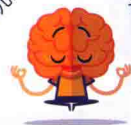


100格国际跳棋教材

跳/跃/的/智/慧



少儿

国际跳棋

赵桂海 / 著

入门篇

有吃必吃

行棋简单有趣

战术打击

棋局进展变幻莫测



青岛出版社
QINGDAO PUBLISHING HOUSE

100 格国际跳棋教材

少儿国际跳棋

入门篇

赵桂海 著

贵州师范学院内部使用

 青岛出版社
QINGDAO PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

少儿国际跳棋·入门篇 / 赵桂海著. — 青岛 : 青岛出版社, 2016.8

ISBN 978-7-5552-4334-2

I. ①少… II. ①赵… III. ①棋类运动 - 少儿读物 IV. ①G891.9-49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2016) 第194674号

书 名 少儿国际跳棋·入门篇
著 者 赵桂海
出版发行 青岛出版社
社 址 青岛市海尔路182号 (266061)
本社网址 [http : //www.qdpub.com](http://www.qdpub.com)
邮购电话 13335059110 0532-68068026
责任编辑 田 磊 李园方
特约编辑 杨 垒
装帧设计 阅优文化
制 版 青岛乐喜力科技发展有限公司
印 刷 青岛新华印刷有限公司
出版日期 2016年9月第1版 2018年10月第3次印刷
开 本 16开 (710mm × 1000mm)
印 张 8.5
字 数 100千字
印 数 8501-12000
图 数 360幅
书 号 ISBN 978-7-5552-4334-2
定 价 25.00元

编校印装质量、盗版监督服务电话: 4006532017 0532—68068638

本书参编人员

主 编：赵桂海

编 委：丁兆文 于 伟 王 鑫 付 敏 兰凤香 孙 娜
孙 艳 孙建平 刘 霞 张义森 张巧玲 张炳旭
陈 燕 宋文娟 罗方良 赵 骞 郭慧卿 袁玉兰
韩庚来

技术顾问：田晟宸 史思旋 刘国媛 李春梅 邱浩纯 阿拉滕花
陈 楠 周 伟 赵 岩 郝 静 谢 芳

前言

国际跳棋是一项有着 4000 多年悠久历史的智力运动项目。人们在世界上许多的国家都能找到志趣相投的爱好者，以棋会友。

国家体育总局于 2007 年 7 月开始引进并在全中国普及这项世界性的智力运动项目。

国际跳棋是一种高级智力运动。“智力源于体力而驾驭体力。”下棋能全面提高弈者的观察、记忆、想象和思维能力。

“有吃必吃”的规则使得行棋简单有趣，复杂多变的战术打击使得棋局进展变幻莫测，让棋手的大脑无时无刻不处于跳跃思考的状态当中。所以说，国际跳棋是跳跃的智慧。

国际跳棋入门一点儿也不难，是世界智力运动会四项棋类中入门最简单的一种。只需要几节课的时间，同学们就能学会基本的走法，成为跳棋大战的指挥官。

笔者从 2008 年初开始在幼儿园普及国际跳棋的入门知识。在全国国际跳棋教材奇缺的情况下，先后编写出版了《国际跳棋》《少儿国际跳棋》教材，以此进行普及教学。

尽管教材是面向儿童编写的，但在实际授课中仍然出现了一些高于儿童阅读学习能力的不足和欠缺之处。

为解决这些问题，笔者又重新编写了《少儿国际跳棋》这套教材。新教材进一步降低了难度，以图例教学，辅之以举一反三的练习题。同时编入了利于提高观察力的兴趣题，与下棋有关的小故事、小常识以及怎样提高棋艺的问答板块等以增加教材的趣味性。教材每单元都有复习题和测试卷，老师可依据学生成绩授予其国际跳棋技术等级证书。

2016 年 6 月



目 录

第一单元 基本走法

第一课	棋盘与棋子	2
第二课	兵的走法与跳吃	7
第三课	军规之一：“有吃必吃”	13
第四课	兵的连跳	18
第五课	军规之二：吃多数棋子（吃多）	23
第一单元	总复习	29
第一单元	闯关升级	33

第二单元 王棋胜负规则

第六课	兵的升变	38
第七课	王棋的走法与跳吃	44
第八课	军规之三：一次跳完， 一次取下，不能重复跳吃	51
第九课	棋局的胜负	56
第十课	棋谱记录	64
附加课	不合规则的着法——《中国 国际跳棋规则 100 格》第七条	69
第二单元	总复习	74
第二单元	闯关升级	77



第三单元 作战要领

第十一课	开局不怕跳吃	82
第十二课	跳吃的选择	92
第十三课	攻击	97
第十四课	防守	102
第十五课	王棋的使用	109
第十六课	赏析拿破仑打击	115

第三单元	总复习	119
第三单元	闯关升级	120



第一单元

基本走法

- 第一课 棋盘与棋子
- 第二课 兵的走法与跳吃
- 第三课 军规之一：“有吃必吃”
- 第四课 兵的连跳
- 第五课 军规之二：吃多数棋子(吃多)
- 第一单元 总复习
- 第一单元 闯关升级
- 评定签发：国际跳棋技术等级证书



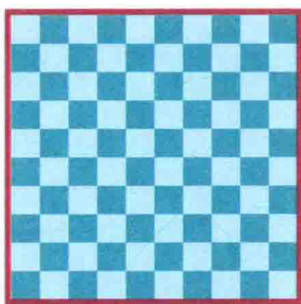


第一课 棋盘与棋子

要点难点：记住棋位号码。

1. 棋盘

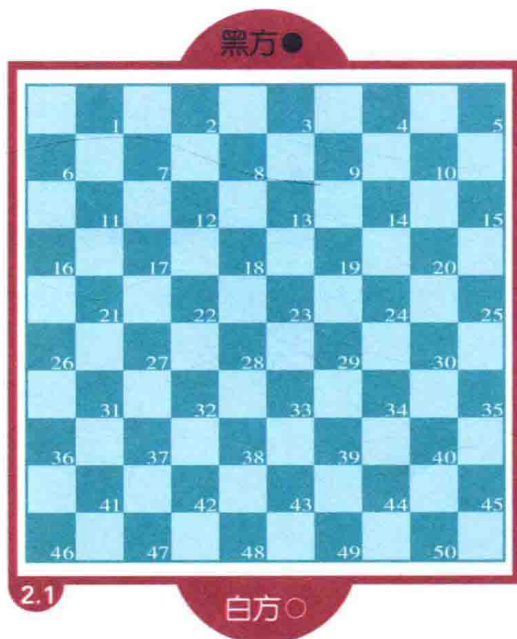
棋盘是由深、浅两色间隔排列的 100 个小方格组成的正方形（即 $10 \times 10 = 100$ 个小方格）。



1.1

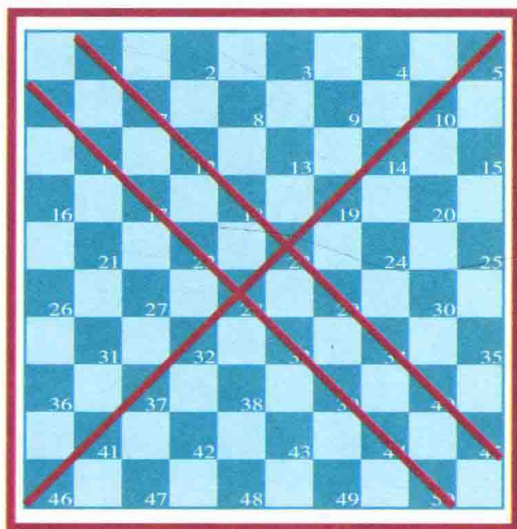
2. 棋位、号码

棋盘中深色小方格是行棋的地方，浅色格不能行棋。深色格子里的号码叫作棋位。号码是为了记录棋局而设置的。



3. 道路

棋盘上也有道路。棋盘上共有向左或向右倾斜的 17 条道路。



3.1

例如：

单线显示出一条最长的路，称为大道（由 10 个深色格连接起来的道路）。
双线显示出的两条路，称为双重道。

4. 棋子

国际跳棋棋子是圆柱形的。



黑●、白○棋子各 20 枚，
这种棋子叫“兵”。



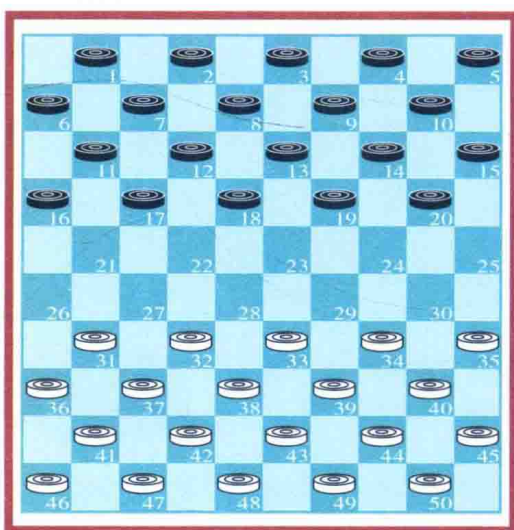


4.1 实际比赛中的棋具。

5. 棋子摆放

行棋前，把棋盘摆在对弈者中间，双方棋盘的左下角却是深色格。黑兵摆放在 1—20 的棋位上，白兵摆放在 31—50 的棋位上。

对局开始后执白棋者先行。



5.1

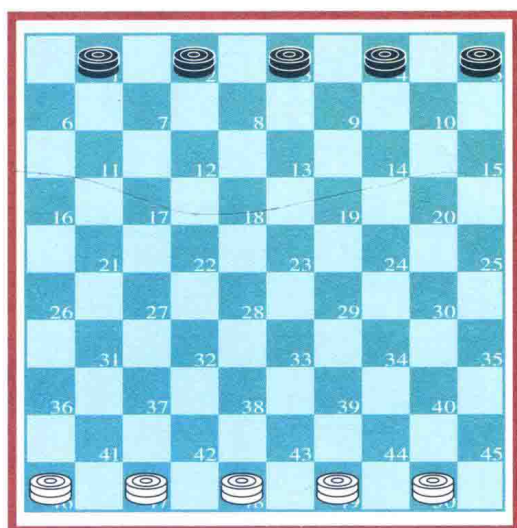
6. 王棋位

每位棋手的棋盘最上端和最下端的 5 个格称为“王棋位”。

“王棋位”是棋子升变成王棋的位置（1—5、46—50）。



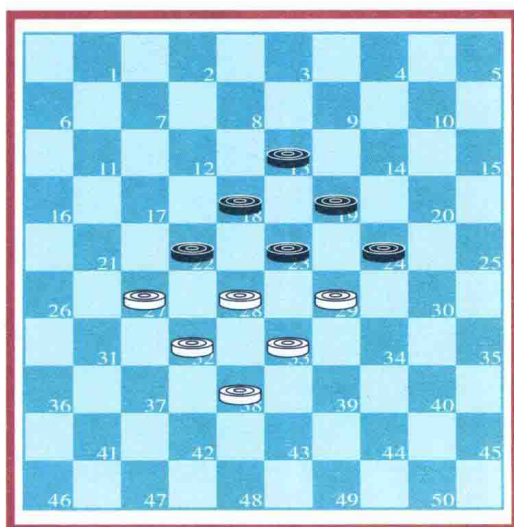
用摞起来的两个黑、白棋子表示各自的王棋。



6.1

7. 中心区

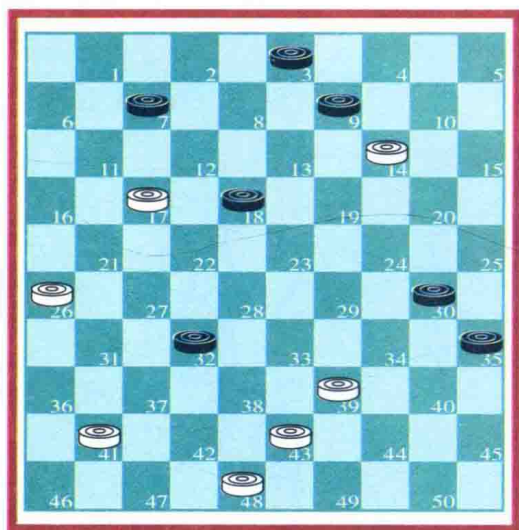
（黑白棋子表示位置）



7.1

第一课 练习题

- ① 棋盘上最长的道路是由多少深色格连接的？（ ）
- ② 第二长的道路是由多少深色格连接的？（ ）
- ③ 棋盘上共有多少条道路？（ ）
- ④ 棋盘中深色小方格是（ ）的地方，浅色格是不能用的。
- ⑤ 深色格里编有的号码是为（ ）棋局时使用的。
- ⑥ 棋盘上白、黑棋各有几个“王棋位”？（ ）
- ⑦ 行棋前，棋盘上黑兵摆放在（ ）至（ ）的棋位上，白兵摆放在（ ）至（ ）的棋位上。
- ⑧ 用棋位号码写出下图双方棋子的位置。



解题：_____

_____年_____月_____日

学员签名：_____

答卷得分：_____

教练签名：_____

白方○棋子：

黑方●棋子：

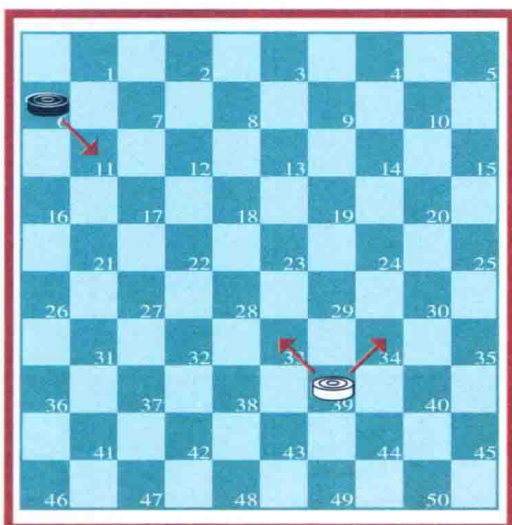


第二课 兵的走法与跳吃

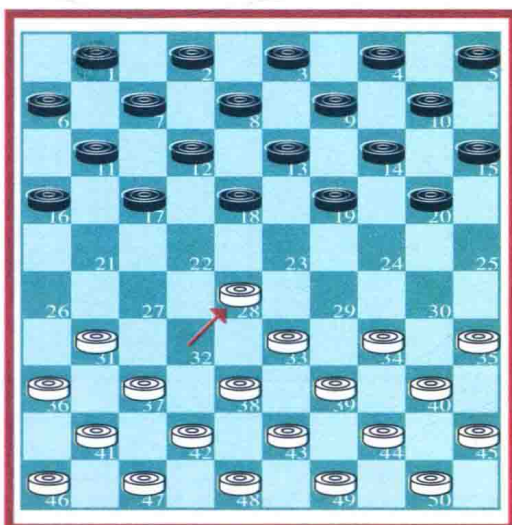
要点难点：跳吃的条件：1. 黑白棋子面对面；2. 对方棋子后面有空格。

1. 兵的走法

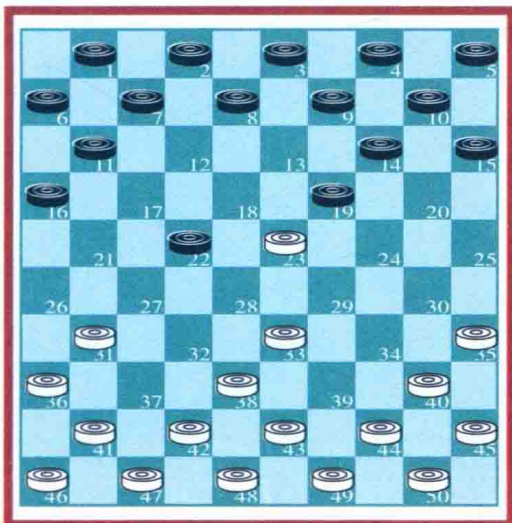
所有棋子均在深色格子中行走。兵（普通棋子）一次只能向自己斜前方的深色格移动一格，且只能向前走，不能往后退。



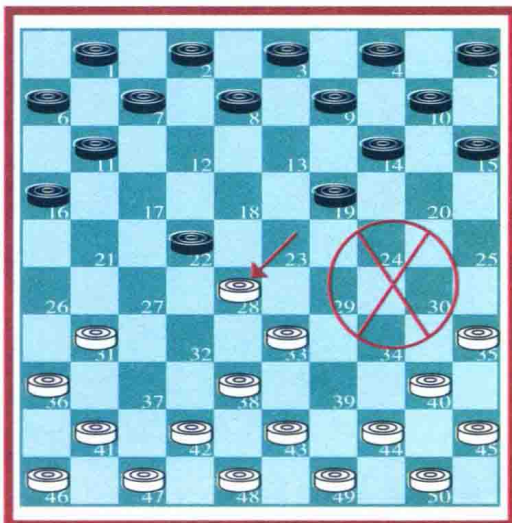
1.1 白棋的行走方向。



1.2 白棋走出第一步。



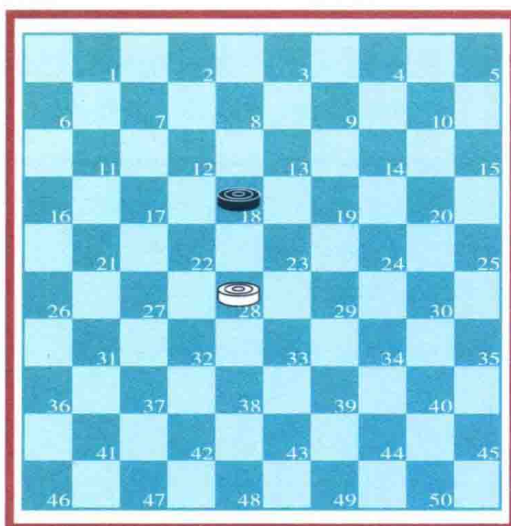
2.1 白 23 与黑 19 面对面。



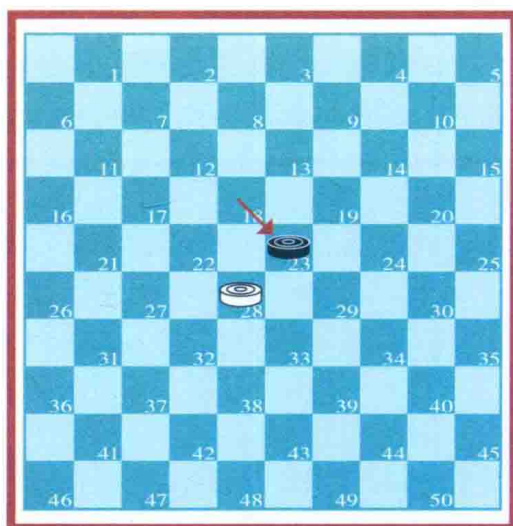
2.2 白子向后退是错误的！

2. 兵的跳吃

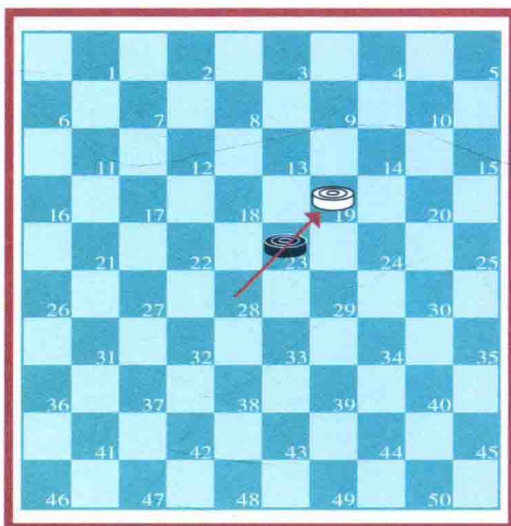
黑白两枚棋子紧连在一条路线上，如对方棋子的前方或后方有一个空棋位，可以跳过对方的棋子并将被跳过的棋子从棋盘上提掉。



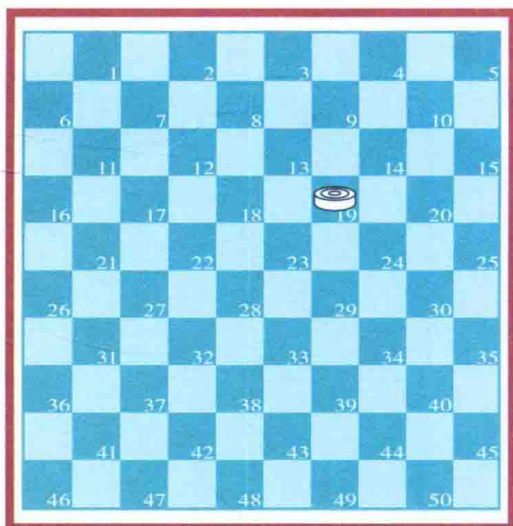
1.1 白黑两颗子隔空格相望。



1.2 黑如走18—23与白面对面。

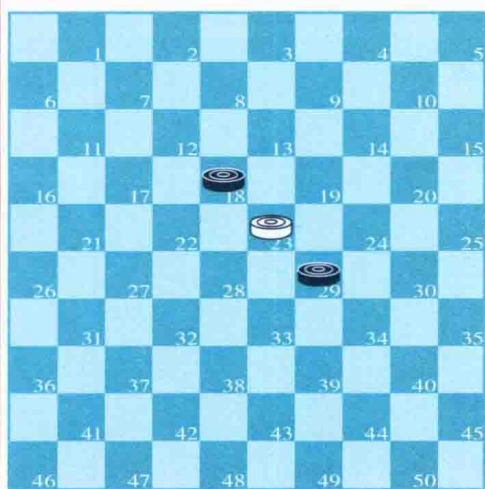


1.3 白28×19跳吃。

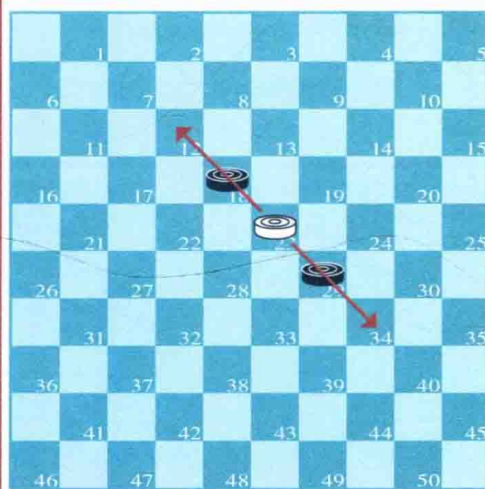


1.4 黑子被提掉了。

3. 跳吃时，不分向前、向后都可以跳吃

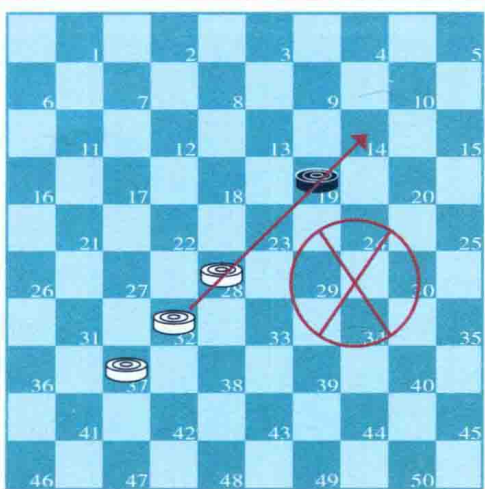


1.1 白 23 同时与 2 颗黑子面对面。

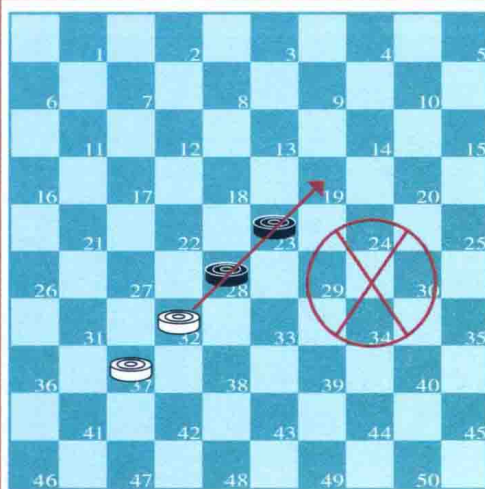


1.2 白可以选择向前跳吃，也可以选择向后跳吃。

4. 不能跳过自己的棋子



1.1 白方如此跳吃是错误的！不能跳过自己的棋子。

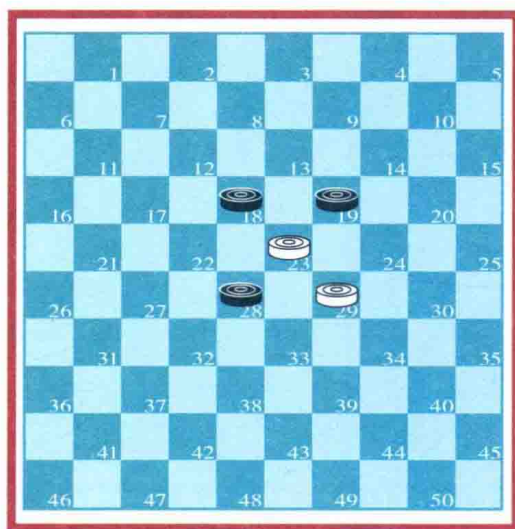


1.2 白方如此跳吃是错误的！跳一下不能同时跳过多颗棋子。

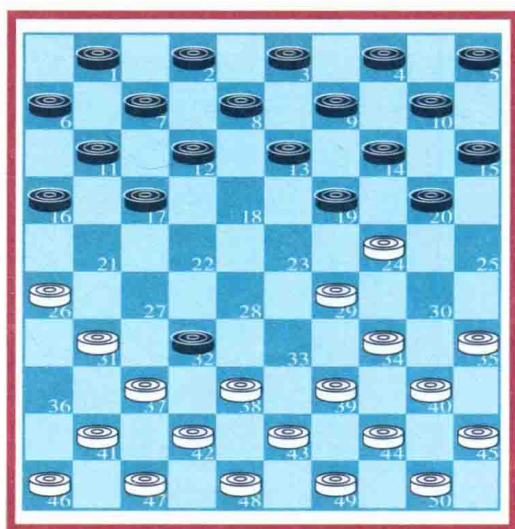
第二课

练习题

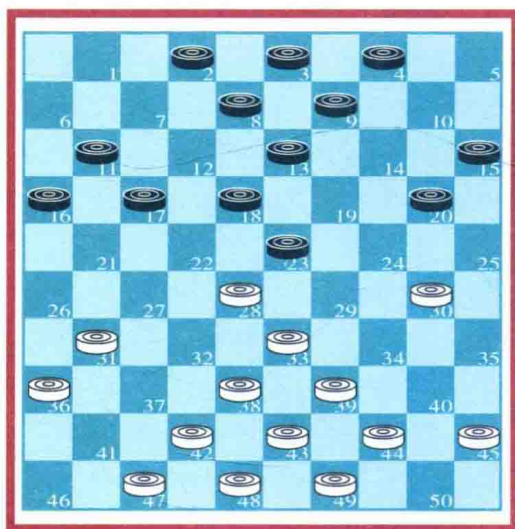
一、画出○棋可以跳吃的路线。



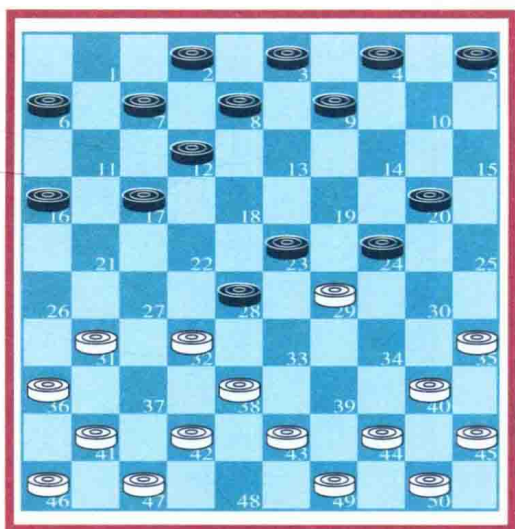
○ 1



○ 2



○ 3



○ 4