

学 习

学习如何动态改变Web页面的内容、样式以及任意元素的位置

了 解

发现如何通过客户方脚本设计和样式单来利用动态HTML创建交互式Web页面

探 索

探索Microsoft和Netscape动态HTML的不同风采

轻松掌握 动态 HTML

〔美〕 Bruce Campbell 著
Rick Darnell

王 潜 罗少双 蒋啸奇
朱焰球 张鸿飞 译

杜国梁 审校



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

轻松掌握动态 HTML

【美】 Bruce Campbell Rick Darnell 著

王潜 罗少双 蒋啸奇

朱焰球 张鸿飞 译

杜国梁 审校

電子工業出版社

Publishing House of Electronics of Industry

内 容 提 要

本书系统介绍了制作动态 HTML 的最新技术, 文字通俗易懂, 示例生动精当, 是一本较为理想的自学教材。读者可以在一周时间内读完本书, 掌握制作动态 HTML 的基本技术, 其中包括设计级联样式单; JavaScript 样式单及动态 HTML 事件的描述; 动态改变 Web 页面样式的内容; 探测与响应用户动作; 在建立主页过程中直接与数据交互; 制作具有数据意识的文档等。另外, 本书附录部分提供了书中所有示例涉及的相关知识, 读者无需其他参考书就可通读全书, 从而能够较完整地把握制作动态 HTML 的各种细节。



Authorized translation from the English language edition published by Sams.Net Publishing, an imprint Macmillan Computer Publishing U.S.A.

Copyright© 1997 by Sams.Net Publishing.

All rights reserved.No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying,recording or by any information storage retrieval system, without permission from the publisher.

SIMPLIFIED CHINESE language edition published by Publishing House of Electronic Industry,China.

Copyright© 1998.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 Macmillan Computer Publishing 下属的 Sams.Net Publishing 公司授予电子工业出版社。该专有出版权受法律保护。

书 名: 轻松掌握动态 HTML

著 者: [美] Bruce Campbell Rick Darnell

译 者: 王 潜 罗少双 蒋啸奇 朱焰球 张鸿飞

审 校 者: 杜国梁

责任编辑: 杨丽娟

特约编辑: 刘 彬

印 刷 者: 北京天宇星印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 29.25 字数: 749 千字

版 次: 1998 年 7 月第 1 版 1998 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4786-1
TP·2322

定 价: 48.00 元

著作权合同登记号 图字:01-97-1933

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·翻印必究

鸣 谢

在我为麦克米兰（Macmillan）计算机读物出版公司所写的所有书中，写作本书是最令人着迷的工作之一，甚至比我写作有关 Java 和 JavaScript 的内容有过之而无不及。由于动态 HTML 还是一个没有完全实行的有趣的新概念，因而写作本书就令人感到有点力不从心。

Bruce 和我都已尽我们最大努力来掌握这门新技术。这是一门令人兴奋的技术，对 Web 开发者和创作者来说，动态 HTML 极具发展前景。虽然联合使用脚本、样式单和其他元素会使页面制作变得复杂一些，但与此同时，减少了对服务器程序和其他一些特殊事项的需求，从而也就简化了管理工作。

尽管这方面的题材令人兴奋不已，但我还得从我个人的观点强调一点，因特网（Internet）只是一门技术，而不是生活的全部。生活发生在计算机之外，而不在计算机内。因此除了工作外，还要注意休息，比如，割一些杂草，在微风中散步，或者静静地坐在那里看着太阳在天空中运行。

只是在最近几年，我才把所从事的工作称之为写作。以笔耕为生有两方面确实与众不同。第一是可在出版物上看到你的名字。我知道这可能不太现实，但我的名字能附在像本书这样的著作上，我已感到很满意。

第二就是在工作过程中会遇到使写作成功并充满乐趣的一些人。没有编辑，我们这些作者将毫无意义，反之亦然。这就是相互施加某些压力的两个方面，当这两方面共同前进到终点并出现一部新书时，就会使人产生极大的满足感。

在这里，我要向 Bruce Campbell —— 本书的合作者，表达我最大的感激之情。他的技术知识以及平易近人的人品，使本书有很大的可读性。在与他就有关本书内容、风格和结构等进行相互交流中，我学到了很多知识。虽然在本书初稿完成之前并未与之谋面，但我们那时就认为一定会写出一本好书。希望读者也赞成这种看法。

我们的组稿编辑 Randi Roger 是一个出色的协调者和卖力的“啦啦队长”。她从一开始就为本书设计总体框架，在写作本书过程中始终给我们以鼓励，以确保按时交稿。Bob Correll 作为我们的责任编辑，他努力使我们的文字表达更加清晰，以便更好地与读者进行交流。

还有麦克米兰（Macmillan）的很多其他同事，从出版人和律师，到技术和复印编辑、制作编辑、设计人员、律师、秘书、保管员以及其他人员，正是这些人使本书的出版成为现实。虽然我不一定知道他们每个人的名字，但他们为本书的发行做出了很大贡献，在此我对他们表示衷心的感谢。

同时我也对 Missoula（属于蒙大那州）地区防火大队主任 Jess Mickelson 表达我的谢意，他是我们地区危险材料急救队领导，当我为了按时交稿而不能参加急救训练时，他对此表示理解。他还继续为我提供使用危险材料急救队作为实验室的机会，以便试验我的利用新技术提高全队的总体能力和效率的建议。

还有很多人一直给予我鼓励和指导。使我在语言表达上更加准确，这些人包括 Bonnie Montgall、David MacFarland、John Braden，另外还有 Edward Abbey、Kerneth Grahame 和 A.A.Milne 等。

在这个致谢的最后（最后并不意味着就不重要），我要感谢的就是你们：读者，我希望这本书对你们有用，并值得花钱去买。如果这本书能使你们的工作变得轻松，或是能为你们提供一种工具，用于开发与人们通信的新方式的话，Bruce 和我就圆满地完成了任务。衷心地谢谢你们。

Rick Darnell

我首先以 Rick 的方式来感谢 Sams、Microsoft、Netscape 和 Web 领域中的工作人员以及 Rick 本人。

而从我个人角度来说，我想感谢人性化界面技术实验室（HIT Lab）中的研究同事们，是他们花费时间为我提供书中示例的有价值的反馈意见。我特别要感谢 Mark Billingham、Suzanne Weghorst 和 Susan Tanney，是他们使我在写作本书时从始至终都保持饱满的精力。我还应该感谢 Catapult 培训中心的教职员工们，是他们为我提供了讲授 HTML 课程的机会，使我能够与出色的学生进行交流，从而使这方面的知识能不断地更新。

Bruce Campbell

作者简介及有关说明

Bruce Campbell

Bruce Campbell (bdc@hitl.washington.edu) 居住在华盛顿州的西雅图 (Seattle) 市, 从事有关基于 Web 的三维协作技术研究, 例如虚拟现实建模语言 (VRML, Virtual Reality Modeling Language) 等方面。在他写作之余, 他还在 Catapult 培训中心或是西雅图社区中心学院 (Central Seattle Community College) 任教, 同时也在华盛顿大学 (University of Washington) 的人性化界面技术试验室 (Human Interface Technology Laboratory) 从事有关虚拟现实技术的研究, 有时也在北美各地讲学。他的主页网址为: <http://www.hitl.washington.edu/people/bdc/>。

Rick Darnell

Rick Darnell (darnell@montana.com) 本来是个农庄主, 目前他与他的妻子和两个女儿居住在蒙大那 (Montana) 丘陵的中心地带。他从堪萨斯州立大学 (Kansas State University) 毕业并取得广播专业学位之后, 在一个小周报上开始了他的印刷与出版生涯。自从他在 70 年代末期买了一台 Radio Shack Model I 个人计算机以来, 在作为自由职业新闻撰稿人和作家的同时, 对个人计算机也产生了广泛而浓厚的兴趣。当他不在计算机前写作时, 他还是一位志愿消防队员和急救医疗技师 (EMT, Emergency Medical Technician), 同时还是地区危险材料急救队成员。Rick 为 Sams.net 出版社和 Que 出版公司创作了很多书, 其中包括 HTML 4 Unleashed (HTML 4 释疑)。

有什么想法请告诉我们

作为一名读者, 你的批评和建议对我们这本书非常重要, 我们将高度重视你的观点, 我们很希望知道我们哪些方面做得对, 哪些方面还需要进一步完善, 哪些内容需要增加, 以及对我们提出一些忠告等。只有读者能帮助我们写出满足他们的需求并在使用计算机方面给以所需指导的书来。

你能访问 World Wide Web 吗? 如果能的话, 就请查看我们的 World Wide Web 网点, 网址为: <http://www.mcp.com/sams>。

注意

有关这本书的技术问题, 请拨我们的技术支持专线电话: 317-581-3833, 或者向 support@mcp.com 发电子函件也可。

作为出版本书的工作组负责人, 我本人也很欢迎读者的评论, 可发传真、发电子函件或直接写信给我, 告诉我有关这本书你喜欢什么, 不喜欢什么, 以及其他能够使我们把书写得更好的建议。下面是联系地址:

传真: 317-581-4669

E-mail: newtech_mgr@sams.mcp.com

通信地址: Mark Taber

Comments Department

Sams Publishing

201 W.103rd street

Indianapolis, IN 46290

译者的话

在当今信息时代里，计算机互联网扮演着越来越重要的角色。本世纪 90 年代，W3C（World Wide Web 联盟）推出了 HTML（超文本标记语言）和用以解释 HTML 的浏览器，从而使 World Wide Web（WWW）发生了一场深刻的革命。在进入 90 年代末时，WWW 又将有一次历史性的突破，这就是动态 HTML 技术，并由此揭开动态 HTML 语言成为 WWW 世界通用接口的序幕，无疑，我们的 Web 页面将因此而变得更为生动和精彩。

HTML 语言是制作 Web 页面的基本语言，是在 Internet 上传播信息的公开标准，但传统的 HTML 是静态的，它使 Web 页面响应速度太慢，并会消耗网络带宽和服务器资源，使 Web 开发者很难开发出吸引人的交互式应用。早期的 HTML 起码有两个方面的不足：一是它不允许动态地改变页面的样式、外观和内容，这就限制了它成为开发商业应用的前端工具；二是它缺乏表达丰富的多媒体信息的能力，如进行位置控制，动画、音频合成或嵌入实时的交互式多媒体信息等。

动态 HTML 完全克服了传统 HTML 的不足。它使用一个对象模式来扩充 HTML 语言，使得 Web 页面上的所有元素（对象）及其属性都可以实时存取，即它允许使用脚本动态地修改页面元素，而这些都不需要 Web 服务器的干预。动态 HTML 语言可以与当前其他 Web 开发工具、浏览器及其他 Internet 构件一起使用，并与之兼容。动态 HTML 具有强大的多媒体和数据操作能力。在当前通信线路的带宽限制下，它增加了 Web 的表现能力，提供了开发实际商业应用所需要的交互能力、数据操作能力和可扩展能力。使用动态 HTML 语言，完全能够设计出复杂的、动态的、交互式的 Web 页面，从而大大激发使用者的兴趣。WWW 正在飞速地改变着人们的通信、交流、出版、发行、销售、广告等一系列的商业活动。随着它的完善和普及，在人们的日常生活中也起着越来越重要的作用，将会对人们的生活、工作及娱乐方式带来深远的影响。

《轻松掌握动态 HTML》正是指导读者在最短的时间内全面掌握这项技术的一本好书。作者用简明生动的语言，丰富详实的例子，以及边学边练的亲身参与，读者能够在短短的一周时间内较为轻松地了解和掌握以下知识：

- ☐ 建立动态 HTML 块
- ☐ 在动态 HTML 中应用 JavaScript 技术
- ☐ 动态改变页面元素特征
- ☐ 建立数据认知文档，实现数据交互
- ☐ 其他动态 HTML 领域里的高级技术

相信通过本书的学习，读者一定能够轻松驾驭最新的动态 HTML 技术，并能很好地将这项技术应用于 Web 的现实开发。同时我们相信本书的出版也会为中国 WWW 技术的发展起到推波助澜的作用。

在本书的翻译过程中，朱华桃、花辰、朱元秋、王九锡、邹庭芝、谢庆恒、陈芝兰、

徐海琳、徐海铭等同志也付出了辛勤劳动并给予了大力支持，在此特向他们深表谢意。
鉴于译者水平有限，加上时间仓促，错误之处在所难免，敬请读者批评指正。

译 者

目 录

前 言	1
谁该阅读这本书?	2
这本书写了哪些内容?	2
开始学习前的必备知识.....	2
一周学习计划概览.....	3
本书使用的一些约定.....	3
第1章 什么是动态 HTML ?	5
1.1 什么是动态 HTML ?	5
1.1.1 文档对象模型	7
1.1.2 用脚本控制文档	7
1.2 动态 HTML 的一些特性.....	7
1.2.1 改变标记和内容	8
1.2.2 元素现场定位	9
1.2.3 动态字体	11
1.2.4 数据捆绑	12
1.3 制作动态 Web 页面的其他方法	12
1.3.1 CGI 脚本	13
1.3.2 Java Applet	14
1.3.3 插件与 ActiveX 控件	15
1.3.4 “客户拉” (Client-pull).....	15
1.3.5 “服务器推” (Sever-Push)	16
1.4 建立一个动态 Web 页面	17
1.5 小结.....	17
1.6 问与答.....	18
1.7 课堂练习.....	18
第2章 关于标准的探讨	23
2.1 World Wide Web 联盟.....	24
2.2 Netscape	28
2.3 Microsoft	31
2.4 小结.....	34
2.5 问与答.....	34

第3章 动态HTML对象模型	36
3.1 DOM 历史	36
3.1.1 Netscape 开辟新天地	36
3.1.2 Microsoft 的扩展思想	38
3.2 再次讨论标准	40
3.2.1 一般要求	41
3.2.2 结构导航	42
3.2.3 文档和内容操作	43
3.2.4 事件模型	44
3.3 小结	45
3.4 问与答	46
第4章 级联样式单	47
4.1 用样式单控制样式	47
4.1.1 基本样式单	49
4.1.2 组合样式单技术	56
4.1.3 与文本有关的样式属性	57
4.1.4 页边距、缩进以及文本对齐属性	62
4.1.5 颜色和背景	66
4.2 组织样式	68
4.2.1 样式单分组	69
4.2.2 指定类	70
4.3 小结	73
4.4 问与答	73
4.5 课堂练习	74
4.6 结束语	92
第5章 JavaScript 样式单	93
5.1 JSSS 与 CSS1 对比	93
5.2 什么是 JavaScript ?	94
5.2.1 新语言、新术语	96
5.3 用 JSSS 建立样式单	101
5.3.1 新的 JSSS 对象	101
5.3.2 JSSS 的新方法和新属性	101
5.3.3 在 Web 页面上应用 JSSS	104
5.4 用层制作页面	111
5.4.1 定位层	113
5.4.2 应用层的其他属性	115
5.4.3 应用多个层	116
5.4.4 在页面上移动层	121

5.4.5 其他对层处理的方式	123
5.4.6 样式组合	127
5.5 小结	130
5.6 问与答	130
5.7 课堂练习	131
5.7.1 弹出式 (pop-up) 帮助	131
5.7.2 把两个页面组合成一个 (消防处)	137
第 6 章 动态 HTML 事件	145
6.1 Event (事件) 对象	146
6.2 文档事件	148
6.2.1 load (加载) 和 unload (卸载) 事件	148
6.2.2 mouseOver (鼠标移过) 和 mounseOut (鼠标移出) 事件	150
6.2.3 mouseMove (鼠标移动) 事件	152
6.2.4 keyPress (按键)、keyDown (落键) 和 keyUp (起键) 事件	153
6.2.5 clike (单击)、mouseDown (鼠标按下) 和 mouseUp (鼠标弹起) 事件	154
6.2.6 dragDrop (拖放) 事件	155
6.2.7 error (错误) 事件	155
6.3 表单事件	156
6.3.1 submit (提交) 和 reset (复位) 事件	156
6.3.2 focus (聚焦) 和 blur (模糊) 事件	157
6.3.3 change (变化) 和 select (选择) 事件	158
6.4 image (图像) 事件	158
6.4.1 abort (失败) 事件	158
6.5 小结	159
6.6 问与答	159
6.7 课堂练习	160
6.7.1 支持用户任何操作	160
第 7 章 改变文本属性	166
7.1 在动态 HTML 中为什么要有脚本	166
7.2 <SCRIPT>标记	167
7.3 把脚本放到 Web 页面上	168
7.4 为什么要改变文本属性?	168
7.5 改变文本属性	170
7.5.1 改变文本尺寸	171
7.5.2 改变文本颜色	175
7.6 内联 (inline) 文本属性的改变	180
7.7 小结	182
7.8 问与答	183

7.9 测验.....	183
7.9.1 问题.....	183
7.9.2 答案.....	184
7.10 课堂练习.....	184
第8章 动态改变样式.....	187
8.1 为什么要改变样式?	187
8.2 向 Web 页面中增加变化的样式.....	188
8.2.1 定义样式.....	188
8.2.2 定义动态文本块.....	189
8.2.3 定义改变样式的脚本.....	189
8.3 改变样式的例子.....	190
8.3.1 改变样式来吸引及留住读者.....	190
8.3.2 改变样式用于反馈.....	198
8.4 小结.....	210
8.5 问与答.....	211
8.6 测验.....	211
8.6.1 问题.....	211
8.6.2 答案.....	212
8.7 课堂练习.....	212
第9章 动态改变内容.....	219
9.1 什么是 HTML 替换?	219
9.2 为什么要改变文本内容?	221
9.3 怎样改变文本内容.....	221
9.4 HTML 文本替换的一个例子.....	223
9.5 为什么要改变图形内容?	228
9.6 一个 HTML 图形替换的例子.....	229
9.7 小结.....	234
9.8 问与答.....	234
9.9 测验.....	235
9.9.1 问题.....	235
9.9.2 答案.....	235
9.10 课堂练习.....	237
第10章 动态改变元素的位置.....	242
10.1 定位元素.....	242
10.1.1 为什么要定位图形?	243
10.1.2 ZINDEX 样式属性.....	243
10.1.3 定义图形区域.....	244

10.1.4 由用户生成的事件	245
10.1.5 让用户控制元素的位置	246
10.2 读者定位控制的例子	246
10.3 为什么要用动画?	253
10.4 通过循环脚本创建动画	254
10.5 在脚本中使用深度 (Depth)	254
10.6 动画举例	255
10.7 小结	263
10.8 问与答	263
10.9 测验	264
10.9.1 问题	264
10.9.2 答案	265
10.10 课堂练习	265
第 11 章 数据限定的表单字段	270
11.1 什么是数据认知?	270
11.2 为什么要使用数据认知特性?	271
11.3 数据传送的现状	272
11.4 Web 浏览器的角色	273
11.5 数据表单	273
11.6 使用动态 HTML 添加数据表单	274
11.7 数据认知 Web 表单举例	275
11.7.1 第一个例子	275
11.7.2 第二个例子	281
11.8 小结	286
11.9 问与答	287
11.10 测验	287
11.10.1 问题	288
11.10.2 答案	288
11.11 课堂练习	288
第 12 章 动态表格的生成与扩展	293
12.1 什么是动态表格扩展?	293
12.2 为什么要使用动态表格的生成和扩展?	294
12.3 Web 浏览器的作用	295
12.4 利用动态 HTML 添加动态表格生成	295
12.5 动态表格生成示例	297
12.6 动态表格排序示例	301
12.7 DATDFORMATAS 和 DATAPAGESIZE	304
12.8 小结	306

12.9 问与答.....	306
12.10 测验.....	307
12.10.1 问题.....	307
12.10.2 答案.....	307
12.11 课堂练习.....	309
第 13 章 将其他语言和对象集成到动态 HTML 4.0 中	317
13.1 VBScript.....	317
13.2 ActiveX.....	318
13.3 使用 ActiveX 的示例.....	320
13.4 Java.....	328
13.5 使用 Java 的例子.....	330
13.6 其他 Web 页面技术	335
13.7 小结.....	336
13.8 问与答.....	336
13.9 测验.....	336
13.9.1 问题	336
13.9.2 解答	337
13.10 课堂练习.....	337
第 14 章 智能动态设计	339
14.1 设计动态页面.....	339
14.1.1 每个页的忙闲程度应当如何?	340
14.1.2 我应当添加成组框帮助读者在站点中漫游吗?	340
14.1.3 我应当创建少量长页面还是许多短页面?	341
14.1.4 我应当使用多少个不同的浏览器来测试内容?	342
14.1.5 缩短创建下一个站点的过程	342
14.1.6 我如何引导读者与我的站点交互?	344
14.2 多少动态为太多?	345
14.3 有关数据传送方法的进一步讨论.....	347
14.4 其他未来方面的考虑.....	349
14.5 小结.....	351
14.6 问与答.....	351
14.7 测验.....	352
14.7.1 问题	352
14.7.2 答案	352
14.8 课堂练习.....	352
附录 A HTML 4.0 快速参考.....	357

附录 B JavaScript 语言参考指南..... 384

附录 C VBScript 语言参考 429

附录 D CSS1 快速参考..... 439

前言

欢迎你来到这鼠标指点、拖放的交互式的 Web 领域，欢迎参加到动态 HTML 内容的学习中来。

什么是动态 HTML？它是一个正在形成的标准，对如何增加 Web 页面的交互性和动态性，它涉及一场深刻的变革，同时，动态 HTML 也减轻了服务器的负担，避免了服务器与客户机之间不停地传输动画、数据以及其他一些动态内容。

这还是没有正面回答问题，到底什么是动态 HTML？动态 HTML 是一些技术的组合，这些技术包括 HTML、脚本设计、面向对象的程序设计、以及把这些技术组合起来创立单独的 Web 页面。它不是 HTML 的一个新版本，也不是一种新的脚本设计语言，更不是一种构成文档的新方法。它是一种试图把这些都组合在一起的新方法，它试图突破传统的静态 Web 页面的局限。

为什么需要动态 HTML 呢？Netscape 和 Microsoft 两家大公司都听到了市场的呼声，它们要求使用更加方便的 Web 页面工具，以及更加方便地增加页面特性，两家公司都各自建立起自己的动态 Web 页面对象模型，以便用来扩充 HTML 标记，这种扩充可使 HTML 迷们有一个合理的学习曲线，以在一周时间内学完这本关于动态 HTML 4.0 知识的书籍。

同时，两家公司也受到世界电子出版物的影响，一些电子文档被转换成 HTML 文件时，显示的结果与原来不一样。动态 HTML 扩展广泛使用了一些新的样式单规格，尤其它能使页面设计者更方便地控制 Web 页面元素的精确位置和外观。事实上，Netscape 和 Microsoft 已把样式单的概念扩展到 Web 读者，作为一个 Web “冲浪者”，在浏览 Web 时，可以指定使用自己的样式单。

Web 基本标准制定者——World Wide Web 联盟——正在排除各方面的障碍，积极地将动态 HTML 特性纳入 HTML 标准之中。动态 HTML 特性公认吗？毫无疑问，绝对值得。实际上，动态 HTML 的很多特性在实际开发 Web 页面中已经得到应用，只是对一般的页面制作者删去了繁琐的具体细节代码而已。但即使动态 HTML 作为一个新的应用工具，当这个成熟的产品应用到 Web 服务器时，理解和掌握这项新技术的细节内容还需要较长的一段时间；站在一项尖端技术的前沿，往往需要负出加倍的努力。

在阅读本书时，需要一些有关动态 HTML 的知识吗？不需要。但坚实的 HTML 知识还是需要的，其余的知识我们将在书中提供。通过七天的学习，就可以建立动态 HTML 语句块，并逐步掌握很多具体技术，这包括建立一个 Web 页面，无需 Web 服务器的帮助就可自动改变外观，以及建立一个无需 CGI（Common Gateway Interface，通用网关界面——译者注）脚本就可从数据库中存取数据的表格。

多么奇妙的信息时代，希望你能欣赏 Web 的奇妙，同时也希望你能欣赏动态 HTML 及其交互式特性——这个特性为 Web 世界的冲浪者增加了新的探险之处，它反映了 Web 的本质，即妙趣横生。

谁该阅读这本书？

我们写的这本书适合这样一些广大读者，这些人已基本掌握了 HTML，并正在试图寻找一种新的特性，同时，这本书也许适合那些在长期的工作中已使用过这项技术的人。他们会很快读完这本书。由于我们为每个示例都提供了全部的 HTML 文件清单，并且 Web 页面制作也很直观（所见即所得），因此即使没有任何的 HTML 知识，也能通读全书。

当然，我们的基本读者还是那些已经读过《Teach Yourself Web Publishing with HTML in a Week》这本书，并欣赏此书风格的人们。我们努力做到不要使 Sams 自学丛书令人失望，若你还没有读过一本关于 HTML 的技术书籍（HTML 标准 1.0、2.0 或 3.0），我建议应首先读一本这方面的书。对有些读者来说，HTML 是一项直观的技术，但为了便于理解和把基本原理说清楚，我们在本书的各章内容和示例中，都阐述了其基本原理。

这本书写了哪些内容？

这本书是关于动态 HTML 的初级自学读物，因为对 Netscape、Microsoft 和 W3C 来说，动态 HTML 的含义是不一样的，因而在每一章的示例中都混合使用了各家的用法。本书包括了我们在 Web 浏览过程、各种讨论内容以及与 Netscape 和 Microsoft 交换的电子邮件中所找到的有关动态 HTML 的主要特性。

通过在一个示例的基础上建立下一个示例，使你掌握怎样在 Web 页面上增加功能，以便使网页读者能与 Web 页面交互。通过动态的形式改变字体、样式、图形，并提供交互式存取数据源，增加了页面的动态效果。所有这些，读者只需基于事件的鼠标和键盘操作就可以完成，这样不但能在 Web 页面上定义一个区域，使网页读者可以拖动这些图形，而且你还可以掌握怎样更加精确地放置 Web 页面上的文本和图形。此外，我们还在各章节适当的地方，对有关技术进行了讨论，以便更好地掌握 Web 页面的交互性。

开始学习前的必备知识

由于动态 HTML 是现有的 HTML 技术的一个综合，建立动态的 HTML 文件起码需要一个简单的文本编辑器（诸如 Windows 或 NT 操作系统提供的 Notepad 应用程序），也可以用字处理器，或更先进的集成开发环境（IDE，Integrated Development Environment），这种集成开发环境是当前可视编程语言都带有的。

为了显示所建立的 Web 页面是交互式的，还需要 Netscape Communicator 浏览器或者 Microsoft 的 Internet Explorer 4.0 浏览器，为了显示本书中所有示例的动态特性，