

●北京体育大学出版社●



象棋古谱新编

# 心 武 残 编

李 涣 陶治谋 改编

北京体育大学出版社

策划编辑:董英双

责任编辑:潘建林 董英双

审稿编辑:鲁 牧

责任校对:葆 丽

责任印制:长 立 陈 莎

**图书在版编目(CIP)数据**

象棋古谱新编——心武残编/李浭,陶冶漠改编. - 北京:北京体育大学出版社, 1999.4

ISBN 7-81051-377-x

I . 象… II . ①李… ②陶… III . 中国象棋 - 棋谱 IV . G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 01786 号

**象棋古谱新编——心武残编**

**李 辽 陶冶漠 改编**

北京体育大学出版社出版发行

新华书店总店北京发行所经销

(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

北京市英杰印刷厂印刷

开本: 787 × 1092 毫米 1/32

印张: 7.875

定价: 12.00 元

1999 年 4 月第 1 版

1999 年 4 月第 1 次印刷

印数: 6000 册

ISBN 7-81051-377-x / G·333

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

丙寅重訂

嘉慶庚申 錄

心武殘編

如青書屋

《心武残编》原谱扉页

## 编写说明

一、本书是“洁本”，即“改正本”。写作宗旨是新，不再诠正。免去占用较大篇幅的附注说明，诸如列出原谱棋图或着法，再诠正原谱棋图或着法之错误，然后再指出应如何改正等内容。

二、凡原棋势图有误的，就先将研究修改成能够和局的新棋势图作为本书的棋势图，然后列出新编的着法及其变着结果。举如第1局“隔壁猜枚”，实际为黑方胜。修改棋势图的过程很是不易：①最初想把黑方1路9位边卒移至黑方3、7位，但仍为黑胜；②设计增添红河口中兵以阻黑升车杀势，可是弈至第13着时，红方可改走车一进六捉底象，逼黑车退2杀相兼保底象，红方则再退车趋杀，此时黑车不能平4守护将门，成为红胜；③如果把红方河口中兵改在四六位，虽然解决了上述问题，但红方首着可以不弃炮；④把黑边象移至3路河岸，这样解决了红进车捉底象（可双象连环）再退车成杀的矛盾，但红有底兵可以进攻，仍不能维护原作后面的精彩着法，深为可惜。经反复删改，我二人通信研究达20多次，终于修改成新图，曾以“进退有度”为点题局名，作为《棋友》1997年6期有奖棋局着法征解压轴局第6题发表。这里，就以此局新势作为正局棋势图了。

三、凡原棋势图正确，但主变着法有错误的，直接以改正的着法列为主变着法，不列原着法也不诠注原着法错误处。

四、凡原棋势图及主变着法都正确,而只是接变着法有错误的,就直接以改正的变着为正着,不再另列诠注。

五、凡原棋势图正确,主变着法有错误,而变着正确可行者,则以正确的变着为主变着法,而以原有误的主变着法为接变着法,形成“如改走某着则其结果如何”的变着。

六、为了使读者明白本书与原谱不同,也为了使后世研究者有棋局历史的依据,在凡有改正棋局的尾部,以“附录”形式简略说明原谱有误的棋势图或有误的着法等情况,以便有个明白的交待。

七、古谱局名,多有点题含意。为了使本书具有棋文化的氛围,笔者翻阅了大量的典籍,重新进行了新的、更深入的考据和解释,以满足不同层次读者的爱好。此外,还对原古谱编者薛丙之籍贯、别名等进行了深入考证,以纪念这位棋坛先贤。

八、本书以最新“夹叙夹评”的方式重新编写,一改旧的“注脚式”记谱法,因而面貌一新,形式不同。

九、本书承名闻于世的象棋家杨明忠先生提供原版本式样,特表鸣谢。

# 《心武残编》两序文注释 (附薛丙藉贯别名考)

在著名象棋古谱《心武残编》中有两篇序文,一为汪大经所作,一为王昶所作。两篇序文都很有棋史参考价值。但是,原序文无标点,在长远的年代中由于传抄、印制上有失误,使一些错谬之字难以辨认和读懂,况且有些词语典故很有解释说明的必要。故此,笔者曾在 1990 年 9 月出版的诠释本中,对序文添加了标点符号,改正了错字,考证了诸如由“衣”和“一”组成的错字,应是由“衣”和“十”组成的古体“卒”字等等。然而,当时要写的文字量很大,又因篇幅所限,对序文中所用的典故等未加注释。

近年来,笔者重新研究了此书,又对书中两序文及局名的某些词语进行了考证,觉得很有全面介绍与诠释的必要。现将原序两篇及笔者注释一并录之于下,以供读者参考及赏研。

## 一、汪氏原序

“象棋”字始见《楚词》<sup>①</sup>,再见于《国策》<sup>②</sup>,皆不言其制。至北周武帝撰《象经》一卷,集群臣而讲说之,有王褒、王裕、何妥等为之注<sup>③</sup>,其书今亦不传。唯宋晁公遡<sup>④</sup>曰:“象棋者,戏兵<sup>⑤</sup>也。黄帝之战,驱猛兽以为阵。象,兽之雄也<sup>⑥</sup>,故戏兵而以‘象戏’名之”。然谓其局之纵横皆十一路,意苦其狭,尝广路为十九,子九十八<sup>⑦</sup>,非如今之纵十横九也,则又不可解矣。夫路既异,制自不同,且古未闻善是艺者,岂其术之难哉<sup>⑧</sup>?

葺城<sup>⑨</sup>薛君桔隐<sup>⑩</sup>，固精于是者，陋近刻之浅易也，自制一百四十余局，名之曰：《心武残编》。若者胜，若者负，若者可和，变化莫测。思精益深，宜其擅名一郡，是为雅人燕赏资也。今将粹之以公同好，而来乞一言书其端。余不解此，顾乐为之序者，以其戏之位置步伐，分界画规，有类于阵法，孤虚冲破，出入卷舒，有合于兵机，为足志耳。然则薛君之制是诸局也，岂小道可观之谓哉？

嘉庆四年己未九日 汪大经 书

### 【注 释】

①《楚词》，即《楚辞》。汉代司马迁说是春秋时楚国大夫屈原所作，但注释《楚辞》的王逸认为是屈原的学生宋玉所作。其《招魂篇》中有“蓖蔽象棋，有六博些。分曹并进，道相迫些。”等语，被认为是出现“象棋”二字的早期文献。

②《国策》即《战国策》的简称。经查，此书中之《魏策》有：“博者之用‘枭’，欲食则食。”以及“夫‘枭’之所以能为者，以‘散’棋佐之，夫一‘枭’不敌五‘散’也明矣。”等语。

③据唐·令德棻编《周书》记载：南北朝时的北周武帝（宇文邕）曾在天和四年（公元569年）五月乙丑时创制《象经》，“集百僚讲说”。

④宋人晁无咎，即晁补之，曾创制“大象戏”。据清代著名学者俞正燮（1775—1840）所作《癸巳类稿》专证说：“宋晁补之撰《广象戏图》：象棋纵横十一路，棋三十二，试以局纵横十九路，棋九十八广之，其新旧二法皆与纵十路、横九路者不同。古十一路，盖兵卒相去中路三，今中二路；其第一路，炮居两

旁，兵卒则居纵路之二、四、八、十，炮马士两敌相对；炮无架，马旁行，士不出帷幄，三者具不启衅也。”

⑤经查宋晁无咎的《广象戏》棋序文，原句是“象戏兵戏也”。

⑥此句是笔者参照宋·晁无咎的原文改正的，而《心武残编》原序文则有漏字，成为“象之雄也”，显然不通。

⑦经查，元代马端临著《文献通考》所载宋·晁无咎的《广象戏序》原文如下：“……暇时，因求所谓象戏者，欲按之以消永日，盖局纵横路十一，棋三十二，为两军耳。意苦而狭也。尝试以局纵横十九，棋九十八广之，意少放焉。然按图置物，计步而使，终亦胶柱而已矣。而智者用之，十九之间，尽强弱之形，九十八者之外，死生强弱，可循环于无穷。……”

⑧象棋在定型成现在形式之前后，都有各种棋戏形式出现过。晁氏所创制的“广象戏”（即“大象戏”），也因经不起人民的实践考验而淘汰了。并非“其术之难哉”，晁氏在序文中还说：“得吾说而为之，则涿鹿之纵横，犹目前矣。”但是，棋手们不认可，所以就成为“且古来未闻善是艺者”了。

⑨《心武残编》封面眉书有“云间薛丙”，而这里又称“茸城薛君”。经查考，“云间”、“茸城”都是上海市松江县的古称。

在1984年2月16日《象棋报》总第14期中，发表拙文《何处云间桔隐氏》，考证了薛丙乃上海市松江人氏（松江古称“云间”）。

这里所称的“茸城”，故地在松江县南，华亭谷东，原为春秋时吴王的“五茸”狩猎场。故而松江古称又名“茸城”。唐代诗人陆龟蒙在《甫里集》和《和吴中书事寄汉南裴尚书》中有：“三泖凉波渔葢动，五茸春草雉媒娇。”

<sup>⑩</sup>“桔隐”是薛丙的“号”。取自唐·牛僧孺《玄怪录》“巴邛人”篇：有巴邛人种桔，收获时余下最大的桔子，剖开后，里面有两位老神仙在对弈象棋。从此，象棋被称为“桔中乐趣”。明代古象棋谱《桔中秘》之书名，也是取此含意。

## 二、王氏原序

夫军旅之事难言也。才足以将物而胜之，谓之“将”；智足以帅人而完之，谓之“帅”。故曰：“天下危，注意将；天下安，注意相。”秦汉以来，山西多将才，山东多相才。舜举十六相，后明帝图画二十八将。白马将护兵也。兵，有连兵、有应兵、有疑兵、有伏兵，又有骄兵。然“洗兵海岛”<sup>①</sup>，必曰“刷马江州”<sup>②</sup>。秦皇有名马“追电”，缪公<sup>③</sup>亡，骏马溃围，抑知钩衡以驾马者。则又有“车”<sup>④</sup>，诗曰：“路车有奭”<sup>⑤</sup>，𬨎车鸾镳<sup>⑥</sup>。”其斯之谓欤？！唐·李密<sup>⑦</sup>以“机发石”为攻城具，号“将军砲”（笔者按：原繁体字为“石马交”三字组成，下同），今之“炮”则用火，非古之所为砲也。

曩者<sup>⑧</sup>，余奉命从事于军旅，忝<sup>⑨</sup>滇南者三年，忝西蜀者四年，久与军旅习，迨归乡里，杜门谢客，不复讲求于此矣。今薛君桔隐精于棋，自制一百四十余局，名曰《心武残编》，余取而阅之，其即行军之阵乎？阵始于黄帝<sup>⑩</sup>，其时以蚩尤<sup>⑪</sup>煽乱，相见于涿鹿之野，而车伍卒两并井焉。故善阵者，或依山，或背月，有相维相制之势，有相生相克之机，然则薛君善棋不与善阵者同其意哉！

夫使为将帅者之用兵，亦为薛君之使棋然，则克敌致果无难也。使薛君以思棋之心思、才力，通其用于武事，则挟策从军，亦可佐将帅以参<sup>⑫</sup>帷（帷）幄也。乃竟穷而在下，游艺于片

楮尺幅中，能不为其惜哉？虽然，人不患境遇之穷，而患名无以传世，小道可观，吾又当为薛君慰耳。

嘉庆五年春季同学弟 王昶 拜手

### 【注 释】

①②晋代学者左思(太冲)有《魏都赋》曰：“洗兵海岛，刷马江洲；振旅駉駉(音 diàn)，反旆悠悠。”这里的“州”字应是“洲”。退军称“振旅”，“駉駉”是众车之声。总的意思是：战争取胜之后，洗刷兵器、战马于海岛江洲之上，回师罢战，享受和平。

③“繆”字在古代通“穆”。因此“繆(miào)公”实即“穆公”，也就是秦穆公。又据《元和姓纂·穆》载：繆，姓。嬴姓。秦穆公之后代。

④车，此处读“居(jū)”音，即战车。

⑤奭(shì)，在这里指赤红色。语出自《诗经·小雅·采芑》：“路车有奭。”

⑥駉(yóu)车，就是轻车。镳(biāo)是马嚼子。语出《诗经·秦风》：“駉车鸾镳，载猃歇骄。”

⑦李密(582—618)，字玄邃，又字法主。少年时极爱读书，常挂《汉书》于牛角上，骑在牛背上读书，即边放牛，边读书。公元613年，李密31岁，参与杨玄感黎阳起兵，被隋朝廷镇压，李密被捕后脱逃。公元616年，参加以翟让为领袖的瓦岗农民起义军，攻克重镇荥阳，聚众数十万人，被拥为领袖，号魏公，改元“永平”。后被国号“郑”、建元“开明”的王世充所败，改投唐后又再次独立起兵而失败被杀。新、旧《唐书》都记

载着他曾在作战中使用“机发石”，号称“将军砲”。

⑧曩(nǎng)，以前、往昔的意思，是古文中的常见词字。

⑨忝(tiǎn)，此处应为自谦之词，犹言不称职，这是笔者确认的字，此字不应作“参”。

⑩黄帝，也作“轩辕”，是远古华夏族的首领。姓公孙，居轩辕之丘，号称“轩辕氏”。后居住在姬水，改姓姬，建国在有熊，故而也称“有熊氏”。曾打败炎帝于阪泉，又与蚩尤大战于涿鹿之野，斩杀蚩尤，被诸侯推为天子，号称“黄帝”。这是有史记载的最早的“帝”，故而中华民族又号称“炎黄子孙”。

⑪蚩(chī)尤，远古时一个大部落的酋长。

⑫此处应是“参”字。

心武殘編卷之一目錄

雲閒 薛丙橘隱氏輯著

隔壁猜枚

開渠引水

沈魚落鴈

推強扶弱舊本白無故位卒係黑  
勝名十三太保又名

乘風  
破浪

鴻鴈來賓

卽大  
鴻屬

紫燕雙飛原名小  
鴻鴈

寒江獨釣

原名鴻  
門夜晏

五寨會盟

羣鼠爭穴

如黑山兵在  
凹位乃和

奇峯雙插

原名大連車  
又名十面埋伏

決策九重

又名十  
八學士

震驚百里

將雨聞雷

原名砲打襄陽  
又名二炮爭先

移針勻繡原名輔  
弱功高

# 目 录

---

---

## 编写说明

### 《心武残篇》两序文注释

第 1 局 隔壁猜枚	(1)
第 2 局 开渠引水	(4)
第 3 局 沉鱼落雁	(6)
第 4 局 推强扶弱	(7)
第 5 局 紫燕双飞	(9)
第 6 局 鸿雁来宾	(11)
第 7 局 宴赴鸿门	(14)
第 8 局 寒江独钓	(15)
第 9 局 五寨会盟	(18)
第 10 局 群鼠争穴	(19)
第 11 局 奇峰双插	(21)
第 12 局 决策九重	(22)
第 13 局 震惊百里	(24)
第 14 局 将雨闻雷	(25)
第 15 局 移针匀绣	(27)
第 16 局 月明三五	(28)

第 17 局	琴瑟间钟	(29)
第 18 局	五色纷披	(31)
第 19 局	正笏安邦	(33)
第 20 局	虎帐谈兵	(34)
第 21 局	单刀赴会	(35)
第 22 局	宋及楚平	(36)
第 23 局	终逾绝险	(38)
第 24 局	独行千里	(39)
第 25 局	金猫捕鼠	(41)
第 26 局	骏马追风	(43)
第 27 局	下车伏谒	(44)
第 28 局	送往迎来	(45)
第 29 局	迈等越伦	(46)
第 30 局	弹琴退敌	(48)
第 31 局	背水交锋	(49)
第 32 局	北地谏君	(51)
第 33 局	浪后波纹	(52)
第 34 局	威震华夏	(54)
第 35 局	龙争虎斗	(58)
第 36 局	丰沛三杰	(59)
第 37 局	辅弼功高	(61)
第 38 局	鞠躬尽瘁	(62)
第 39 局	商山四皓	(63)

第 40 局	赤兔良骥	(64)
第 41 局	叩马苦谏	(66)
第 42 局	登高重九	(67)
第 43 局	龟勉同心	(68)
第 44 局	保合太和	(69)
第 45 局	月里穿梭	(70)
第 46 局	勒马听风	(72)
第 47 局	青车秣马	(74)
第 48 局	柳叶飞莺	(75)
第 49 局	鸳鸯戏水	(76)
第 50 局	的驴跃溪	(78)
第 51 局	天台误入	(80)
第 52 局	怀中抱月	(82)
第 53 局	雪拥蓝关	(83)
第 54 局	如云似雨	(84)
第 55 局	雅歌投壺	(86)
第 56 局	宛城交攻	(87)
第 57 局	月中擒兔	(89)
第 58 局	隔断红尘	(91)
第 59 局	双蝶翻飞	(93)
第 60 局	元宵共庆	(94)
第 61 局	金宋连和	(96)
第 62 局	游丝系虎	(98)

第 63 局	双车交辙	.....	(99)
第 64 局	截江救主	.....	(100)
第 65 局	车马交驰	.....	(101)
第 66 局	牛塘解围	.....	(102)
第 67 局	镇压远庭	.....	(104)
第 68 局	龙门三跃	.....	(105)
第 69 局	蚯蚓降龙	.....	(106)
第 70 局	珠帘倒挂	.....	(109)
第 71 局	落花成锦	.....	(110)
第 72 局	虹霓贯日	.....	(112)
第 73 局	剪棘开径	.....	(114)
第 74 局	钩衡驾马	.....	(115)
第 75 局	八轮共驾	.....	(118)
第 76 局	行军用兵	.....	(119)
第 77 局	六国争雄	.....	(120)
第 78 局	四季落花	.....	(121)
第 79 局	双辖投泉	.....	(123)
第 80 局	渊有沉珠	.....	(125)
第 81 局	闰余成岁	.....	(126)
第 82 局	青云得路	.....	(127)
第 83 局	锦屏对峙	.....	(128)
第 84 局	边城戍卒	.....	(129)
第 85 局	蝇垂骥尾	.....	(131)