

高等学校工程专科教材

高等数学

下册

主编 盛祥耀 副主编 潘鹤屏

高等教育出版社



高等学校工程专科教材

高等数学

下册

主编	盛祥耀	副主编	潘鹊屏	
编者	汪瑶同	钱翼文	王庚生	潘鹊屏
	黄奕佗	邢文斗	章平	

高等教育出版社

目 录

第八章 向量代数 空间解析几何	1
第一节 二阶及三阶行列式 空间直角坐标系	1
习题8-1	9
第二节 向量及其坐标表示法	10
习题8-2	17
第三节 向量的数量积与向量积	17
习题8-3	25
第四节 平面及其方程	26
习题8-4	32
第五节 空间直线及其方程	33
习题8-5	41
第六节 二次曲面与空间曲线	44
习题8-6	56
第九章 多元函数微分学	59
第一节 多元函数的概念 二元函数的极限和连续性	59
习题9-1	63
第二节 偏导数	69
习题9-2	77
第三节 全微分及其在近似计算中的应用	78
习题9-3	83
第四节 多元复合函数与隐函数的微分法	84
习题9-4	92
*第五节 方向导数与梯度	95
*习题9-5	100
第六节 偏导数的应用	100
习题9-6	117

第十章 重积分	119
第一节 二重积分的概念与性质	119
习题10-1	125
第二节 二重积分的计算方法	126
习题10-2	137
第三节 二重积分的应用	139
习题10-3	146
*第四节 三重积分	147
*习题10-4	156
第十一章 曲线积分与曲面积分	157
*第一节 对弧长的曲线积分	157
*习题11-1	160
第二节 对坐标的曲线积分	161
习题11-2	171
第三节 格林公式 平面上曲线积分与路径无关的条件	172
习题11-3	181
*第四节 曲面积分	182
*习题11-4	194
第十二章 无穷级数	196
第一节 数项级数的概念和性质	196
习题12-1	202
第二节 正项级数及其审敛法	203
习题12-2	210
第三节 任意项级数	211
习题12-3	216
第四节 幂级数	217
习题12-4	224
第五节 函数的幂级数展开	225
习题12-5	233
第六节 幂级数在近似计算中的应用	234
习题12-6	239

*第七节 傅立叶(Fourier)级数.....	240
*习题12-7.....	250
*第八节 周期为 T 的周期函数的展开	251
*习题12-8.....	256
*第九节 定义在有限区间上的函数的展开	257
*习题12-9.....	264
习题答案	266

第八章 向量代数 空间解析几何

空间解析几何是用代数的方法研究空间图形的一门数学学科，它在其它学科特别是工程技术上的应用比较广泛。此外，我们在讨论多元函数微积分时，空间解析几何也能给多元函数提供直观的几何解释。因此在学多元函数的微积分之前，先介绍空间解析几何的知识。

向量代数在后继课程和工程技术中有着广泛的应用。本章首先介绍二、三阶行列式并建立空间直角坐标系，然后引进向量及其代数运算，最后以向量为工具来研究空间解析几何。

第一节 二阶及三阶行列式 空间直角坐标系

一 二阶及三阶行列式

1. 二阶行列式

我们从解二元一次方程组入手。设二元一次方程组为

$$(1) \quad \begin{cases} a_1x + b_1y = c_1, \\ a_2x + b_2y = c_2. \end{cases}$$

以 b_2 乘第一个方程， b_1 乘第二个方程，然后由第一个方程减去第二个方程，得

$$(a_1b_2 - a_2b_1)x = c_1b_2 - c_2b_1.$$

同法消去 x ，得

$$(a_1b_2 - a_2b_1)y = a_1c_2 - a_2c_1.$$

当 $a_1b_2 - a_2b_1 \neq 0$ 时, 方程组的解为

$$x = \frac{c_1b_2 - c_2b_1}{a_1b_2 - a_2b_1},$$

$$y = \frac{a_1c_2 - a_2c_1}{a_1b_2 - a_2b_1}.$$

为了便于记忆, 我们把 $a_1b_2 - a_2b_1$ 记作

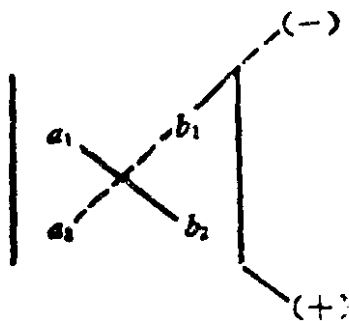
$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix},$$

即

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1b_2 - a_2b_1.$$

这就叫二阶行列式 a_1, b_1, a_2, b_2 叫做行列式的元素, 行列式中横排叫做行, 纵排叫做列, 二阶行列式含有两行两列.

二阶行列式的值是两项的代数和. 这两项可以按下图所示来记忆: 一项是实线上的两个元素的乘积, 取正号; 另一项是虚线上的两个元素的乘积, 取负号.



例如, 行列式

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times 2 - (-2) \times 3 = 8,$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 13 \end{vmatrix} = 2 \times 13 - 0 \times (-1) = 26,$$

$$\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix} = c_1b_2 - c_2b_1,$$

$$\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix} = a_1c_2 - a_2c_1.$$

利用行列式，二元一次方程组的解可以表示成：

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}.$$

分母中的行列式 $\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}$ 是由方程组(1)中 x 、 y 的系数按原来次序排列成的，称为方程组的系数行列式，记为 D 。

行列式 $\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}$ 是把系数行列式中 x 的系数 a_1 、 a_2 换成方程组

(1)右端的常数项 c_1 、 c_2 而成的行列式，记为 D_x 。

行列式 $\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}$ 是把系数行列式中 y 的系数 b_1 、 b_2 换成常数项 c_1 、 c_2 而成的行列式，记为 D_y 。

所以，二元一次方程组(1)的解又可表示为：

$$x = \frac{D_x}{D}, \quad y = \frac{D_y}{D} \text{ (其中 } D \neq 0 \text{)}.$$
 (8.1.1)

例1 解方程组

$$\begin{cases} 2x + 3y - 7 = 0, \\ 5x - 4y - 6 = 0. \end{cases}$$

解 原方程组即为

$$\begin{cases} 2x + 3y = 7, \\ 5x - 4y = 6. \end{cases}$$

因为 $D = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & -4 \end{vmatrix} = -23$, $D_x = \begin{vmatrix} 7 & 3 \\ 6 & -4 \end{vmatrix} = -46$, $D_y = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}$
 $= -23$, 所以

$$x = \frac{D_x}{D} = \frac{-46}{-23} = 2,$$

$$y = \frac{D_y}{D} = \frac{-23}{-23} = 1.$$

2. 三阶行列式

同样，从解三元一次方程组中引入三阶行列式。

设三元一次方程组为

$$(2) \quad \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1, \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2, \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3. \end{cases}$$

用消元法可得到

$$(a_1b_2c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1 - a_1b_3c_2 - a_2b_1c_3)x \\ = d_1b_2c_3 + d_2b_3c_1 + d_3b_1c_2 - d_3b_2c_1 - d_1b_3c_2 - d_2b_1c_3.$$

为了便于记忆，我们把上式中 x 的系数记作

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix},$$

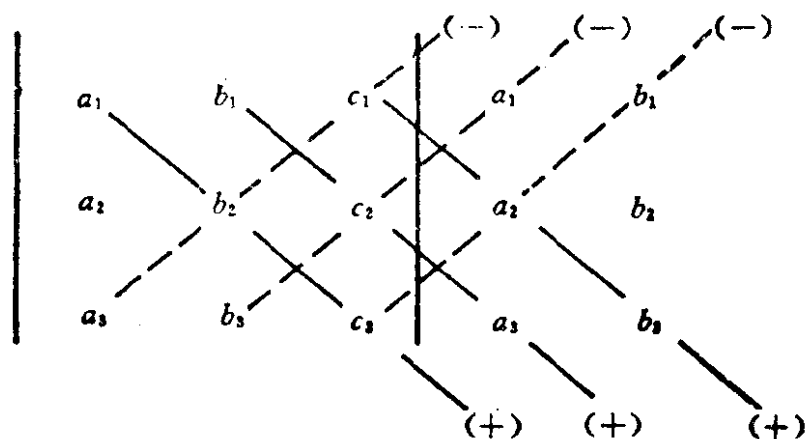
即

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1b_2c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1 - a_1b_3c_2 \\ - a_2b_1c_3.$$

这就是三阶行列式。其中 $a_i, b_i, c_i (i=1, 2, 3)$ 称为行列式的元素，横排称为行，纵排称为列。

三阶行列式的计算可依下表进行：实线上三个元素的连乘积取正号，虚线上三个元素的连乘积取负号。

即



这样，三元一次方程组的解，可用三阶行列式表示，当 $D \neq 0$ 时，

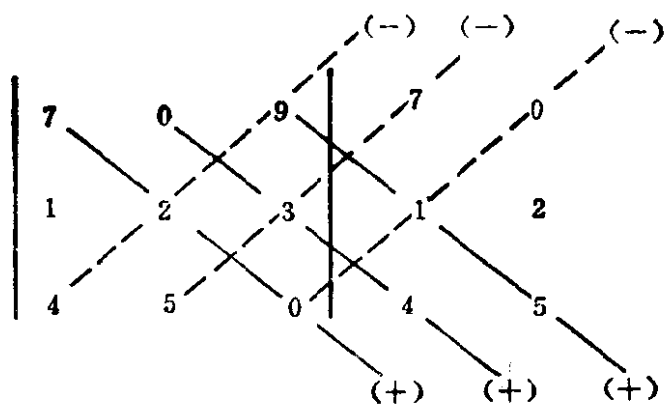
$$x = \frac{D_x}{D}, \quad y = \frac{D_y}{D}, \quad z = \frac{D_z}{D}. \quad (8.1.2)$$

其中 $D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$ 称为方程组的系数行列式， D_x 、 D_y

和 D_z 是系数行列式中 x 、 y 和 z 的系数依次分别换成方程组 (2) 右端的常数项而成的行列式。

例2 计算行列式 $\begin{vmatrix} 7 & 0 & 9 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \end{vmatrix}$ 的值。

解



$$= 7 \times 2 \times 0 + 0 \times 3 \times 4 + 9 \times 1 \times 5 - 4 \times 2 \times 9 - 5 \times 3 \times 7 - 0 \times 1 \times 0 \\ = -132.$$

例3 解方程 $\begin{vmatrix} 2+x & -3 & 1 \\ 1 & 5 & 3 \\ x+5 & -4 & 2 \end{vmatrix} = 0.$

解

$$\begin{vmatrix} 2+x & -3 & 1 \\ 1 & 5 & 3 \\ x+5 & -4 & 2 \end{vmatrix} = (2+x) \cdot 5 \cdot 2 + (-3) \cdot 3 \cdot (x+5) \\ + 1 \cdot 1 \cdot (-4) - (x+5) \cdot 5 \cdot 1 - (-4) \cdot 3 \\ \cdot (2+x) - 2 \cdot 1 \cdot (-3) \\ = 8x - 24.$$

所以原方程为

$$8x - 24 = 0,$$

解之, 得

$$x = 3.$$

根据行列式定义, 三阶行列式也可以用二阶行列式表示. 其具体表达式如下:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - a_3 b_2 c_1 - b_3 c_2 a_1 \\ - c_3 a_2 b_1 \\ = a_1 (b_2 c_3 - b_3 c_2) + b_1 (c_2 a_3 - c_3 a_2) + c_1 (a_2 b_3 \\ - a_3 b_2) \\ = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - b_1 \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + c_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$

因此, 三阶行列式可以借助于上面的结果进行计算. 例如, 例2中的行列式可按如下方法计算:

$$\begin{vmatrix} 7 & 0 & 9 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \end{vmatrix} = 7 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 0 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} + 9 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} \\ = 7 \cdot (-15) + 9 \cdot (-3) = -132.$$

这与前面计算的结果是相同的。

二 空间直角坐标系

1. 空间直角坐标系

过空间定点 O 作三条互相垂直的数轴，它们都以 O 为原点，并且通常取相同的长度单位。这三条数轴分别称为 x 轴、 y 轴、 z 轴。各轴正向之间的顺序通常按下述法则确定：以右手握住 z 轴，让右手的四指从 x 轴的正向以 $\frac{\pi}{2}$ 的角度转向 y 轴的正向，这时大拇指所指的方向就是 z 轴的正向。这个法则叫做右手法则(图8-1)。这样就组成了空间直角坐标系。 O 称为坐标原点，每两条坐标轴确定的平面称为坐标平面，简称为坐标面。 x 轴与 y 轴所确定的坐

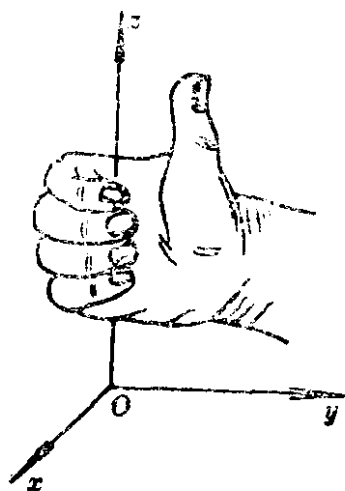


图 8-1

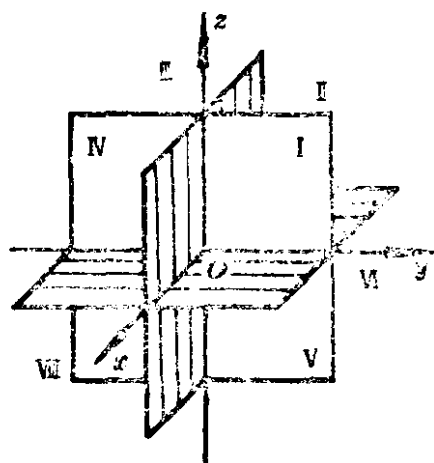


图 8-2

标面称为 xy 坐标面。类似地有 yz 坐标面、 zx 坐标面。这些坐标面把空间分成八个部分，每一部分称为一个卦限(图8-2)。 x 、 y 、 z 轴的正半轴的卦限称为第I卦限，从第I卦限开始，从 Oz 轴的正向向

下看,按逆时针方向,先后出现的卦限依次称为第II、III、IV卦限;第I、II、III、IV卦限下面的空间部分依次称为第V、VI、VII、VIII卦限。

设 M 为空间的一点,若过点 M 分别作垂直于三坐标轴的平面,与三坐标轴分别相交于 P 、 Q 、 R 三点,且这三点在 x 轴、 y 轴、 z 轴上的坐标依次为 x 、 y 、 z ,则点 M 唯一地确定了一组有序数组 x 、 y 和 z 。反之,设给定一组有序数组 x 、 y 和 z ,且它们分别在 x 轴、 y 轴和 z 轴上依次对应于 P 、 Q 和 R 点,若过 P 、 Q 和 R 点分别作平面垂直于所在坐标轴,则这三张平面确定了唯一的交点 M 。这样,空间的点就与一组有序数组 x 、 y 、 z 之间建立了一一对应关系(图8-3)。有序数组 x 、 y 、 z 就称为点 M 的坐标,记为 $M(x, y, z)$,它们分别称为 x 坐标、 y 坐标和 z 坐标。

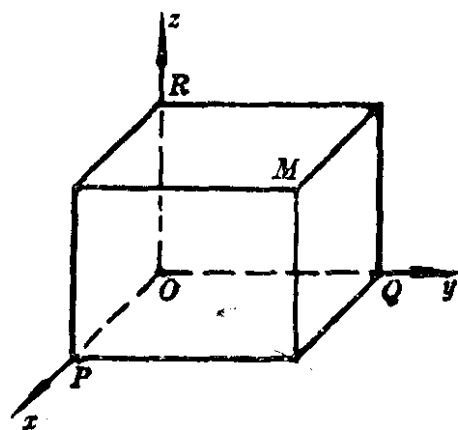


图 8-3

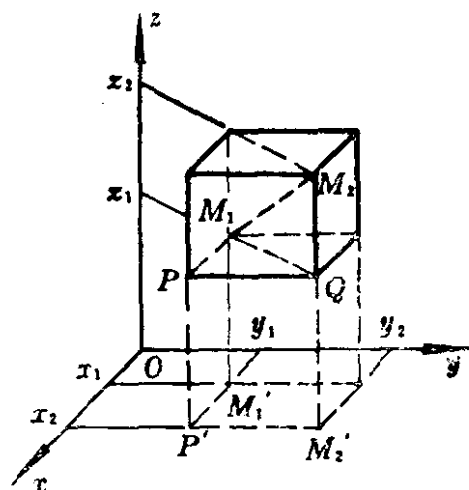


图 8-4

显然,原点 O 的坐标为 $(0, 0, 0)$,坐标轴上的点至少有两个坐标为0,坐标面上的点至少有一个坐标为0。例如,在 x 轴上的点,均有 $y = z = 0$;在 xy 坐标面上的点,均有 $z = 0$ 。

2. 两点间的距离公式

设空间两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 、 $M_2(x_2, y_2, z_2)$,求它们之间的距离 $d = |M_1M_2|$ 。过点 M_1 、 M_2 各作三张平面分别垂直于三个坐标轴,形成如图8-4所示的长方体。易知

$$d^2 = |M_1M_2|^2$$

$$\begin{aligned}
&= |M_1Q|^2 + |QM_2|^2 \quad (\triangle M_1QM_2 \text{ 是直角三角形}) \\
&= |M_1P|^2 + |PQ|^2 + |QM_2|^2 \quad (\triangle M_1PQ \text{ 是直角三角形}) \\
&= |M'_1P'|^2 + |P'M'_2|^2 + |QM_2|^2 \\
&= (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2,
\end{aligned}$$

所以

ρ

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (3.1.3)$$

特别地, 点 $M(x, y, z)$ 与原点 $O(0, 0, 0)$ 的距离

$$d = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}. \quad (8.1.1)$$

例4 已知 $A(-3, 2, 1), B(0, 2, 5)$. 求 $\triangle AOB$ 的周长.

解 由公式(8.1.3)可得

$$|AB| = \sqrt{(-3-0)^2 + (2-2)^2 + (1-5)^2} = 5,$$

由公式(8.1.4)可得

$$|AO| = \sqrt{(-3)^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{14},$$

$$|BO| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 5^2} = \sqrt{29}.$$

所以, $\triangle AOB$ 的周长

$$l = |AB| + |AO| + |BO| = 5 + \sqrt{14} + \sqrt{29} \approx 14.$$

习 题 8-1

计算1—4题行列式的值.

1.
$$\begin{vmatrix} 7 & 3 \\ 5 & 1 \end{vmatrix}$$

2.
$$\begin{vmatrix} 4a-5b & 2b \\ -6a & -3b \end{vmatrix}$$

3.
$$\begin{vmatrix} 10 & 8 & 2 \\ 15 & 12 & 3 \\ 20 & 32 & 12 \end{vmatrix}$$

4.
$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

利用行列式解5—8题中的方程组.

5.
$$\begin{cases} 3x - y = 3, \\ x + 2y = 8 \end{cases}$$

6.
$$\begin{cases} 2x - y - 10 = 0, \\ x + 3y - 5 = 0 \end{cases}$$

7.
$$\begin{cases} x + 2y + z = 0, \\ 2x - y + z = 1, \\ x - y + 2z = 3 \end{cases}$$

8.
$$\begin{cases} x + y + z = 1, \\ 2x - y - z = 1, \\ x - y + z = 2. \end{cases}$$

9. 在空间直角坐标系中, 作出点 $A(3, 1, 2)$ 和点 $B(2, -1, 3)$, 并写出它们关于: (1) 各坐标面, (2) 各坐标轴, (3) 原点的对称点的坐标.

10. 一立方体的一个面放置在 xy 坐标面上, 其底面的中心与原点相合, 底面的顶点在 x 轴和 y 轴上, 已知立方体的边长为 a , 求各顶点的坐标.

11. 求点 $M(4, -3, 5)$ 到 (1) 坐标原点, (2) 各坐标轴, (3) 各坐标面的距离.

12. 试证以 $A(4, 1, 9)$ 、 $B(10, -1, 6)$ 、 $C(2, 4, 3)$ 为顶点的三角形是等腰直角三角形.

13. 在 z 轴上求与点 $A(-4, 1, 7)$ 和 $B(3, 5, -2)$ 等距离的点.

14. 在 xy 坐标面上找一点, 使它的 x 坐标为 1, 且与点 $(1, -2, 2)$ 和点 $(2, -1, -4)$ 等距离.

15. 在 yz 坐标面上求与三已知点 $A(3, 1, 2)$ 、 $B(4, -2, -2)$ 和 $C(0, 5, 1)$ 等距离的点.

第二节 向量及其坐标表示法

一 向量的概念

在物理学中, 我们已经遇到过既有大小又有方向的量, 如力、位移、速度、加速度等. 这类量称为向量, 或称为矢量.

我们常用有向线段来表示向量. 以 A 为起点、 B 为终点的有向线段所表示的向量, 记为 $\overrightarrow{AB}$ (图 3-5). 也可用一个拉丁字母上面加一个箭头或用一个黑体字母来表示向量, 如向量 $\vec{a}$ 、 $\vec{i}$ 、 $\vec{v}$ 、 $\vec{F}$ 或 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{i}$ 、 $\mathbf{v}$ 、 $\mathbf{F}$ 等等.

向量 $\mathbf{a}$ 的大小称为该向量的模, 记作 $|\mathbf{a}|$; 模等于 1 的向量称为单位向量, 与 $\mathbf{a}$ 同向的单位向量记为 $\mathbf{a}^0$; 模等于 0 的向量称为零向量, 记为 0 , 其方向不定.

我们规定, 两个向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 不论起点是否一致, 如果其方向相同、模相等, 则称它们是相等的. 记为 $\mathbf{a} = \mathbf{b}$. 即经平行移动后,

两向量完全相重合。允许平行移动的向量称为自由向量，本书所讨论的向量均为自由向量。

在物理学中，如果有两个力 F_1 、 F_2 作用在同一质点上，则它们的合力 F 可按平行四边形或三角形法则求得。同样的方法也可用于研究速度的合成。由此启发我们考虑如何定义向量的加法。

定义1 设有两个非零向量 a 、 b ，以 a 、 b 为边的平行四边形的对角线所表示的向量(图8-6)，称为两向量 a 与 b 的和向量，记为 $a + b$ ，这就是向量加法的平行四边形法则。

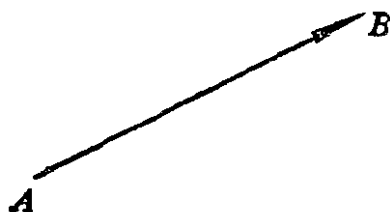


图 8-5

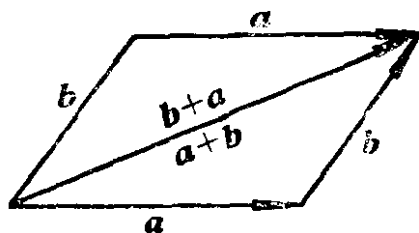


图 8-6

由图8-6可以看出，若以向量 a 的终点作为向量 b 的起点，则由 a 的起点到 b 的终点的向量也是 a 与 b 的和向量。这是向量加法的三角形法则。这个法则可以推广到任意有限个向量相加的情形。

从图8-6、8-7可以看出：向量的加法满足交换律和结合律，即

$$a + b = b + a,$$

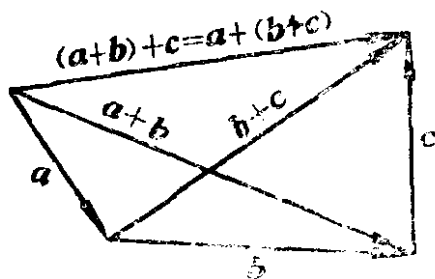


图 8-7

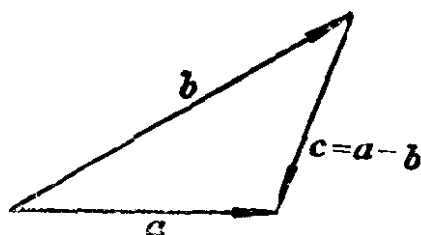


图 8-8

$$(a + b) + c = a + (b + c).$$

根据向量加法的三角形法则, 若向量 b 加向量 c 等于向量 a , 则称向量 c 为 a 与 b 之差, 记为 $c = a - b$ (图8-8).

下面, 我们给出数量与向量乘积的定义.

定义2 设 a 是一个非零向量, λ 是一个非零实数, 则 a 与 λ 的乘积 λa 仍是一个向量, 记作 λa , 且

$$(1) |\lambda a| = |\lambda| |a|,$$

$$(2) \lambda a \text{ 的方向 } \begin{cases} \text{与 } a \text{ 同向, 当 } \lambda > 0, \\ \text{与 } a \text{ 反向, 当 } \lambda < 0. \end{cases}$$

如果 $\lambda = 0$ 或 $a = 0$, 规定 $\lambda a = 0$.

容易验证, 数乘向量满足结合律与分配律, 即

$$\mu(\lambda a) = (\mu\lambda)a,$$

$$\lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b,$$

$$(\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a.$$

其中, λ 、 μ 都是数量.

设 a 是非零向量, 由数乘向量的定义可知, 向量 $\frac{a}{|a|}$ 的模等于1, 且与 a 同方向, 所以有

$$a^0 = \frac{a}{|a|},$$

因此任一非零向量 a 都可表示为

$$a = |a| a^0.$$

二 向量的坐标表示法

向量的运算仅靠几何方法研究有些不便. 为此需将向量的运算代数化. 下面先介绍向量的坐标表示法.

在空间直角坐标系中, 与 x 轴、 y 轴、 z 轴的正向同向的单位向量分别记为 i 、 j 、 k , 称为基本单位向量.