

中国计算机函授学院图书编写中心组编

全国计算机等级考试

二级PASCAL语言

通关必读

新大纲



郑德忠 张琼 编审
胡学联 审



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL:<http://www.phei.com.cn>

中国计算机函授学院图书编写中心组编

全国计算机等级考试(新大纲)

二级 PASCAL 语言通关必读

2000
郑德忠 编
张琼 审
胡学联 审

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

本书是为准备参加全国计算机等级考试人员而编写的辅导材料。该书依据国家教育部考试中心颁布的“全国计算机等级考试”新大纲二级 Pascal 语言考试的要求组织设计。

全书分四个部分,第一部分为典型题解与分析,内容包括 Pascal 语言程序设计中每部分内容的考试范围、重点、难点、典型例题分析、自测题;第二部分为历年等级考试试卷与答案;第三部分为笔试模拟考试试卷;第四部分为上机考试系统的使用方法和上机考试典型试题及答案。最后在附录中给出了二级 Pascal 语言新大纲。

本书可作为全国计算机等级考试辅导教材,也可作为各类人员学习 Pascal 程序设计的辅导教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻印必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 PASCAL 语言通关必读/郑德忠编. - 北京:电子工业出版社,2000.1

ISBN 7-5053-5652-6

I . 全… II . 郑… III . PASCAL 语言 - 程序设计 - 水平考试 - 自学参考资料 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 72872 号

书 名: 全国计算机等级考试二级 PASCAL 语言通关必读

编 者: 郑德忠 张琼

责任编辑: 吴金生

特约编辑: 潘荣强

排版制作: 中国计算机函授学院照排室

印 刷 者: 北京四季青印刷厂

装 订 者: 河北省涿州桃园装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 12.75 字数: 306 千字

版 次: 2000 年 1 月第 1 版 2000 年 2 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5652-6
TP·2906

印 数: 6000 册 定价: 18.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页,请向购买书店调换;

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话: 68279077

前　　言

随着计算机技术在各个领域的推广普及和应用,计算机已成为人们必须掌握的一种基本技能。既掌握专业技术又具有计算机应用能力的人越来越受到用人部门的高度重视和欢迎。

在这种情况下,1994年国家教育部考试中心推出了全国计算机等级考试,引起了全社会的普遍重视和欢迎,很多部门和行业已将是否通过全国计算机等级考试作为上岗和晋级的重要条件甚至是必备条件。

计算机技术的发展推动着计算机知识和应用的不断更新,因此国家教育部考试中心于1998年又组织专家对全国计算机等级考试大纲进行了修订。修订的主要内容是增加了Windows基础知识、网络以及多媒体方面的基础知识。另外,还增加了一个级别的考试,即一级Windows环境。

我们这套全国计算机等级考试通关必读丛书正是为了配合新大纲的实施而编写的,目前一共出五种,即:

- 一级(DOS环境)通关必读
- 一级(Windows环境)通关必读
- 二级PASCAL语言通关必读
- 二级C语言通关必读
- 二级QBASIC语言通关必读

每种书在内容上均完全按照新大纲来组织,而形式上则主要以题解的形式来表述。

各书在风格和体式上是完全统一的:第一部分为典型题解与分析,其中对整体内容分章做了系统的提炼,以便考生把握考试范围和内容,并给出了大量精选试题和练习题,对其中的重点、难点作了全面透彻的分析,然后再给出若干自测题供考生自我检查对知识点的掌握情况;第二部分提供了最近几年的数套等级考试试卷与答案,并作了扼要分析;第三部分为笔试模拟考试试卷;第四部分为上机考试操作方法说明和上机考试典型模拟题及答案,对上机考试操作给出了实况性的描述,并且对上机考试的做题方法和技巧进行了说明和总结,同时也提供了数套上机考试试卷及参考答案以供读者自测。

中国计算机函授学院,是国家教育部考试中心指定的全国计算机等级考试二级承办机构。学院编写的《全国计算机等级考试教程》系列丛书(一套六本,电子工业出版社出版),由教育部考试中心审定推荐。该套书自 1995 年出版发行以来,深受社会各界欢迎,其中一级(DOS 环境)教程创下了电子工业出版社单本图书发行年销量之最,至今仍有较好势头。1998 年,学院根据新大纲要求又增写了一级(Windows 环境)教程,同样获得很大成功,多次列入全国畅销书排行榜榜首。

中国计算机函授学院是最早从事全国计算机等级考试教学辅导的单位之一,在这方面有专门的师资队伍,从 CCTV 电视讲课到各种等考培训班,都积累了丰富的经验,这套丛书的作者便是其中的一些教学骨干。他们占有详尽的等考试题试卷资料,对等考教学颇有研究。相信这套丛书的出版,将有助于社会各类等考考生顺利通过考试,充满信心地迈入计算机应用的大门,更好地为经济建设服务。

**中国计算机函授学院
图书编写中心
1999 年 11 月**

目 录

第一部分 典型题解与分析.....	(1)
第 1 章 Pascal 程序的构成.....	(2)
1.1 知识点	(2)
1.2 例题分析与解答	(4)
1.3 自测题及参考答案	(4)
第 2 章 数据的类型及其运算.....	(6)
2.1 知识点	(6)
2.2 例题分析与解答	(10)
2.3 自测题及参考答案	(15)
第 3 章 基本语句	(19)
3.1 知识点	(19)
3.2 例题分析与解答	(20)
3.3 自测题及参考答案	(21)
第 4 章 选择结构程序设计	(24)
4.1 知识点	(24)
4.2 例题分析与解答	(26)
4.3 自测题及参考答案	(32)
第 5 章 循环结构程序设计	(43)
5.1 知识点	(43)
5.2 例题分析与解答	(45)
5.3 自测题及参考答案	(61)
第 6 章 数组	(81)
6.1 知识点	(81)
6.2 例题分析与解答	(83)
6.3 自测题及参考答案	(87)
第 7 章 函数和过程	(93)
7.1 知识点	(93)
7.2 例题分析与解答	(95)
7.3 自测题及参考答案	(104)
第 8 章 动态数据结构.....	(112)
8.1 知识点	(112)
8.2 例题分析与解答	(114)
8.3 自测题及参考答案	(118)

第 9 章	文件	(124)
9.1	知识点	(124)
9.2	例题分析与解答	(125)
9.3	自测题及参考答案	(127)
第二部分 历年笔试试卷及参考答案		(129)
二级 Pascal 语言笔试试卷(1998 年下半年)		(130)
二级 Pascal 语言笔试试卷(1999 年上半年)		(144)
第三部分 笔试模拟试卷及参考答案		(163)
第四部分 上机考试说明与模拟题		(177)
第 1 章 上机考试说明		(178)
1.1	考试环境	(178)
1.2	考试内容	(178)
1.3	考试系统的使用	(179)
第 2 章 上机考试模拟题及参考答案		(185)
2.1	模拟试题(一)	(185)
2.2	模拟试题(二)	(187)
2.3	模拟试题(三)	(190)
附录 二级 Pascal 语言考试大纲		(194)

第一部分

典型题解与分析

“典型题”是指具有“代表性”的题，我们将通过“分析”和“解答”具有“代表性”的试题形式，反映出全国计算机等级考试（二级）PASCAL 语言试题的深浅度，以利考生把握尺度，顺利过关。在阐述中，将按 PASCAL 语言考试大纲顺序组织相关内容，分成以下九个章节：

第 1 章	PASCAL 程序的构成	第 2 章	数据类型及其运算
第 3 章	基本语句	第 4 章	选择结构程序设计
第 5 章	循环结构程序设计	第 6 章	数组
第 7 章	过程和函数	第 8 章	动态数据结构
第 9 章	文件		

在每一章中将围绕相关内容提炼出考核知识点，对每个知识点不是像教材那样详细讲解，而是给出结论性提示，这是本书最具特色的地方。考生只需掌握有关知识点，再结合书中典型题解，便可迅速了解相关内容的考题形式、深度、广度和难度。当然，同一问题可能会以不同题型出现，但这不过是一种命题技巧而已。本书汇集了 1998 ~ 1999 年以来历年的 PASCAL 语言试卷，从中挑选出大量典型试题，也包括笔者本人认为值得注意的问题。这些问题不敢说今后定然考到，但是基本上覆盖了 PASCAL 语言全部内容。

注意，全国计算机等级考试（二级）PASCAL 语言笔试中包括有计算机基础知识、DOS 基本操作、Windows 基本操作、网络和多媒体基本常识等方面的内容，根据统计这部分大约占 25% 左右，本书不包括这部分内容。如有必要，建议读者对照大纲参阅《一级（DOS 环境）通关必读》一书。

第1章 Pascal 程序的构成

学习任何一种程序设计语言,首先应从总体上了解该语言的程序结构。所谓程序“结构”,是指程序“构架”,只有按照“构架”构造程序才能被编译系统所接受,生成可执行的程序文件。程序是语句的集合,用来描述某种算法,完成某种任务。PASCAL 语言有着自己的一套记号和规则,使用这套记号和规则可以写出各种各样的程序。

1.1 知识点

1. 程序结构

一个完整的 PASCAL 程序由两部分组成:程序首部和分程序。

(1) 程序首部

表示程序的开始及与外界的联系,形式为:

program 程序名(参数表);

· program :PASCAL 程序开始标志;

· 程序名:用户自定的合法的程序名称;

· 参数表:用来表示程序与外界的联系,每个参数表示一个输入输出文件。

(2) 分程序

程序的主体,由说明部分和执行部分组成。

· 说明部分:说明与定义程序处理的对象,例如标号说明、常量定义、类型定义、变量说明和过程与函数的说明等;

· 执行部分:由 begin 和 end(相当于一对括弧)括起来的语句序列,反映了程序加工处理数据对象的操作步骤。

细微之处

· 程序首部的“PROGRAM”与“程序名”之间至少应空一格。

· 程序首部的参数表前后必须用“圆括弧”括起来;如有多个参数,参数之间需用逗号隔开;如程序不含任何参数,则不应再有括号。

· PASCAL 程序中涉及的任何处理对象,遵从先定义后使用原则,这意味着说明语句在前,执行语句在后;而且说明语句的顺序也应严格遵从上述程序结构形式中规定的顺序。

· PASCAL 程序以分号“;”作为语句结束符,因此当一条语句结束时千万不要忘了分号。PASCAL 语言允许一行书写多条语句,但是从程序可读性考虑,最好不要这样做,建议一行只写一条语句。

- 执行部分中的 BEGIN 和 END 相当于一对圆括弧,由它括起来的语句序列实际上是一个复合语句,因此 BEGIN 和 END 必须配对使用。
- 整个程序以“.”结束。

2. 标识符

标识符本质上是一种“名字”,用来表记常量、类型、变量、过程、函数和程序等语法成分。当对某些数据对象或一组操作“命名”之后,便可通过名字引用它们。一个名字就是一个标识符。

(1) 标准标识符

标准标识符是指 PASCAL 语言预先定义好的标识符(共 40 个),已有约定的含义,分别用来表示标准常量、标准类型、标准文件、标准过程和标准函数。考生应记住这些标准标识符。

(2) 用户自定义标识符

自定义标识符是程序员根据需要自己定义的标识符。定义标识符时应注意以下几点:

- 必须以字母开头,其后可以是字母与数字的任意组合;
- 标识符不宜过长,为便于记忆和理解,最好能“见名识义”;
- 不要与标准标识符或保留字重名。

3. 保留字

保留字是指一种程序设计语言专门留作该语言使用的、具有特定含义的“词”。PASCAL 语言共有 35 个保留字,对于保留字要记牢会用。

4. 注释

注释只起解释作用,编译系统将忽略注释,因此注释对程序的执行不产生任何影响。注释可以插在程序中任何出现空格的位置上。

- 注释的形式是:
{ 注释句子 }
(* 注释句子 *)

提个醒

本章作为学习 PASCAL 语言的开始,介绍了一些有关 PASCAL 语言的基本概念。其中重点是 PASCAL 程序结构,理解 PASCAL 程序首部、说明部分和执行部分的作用(深入理解有待于后续章节的学习)。知道怎样书写 PASCAL 程序及怎样的书写格式才是最好的。在复习应考时,应记住标准标识符和保留字,并且不要忽略一些细微的地方。

例题分析与解答

单项选择题

- 1 一个 Pascal 源程序包括有【】。
- A) 程序首部、说明部分、语句部分
 - B) 程序首部、说明部分、程序尾部
 - C) 说明部分、执行部分
 - D) 程序首部、程序尾部
- 2 在 Pascal 程序开始的程序名后是【】。
- A) (*input*,*output*);
 - B) (*output*);
 - C) 可以是 A 和 B 中的一种
 - D) 可以随意设置

分析 根据 *Pascal* 源程序的结构组成可知,本题正确答案为:

答案 A)

分析 *input* 是标准输入文件,若有键盘输入时,必须借助此文件来输入数据; *output* 是标准输出文件,若要把程序执行结果送显示器,必须借助此文件来输出。计算机在执行过程中,可以不要从键盘输入数据,但执行的结果需要输出,使人能接收到,否则计算机工作毫无意义。因此程序名后通常跟(*input*,*output*);或(*output*);

答案 C)

填空题

- 1 现有如下标识符: BEGIN, 2BCD, NOT1, LN, AA * 2。其中合法的用户标识符应是_____。

分析 根据 *Pascal* 规定,标识符的第一个字符必须是字母。另外,用户标识符不能是保留字和标准标识符。所以只有 *NOT1* 和 *AA * 2* 有可能是用户标识符,但“*”不能作为标识符的组成字符。

答案 NOT1

自测题及参考答案

单项选择题

- 1 *Pascal* 程序说明部分的正确顺序是【】。
- A) LABEL—CONST—VAR—TYPE
 - B) VAR—CONST—LABEL—TYPE
 - C) LABEL—CONST—TYPE—VAR
 - D) CONST—VAR—TYPE—LABEL
- 2 下列程序注释错误的是【】。
- A) { * THIS IS A BOOK * }
 - B) (* MY BOOK *)

C) {(THE BOOKS& } D) (* GOOD * !)

● 下列语句正确的是【】。

- A) PROGRAM 5YZ; B) PRAGRAM C1(input,output);
C) PROGRAM (input,output); D) PROGRAM A1234(output);

填空题

- ① 凡是在 Pascal 程序中被使用的用户标识符,必须首先在_____部分进行说明。
② 在 Pascal 中用户定义标识符最应注意的是:一不要_____相同,二不要_____相同。

参考答案

单项选择题

1.C 2.D 3.D

填空题

1.程序的说明 2.与保留字,与标准标识符

第2章 数据的类型及其运算

数据是计算机系统的处理对象。根据不同的使用范围和作用,数据分为不同的类型。PASCAL语言用各种数据类型表示每种数据的不同性质,程序中的每个数据项都必须与一种类型相联系。每种类型数据均有其对应的运算。

2.1 知识点

程序中的数据分为两大类:一类是在程序执行期间其值保持固定不变的,这类数据称作常量,另一类是在程序执行期间其值可以变化的,这类数据称作变量。在程序中的数据必须先经说明或定义才能引用。

1. 常量

在程序执行过程中,其值不允许改变的数据对象叫常量。因此,我们在表示某个其值不变的数据时,用常量。它们分别是整型、实型、字符型、布尔型和串类型数据的一个具体值。换言之,常量有整型常量、实型常量、字符型常量、布尔型常量和串常量等。

2. 变量

在程序执行过程中,其值可以改变的数据对象称为变量。因此,在表示某一值可能变化的数据时,用变量。每个变量必须有个标识符,并属于某个类型。

3. 常量定义

Pascal的常量定义就是引入一个标识符作为某常量的同义语,凡是在程序中出现这个标识符,就等价于在那里直接写上相应的常量值,除了系统已定义好的三个标准常量 FALSE、TRUE、MAXINT 外,其他常量标识符均应在常量定义部分定义。常量定义格式是:

```
CONST  
  <常量标识符> = <常量>;  
  :  
  <常量标识符> = <常量>;
```

细微之处

- 常量定义部分必须以保留字 CONST 开头。
- 多个常量可用多行连续定义。
- 常量标识符一经定义,就不允许改变其值。
- 常量必须遵循先定义后使用的原则。

4. 变量说明

程序中所出现的数据不是常量就是变量。Pascal 程序中所用到的每一个变量，都必须在变量说明部分加以说明。一个变量说明就是把变量标识符和它的类型联系起来，变量说明的语法格式是：

```
VAR  
  <变量标识符表> : <类型>;  
  :  
  <变量标识符表> : <类型>;
```

细微之处

- 变量说明部分必须以 VAR 开头。
- 多个变量说明可用多行连续进行。
- 变量要遵循先定义后使用的原则。

5. 数据类型

一组值和能在这组值上进行的全部操作(运算)构成了某种数据类型，数据类型定义了该类型的数据项的取值集合(值域)，因而对该类型数据的全部运算也就随之确定了。类型既规定了与该类型相联系的常量、变量和函数标识符的取值范围，又规定了对它们能执行的运算。

(1) 整型

整数类型简称为整型，整型在变量说明部分用标准标识符 INTEGER 来标识。整型数据的取值范围是整数，具体范围与机器有关。对于整型的运算有算术运算和关系运算。

(2) 实型

实数类型简称为实型，实型在变量说明部分用标准标识符 REAL 来标识。实型数据的取值范围是实数，具体范围在 Pascal 环境中有一个限制。对于实型的运算有算术运算和关系运算。

(3) 字符型

字符型在变量说明部分用标准标识符 CHAR 来标识。字符型数据的取值范围是 ASCII 码字符集中任一个用单引号括起来的字符。适合于字符型的运算是关系运算。

(4) 布尔型

布尔类型在变量说明部分用标准标识符 BOOLEAN 来标识。布尔型数据用来表示某个事情有且只有两种可能的结果。一般用 true 表示肯定意义上的结果，用 false 表示某种否定意义上的结果。因此，布尔型数据的值在 PASCAL 语言中只有两个：false 和 true。布尔型运算有关系运算和逻辑运算。

(5) 枚举型

枚举类型是用若干个用户标识符列举出某一事物的内容，枚举值只能是标识符。枚举类型通过枚举所有这些标识符来定义一个有序的集合。枚举类型的值只能取这些标识符中的一个，而不是别的值，且枚举类型是有序的，具有序数，序数从 0 开始，自左到右，从小到大排列。

(6) 子界型

子界型表示有序类型数值上的一段连续范围区间。在子界类型中，下界序号不能大于上界序号。子界类型的取值范围只能是整型、字符型、布尔型、枚举型。

(7) 集合类型

集合用来存放若干个同一顺序类型数据值，这些值是用一对方括号括起来的。集合定义格式为：

```
TYPE  
  <集合类型名> SET OF <基类型>;
```

其中基类型必须是顺序类型中的一种。集合中的元素不能是常量定义中的标识符。

(8) 记录类型

记录是用来描述和存放具有不同类型数据元素的数据，记录类型的成分又称为域，每个域有一个标识符（简称为域名），并属于某域类型，记录类型的定义就是引入它的所有域名，并分别规定它的所属的类型。记录类型定义形式是：

```
TYPE  
  <记录类型名> = RECORD  
    <域名 1> : <类型 1>;  
    :  
    <域名 n> : <类型 n>  
  END;
```

将某个变量说明为记录类型后，该变量即为记录变量。在 Pascal 语言中，只有相同类型的记录变量才可以进行赋值运算。记录变量的成分就是记录中的各个域，对它们可以随机地进行访问。对记录类型变量的访问和操作是通过对其成分的访问和操作来实现的。

细微之处

在各种数据类型中，整型、实型、字符型和布尔型是已经在系统中定义好的类型，用户直接在变量说明部分使用即可。

在实际应用中，程序员可根据需要自行定义和使用一些数据类型。标准类型以外的其他数据类型在使用之前，必须先在说明部分进行类型定义。在类型定义中，要以 TYPE 开头，它是类型定义的标志。

整型、字符型、布尔型、枚举型、子界型又称为顺序类型，即它们的每一个值均对应一个整数序号（这个整数序号可用 ord 函数得出）。

使用自定义类型时要注意：

- ① 枚举类型不能使用读语句或写语句直接输入或输出一个枚举类型的值；
- ② 集合变量的值不能直接用读语句或写语句进行输入或输出；
- ③ 记录变量本身不能通过输入输出语句进行操作。

对记录中域的引用要用域命名符，它包括记录变量名和域名两部分，两者之间用“.”分隔，即 <记录变量名>. <域名>。

6. 标准函数

标准函数能自动实现某种运算或操作,得到一个结果。Pascal 语言提供了 17 种常用标准函数,可以分为四类:算术函数、转换函数、顺序函数和布尔函数,它们是:abs,sqr,sin,cos,arctan,ln,exp,sqrt,trunc,round,ord,chr,pred,succ,odd,eoln,eof。用户可根据需要直接使用它们,其用法是函数名后面跟一对括号,括号中是一个参数(自变量),该参数可以是常量或变量,也可以是一个比较复杂的表达式。

7. 运算符

运算符用于对运算成分进行求值,各运算符的优先级反映了表达式的求值次序。not 优先级最高,其次是乘除运算符,再次是加减运算符,关系运算符优先级最低。同类运算符按先左后右计算,这样的优先规则可由圆括号来改变。

8. 表达式

表达式是由运算成分、运算符和圆括号按一定规则组成的式子。运算成分可以是常量、变量、函数或括号括起来的表达式。表达式的求值规则是:(1)有圆括号的先计算,有多层圆括号的,最内层先计算;(2)有函数的,然后就计算函数;(3)运算符优先顺序为:先做 NOT 运算,再做乘法类运算,然后做加法类运算,最后做关系类运算。

细微之处

在数据运算或书写表达式时,运算符两边的运算分量类型要相容。也就是要符合该运算符规定的数据类型,不能对类型不相容的两数据进行运算。

同一级运算符,按书写顺序自左至右计算。

表达式的结果是一个确定的值,表达式结果值的类型就是该表达式的类型。

提个醒

通过本部分的复习,要求考生能区别常量与变量的概念。熟练掌握整型、实型、字符型、布尔型、枚举型、子界型、集合类型、记录类型的定义方法,掌握各数据类型的使用范围,理解各数据类型的作用。掌握 Pascal 语言 17 种标准函数的使用。掌握运算符在表达式中的运算次序。能熟练使用表达式,鉴别数据类型的一致性及赋值相容,识别表达式的类型。本部分难点在于:集合类型、记录类型的正确使用,表达式的正确书写与运算。下面是所给的一些针对性的练习题解。

例题分析与解答

单项选择题

① 在下列数据中属于字符类型的是【】。

- A) 81 B) '81' C) '8' D) 'AB'

分析 本题考核一基本概念。所谓字符类型，只允许单引号内有一个字符。因此，只有 C) 符合题意。

答案 C)

② 以下说法正确的是【】。

- A) integer 类型的值是可枚举的，所以它的值可用于定义枚举类型。
B) char 类型的值是可枚举的，所以它的值可用于定义枚举类型。
C) boolean 类型的值是可枚举的，所以它的值可用于定义枚举类型。
D) 枚举类型定义后，可在必要的时候直接用 write 语句输出其值。

分析 Pascal 语言规定，枚举类型的值只能是标识符。因此题中 C) 符合定义枚举类型。另外，Pascal 语言还规定枚举类型的数据、变量不能直接用 read 和 write 输入输出。

答案 C)

③ 在下面的常量定义中，正确的是【】。

- A) CONST B) CONST
 a = 30; a, c = 30;
 a = a + 1; b = 'xyz';
C) CONST D) CONST
 a = 10; a = 10;
 b = 2,3; b = a;

分析 根据常量的定义规则：一条语句只能给一个常量标识符赋值；而一个常量标识符只允许赋一个特定的值。因此选 D)。

答案 D)

④ 设四种车辆的枚举定义是：TYPE user1
(motorcycle, car, bus, truck)

则下列表达式中正确的是【】。

- A) ord(car) = car
B) succ(motorcycle) = 1
C) car < bus
D) pred(motorcycle) < pred(car)

分析 本题中 ord(car) 的值是整型，不能与 car 比较；succ(motorcycle) 的值是 car，不能与 1 比较；pred(motorcycle) 无意义；因此只有 C) 是正确的。

答案 C)