



《中文FrontPage 98网页设计速成教程》升级版

经典培训方案

中文 FrontPage 2000



网页设计 速成教程

蒋方帅 王朝阳 主编



机械工业出版社
China Machine Press

中文FrontPage 2000网页 设计速成教程

蒋方帅 王朝阳 主编



机械工业出版社
China Machine Press

本书是《中文FrontPage 98网页设计速成教程》的升级版，能让你在短时间内从对网页设计的一无所知而一跃成为网页设计高手。

作者以丰富的实例，按照由浅入深，由低级到高级的顺序详尽地为读者展示了利用FrontPage 2000进行网页设计的全过程。书中的例子都很实用，读者可边看边操作，以达到快速入门、快速上手的目的。

本书由机械工业出版社出版，未经出版者书面许可，本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

中文FrontPage 2000网页设计速成教程/蒋方帅，王
朝阳主编. —北京：机械工业出版社，2000.2
ISBN 7-111-07786-5

I. 中… II. ①蒋… ②王… III. 计算机网络-网
页-设计-应用软件，FrontPage 2000-教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（1999）第57202号

机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码100037）

责任编辑：李云静

北京第二外国语学院印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2000年2月第1版·2000年3月第2次印刷

787mm×1092mm 1/16·23印张

印数：6 001-10 000册

定价：34.00 元

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换

前 言

微软在推出 FrontPage 98 的时候，就在网页制作方面引起了不小的震动。最近微软推出的和 Office 2000 捆绑到一起的 FrontPage 2000 更是成为网页开发人员议论的热点。和 FrontPage 98 相比，可以说 FrontPage 2000 具有质的飞跃。为了使更多的人能够尽快地熟悉 FrontPage 2000 的使用，我们编写了这本《中文 FrontPage 2000 网页设计速成教程》，希望能够给喜欢使用 FrontPage 的读者提供一定的帮助。

内容简介

本书不是有关 FrontPage 2000 的参考手册，但它能够让你在短时间内从对网页设计的一无所知而一跃成为网页设计高手。在本书的编写过程中，笔者力求用精炼、详尽的语言讲述大量的网页设计的实际例子。这些例子有一个共同的特点，它们都非常实用，而且几乎可以不加任何改动或者经过少许的改动就能够直接作为自己的网页用于 Web 中。

同时，为了兼顾那些有一定网页设计基础或者喜欢深入钻研的读者，本书中还包含了一些高级技术方面的信息，并尽可能地给出了简单实用的例子。

全书一瞥

全书分为 12 章，按照由浅入深、由低级到高级的顺序详尽地为读者展示了利用中文 FrontPage 2000 进行网页设计的全过程。

第 1 章介绍了关于 Web 的一些基本概念和 FrontPage 的历史渊源，及目前在 Web 设计中比较流行的软件。

第 2 章详细介绍了 FrontPage 2000 的安装、FrontPage 2000 的开发环境、服务器的配置、FrontPage 2000 的界面布局、自定义界面等方面的内容，力图使你对 FrontPage 2000 有一个初步的了解。

第 3 章则以一个非常简单的例子介绍了中文 FrontPage 2000 中进行网页制作的整个过程，包括中文 FrontPage 2000 的启动、作品的建立、作品的保存和预览、打印等。

第 4 章介绍了中文 FrontPage 2000 中基本的编辑操作，包括页面内容的选择、复制、移动、查找和替换、拖放操作等，以及如何在 FrontPage 2000 中使用 Microsoft Office 文档材料。

第 5 章介绍了中文 FrontPage 2000 中的文字编辑、字体风格、字符格式、段落设定、篇章结构和设置超链接等方面的内容与技巧。

第 6 章详尽地介绍了图像、声音、视频等多媒体方面的知识，以及如何在中文 FrontPage 2000 中为页面添加这些多媒体元素。

第 7 章详细介绍了如何在中文 FrontPage 2000 中利用框架、表格等工具进行页面设计。

第 8 章介绍了如何利用 FrontPage 2000 建立交互性的表单网页，包括表单的创建和表单结果的保存。

第 9 章介绍了许多 FrontPage 2000 的高级特性，包括动态 HTML、数据库集成、高级插入技术以及 FrontPage 2000 为我们提供的若干动态元素在网页设计中的应用。

第 10 章介绍了关于创建站点和发布站点的知识，还介绍了如何利用 FrontPage 2000 的网页模板创建网页。

第 11 章介绍 Web 站点的开发过程和一些实用的 Web 页面设计原则。

第 12 章是关于站点的维护和更新方面的知识。

附录 A、B、C 分别给出了 HTML、VBScript、JavaScript 的语言参考。

说明

本书还包含许多的说明，它们提供当前主题的更多细节。“说明”给出了一些解决问题的技巧及有关主题的附加信息。

读者对象

本书主要是为那些想要在短时间内成为网页设计高手的读者编写的，同时也兼顾了高级用户的需要。无论你的水平如何，本书均能对你有所帮助。

致谢

本书是由潇湘工作室策划，蒋方帅、王朝阳主编，贺军、贺民、龚亚萍、孟丽艳、陈武、陈伊文、李志伟、李争胜、戴文军、王雷、肖迎、陈安南、王学农、周蓬权、杨刚、曾元、曹信江、唐方银、肖展、彭熙、刘元亮、路新、邓华、李长和、徐涛、陈梅等人也做了大量的工作，在此表示感谢！

第 1 章 Web 设计基础

现在, 许多人对 Web、HTML 等名词并不陌生。Web 已经越来越广泛地进入了人们的工作、生活和学习。那么, 什么是 Web? 我们可以用它来做什么? 什么是 HTML, 我们学习 FrontPage, 为什么还要了解 HTML? 本章将对这些问题作出明确的解答。

本章主要介绍:

- Web 简介。
- Web 设计的流行软件。
- FrontPage 2000 的产生历史。

1.1 Web 简介

显然 Web 的发展是和 Internet 的发展密切相关的。最初的 Internet 是美国军方为军事通信目的建立起来的一个内部的网络, 原来的名字也不叫作 Internet。但是, 不出几年, 随着它的不断发展, 接入这个网络的主机不断增加, 甚至出现了全球化的趋势。

在经历了以军事应用为代表的摇篮期和以学院科研应用为代表的少年期之后, Internet 步入了一个飞速发展的全新时代。现在接入主机的数量每年都在以接近 100% 的速度增长, 联机用户已达近一亿人, 其应用的主要方向也逐渐转向民用和商用。

从 70 年代中后期开始, 欧洲粒子物理实验室的物理学家们出于科研成果交流的需要, 希望能够有一种方便的方法在互联的网络上共享信息。一直到了 1980 年, 第一个能够让网页相互链接起来的程序在欧洲粒子物理实验室产生了。尽管这个程序用今天的眼光来看显得十分原始, 但是它开始了一种完全不同的信息交流方式, 毫无疑问是 Internet 发展上的一个重要的、历史性的里程碑。随后, 直到 1992 年, 欧洲粒子物理实验室通过 Internet 发布了字符形式的超文本浏览器, 宣告了真正意义上的 World Wide Web (通常简称为 Web) 的诞生。

随着 Internet 的不断发展, Web 在人们生活中的地位越来越高。例如, 现在许许多多的公司都具有自己的 Web, 不少的个人也具有自己的 Web。可以说 Web 已经成为人们, 特别是从事计算机或者商业活动的人经常提到的内容。从广义的角度来说, Web 在下个世纪, 很有可能成为人们进行信息交流、职业洽谈、贸易往来等活动的主要信息载体。

那么, 什么是 Web 呢? Web 在中文中一般翻译成“站点”, 所以在本书中通常也把一个 Web 称为站点或者 Web 站点。实际上, 从本质上来说, Web 和站点还是存在许多差别的。一个 Web 是由多个 Web 页通过称为超链接的形式关联在了一起, 从而形成一个具有一定的目的和内容整体, 它包括站点、网页以及其他的相关组件。而所谓一个 Web 页则是包含了超文本标志的一种文本文件, 这种文本文件和普通的文本文件不同, 它包含了大量的图形文件以及和其他的 Web 页相联系的超链接。

Web 一般存储在一个服务器上, 而这台服务器一般都链接到 Internet 或者企业内部的局域网上。当一个访问者要访问一个 Web 的时候, 所发生的实际过程则是: 首先通过网络

将要访问的 Web 中的相关内容下载到访问者所使用的计算机上,即客户端,然后由客户端的浏览器将该 Web 中的内容进行解释,并显示在屏幕上。也就是说,通过网络传递过来的只是 Web 中的单个组件的内容和它们相互关联的方法,Web 本身并没有显示的能力,需要通过浏览器把它们按照正确的方式显示出来。

一般来说,一个 Web 具有以下两个特点:第一个特点是 Web 具有交互性,一方面,Web 向访问者提供了大量的信息,包括文字的和图形的、听觉的和视觉的;另一方面,Web 需要从访问者那里获得一定的信息,并按照访问者的要求进行适当的显示。也就是说,浏览 Web 不是要观看一些静止的文本和图形,而是在 Web 所提供的大量信息中查找自己所需要的信息,那么交互既是 Web 的一个特点,也是 Web 所应该具有的功能。Web 的另一个特点是信息的丰富多样性。一个好的 Web 不仅提供了简洁明了的文本信息,而且会提供精彩迷人的动画画面,尤其是随着多媒体技术的发展,Web 还可以提供美妙的音乐甚至是视频流,为访问者带来全新的视听感受。

对于从事站点和网页开发的人员来说,对 HTML 肯定是比较熟悉的,你也许经常听说过这个词语。那么,什么是 HTML 呢?

HTML 的英文全名是 Hyper Text Markup Language,中文常称为“超文本标志语言”,我们可以把它理解为一种用来生成活动文档浏览效果的代码系统,非常类似于最初的 Basic 语言,也是一种解释性的机制,需要通过浏览器才能把最终的结果显示给用户。

HTML 语言的最大特点是提供了方便而强大的超链接,在英文中称为 Hyper Link,使得浏览者可以方便地从文档准确快速地跳转到另一个文档,增强了文档之间的关联性,极大地方便了文档的查找、检索。

下面是一个 HTML 文档的典型结构:

```
<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 3.0">
<title>Home Page</title>
<meta name="Microsoft Theme" content="global 101, default">
<meta name="Microsoft Border" content="tl, default">
</head>

<body>

<p><!--##Table##--> </p>

<p align="left"><font size="4" face="Arial">Welcome to my Web site!</font></p>

<p><font face="Arial">The home page is a good spot to let visitors know the purpose of
```

```
this Web site. The home page gives visitors an impression of your site's style.</font></p>

<p><font face="Arial">If you'd like to learn how this web was created step-by-step, take
the FrontPage Tutorial in the Getting Started with Microsoft FrontPage book.</font></p>

<p>This page was last updated on <!--webbot bot="Timestamp" s-type="EDITED"
s-format="%m/%d/%y" -->.</p>

<p align="right"><a href="http://www.microsoft.com/frontpage/"></a>
</body>
</html>
```

从上面的 HTML 文档中可以看出, 各种各样的标志是 HTML 中的关键要素。如果我们对 HTML 比较熟悉的话, 那么可以直接利用 HTML 编写 Web 页, 或者对用其他应用软件编写的 Web 页进行修改。

1.2 Web 设计的流行软件

如果你以前曾使用 Internet Explorer 浏览过 Internet 上的站点的话, 就可以在某个网页上单击鼠标右键, 然后从弹出的快捷菜单中选择“查看源代码”, 这时 Windows 系统便会在相应的程序中显示当前网页的 HTML 代码, 这个程序很有可能是 Windows 中的“记事本”程序。如果你对网页的某些方面比较熟悉的话, 就可以通过这个程序对网页进行修改, 当然, 前提是对 HTML 语言比较熟悉。也许这时你会说, 记住这么多的 HTML 语法太麻烦了, 但是在以前, 人们就是利用 HTML 语言来设计网页的。

当然, 就目前来讲, HTML 仍然是人们开发网页的一个重要工具。它的优点是开发环境要求简单, 只要在能够编辑文本的计算机上就可以编辑一个网页。例如, 我们可以使用 Windows 操作系统下的“记事本”程序来设计网页, 在图 1-1 所示的“记事本”程序中, 就包含了一个网页的 HTML 代码。如果你熟悉 HTML 语言的话, 可以直接在这样的一个程序中对网页进行编辑。

但是, 使用 HTML 进行网页开发工作存在许多问题。首先, 它类似于一门编程语言, 需要人们熟练地记住许多语法, 如果在输入语句的时候不小心写错了一个字母, 都有可能会导致网页不能使用; 而且记住这么多的语法恐怕也会令许多人感到头疼。其次, 是无法直接观察到正在制作的网页的效果。所以在编辑的过程中, 只能靠想象去安排网页的各个元素, 或者一次次地保存文件并启动浏览器来观察网页的效果, 使得许多时间都浪费到了网页效果的观察测试上。这也是使用 HTML 的一个最大的缺点, 可以想象, 这实在是一个辛苦而枯燥的工作。

于是, 许多软件公司开始致力网页制作软件的开发, 试图设计出一种简单方便的程序, 使得用户开发网页和站点的工作不再如此麻烦。目前市场上出现了很多方便快捷的制作网