

第一部分 DOS 操作系统

第一章 CONFIG.SYS 文件命令

需要特别说明的是,在很多谈及 CONFIG.SYS 文件的专业书籍以及论文中,均将 CONFIG.SYS 中可以使用的行称为“项”(Item),但在 Microsoft 公司提供的 DOS 操作系统随机资料中将其称为“命令”(Commanad)。为统一起见,本书也称这些行为命令。虽然这种称谓并不严格,但是读者可认为这些命令是一种特殊的,指示 DOS 操作系统实现一定功能的命令。

1.1 CONFIG.SYS 命令分类

CONFIG.SYS 的命令可分为三类:第一类命令为只能在 CONFIG.SYS 文件中使用,而不能在 DOS 提示符下执行的命令。这类命令如下所示:

BUFFERS	FILES
COUNTRY	INSTALL
DEVICE	LASTTDRIVE
DEVICEHIGH	NUMLOCK
DOS	SHELL
DRIVPARM	STACKS
FCBS	SWITCHES

第二类命令为既能在 CONFIG.SYS 文件中使用,也可在 DOS 提示符下执行的命令。这类命令如下所示:

BREAK
REM
SET

第三类命令为只能在 CONFIG.SYS 文件中使用,但可用于在 CONFIG.SYS 文件中定义多种配置的命令,这类命令如下所示:

INCLUDE
MENUCOLOR
MENUDEFAULT

MENUIITEM
SUBMENU

1.2 第一类命令

1.2.1 BUFFERS

功能

在系统启动时,分配用于一个指定磁盘缓冲区数量的内存。

格式

BUFFERS=n[,m]

n

指定磁盘缓冲区的数量,该值必须在 1 到 99 之间。

m

指定第二个高速缓冲区数量,该值必须在 0 到 8 之间。

默认设置

磁盘缓冲区的默认设置取决于所用系统的硬件配置,如下表所示:

配 置	缓冲区(n)	字 节
128KB RAM, 360KB 盘	2-3	—
128KB—255KB RAM	5	2672
256KB—511KB RAM	10	5228
512KB—640KB RAM	15	7984

如果使用默认设置,则第二个高速缓冲区(m)为 0,即无第二个高速缓冲区。

如果指定的 n 和 m 值非法,则 BUFFERS 使用默认设置。

说明

使用高速缓冲区可以明显地提高磁盘的读写速度。如果使用一台 80386 或 80486 电脑,则最好和 SMARTDRV.EXE 一起使用高速缓冲区。

DOS 操作系统使用内存作为磁盘缓冲区,用于保存读或写磁盘期间的数据,以使一些应用程序,如字处理等达到最好的性能。在 BUFFERS 命令中指定的 n 值一般在 10 到 20 之间。如果用户准备建立很多的目录,则可能需要将缓冲区增加至 20 或 30。由于每个缓冲区需要 512 个字节的内存,因此,如果指定的缓冲区数过大,则将减少应用程序的可用空间。

可以在 DOS 提示符下启动下述命令检查内存的使用情况:

C:\>MEM/D/P <Enter>

如果将 DOS 操作系统加载至高内存区域(HMA)并且在高内存区域中还有足够的空间包括所有的缓冲区,则 DOS 操作系统缓冲区加载在高内存区域中。反之,如果指定的缓冲区数大于 48 个,且高内存区域中将无足够空间,则 DOS 将所有指定的缓冲区放在常规内存之中。

应当清楚:指定的缓冲数越大,则系统性能越高,但同时留给应用程序的可用内存空间越少。而过少的可用内存空间将导致很多应用程序不能运行,因此这是一对矛盾。一般情况下,选择缓冲区的数量取决于所使用的应用程序,而应用程序在其资料中对此也有相应的说明。

实例

下述命令行指定 10 个磁盘缓冲区:

```
BUFFERS=10
```

1.2.2 COUNTRY

功能

指示 DOS 操作系统加载指定国家的字符集。

格式

```
COUNTRY=xxx[, [YYY][drive][path]filename]]
```

xxx

指定国家代码。

YYY

指定国家所有的字符集。

[drive:][path]filename

指定包括国家信息文件的路径及其名称。

说明

由于 DOS 操作系统是在全世界流行的操作系统,所以考虑到的不同国家,如法语地区国家,斯拉夫语地区国家等,DOS 操作系统提供的该命令以允许国际用户根据需要加载所需要国家的信息文件(又称代码页或字符集)。不同国家或地区有其自己相应代码,如美国、法国、芬兰等,但大多数国家在 DOS 操作系统中无相应代码,如亚洲、非洲等地区的国家。

对于我国的 DOS 操作系统用户而言,除特殊情况之外,一般不必使用 COUNTRY 命令,故对该命令不做详细说明。读者如果需要,则可查看有关资料或书籍。

相关命令:

KEYB

MODE.

NLSFUNC.

1.2.3 DEVICE

功能

加载设备驱动程序至指定的内存。

格式

DEVICE=[drive:][path]filename][dd-parameters]

[drive:][path]filename]

指定待加载设备驱动程序的路径及其名称。

[dd-parameters]

指定设备驱动程序所需要的命令行信息。

说明

DEVICE 命令将设备驱动程序加载至内存。

在 DOS 6.0 及其以上版本中,提供可用 DEVICE 命令加载的标准的设备驱动程序包括:

ANSI.SYS

DISPLAY.SYS

DRIVER.SYS

DBLSPACE.SYS

EGA.SYS

EMM386.EXE

HIMEM.SYS

INTERLNK.EXE

POWER.EXE

RAMDRIVE.SYS

SETVER.EXE

SMARTDRV.EXE

用于 COUNTRY 和 KEYB 命令的设备驱动程序 COUNTRY.SYS 以及 KEYBOARD.SYS 不可使用 DEVICE 命令加载。否则系统将挂起。

DEVICE 命令还可以用于加载其它硬件产品的驱动程序。当购买这类产品,如鼠标、数字化仪、扫描仪时,一般都带有相应的驱动程序,而且大都需要使用 DEVICE 命令在 CONFIG.SYS 文件中加载。例如:一般鼠标配有 MOUSE.SYS 驱动程序,当将鼠标连接至电脑并将 MOUSE.SYS 拷入 DOS 子目录,然后在 CONFIG.SYS 文件中增加下述命令:

DEVICE=C:\DOS\MOUSE.SYS

并重新启动系统,即可使用鼠标。

在使用 DEVICE 命令加载多个设备驱动程序时,有时需要注意其先后的顺序。例如:在加载 EMM386.EXE 之前,必须首先加载 HIMEM.SYS。对此,应给予特别注意。

相关命令:

DEVICEHIGH

实例

下述 DEVICE 命令加载设备驱动程序 ansi.sys:

```
device=c:\dos\ansi.sys
```

1. 2. 4 DEVICEHIGH

功能

加载设备驱动程序至高端内存区。

格式

```
DEVICEHIGH [drive:][path]filename [dd-parameters]
```

为将设备驱动程序加载至内存的指定区域,则使用下述格式:

```
DEVICEHIGH [[/L:region1[,minsize1][;region2[,minsize2]][/S]]= [drive:][path]  
filename [dd-parameters]
```

[drive:][path]filename

指定待加载高端内存的设备驱动程序的名称。

dd-parameters

指定设备驱动程序所需要的任何命令行信息。

/L

指定一个或多个待加载设备驱动程序的内存区域。作为默认,DOS 加载设备驱动程序至最高的自由高端内存块(UMB),并使得其它 UMB 可用于另外的设备驱动程序。可以使用/L 开关加载设备驱动程序至一个内存区域或一个设备驱动程序可以使用的区域。

为加载设备驱动程序至一个指定高端内存区的最大块,在/L 开关后加上数字。例如:/L:4 将加载设备驱动程序至内存区域 4 中的最大自由内存块中。

某些设备的驱动程序需要使用多个内存区域,此时可用分号(;)将所需的区域分开。例如使用块 2 及块 3,则可使用开关/L:2;3。

正常情况下,DOS 设备驱动程序加载至指定区域中的一个 UMB 中,其前提是,这一 UMB 的长度大于或等于设备驱动程序的加载长度。如果驱动程序运行时需要的内存容量大于其加载时的长度,则可使用 minsize 1 参数以确认不将驱动程序加载至 UMB 中。如果指定了 minsize 值,则 DOS 将驱动程序加载至一个内存区域,该区域的长度大于其加载长度及 minsize 值的和。

\S

加载设备驱动程序时,UMB 使其为最小长度。使用该开关,可以使得内存效率最高。该开关正常情况下仅用于 MEMMAKER 命令。MEMMAKER 命令分析设备驱动器如何使用内存,以确定在加载设备驱动程序时是否加/S 开关。该开关只能和\L 开关一起使用。

说明

DEVICEHIGH 命令加载设备驱动程序至高端内存区,以释放更多的常规内存给 DOS 操作系统和应用程序使用。如果高端内存区不能使用,则该命令等同于 DEVICE 命令。

所谓常规内存是指内存中 0 到 640KB 的空间,而高端内存区是指内存中 640KB 到 1MB 的空间。

DEVICEHIGH 命令需要 DOS 5.0 及其以上版本。

相关命令：

LOADHIGH

DEVICE

MEMMAKER

实例

下述实例使得高端内存区可用于运行设备驱动程序和其它程序：

DEVICEHIGH=C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICEHIGH=C:\DOS\EMM386.EXE RAM

DOS=UMB

下述实例指示 DOS 加载名为 MYDRIV.SYS 的设备驱动程序至高端内存区：

devicehigh=mydriv.sys

下述实例指示 DOS 加载名为 MOUSE.SYS 的设备驱动程序至高端内存区的块 2 并在高端内存区运行：

DEVICEHIGH=/L:2 C:\drivers\mouse.sys

下述实例指示 DOS 加载名为 MYDRIV.SYS 的设备驱动程序至高端内存区的块 1 并允许其在需要时使用在高端内存区块 3：

DEVICEHIGH=/L:1:3 C:\util\mydriv.sys

下述命令指示 DOS 加载设备驱动程序 KEYBORAD.SYS 至高内存区：

DEVICEHIGH=KEYBORAD.SYS

下述命令指示 DOS 将 DOS 子目录中的 MOUEDRI.SYS 加载至内存高区的块 3：

DEVICEHIGH=\L:3 C:\DOS\=MOUEDRI.SYS

1.2.5 DOS

功能

指示 DOS 是否加载其自身的暂驻部分至高端内存(HMA)。

格式

DOS=HIGH|LOW[,UMB|,NOUMB]

或：

DOS=[HIGH,|LOW,]UMB|NOUMB

UMB|NOUMB

指示 DOS 是否管理由 EMM386.EXE 这样的内存管理软件所提供的 UMB 所建立的高端内存块(UMBS)。参数 UMB 指示 DOS 管理 UMBS,NOUMB 参数 DOS 不管理 UMBS。默认设置为 NOUMB。

HIGH|LOW

指示 DOS 是否将其自身的暂驻部分加载至高内存区域(HIGH)或仍将其加载至常规内存(LOW),默认设置为 LOW。

说明

指示 DOS 使用及保留内存,使得应用程序获得更多的可用常规内存。

DOS 命令需要 DOS 5.0 及其以上版本。

相关命令：

DEUICEHIGH

LOADHIGH

实例

下述命令指示 DOS 将其自身的一部分加载至高内存区：

DOS=HIGH,UMB

1.2.6 DRIVPARM

功能

在系统启动时,定义诸如磁盘,磁带这样设备的参数。

格式

DRIVPARM=/D:number [/C] [/F:factor] [/H:heads] [/I] [/N] [/S:sectors]
[/T:tracks]

/D:number

指定物理驱动器的数量。该值必须在 0 到 255 之间,且用 0 对应于 A 驱动器;1 对应 B 驱动器;2 对应 C 驱动器,等等。

/C

指定可检测门闩是否关闭的驱动器。

/F:factor

指定驱动器的类型。下表所列为 factor(扇区)的合法值：

0 160KB/180KB 或 320KB/360KB

1 1.2MB

2 720KB(3.5 英寸)

5 磁盘

6 磁带

7 1.44MB(3.5 英寸)

8 可读写光盘

9 2.88MB(3.5 英寸)

/H:heads

驱动器的磁头数指定最大。该值必须在 1 到 99 之间。其默认值取决于指定的/F:factor 的值。

/I

指定一个 3.5 英寸软盘驱动器。

/N

指定一个不可移动的块设备。

/S:sectors

指定每一个磁道的扇区数量。该值必须在 1 到 99 之间。其默认值取决于指定的 /F:factor 值。

/T:tracks

指定每一个的磁道数。其默认值取决于指定的 /F:factor 值。

说明

对于绝大多数 DOS 操作系统用户来讲,该命令很少使用。这是由于:首先,购买家用电脑时,所有的磁盘驱动器均已配置好,用户不必也不应当改动有关参数;其次如果必须购买另外的磁盘驱动器或磁带机,销售单位应负责将其连接好。用户不必也很难使用 DRIVE-
PARM 命令设置。

由于上述原因,不对该命令做进一步说明。

1.2.7 FCBS

功能

指定 DOS 操作系统一次可打开的最大文件控制块(FCB)的数量。

格式

FCBS=x

x

指定 DOS 一次可打开的文件控制块数量。其有效值在 1 到 255 之间,默认值为 4。

说明

很多应用程序,如字处理、电子表格等需要在运行过程中打开多个文件,如字库文件、数据文件等。为保证这类应用程序正常运行。必须在 CONFIG.SYS 文件中使用 FCBS 命令指定可打开的最大文件数。

如果一个程序试图打开的文件数量大于在 CONFIG.SYS 文件中 FCBS 命令指定的数量,例如:一个处理程序试图打开 6 个文件,而 FCBS 指定的数量为 4,则 DOS 操作系统关闭前面已打开的文件而满足应用程序的要求。但这并不意味着可以如此处理,因为关闭的文件恰恰可能是应用程序所使用的文件。从 DOS 2.2 版本开始,使用句柄(HANDLE)控制文件的打开或关闭、读写、关闭,但许多早期的程序,甚至当前一些应用程序仍使用 FCBS。对于这类程序必须使用 FCBS 命令指定 DOS 同时打开的最大文件数量。而对于使用句柄的应用程序,则必须使用 FILE 命令指定 DOS 同时打开的最大文件数量。

相关命令:

FILES

实例

下述 FCBS 命令指定 DOS 同时打开的最大文件数量为 8:

FCBS=8

1.2.8 FILES

功能

指定 DOS 同时打开的最大文件数量。

格式

FILES=x

x

指定 DOS 一次可打开的文件控制块数量。其有效值在 1 到 255 之间,默认值为 4。

说明

虽然默认的 FILES 的 x 参数默认设置为 8,但是,一些应用程序需要该值大一些,典型的该值设置为 30。

相关命令:

FCBS

实例

下述命令指定 DOS 一次可打开的文件数为 20:

FILES=20

1.2.9 INSTALL

功能

在启动 DOS 操作系统时,加载一个驻留程序至内存。

格式

INSTALL=[drive:][path]filename [command-parameters]

[drive:][path]filename

指定待加载的内存驻留程序的路径及文件名。

command-parameters

指定待加载的内存驻留程序所需要的参数。

说明

内存驻留程序是这样一种程序:在系统启动以后,关闭电脑电源或复位系统或重新启动系统之前一直保存在内存中。由于这种程序在启动时不必从硬盘驱动器调出,因此其执行速度很快,但是,由于这种程序占据内存,可能导致很多需要较大内存空间的程序不能正确运行。

并非所有的内存驻留程序都可以使用 INSTALL 加载,INSTALL 只加载四个 DOS 操作系统的内存驻留程序,即:FASTOPEN、KEYB、NLSFUNC 以及 SHARE。

此外,要特别注意,所有的 INSTALL 命令均在 DEVICE 命令之后以及加载命令解释器 COMMAND.COM 之前处理。因此,在 CONFIG.SYS 中使用 INSTALL 命令时,要注意将其安排在所有的 DEVICE 命令之后以及加载 COMMAND.COM 之前。

相关命令:

FASTOPEN

KEYB

NLSFUNC

SHARE

实例

下述 INSTALL 命令加载 FASTOPEN.EXE 内存驻留程序:

INSTALL=C:\DOS\FASTOPEN.EXE C:=30

1.2.10 LASTDRIVE

功能

指定待访问的最大的驱动器字符。

格式

LASTDRIVE=x

x

指定待访问的驱动器字符。

说明

LASTDRIVE 的默认设置为 D,就是说,DOS 操作系统可访问的默认驱动器为 A 到 D。如果需要再增加驱动器,则必须使用 LASTDRIVE 命令指定可访问的最大驱动器字符。

LASTDRIVE 命令可指定的值为 A 到 Z。

由于 DOS 操作系统将为每个指定的驱动器在内存中分配一块数据区域,因此,指定不必要的最大驱动器符会造成内存空间浪费而导致系统性能降低。

一般情况下,用户不必使用该命令。

实例

下述 LASTDRIVE 命令指定 E 为 DOS 操作系统可访问的最大驱动器字符:

LASTDRIVE=E

1.2.11 NUMLOCK

功能

在启动 DOS 操作系统时指定 NUMLOCK 键为 ON 或 OFF。

格式

NUMLOCK=[ON|OFF]

ON|OFF

如果设置为 ON,则在 DOS 操作系统显示启动菜单时,NUMLOCK 键为 ON 状态;如果设置为 OFF,则 NUMLOCK 键为 OFF 状态。

说明

NUMLOCK 命令有两种作用:

1. 若将 NUMLOCK 设为 OFF,则 DOS 操作系统启动后,辅助键盘(即键盘右侧的数字键盘)为 OFF 状态(NUMLOCK 键盘灯灭)。此时可将辅助键盘作为编辑功能键使用,如四个箭头键、HOME 键、DEL 键以及 INS 键等。在 DOS 6.0 版本之前,由于没有 NUMLOCK 命令,所以 DOS 操作系统启动后,NUMLOCK 键自动进入 ON 状态,即用户只能将辅助键盘作为数字键盘使用。如果需要将其作为编辑功能键使用,则必须按一次 NUMLOCK 键,使其转为 OFF 状态。

2. 由于 NUMLOCK 命令的默认设置为 ON,所以当在多种配置的 CONFIG.SYS 文件中选择其中一种配置,且将辅助键盘作为数字键盘使用时,不必再将 NUMLOCK 命令设置为 ON。

综上所述,如果需要 DOS 操作系统启动后将辅助键盘作为编辑功能键时,可再使用

NUMLOCK 命令将 NUMLOCK 键设置为 OFF。

相关命令：

MENUCOLOR

MENUITEM

MENUDEFAULT

SUBMENU

INCLUDE。

实例

下述 NUMLOCK 命令设置 NUMLOCK 为 ON 状态：

NUMLOCK=ON

1.2.12 SHELL

功能

指定需要 DOS 操作系统使用的命令处理器的名称及路径。

格式

SHELL=[[drive:]path]filename[parameters]

指定需要 DOS 操作系统使用的命令处理器的名称及路径。

parameters

指定命令处理器的命令行参数以及开关。

说明

对于大多数用户而言,由于 DOS 操作系统有其自己的命令处理器 COMMAND.COM,所以不必要使用 SHELL 命令。只有在两种情况下使用 SHLL 命令:

1. COMMAND.COM 不在根目录中,此时必须用 SHELL 命令通知 DOS 操作系统 COMMAND.COM 所在路径。

2. 由于特殊需要,如果必须使用自己的命令处理器代替 COMMAND.COM,则必须用 SHELL 命令指定新的命令处理器的名称及其路径。

实例

下述 SHLL 命令通知 DOS 操作系统命令处理器 COMMAND.COM 在 DOS 的目录:

SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM

1.2.13 STACKS

功能

为处理硬件中断分配动态堆栈。

格式

STACKS=n,s

n

指定堆栈数,其合法值为 8 到 64。

s

指定每个堆栈的以字计的长度,其合法值为 32 到 512。

说明

中断是电脑最重要的概念之一。所谓中断,是指软件或硬件向主机发出的处理信号。由于中断种类较多,故分为不同的优先级。主机接收高级别的中断请求后,暂停当前正在运行的程序而转去处理中断。处理完毕,再回到被中断处的程序继续执行。为保证被中断的程序正确执行,必须使用一块内存区域保存被中断的现场。专为处理硬件中断的这一内存区域称为堆栈。

默认的堆栈设置为 9,128,即 9 个堆栈,每个堆栈为 128 个字节。

如果堆栈数设置过小,则可能出现“stack overflow”(堆栈溢出)错误提示信息,而导致系统运行失败。如果堆栈数设置过大,则可能造成内存空间浪费,甚至导致大的应用程序因内存不够运行。一般情况下,建议使用默认配置。

实例

下述 STACKS 命令指定 8 个堆栈,每个堆栈长度为 128 个字节:

```
STACKS=8,128
```

1.2.14 SWITCHES

功能

指定 DOS 操作系统中的特殊选择。

格式

```
SWITCHES=/W/K/N/F
```

/W

通知 DOS 操作系统已将 WINA20.386 文件从目录移到其它根目录,该开关只是在以增强模式下运行 Windows 3.0,并且已将 WINA20.386 从根目录中移至其它目录时使用。

/K

指示将增强型键盘作为常规键盘使用。

/N

指示防止使用 F5 或 F8 功能键分支启动命令。

/F

在启动 DOS 操作系统过程中,当显示“Starting MS-DOS...”信息后,跳过 2 秒钟的时间延迟继续执行。

说明

SWITCHES 命令的最大用途是将增强型键盘作为常规键盘使用。随着电脑硬件技术的飞速发展,早期的常规键盘已经为增强型键盘所淘汰。但是早期的一些软件不支持增强型键盘,如某些版本的五笔字型输入方法。为解决这一些问题,必须在 CONFIG.SYS 文件中增加下述两条命令:

```
DEVICE=C:\DOS\ANSI.SYS
```

```
SWITCHES=/K
```

在启动 DOS 系统过程中,显示“Starting MS-DOS...”后系统将等待 2 秒钟,使用 SWITCHES 命令的 /F 开关可跳过这 2 秒钟。

在显示“Starting MS-DOS...”时,如果按 F5 键,DOS 操作系统将跳过 CONFIG.SYS 和

AUTOEXEC.BAT 的执行。当一个或多个命令影响系统启动时,可用此方法启动系统后再检查 CONFIG.SYS 或 AUTOEXEC.BAT 文件的错误命令。

在显示“Starting MS-DOS...”时,如果按 F8 键,DOS 操作系统将依次提示用户是否执行 CONFIG.SYS 文件中的每个命令。例如下述提示将询问用户是否执行 FILES 命令:

FILES=20[Y,N]?

如果键入 Y,则 DOS 执行 FILES 命令;如果键入 N,则执行 FILES 命令。

使用这一功能,可以方便地确定错误的 CONFIG.SYS 中的命令。

使用/F 开关,则 F5 或 F8 键不起作用。

实例

下述 SWITCHES 命令指示 DOS 操作系统将增强型键盘作为常规键盘使用:

SWITCHES=/K

1.3 第二类命令

如前所述,第二类命令既可在 DOS 操作系统命令可执行,也可在 CONFIG.SYS 文件中执行。

1.3.1 BREAK

功能

指示 DOS 操作系统打开或关闭扩展 CTRL-BREAK 检查。

格式

BREAK [ON|OFF]

ON|OFF

打开(ON)或关闭(OFF)扩展 CTRL-BREAK 检查。

说明

DOS 操作系统允许用户通过按下组合键 CTRL-BREAK 键结束一个命令的执行。当一个命令执行时,DOS 周期性地检查用户是否键入了 CTRL-BREAK 键,如果键入,则中止命令的执行。这种周期性的检查由于占用中央处理器(CPU)的时间,而导致系统性能降低。因此只有在程序员调试程序时才需要将 BREAK 置为 ON 状态。

BREAK 命令的默认设置为 OFF。

实例

下述 BREAK 命令打开扩展 CTRL-BREAK 检查:

BREAK ON

1.3.2 REM

功能

注释或关闭 CONFIG.SYS 或 AUTOEXEC.BAT 中的命令行。

格式

REM[string]

string

指定所需注释的字符串。

说明

可以将 REM 加在 CONFIG.SYS 或 AUTOEXEC. BAT 的不用命令行前而不必将其删除。

也可以使用一个分号(;)代替 REM 命令。

由于在 DOS 6.0 及其以上版本中,提供了很强的 CONFIG.SYS 文件配置功能,所以用户应尽可能使用一些 REM(或分号)对文件的编制日期、功能及有关命令行进行说明以防止因时间的推移忘记某一个 CONFIG.SYS 命令的作用而误将其删除。

实例

下述 REM 命令说明 SWITCHES 命令的作用:

SWITCHES=/K

REM 指示 DOS 操作系统将增强型键盘作为常规键盘使用

1.3.3 SET

功能

显示、设置或删除 DOS 操作系统环境变量。

格式

SET[variable=[string]]

要显示当前 DOS 操作系统当前环境设置,使用下述格式:

SET

variable

指定待设置或修改的变量。

string

指定待与指定变量相联系的字符串。

说明

如果不带参数启动 DOS 命令,则显示当前系统的环境变量设置。如果指定了变量名称,而未指定 string 参数,则 DOS 将清除该变量的原有设置。

如果同时指定 variable 与 string 参数,则 DOS 将指定的参数加到环境之中。如果环境中已有 variable,则 DOS 用新的 string 代替旧的 string。

相关命令:

PATH

PROMPT

SHELL

DIR

实例

下述 SET 命令设置 TEMP 环境变量:

SET TEMP=C:\DOS

1.4 第三类命令

如前所述,第三类命令用于定义多种 CONFIG.SYS 文件配置。

1.4.1 INCLUDE

功能

将其它的配置块内容包括在一个配置块中。

格式

INCLUDE=blockname

blockname

指定待包括的配置块名。

说明

在定义多种配置的 CONFIG.SYS 文件时,每一种配置称为配置块,配置块可用于不同的目的。但是,即使是不同的配置,之间也可能有一些相同的配置命令。甚至某一种配置的一部分与另一配置相同。此时,使用 INCLUDE 命令可以处理后一种情况。这样不但减少了用户在建立 CONFIG.SYS 文件时的重复输入同样的命令,而且使得 CONFIG.SYS 文件变短,而更加易于阅读和修改。

相关命令:

MENUITEM

MENUDEFAULT

MENUCOLOR

SUBMENU

NUMLOCK

实例

下述 INCLUDE 命令将 CONFIG1 包括在 CONFIG3 中:

[CONFIG1]

DOS=HIGH

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE

[CONFIG2]

DOS=UMB

DEVICEHIGH=C:\DOS\RAMDRIVE.SYS 512

[CONFIG3]

INSTALL=KEYB.EXE

INCLUDE=CONFIG1

1.4.2 MENUCOLOR

功能

在菜单块中设置 CONFIG.SYS 启动菜单的文本及其背景颜色。

格式

MENUCOLOR=x[,y]

X

指定菜单文本的颜色。指定的颜色值必须在 0 到 15 之间。颜色值为：

值	颜色	值	颜色
0	黑色	8	灰色
1	蓝色	9	加亮蓝色
2	绿色	10	加亮绿色
3	青蓝色	11	加亮青蓝色
4	红色	12	加亮红色
5	紫红色	13	加亮紫红色
6	棕色	14	黄色
7	白色	15	加亮白色

Y

指定屏幕的背景颜色。指定的颜色值必须在 0 到 15 之间。颜色值同上所示。Y 值是可选的。如果未指定 Y 值，则 DOS 操作系统将以黑色作为指定文本颜色的背景颜色。

说明

在多种配置的 CONFIG.SYS 文件中，使用 MENUCOLOR 命令可以使屏幕更为生动。如果在不同配置中指定不同文本色，背景色的 MENUCOLOR 命令可使得菜单不直观。

在使用 MENUCOLOR 命令时，应当特别注意不能指定 X 和 Y 为同一值。

相关命令：

INCLUDE

MENUITEM

MENUDEFAULT

SUBMENU

NUMLOCK

实例

下述 MENUCOLOR 命令菜单文本颜色为红色，背景为绿色：

MENUCOLOR=4;2

1.4.3 MENUDEFAULT

功能

指定启动菜单的默认菜单项，并且设置所需要的超时值。

格式

MENUDEFAULT=blockname[,timeout]

blockname

指定待作为默认菜单项的 CONFIG 配置块。指定的配置块必须在 CONFIG.SYS 文件中。

timeout

确定在使用默认配置之前,DOS 操作系统等待的秒数。指定的值在 0 到 90 秒之间。如果未指定该值,或等待的时间超过指定的值,DOS 将自动执行默认的配置块。

说明

多种配置的 CONFIG.SYS 文件实际是一个可选择不同配置的菜单列表。使用 MENUDEFAULT 命令允许直接选择其中的一组配置作为默认的系统配置选择项,还可指定一个时间,允许用户在这一指定的时间内选择所需的配置块。若超过这一时间,DOS 将直接选择指定的配置块作为默认配置。timeout 为超时,即超过了允许等待的时间。

相关命令:

INCLUDE

MENUITEM

MENUCOLOR

SUBMENU

NUMLOCK

实例

下述 MENUDEFAULT 命令选择 CONFIG3 作为默认配置,且等待时间为 60 秒:

MENUDEFAULT=CONFIG3,60

1.4.4 MENUITEM

功能

定义 CONFIG.SYS 中的配置块中的项。每个配置块中最多包括 9 个菜单项。

格式

MENUITEM=blockname[menu-text]

blockname

指定相关的配置块的名称。

menu-text

指定需要 DOS 操作系统为指定菜单项所需要显示的文本。如果未指定任何菜单文本,则 DOS 将显示配置块名称作为菜单项。

说明

一个菜单块,或称配置块是一组菜单定义命令,每一个菜单必须有一个用方括号括起的名称。如果 DOS 未找到 MENUITEM 命令指定的配置块名,则其不出现在启动菜单中。配置块名称可以多达 70 个字符,并且可以包括绝大部分可打印字符。但不能包括空格、左斜杠(/)、右斜杠(\)、分号(;),等号(=)、方括号([])。

相关命令:

INCLUDE

MENUDEFAULT