

G889.63

335946

250

·围棋制胜诀窍丛书·

TYJ3/31

# 围棋弃子不败诀窍

黄小牧 编著

北京体育大学出版社

## 前　　言

不败，是对职业棋手的最高奖励。为了它，职业棋手呕心沥血；不败，是业余棋迷的快乐源泉。为了它，业余棋手苦苦追求。

弃子是围棋的一种战术，随着围棋活动的不断普及，这一“昔日王谢堂前燕”，已“飞入寻常百姓家”。它由高手们的“常识”，变成了爱好者的“手筋”。

高手们提高棋艺的途径是——刻苦学习，勇于探索。对于广大爱好者来说，是没有时间也无必要象职业棋手那样学习的。因此，增加学棋乐趣，提高学习效率，就成了棋迷关心的话题。

我认为，弃子作战的功能能给爱好者们带来难以言状的成就感。弃子不败的诀窍是：准确的算路+客观的形势判断。在我接触的爱好者中，他们实战中也愿意弃子，但由于忽略算路的重要性，多次失败后就视弃子为“拦路虎”，不愿进行耐心的计算。此外，只看见己方弃子的“失”，不见己方其它方面的“得”，也是影响爱好者运用弃子战术的重要因素。

在本书中，笔者搜集了大量的实战局例，就对局中弃子课题进行了详细的探讨。书中既有大快人心弃子获胜的成功篇，也有因贪得无厌恋子失利的遗憾局。如果你看了本书，能学习成功经验，汲取失败的教训，并在实战中加以运用获得成功，本人将与你共享胜利的喜悦。



## 目 录

第一章 布局篇 .....	( 1 )
第 1 型 拘泥常识 .....	( 1 )
第 2 型 “被告”与“原告” .....	( 5 )
第 3 型 脱离主战场 .....	( 11 )
第 4 型 “坂田流”的精髓 .....	( 15 )
第 5 型 功亏一篑 .....	( 20 )
第 6 型 丝丝入扣 .....	( 25 )
第 7 型 声东击西 .....	( 33 )
第 8 型 前功尽弃 .....	( 39 )
第 9 型 抓住机会 .....	( 46 )
第 10 型 错失良机 .....	( 53 )
第 11 型 自吞涩果 .....	( 58 )
第 12 型 一错再错 .....	( 65 )
第 13 型 冲 动 .....	( 72 )
第 14 型 “收成”减少 .....	( 78 )
第 15 型 全局为重 .....	( 88 )
第 16 型 稍纵即逝的良机 .....	( 95 )
第 17 型 欲速则不达 .....	( 101 )
第二章 中盘篇 .....	( 107 )
第 1 型 一气呵成 .....	( 107 )
第 2 型 淋漓尽致 .....	( 112 )
第 3 型 迂回作战 .....	( 116 )

第 4 型 经典之作.....	(120)
第 5 型 贪不得胜.....	(126)
第 6 型 思路清晰.....	(132)
第 7 型 反客为主.....	(138)
第 8 型 道路曲折.....	(143)
第 9 型 颇有收获.....	(150)
第 10 型 朝气蓬勃 .....	(156)
第 11 型 实战心理 .....	(163)
第 12 型 因小失大 .....	(170)
第 13 型 死灰复燃 .....	(175)
第 14 型 忙中出错 .....	(180)
<b>第三章 官子篇.....</b>	<b>(187)</b>
第 1 型 诡计得逞.....	(188)
第 2 型 胜利的捷径.....	(194)
第 3 型 反败为胜.....	(200)
<b>第四章 全局篇.....</b>	<b>(206)</b>
第 1 型 弃子连续剧.....	(206)
第 2 型 魔术弹.....	(212)
第 3 型 判断准确.....	(218)
第 4 型 三度弃子.....	(225)
第 5 型 主动出击.....	(232)
第 6 型 精华已竭.....	(240)



# 第一章 布局篇



布局是爱好者不擅长的阶段，其主要表现为：生搬硬套用定式，布局构思不连贯，作战时脱离主战场。这一切的根源是一—围棋理论素养较差。

布局是一盘棋的开端，有了良好的开端，才可能有成功的一半。面对开阔的棋盘，下在何处为好呢？对于广大棋迷来说，越具体的变化越容易提高对局的兴趣，也是最容易掌握的技巧。

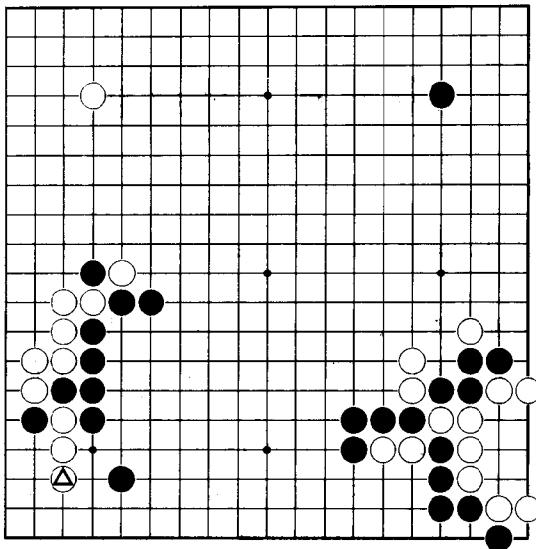
弃子战术是布局中常见的战术之一，它具有很强的可操作性。而且，围绕弃子战术的一些布局原理更容易为爱好者们所吸收、消化。既然是弃子，肯定要作出一定的牺牲。请诸位记住：弃子只是手段，获利才是目的。获利可以理解为：简化局势，摆脱困境，取得优势等等。

看了书中的例子，也许会增强你的信心，但是，将弃子战术运用到实战会有一点难度。不过，任何一件事情都有一个熟能生巧的过程，只要你不断努力，成功率自然会大幅度提高。

## 第1型 拘泥常识

第1型：取材于业余棋手的对局。

白②位并后，黑方行棋的方向在何处呢？



第 1 型

(图 1-1): (实战)

黑 1 打, 过分拘泥于常识。现在的行棋方向是经营下边的模样。

白 2 跳扩张自身的同时压缩黑阵。

黑 3 靠, 骑虎难下。若在下边补一手, 被白 A 位再跳一手, 则下边的模样就显得狭小。况且, 以后提掉白 $\ominus$ 子的威力大打折扣。

白 4 打入, 势所必然。下边是绝对不能被如此成空的。

黑 5 可能只好在 B 位逼, 让白 C 位托渡了。不过, 被白从中央及下边两方得手, 从心情上是无法忍受的。

然而, 被白 6 在黑方的模样里舒服地拆二, 黑方是在寻找玉碎之道。(由于白 D 位大飞是绝对先手, 在下边黑是无法吃掉白



棋的)

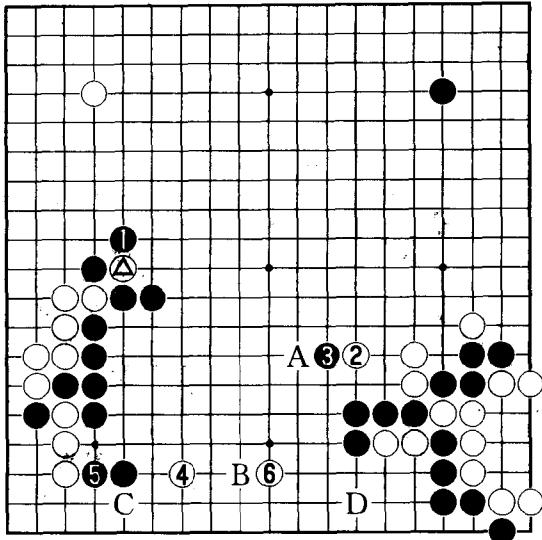


图 1-1

(图 1-2): 此际，黑利用右边的残子作弃子来经营下边的模样才是正确的方针。

黑 1 扳，3 位打是 5 位枷的前奏曲。

白 12 虎补右边，则黑也于 13 位“玉柱”。只有如此最大限度地围空，才能使自己立于不败之地。

走成这样，是势均力敌的局面。

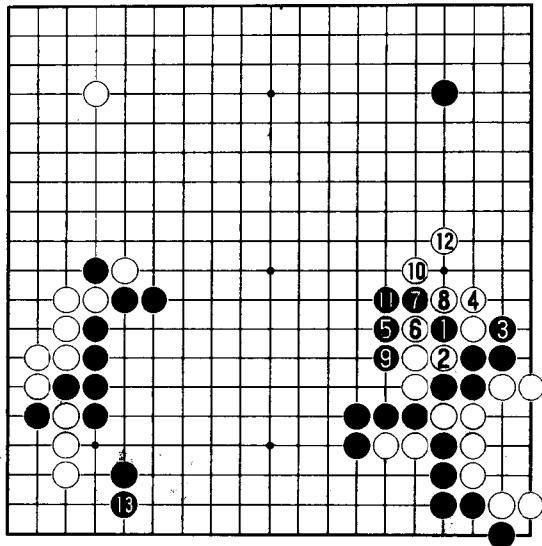


图 1~2

(图 1~3): 前图的白 12 若于本图 1 位打入，黑就 2 位退让后，及时地转向左边。

至黑 8，黑方下边虽然付出了一定的代价，可是，白右边的实空萎缩不少，而且，黑在右上的阵势又形成了规模。

实战中，黑方缺少弃子的构想，使得大势一泻千里！

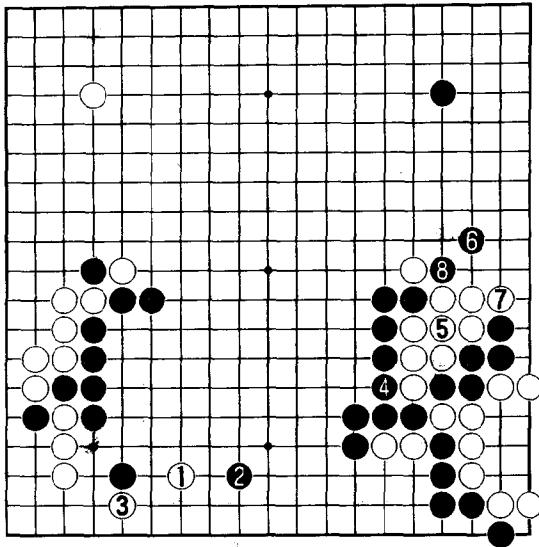


图 1-3

## 第2型 “被告”与“原告”

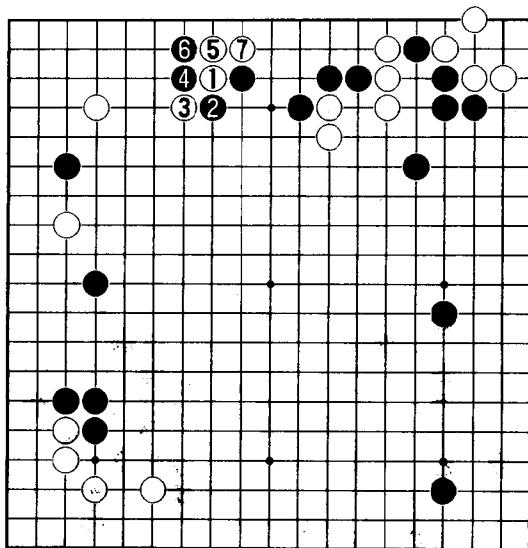
第2型：取材于第三届“富士通杯”世界职业围棋锦标赛的对局。

白1靠寻求行棋的步调。在此，白准备了弃子作战的方案。

黑2扳出至白7曲是必然的下法。其实，白1不必如此过急，只要平易地在——

(图1-4)：1位尖冲即可。

黑2爬时，白3跳出。



第 2 型

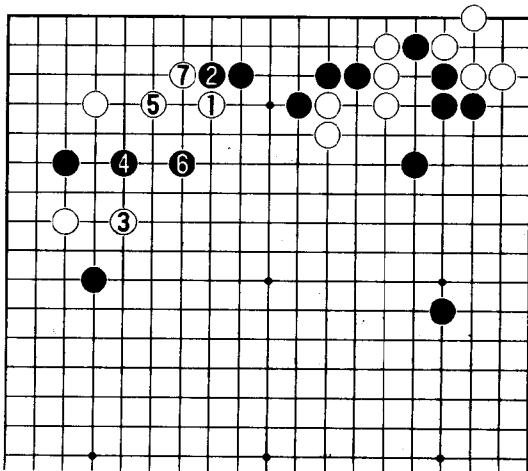


图 1 - 4



至白 7，自己将左上治理好，上边一带作战，白方还是占据主动的。

第 2 型中白 7 的构思是——

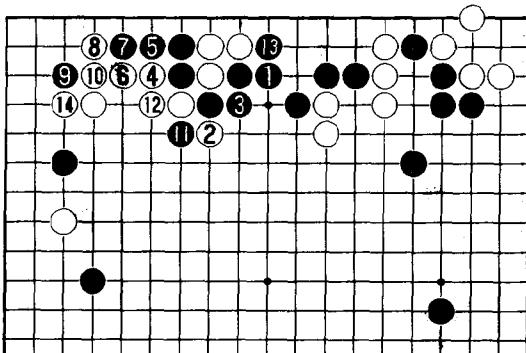


图 1-5

(图 1-5)：黑在 1 位退吃掉白三子。

白 2 位打，4 位扳，紧紧地封住黑棋。

黑 9 位先点再 11 位打是正确的次序。如先 11 位打就很可能没有机会走 9 位点了。

至白 14，白在角上得到可观的实地，而且左边还是互逃的棋形。这是白的理想图。

让对方牵着鼻子走，自然不是一流棋手的风范，因此，黑方将计就计——

(图 1-6)：(实战)

1 位跳实施弃子，不让白方的诡计得逞。

黑 3 打，5 位冲是作战的步调。

黑 7 粘是弃子作战中重要的一环，若随手在 8 位打，白 7 位提，上边黑子已无任何可借用之处。黑 A 位补回后，自身也萎缩不少。况且白还有 B 位刺的先手。对于黑方来说，此变的结

局不充分。

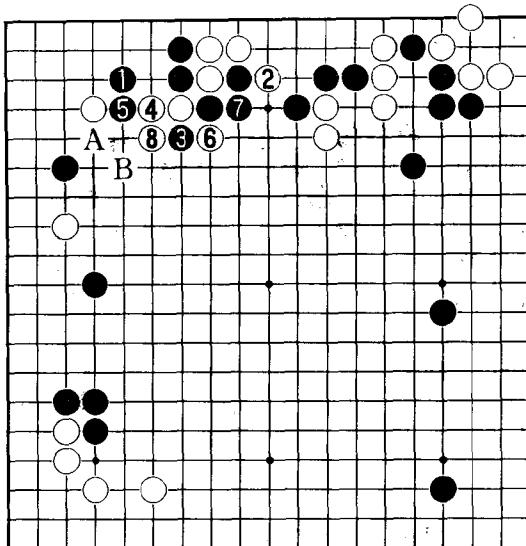


图 1-6

白 8 后，黑又来到了作战的岔路口——

(图 1-7)：黑 1 打是常识性的下法。

白 2 曲是绝对先手。(如黑在 4 位粘，白 A 位冲，黑子棋筋被吃。)

白 4 补后，中央或左边，白总能在一处有所收获。

黑 5 提中央一子，则白 6 位尖顶，8 位虎加强左边。这样，白棋充分可行。

本图的黑 1 不能在 2 位冲。否则，白 1 位打，黑 B 位冲，白 4 位断，黑五子被歼。

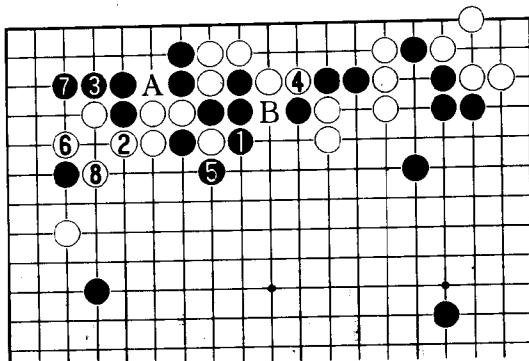


图 1-7

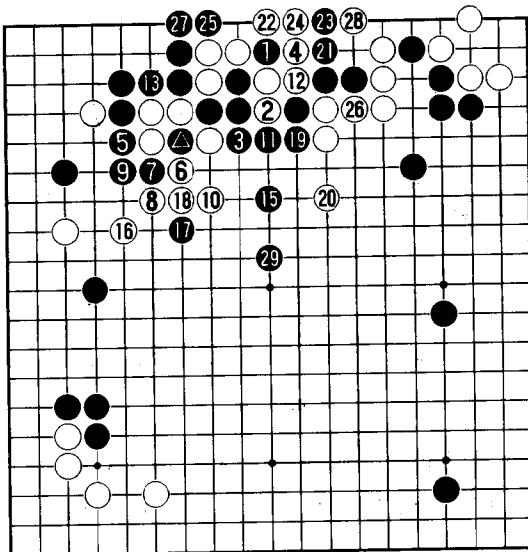


图 1-8 ⑭ = ●

(图 1-8): 前图的后续图

黑 1 断是妙手。



逼迫对方作白2、黑3的交换后，黑5冲出就是水到渠成的事情。

黑7挤，丝丝入扣。短兵相接时，不应给对方有喘气的机会。

白10虎较18位粘对中央黑子的压力为大。此手若想急攻黑棋，在——

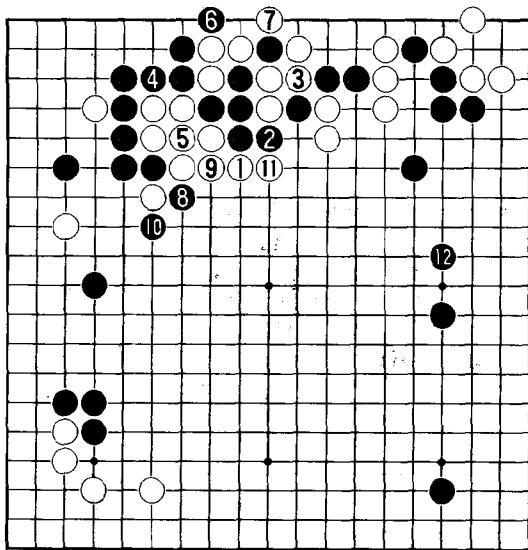


图 1-9

(图 1-9)：1位打，则黑2位曲打，4~8连打。

然后，10位包打制住左边的白棋，再度播映“弃子连续剧”。

回到右边的12位补，黑胜势已定。

(图 1-8) 中的白20跳是搅乱战术。如此手在26位粘，黑则在20位跳封住白棋。这样，黑简明优势。

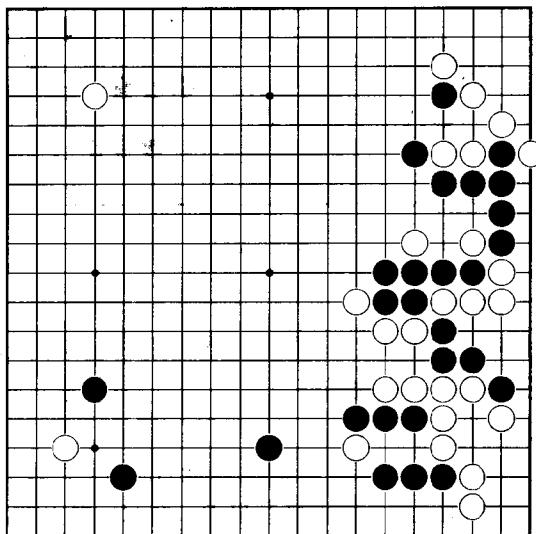


黑 21~27 的走法是黑的权利。由此可见，白在上边战役所得极其有限。

黑走到 29 位跳后，局势已遥遥领先。

在上边的弃子与反弃子的战役中，黑方及时转换“被告”与“原告”的角色是取胜的决定性因素。

### 第 3 型 脱离主战场



第 3 型

第 3 型：取材于日本第 45 期本因坊挑战赛的对局，轮黑先行。

现在，右上、右边以及左下的战斗都未结束，然而何处才是主战场呢？

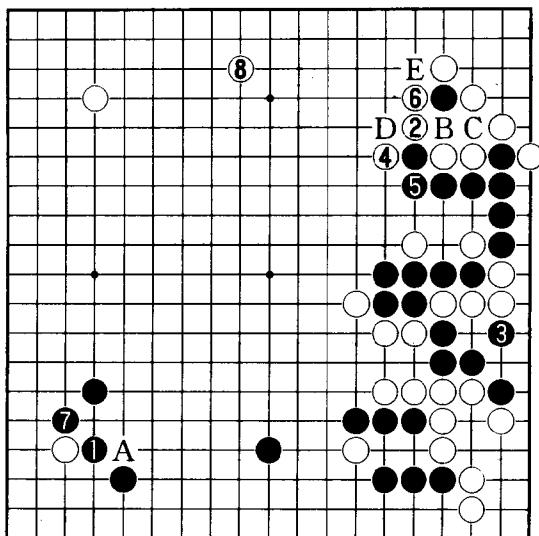


图 1-10

(图 1-10): (实战)

黑 1 小尖封住白在 A 位靠出作战的手段是很大的一手。不过，此手还是脱离了主战场。

白 2 扳经营右上。

黑 3 小尖吃掉白四子，且伺机走黑 B，白 C，黑 6 动出，本身的目数是 22 目。此手若直接在黑 B，白 C，黑 6 动出，则白 4 长出后，右上和右边的黑棋难以两全。

白 4、6 补强后，已是白简明易下的局面了。

黑 7、白 8 是双方各得其一的大场。

其中，白 6 打是值得广大爱好者借鉴的一手棋，若在 D 位粘，则留有 E 位扳的余味。

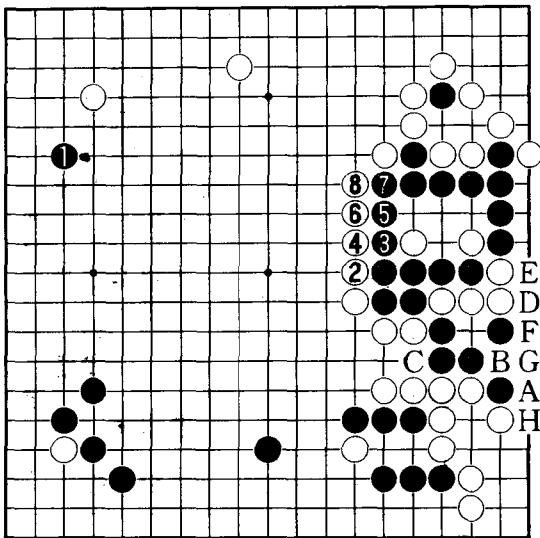


图 1-11

(图 1-11): 前图的后续图。

为了使诸位对形势判断有个准确的了解，我们用本图进行详细的说明。

黑 1 挂，白 2 压。至白 8，在中央筑起一道厚势。

下面，我们作出形势判断：

右边黑方 19 目，定型方法是：白 A、黑 B、白 C、黑 D、白 E、黑 F（这里需指出的是：白 A 若改在 G 位冲，则黑 F、白 H 后，黑可 E 位补。这样，白损失一目多）；白方右下 10 目强，加上黑的 5.5 目贴目，两者相比黑方仅稍稍多一点；下边至左边的黑模样显然逊色于白上边至中央的白模样。

综上所述，本局面白简明易下的判断是客观的。

那么，黑方又该如何行动呢？