

高等数学

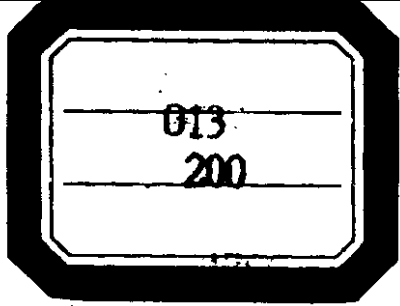
线性代数

(物理类)

第三册

刘义循 徐军民

兰州大学出版社



1706171

高等数学

线性代数

JY1/37/26 (物理类专业)
第三册

刘义循 徐军民



兰州大学出版社



B1319180

高等数学—线性代数

第三册

刘义循 徐军民

兰州大学出版社出版发行

兰州市天水路 216 号 电话:8617156 邮编:730000

兰州大学出版社激光照排中心排版

静宁印刷厂印刷

开本: 850×1168 毫米 1/32 印张:7.375

1996 年 4 月第 1 版 1996 年 4 月第 1 次印刷

字数:183 千字 印数:1—3000 册

ISBN7-311-00993-1/O·122 定价:8.80 元

目 录

(第三册)

第一章 矩阵	(1)
§ 1 矩阵概念的引入	(1)
§ 2 矩阵的运算	(6)
§ 3 分块矩阵.....	(20)
§ 4 矩阵的初等变换与初等矩阵.....	(26)
习题一	(38)
第二章 行列式	(42)
§ 1 二阶与三阶行列式.....	(42)
§ 2 n 阶行列式的定义	(48)
§ 3 行列式的性质.....	(57)
§ 4 行列式按行(列)的展开.....	(68)
§ 5 克莱姆(Cramer)法则	(82)
习题二	(89)
第三章 向量空间	(93)
§ 1 向量空间.....	(93)
§ 2 线性相关与线性无关.....	(97)
§ 3 子空间	(106)
§ 4 基·维数和坐标	(111)
习题三.....	(118)
第四章 矩阵的秩与线性方程组	(124)
§ 1 矩阵的秩	(124)
§ 2 齐次线性方程组	(134)

§ 3 非齐次线性方程组	(143)
习题四	(151)
第五章 线性变换与矩阵的可对角化	(156)
§ 1 映射	(156)
§ 2 线性变换	(159)
§ 3 线性变换的运算	(161)
§ 4 线性变换的矩阵	(165)
§ 5 线性变换的特征值与特征向量	(173)
§ 6 矩阵的可对角化问题	(181)
习题五	(184)
第六章 欧几里得空间与实二次型	(188)
§ 1 内积	(188)
§ 2 标准正交基	(192)
§ 3 欧氏空间的线性变换	(198)
§ 4 实二次型	(207)
习题六	(226)

第一章 矩阵

从函数的观点来讲,线性代数学是以线性函数和它们的集合的理论为研究对象的。而矩阵在提出与解决线性代数的问题中起着工具的作用,因此,矩阵概念及其基本理论是线性代数中首要的不可缺少的组成部分。

§ 1 矩阵概念的引入

这一节里,我们由各种不同的实际问题来引出矩阵概念,同时,我们还会从中发现矩阵的一些应用。

例 1 设某三个不同的副食商场 S_1, S_2, S_3 供应四种不同价格(单位:元)的罐头食品 F_1, F_2, F_3, F_4 如下表所示:

表 1

	F_1	F_2	F_3	F_4
S_1	17	7	11	21
S_2	15	9	13	19
S_3	18	8	15	19

在商场 S_1 要把每种罐头各买一瓶总共需花费 $17+7+11+21=56$ (元),同样地,在 S_2, S_3 分别要花费 56 元与 60 元。

表 1 中数字的长方形数表就叫做矩阵,这里分别有 3 行和 4 列。象这样的排列总是发生在两个集合(上例中是食品和副食商场)的元素通过一个数字集合(上例中是价格)相联接的时候。

例 2 表 2 中给出了甲、乙、丙、丁四个城市之间的距离(公

里)。

表 2

	甲	乙	丙	丁
甲	0	841	2212	704
乙	841	0	3033	224
丙	2212	3033	0	2835
丁	704	224	2835	0

我们注意到,这个数表中的行和列具有相同的数目,故被称作正方矩阵。零元素所在的那条线叫做这个矩阵的主对角线。同时,也注意到阵列中的数字是关于这条主对角线对称的。以后我们将看到如此的对称矩阵具有一些有趣的性质。

例 3 图 1 是一个网,表示第一个国家的机场 A_1 、 A_2 与第二个国家的机场 B_1 、 B_2 、 B_3 之间的航空路线。每一连线上的数字给出了相应机场之间的飞行里程(千公里)。用列表的形式表示成

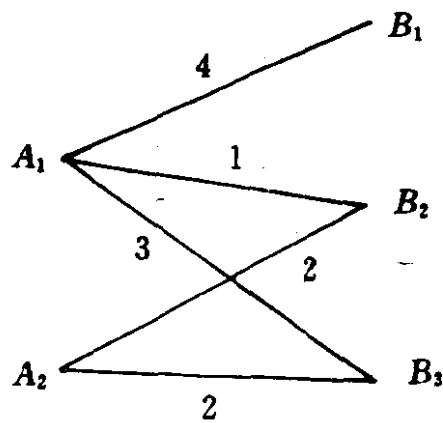


图 1

$$\begin{array}{c}
 B_1 \quad B_2 \quad B_3 \\
 A_1 \begin{pmatrix} 4 & 1 & 3 \end{pmatrix} \\
 A_2 \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}
 \end{array} \quad (1)$$

这里,把这个数表用圆括号括起来,也是矩阵的一种表示符号。

例 4 电流 i_1 、 i_2 、 i_3 在电路中可以表示成图 2 的样子,且满足方程组

$$\begin{cases} (R_1 + R_4 + R_5)i_1 - R_4i_2 - R_5i_3 = E_1 \\ -R_4i_1 + (R_2 + R_4 + R_6)i_2 - R_6i_3 = E_2 \\ -R_5i_1 - R_6i_2 + (R_3 + R_5 + R_6)i_3 = E_3 \end{cases} \quad (2)$$

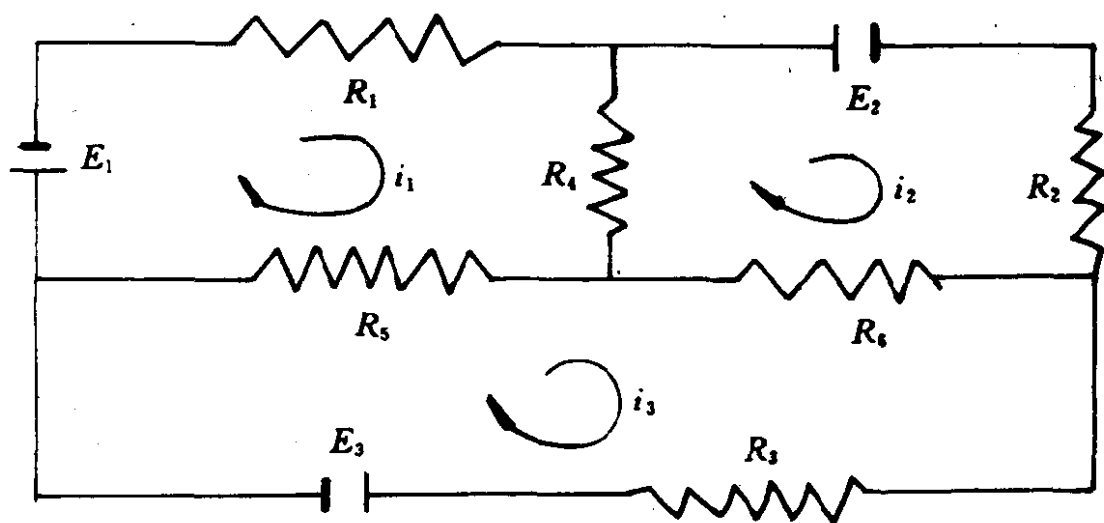


图 2

(2) 中, 作为三个未知量要求解的是 i_1, i_2, i_3 , 其余参数的值为已知。(2) 的关系能够以一个更加简明的方式用矩阵表示如下:

$$\begin{pmatrix} R_1 + R_4 + R_5 & -R_4 & -R_5 \\ -R_4 & R_2 + R_4 + R_6 & -R_6 \\ -R_5 & -R_6 & R_3 + R_5 + R_6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} i_1 \\ i_2 \\ i_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \end{pmatrix} \quad (3)$$

这里, 我们把(3)仅仅看作是(2)的一种写法, 它的优越性就在于把系数和未知数分离开来, 这样, 不但节省符号, 而且便于研究。这一点, 我们将会逐渐体会到。因为, 作为线性代数的主要研究对象的形如(2)的这种线性方程组, 其性质只依赖于系数的数值。所以, 我们可以通过对系数(矩阵)的研究来研究线性方程组。由此看出, 从线性代数的对象本身自然引起研究矩阵的必要性。

例 5 设 P 是笛卡儿坐标 x_1, x_2 的平面上的一点, O 为原点。设 OP 绕 O 逆时针方向旋转一个角 θ , 由 P 变到 $P_1'(x_1', x_2')$ 。如图 3(a). (b) 所示。

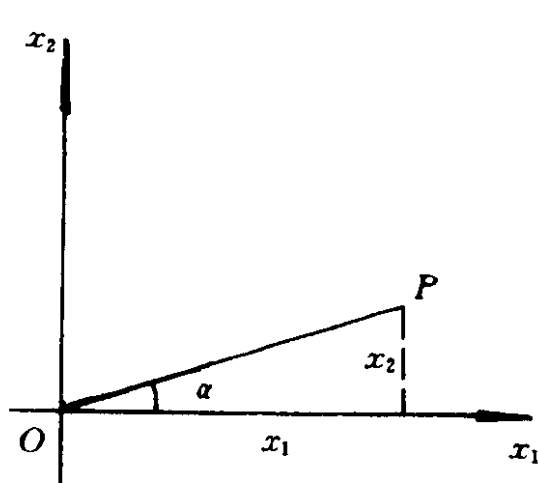


图 3(a)

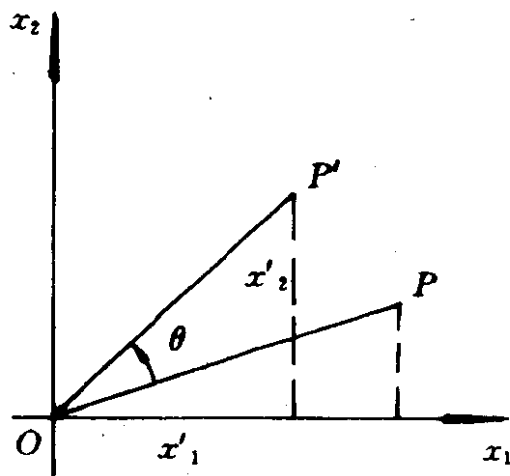


图 3(b)

因为 $OP = OP' = r$, 所以我们有

$$x_1 = r \cos \alpha, \quad x_2 = r \sin \alpha$$

以及

$$\begin{aligned} x_1' &= r \cos(\alpha + \theta) = r \cos \alpha \cos \theta - r \sin \alpha \sin \theta \\ &= (\cos \theta)x_1 - (\sin \theta)x_2 \\ x_2' &= (\sin \theta)x_1 + (\cos \theta)x_2 \end{aligned}$$

写成矩阵的形式就是

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad (4)$$

由坐标 x_1, x_2 向坐标 x_1', x_2' 的变换(或映射)的一个例子。这在几何学中是很有用处的。

为了从上述实例得到矩阵概念的一般数学描述, 我们还必须引入数域的概念。

定义 1 设 K 是一个含有 0 与 1 的数集。如果 K 中任意两个数的和、差、积、商(除数不能为零)仍然是 K 中的数, 那么, 就称 K 为一个**数域**。

显然, 全体有理数组成的集合、全体实数组成的集合、全体复数组成的集合都是数域。分别就叫做**有理数域**、**实数域**和**复数域**。我们常用 Q, R, C 来分别表示这三个数域。全体整数组成的集合不是一个数域, 因为任意两个整数的商不一定是整数。

把 mn 个数域 K 中的数 a_{ij} 排成长方形数表所得到的

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

叫做数域 K 上的一个 m 行 n 列矩阵, 或 $m \times n$ 矩阵, 简记作 $A = (a_{ij})$, a_{ij} 叫做 A 的 (i, j) 元素。矩阵的横排叫做行, 纵排叫做列。从上往下数称为第 1 行, 第 2 行, ……; 从左往右数称为第 1 列, 第 2 列, ……。

实数域上的矩阵叫实矩阵, 复数域上的矩阵叫复矩阵。以下讲到矩阵时, 如果没有说明, 一般都指某个数域 K 上的矩阵。

当 $m = n$ 时, $n \times n$ 矩阵叫做 n 阶方阵。 n 阶方阵中, 由 $a_{11}, a_{22}, \cdots, a_{nn}$ 所构成的对角线叫主对角线, 其中的元素叫对角元素。

一阶方阵 $A = (a)$ 和 a 一样看待。

$1 \times n$ 矩阵叫做 n 维行向量。 $m \times 1$ 矩阵叫做 m 维列向量。特别地, 由 A 的行作成的

$a^i = (a_{i1} a_{i2} \cdots a_{in}) (i = 1, 2, \cdots, m)$ 叫 A 的行向量; 由 A 的列作成的

$$a_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} (j = 1, 2, \cdots, n)$$

叫 A 的列向量。用这些可以把矩阵 A 表示成

$$A = \begin{pmatrix} a_1' \\ a_2' \\ \vdots \\ a_m' \end{pmatrix} = (a_1 \quad a_2 \quad \cdots \quad a_n)$$

并分别叫做 A 的行向量表示和列向量表示。

§ 2 矩阵的运算

数域 K 上全部 $m \times n$ 矩阵记作 $K^{m \times n}$ 。矩阵运算的实质就是把 $K^{m \times n}$ 中的矩阵当作一个“量”来进行运算,使普通数的运算得到很大扩充。而矩阵之间的基本运算又是由线性方程组之间的运算自然地导出的。

(I) 矩阵的相等 $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$ 同为 $m \times n$ 矩阵,且 $a_{ij} = b_{ij} (i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n)$ 时, A 和 B 称为相等的。记作 $A = B$ 。

(II) 矩阵的加法 对于 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$, 规定 A 和 B 的和为

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij}).$$

这时,下列式子成立:

$$(1) A + B = B + A \quad (\text{交换律})$$

$$(2) (A + B) + C = A + (B + C) \quad (\text{结合律})$$

$$(3) A + 0 = 0 + A = A \quad (\text{零元存在})$$

象这样,对所有 A 成立的 0 存在(只有一个),它是全部元素为 0 的 $m \times n$ 矩阵,叫做**零矩阵**。有时也形式地写作 $0_{m \times n}$ 。

$$(4) A + X = 0 = X + A \quad (\text{负元存在})$$

这样的 X 对于各个 A 是唯一存在的。就是 $X = (-a_{ij})$, 且把这个 X 表成 $-A$ 。由此, $A + (-A) = A - A = 0$, $A + (-B)$ 就写作

$A - B$:

$$A - B = (a_{ij} - b_{ij})$$

(Ⅲ) 数乘矩阵 设 a 为一个数, 规定

$$aA = (aa_{ij}) = Aa$$

这时, 下列式子成立:

$$(5) a(A + B) = aA + aB$$

$$(6) (a + b)A = aA + bA$$

$$(7) a(bA) = (ab)A$$

$$(8) 1 \cdot A = A$$

设

$$A = \begin{pmatrix} a_1' \\ a_2' \\ \vdots \\ a_m' \end{pmatrix} = (a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n), B = \begin{pmatrix} b_1' \\ b_2' \\ \vdots \\ b_m' \end{pmatrix} = (b_1 \ b_2 \ \cdots \ b_n)$$

则有

$$A + B = \begin{pmatrix} a_1' + b_1' \\ a_2' + b_2' \\ \vdots \\ a_m' + b_m' \end{pmatrix} = (a_1 + b_1 \ a_2 + b_2 \ \cdots \ a_n + b_n)$$

$$aA = \begin{pmatrix} aa_1' \\ aa_2' \\ \vdots \\ aa_m' \end{pmatrix} = (aa_1 \ aa_2 \ \cdots \ aa_n)$$

例 1 已知

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 0 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

计算 $2A - B + 3C$ 。

解 根据矩阵加法与数乘矩阵的定义有

$$\begin{aligned}
 2A - B + 3C &= \begin{pmatrix} 8 & -2 & 2 \\ 6 & 0 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 12 & 15 \\ 0 & -9 & 6 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 9 & 9 & 18 \\ 4 & -12 & 6 \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

命题 1 若 A 为 $m \times n$ 矩阵, 则对数 α 有

(1) $0A = 0$

(2) $\alpha 0 = 0$

(3) $(-\alpha)A = -(\alpha A) = \alpha(-A)$

(4) $\alpha A = 0$ 成立时, 必有 $\alpha = 0$ 或 $A = 0$.

证明 我们只证明(4), 其余可仿此进行。

设 $A = (a_{ij})$, 则由 $\alpha A = 0$ 得出

$\alpha a_{ij} = 0, i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$. 于是, $\alpha = 0$. 或者 $a_{ij} = 0, i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$, 即 $A = 0$.

(IV) 矩阵的乘法 设 $A = (a_{ij})$ 为 $m \times n$ 矩阵, $B = (b_{ij})$ 为 $n \times l$ 矩阵. 对于

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{in} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

和

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1j} & \cdots & b_{1l} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2j} & \cdots & b_{2l} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{nj} & \cdots & b_{nl} \end{pmatrix}$$

由

$$\begin{aligned}
 c_{ij} &= a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{in}b_{nj} = \sum_{i=1}^n a_{ii}b_{ij} \\
 &(i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, l)
 \end{aligned}$$

作 (i, j) 元素而构成的 $m \times l$ 矩阵 $C = (c_{ij})$, 叫做矩阵 A 和 B 的积, 表示成 AB :

$$AB = (a_{ij})(b_{ij}) = \left(\sum_{i=1}^n a_{ii} b_{ij} \right).$$

积 AB 只有当 A 的列数与 B 的行数相等时才有意义。

即 $(m \times n \text{ 矩阵}) \times (n \times l \text{ 矩阵}) = m \times l \text{ 矩阵}$ 。

例 2.

(1) 设 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ 求 AB 。

(2) 设

$$A = (\alpha_1 \alpha_2 \cdots \alpha_n), B = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix}, \text{ 计算 } AB \text{ 和 } BA.$$

解 (1) A 的列数为 3, B 的行数也为 3. 故 A 与 B 可乘, 由定义有

$$\begin{aligned} AB &= \begin{pmatrix} (1 \times 1) + (0 \times 0) + [1 \times (-1)] & (1 \times 0) + [0 \times (-1)] + (1 \times 1) \\ [(-1) \times 1] + (2 \times 0) + [1 \times (-1)] & [(-1) \times 0] + [2 \times (-1)] + (1 \times 1) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

(2) A 的列数为 n , B 的行数也为 n , 故 AB 有意义, 且

$$AB = (\alpha_1 \alpha_2 \cdots \alpha_n) \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix} = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2 + \cdots + \alpha_n \beta_n$$

即 AB 是一个 1×1 矩阵, 也就是一个数。

又, B 的列数为 1, A 的行数也为 1, 故 BA 有意义, 由定义有

$$BA = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix} (\alpha_1 \alpha_2 \cdots \alpha_n) = \begin{pmatrix} \beta_1 \alpha_1 & \beta_1 \alpha_2 & \cdots & \beta_1 \alpha_n \\ \beta_2 \alpha_1 & \beta_2 \alpha_2 & \cdots & \beta_2 \alpha_n \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \beta_n \alpha_1 & \beta_n \alpha_2 & \cdots & \beta_n \alpha_n \end{pmatrix}$$

即 BA 是一个 $n \times n$ 矩阵。

一般说来,即使 AB 有意义,但 BA 却有时不存在。另外,即使二者都存在,但有时 $AB \neq BA$ (如上例 2(2))。 $AB = BA$ 时, A 和 B 称作可(交)换的。

例 3 设

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

试求出所有与 A 可交换的矩阵。

解 设

$$X = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

由 $AX = XA$ 得

$$\begin{pmatrix} c & d \\ a & b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b & a \\ d & c \end{pmatrix}$$

于是有 $a = d, b = c$ 。不难验证,只要 2×2 矩阵 X 中的元素满足这些条件,它就一定与 A 可交换,故与 A 可交换的全部矩阵是

$$X = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}.$$

其中 a, b 为任意数

定理 1 关于矩阵的乘法、加法以及数乘,有下列等式成立:

(1) $(AB)C = A(BC)$ (结合律)

(2) $(A + B)C = AC + BC$ (右分配律)

$C(A + B) = CA + CB$ (左分配律)

$$(3) (\alpha A)B = A(\alpha B) = \alpha(AB)$$

这些等式的意思是,在等式两端均有意义的前提下等号成立。

证明 设

$$A = (a_{ij}), B = (b_{ij}), C = (c_{ij}),$$

(1) A, B, C 必须分别是 $m \times n, n \times l, l \times k$ 型矩阵。这时, $AB = (\alpha_{ij})$ 是 $m \times l$ 矩阵,且

$$\alpha_{ij} = \sum_{s=1}^n a_{is}b_{sj}$$

而 $BC = (\beta_{ij})$ 是 $n \times k$ 矩阵,且

$$\beta_{ij} = \sum_{t=1}^l b_{it}c_{tj}$$

等式两端同为 $m \times k$ 矩阵。设 $(AB)C$ 和 $A(BC)$ 的 (i, j) 元素分别为 ρ_{ij}, τ_{ij} , 则由

$$\begin{aligned} \rho_{ij} &= \sum_{t=1}^l \alpha_{it}c_{tj} = \sum_{t=1}^l \left(\sum_{s=1}^n a_{is}b_{st} \right) c_{tj} \\ &= \sum_{t=1}^l \left(\sum_{s=1}^n a_{is}b_{st}c_{tj} \right) = \sum_{s=1}^n \left(\sum_{t=1}^l a_{is}b_{st}c_{tj} \right) \\ &= \sum_{s=1}^n \left(a_{is} \sum_{t=1}^l b_{st}c_{tj} \right) = \sum_{s=1}^n a_{is}\beta_{sj} = \tau_{ij}. \end{aligned}$$

可知 $(AB)C = A(BC)$ 。

(2), (3) 读者自己证明。

这里,有必要引入一个记号

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

记号 δ_{ij} 称为**克罗奈克(Kronecker)记号**。

n 阶矩阵

$$E = (\delta_{ij}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

称为(n 阶)单位矩阵,其阶数确定时,可记作 E_n 。

定理2 对于任意 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij})$,有

$$E_m A = A = A E_n$$

证明

$$\begin{aligned} E_m A &= (\delta_{ij})(a_{ij}) \\ &= \left(\sum_{i=1}^m \delta_{ii} a_{ij} \right) = (\delta_{ii} a_{ij}) = (a_{ij}) = A. \end{aligned}$$

同样可以证明 $A E_n = A$.

若记

$$E_n = \begin{pmatrix} e_1' \\ e_2' \\ \vdots \\ e_n' \end{pmatrix} = (e_1 \ e_2 \ \cdots \ e_n)$$

则称 e_1', e_2', \dots, e_n' 为 n 维基本行向量;称 e_1, e_2, \dots, e_n 为 n 维基本列向量。

在后边我们将看到,基本行向量与基本列向量在理论上起着重要的作用。这里,我们先举例说明它们在计算中的用处。

例4 设 $A = (a_{ij})$ 是一个 n 阶矩阵,试求 $e_i' A e_j$,其中 $1 \leq i, j \leq n$ 。

解 由于 e_i' 的列数等于 A 的行数, A 的列数等于 e_j 的行数,且都等于 n ,故 $e_i' A e_j$ 有意义。又依据矩阵乘法适合结合律,我们可