

闪击巧胜 诀窍



象棋战术巧用丛书

北京体育大学出版社

21
编著

●象棋战术巧用丛书●

闪击巧胜诀窍

陶诒谟 李 湏 编著

北京体育大学出版社

责任编辑:董英双

责任校对:青 山

责任印制:长 立

图书在版编目(CIP)数据

闪击巧胜诀窍/陶冶谟,李湮编著. —北京:北京体育大学出版社,1996

ISBN 7—81051—026—6

I. 闪… I. ①陶… ②李… III. 中国象棋—对局
(棋类运动) IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 06217 号

闪击巧胜诀窍

陶冶谟 李湮 编著

北京体育大学出版社出版发行
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
3209 印刷厂印刷

开本:787×1092 毫米 1/32

印张:8.5

定价:10.90 元

1996 年 5 月第 1 版

1996 年 5 月第 1 次印刷

印数:11000 册

ISBN 7—81051—026—6/G·15

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

序

“闪”者，是忽隐忽现或骤然一现之意。俗称闪电为“闪”，是形容其快速，有谓：“闻其弓声，谓为霹雳；见其走马，称为闪电。”（《隋书·长孙晟传》）军事上的“闪击战”，就是形容其突然和快速的。本书所阐述的闪击战术，包含“顿挫”战术，也就是忽闪忽闪，顿挫过渡，闪电奇袭般的象棋战术。

本书以古谱棋局和实战杀局为素材，精选修改，归纳整理而成此专集，并加以必要的提示和讲解。希望能对棋艺爱好者，在提高棋艺水平方面有所帮助。

是为序。

编著者

1995年9月

目 录

第一章	闪击及顿挫局例.....	(1)
第二章	近期实战局例.....	(229)
第三章	棋力测验与演习.....	(249)

第一章 闪击及顿挫局例

局例 1

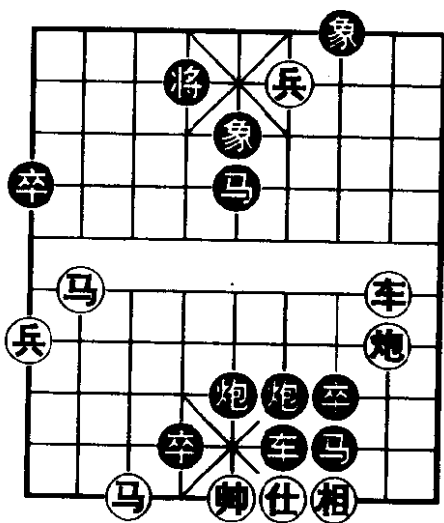
【提示】

如图形势,是由古局演变而成。红方运用车马炮兵全兵种联攻,以车炮反复顿挫闪击,终以“马后炮”杀式成杀。

着法红先

1. 马八进七 将4退1
2. 马七进八(注)将4平5

如改走将 4 进 1, 则车二平六, 马 4 进 5, 炮二进五, 红胜。



3. 马八退六 将5平4
4. 炮二平六 马5进4
5. 马六退八 马4退3
6. 车二平六 将4平5
7. 炮六平五 象5进7
8. 马八进七 马3退4
9. 车六平五 将5平4
10. 炮五平六 马4进3
11. 车五平六 马3退4
12. 车六进四 将4进1
13. 马七退六 红胜。

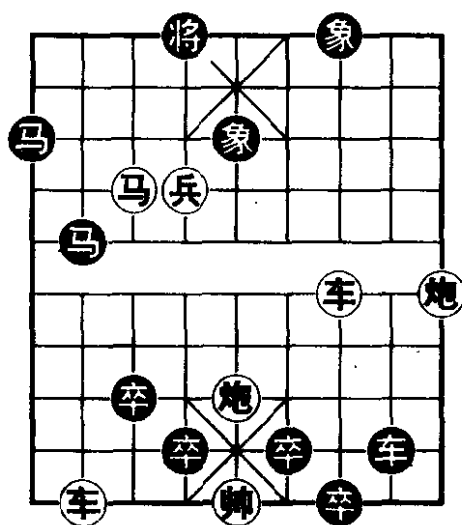
本局红方进退闪击，妙着如珠，十分精彩。

注：第2回合，红如改走车二平六？则将4平5（如马5进4，红进炮照将有连杀）；炮二进六，象7进9；车六进五，将5平4；兵四进一，象5退7！兵四平三，炮6退7！兵三平四，象9退7；兵四平三，车6退7垫将还将，红劣黑胜。

局例2

【提示】

如图形势，黑卒6平5即杀。现在轮到红方走棋，运用闪击战术，连弃双车、双炮，最后马兵巧胜。



着法红先

1. 车三进五

弃车闪出红方边炮通道，佳着。

1. 象5退7

2. 炮五平六

弃炮露帅，为以后借帅力创造条件。

2. 卒3平4

3. 炮一平六 马2进4

5. 马七进八 将4进1

4. 车八进九 马1退2

6. 兵六进一 红胜

红方接连弃子，末后马兵建功，构思精巧。

局 例 3

【提 示】

如图形势,黑走车 7 进 3 即杀,红方运用闪击战术,让出红炮通道,巧获胜利。

着法红先

1. 车六进一 将 5 平 4

2. 车九平六 炮 2 平 4

如改走将 4 平 5,则车六进四,将 5 平 4,马九进八,将 4 平 5,炮九进七,红胜。

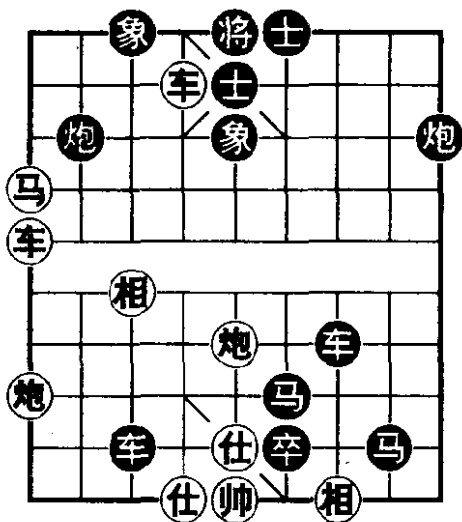
3. 马九进八

闪出红炮通道,要着。

3. 将 4 平 5 4. 炮九进七 炮 4 退 2

5. 车六进四 红胜

车仗炮力,一击成功。



局 例 4

【提 示】

如图形势,黑走车 5 平 6 即杀,但红方利用先行之利,运用闪击战术,逼黑将上顶,借帅力巧胜。

着法红先

1. 车五平六 将 4 进 1 2. 车三进五

逼黑将上顶,是获胜要着。

2. 将 4 进 1 3. 炮三进五 将 4 平 5

弃车照将,直击黑方九宫,闪击有力。

3. 将 5 平 6 4. 车二进四 红胜

局 例 6

【提 示】

如图形势,黑方进车即杀,红方连弃双车,闪出炮路,抢先入局。

着法红先

1. 车六进一 将 5 平 4

2. 车九平六

平车照将,闪出红炮通道,佳着。

2. 将 4 平 5

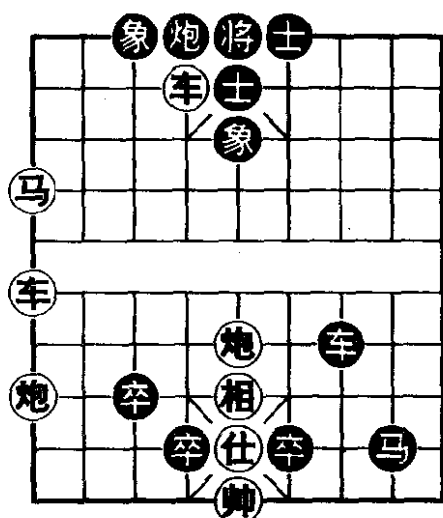
3. 车六进五

弃车引将,使红马得以接应,是红方获胜要着。

3. 将 5 平 4 4. 马九进八 将 4 平 5

5. 炮九进七

本局红方连弃双车,马炮入局,杀法精彩,切合实用。



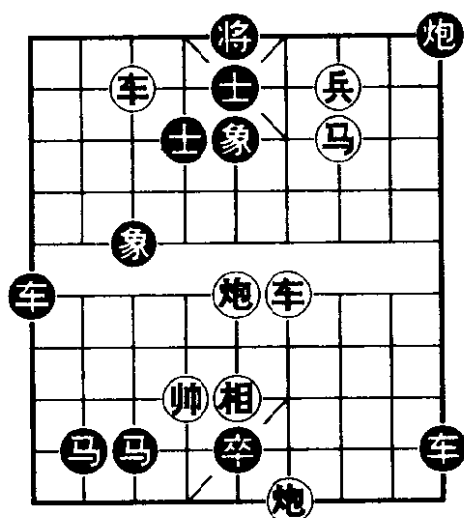
局 例 7

【提 示】

如图形势,红帅已上顶线,防守困难,现在轮到红方走棋,借机以弃子为手段,制造马炮顿挫,巧妙获胜。

着法红先

1. 车四进五 将 5 平 6 2. 兵三进一 将 6 进 1



3. 马三退四 车 9 平 6

4. 马四进五 车 6 进 1

5. 马五退三 将 6 进 1

6. 马三退五 将 6 退 1

7. 马五进六 将 6 进 1

8. 马六退五

红马进退闪击, 巧建奇功,

胜利在望。

8. 将 6 退 1

9. 车三平五 红胜

局例 8

【提示】

如图形势, 黑方马 8 进 6 即杀, 现在轮红方走棋, 运用闪击战术, 巧搭炮架, 可以借炮用马、兵巧妙获胜。

着法红先

1. 兵四进一 将 5 平 6

2. 马一进二 将 6 平 5

3. 炮一进四 象 7 进 5

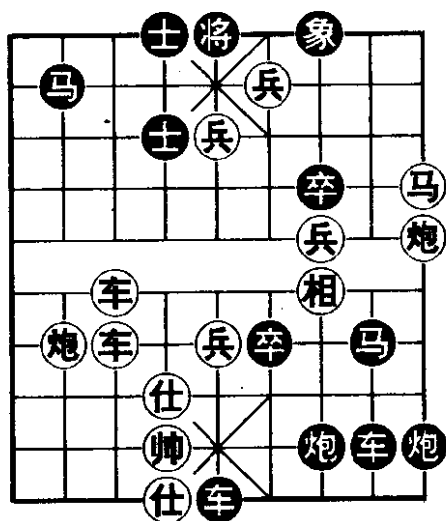
4. 马二退四 将 5 平 6

5. 马四进三 将 6 进 1

6. 前车平四 马 8 退 6

7. 车七进五 士 4 退 5

9. 马三退四



8. 炮八平四 马 6 退 4

弃马妙着,闪击有力。

9. 将 6 进 1

如改走马 4 退 6,则马四进二,马 6 退 7,兵三平四,马 7 进 6,炮一退一,亦红胜。

10. 兵三平四 马 4 进 6 11. 兵四进一 将 6 退 1

12. 兵四进一 将 6 退 1 13. 兵四进一 将 6 平 5

14. 兵四进一 红胜

挥兵疾进,直捣黄龙,巧成胜局。

局 例 9

【提 示】

如图形势,红方利用先行之利,运用弃子战术,闪开炮路,精巧成杀。

着法红先

1. 马八进七 将 5 平 4

2. 车一平六 前车平 4

3. 马七进五

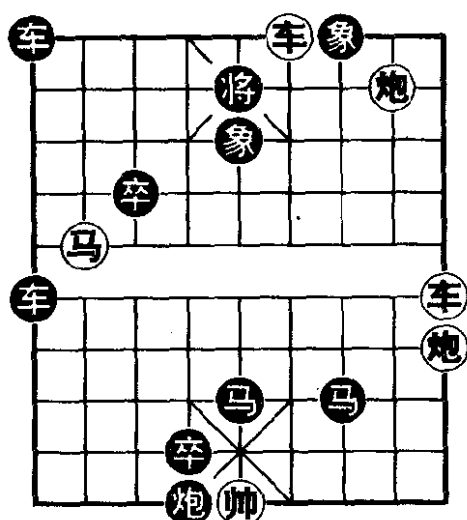
弃车以后可以送马,闪击巧妙。

3. 将 4 进 1

4. 炮一进四 象 5 进 7

5. 马五退四 将 4 平 5

7. 车四退二 象 7 进 5



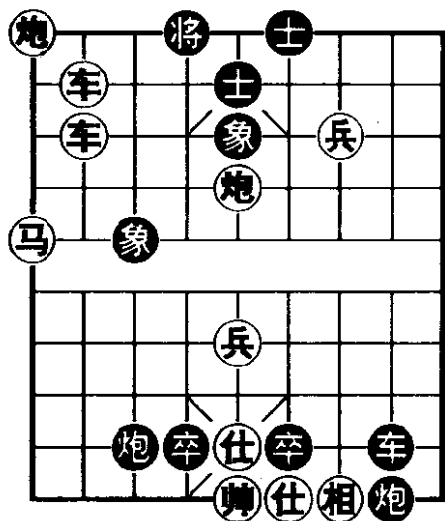
6. 马四进三 将 5 平 4

8. 车四平五 红胜

局例 10

【提示】

如图形势,黑方卒6平5即杀。现在轮到红方走棋,运用闪击战术,解杀还杀,巧取胜局。



着法红先

1. 后车平六 士5进4
2. 车八进一 象5退3
3. 车八平七 将4进1
4. 马九进八 将4平5
5. 车七平五 将5平6
6. 兵三进一 将6进1
7. 马八退六
- 解杀还杀,巧妙的闪击。

7. 士4退5

黑如卒 6 平 5, 则炮五退五还照, 红胜。

8. 车五退一 士6进5 9. 炮九平五 士5进4
10. 炮五进二 红胜

局例 11

【提示】

如图形势,是古谱棋局“董杨救驾”,旧本作和。其实,红方运用闪击战术,可以巧胜。

着法红先

1. 车一进三 象5退7 2. 车一平三 士5退6
3. 车四进三 将5进1 4. 车四平五 将5平4

5. 车五平六 将 4 平 5

6. 车三平五 将 5 平 6

7. 车六退一! 将 6 进 1

8. 车六退四

红方运用闪击顿挫战术,
现在得炮且有杀,占尽先手。

8. 前卒平 4

9. 车六退三

如误走帅六进一,则卒 3
进 1,帅六退一,卒 3 进 1,帅六
进一,前卒平 5,黑胜。

9. 卒 3 平 4 10. 车六进一

舍车啃卒,获胜要着。如改走车六平九,则前卒平 5,车九
平五,卒 5 进 1,车五退八,卒 6 平 5,车五平九,将 6 平 5,帅六
平五,和局。

10. 卒 5 平 4 11. 车五平四 将 6 平 5

12. 车四退七 红胜

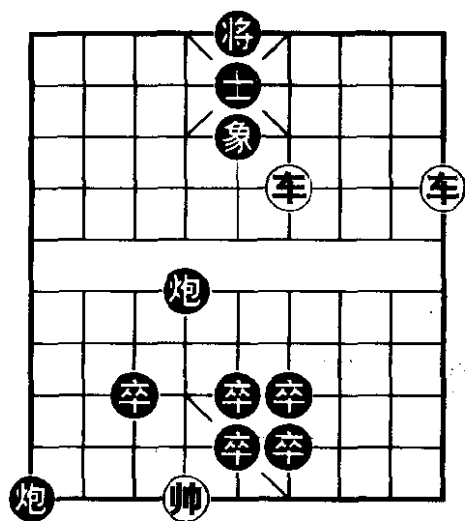
捉死黑卒,红方胜局。

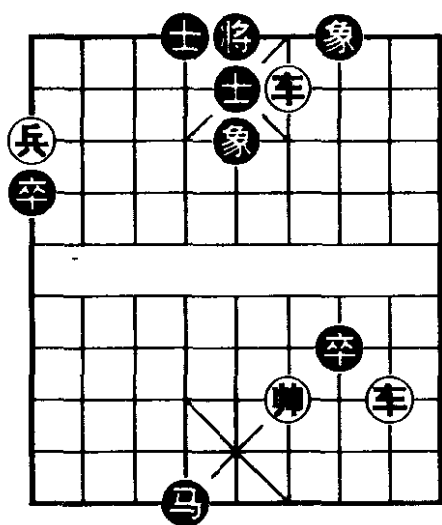
此局第 7 回合,红先退车照将,然后再退车击炮,是重要
的“顿挫”次序。

局 例 12

【提 示】

如图形势,是古局“二将守关”,古谱作和局。其实,红方运
用闪击顿挫战术,可以巧取胜局。





着法红先

1. 兵九平八 卒1进1
2. 兵八平七 卒1进1
3. 兵七平六 卒1平2
4. 兵六平五

平兵去象,准备过宫闪击取胜,佳着。如改走兵六进一,则卒2平3,车四退四,象5进3,车二平一,象3退1,和局。

4. 卒2平3
5. 车四退二 卒3平4
6. 兵五平四 卒4进1
7. 兵四进一 卒4平5
8. 兵四进一 士5退6
9. 车四进三 将5进1
10. 车二进六

本局红方运兵过宫,抢先入局,构思精妙。

局例 13

【提 示】

如图形势,黑有双车,红方只有四兵。现在轮红方走棋,运用闪击战术,可以弱胜强,巧获胜利。

着法红先

1. 兵五进一

进兵催杀,不急吃车,佳着。

1. 前车进7
2. 帅五进一 后车进7
3. 帅五进一 后车退一
4. 帅五退一 前车退1
5. 帅五退一 后车平5
6. 帅五平六 车3退7
7. 前兵平七 相三进五
8. 仕四进五

上仕,为以后闪击取胜,创造条件,是以守为攻的佳着。如改走兵六平五,则车5平3,兵七平八,车3平4,帅六平五,车4退6,兵八进一,和局。

8. 车5进1

另有4种着法均负:甲、车5退3,兵六进一,车5平4,帅六平五,车4平6,兵七进一,将5平6,兵七平六,车6

退2,后兵平五,红胜;乙、象5进3,兵四进一,车5退1,兵六进一,车5平4,帅六平五,象3退1,兵六平五,将5平4,兵四进一,黑胜;丙、车5平8,兵六进一,车8退6,兵四平五,车8平9,兵五进一,将5平6,兵七进一,红胜;丁、将5平6,兵六平五,车5退3,帅六平五,车5平9,兵五进一,车9退3,兵四进一,红胜。

9. 兵六进一 车5平6 10. 兵六进一 将5平6

11. 兵七平六

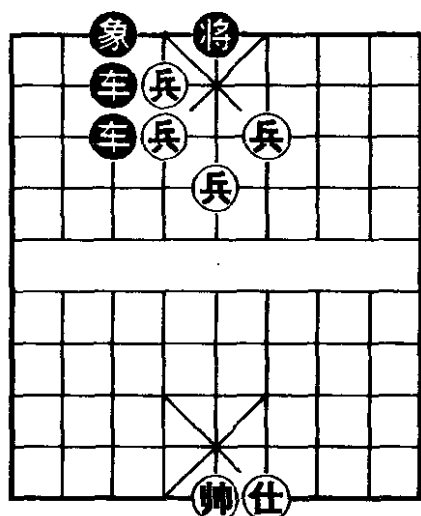
弃兵抢攻,佳着。

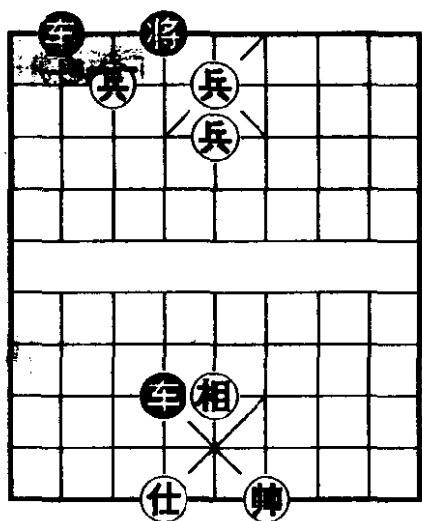
11. 车6退6 12. 后兵平五 红胜

局例 14

【提示】

如图形势,黑有双车且有杀。现在轮到红方走棋,如能正确运用闪击战术,红方虽只有三只兵,却能战胜双车。





着法红先

1. 仕六进五 车4进1
2. 后兵平四 车4退6
3. 后兵平三

妙着！如改走兵四进一，则车4平6，帅四平五，车2进9，士五退六，车2平4，帅五进一，车6平3，黑胜。

3. 车4进6
4. 兵三进一 车2进9
5. 帅四进一 车2退9
6. 相五进七
6. 车4退2
7. 兵三平四 车4平6
8. 仕五进四 车6平4
9. 兵七进一 车2平3
10. 兵四进一 红胜

本局末后双兵胜双车，令人叫绝！

局例 15

【提示】

如图形势，黑方车7进8照将即杀。现在轮到红方走子，运用闪击顿挫战术，可以抢先入局而胜。

着法红先

1. 车九进一 士5退4
 2. 炮七进二 士4进5
 3. 炮七退一！
- 退炮一步，准备八路炮照将，顿挫佳着。
3. 士5退4
 4. 炮八进三 士4进5