

简单的
解决方案
高级的
使用技巧

Visual Basic® 6

使用指南

Bob Reselman, Richard Peasley, Wayne Pruchniak 著

田金兰 李从蓉 王一川 等译

que®



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

内 容 提 要

本书面向各种不同水平的计算机用户,全面介绍了 Visual Basic 编程的基本概念、基础知识、基本功能和编程技巧。并且介绍了 Visual Basic 6 新增加的功能,如图像组合框控件等新控件、新增加的对象编程、一套新的工具和技术使数据访问更容易和一系列的新工具可以更容易地发布和在网络服务器上架设应用程序。此外,还介绍了 Visual Basic 6 高级编程,如 Windows API 编程、编写自己的 Active X 控件、编写用于 Internet 环境下的 Visual Basic 程序以及数据库编程等内容。

本书不仅可以作为计算机推广应用的培训教材,也可以作为广大计算机研究人员和软件开发人员的参考书。

que

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation Copyright © 1998.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the publisher.

SIMPLIFIED CHINESE language edition published by Publishing House of Electronics Industry. Copyright © 1999.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 Que 公司授予电子工业出版社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。版权所有,侵权必究。

原 书 名: **Using Visual Basic 6**

书 名: **Visual Basic 6.0 使用指南**

著 者: Bob Reselman, Richard Peasley, Wayne Pruchniak

译 者: 田金兰 李丛蓉 王一川

责任编辑: 宋杏珍

印 刷 者: 北京市顺义天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 38 字数: 920 千字

版 次: 1999 年 6 月第 1 版 1999 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 5000 册

书 号: ISBN 7-5053-4841-8/TP·2362

定 价: 59.00 元

著作权合同登记号 图字: 01-98-2176

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

译者的话

本书对 Visual Basic 编程基础知识和基本概念讲解得十分清楚、透彻。书中提供了大量程序示例,不仅加深了对概念的理解,而且循序渐进地教你许多编程技巧。这对于 Visual Basic 的初学者是非常有益的。此外,本书内容丰富,除了 Visual Basic 的基本概念和编程技巧之外,还包括集成开发环境、Windows API 编程、编写自己的 Active X 控件、编写用于 Internet 环境下的 Visual Basic 程序以及数据库编程等内容。同时还介绍了 Visual Basic 6 新增加的功能,如文件系统对象、新的字符串的函数、月份视图和日期时间获取器控件、图像组合框控件等新控件、真正的动态创建控件、新增加的对象编程、一套新的工具和技术使数据访问更容易,以及一系列的新工具可以帮助你更容易地发布和在网络服务器上架设你的应用程序。这些内容对于有经验的程序员也是非常有用的。本书每章内容独立,根据目录可以很容易选取感兴趣的内容。我们相信本书将会受到专业或业余的软件开发人员以及广大的计算机技术人员的欢迎。

参加本书翻译工作的还有清华大学计算机科学与技术系的研究生许开新、杨博、夏华夏、王曦东、张悠慧及毕业班大学生靳超和吴岷。由于时间仓促,译文难免有误,欢迎批评指正。

译者

1999 年 1 月

前 言

本书不只是针对想学习 Visual Basic 的初级程序员的,对于熟悉其他程序语言并且想获得 Visual Basic 的使用知识的有经验的程序员也是有益的。《Visual Basic 6 使用指南》的每一页都能提供有用的知识和技巧。通过向你展示一些程序(有时是一步一步的,有时是概念性的),循序渐进地教你如何编写 Visual Basic 程序。

本书的作者假定你具有一定的 Windows 使用知识,作过文字编辑或使用过表单(spreadsheet),了解 Windows 界面。我们还假定你拥有一份 Visual Basic 6 的拷贝,可以使用一台计算机并且有时间阅读每一章的条目和尝试每章的例子。很少有人能够不动手练习而仅仅通过阅读一本有关计算机编程的书而学会使用它。

学习一种编程语言是一个具有挑战性的过程。本书的作者和技术修订者都是专业的程序员,他们尽了最大的努力用相关的容易理解的材料来满足你的需要,同时向你展示了 VB 编程的趣味性和挑战性。如果你想使用 Visual Basic 编程(专业或业余的)并且需要一本清楚,简洁,实用的指导书,本书就是特地为你写的。

本书的内容

你曾经购买过《使用指南》吗?多年以来《使用指南》无论作为学习指导还是参考书对读者来说都被证明是无价的。《使用指南》系列是一个工业先导,也成为实用的工业标准。我们在任何时候都鼓励和接受来自读者的反馈,并在任何可能的时候采用他们的建议。

本书不是一本关于 Visual Basic 所有特色的权威性编著,而是提供了如何使用 Visual Basic 进行高效率的创造性编程的一个渐近、方便的途径。本书的特色主要包括以下几点。

- 特为你写的有用的信息。我们仔细地删选了本书包括的特色和任务,选择了那些对你每天的 Visual Basic 应用有用的内容。为什么还要加进那些你可能永远不会需要的内容呢?

- 参考或指导。你可以通过一步一步的指令或者通过查阅每个任务前面的讨论中关于一个任务的原因和目的来学会快速完成一个任务。

- 智力投资。我们不会用冗余或不相关的材料来浪费你书架上宝贵的空间,当然我们也不假定你知道所有的东西或需要知道所有的东西。我们只是以适当的价格提供你需要的内容以及你何时需要它和为何需要它。

- 容易找到的过程。本书中的每个编号的一步一步的过程都有一个很短的标题,精确地解释了它的功能。这可以帮助你很容易地找到完成任务所需要的每一步,从而节省了时间。

如何使用本书

你可以用不同的方式来使用本书:

- 如果你是一个初学者,使用本书的最好的方式就是按顺序阅读每个章节。有些章节是建立在前面章节的内容之上的,如果你跳跃式地阅读,可能会感到困惑,因为你漏掉了本书

其他部份介绍的概念和技术。

·如果你是一个有经验的程序员,跳跃式阅读可能是一个比较好的方式。如果你已经掌握了一些概念——如变量,数组,循环和条件语句——按随意的方式阅读章节可以最佳地利用你的时间。本书中每章都编写成或多或少是独立的。

本书和多于 20 个的应用程序有关联,你可以从本书的网站(<http://www.mcp.com/info>)上下载它们。当你连到这个 URL 后,按要求输入本书原书的 ISBN:078971633x,然后点击 Search 按钮进入 Book Info 页。你会找到和本书相关的参考和清单,可以在自己的编程工作中自由地使用这些代码。

本书的结构

本书由五个部分组成。前面三个部分是关于 Visual Basic 编程语言和 Visual Basic 编程环境的基础知识。后面两个部分覆盖了 Visual Basic 高级编程的内容如面向对象的编程,ActiveX 控件的建造,Internet 编程,数据操作和数据库等。

第一部分:Visual Basic 的基础知识

这部分主要向你介绍 Visual Basic 编程的基础知识和如何使用 Visual Basic 编程环境。

·第 1 章,“构造你的第一个应用程序”,循序渐进地帮助你建造一个台历应用程序。通过动手学习,你可以对 Visual Basic 的工作过程加深理解。

·第 2 章,“Visual Basic 6 中新增加的功能”,向你介绍了 Visual Basic 6 的新特性和对前一版本的改进。

·第 3 章,“Visual Basic 6 的程序设计环境”,告诉你如何在 Visual Basic 集成开发环境下工作。集成开发环境使你可以快速实现功能强大的程序,同时消除了 Windows 编程的乏味。

·第 4 章,“使用内部控件”,解释了如何使用使 VB 具有特殊性的小的可重用程序。

·第 5 章,“使用 Visual Basic 6 的项目”,教会你如何创建不同文件类型的不同项目。描述了 Visual Basic 的项目是如何组织的和如何使用不同的文件格式。

·第 6 章,“使用属性、方法和事件”,是关于通过调整各种属性,使用方法和响应事件来操作 ActiveX 控件。

第二部分:Visual Basic 编程

这一部分的主题主要是 Visual Basic 的基础知识,这些内容对其他编程语言来说在概念上也是适用的。

·第 7 章,“使用数据类型、常量和变量”,向你展示了如何控制数据和操作已知和未知的不同信息类型。

·第 8 章,“在程序中使用语句”,教你如何在 Visual Basic 中编写程序指令。同时,你也会学到如何进行算术运算。

·第 9 章,“使用条件语句”,你将学会如何使用 If ... Then 和 Select Case 语句在程序中作出判断。

·第 10 章,“使用循环”,向你展示如何实现可控制的重复语句。

- 第 11 章,“使用数组”,表述了要操作一组变量所需了解的概念和技巧。
- 第 12 章,“字符串处理与类型转换”,描述了如何检查,合并和缩短字符串。同时你也可学会如何把字符串转换为数和把数转换为字符串。

第三部分:Visual Basic 6 的基本功能

这一部分的内容通过使你更好的理解 Visual Basic 和 Windows 编程的关系来加深第一部分学到的概念和技术。

- 第 13 章,“创建菜单”,向你展示如何设计菜单,使用菜单编辑器和编写菜单项。
- 第 14 章,“使用窗体和对话框”,告诉你不同的窗体类型,如何创建多文档界面程序和如何使用通用对话框 ActiveX 控件。
- 第 15 章,“处理键盘和鼠标输入”,向你展示了如何在程序中使用鼠标。同时,你也可学会如何使用从键盘输入的数据。
- 第 16 章,“时间和计时器”,解释了如何使用计时器 ActiveX 控件来编写具有实时功能的程序。同时你也可学会如何使用静态变量。
- 第 17 章,“在程序中加入图形”,教你如何使用图片框和图像控件以及 VB 内部的多种图形函数。
- 第 18 章,“使用过程和函数编写可重用代码”,你将学会编写用户自定义的过程和函数。通过编写自己的过程和函数为高级的面向对象编程打下基础。
- 第 19 章,“用 Visual Basic 存取数据”,向你展示了如何读写数据文件。同时你也可学会如何使用 Visual Basic 的新内容 FileSystemObject。
- 第 20 章,“配置 Visual Basic 应用程序”,介绍了把你的程序分发给其他人所需要知道的概念和技术。

第四部分:Visual Basic 6 高级编程技术

这一部分向你介绍了 Visual Basic 编程的高级内容和相关的 ActiveX 和 Internet 编程。

- 第 21 章,“调试应用程序”,你将学会书写无错误的代码和使你的应用程序更健壮。
- 第 22 章,“使用控件数组创建多个控件”,向你展示了如何使用控件数组,从而编写一次代码可以应用于多个控件。
- 第 23 章,“Visual Basic 与 Windows API 编程”,教你如何直接使用 Windows 应用程序接口。你可以使用 Windows API 来实现标准 Visual Basic 无法完成的工作。
- 第 24 章,“给程序中添加联机帮助”,向你展示了如何使用 Windows 帮助编辑器来书写交互式的上下文有关的帮助文件。
- 第 25 章,“VBA 编程与 Microsoft Office”,教你如何使用 Visual Basic for Application 和 Microsoft Word 及 Microsoft Excel 交互。
- 第 26 章,“Visual Basic 面向对象编程”,向你介绍了面向对象编程的基础内容,描述了如何用 VB 创建真正的 OOP 程序。
- 第 27 章,“用 Visual Basic 编写自己的 ActiveX 控件”,向你展示了如何用 VB 创建可以分发给其他程序员的 ActiveX 控件。
- 第 28 章,“编写用于 Internet 环境下的 Visual Basic 程序”,解释了如何用 VB 创建交互式 Web 界面。本章覆盖了 HTML,VBScript 和动态 HTML 的基础知识。

·第 29 章,“利用 Visual Basic 的插件简化编程工作“,教你如何加强 Visual Basic 编程环境。插件是用 VB 编写的程序,用来帮助编写程序。在本章中,你将学会创建一个可以为你的用户自定义的过程和函数增加代码头的插件。

第五部分:Visual Basic 6 数据库编程

这一部分向你展示了如何用 Visual Basic 编程来处理数据存取和数据库。

·第 30 章,“数据库基础和数据控件”,描述了如何建造数据库以及用数据控件存取和操作数据。

·第 31 章,“用 Visual Basic 6 制作报表”,演示了如何使用 Visual Basic 新的数据报表特性。

·第 32 章,“使用高级数据控件加强程序功能”,向你展示了如何使用新的 ADO 数据控件。本章也解释了数据设计者,数据生产者,数据消费者和 SQL。

本书使用的约定

以下是一些让你更容易使用本书特性的条目。

·交叉参考。如果你想寻找比当前使用内容的更前的部分或者想在当前已掌握的内容基础上学习新的技巧,我们已经查找了和该条目相关联的所有任务和条目,并为你作了说明。这些参考可以指出它们在本书中的正确的位置。例如:

参见 如何创建一个为用户自定义的过程和函数增加代码头的插件,参见第 29 章的“创建自定义的插件”一节。

·注释。和当前任务有关的信息或来自作者的内部信息都放在注释中(本书中注释用小 5 号字,以细实线与正文隔开)。这样既不会打断正文的流畅性,又使你很容易找到有用的信息。每个注释都有一个小标题用来帮助你快速确认你要寻找的信息。

Visual Basic 的命令,脚本和 SQL 语句的语法也是由特殊元素构成的。请看下面的语法例子:

```
For CounterVar = StartNum To EndNum [Step StepNum]
    statements
Next [CounterVar]
```

·命令语法中的方括号([])指示可选信息。前面语句中的方括号[Step StepNum]表示你不需一定写出 step 关键字和增/减的步长。当你使用命令时,不要写上方括号。

·“|”字符指明你要在两个中选择一个,不能同时选择两个。当然,在实际命令中你也不能加入这个字符。

·程序清单中的省略号(...)表示可重复或省略的代码,它们对讨论并不重要。在实际代码中,不要加入省略号。

为了在讨论中容易参考,大多数程序清单都标了行号。当实际编写 Visual Basic 代码时,不要加入这些数字。

第一部分 Visual Basic 的基础知识

第 1 章 构造你的第一个应用程序

编写你的第一个应用程序

学习编程的最好方法就是编写程序。现在就让我们来创建一个程序。你的第一个应用程序是一个 Visual Basic 日历。它允许最终用户进行以下操作：

- ◆ 察看当前月的日历
- ◆ 浏览月份
- ◆ 察看显示当前时刻的时钟
- ◆ 阅读一条秘密信息

如果你觉得对一个初学编程者来说这些功能太多了,不必担心, Visual Basic 已经替你做了大部分工作。不像其他一些编程语言如 C++ 必须自己编写每个琐碎的事情, Visual Basic 实现了高度自动编程。因此你可以用很少的代码来完成很多工作。

但是,不要把“很少的代码”理解为“很少的功能”。Visual Basic 是一个功能非常强大的语言。如果你想或需要,可以编写 Visual Basic 代码来完成任何琐碎的事情。你也可以充分利用 VB 节省劳动的特点来快速实现一个程序。这完全取决于你的选择。Visual Basic 本身很灵活,适合于范围很广的程序员,包括从初学者到经验丰富的专业人士。

最终用户指的是谁?

最终用户就是程序面向的这些人,他们使用这个程序。

启动 Visual Basic

你要做的第一件事情就是运行 Visual Basic 程序。从 Windows Start 菜单中选择 Programs 的 Microsoft Visual Studio 6.0,然后再选择 Microsoft Visual Basic 6.0。

启动 VB 后你就进入了 Visual Basic IDE(集成开发环境)。这就是你的工作台,是你创建程序的地方(见图 1.1)。可注意到 IDE 中有一个看起来像是空的窗口。它包含一些圆点和一个显示了字 Form1 的标题栏。这个窗口就是一个窗体。它是 Visual Basic 应用程序的基本构件模块。一个应用程序可以有多个窗体,也可以只有一个窗体。我们要创建的程序例子只有一个窗体。

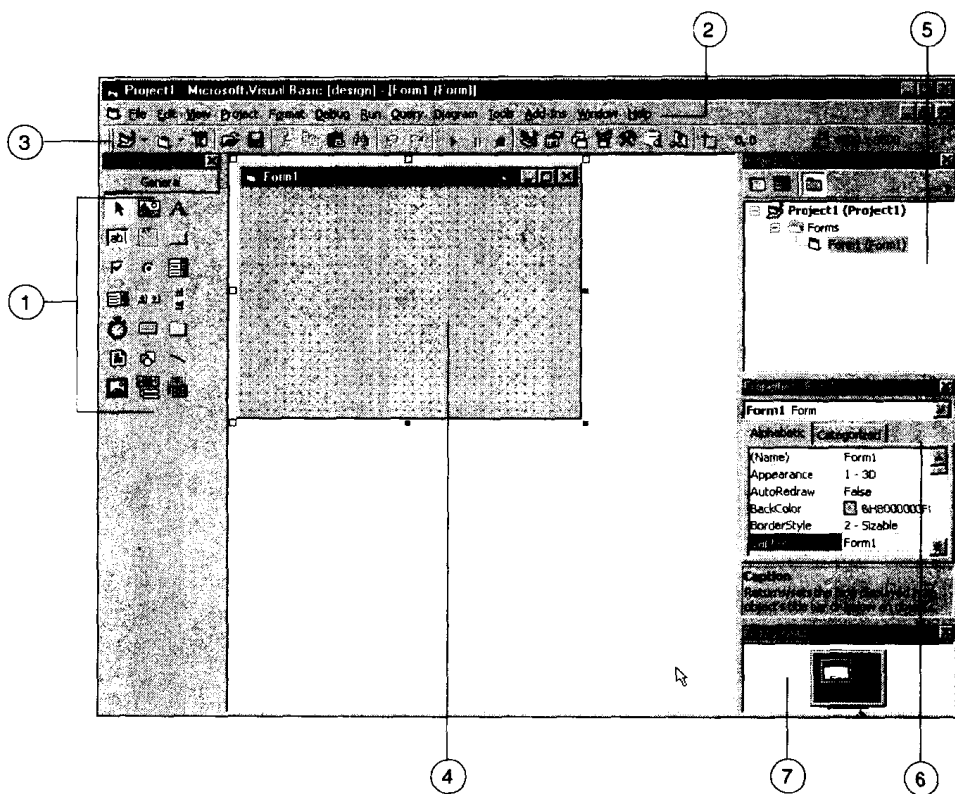


图 1.1 Visual Basic IDE 提供了一个统一的编程工作区

- ① 工具箱 ② 菜单栏 ③ 标准工具栏 ④ 窗体窗口
⑤ 项目窗口 ⑥ 属性窗口 ⑦ 窗体布局窗口

创建日历特性

现在让我们来实现你的应用程序的特性。首先,你需要一个日历。你可以从头编写也可以把 VB 自带的日历程序加到你的应用程序中。就让我们使用 VB 自带的吧(如果你没有几年的时间来学习 VB 以达到专家级水平,这样是最合适的)。

如果你不想从头创建这个 Visual Basic 日历程序,可以从本书的网站(<http://www.mcp.com/info>)上取得已完成的代码。当要求输入 ISBN 时,你需要键入 078971633x,然后点击 Search 按钮就可进入《Using Visual Basic 6》即本书的信息页面。当你下载代码后,双击包含第 1 章代码的文件 Project1.vbp。如果在你的系统中已经安装了 Visual Basic,双击就会在 VB 中激活示例工程。

ActiveX 控件

Visual Basic 自带的小程序的另一个名称是 ActiveX 控件。加入到你的程序中的日历程序就是一个 ActiveX 控件。

把日历程序加入 Visual Basic IDE

1. 从 Project 菜单选择 Components(见图 1.2)

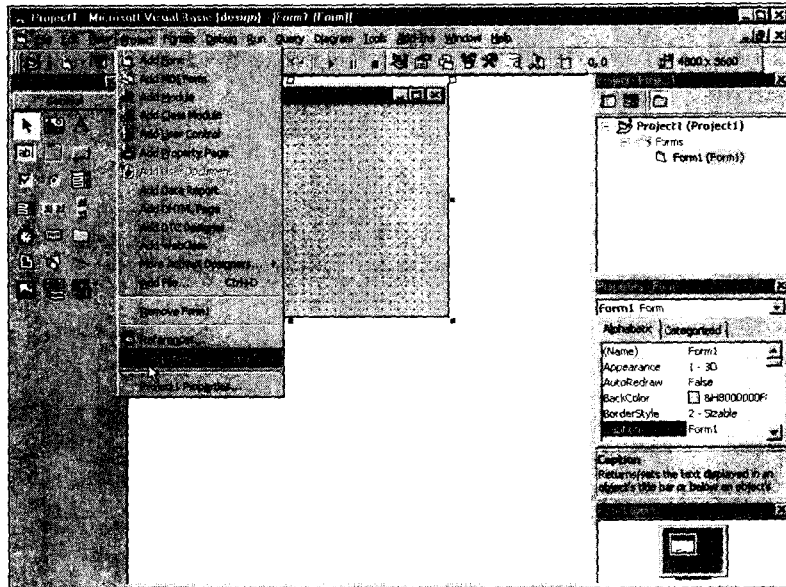


图 1.2 不是所有 VB 自带的 ActiveX 控件在缺省状态下都自动加载。你必须从 Components 菜单中选择某些控件

2. 在 Component 对话框中选择 Windows Common Controls 2-6.0, 然后点击 OK(见图 1.3)。

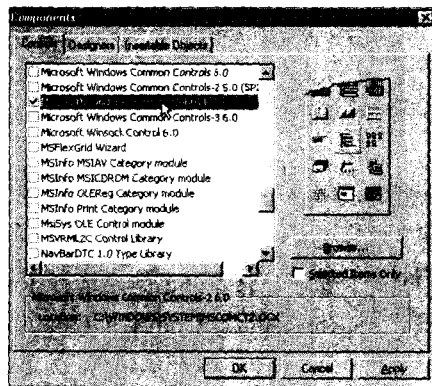


图 1.3 Visual Basic 带了许多你可以在自己的项目中使用的 ActiveX 组件,有些需要用户自己把它们加入到 IDE 中

这几步把日历控件加到了 Visual Basic ToolBox。这个要加入你的第一个应用程序的控

件的正式名称为 MonthView ActiveX 控件。以后我们将使用这个术语。

现在你需要在窗体上加入这个控件。

什么是 ActiveX 控件

ActiveX 是来自微软的一个名称。它允许你创建可以加入到大程序中的小程序(正式名称为组件或控件)。这些你可以加入 ActiveX 组件或控件的大程序可以是单独的程序或者在 Internet 上运行的程序。你可以用 Visual Basic 创建自己的 ActiveX 组件或控件。

在窗体中增加 MonthView 控件

1. 从 Visual Basic ToolBox 上选择 MonthView 控件的图标(见图 1.4)。
2. 双击 MonthView 控件图标在主窗体上加入这个控件(见图 1.5)。

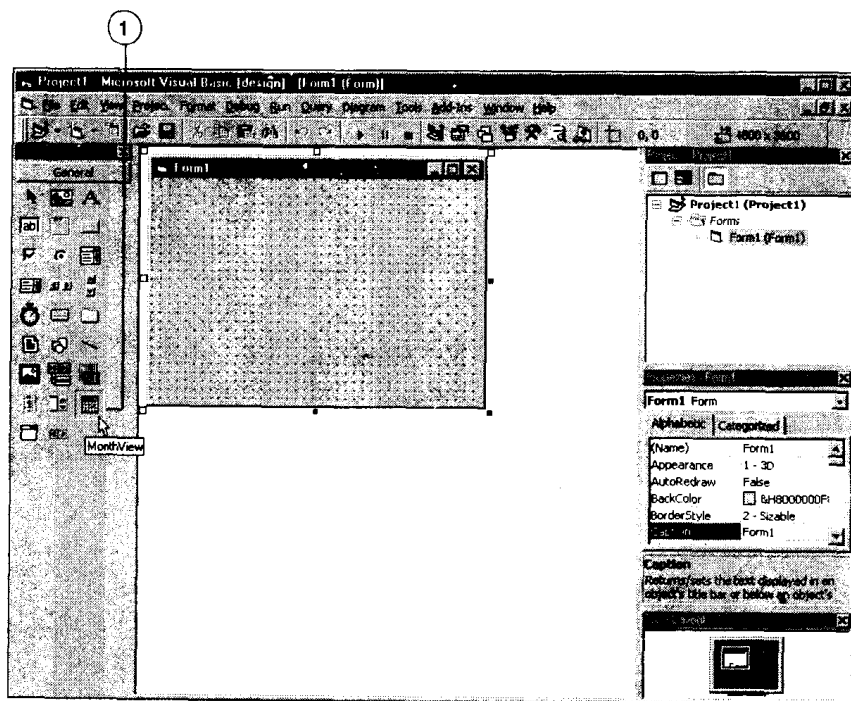


图 1.4 当你从组件对话框中加入一个 ActiveX 控件后,它就会出现在 Visual Basic ToolBox 中
① MonthView 控件

现在,你已经创建了你的第一个程序。按下 F5 键或选择 Run 菜单的 Start 菜单项就可以运行它了。按下结束按钮或选择 Run 菜单的 End 菜单项来终止程序。

加入时钟功能

下一步要在你的练习程序中实现的功能就是显示时间。你将要使用 Timer ActiveX 控件。这是一个内部控件,即意味着它是 Visual Basic 的标准控件(构建在核心代码中)。Timer(计时器)总是在 ToolBox(工具箱)上,你不必自己加入它(参看图 1.6)。表 1.1 列出了

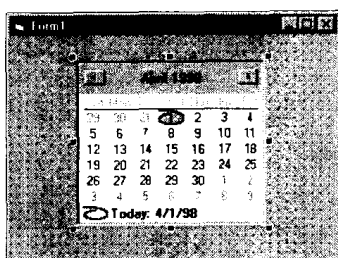


图 1.5 当你在窗体上加入一个 ActiveX 控件时,控件会根据缺省值设置自己的大小

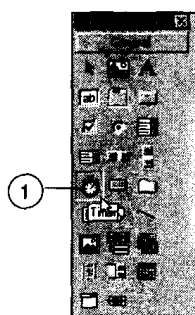


图 1.6 Timer 是 Visual Basic 的固有控件

① Timer 控件

ToolBox 上的图标和它们代表的 ActiveX 控件。

表 1.1 Visual Basic 控件

图标	ActiveX 控件
	(不是控件,使鼠标可点击选择)
	Label
	TextBox
	CommandButton
	Timer
	PictureBox
	Frame
	CheckBox

图标	ActiveX 控件
	OptionButton
	ComboBox
	ListBox
	Vertical scrollbar
	Horizontal scrollbar
	DriveListBox
	DirListBox
	FileListBox
	Shape
	Line
	Data
	OLE
	Animation
	UpDown
	MonthView
	DateTimePicker
	FlatScrollBar

最新加入 IDE 的控件

Animation(动画), UpDown(上下按钮), MonthView(月份视图), DateTimePicker(日期获取器)和 FlatScrollBar(平面滚动条)都是 Windows 的通用控件。在前面的步骤中如果你选择了 Windows Common Controls 2-6.0, 所有这些控件都会加入 Toolbox。

在你的应用程序中加入计时器

1. 确定选中了 Toolbox 上的 Pointer(箭头)图标。
2. 把鼠标箭头放在窗体上的 MonthView 控件上, 按下左键把它向右拖动(见图 1.7)。

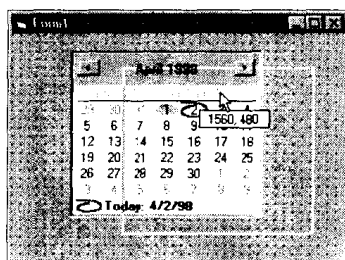


图 1.7 在设计阶段,你可以拖动一个 ActiveX 控件在窗体中移动

3. 双击 ToolBox 上的 Timer 控件把它加入到窗体上(见图 1.8)。

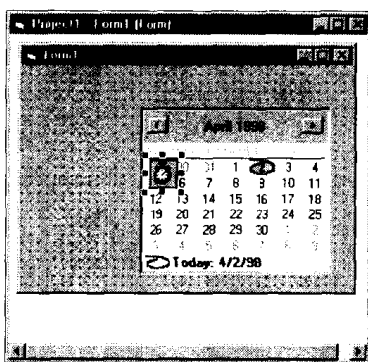


图 1.8 当你使用双击的方式来增加控件时,它们就出现在窗体的中部

什么是无窗口控件

如果 Timer 出现在 MonthView ActiveX 控件上,不要焦急。Timer 是一个无窗口控件。一个无窗口控件在设计阶段是可见的,但是当你运行程序时,它们并不显示出来。不要错误地认为在运行时可以设置为不可见的控件就是无窗口的控件。其实它们并不是。你永远无法在执行状态看到一个无窗口控件。

设置 Timer 控件

尽管你已经把 Timer 加到了窗体上,但是它实际上不做任何事。除非你设置它按照你需要的方式来报告时间。

设置 Timer 来报时

1. 选择窗体上的 Timer 控件(先确定已选中了 ToolBox 上的 Pointer 图标)。
2. 在 Properties(属性)窗口中,选择 Interval 属性,输入数 500(见图 1.9)。

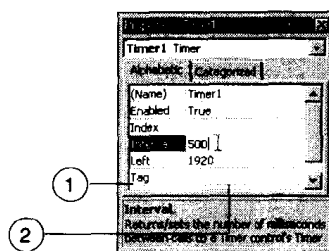


图 1.9 Properties 窗口用来设置选中控件的配置

①属性 ②属性值

设定 Timer 的 Interval 属性值为 500 即设置 Timer 每半秒做某事。现在需要编程来实现你想要 Timer 每半秒钟做的事:报告当前时间。因此,你需要使用 Label(标签)控件来显示时间。

用 Timer 度量秒

你可使用 Interval 属性来设定 Timer 度量时间的间隔。Timer 以 1/1000 秒的间隔来度量时间。所以,要想以半秒的间隔来度量要把 Interval 属性的值设为 500。

使用 Label 控件来显示时间

在窗体上增加 Label 控件

1. 选择 ToolBox 上的 Label 控件。
2. 不是双击,而是通过拖拉鼠标在 Form1 上划出一个矩形(见图 1.10)。

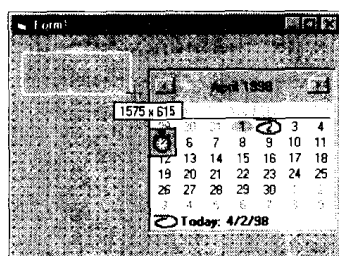


图 1.10 你也可以通过在 ToolBox 上选择控件然后拖拉到想要的大小来在窗体上增加一个控件

3. 在 Properties 窗口中,滚动到 BorderStyle 属性,点击这个属性并在下拉列表中选择 1-Fixed Single(见图 1.11)

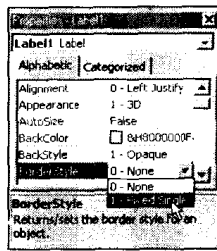


图 1.11 有些属性,如 Label 控件的 BorderStyle 属性,可以通过在下拉菜单中选择来设定

编写在 Label 控件上显示时间的指令

1. 双击窗体上的 Timer 控件就会出现一个 Code(代码)窗口。
2. 在 Timer1_Timer() 事件过程的行 Private Sub Timer1_Timer() 和 End Sub 之间的空白中加入以下的代码行(见图 1.12)。

```
Label1.Caption = Time
```

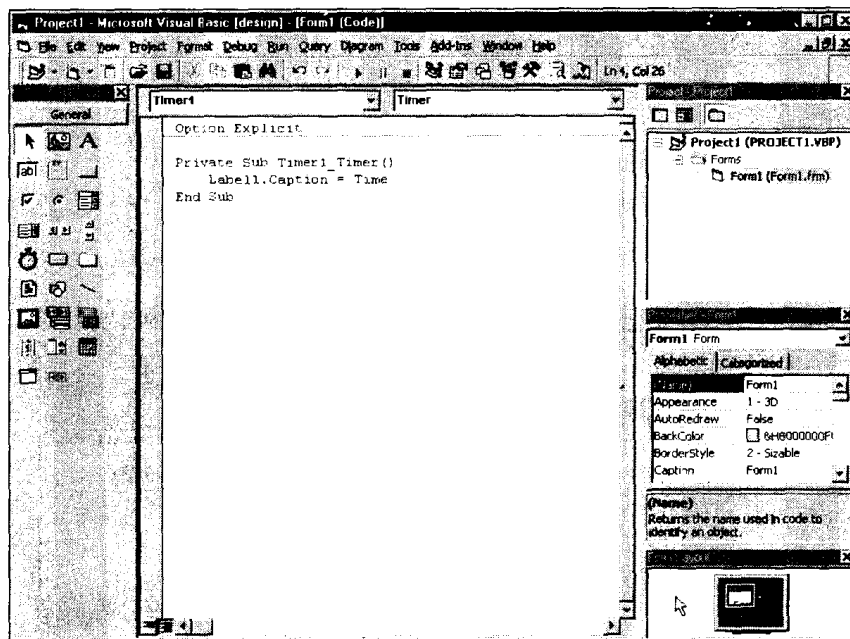


图 1.12 当 Timer 每次达到 Interval 时,一个 Timer 事件就会被激发。如果你把 Interval 属性值设为 500,就会每半秒钟激发一个 Timer 事件

3. 按下 F5 键运行代码(见图 1.13)。

什么是事件过程

一个事件过程就是一段你写的代码,用来执行一个编程事件。例如当用户点击 CommandButton(命令按钮)时,就会产生一个 Click() 事件。Visual Basic 提供了一个 CommandButton_Click() 事件过程。你可以编程来处理 CommandButton 的点击。Timer 控件也是一样的。每过一个 Timer 间隔,就会激发一个 Timer

()事件。你可以把在 Timer()事件中写的代码看作“每过一个 Timer 间隔就执行一次”。有的控件有许多事件,有的只有很少几个。这取决于控件本身。你可以在第 6 章“使用属性、方法和事件”中学到更多有关事件过程的内容。

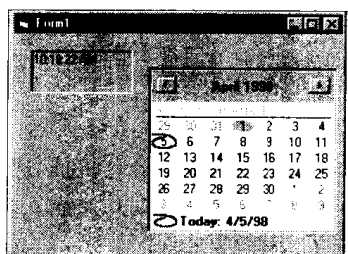


图 1.13 Timer 在它的 Timer()事件过程中把当前时间赋给了 Label 控件的 Caption 属性

增加一条信息

在这个程序中,每次你点击窗体上的 CommandButton(命令按钮),就会出现一条信息。要实现这个功能,你首先必须在窗体上增加一个 CommandButton 控件。

增加一个命令按钮

1. 选择 ToolBox 的 CommandButton 控件。
2. 通过在窗体上拖拉鼠标来增加一个 CommandButton(见图 1.14)。

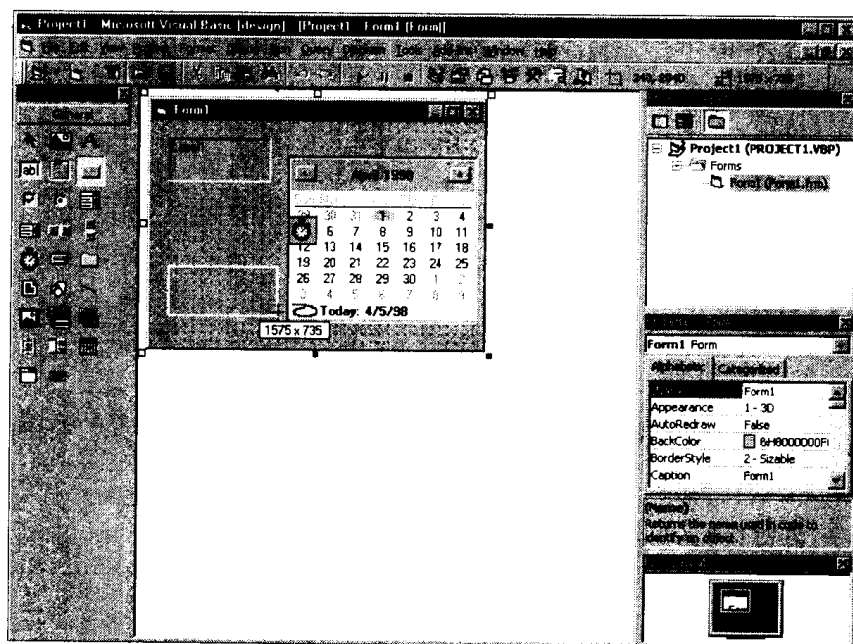


图 1.14 如果你想在特定位置增加一个控件并设定它的大小,可以通过拖拉来实现