



CAD 技术

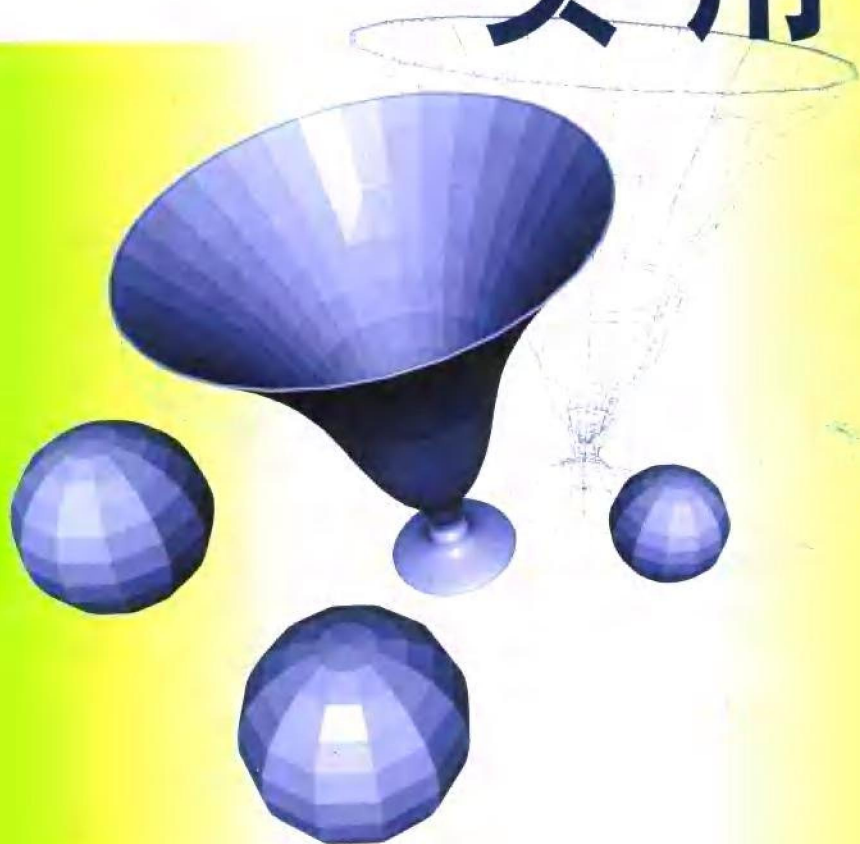
经典培训方案

AutoCAD 2000



实用教程

郭跃玲
赵健雅 等编著
赵义国

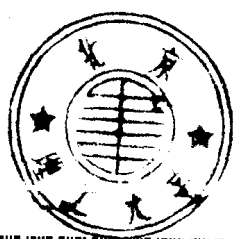


机械工业出版社
China Machine Press

AutoCAD 2000

实 用 教 程

郭跃玲 赵健雅 赵义国 等编著



965396



机械工业出版社
China Machine Press

AutoCAD 2000是Autodesk公司推出的最新版本的CAD设计软件, 它较AutoCAD R14进行了较大幅度的调整和简化, 使其使用更加方便和直观。同时, 这个版本也新增了不少功能, 如首次支持多文档环境操作、支持对象的线宽属性、提供了对象追踪功能和图纸布局功能、新增了三维动态观测器、能够处理实体表面和边等。

本书全面介绍了AutoCAD 2000的功能, 内容包括二维对象绘制、图形显示控制、图形编辑、块和外部参照的使用、文本注释与尺寸标注、三维图形绘制、实体与造型等。全书内容全面、实例丰富, 是从事工程制造、建筑设计、装潢设计等多行业技术人员不可多得的参考书。

版权所有, 翻印必究。

图书在版编目(CIP)数据

AutoCAD 2000实用教程 / 郭跃玲等编著. - 北京: 机械工业出版社, 1999.10
ISBN 7-111-07511-0

I. A… II. 郭… III. 计算机辅助设计 - 软件包, AutoCAD2000-教材
IV. TP391.72

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第44619号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑: 刘立卿

北京市南方印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

1999年10月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·17.75 印张

印数: 0 001-6 000 册

定价: 28.00 元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

前 言

AutoCAD 2000是Autodesk公司推出的AutoCAD系列软件的最新版本，是近期几个AutoCAD版本中改进最大的一个版本。例如，AutoCAD 2000对AutoCAD R14中的命令进行了大量的精简与合并，基本上使用户摆脱了对命令行和键盘的依赖，首次实现了多文档环境（即可同时打开多幅图形），新增了一个DesignCenter（设计中心）以方便图形管理和数据交换。和AutoCAD R14相比，AutoCAD 2000的新增功能主要体现在以下几个方面：

1) 更加方便的图形设计环境。现在用户可通过菜单和工具栏完成绝大多数日常工作，而不必再去记忆那些令人头痛的命令；AutoCAD 2000首次提供了多文档环境，使得用户可同时编辑多幅图形；AutoCAD 2000新增的追踪功能使用起来非常方便，使得用户几乎不必输入坐标即可进行精确绘图；图层和对象都新增了线宽属性，从而为用户绘图提供了方便；AutoCAD 2000新增的三维动态观测器和对实体面和边的灵活处理，也是非常值得说明的。

2) 简化了使用环境。AutoCAD 2000对各类命令进行了较大幅度的整理与合并。凡是使用AutoCAD R14等以前版本的用户都有这样一种感觉，同样完成一件任务，系统却提供了雷同的多个命令，而这使人感到非常繁琐。因此，AutoCAD 2000在很大程度上克服了这个缺点。

3) 新型的输出方式。AutoCAD 2000增加了许多新特征和改进功能，进而增加了用户控制设计输出的适应性，这些特征包括提供了布局视图、支持线宽、支持非矩形视口和最新的灵活的打印界面。

4) 设计共享。在当今这个四通八达、高速发展的世界中，用户非常希望快速、有效地共享设计方案和设计信息。通过AutoCAD的Internet功能（如支持对象超级链接、内部的图形文档阅读器和ePlot），AutoCAD 2000使用户可以和任何人、在任何地方和任何时间连接交换设计。此外，AutoCAD 2000中还包含了Volo Explorer，这是连接设计组核心的一个小型图形文档管理器。

5) 更强大的用户化和扩展性功能。AutoCAD 2000通过增强功能（如Visual LISP、VBA和ActiveX）和选项功能，延续了AutoCAD传统的开放性和可扩展性。

6) 强大而先进的技术体系结构。在AutoCAD 2000中可以看到许多新的非常好的改进，它不仅存在于继续采用的一些技术（如Windows、ObjectARX、COM和ACIS），还存在于新开发和改进的技术中（如ObjectARX、HEIDI和ISM）。

全书的编写工作由郭跃玲、赵健雅、赵义国主持，参与本书编著工作的还有王一润、和龙军、钱史文、徐建平、王晓东、刘广瑞、赵永红、曹家红、周永平、林力山、刘柏、罗健全、吴景春、郭彦、甘露、周永发、朱立志、朱春远、谭天忠等。

编 者

1999年7月

目 录

前言

第1章 AutoCAD 2000安装与使用1

1.1 安装和启动AutoCAD 20001

1.1.1 安装AutoCAD 2000所需环境1

1.1.2 安装AutoCAD 2000的步骤2

1.1.3 启动AutoCAD 20006

1.2 理解AutoCAD 2000用户界面10

1.2.1 标题栏11

1.2.2 下拉菜单栏11

1.2.3 工具栏12

1.2.4 图形窗口14

1.2.5 命令行及文本窗口14

1.2.6 状态栏14

1.3 菜单、工具、命令和系统变量15

1.3.1 使用鼠标输入命令15

1.3.2 使用键盘输入命令与参数17

1.3.3 什么是透明命令17

1.3.4 命令的对话框形式与命令行形式17

1.3.5 使用系统变量17

1.3.6 使用正本文件一次运行一批命令18

1.4 图形编辑初步18

1.4.1 与图形编辑相关的基本操作18

1.4.2 文件存储19

1.4.3 使用帮助19

1.5 配置自己的绘图环境19

1.5.1 设置文件路径20

1.5.2 设置显示特性20

1.5.3 设置文件打开、保存和打印特性20

1.5.4 设置系统和用户配置特性20

1.5.5 设置草图和选择特性21

1.5.6 使用配置文件21

第2章 AutoCAD 2000绘图基础22

2.1 绘图常识22

2.1.1 图纸幅面及格式22

2.1.2 绘图比例 (GB 4457.2-84)24

2.1.3 设置绘图范围25

2.1.4 设置绘图单位26

2.1.5 对文本或符号应用比例因子27

2.2 图层、颜色、线型和线宽28

2.2.1 层的创建和使用28

2.2.2 利用图层控制工具查看和设置层 状态30

2.2.3 图层的状态30

2.2.4 选取层组31

2.2.5 重新命名图层32

2.2.6 用PURGE命令删除未引用项33

2.3 加载线型和设置线宽显示特性34

2.4 改变对象缺省属性35

2.4.1 改变对象所处图层35

2.4.2 Bylayer颜色、线型和线宽35

2.4.3 改变新对象的缺省颜色、线型 和线宽35

2.4.4 修改已有对象的颜色、线型和 线宽36

2.5 线型比例和文本高度设置36

第3章 基本二维对象绘制37

3.1 绘制直线、射线和构造线37

3.1.1 利用LINE命令绘制直线37

3.1.2 利用RAY命令绘制射线37

3.1.3 利用XLINE命令绘制构造线38

3.2 绘制圆和圆弧38

3.2.1 利用CIRCLE命令绘制圆39

3.2.2 利用ARC命令绘制圆弧40

3.3 创建矩形和正多边形41

3.3.1 利用RECTANG命令绘制矩形42

3.3.2 利用POLYGON命令绘制正多边形42

3.4 创建点对象43

3.4.1 使用POINT命令放置点43

3.4.2 利用DDPTYPE命令设置点显示 类型和尺寸	44	5.1.1 多段线绘制	68
3.4.3 使用DIVIDE命令等间隔放置点	44	5.1.2 多段线编辑	70
3.4.4 使用MEASURE命令等间隔放 置点	44	5.1.3 多段线分解	72
3.5 绘制椭圆和椭圆弧	45	5.2 使用SKETCH徒手画线	73
3.5.1 椭圆的绘制方法	45	5.3 创建填充圆环、填充直线和填充 多边形	74
3.5.2 绘制椭圆弧的方法	45	5.3.1 利用DONUT命令创建填充圆环	74
3.5.3 使用椭圆弧的Parameter选项	46	5.3.2 使用TRACE绘制填充直线 (或轨迹线)	75
第4章 精确定位点的方法	47	5.3.3 用SOLID绘制填充多边形	75
4.1 认识AutoCAD的坐标系	47	5.4 样条绘制和编辑	76
4.1.1 世界坐标系	47	5.4.1 样条绘制	76
4.1.2 用户坐标系	48	5.4.2 样条编辑	77
4.1.3 坐标系图符显示控制	52	5.5 生成多段线边界	80
4.2 利用坐标选取点	52	5.6 面域创建和处理	81
4.2.1 绝对坐标	52	5.6.1 理解线框模型和面域模型	81
4.2.2 相对坐标	53	5.6.2 利用REGION命令创建面域	81
4.2.3 坐标显示	53	5.6.3 用BOUNDARY命令生成面域	82
4.3 栅格、捕捉、正交、对象捕捉和 追踪	54	5.6.4 面域操作	82
4.3.1 显示栅格	54	5.6.5 从面域模型中抽取数据	83
4.3.2 设置捕捉	55	5.7 制作和编辑图案填充	83
4.3.3 正交模式	56	5.7.1 制作图案填充	83
4.3.4 利用Drafting Settings对话框设置 捕捉、栅格和追踪	56	5.7.2 编辑关联图案	87
4.3.5 理解正常对象捕捉与对象捕捉 追踪	57	5.7.3 分解图案	88
4.3.6 极轴设置和极轴追踪	59	5.8 绘制多线	88
4.3.7 捕捉和追踪设置	60	5.8.1 多线绘制	88
4.4 对象捕捉功能详解	61	5.8.2 设置多线类型	89
4.4.1 各种对象捕捉方式的特点	61	5.8.3 多线编辑	91
4.4.2 覆盖捕捉模式与运行捕捉模式	62	第6章 图形显示控制	93
4.4.3 关于组合对象捕捉	63	6.1 使用命名视图和多视口来辅助绘图	93
4.5 使用调节器、点过滤器和临时追踪点	63	6.1.1 用名字保存和恢复视图	93
4.5.1 使用FROM调节器	63	6.1.2 视口的特点	95
4.5.2 使用点过滤器	65	6.1.3 视口打开、设置及关闭	96
4.5.3 使用临时追踪点	65	6.2 图形缩放与移动	99
第5章 绘制复杂二维对象	68	6.2.1 利用ZOOM命令缩放图形	99
5.1 多段线绘制与编辑	68	6.2.2 利用PAN命令平移视图	101
		6.3 虚拟屏幕、重画和刷新	102
		6.3.1 屏幕重画和刷新	102
		6.3.2 利用VIEWRES控制平滑曲线刷新	102

6.4 使用Aerial View更好地控制图形显示	103
6.5 模型空间和图纸空间	104
6.5.1 进入图纸空间	104
6.5.2 浮动视口编辑与调整	107
第7章 图形编辑	110
7.1 对象选择	110
7.1.1 理解对象选取次序	110
7.1.2 基本对象选择方法	111
7.1.3 控制对象选择模式的一些设置	111
7.1.4 高级对象选择方法	111
7.1.5 根据图层、颜色、对象类型等快速选择对象	114
7.1.6 对象编组	114
7.1.7 过滤对象选择集	116
7.1.8 设置对象显示顺序	118
7.2 利用夹点进行自动编辑	119
7.2.1 什么是夹点	119
7.2.2 利用夹点可进行的操作	119
7.2.3 夹点的显示控制	120
7.3 对象数据查看及修改	120
7.3.1 使用LIST命令列表对象特性	121
7.3.2 使用PROPERTIES命令观察和修改对象特性	121
7.3.3 测量距离、面积和点坐标	121
7.3.4 使用CAL计算器	123
7.4 对象移动、旋转、修剪、加长、复制和对齐	127
7.4.1 利用MOVE命令移动对象	127
7.4.2 利用COPY命令复制对象	127
7.4.3 利用ROTATE命令旋转对象	127
7.4.4 用TRIM命令和BREAK命令修剪和打断对象	127
7.4.5 用EXTEND命令延伸对象	129
7.4.6 用LENGTHEN命令加长尺寸	130
7.4.7 用STRETCH进行拉伸对象	130
7.4.8 利用SCALE命令改变对象尺寸	131
7.4.9 用ALIGN命令代替MOVE/ROTATE	132
7.5 利用修圆角或修倒角方法修饰对象	132
7.5.1 利用FILLET进行修圆角	132
7.5.2 利用CHAMFER进行修倒角	133
7.6 创建等距对象、对象阵列和镜像对象	134
7.6.1 利用OFFSET产生等距的几何体	134
7.6.2 利用ARRAY命令建立等距对象阵列	134
7.6.3 利用MIRROR命令建立镜像对象	136
7.7 获取绘图环境数据	136
7.7.1 STATUS命令	137
7.7.2 TIME命令	137
7.7.3 SETVAR命令	137
第8章 使用块和外部参照	139
8.1 块的生成、使用和存储	139
8.1.1 使用BLOCK命令定义块	139
8.1.2 使用INSERT命令插入块	139
8.1.3 使用WBLOCK命令制作块文件	140
8.2 块属性及其应用	140
8.2.1 建立和使用带属性的块	141
8.2.2 抽取属性数据	144
8.2.3 编辑块属性	144
8.3 块的编辑和管理	145
8.3.1 块、层、颜色、线型和线宽	145
8.3.2 编辑块组成对象	146
8.3.3 利用BLOCK命令重新定义块	146
8.4 使用外部参照	147
8.4.1 外部参照简述	147
8.4.2 附加外部参照	147
8.4.3 编辑外部参照	147
8.4.4 管理外部参照	148
8.5 使用AutoCAD设计中心管理图形	149
8.5.1 查看内容	150
8.5.2 利用设计中心打开图形和查找内容	151
8.5.3 将内容添加到图形	153
第9章 向图形中添加注释文本	155
9.1 文本类型创建和设置	155
9.2 文本输入与编辑	158
9.2.1 单行文本的对齐选项	158

9.2.2 段文本设置	159	第11章 绘制三维图形	187
9.2.3 输入特殊符号	162	11.1 设置合适的视点	187
9.2.4 文本编辑	162	11.1.1 和设置视点及创建三维图形相 关的几个术语	188
9.2.5 控制文本显示质量和速度	163	11.1.2 利用DDVPOINT为当前视口设 置视点	189
9.2.6 拼写检查	163	11.1.3 使用VPOINT命令为当前视口 设置当前视点	189
第10章 尺寸标注	164	11.1.4 使用三维动态观察器观察三维 对象	190
10.1 尺寸标注简述	164	11.1.5 使用PLAN命令生成当前视口 内模型的平面视图	191
10.1.1 尺寸标注标准	164	11.1.6 利用 VIEWS 命令和 View 3D Views菜单产生标准视图	191
10.1.2 尺寸标注步骤与尺寸标注格式 设置	166	11.1.7 充分运用多视口	192
10.2 标注样式设置	166	11.1.8 消除隐藏线	192
10.2.1 创建新标注样式	167	11.2 正确设置三维坐标系和使用三维坐标	192
10.2.2 设置尺寸线、尺寸界线、箭头 和中心标记的类型和尺寸	167	11.2.1 控制UCS图标	193
10.2.3 设置尺寸文字样式和位置	169	11.2.2 使用UCS命令设置坐标系	193
10.2.4 进一步设置标注样式	170	11.2.3 选择正交UCS	195
10.2.5 设置标注单位	171	11.2.4 柱坐标和球坐标	196
10.2.6 设置公差	173	11.3 设置对象的高度和厚度	197
10.2.7 AutoCAD尺寸标注特点	174	11.3.1 设置当前高度	197
10.3 各种尺寸标注方法	175	11.3.2 设置当前厚度	198
10.3.1 长度型尺寸标注	175	11.3.3 关于共面	199
10.3.2 标注半径、直径和圆心	178	11.4 在3D空间中拾取点	199
10.3.3 角度型尺寸标注	179	11.4.1 键入Z值	199
10.3.4 利用引线注释图形	180	11.4.2 使用对象捕捉	199
10.3.5 标注坐标	180	11.4.3 使用夹点	199
10.4 尺寸标注编辑	181	11.4.4 使用过滤器	200
10.4.1 利用DIMOVERRIDE替代已 存在的尺寸标注	181	11.5 在3D空间中编辑对象	200
10.4.2 利用DIMSTYLE更新尺寸类型	181	11.5.1 修改厚度和高度	200
10.4.3 利用DIMEDIT命令编辑尺寸 文本	182	11.5.2 使用ROTATE3D命令旋转对象	200
10.4.4 利用DDEDIT修改尺寸标注文本	183	11.5.3 使用3DARRAY命令在3D空间 构成一个长方形或极坐标阵列	201
10.4.5 利用DIMTEDIT调整尺寸文本 位置	183	11.5.4 使用ALIGN命令在3D空间对齐 对象	201
10.4.6 利用EXPLODE命令分解尺寸对象	184	11.5.5 使用MIRROR3D命令对选择对 象做镜像处理	202
10.5 制订公差	184		
10.5.1 控制特殊的尺寸类型	184		
10.5.2 使用TOLERANCE命令定义和 放置特征控制框架	184		

11.6 3D曲线、表面绘制和编辑	202	12.3.7 实体压印、清除、分割、抽壳 和检查	228
11.6.1 绘制3D直线和样条	203	12.3.8 编辑实体时应注意的几个问题	229
11.6.2 利用3DPOLY命令绘制3D多段线	203	12.4 视图渲染	229
11.6.3 利用3DMESH命令绘制3D网格	203	12.4.1 RENDER命令	230
11.6.4 利用3D命令绘制基本3D表面	205	12.4.2 设置光线	233
11.6.5 利用3DFACE生成三边或四边3D 表面	207	12.4.3 场景生成	237
11.6.6 利用PFACE命令生成多边3D表面 和表面集	207	12.4.4 设置渲染材质	238
11.6.7 用REVSURF生成旋转表面	208	12.4.5 利用Rendering Preferences设置 渲染配置	240
11.6.8 使用TABSURF生成平移表面	211	12.4.6 将渲染图保存到文件	240
11.6.9 使用RULESURF命令在两对象间 生成直纹表面	211	12.4.7 关于Render Window	241
11.6.10 利用EDGESURF生成边界表面	212	12.4.8 保存视口中的图像到文件	241
11.7 绘制二维轴测投影图	212	12.4.9 向场景中增加风景画	242
11.7.1 激活轴测投影模式	212	第13章 绘图综合	244
11.7.2 轴测面	213	13.1 从草图开始	244
11.7.3 在轴测投影模式下操作	213	13.1.1 定义绘图区	245
11.7.4 在轴测投影模式下画图	214	13.1.2 设置辅助栅格和捕捉	245
第12章 实体与造型	216	13.1.3 放大编辑区	245
12.1 创建实体	216	13.1.4 开始绘图	245
12.1.1 利用命令创建基本实体	216	13.2 图形编辑	247
12.1.2 通过拉伸2D对象创建实体	217	13.3 标注尺寸	249
12.1.3 利用REVOLVE命令创建回转体	218	13.3.1 选定图形输出比例	250
12.1.4 通过对实体执行布尔命令建立复 杂实体	218	13.3.2 创建用于标注尺寸的文本类型	250
12.2 控制实体显示	220	13.3.3 创建尺寸标注类型	251
12.2.1 ISOLINES对实体显示的影响	220	13.3.4 进行尺寸标注	253
12.2.2 DISPSILH对实体显示的影响	220	13.4 输出图形	256
12.2.3 FACETRES对实体显示的影响	221	13.4.1 输出模型空间图形	256
12.2.4 利用HIDE命令执行消隐操作	221	13.4.2 生成布局图	258
12.2.5 功能强大的SHADEMODE命令	222	13.5 在图形中加入标题块	259
12.3 编辑实体	222	13.5.1 生成并调整图纸布局图	260
12.3.1 分解实体	222	13.5.2 插入标题块	262
12.3.2 对实体修圆角和修倒角	223	13.6 存储图形	265
12.3.3 实体剖切	223	13.7 创建自己的标题块	265
12.3.4 生成截面	225	13.7.1 画出标题框	265
12.3.5 实体面编辑	225	13.7.2 填充文字	267
12.3.6 编辑实体边	228	13.7.3 指定属性	268
		13.7.4 定义块并将其存为文件	269
		13.7.5 制作和使用模板	271

第1章 AutoCAD 2000 安装与使用

AutoCAD 2000是Autodesk公司推出的AutoCAD系列软件的最新版本，是最近几个AutoCAD版本中改进最大的一个版本。首先，AutoCAD 2000对以前版本（特别是AutoCAD R14）的命令进行了大量的合并与精简，例如，现在执行INSERT命令和DDINSERT命令都打开Insert对话框，通过执行DSETTINGS命令打开的Drafting Settings对话框，可设置捕捉、栅格、极轴追踪、对象捕捉等更多的设置；其次，AutoCAD 2000基本上使用户摆脱了对命令行和键盘的依赖，绝大多数常用功能都能在工具栏和菜单中找到；第三，AutoCAD 2000首次实现了多文档环境，用户现在可同时打开多幅图形；第四，新增了一个DesignCenter（设计中心），以方便图形管理和数据交换。

1.1 安装和启动AutoCAD 2000

安装AutoCAD 2000的过程与安装其他软件的过程大致相同，即首先在Windows 95/NT的“开始”菜单中选择“运行”，然后运行AutoCAD 2000光盘上的Setup.exe程序，并按要求回答各种提问。

1.1.1 安装AutoCAD 2000所需环境

俗话说“巧妇难为无米之炊”，同样，若想AutoCAD充分发挥其强大功能，也需良好软件和硬件的配合。

1. 硬件环境

安装AutoCAD 2000所需的硬件环境大致如下：

必需设备：

- CPU: Pentium 133或更高处理器。
- 800 × 600 256色VGA显示器，推荐使用1024 × 768。
- CD-ROM驱动器。
- 支持Windows的显示卡。
- 鼠标或其他指点设备。

可选设备：

- 绘图仪或打印机。
- 数字化仪。
- 串行或并行口（连接外部设备）。
- 网络接口卡（AutoCAD的网络版本）。
- 调制解调器或其他访问Internet的连接。

2. RAM和硬盘空间

- RAM: 32MB（推荐）。
- 硬盘空间: 50MB（最小）。

- 磁盘交换空间: 64MB (最小)。
- 每个AutoCAD当前会话均需10MB额外RAM (推荐)。
- 安装时需要3.6MB自由磁盘空间, 以存放一些临时文件。

3. 软件环境

• 操作系统只能为Windows 95/98或Windows NT 4.0, 且推荐AutoCAD 2000与操作系统使用相同的语言。例如, 在英文Windows 95/98操作系统下安装英文版AutoCAD 2000, 在中文版Windows 95/98操作系统下安装中文版AutoCAD 2000。

• 要求WHIP! Browser Accessory 4.0。在Internet或公司Intranet上浏览DWF文件需要该程序, 它可作为Netscape Navigator的插件或Microsoft Internet Explorer的ActiveX控件。该程序可从ftp://ftp.autodesk.com/pub/component_technologies/whip/whip2.exe站点下载。

• 要求安装IE 3.0、Netscape Navigator 3.0或更高版本的浏览器。这是使用Internet工具所必需的。

• 对于准备在网络上安装AutoCAD 2000的用户而言, 必须在计算机上安装TCP/IP或IPX协议。

4. 网络环境

AutoCAD的网络版本使用TCP/IP或IPX协议与Autodesk许可管理器 (Autodesk License Manager, AdLM) 通信。

• TCP/IP协议: 必须在所有准备运行AutoCAD和AdLM的工作站上安装和配置该协议。AdLM的TCP/IP版本可在Windows 95/98/NT 4.0 (服务器和工作站) 下运行。

• 用于Novell的IPX协议: 必须在所有准备运行AutoCAD和AdLM的工作站上安装该协议。AutoCAD要求Netware Client 32支持, 且不支持Microsoft Client Service for Netware, 用户在安装AutoCAD前必须首先安装Netware Client 32。AdLM的IPX版本是一个可从服务器控制台运行的可装入模块, 它支持Netware 3.12和4.x版本。

1.1.2 安装AutoCAD 2000的步骤

对于大多数Windows 95下的应用软件而言, 它们都提供了自动安装程序, 即当用户将AutoCAD 2000光盘插入CD-ROM驱动器时, 系统会自动调用其安装程序。从弹出的安装画面中选择适当的按钮, 即可安装、重安装或删除AutoCAD 2000。

当然, 用户也可在安装画面中单击“Cancel”按钮, 以后再手工安装。这种安装方法和自动安装方法完全相同, 只是用户需通过“运行”对话框选择运行安装程序 (通常为Setup.exe)。下面我们就向用户介绍一下AutoCAD 2000的安装过程。

1) 单击“开始”按钮, 打开“开始”菜单, 在“开始”菜单中选择“运行”选项。

2) 在打开的“运行”对话框中输入或通过单击“浏览”按钮选定AutoCAD 2000安装程序Setup.exe, 然后单击“确定”按钮。

3) 随后系统将首先运行一设置程序, 然后显示一些有关版权方面的说明 (参见图1-1)。如无疑问, 可单击“Next”按钮。

4) 系统接下来显示的是版权协议窗口。如无疑问, 可单击“I Accept (我接受)”按钮。此后“Next”按钮有效, 单击该按钮可继续安装进程。

5) 接下来系统将显示图1-2所示画面, 用户可在该窗口中输入软件序列号和CD号。

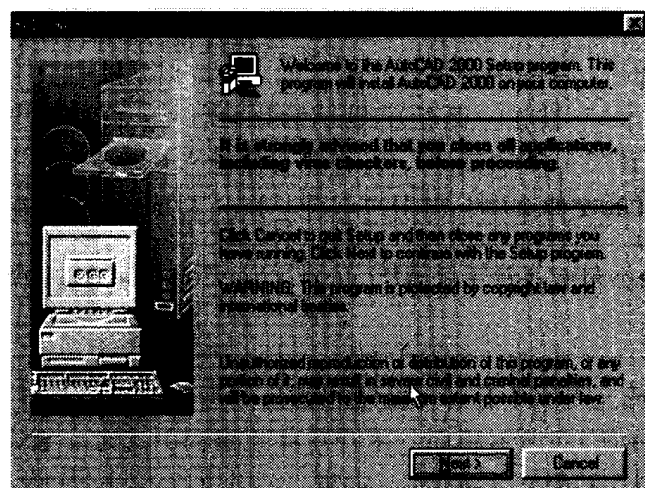


图1-1 AutoCAD 2000安装初始画面

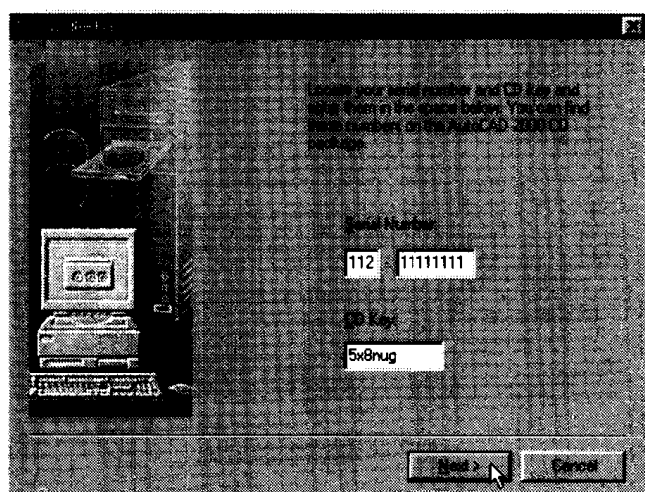


图1-2 输入软件序列号和CD号

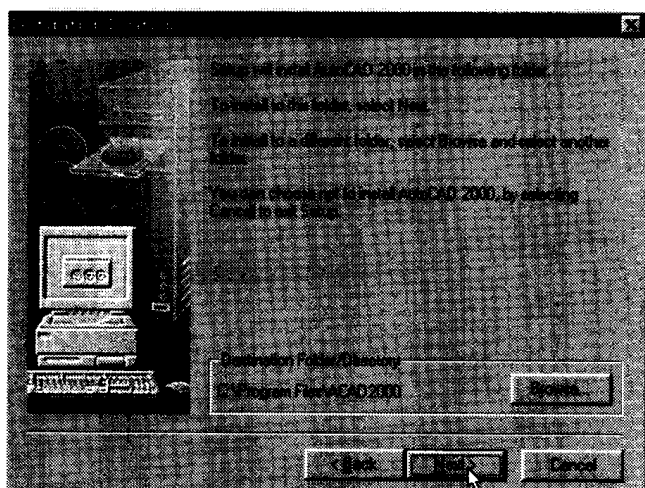


图1-3 选定安装AutoCAD 2000的文件夹

6) 在接下来的画面中, 用户可输入自己的姓名、公司名称、经销商名称以及经销商的电话。单击“Next”按钮后, 系统将显示用户输入的上述数据, 供用户核实。

7) 再次单击“Next”按钮, 系统将显示图1-3所示画面, 用户可在此画面中指定将AutoCAD 2000安装到哪个文件夹中。缺省情况下, AutoCAD程序及相关数据被安装在Program Files\ACAD2000文件夹中, 但用户可通过单击“Browse”按钮选择其他目录。



还有一些公用程序被安装到Program Files\Common Files\Autodesk shared文件夹中。

8) 如果用户指定的文件夹不存在, 系统将显示一询问画面, 请用户确认是否要创建该文件夹。此后系统将显示图1-4所示画面, 用户可在此画面中选定安装方式(Typical(典型)、Full(完全)、Compact(精简)、Custom(定制)), 以适应不同的需求。

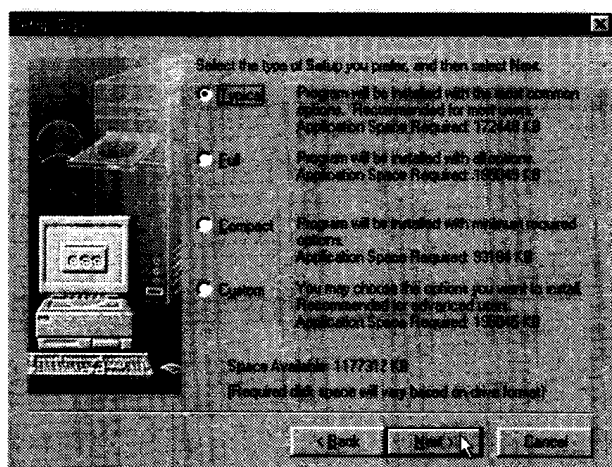


图1-4 选定安装方式



请留意画面下方所显示的选定驱动器的可用空间, 以便根据当前自己硬盘的可用空间进行选择。

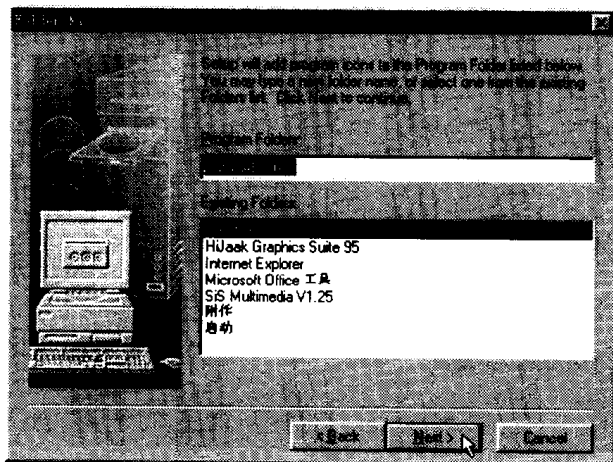


图1-5 选定程序组

9) 单击“Next”按钮，系统将检查可用磁盘空间。

10) 接下来系统将显示图1-5所示画面，用户可在此画面中选定将AutoCAD 2000安装至哪个程序组（缺省为“程序”组）。

11) 继续单击“Next”按钮，系统将显示图1-6所示画面。在该画面中单击“Assign Editor”按钮，可指定用于编辑LISP、PGP和CUS程序和文件的关联编辑器，其缺省设置为Windows的记事本（Notepad）。

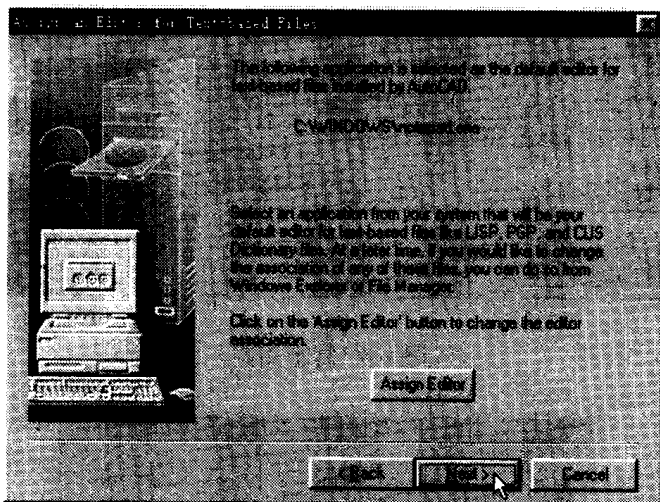


图1-6 指定编辑器

12) 再次单击“Next”按钮，系统将显示一确认画面，以告诉用户选定的安装类型包括哪些组件，以及一些说明等（参见图1-7）。

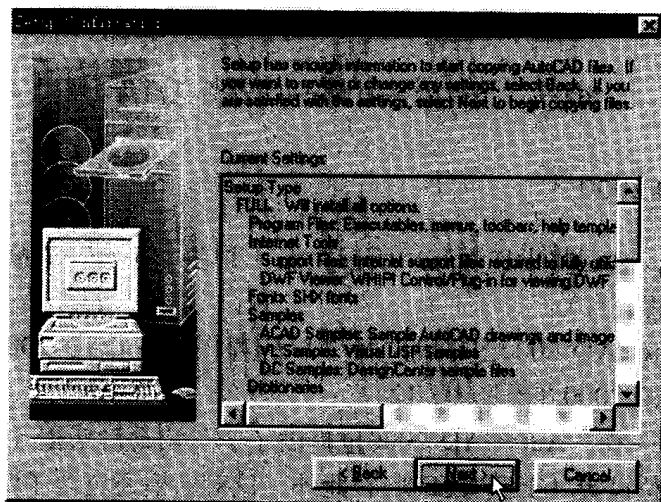


图1-7 查看安装类型

13) 至此，正式安装工作开始了，安装程序开始复制文件（参见图1-8）。

14) 完成后，系统将显示1-9所示画面，请用户确认是否要立即重新启动电脑。为了确保AutoCAD 2000能正常运行，用户最好选择重新启动电脑，即直接单击“OK”按钮。

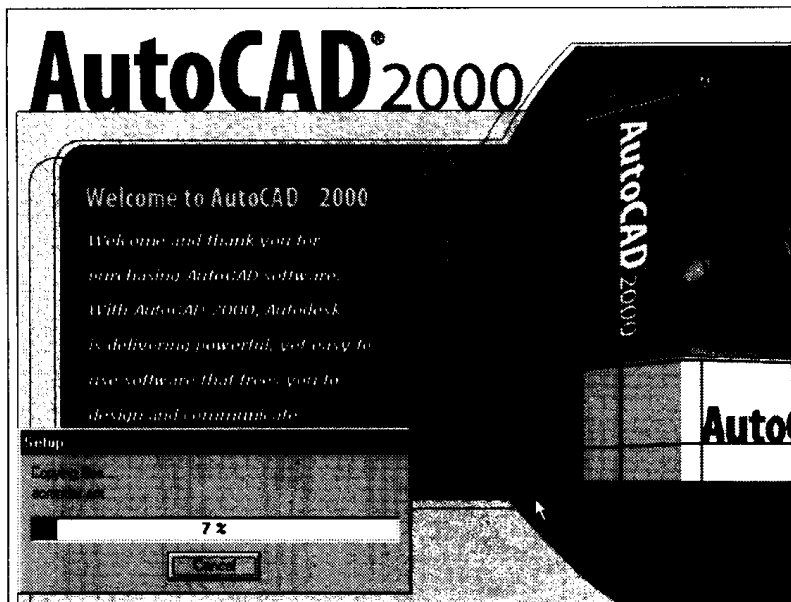


图1-8 复制文件

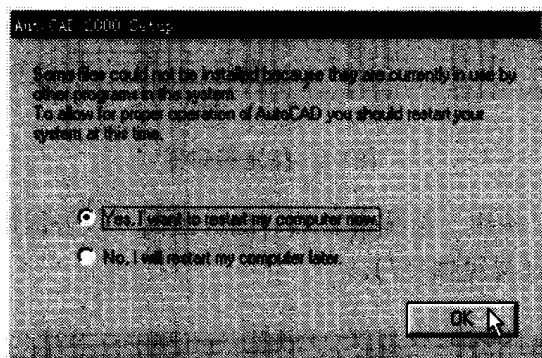


图1-9 安装结束系统询问用户是否重启动电脑

1.1.3 启动AutoCAD 2000

重新启动电脑后，桌面将出现图1-10所示图标，并在“开始”菜单中增加一“AutoCAD 2000”程序组（参见图1-11）。

单击桌面上的AutoCAD 2000图标或选择“开始|程序|AutoCAD 2000|AutoCAD 2000”菜单项均可启动AutoCAD 2000（参见图1-12）。

和AutoCAD R14一样，AutoCAD 2000也提供了一个启动对话框（参见图1-12）。用户可通过该对话框选择单位设置（英制或公制）。此外，该对话框还包含了四个按钮，即对应了四种选择，下面我们分别解释之。

1. 打开一幅图形（Open a Drawing）

通过单击“Open a Drawing”按钮，系统将打开当前AutoCAD 2000目录下的图形文件列表（参见图1-13）。如果所需文件未在当前的文件列表中，可单击“Browse”按钮以显示其他文件夹下的图形文件。

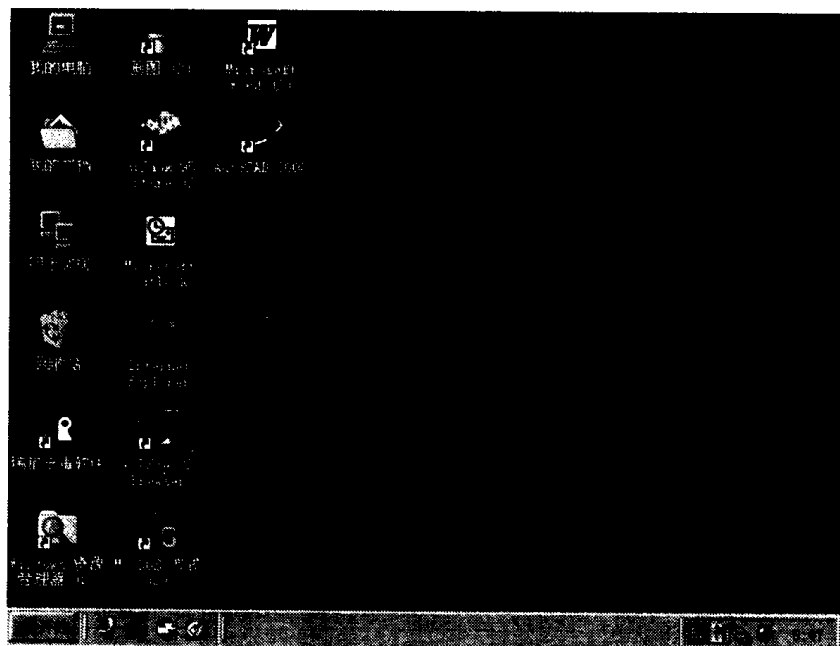


图1-10 AutoCAD 2000程序图标

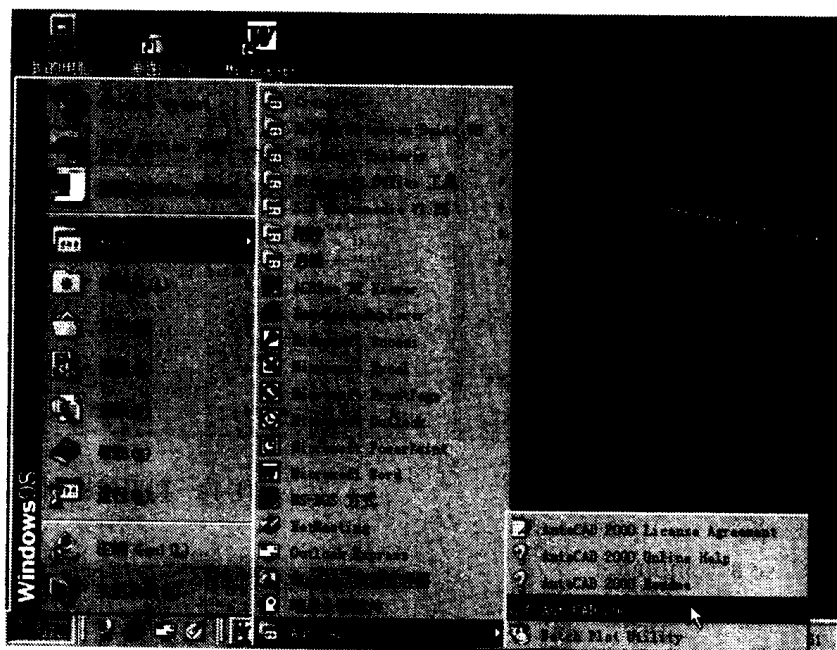


图1-11 AutoCAD 2000程序组

2. 绘制草图 (Start from Scratch)

如用户选择“Start from Scratch”按钮 ，该窗口如图1-12所示，用户只需在此简单地选择英制 (English) 或公制 (Metric) 即可。在我国一般选公制。



所谓绘制草图是指开始时对绘图环境不做过多设置，但以后用户可随时进行各种设置工作。

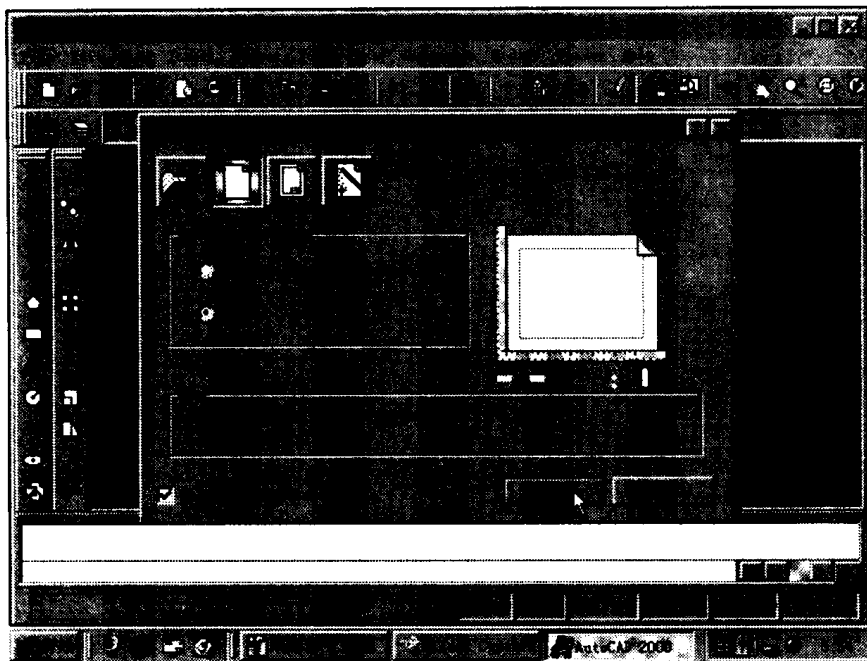


图1-12 启动AutoCAD 2000

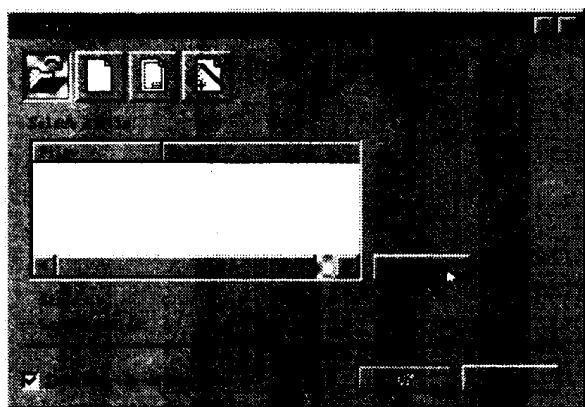


图1-13 在启动对话框中选择打开文件

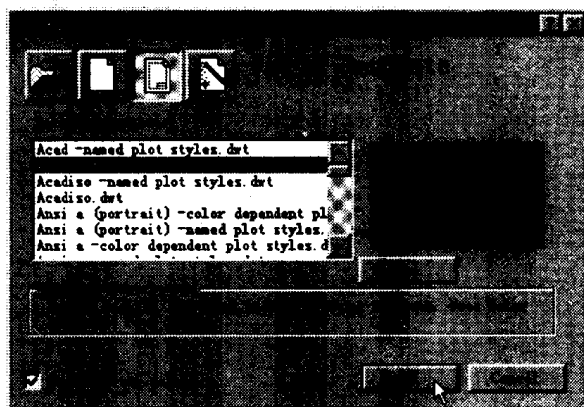


图1-14 利用模板创建新图

3. 使用模板 (Use a Template)

通过单击“Use a Template”按钮, 用户可使用系统提供的模板文件。如果所需模板不在当前的模板列表中, 可双击模板列表最下方的“More files”项, 以显示更多的模板 (参见图1-14)。

4. 使用向导 (Use a Wizard)

选择“Use a Wizard”按钮时, 其中间的向导列表框中给出了两个向导: 即Quick Setup和Advanced Setup (参见图1-15)。

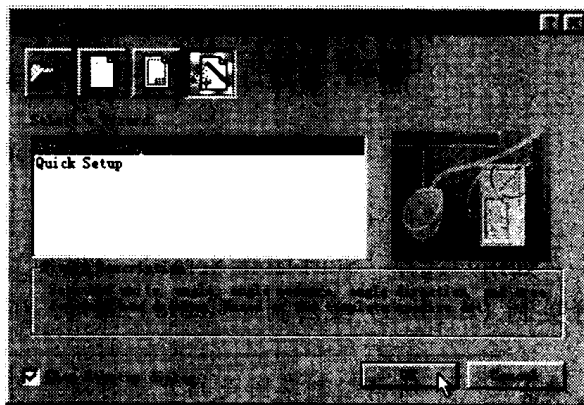


图1-15 使用向导开始绘图