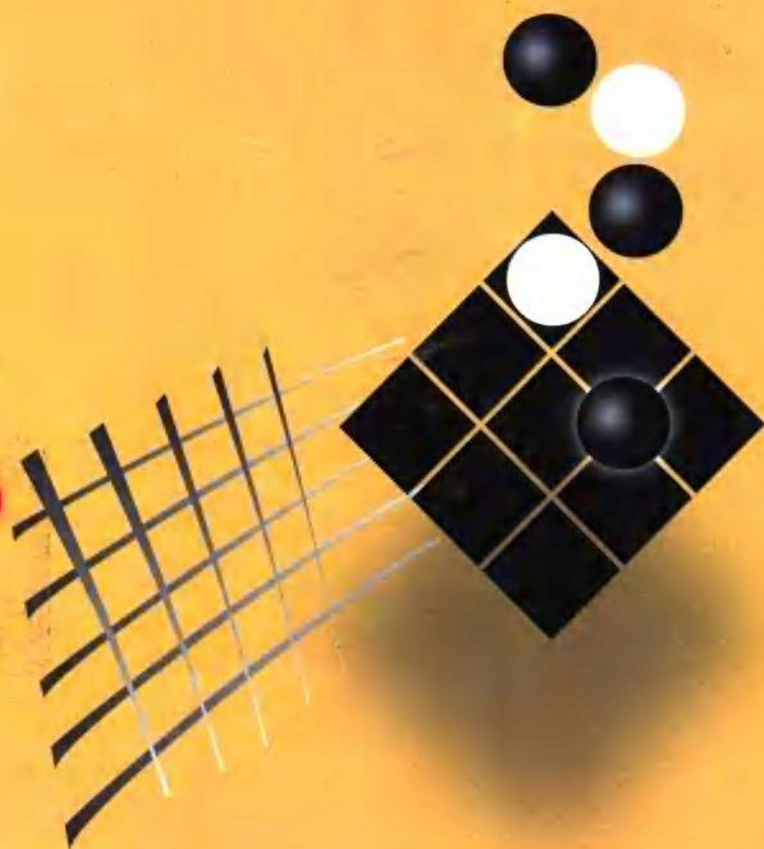


围棋制胜诀窍丛书

# 围棋吃子 获利诀窍

赵余宏 编著  
尹 沛

北京体育大学出版社



G889.63  
251

338990

·围棋制胜诀窍丛书·

# 围棋吃子获利诀窍

赵余宏 尹 沛 编著

T410.5/52

北京体育大学出版社

策划编辑:董英双

责任编辑:董英双

审稿编辑:鲁 牧

责任校对:刘 祺

责任印制:长 立 陈 莎

### 图书在版编目(CIP)数据

围棋吃子获利诀窍/赵余宏编著. - 北京:北京体育大学出版社,1999.1

(围棋制胜诀窍丛书)

ISBN 7-81051-331-1

I. 围… II. 赵… III. 围棋-对局(棋类运动) IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 22440 号

围棋吃子获利诀窍

赵余宏 尹 沛 编著

北京体育大学出版社出版发行  
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销  
北京雅艺彩印有限公司印刷

开本:850×1168 毫米 1/32

印张:8.25

定价:14.80 元

1999 年 1 月第 1 版

1999 年 1 月第 1 次印刷

印数:6000 册

ISBN 7-81051-331-1/G·295

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

# 前 言

对下棋的人来说，吃掉对方的子，的确是一件最高兴且很愉快的事。然而，因为有对手存在，想吃掉对方的子并非那么简单。

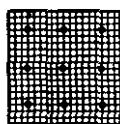
本书就是专门介绍如何吃子获利的教程。吃子，当然是指吃那些属于敌方“棋筋”的棋子，而不是去吃对方的废子。吃一块棋的效果是显而易见的，但去吃那些看似很小实则重要的“棋筋”，理解和运作起来就比较困难。

“棋筋”，就是指把对方切断的棋子。因此，吃掉了对方的棋筋，自己的棋就变强了，并且能获得很大的利益。

本书适合具有初、中级水平的围棋爱好者阅读，列举的图例具有一定的普遍性和实用性，许多是实战中颇为常见的棋形。列举的图形虽不太难，但也绝非一眼即能发现其中的奥妙。本书的着眼点是培养大家对吃子的理解和认识，读者如能仔细阅读，做到举一反三，对提高棋艺水平可事半功倍。本书在对各种吃子方面的技巧详加介绍后，安排了30个测试题，供读者练习和测试棋力，以提高读者研究棋艺的兴趣。

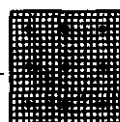
本书如能对读者提高棋力稍有裨益，并增加对围棋的兴趣，本人将不胜荣幸。

参加本书编写的人员还有：刘迎、黄武胜、徐甯。



## 目 录

|     |                 |       |
|-----|-----------------|-------|
| 第一章 | 枷 吃 .....       | ( 1 ) |
| 第二章 | 征 吃 .....       | (24)  |
| 第三章 | 倒 扑 .....       | (45)  |
| 第四章 | 接不归 .....       | (82)  |
| 第五章 | 滚打包吃 .....      | (131) |
| 第六章 | 金鸡独立 .....      | (160) |
| 第七章 | 大头鬼 .....       | (193) |
| 第八章 | 棋力测试 30 题 ..... | (203) |



## 第一章 枷 吃

吃子，的确是一件愉快的事。但是吃掉对方的子并非那么简单，为了吃对方一个子，自己这一方需要四个子去包围。有时，一心想去吃棋，结果不但没吃着，自己的子反倒被吃了。

因此，吃子必须具备一定的条件。这就是我们要向大家讲解的各种吃子的技巧，愿您能逐步领会并加以运用。

“枷吃”是一种较严密的吃子方法，它采用的手法是间接的。

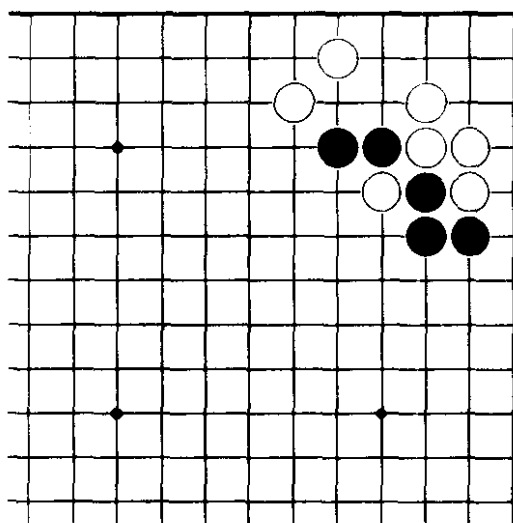


图 1—1

(图 1—1) 作为吃子方法，这是最简单的形，至于怎么下，是显而易见的。

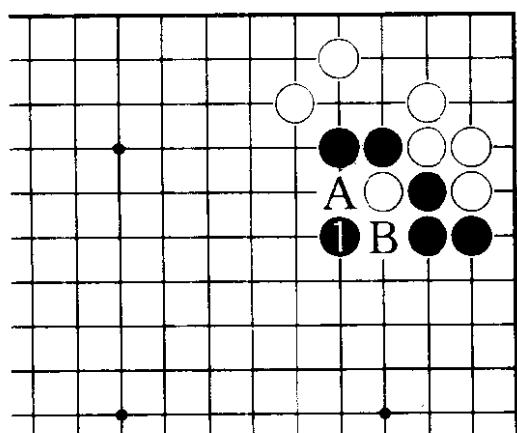
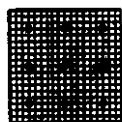


图 1—2

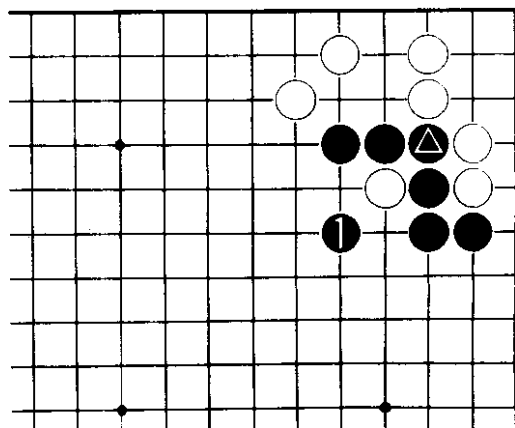


图 1—3

(图 1—2) 黑 1 枷吃，这应该是任何人都知道的。这样一来，白的棋筋就不能动了。征子如果成立，黑也可在 A 或 B 位用征子，但会带来引征等麻烦，故不能说它是高明的。

(图 1—3) 虽说是吃子，但由于是被黑●相连的形，所以，黑 1 不能叫做“枷吃”，因为吃的是废子。以后讲解的吃子方法，都是讲如何吃对方“棋筋”。

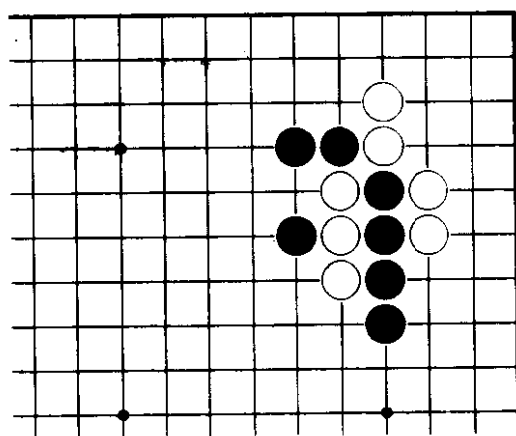


图 1—4

(图 1—4) 现在，白棋中央三子已把黑棋分断成两块棋，如吃不住白三子，不能算成立。

请用枷的手法杀白三子。

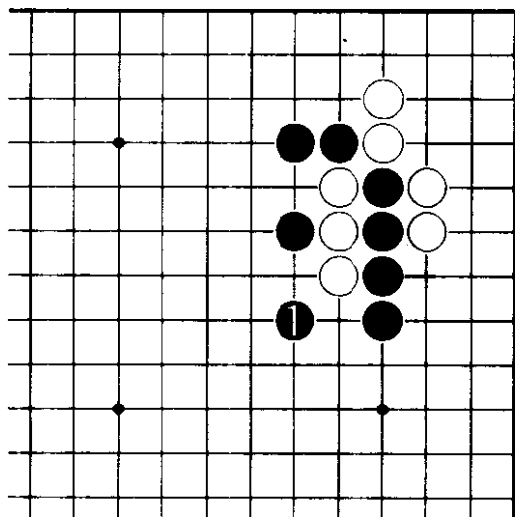
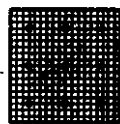


图 1-5

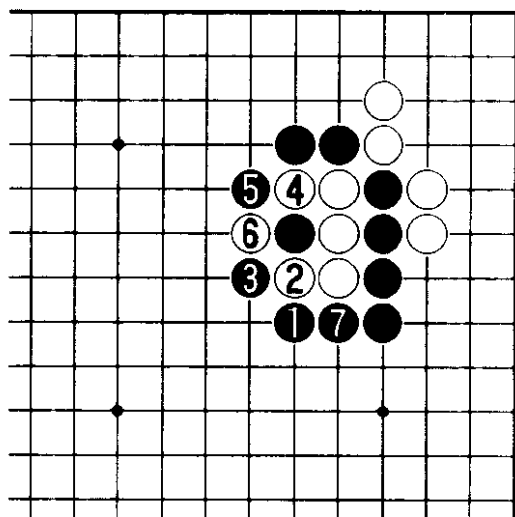


图 1—6

(图 1—5) 黑 1 枷，是吃子的基本手法。由于白气很紧，所以无逃脱三子的手段。

(图1—6)黑1枷后,白如2位冲企图逃出,但黑有3、5抱打的手段,至黑7吃白接不归。

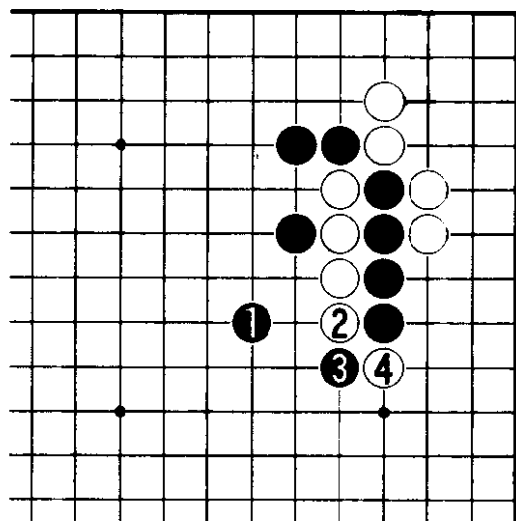


图 1-7

(图 1—7) 黑 1 如飞封，白可 2、4 压断，这样黑棋已无法吃住白棋，显然失败。

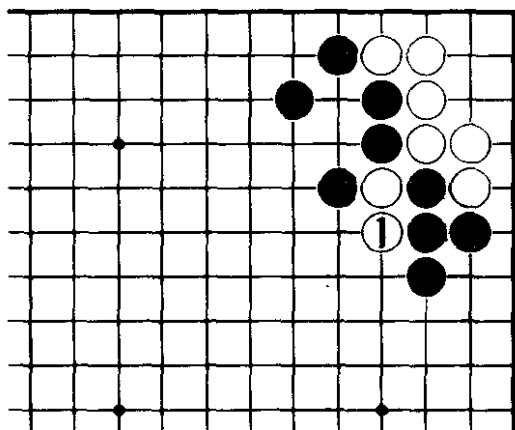
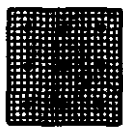


图 1—8

(图 1—8) 这是星位产生的基本定式。

此形即使征子有利，白 1 也无法逃脱。这也是枷吃的基本型。

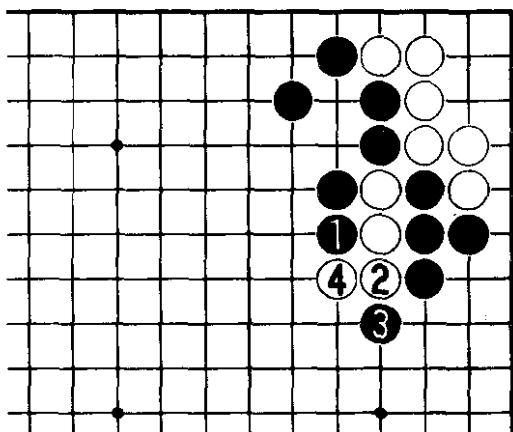


图 1—9

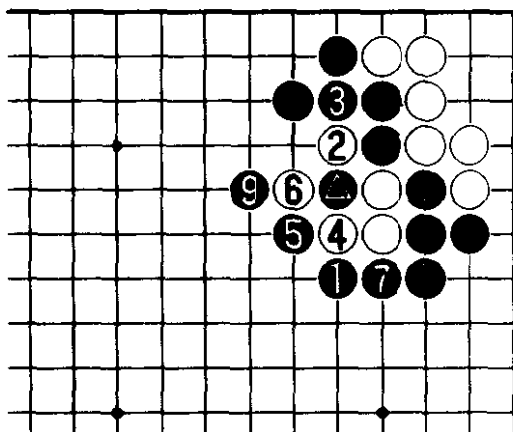
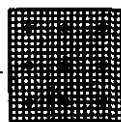


图 1—10 ⑧ = ●

(图 1—9) 如果能征子，可用黑 1、3 吃。不过，产生引征总是麻烦的。白既然逃出，当然是预料到有引征子。即使黑方能将白子征掉，用征子的方式吃也不高明。

(图 1—10) 黑 1 枷即能吃住白二子。白 2、4 虽有向外冲的手段，但黑有 5 位滚吃的手筋，白 6 虽提一子，黑 7、9 可以包吃住白棋。黑 5 不能在 6 位长，否则白 5 位可冲出。在实战中，



黑 1 这种枷颇为常见。

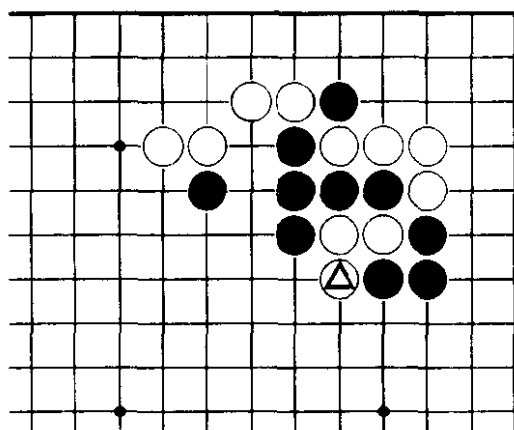


图 1—11

(图 1—11) 白△子之所以逃出，是预料到征子有利。黑棋虽征子不利，可用枷的手段，那么怎样枷呢？

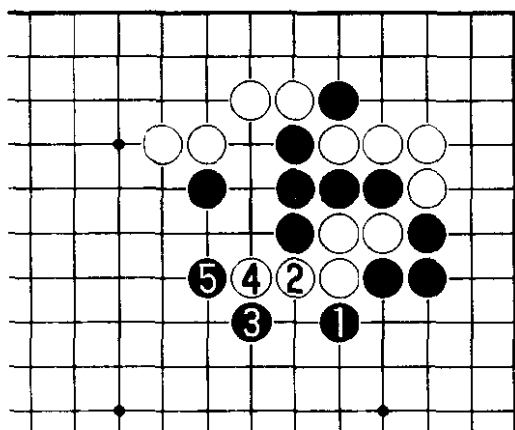


图 1—12

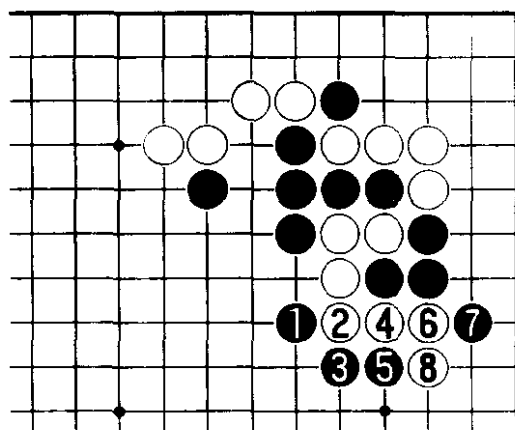


图 1—13

(图 1—12) 黑 1 打吃，待白 2 长后，黑 3 再枷，这是关键的一手。即使白 4 长出，黑 5 也能封住，白被吃。

这是一种尽管有两手余地，但怎么也不能逃脱的形。

(图 1—13) 黑 1 如采用直接枷，被白 2、4 冲出，黑已无法封住。

以下至白 8 拐出，黑形已崩溃，明显失败。

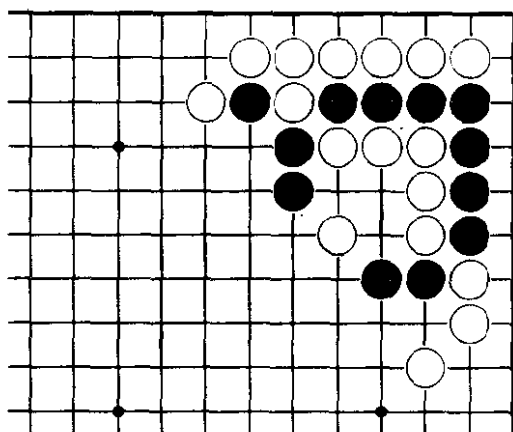
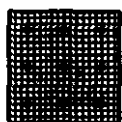


图 1—14

(图 1—14) 这道题使人感到围棋的玄妙。看似很简单，但稍有疏忽，就会出现大麻烦。

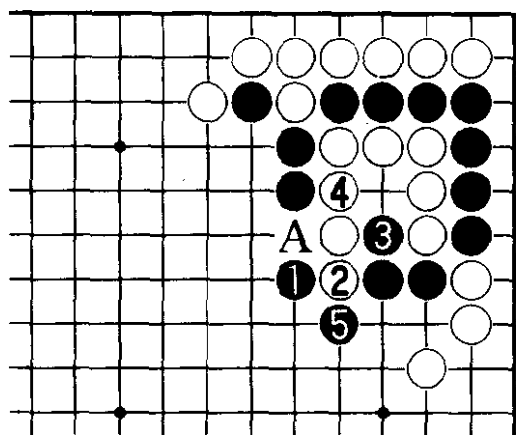


图 1—15

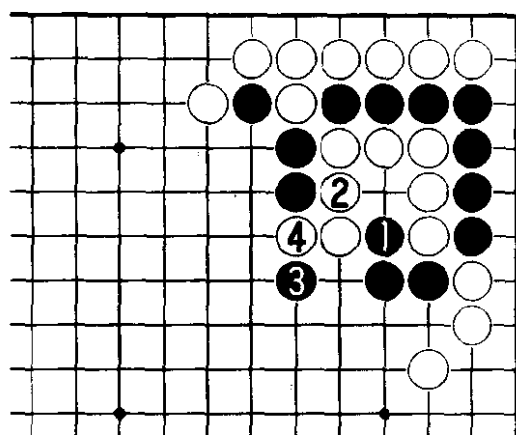


图 1—16

(图 1—15) 黑 1 单枷是绝好的一手。对白 2 冲，黑 3 也冲，这是绝好的次序。白 4 如粘，黑 5 挡后，白已被杀。白 2 如在 A 位冲，则黑于 4 位冲，其结果一样。

(图 1—16) 黑若随手在 1 位先冲，则出现大麻烦。

白 2 粘，等黑 3 再枷时，由于黑气已被紧，白 4 冲，黑已无法封住白棋，黑失败。

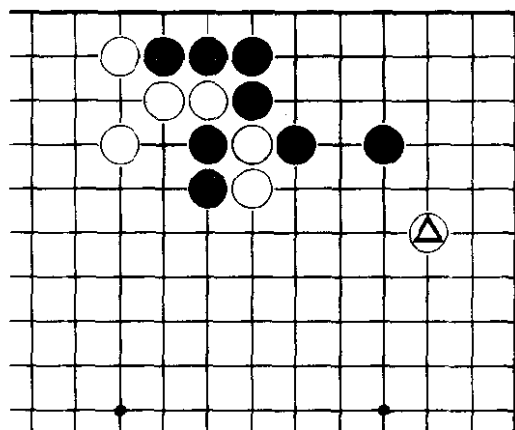


图 1—17

（图 1—17）黑能将断开的白二子吃掉吗？征子肯定不成立，那么枷如何呢？

吃法较复杂，要注意周围的特殊棋形，不要受白△子的干扰。

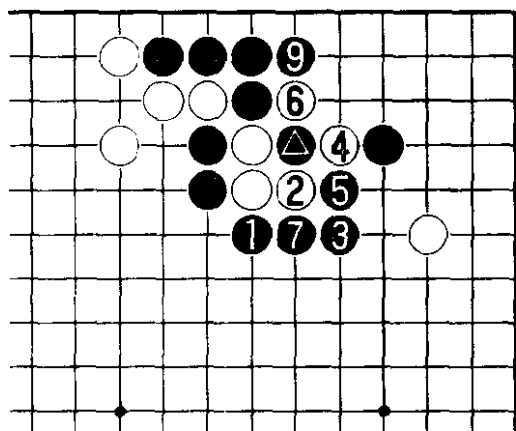


图 1—18 ⑧ = ●

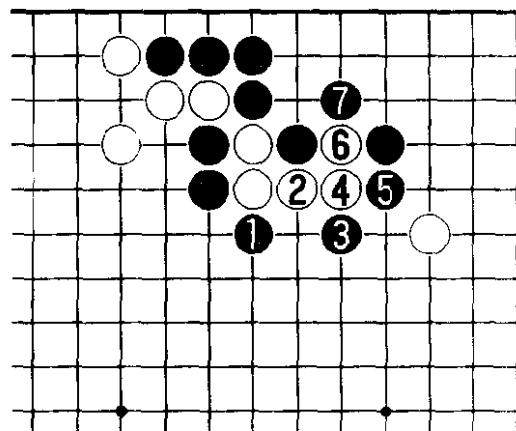


图 1—19

（图 1—18）黑 1 打吃，白 2 长后，黑 3 枷是常用的手筋，这样一下子就把白吃住了。白如 4 位打，黑不在 6 位接，而于 5 位包打是好棋，以下至黑 9，白已无路可逃。

（图 1—19）对黑 3 枷，白如 4 位单冲，以下至黑 7 成滚吃形，白仍被吃。

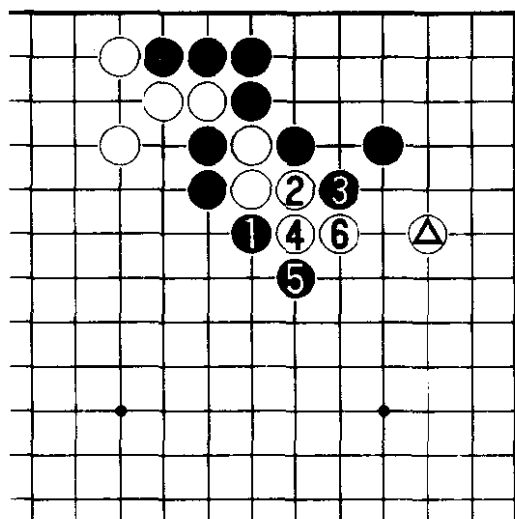
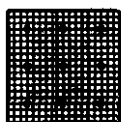


图 1—20

(图 1—20) 黑 1、3、5 如用征吃的手法，由于白有⊙子的引征，至白 6 出头后黑自身破绽百出，黑棋显然失败。

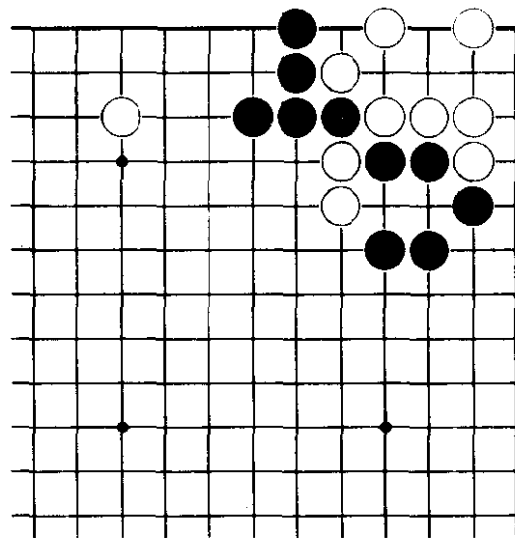


图 1—21

(图 1—21) 如何下才能吃到白两子是关键。白两子如逃出。黑左右就成为弱子，不利于作战。不能只想到第一步，要把以后的变化算清楚。

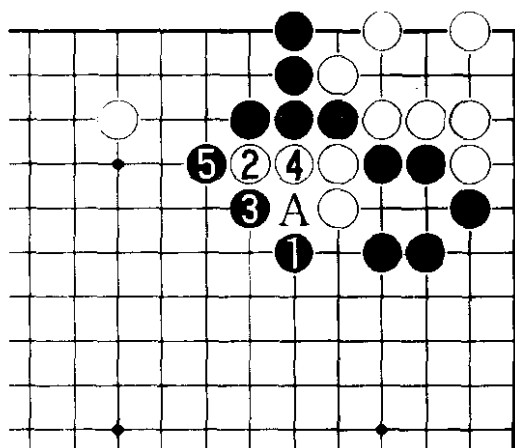
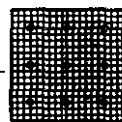


图 1—22

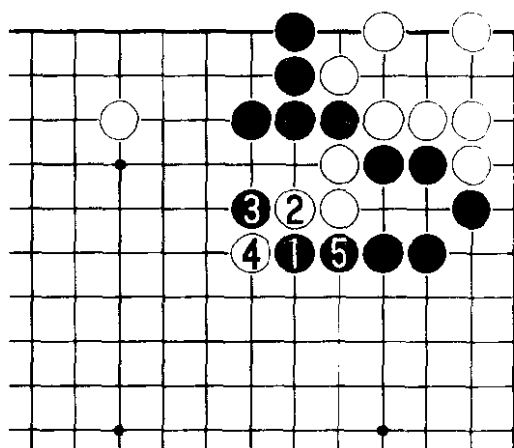


图 1—23

(图 1—22) 黑 1 枷，是此时唯一的吃子方法。白 2 靠是最强的应手，但黑 3 尖是好手，至黑 5 白无法逃出。黑 3 如不留神随手在 4 位冲，则白于 A 位冲，这样黑就无法吃住白棋。

(图 1—23) 对黑 1 枷，白如 2、4 冲断，则黑 5 接是好棋，白仍逃不掉。

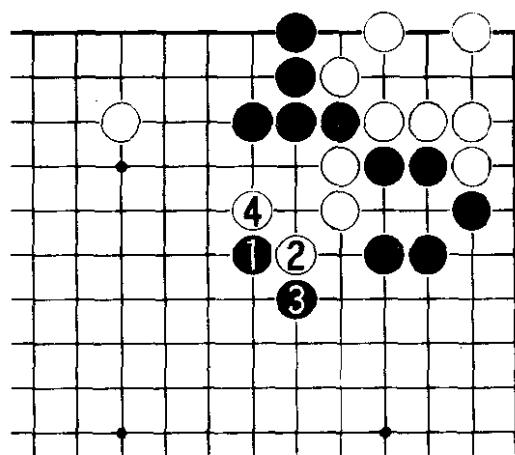


图 1—24

(图 1—24) 黑 1 如大封，白应错也是很危险的。白 2 尖后，再 4 位虎是逃出的好手，黑已无法封住白棋。黑如走其它地方企图封住白棋，都将以失败告终。

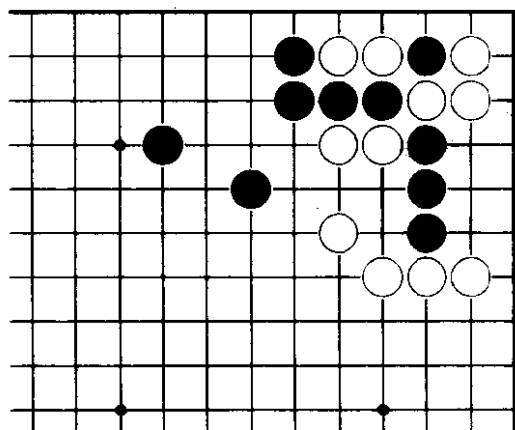
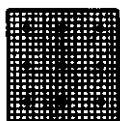


图 1-25

(图 1—25) 黑右边三子已陷入重围，黑有无冲出牢笼的方法呢？

黑棋征子肯定不利，如有利就太简单了。

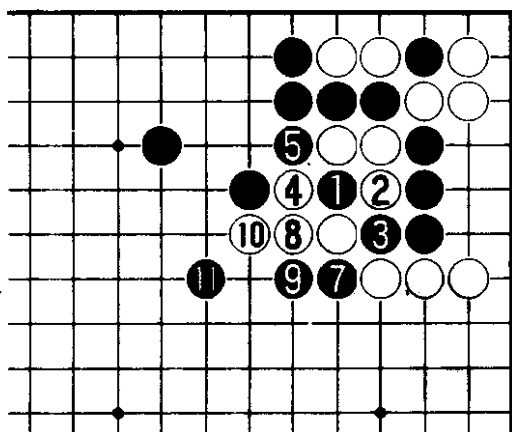


图 1-26 ⑥ = ①

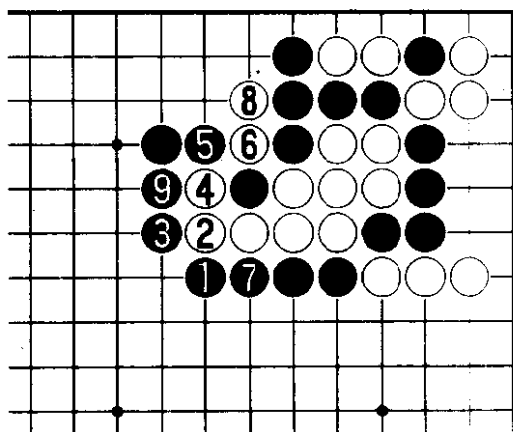


图 1—27

(图 1—26) 黑 1 挖是第一个手筋。白 2 企图通连，遭到黑 3 阻击，以下至黑 7、9 连续追吃紧凑。白 10 认为征子有利可以逃出，但黑 11 枷封是第二个手筋。

(图 1—27) 接前图。白 2、4 如执迷不悟，黑 7、9 滚打后，白只有束手就擒。

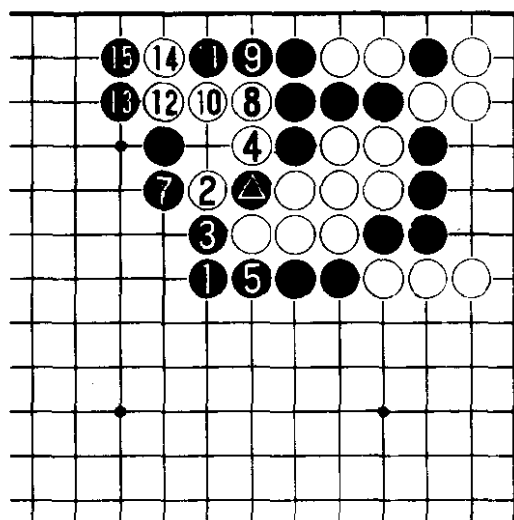
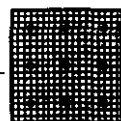


图 1—28 ⑥ = ●

(图 1—28) 白 2 如直接打吃，变化稍复杂些。黑 3、5 打吃，然后再 7、9 以下紧气，白逃至 14 却始终无法宽气，结果只能遭全体被歼的命运。

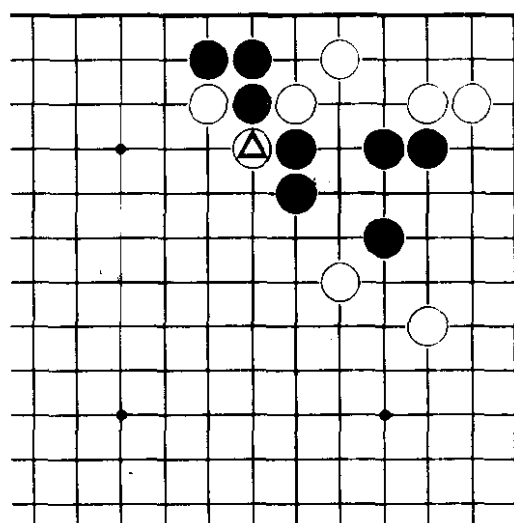


图 1—29

(图 1—29) 这是实战中很常见的棋形，所介绍的吃子方法具有很强的实用价值。

此形中，黑不吃掉白△的棋筋就不能获得联络，就会两边受到攻击。请仔细考虑一下，看看克敌制胜的要点在哪里？

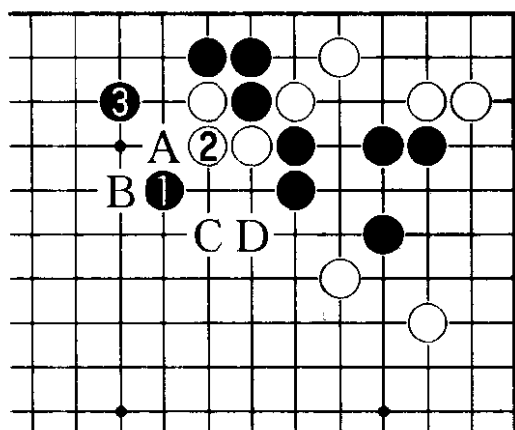
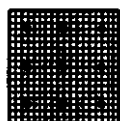


图 1—30

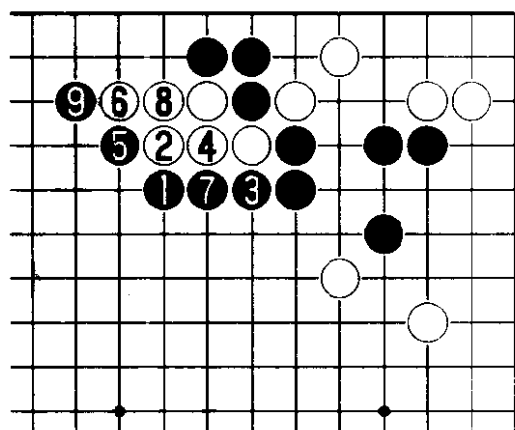


图 1—31

(图 1—30) 黑单走 1 位是巧手，这是有趣的枷的手筋。白 2 接后，黑 3 飞是相关联的好手。以后白 A 冲，黑 B 退，如白于 C 位或 D 位跳，黑简单冲断即可杀白。

(图 1—31) 对黑 1，白 2 试图从这边逃，黑 3、5 是紧气的要点。白 6 扳，黑 7 打后再 9 位连扳是强手，这样白就无法逃脱了。

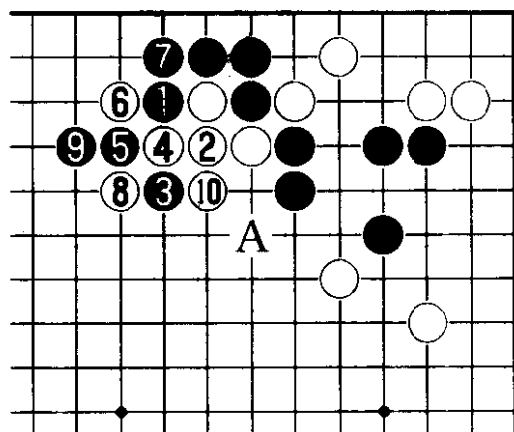


图 1—32

(图 1—32) 黑 1 吃，白 2 接，黑 3 跳封，然而白 4 以下至 10 后，黑已无法封住白棋。黑 3 如 8 位飞封，白 A 位跳出即可脱险。