
北京科海培训中心

FoxPro 2.5 for Windows 编程与应用

潘广和 刘位申 编著

清华大学出版社

目 录

前 言	(1)
第 1 章 FoxPro 简介.....	(1)
1.1 引 言	(1)
1.2 FoxPro 系统的运行环境	(1)
1.3 安装与启动 FoxPro	(1)
1.3.1 安装 FoxPro	(1)
1.3.2 启动 FoxPro	(2)
第 2 章 FoxPro 基本知识.....	(4)
2.1 FoxPro 的特点	(4)
2.2 菜单选项	(5)
2.3 关于键盘、鼠标、窗口	(5)
2.3.1 键盘	(5)
2.3.2 鼠标	(6)
2.3.3 窗口	(6)
第 3 章 FoxPro 常用命令和函数.....	(8)
3.1 概述	(8)
3.2 常用命令	(11)
3.2.1 APPEND	(11)
3.2.2 BROWSE	(14)
3.2.3 CREATE CURSOR Command-SQL	(27)
3.2.5 DELETE	(29)
3.2.6 DIMENSION	(30)
3.2.7 DO CASE...ENDCASE	(32)
3.2.8 DO WHILE...ENDDO	(33)
3.2.9 EXTERNAL	(34)
3.2.10 GATHER	(36)
3.2.11 IF...ENDIF	(37)
3.2.12 LOCATE	(38)
3.2.13 ON KEY LABEL	(40)
3.2.14 PACK	(41)
3.2.15 REGIONAL	(41)
3.2.16 SCATTER	(42)
3.2.17 SELECT	(43)
3.2.18 SELECT—SQL	(43)
3.2.19 SKIP	(51)
3.2.20 USE	(52)

3.3 常用函数	(54)
3.3.1 ACOPY()	(54)
3.3.2 ADEL()	(55)
3.3.3 AELEMENT()	(55)
3.3.4 AINS()	(56)
3.3.5 ALEN()	(57)
3.3.6 ALLTRIM()	(57)
3.3.7 ASCAN()	(58)
3.3.8 AT()	(59)
3.3.9 ATC()	(59)
3.3.10 BETWEEN()	(59)
3.3.11 BOF()	(60)
3.3.12 CHRO()	(60)
3.3.13 CTODC()	(61)
3.3.14 DATE()	(61)
3.3.15 DAY()	(61)
3.3.16 DBF()	(62)
3.3.17 DELETED()	(62)
3.3.18 DTOC()	(63)
3.3.19 EMPTY()	(63)
3.3.20 EOF()	(64)
3.3.21 FIELD()	(65)
3.3.22 FILE()	(65)
3.3.23 FOUND()	(66)
3.3.24 INKEY()	(67)
3.3.25 RECCOUNT()	(68)
3.2.26 RECNO()	(70)
3.3.27 SET()	(70)
3.3.28 SUBSTR()	(72)
3.3.29 UPPER()	(73)
3.3.30 USED()	(73)
3.3.31 VAL()	(74)
3.3.32 WEXIST()	(74)
3.3.33 YEAR()	(75)
第4章 屏幕、菜单、报表的组成与制作	(76)
4.1 概述	(76)
4.1.1 屏幕	(76)
4.1.2 菜单	(76)
4.1.3 报表	(76)
4.2 屏幕的组成与制作	(76)
4.2.1 创建一个新屏幕	(77)
4.2.2 制作屏幕工具	(79)

4.2.3 字段(Field)	(79)
4.2.4 编辑域(Edit region)	(84)
4.2.5 弹簧按钮(Push Button)	(86)
4.2.6 按钮开关(Radio Button)	(90)
4.2.7 检查框(Check Box)	(91)
4.2.8 弹出式列表(Popup)	(92)
4.2.9 列表(List)	(94)
4.2.10 数字增减器(Spinner)	(96)
4.2.11 图形(Picture)	(96)
4.2.12 文本工具(Text)	(98)
4.2.13 画线	(99)
4.2.14 画方框	(99)
4.2.15 Screen Layout	(99)
4.2.16 与屏幕(Screen)有关的菜单	(109)
4.2.17 生成屏幕程序(Generate Screen)	(114)
4.3 报表与标签的组成与制作	(128)
4.3.1 创建一个新报表(标签)	(128)
4.3.2 修改已经存在的报表(标签)	(130)
4.3.3 制作报表(标签)工具	(131)
4.3.4 文本工具	(132)
4.3.5 字段工具	(134)
4.3.6 画线工具和画矩形工具	(138)
4.3.7 画圆角矩形工具	(139)
4.3.8 图形工具	(139)
4.3.9 Object 菜单	(140)
4.3.10 Report 菜单	(143)
4.3.11 运行报表(标签)	(152)
4.4 菜单的组成与制作	(153)
4.4.1 创建一个新菜单	(154)
4.4.2 打开一个已存在的菜单	(154)
4.4.3 菜单制作窗	(155)
4.4.4 Menu 菜单	(157)
4.4.5 菜单有关的命令	(166)
4.4.6 执行一个菜单程序	(166)
第5章 常用的几种通用屏幕	(167)
5.1 概述	(167)
5.2 控制数据库记录指针屏幕	(168)
5.3 操作数据库屏幕	(175)
5.4 通用查询屏幕	(179)
5.5 通用报表输出屏幕	(195)
5.6 信息提示及提示选择屏幕	(199)
5.6.1 信息提示屏幕(alert.scx)	(199)

5.6.2 提示选择屏幕(verify.scx)	(200)
5.7 单字段数据库操作屏幕	(202)
5.8 双字段数据库操作屏幕	(208)
5.9 数据库结构管理屏幕(manage.scx)	(217)
第6章 应用实例	(224)
6.1 概述	(224)
6.1.1 软件计划	(224)
6.1.2 需求分析	(224)
6.1.3 系统设计	(225)
1. 概要设计	(225)
2. 详细设计	(225)
6.1.4 编程	(225)
6.1.5 测试	(226)
6.1.6 维护	(226)
6.2 债务信息管理系统简介	(227)
6.2.1 概要设计	(227)
6.2.2 详细设计	(237)
6.3 数据库结构的管理与设立系统运行环境	(260)
6.3.1 数据库结构的管理	(260)
6.3.2 设立系统运行环境	(263)
6.3.3 建立目录	(264)
6.3.4 注意事项	(265)
6.4 编程	(265)
6.4.1 影响因素浏览程序	(266)
6.4.2 影响分配因素程序(不含子库的设计模式)	(268)
6.4.3 内债发行计划(含有子库的设计模式)	(280)
6.4.4 影响分配因素报表	(294)
6.4.5 分配查询	(294)
6.5 应用程序管理器(project)	(296)
6.5.1 构造 Project	(296)
6.6 联机帮助	(312)
6.6.1 建立帮助数据库	(312)
6.6.2 建立联机帮助的有关命令	(313)

第1章 FoxPro简介

1.1 引言

FoxPro(1.0)是美国Fox Software公司自FoxBASE+(1.12)、FoxBASE+(2.0)及FoxBASE+(2.10)之后,于1990年1月正式推出的关系数据库版本。同年7月,该公司又推出FoxBASE+(2.1)的更新换代产品FoxPro(2.0)。FoxPro不仅与dBASEⅢPLUS及FoxBASE(2.0)、FoxBASE(2.1)完全兼容,而且还与dBASEⅣ兼容。FoxPro比dBASEⅣ快8倍,比dBASEⅢPLUS快16倍。FoxPro语言比FoxBASE+(2.1)多200条命令和函数,比dBASEⅣ多140多条。在FoxPro2.0的基础上,Microsoft公司推出FoxPro 2.5 For MS-DOS、FoxPro 2.5 For Windows、FoxPro 2.5 For Unix 和 FoxPro 2.5 For mac。FoxPro以其强大的功能,受到了用户的青睐。

1.2 FoxPro系统的运行环境

使用FoxPro Windows版,需要IBM-PC系列计算机或与之完全兼容的计算机,须安装有Windows,满足Windows所要求的硬件条件(80386SX或更高的处理器、硬盘,EGA或VGA显示器)。如果运行Windows需1MB RAM,则运行FoxPro至少需要4MB RAM。

FoxPro可在单色或彩色显示器上使用,支持任何兼容的打印机,具有使用扩充内存的优点,可用AST RAM Page等内存扩充板满足LIM(Lotus-Intel-Microsoft)的特殊要求。

具体的系统配置如下:

- 80386SX处理器(或更高)
- 鼠标器
- 如果虚存设置为none,则要6MB RAM;如果虚存设置为temporary或permanent,则要4MB RAM
- MS-DOS 3.1(或更高)
- Microsoft Windows 3.0(或更高),在386增强模式下运行
- 推荐VGA或更高分辨率的显示器
- 在网络下运行,需要支持网络基本输入/输出(NetBIOS)网络软件和带硬盘的服务器。

1.3 安装与启动FoxPro

1.3.1 安装FoxPro

FoxPro配有用户手册和快速参考指南及一套5.25或3.5英寸软盘,如果不能肯定软

盘是否齐全,可查看一下 FoxPro 用户手册。

如果计算机是连在局域网上的,请与网络管理员取得联系,以便于在网络上安装 FoxPro。安装时请参考 FoxPro 文档中对不同网络的安装说明。

必须指出,在安装之前,应当将所有程序盘备份。如果不知道如何备份,请参考 Windows 或 DOS 的使用说明。

在安装过程中,需要了解如下信息:

- (1) FoxPro 的序列编码(印在 1 号盘上)。
- (2) 将从哪个驱动器(或目录)上安装 FoxPro。若用软驱安装,则通常是 A 或 B 驱动器。
- (3) FoxPro 系统文件安装在哪个目录下(缺省为 C:\FoxProw)。了解了以上信息后,请

按以下步骤安装 FoxPro:

- 1) 以通常方法启动 Windows。
- 2) 插入 1 号 FoxPro 系统盘(如果有多个软驱,可以用尺寸合适的任何一个)。
- 3) 从 Windows 程序管理(Windows Program Manager)菜单下选择 File/Run,屏幕上将显示 Run 对话框。在命令行(Command Line)文本框中键入命令(如果盘在 A 驱,则键入 a:\Setup,在 B 驱,则键入 b:\Setup),然后选择 OK。过一会儿,屏幕就会出现 FoxPro for Windows 的用户信息(Windows User Information)对话框。

键入文本框中所要求的信息。可用 TAB 键实现框之间的移动或用鼠标选择需要的对话框。姓名、公司名称、软件序列编码必须填入。

如果 C 盘没有足够的空间而其他硬盘上有,则可以修改 FoxPro 的缺省目录,即在 Install To 文本框中键入所需目录,比如 D:\FoxProw 或 E:\FoxProw,来取代 C:\FoxProw。如果新键的目录不存,安装程序会自动建立。如果盘空间不够,安装时可通过选择安装或关闭应用举例来减少 FoxPro 的大小。要做到这点,只需选择相应的 Check box(校验框)。填入所有的选择后,选择 Continue 开始安装。在此过程中,安装程序会显示对话框要求插入其他软盘。这时可插入机器要求的盘到相应的软驱,然后选择 OK。

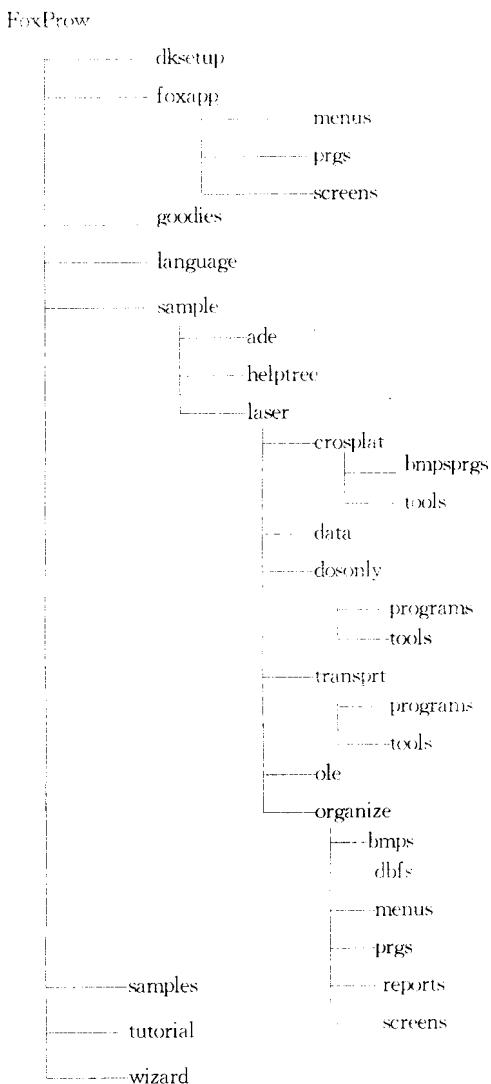
如果安装和启动正常,则屏幕上出现一个狐狸图案,接下来屏幕上显示一个菜单栏,右下角是一个不大的命令窗口。

当 FoxPro 安装完成之后,便建立了如下页的目录结构。

1.3.2 启动 FoxPro

程序安装完成后,名为 FoxPro For Windows 的一组新应用程序就会添加到 Windows 的平台(desktop)上。打开这个程序组并选中 FoxPro 图标,就可启动 FoxPro;也可把 FoxPro 添加到 Start up 平台中,这样启动 Windows 后紧接着自动启动 FoxPro。

程序启动后先显示版权信息,然后出现 FoxPro 菜单和命令窗口。FoxPro 的应用窗口中含有一个菜单栏、Command(命令)窗口和一个工作平台。可以在 Command 窗口键入 FoxPro 命令或在菜单中作选择,其结果是一样的。后面将介绍使用 FoxPro 菜单及 Command 窗口的方法。



如果在 Microsoft Windows 下同时运行其他应用程序,就可以熟悉父窗口和子窗口的概念。与其他 Windows 应用程序一起运行时,FoxPro 平台是父窗口,可以在其他子窗口中建立文件或做别的事情(比如做报表等)。子窗口是依附于父窗口的,在子窗口打开的情况下,不能关闭父窗口。

屏幕顶端显示的菜单包含 8 个选项,可以通过鼠标或用 ALT 加菜单名的第一个字母来选择。比如按 ALT+F 可打开 File 菜单。ALT+KEY 称为快捷键(shortcut keys)。打开菜单的另一种方法是按下 F10 键,用左右箭头键选中菜单,然后按 ENTER 键打开菜单。菜单打开后就会出现带有多项选项的下拉菜单。

第2章 FoxPro 基本知识

2.1 FoxPro 的特点

FoxPro之所以受到用户的青睐。主要是因为FoxPro有以下突出的特点：

(1)菜单系统。FoxPro屏幕顶部有一个菜单栏，由该菜单栏可以激活多个弹出菜单，各弹出菜单包括若干个选项。

(2)窗口环境。FoxPro可操作多种窗口，多种类型的系统窗口互相协调工作，可以显示不同类型的数据，控制信息和设置状态，编辑程序，修改数据库等等。窗口可以水平和垂直滚动，可以关闭、取消、镜头进退、缩放等。

(3)视图窗口。在一个视图窗口中可显示若干个工作区的数据，每个工作区都有自己的名字，在该窗口中还可建立和取消数据库之间的联系。

(4)浏览和修改窗口。有关浏览和修改窗口的细节，在Browse/Change命令中详细说明。

(5)程序/文本编辑窗口。在编辑窗口中可对文本内容进行转换、删除、拷贝粘贴和移动等操作，编辑的文件字节数仅受磁盘空间的影响不受内存限制。

(6)跟踪和纠错窗口。该窗口可以监控程序的执行，可以设置断点，还可单步执行，变化执行速度。在鼠标器上拾取或在键盘上按Ctrl或Shift键就可以放慢执行速度。速度每秒不超过4行。为了使执行速度不超过2行，可按下面键的组合：

- ①Shift-Ctrl
- ②Shift 和一个鼠标器按钮
- ③Ctrl 和一个鼠标器按钮
- ④同时拾取两个鼠标器按钮

(7)用户定义窗口。用户可以定义自己的窗口，该窗口可用于数据输出、输入，也可以进行移动和缩放等操作。

(8)交互式对话。

(9)非编程用户接口。支持附加程序FoxGraph、FoxCode、FoxDoc、FoxView。

(10)支持鼠标器。

(11)办公辅助系统。

(12)颜色支持和颜色挑选器。

(13)扩展的显示卡支持。

(14)报表格式设计程序(Fox Report)。

(15)对备注字段和串处理的增强。

(16)命令行和编译语句的最大长度可达1024字节。

(17)用户定义函数支持全部命令。

(18)联机帮助。

- (19) 编程和纠错工具。
- (20) 低级文件 I/O 函数。

FoxPro 的附加程序 Fox Graph 是美国 FoxSoftware 公司设计的与微机数据库产品一起使用的图形软件系统, 可直接在 FoxPro, FoxBASE+(2.0 和 2.1) dBASE II、dBASE II PLUS 和 dBASE IV 的状态下作图, 使用数据库的记录, 字段数据建立全色彩的三维立体和二维平面图形和图表, 能建立 32 个预先规定的三维图形类型和 15 个二维图形类型。还提供超过 500 个预置图形样式的 16 个不同的视角, 允许对图形做三维旋转、转换、镜头进退、屏移、扭形等控制。FoxGraph 可在 CGA、EGA、VGA 显示器上运行, 支持鼠标器, 可接纳大的数据库, 制作的图形可在多种输出设备上输出。

另外, FoxPro 的帮助数据库非常庞大, 含有近百万字符, 包含了 FoxPro 命令和函数的最新使用说明和定义, 以及环境设置等。建议用户经常查阅并使用 FoxPro 的帮助数据库 (F1 键帮助)。

2.2 菜单选项

一旦菜单打开, 就可以用键盘或鼠标选择。键盘选择的方法是用上下箭头键选中菜单的某个选项, 然后按 ENTER 键。另一种方法是键入选项的以高亮度显示的字母(这个字母通常是第一个字母)。举例来说, 通过 ALT+F 打开 File 菜单后, Print 选项的 P 是高亮显示的, 按 P 即可选中菜单中的 Print 命令。注意, 菜单中的每一项并不都是随时可选择的, 比如要进入记录(Record)菜单, 必须要先打开一个数据库文件。

在菜单外的任何地方按下鼠标按钮或按下 ESC 键就可关闭已打开的菜单。同样, 在 FoxPro 中用 ESC 键可以从已打开的选项中退出。但要注意有些操作(如拷贝文件)一旦开始则不能取消。通常情况下, 重复按下 ESC 键会使系统从某项操作中退出。

用户定义的菜单可以使 FoxPro 的程序随事件进行驱动, 应用程序可随时根据用户的要求处理相应的事物。

当用户选中一个菜单项后, 应用程序首先判断被选中的菜单项, 然后根据菜单项进行指定的操作。

FoxPro 有四种不同的用户定义菜单: 组合菜单系统, 数组菜单系统, 独立的弹出菜单和光栏菜单。

FoxPro 2.5 还提供了强有力的菜单制作工具, 利用这一工具可以很容易得到所需的菜单。有关这方面的细节将在第 4 章说明。

2.3 关于键盘、鼠标、窗口

2.3.1 键盘

FoxPro 使用了许多特殊键来完成各种功能。除了通常的字母键和数字键外, 还常常用到功能键。对于大部分老式的 IBM PC 及兼容机, 功能键就是 PC 键盘左面的两排灰色键。在新式 IBM PC 和大部分兼容机上, 功能键只有一行, 水平安置在键盘的上方。老式机器对

应功能 F1~F10, 键盘标号为 F1~F10。新机器有 12 个功能键。通常在键盘左侧有四个常用键: ESC 键(ESCAPE)、TAB 键(通常上面画有两个箭头)、SHIFT 键(上面一般画有一个中空的向上箭头)和 ALT(ALTERNATE)键。有些键盘的 ESC 键在其他地方。

在键盘的右侧还有一个 SHIFT 键, 在某些键盘上, 在 SHIFT 键下面一个 CAPSLOCK 键, 它是用来改变字母大小写的。在新式的 IBM PC 及其许多兼容机上, CAPSLOCK 键通常在左 SHIFT 键的上面(CAPSLOCK 键对于数字键不起作用)。在右 SHIFT 键正上方的是 ENTER 或 RETURN 键, 其功能与打字机的 Return 键类似。在 ENTER 键上面的是 BACKSPACE 键。

键盘右侧的数字小键盘上有一个标有 DEL(Delete)的键, 它可以用来删除字符。键盘的最右侧有两个标有(+)和(-)的灰色键, 其功能是加或减。

键盘的最右侧有一个数字小键盘, 在某些机器上, 这个区域可以用来移动光标, 而将 NUMLOCK 键按下时, 也可以用来输入数字。某些键盘上还有一个单独的箭头键和单独的数字键。

当 NUMLOCK 键被按下时, 键盘键入的是数字而不起箭头的作用, 这时如需箭头功能, 则应再按一下 NUMLOCK 键。

2.3.2 鼠标

像 Windows 的其他软件一样, FoxPro 也能用鼠标来完成许多操作。鼠标有三个基本操作: 指向(pointing), 选择(checking)和拖曳(dragging)。鼠标可用来控制一个特殊光标的位罝, 这个光标称为鼠标指针。在 FoxPro 中, 鼠标的指针通常是一个指向上方的小斜箭头。

为了用鼠标指向一个目标只需向目标方向移动鼠标, 这时鼠标指针也相应地往目标方向移动。选择的意思是按一下(或连续快速按两下)鼠标左按钮, 指针指向一目标并选择后, 就可执行 FoxPro 提供的许多操作。拖曳是指在移动鼠标时一直按住左按钮, 这种操作通常在选择 FoxPro 菜单选项以及移动窗口等操作时使用。

在 Windows 和 FoxPro 下使用鼠标时应当注意 必须安装鼠标驱动程序才能使鼠标正常工作。对大多数鼠标来说, 安装 Windows 时会自动安装鼠标驱动程序。如果鼠标在 Windows 下不能动作, 那么在 FoxPro 下也不能动作。如果鼠标不能动作, 就要查阅 Windows 的有关说明书。

操作鼠标需要一块无杂物的平整桌面, 鼠标需要经常保持清洁。

2.3.3 窗口

FoxPro 拓展了窗口的使用, 在 FoxPro 中, 可以用键盘或鼠标来操纵窗口。若打开 Help 菜单, 并选择 File, 一会儿, 便出现 File 对话框。

屏幕上通常显示两个窗口: File 窗口和 Command 窗口。虽然 FoxPro 为多窗口操作提供了方便, 但只能有一个窗口是活动的。只有标题栏以高亮度显示的窗口才是活动窗口。因为最后打开的是 File 窗口, 所以它是活动的。

如果打开 Window 菜单, 屏幕上的显示如图 2-1 所示。

这个菜单中包含了操纵窗口的各种命令。Hide 用来隐藏当前活动窗口。虽然当前窗口是打开的, 但隐藏后它是不可见的。该窗口名出现在 Window 菜单上, 打开 Window 菜单后

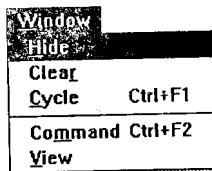


图 2-1 Window 菜单项

选择该窗口名,即可使该窗口重新恢复到屏幕上。比如,当前活动窗口是 File,如果在 Window 菜单中选 Hide,File 窗口就会消失,并在 Window 菜单的最后一行出现该窗口的名字 File,如果这时再从菜单中选择 File,它就会重现在屏幕上。

隐藏窗口和关闭窗口是两个截然不同的概念。隐藏一个窗口后,它在内存中仍然是打开的;如果关闭一个窗口,则说明该窗口不再是活动的,为重现它就必须重新打开它。在窗口的左上角有一个控制(Control)菜单图标,利用这个图标中的 Close 选项就可以关闭这个窗口。通过 ALT 组合键打开 Control 菜单并选择 Close 或键 CTRL+F4,也可以关闭窗口。

第3章 FoxPro 常用命令和函数

3.1 概述

FoxPro 命令和函数的格式都大同小异,因此只要熟练地掌握了某些 FoxPro 的命令和函数,对于其他命令和函数就能做到举一反三。通常,我们只需记住每个命令和函数的作用,而没有必要刻意去记住命令和函数中的各子项。编程时,可借助 FoxPro 的联机帮助或查找有关资料来得到命令和函数的细节。

FoxPro For Windows 还提供了强大的屏幕、菜单等的制作工具(参见第四章),当用户手工制作出一幅屏幕或菜单后,FoxPro 能自动生成程序代码。因此,我们可以在屏幕上制作出各种目标,然后仔细阅读 FoxPro 生成的程序,这也是学习 FoxPro 命令的一种途径。这种“逆向”方法形象、生动。例如:我们制作出图 3-1 所示的一幅屏幕,这幅屏幕中有字段域,编辑域,多选一按钮等等。

由 FoxPro 生成的程序如下:

```

* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* *
* * 06/11/94      FUNC_COM.SPR      18:31:31
* *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* *
* * Author's Name
* *
* * Copyright (c) 1994 Company Name
* * Address
* * City, Zip
* *
* * Description:
* * This program was automatically generated by GENSCRN.
* *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
#REGION 0
REGIONAL m.currarea, m.talkstat, m.compstat
IF SET("TALK") = "ON"
  SET TALK OFF
  m.talkstat = "ON"
ELSE
  m.talkstat = "OFF"
ENDIF
m.compstat = SET("COMPATIBLE")
SET COMPATIBLE FOXPLUS
m.rborder = SET("READBORDER")
SET READBORDER ON
m.currarea = SELECT()

```



```
STYLE "B"
@ 12.846,24.000 GET m.time ;
PICTURE "@*RVN 年;月;日" ;
SIZE 1.063,5.714,0.250 ;
DEFAULT 1 ;
FONT "SYSTEM", 10 ;
STYLE "BT"
@ 14.538,45.000 GET m.yes ;
PICTURE "@*C 是" ;
SIZE 1.063,6.143 ;
DEFAULT 1 ;
FONT "SYSTEM", 10 ;
STYLE "BT"
@ 12.923,55.800 GET m.quedin ;
PICTURE "@*CB" +
(LOCFILE ("sample\organize\bmps\book.bmp","BMP|ICO","Where is
book?")) ;
SIZE 4.308,11.200 ;
DEFAULT 0 ;
FONT "MS Sans Serif", 8 ;
STYLE "T"
@ 20.692,10.000 GET m.city ;
PICTURE "@^北京;上海;天津;广州" ;
SIZE 1.500,7.143 ;
DEFAULT "北京" ;
FONT "SYSTEM", 10 ;
STYLE "B"
@ 18.385,27.600 GET ab ;
PICTURE "@&N" ;
FROM a_array ;
SIZE 3.375,10.143 ;
DEFAULT 1 ;
FONT "SYSTEM", 10 ;
STYLE "B"
@ 20.923,50.400 GET m.numb ;
SPINNER 1.000, 1, 100 ;
PICTURE "@K" ;
SIZE 1.188, 6.000 ;
DEFAULT 1.000 ;
FONT "SYSTEM", 10 ;
STYLE "B"
@ 18.846,67.400 SAY (LOCFILE("sample\organize\bmps\credite.bmp","BMP|ICO",
"Where is credite?")) BITMAP ;
SIZE 3.692,10.000 ;
STYLE "T"
@ 0.923,2.400 TO 0.923,81.800 ;
PEN 1, 8 ;
STYLE "1"
@ 0.923,81.600 TO 24.077,81.600 ;
PEN 1, 8 ;
COLOR RGB(255,255,255,255,255,255)
@ 24.000,2.600 TO 24.000,81.600 ;
PEN 1, 8 ;
STYLE "1" ;
```

```

COLOR RGB(255,255,255,255,255,255)
@ 0.923,2.400 TO 24.000,2.400 ;
PEN 1, 8

IF NOT WVISIBLE("qqsl3pgwf")
    ACTIVATE WINDOW qqs13pgwf
ENDIF

READ CYCLE

RELEASE WINDOW qqs13pgwf
SELECT (m.curarea)

#REGION 0

SET READBORDER &.rborder

IF m.talkstat = "ON"
    SET TALK ON
ENDIF

IF m.compstat = "ON"
    SET COMPATIBLE ON
ENDIF

```

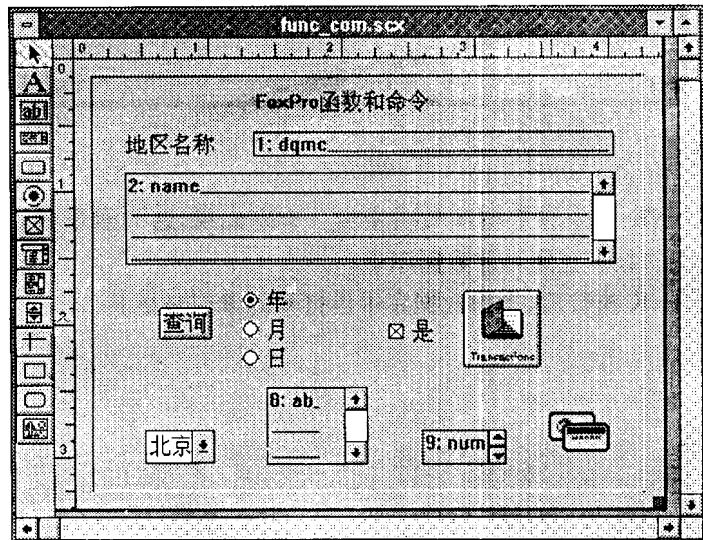


图 3-1

本章主要介绍 FoxPro 的一些常用命令和函数。在学习 FoxPro 命令和函数时,建议在 Command 窗口或一段程序中试验命令和函数的各种选项,并把执行结果显示在屏幕上。

3.2 常用命令

3.2.1 APPEND

语法:

APPEND [BLANK]

参见：

APPEND FROM ARRAY, BROWSE, CHANGE, EDIT, INSERT-SQL, REPLACE,
SET CARRY

作用：

APPEND 命令用来给数据库增加数据记录, 执行 APPEND 时, 出现类似图 3-2 的屏幕。在这个屏幕上, 可以给当前数据库添加记录, 也可修改或删除(作删除标记)记录。

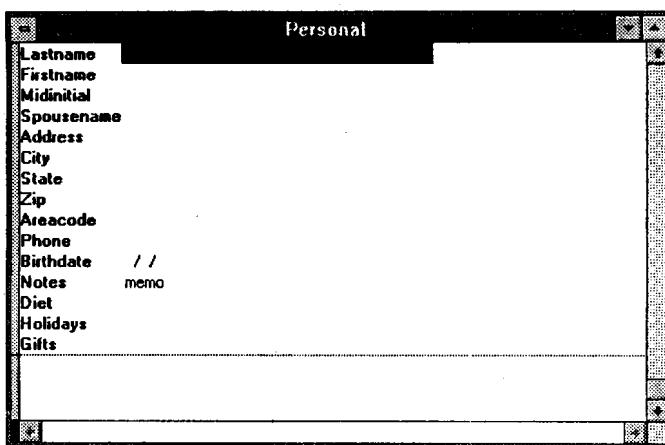


图 3-2

APPEND BLANK 命令在数据库最后增加一个空记录, 这一命令和 GATHER 命令组合, 可将内存变量中的数据存到当前数据库中。

APPEND BLANK 执行后, 当前数据库中已打开的索引被更新。

[例]

```
* -----加锁----- *
SELECT fgcj
IF FLOCK()
ELSE
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "其它用户正在使用, 加锁失败, 请稍后再试!" NOWAIT
UNLOCK ALL
SELECT fg
RETURN .F.
ENDIF
SELECT fgztc
IF FLOCK()
ELSE
?? CHR(7)
WAIT WINDOW "其它用户正在使用, 加锁失败, 请稍后再试!" NOWAIT
UNLOCK ALL
SELECT fg
RETURN .F.
ENDIF
SELECT fgfbdw
```