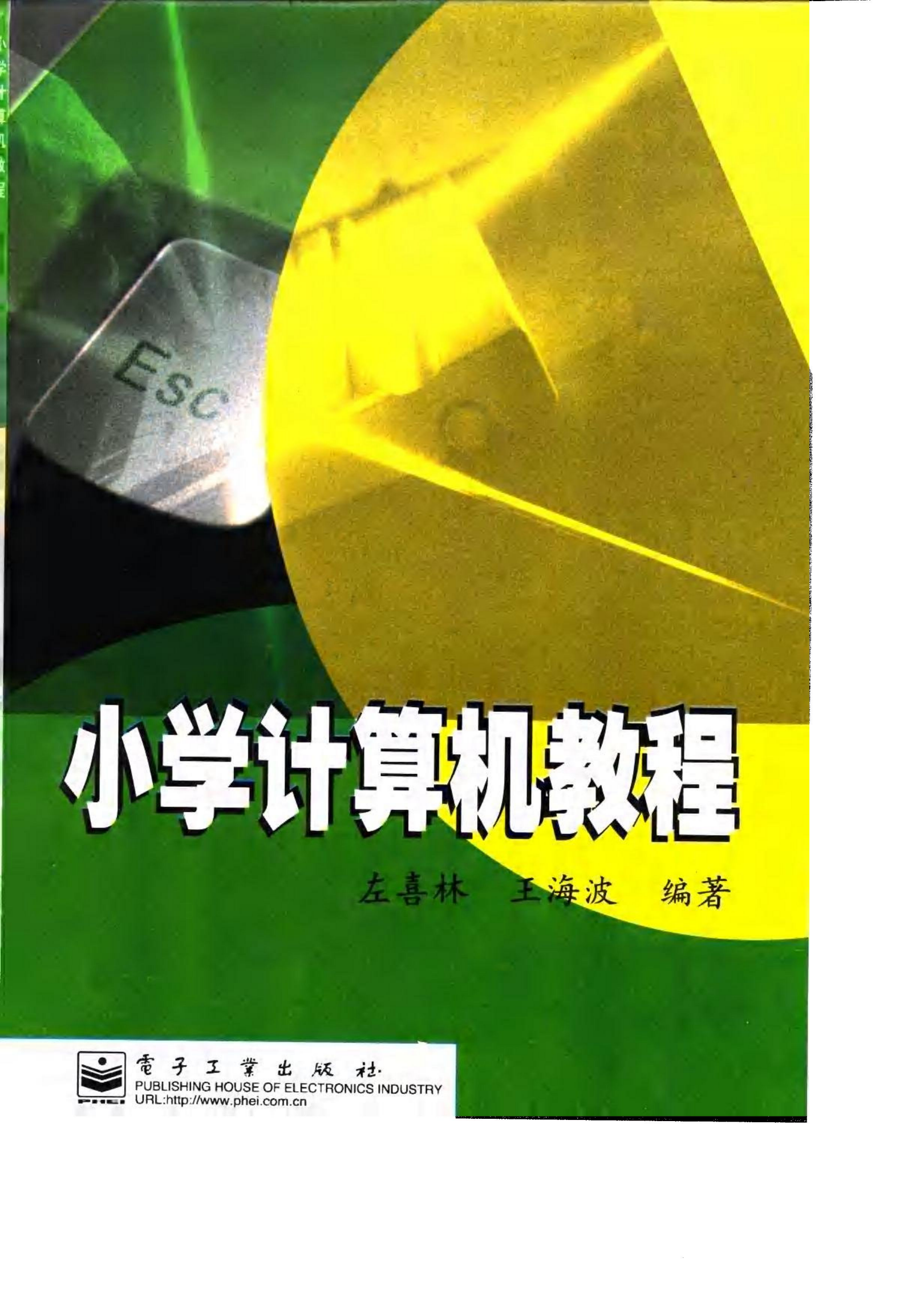




小学计算机教程

左喜林 王海波 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

小学计算机教程

左喜林 王海波 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

遵照邓小平“计算机要从娃娃抓起”的指示,针对目前北京市小学劳技课缺乏统一规范教材的情况,我们编写了这本教材。书中第一篇生动活泼地介绍了计算机的基础知识,给读者一个直观、明晰的概念;第二篇详尽介绍了最新《五笔字型》(98 王码)汉字输入方法,相对于以前的《五笔字型》来说,新版本克服了老版本的不足,变得更规范更便捷了,以提高学生的操作技能;另外还介绍了 WPS 文字处理软件,这一部分可根据各学校具体情况选学使用。为了培养 21 世纪的人才,加强素质教育,本书不失为一本扩大知识面、增强动手操作能力的好教材。书中附有大量上机练习,通过学习和操作,可以使学生在汉字录入技能上达到劳动系统初级录入人员的水平。

本书可作为小学生的科普读物使用,特别适合作为劳技课、各类计算机培训班的教材,也可供对计算机有兴趣的读者作为自学教材使用。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

小学计算机教程/左喜林,王海波编著.-北京:电子工业出版社,1999.6

ISBN 7-5053-5268-7

I. 小… II. ①左… ②王… III. 计算机课-小学-教材 IV. G623.58

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 13679 号

书 名:小学计算机教程

编 著 者:左喜林 王海波

责任编辑:李 影

排版制作:电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者:北京李史山胶印厂

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:8.25 字数:211.2 千字

版 次:1999 年 6 月第 1 版 1999 年 9 月第 2 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-5268-7
G·433

印 数:5000 册 定价:12.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:68279077

《中学计算机教程》

《小学计算机教程》

领导小组名单

主 任:王志刚	电子工业出版社社长
成 员:崔树义	北京市崇文区教委主任
王贵良	北京市崇文区教委副主任
刘 燕	北京市石景山区教育局副局长
线长安	北京市燕山教育局局长
徐春阳	北京市房山区教育局副局长
张广茂	北京市密云县教育局副局长
刘世俊	北京市丰台区教委副主任
周进德	秦皇岛市海港区教育局局长
汤汉良	汕头市教育局局长
文宏武	电子工业出版社副总编

编审委员会名单

主 任:杨玉民	北京市教育局原副局长
副主任:龚兰芳 刘志平	
委 员:王式杰 韩立凡 左喜林 王海波	
彭 放 王春生	
策 划:胡毓坚 张 毅	

前 言

现在,人类社会累积起来的知识和经验浩如烟海,仅现有的学科门类就有数千门之多。近年来,“知识爆炸”已不是什么新名词了。据美国未来学家托夫勒(A. Toffler)预测,就知识增长的速度来讲,今天出生的小孩到大学毕业时,世界上的知识总量将增加4倍。当这个小孩50岁时,知识总量将是他出生时的50倍。而且,全世界97%的知识都是在他出生以后才研究出来的。据一位德国科学家估计:“今天一个科学家,即使夜以继日地工作,也只能阅览有关他自己这个专业的世界上全部出版物的5%”。

面对这“信息的海洋”,要想获取自己所需的知识,确如“大海捞针”。必须有好的水性,好的装备,才能遨游、捕捉、过滤、筛选出有益于己的知识,而计算机就是最好的装备。

邓小平同志指示“计算机要从娃娃抓起”。为了适应高科技水平的21世纪的要求,跨世纪的人才必须掌握计算机这一现代化的科学技术、这一先进的工具。而对于中国的学生来说,最基本的知识是对计算机的性能、用途有一个粗浅的了解,最基本的技能是能够用计算机进行简单的汉字处理。经过这样的准备,就有了进一步学习深造的基础。

基于这样的目的,我们编写了这本《小学计算机教程》,供广大小学生及一切对计算机有兴趣的初学者使用。

本书共分三篇,第一篇生动活泼地介绍了计算机的基础知识,尽量回避了大量的专有名词和专业术语,使同学们对计算机的发展、软硬件的功能有所了解,并初步掌握一种操作系统。第二篇详细地介绍了“王码公司”的最新成果——98王码,并重点讲解了《五笔字型》输入法的基本知识,书后附有逐步提高的大量操作练习。希望通过学习,同学们在汉字输入方面能有较好成绩。第三篇则介绍了字处理软件WPS的基础知识,同学们可以根据实际情况选学。

建议使用本教材时,周课时不低于两课时,总时间不低于一学年。第二篇是本书的主要部分,要认真讲解及操作。

本书第一篇及第三篇由北京朝阳区白家庄小学王海波老师编写,第二篇由北京财经学校左喜林老师编写。书中的操作练习是两位老师多年教学经验的总结。

本书编写过程中得到了电子工业出版社大力支持,在此表示衷心的感谢。

编 者
1999年3月

目 录

第一篇 计算机基础知识

第1章 微型计算机基础知识与基本操作	(3)
1.1 计算机概述	(3)
练习一	(6)
1.2 微型计算机的基本操作	(7)
练习二	(15)
1.3 操作系统简介	(15)
练习三	(28)
练习四	(28)

第二篇 五笔字型汉字输入法

第2章 汉字操作系统与汉字输入	(33)
2.1 汉字操作系统与汉字输入法简介	(33)
2.2 UCDOS 汉字操作系统	(34)
练习五	(38)
2.3 中文 Windows 系统	(39)
2.4 98 王码汉字输入系统的使用方法	(39)
练习六	(41)
第3章 五笔字型汉字输入法	(42)
3.1 五笔字型汉字输入法基础知识	(42)
练习七	(44)
3.2 五笔字型码元键盘	(45)
练习八	(50)
3.3 98 五笔字型汉字输入方法	(51)
练习九	(57)
3.4 简码输入	(68)
练习十	(70)
3.5 重码和容错码	(76)
3.6 词组输入	(77)
练习十一	(78)

第三篇 文字处理软件

第4章 WPS 字处理软件	(101)
4.1 WPS 字处理软件简介	(101)

练习十二	(103)
4.2 开始我们的写作	(103)
练习十三	(110)
4.3 神奇的块操作	(111)
练习十四	(115)
4.4 文本编辑格式	(115)
练习十五	(117)
4.5 设置打印控制符	(118)
练习十六	(122)
4.6 模拟显示与打印	(122)
练习十七	(125)

第一篇

计算机基础知识

第 1 章 微型计算机基础知识与基本操作

1.1 计算机概述

计算机(Computer)是 20 世纪人类最伟大、最卓越的科技发明之一。由于计算机的运算速度快、计算精度高、又具备自动记忆和逻辑判断能力,所以它日益深入到我们生活的各个领域,在数值计算、数据处理、自动控制、计算机辅助设计、计算机辅助教育等各个方面的应用越来越广泛,所起的作用也越来越大。

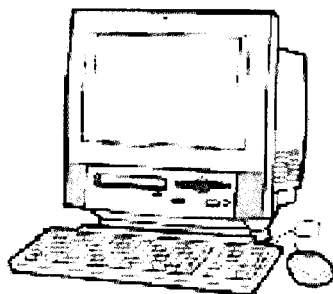


图 1-1 微型计算机

一、计算机发展概况

自古以来我们的生活就离不开计数与计算。我们的祖先曾用人手、石子、贝壳、绳结、木棒等等工具进行计数。随后,人类创造出了算筹、算盘、计算尺等简单的手动计算工具。17 世纪中叶,人们已经能够用机械计算器进行纯粹的机械记录与简单的加减运算,使人类的计算工具开始向自动化迈进。

世界上第一台电子计算机名叫埃尼阿克,英文缩写为 ENIAC,于 1946 年诞生于美国的宾夕法尼亚大学。埃尼阿克标志着计算机时代的到来,可以说是电子计算机的老祖先。它每秒可进行 5000 次加法运算,比人工计算快 20 万倍。不过它是一个重达 30 吨的庞然大物,占地 170 平方米。

自第一台电子计算机诞生至今,电子计算机以人类历史上任何发明创造都无可比拟的速度迅猛发展。在短短的 50 多年时间里,计算机已经历了 4 代。

第一代(1946 年~1957 年),电子管计算机;

第二代(1958 年~1964 年),晶体管计算机;

第三代(1965 年~1971 年),中、小规模集成电路计算机;

第四代(1972 年至今),大规模及超大规模集成电路计算机。

大规模、超大规模集成电路的发展,导致微型电子计算机(简称微机)的诞生,我们现在常用的个人计算机(Personal Computer,简称 PC 机)就是微机的一种。

从计算机诞生至今,它的功能越来越齐全,计算速度越来越快,体积越来越小,价格越来越便宜,使用越来越方便。我们现在使用的计算机,体积只有埃尼阿克的几万分之一,而速度却达到了埃尼阿克的成千上万倍。

计算机的飞速发展给人类带来巨大的财富,也给每一个人带来了新的机遇和挑战。了解计算机的基础知识,掌握计算机的使用方法,是现代社会对每一个公民的基本要求。作为一名小学生——祖国未来的建设者,掌握计算机的基础知识和基本技能,可以使我们能够跟上时代的步伐,以迎接信息社会的挑战。

二、计算机的特点

在日常生活中,我们通过眼睛、耳朵、鼻子以及身体的其他部位来感觉这个美丽的世界,然后经过大脑的加工,转换成语言、图像、记号等储存在大脑的记忆库里,必要时可以随时取出。

计算机同人脑一样,首先要通过各种输入设备输入信息,送到自己的仓库(存储器)中,并且为每个信息编上号码。当计算机需要查找信息时,计算机通过信息的号码迅速将信息取出来。由于它的工作原理有点儿像我们的大脑,所以我们也把计算机称做“电脑”。

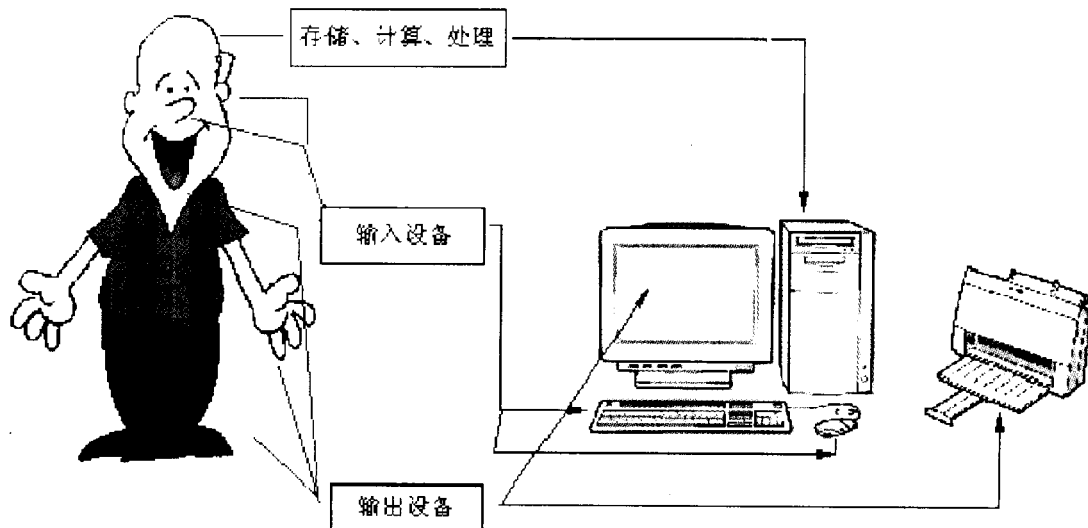


图 1-2

尽管计算机和人脑的工作原理大致相同,但是电脑也有着它自己的特点。

计算机的运算速度特别快,一般微型计算机的运算速度就可以达到每秒钟几千万次,所以它可以在一瞬间就完成了人脑要花费数月时间才能算出来的问题。大到卫星发射,小到圆周率的计算,都离不开计算机的工作。

此外,计算机还有着超强的记忆力,存储容量大得惊人,一个小小的磁盘就可以装下一本小说的全部文字,一张光盘可以容纳上百本书。而且计算机存储的资料可以随时查阅,这可不像人脑,时间一长就忘记了。

计算机的逻辑判断能力也是很强大的,不但可以判断我们做的数学题是否正确,还可以和国际象棋大师下棋,这就是我们常说的人工智能。

三、计算机的应用

随着计算机技术的发展,计算机的应用越来越广泛,上至航空航天,下至海洋地底,从尖端科学到日常生活,无所不及。办公与通信、事务管理、信息检索与发布、出版与印刷、计算机辅助教学(CAI)、计算机辅助设计(CAD)和辅助制造(CAM)、娱乐等等都离不开计算机。

1. 办公、事务管理与信息处理

目前,计算机已经渗透到我们日常生活的每一个角落。如银行、商场、饭店、医院、邮局、图书馆、出版社、印刷厂等等,都利用计算机进行管理,对各种信息进行处理,这大大方便了我们的

的日常生活、工作与学习。

利用计算机来制定计划、编写各种公文、信函与合同等等,既方便又快捷。

当你在超市,选好自己的商品,来到付款处时,服务员会将你所采购的商品的货号及数量等信息输入计算机。最后,计算机会自动打印出你的购物清单。当你去图书馆查找一本图书时,计算机几秒钟就可以选出你需要的那本书。



图 1-3

气象卫星将在天空中拍摄到的照片送回地面,科学家们将这些资料信息输入计算机,经过分析取得准确的近期天气情况,进行天气预报。



图 1-4

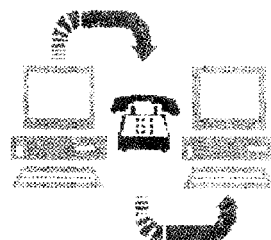


图 1-5

通过一根电话线,我们可以把计算机连接起来,即使是在不同的国家和地区,我们也可以进行通信和各种信息的交流。

2. 辅助教学

利用计算机所具有的功能,我们可以让计算机当上老师的好助手,协助老师传授知识、模拟实验、帮助学生复习、辅导课外练习,以及测验考试等多种教学活动。

买一个教学辅助软件回家,就像是请了一位优秀的家庭教师。它可以不厌其烦地讲解,直到你学会为止。

3. 计算机辅助设计与辅助制造

我们还可以利用计算机进行建筑或机械产品的辅助设计和辅助制造。

这方面的例子可多了:设计或制造汽车、轮船、楼房、卫星、航天飞机……可以说是举不胜举,如图 1-7 所示。

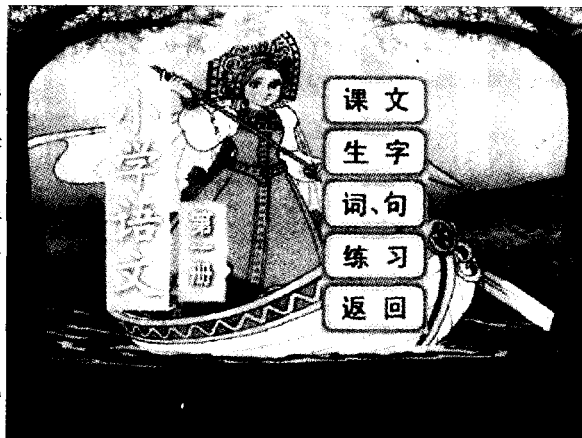


图 1-6

4. 娱乐

谈到娱乐,同学们一定有所了解。可以用计算机听音乐、看电影和演唱卡拉 OK,还可以玩

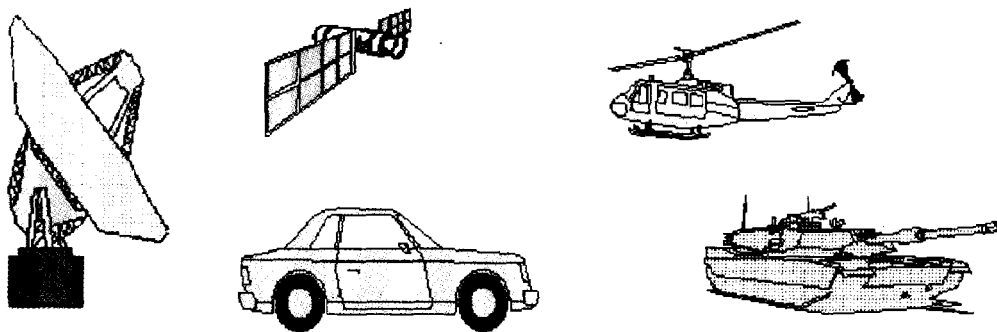


图 1-7

五花八门的电脑游戏。

同学们在看电视或电影时经常能看到一些现实生活中不可能的事情,如某某演员忽而变大,忽而变小,圆脸变成了长脸等等。所有这一切都是计算机的杰作。甚至火山爆发、地震、龙卷风等自然现象也可以用计算机模拟得像真的一样,相信同学们在观看一些进口大片时已有所领会。

总之,计算机的用途实在是太广泛了。计算机在各个领域的应用不但方便着我们的生活,而且也在改变着我们的工作和学习方式。

练 习 一

1. 第一台电子计算机诞生于_____年,名叫_____。
2. 计算机发展到现在经历了_____、_____、_____、_____四代。
3. 为什么把计算机称为“电脑”?
4. 计算机和人脑相比,有什么特点?
5. 请举出计算机在生活中的应用实例。

1.2 微型计算机的基本操作

一、微型计算机的启动

1. 计算机的外观

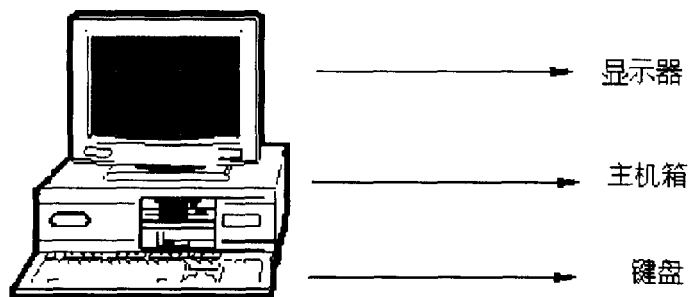
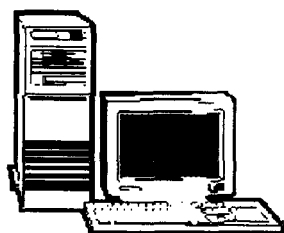


图 1-8

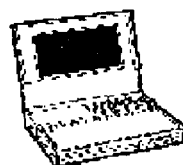
这是一台比较常见的计算机。从外观上看,计算机主要由显示器、主机箱、键盘等几部分组成。

另外我们还可以看到其他样子的计算机,不过他们的主要组成部分是一样的。



采用立式机箱的计算机

图 1-9



笔记本电脑

图 1-10

2. 计算机的启动

(1) 开机

同我们日常使用的各种电器一样,一台计算机只有在接通电源以后才能工作。但由于计算机比我们日常使用的各种家用电器要复杂得多,因此,从机器接通电源到其做好各种准备工作要经过各种测试及一系列的初始化,这个过程就被称为启动。在机器尚未加电情况下的启动叫做“冷启动”。操作步骤为:

- ①接好电源;
- ②打开显示器(现在很多显示器的电源都接到计算机主机上,此时这一步我们可以免去);
- ③接通主机电源。电源按钮一般在主机箱上,用英文“POWER”标明。

此时,计算机开始进行各种自我检测,如果正常就进入操作系统。

(2) 面对不工作的计算机

当计算机执行了错误的指令或者被病毒侵入时,它就会不再听从我们的指挥,我们称之为



图 1-11

“死机”。

遇到这种情况,我们可以关闭电源,然后重新开机。不过,经常开、关计算机对它的寿命有一定的影响,因此我们一般采用下面两种不关断电源的方法让计算机重新启动。

①同时按下键盘上的 **CTRL**、**ALT**、**DEL** 三个键,让计算机重新开始工作,这种方法称为“热启动”。不过,如果计算机“病得太重”,可能会不起作用。

②在热启动无效的情况下,请按计算机主机箱上的复位按钮。复位按钮一般用英文“RESET”标明。这种方法可以说是百试百灵,我们称为“复位启动”。

二、微型计算机外部设备的使用

当计算机正常启动后就可以开始工作了。现在首先来让我们好好地观察一下它,了解计算机的每一个部件的使用方法,有利于我们进一步控制这个神秘而可爱的小精灵。

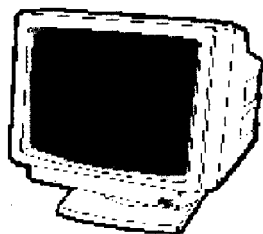


图 1-12

1. 显示器

显示器又叫做监视器,是计算机的一种输出设备,它的样子有点像电视机。通过显示器,可以把我们输入计算机的各种信息、计算机的工作状态、执行的结果显示在屏幕上。不论是文字还是图像,它都会非常准确地显示出来。

使用显示器时,要保持适当距离,以能看清为准,不要太近,以利于保护眼睛。

2. 打印机

打印机是计算机的另一种输出设备。当我们用计算机写了一篇作文准备交给老师或者在计算机上画了一幅美丽的风景画想寄给远方的朋友时,打印机会用优美的字体和艳丽的色彩将作文和图画打印在纸上,这样就省去了我们很多烦琐的劳动。

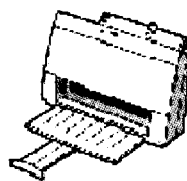


图 1-13

3. 存储器

计算机交换数据、存储资料都需要存储器。存储器分为内存储器和外存储器。内存储器安装在计算机的内部,在计算机电源关闭以后,用户存储的资料就会自动消失。当我们需要长期存储资料时,就需要用到外存储器了。外存储器主要有软磁盘、硬磁盘、光盘等。

(1) 软磁盘

软磁盘是计算机中最常用的一种存储设备,上面可以存放各种信息,比如文字、图像、声音、动画等等,软磁盘简称软盘。目前,比较常见的有两种软盘。

一种软盘叫做 5.25 英寸软磁盘,简称 5 寸盘,如图 1-14 所示。它的容量是 1.2 兆,大约可以存储 60 万个汉字。

另一种软盘叫做 3.5 英寸软盘,简称 3 寸盘,如图 1-15 所示。它的容量是 1.44 兆,大约可以存储 70 万个汉字。

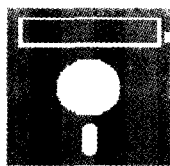


图 1-14

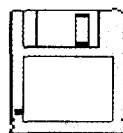


图 1-15

使用软盘时要注意轻拿轻放,不要用手接触磁片外露的部分。保存时还要注意避光、防潮,否则软盘一旦损坏,计算机就不能从中读取信息了。

(2) 硬磁盘

硬磁盘简称硬盘,同软盘一样,也可以存储各种信息。硬盘的容量一般比较大,可以相当于几千张软盘,而且硬盘的存储和读取速度也比较快,因此硬盘大多用于存放各种系统软件和大型应用软件。硬盘安装在计算机主机箱内,平常我们看不到,但它却是我们应用计算机的一个重要伙伴。

(3) 光盘

光盘是近年来在计算机上应用比较广泛的一种外部存储设备。它可以存储 500 多张软盘的内容。由于光盘的容量大,而且便于携带和交流,因此现在越来越多的多媒体软件都是用光盘来进行存储。我们常见的 VCD 影碟,就是光盘的一种,如图 1-16 所示。

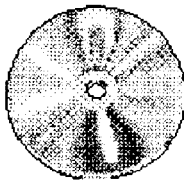


图 1-16



图 1-17

(4) 鼠标

鼠标是计算机的一种输入设备,如图 1-17 所示。目前越来越多的软件都要用到它了。当我们在桌面上移动它的时候,就会发现一个小箭头或是一只小手随着它跑到东、跑到西,按一下按钮,就可以指挥计算机唱起歌来或是教我们做数学题。

(5) 键盘

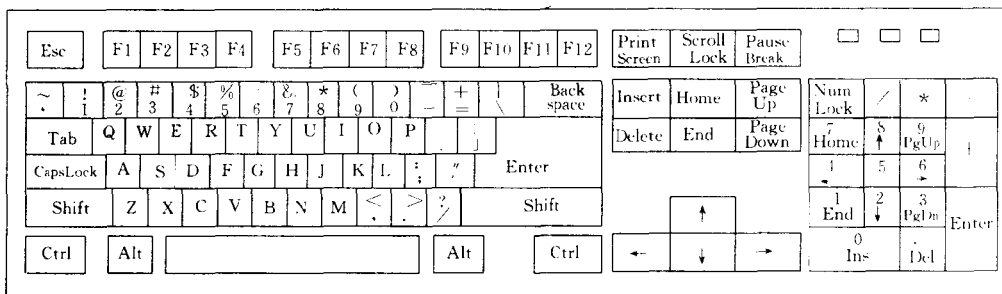


图 1-18

键盘是计算机最重要的输入工具。我们要让计算机干什么,可以通过键盘“告诉”计算机。计算机通过键盘输入的指令来进行各种操作。

目前最流行的键盘是 101 键键盘。同学们在使用键盘时,敲击一定要轻,否则时间一长,键盘的按键就会失灵。另外,操作计算机时尽量不要把水杯放在旁边,键盘一旦进水就会损坏。

除了上面几种常见的设备外,计算机还有扫描仪、光笔等设备。如果计算机配备了多媒体系统,我们还可以看到话筒、耳机、音箱等等配套设备。

三、认识键盘

键盘操作是我们学习、运用计算机的基础,因此我们必须学好它。键盘上面有 101 个键,为了便于同学们记忆,我们把键盘分成 5 个区,如图 1-19 所示。

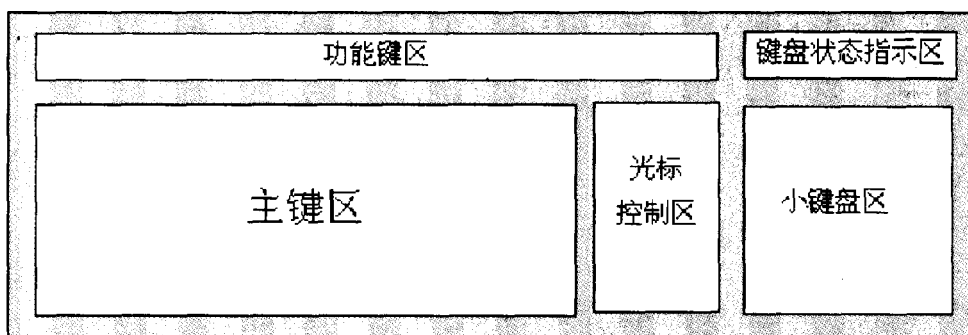


图 1-19

1. 功能键区

功能键区主要有 **ESC**、**F1** ~ **F12**、**PRINT SCREEN**、**SCROLL LOCK**、**PAUSE**。

这些键在不同的软件里会有不同的功能。

ESC 一般来说多用于取消一种操作,或者退出软件。

F1 大多用来显示软件的使用方法。

Print Screen 将屏幕内容输出到打印机上。

Pause 可以使屏幕显示暂停。

2. 光标控制键区

光标控制键区的键一般用来控制光标进行移动,其中:

Insert 称为插入键,在输入文字时改变编辑的插入/改写状态。

Delete 称为删除键,删除输入的一个字符。

3. 键盘状态指示区

指示区由三个指示灯组成,可根据键盘的不同状态点亮或者熄灭。

Num Lock 当点亮时可以用小键盘快速输入数字等,当熄灭时功能同光标控制键区一样。

Caps Lock 当点亮时,主键盘区的字母键输入时以大写方式显示,熄灭时字母键输入为小写字母。

Scroll Lock 只有极少的软件使用它。