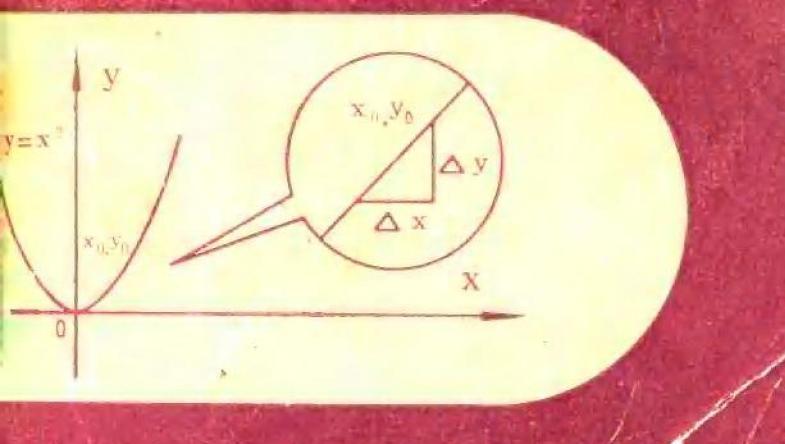


非标准微积分

FEIBIAOZHUN
WEIJIFEN



黑龙江科学技术出版社

非 标 准 微 积 分

赵国清 李书波 单兴缘 编

741/224/06

黑龙江科学技术出版社

一九八三年·哈尔滨

内 容 简 介

本书先定义无穷小量，引进超实数的概念，然后推导出一元微积分的基本内容——微分与积分。为了与标准的以极限为基础的微积分相区别，一般称为非标准微积分。这种观点的微积分是一九六〇年由 Abraham Robinson 首创。这一成就，成为二十世纪数学界重大进展之一。

本书方法新颖，有些例题很少见，编写时力求使导数积分等基本概念简明直观，容易理解。可供微积分初学者自学，可做大专院校学生课外读物，也可做大中学校数学教师教学的参考。

封 面 设 计：田 甲

非标准微积分

赵国清 李书波 单兴缘 编

黑龙江科学技术出版社出版

(哈尔滨市南岗区分部街 28 号)

黑龙江新华印刷厂附属厂印刷 · 黑龙江省新华书店发行

开本 787×1092 毫米 1/32 · 印张 15 10/16 · 字数 320 千

1983 年 3 月第一版 · 1983 年 3 月第一次印刷

印数：1—5,000

书号：13217 · 054

定价：1.65 元

前　　言

随着生产的发展，高等数学的主要内容已经深入到各个科学技术领域。约在十七世纪七十年代，由于生产实践的需要，力学与天文学的推动，由 Newton 与 Leibniz 等人，利用直观无穷小量的概念，建立了微积分学。这种直观方法的微积分，大约用了二百年。直到十九世纪七十年代，由 Weierstrass 首先提出了 ε 、 δ 的极限定义，严格地处理了微积分的内容。此后，标准的微积分教程，逐步地都以 ε 、 δ 的极限为基础，然后推导出高等数学的主要内容微分与积分。

微积分最初是以直观的无穷小量为基础。最近一百年来，由于数学的严密性， ε 、 δ 定义的极限代替了直观的无穷小量。这样，就使微积分的基础更牢固更精确了。但是，对初学微积分者，却感到抽象和困难。

二十世纪六十年代，Abraham Robinson 引进了超实数的概念。它是一种既用无穷小量的直观模型，又能精确地阐述微积分的方法。这种方法，一般地称为非标准分析。

我们用非标准分析的观点，引进了超实数的概念，编写了这本“非标准微积分”。

本书可为一般的微积分初学者及大专学生的课外阅读参考书，同时，由于此书方法新颖，有些例题很少见，对数学

教师教学也有一定的参考价值。

在本书的编写过程中，我们力求使导数与积分等基本概念简明直观和容易理解。然而，由于水平所限，缺点或错误在所难免，希望读者批评指正。

目 录

第一章 超实数	1
第一节 实数	1
第二节 区间	4
第三节 函数概念	6
第四节 一次函数与斜率	23
第五节 二次曲线	29
第六节 初等函数	41
第七节 超实数的直观模型	52
第八节 超实数的公理及性质	59
第九节 超实数的标准部分	67
第十节 超实函数	75
第二章 导数与微分	80
第一节 导数的概念	80
第二节 导数的计算	96
第三节 应用问题举例、相关变化率	161
第四节 函数的微分	176
第五节 微分的应用	191
第三章 导数的应用	202
第一节 函数的连续性	202
第二节 中值定理	213
第三节 函数的升降与极值	219

第四节	最大值与最小值问题	230
第五节	曲线的凹向与拐点	240
第六节	渐近线	247
第七节	函数图形的描绘	254
第八节	弧微分、曲率	258
第四章	不定积分	271
第一节	不定积分的概念与性质	271
第二节	分部积分法	284
第三节	换元积分法	290
第四节	积分表的使用	306
第五章	定积分	318
第一节	定积分的概念	318
第二节	定积分的性质	331
第三节	定积分的计算	346
第六章	积分的应用	370
第一节	无限和定理	370
第二节	两条曲线间的面积	373
第三节	求体积	380
第四节	曲线的长度	388
第五节	旋转曲面的面积	396
第六节	平均值	401
第七节	在物理学中的一些应用	405
附录一	不定积分表	425
附录二	习题答案	446

第一章 超实数

初等数学研究的对象，基本上是常量；而高等数学研究的对象，基本上是变量。高等数学的基本内容是微分与积分。微分与积分是研究事物运动和变化规律的数学方法。换句话说，就是研究人们在生活实践、生产活动和科学的研究中所碰到的种种变量变化的规律性。对于变量与变量间的相互关系，以及变量的微小变化的研究，就是本章所要介绍的函数与超实数的两部分内容。

第一节 实 数

一、实数轴

在初等数学里，已经熟悉了实数。因此，从实数开始，用字母 R 代表所有实数所成的集合。

实数可用一条直线上的点来表示，如图 1—1 所示。这

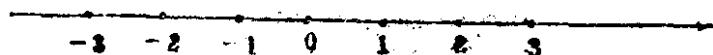


图 1—1

条直线，叫做实数轴。利用它，很容易对直线及线段进行研究。因此，实数轴是空间一条直线的有用的数学模型。

但是，用实数轴来描述一条直线，纯粹是一种数学上的创造，它可能给出，也可能不会给出实际空间中一条直线的

精确模型。实际上，当我们自以为明白线段是什么样的时候，仍不知道实际空间中很大或很小的线段是什么样子。

什么是实数呢？回答这个问题的一种方式是从正整数开始，一步一步地建立起整数、有理数一直到实数。这是一个较长的过程，在此不予讨论。这里将用另一种方式回答这个问题。直接把实数的一些性质列出来，这些性质称为公理。以公理为基础，实数中的其他性质都可用公理证明出来。这些公理，分为两类，第一类现在就给出；第二类公理涉及到一种新的数，称为超实数，因此晚些时候给出。

二、实数的公理

1. 实数的代数公理

完备律 0 和 1 为实数。如果 a 与 b 是实数，则 $a+b$, ab 和 $-a$ 也是实数。如果 a 是实数，且 $a \neq 0$ ，则 $\frac{1}{a}$ 是实数。

交换律 $a+b=b+a$, $ab=ba$.

结合律 $a+(b+c)=(a+b)+c$, $a(bc)=(ab)c$.

同一律 $0+a=a$, $1 \cdot a=a$.

反向律 $a+(-a)=0$, 如果 $a \neq 0$ $a \cdot \frac{1}{a}=1$.

分配律 $a \cdot (b+c)=ab+ac$.

2. 实数的关系公理

$0 < 1$.

传递律 如果 $a < b$ 且 $b < c$ ，则 $a < c$ 。

排中律 关系式 $a < b$, $a = b$, $b < a$ 有且只有一个成立。

和律 如果 $a < b$ ，则 $a+c < b+c$.

积律 如果 $a < b$ 且 $0 < c$, 则 $ac < bc$.

方根公理, 对每一个实数 $a > 0$ 和每一个正整数 n , 存在一个实数 $b > 0$, 使 $b^n = a$.

3. 阿基米德公理

对每一个实数 a , 都存在一个正整数 n , 使 $a < n$. 换句话说, 每一个实数 a 都小于 1 的有限次和, 即

$$a < \underbrace{1 + 1 + 1 + \dots + 1}_n$$

从以上公理, 容易得出, 所有正整数是实数. 因为 1 是实数, $2 = 1 + 1$ 也是实数, $3 = 1 + 2$, $4 = 1 + 3$, 以此类推.

阿基米德公理有时可用另外一种形式给出, 称为定理.

定理: 令 a 为正实数, 则存在某个正整数 n , 使 $a > \frac{1}{n}$ 成立.

证明: 根据阿基米德公理, 对实数 $\frac{1}{a}$ 来说, 存在有正整数 n , 使 $\frac{1}{a} < n$ 成立, 两边都乘以正实数 $\frac{a}{n}$, 得 $a > \frac{1}{n}$.

利用以上公理, “初等代数”中熟知的事实都可用这组公理加以证明. 但是, 还不能用这些公理推导全部的实数性质. 例如, 现在不能证明 $3^{\sqrt{2}}$ 、 π 等是一个实数. 需待第二类公理加以证明。

第二节 区间

一、实数集合

所谓实数集合 X , 是指 X 中每一个元素都是实数。或者说, 满足某种条件的实数全体称为实数集合。特别简单的一种集合是一个区间。

二、区间

已知两个实数 a 和 b 且 $a < b$, 闭区间 $[a, b]$ 是满足 $a \leq x \leq b$ 的所有实数的集合。开区间 (a, b) 是满足 $a < x < b$ 的所有实数所成的集合。开区间与闭区间如图 1—2 所示。

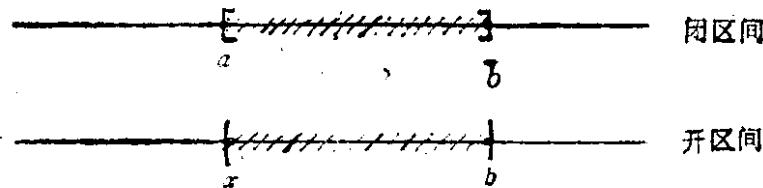


图 1—2

在闭区间 $[a, b]$ 中, 数 a 与 b 分别称为区间的下端点与上端点。在开区间 (a, b) 中, 端点 a 与 b 不是集合 (a, b) 中的元素。

所有大于 a 的实数 x 的集合为 (a, ∞) 。所有小于 b 的实数 x 的集合记为 $(-\infty, b)$, 所有实数的集合 R 记为 $(-\infty, \infty)$, 符号 ∞ 读作无穷大, $-\infty$ 读作负无穷大。但它们并不代表任何数, 只是用作一个区间的上端点或下端点。

满足 $a < x < b$ 的所有实数 x 的集合记为 $[a, b)$, 称为半开区间。对于各种不同类型的区间, 列表于下:

类 型	符 号	定 义 公 式
闭区间	$[a, b]$	$a \leq x \leq b$
开区间	(a, b)	$a < x < b$
开区间	(a, ∞)	$a < x$
开区间	$(-\infty, b)$	$x < b$
开区间	$(-\infty, \infty)$	
半开区间	$[a, b)$	$a \leq x < b$
半开区间	$[a, \infty)$	$a \leq x$
半开区间	$(a, b]$	$a < x \leq b$
半开区间	$(-\infty, b]$	$x \leq b$

三、子集

若集合 X 的每一个元素都是另一个集合 Y 的元素，则称集合 X 为集合 Y 的子集。例如开区间 (a, b) 是闭区间 $[a, b]$ 的一个子集。闭区间 $[1, 2]$ 是闭区间 $[0, 4]$ 的子集。特别是每个集合 X 都是它自己的子集。

如果实数集合 X 是某一个闭区间 $[a, b]$ 的子集，称集合 X 为有界集合。否则称 X 为无界集合。举例如下：

有界集合的例子：

1. 闭区间 $[a, b]$ 。
2. 空集记为 \emptyset ，它是每一个集合的子集。
3. 有 n 个数组成的集合 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 。

无界集合的例子：

1. 所有正整数的集合 $\{1, 2, 3, \dots\}$ 。根据阿基米德公理，对每一个实数 b ，都存在一个正整数 n ，满足 $n > b$ ，所以这个集合无界。

2. 开区间 $(-\infty, b)$.
3. 使 $x \neq 0$ 的所有 x 的集合, $\{x : x \neq 0\}$.

习 题 1--1

下列集合那些有界

1. 所有整数的集合.
2. 所有使 $x^3 < 5$ 的实数 x 的集合.
3. 小于 1000 的所有正整数的集合.
4. 所有无理数的集合.
5. 满足 $1 < x^2$ 与 $x^2 < 4$ 的 x 的集合.

下列集合那些有界? 那些无界?

6. 所有整数的集合.
7. 满足 $\frac{1}{100} < \frac{1}{n}$ 的所有整数 n 的集合.
8. 使 $n^2 < 10$ 的所有整数 n 的集合.
9. 满足 $1 < x < 5$ 的所有有理数 x 的集合.
10. 使 $x(x+1)(x-1) > 0$ 的所有 x 的集合.
11. 用阿基米德公理证明, 若 $a < b$ 且 $c > 0$, 则存在一个正整数 n , 使 $a + nc > b$ 成立.

第三节 函数概念

一、函数的定义

在研究自然现象或解决生产问题时, 会遇到两种量: 一

种是不变的，即在某个过程中，这个量保持固定的数值；另一种是可变的，即在某个过程中，这个量可以取不同的数值。例如，一个物体由空中下落过程中，物体的质量是不变的量，而物体与地面的距离、物体下落的速度又都是变化着的量。

一般说，在某个过程中，保持数值不变的量，称为常量；而变化着的，可以取不同数值的量，称为变量。

事实上，“变”是绝对的，“不变”是相对的。因此说某一个量是常量还是变量，要根据具体情况作具体分析。例如，气温的变化使机器上的轴热胀冷缩，当气温变化引起轴长的变化不太大时，就可以把轴长看成是常量；但在精密的仪器上，轴长的微小变化也可能影响仪器的精度，这时就应把轴长看成是变量，以估计它对精度的影响。

在数学中，常用字母 a 、 b 、 c 、 k 等表示常量，而用字母 x 、 y 、 z 、 s 等表示变量。

在同一个变化过程中，各个量的变化都不是孤立的，而是相互联系，相互依赖的。例如，圆的面积依赖于它的半径。一天夜间的长度依赖于纬度和日期。一种商品的价格依赖于成本与供求。所要讨论的，首先是两个变量之间的一种确定的依赖关系，即所谓函数关系。许多变化过程在数量上的规律性，可以通过变量间的函数关系表现出来，下面先来看几个例子。

例 1. 物体在时刻 $t = 0$ 从高度为 h 处自由下落。从物理学知道，物体下落的路程 s 与时间 t 之间的关系是

$$s = \frac{1}{2} g t^2$$

其中， $g = 9.8$ 米/秒²是常量， s 和 t 是变量。

按照这个公式，对于每一个 t 的值，就可以算出确定的 s 值。例如，当 t 取 2 秒时， $s = 19.6$ 米。应注意的是， t 的取值有一定的范围，因为当 $t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$ 时，物体已到达地面，所以 t 的变化范围是 $0 \leq t \leq \sqrt{\frac{2h}{g}}$ 。

例 2. 某厂水爆清砂工段，记录了浇铸后铸件上一个有代表性的点的温度变化，以掌握铸件温度随时间变化的规律，提高水爆清砂效果。现将该点温度变化数据列表如下：

t (秒)	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
T (°C)	1220	1070	930	810	710	620	580	550	525	495	475

这里时间 t 和温度 T 都是变量。时间 t 只能取 0, 2, … 20 这十一个数。对每一个 t 的值，从表中可以确定出 T 的一个值。

例 3. 在一天中，气温 T 与时间 t 是两个变化着的量。图 1—3 是某地气象站自动记录的一天气温变化曲线。

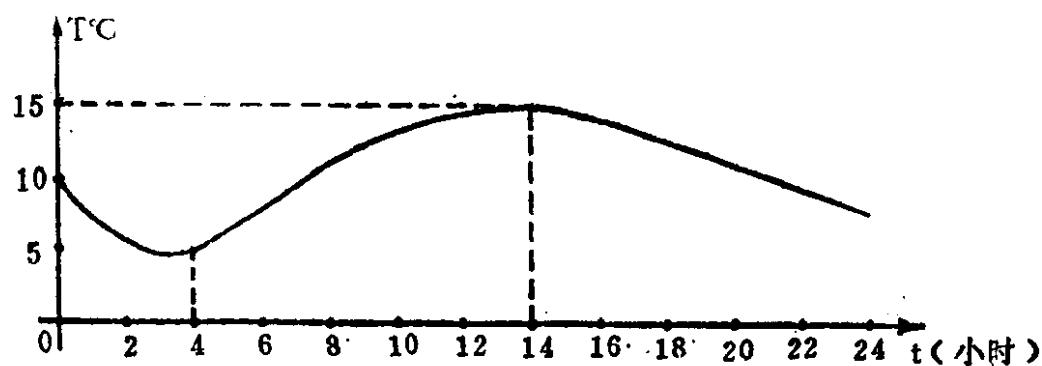


图 1—3

这里 t 的变化范围是 $0 \leq t \leq 24$ 。在 t 的变化范围内，每给定一个 t 值，就可从图中确定出 T 的一个相应的值，例 $t = 14$ 时， $T = 15^{\circ}\text{C}$ 。

上面三个例题，其变量的具体意义各不相同，变量间的关系也是用不同的形式表示的。但是，在变量与变量之间的关系上有着共同的特点，就是当其中一个变量取确定的值时，另一个变量就按规定的法则有确定的值和它对应。概括这些共同的特点，可以抽象出函数的定义。

函数的定义，设在某一变化过程中，有两个变量 x 和 y 。如果对于 x 在其变化范围内取得的每一个值， y 就按照规定的法则有确定的值和它对应，则称变量 y 是变量 x 的函数。记作

$$y = f(x)$$

其中， x 叫自变量， y 叫因变量。

在函数定义中，自变量与因变量之间的对应关系，称为函数关系。自变量在变化过程中的取值范围，叫做函数的定义域。在变化过程中，因变量 y 值所成的实数集合，称为函数的值域。于是，可以看出函数概念中包含两个主要因素：

- (1) 变量间的对应关系——函数关系。
- (2) 自变量的取值范围——函数的定义域。

在例 1 中，函数关系为 $s = \frac{1}{2}gt^2$ ，函数的定义域为

$$0 \leq t \leq \sqrt{\frac{2h}{g}}.$$

对于函数，也可以这样理解：想象有图 1—4 那样的一个

一个黑方框。方框内有一个装置。方框左右两边都有一条实数

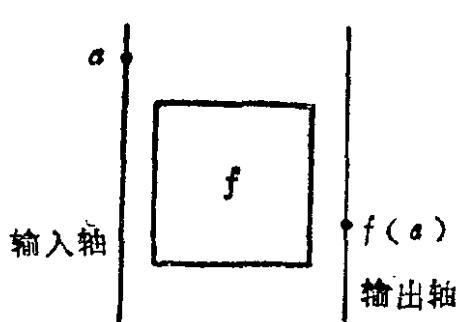


图 1—4

轴，分别叫做输入轴和输出轴。在输入轴上指定一个数 a ，如果输出轴上出现一个点 b ，这就是说 $f(a) = b$ 。如果输出轴上什么也不发生，说明 $f(a)$ 没有定义，也就是说， a 不是

定义域所成集合内的一个元素。

二、函数的表示法

函数的表示方法一般有三种：

(1) 公式法：用数学式子表示自变量和因变量的对应关系。其优点是简明准确，便于理论分析。但不够直观（如例 1）。

(2) 表格法：将自变量和因变量的对应值列成表格。其优点是对应值明确。但往往数据不完全，不利于理论分析（如例 2）。

(3) 图形法：用坐标平面上的图形表示函数关系。其优点是明显直观，直接能看出函数的变化情况。但不便作理论分析（如例 3）。

这三种表示法是相辅相成的，有时给出函数的公式，要作出函数的图形，便于作直观的分析；有时从实验结果画出函数图形，要求列出函数式，便于作理论分析；有些函数不易用公式表示，就主要靠图形或表格分析。

在熟悉了函数关系以后，需要全面地理解函数的记号及计算函数值。