



万水计算机编程技术与应用系列

Visual C++ 6.0 编程 实例 与技巧

吕昕 主编 康博创作室 编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

万水计算机编程技术与应用系列

Visual C++ 6.0 编程 实例与技巧

吕 昕	主 编
康博创作室	编 著
宋 勇	审 校

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书主要介绍 Visual C++ 6.0 编程技术,内容涉及相当广泛,既包括 Visual C++ 常规编程技术和应用程序基础的介绍,又有图形用户界面、ActiveX 控件、多媒体、数据库等高级话题的介绍。通过这些内容的学习,会使用户充分领略到 Visual C++ 事件驱动可视编程技术的威力所在。

书中内容实例丰富、讲解清晰、力避代码复杂冗长。简短的实例特别有助于初学者仿效理解、把握问题的精髓;能够帮助读者快速建立对应用程序框架的整体认识。本书是学习 Visual C++ 编程人员不可多得的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual C++ 6.0 编程实例与技巧/吕昕主编;康博创作室编著. -
北京:中国水利水电出版社,1999.10
(万水计算机编程技术与应用系列)
ISBN 7-5084-0051-8

I.V... II.①吕... ②康... III.C语言-程序设计 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 11341 号

书 名	Visual C++ 6.0 编程实例与技巧
主 编	吕 昕
编 著	康博创作室
审 校	宋 勇
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 24.5 印张 553 千字
版 次	1999 年 10 月第一版 1999 年 10 月北京第一次印刷
印 数	0001—6000 册
定 价	35.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·侵权必究

前 言

过去,Windows 编程是项非常复杂而且难以驾驭的任务。如今,这已成为历史,由于 Visual C++ 强大开发工具的出现,编程技术的更新,使得编写类似于 Windows 98 这样的图形用户界面应用程序不再是不可能的事情。用户可以非常容易地创建出像菜单栏、工具栏、按钮、对话框、窗口等高级而又通用的图形元素。可以充分体验编程的乐趣,将自己的研究成果以专业的水准提供给别人。本书主要针对 Windows 9X/NT 系统,介绍了应用程序的 Visual C++ 编程。

本书的侧重点是理论与实践相结合,遵循循序渐进、由浅入深的认知特点来安排各个章节的内容顺序,从而使读者达到学以致用目的。通过本书,读者将不仅学会如何创建基本的 Windows 程序,也要学到如何在程序中添加一些必要的东西以达到特定的目的。同时,还要学到如何设计事件驱动程序来响应 Windows 消息、创建定制对话框、绘制窗口、打印文档、显示位图等。除此之外,本书还要介绍一些高级技术,如 DirectX、OpenGL。

书中所有实例均是在 Windows 98 环境下用 Visual C++ 6.0 开发的,并且均调试通过。读者可按照所附源代码重建应用,由于书中所有实例均做得比较简短,需要录入的工作量并不大,所以非常适于仿效学习。

本书适用对象:

本书的内容及安排适于三种对象学习 Visual C++ 编程。

- 不懂 C++ 和 Windows 程序结构的人,书中为这类读者专门安排了第三章“C++ 语言基础”和第四章、第五章关于 Windows 应用程序组织结构的内容。通过这几章学习,读者应该能够很快建立起对 C++ 和 Windows 结构的认识。已熟悉这部分内容的人也可作为复习而快速浏览一下。

- 懂 C++ 但不熟悉 Windows 应用程序结构的读者,可以阅读第四章、第五章关于 Windows 应用程序组织结构的内容,而跳过第三章“C++ 语言基础”。

- 对于以上两部分都已熟悉的读者,可以把以上两部分都跳过,而直接阅读后面的高级部分。所以,凡是想学习 Visual C++ 6.0 编程的人,本书均是你理想的良师益友。

以上都要求读者对于 Windows 操作系统有一个大致的了解,但不要求你是这方面的专家,只要熟悉 Windows 应用常用的对话框、工具条、菜单、按钮等界面特征与操作方法即可。当然,如果你理解一些基本概念,如内存管理、指针、类和消息,你会发现,书中文本和范例代码更容易读懂。

本书主要内容:

第一章:Visual C++ 6.0 概述。

概略介绍 Visual C++ 6.0 的特点、新增功能以及配置要求。

第二章:Visual C++ 6.0 开发环境。

介绍 Visual C++ 6.0 的开发平台 Visual Developer Studio 98,这是 Visual C++ 的集成开

发环境(IDE), Visual C++ 应用程序开发的全过程就是在这里完成的。它把 Visual C++ 的各种工具都集成到了这个平台中,从它的环境菜单中可以访问各种实用工具来完成应用的编辑、编译、链接、调试等。所以学习环境的使用,了解它的组成是进一步学习 Visual C++ 编程的前提。

第三章:C++ 语言基础。

这是为不了解 C++ 的读者准备的快速教程,已熟悉此部分的读者可以跳过它直接阅读后续章节。欲更详细学习 C++ 的读者请参考其他书籍。

第四章:Windows 程序的组织结构。

本章为读者了解 Windows 应用程序执行内幕提供一个机会。由于 Visual C++ 把大部分应用程序框架的代码编写及执行流程都封装了起来,对于初学者学习编写简单程序来说是简化了编程任务,但当读者在此基础上欲进一步提高时,就遇到了困难。因此,在学习用 Visual C++ 进行 Windows 编程之前,适当了解一下 Windows 应用程序执行内幕,对于读者进一步学习将大有裨益。学习了 Windows 程序执行内幕后再回过头来学习 Visual C++ 就会有换把快刀闹革命的感觉,一切都是那么轻松自然。

第五章:Visual C++ 应用程序框架结构。

虽然读者经过第四章的学习已经掌握了 Windows 应用程序结构内幕,但这只是一个必要条件,还必须了解 Visual C++ 留给读者的应用程序结构是什么样子。了解不同种类型 AppWizard 生成的应用程序框架的组成及各部分的分工。这是往应用框架中添加用户自己的代码实现用户编程意图的先决条件。已熟悉这部分的读者可以跳过以上两章而直接进入更高级的内容。

第六章:对话框、控件和控件栏。

对话框资源是 Windows 应用程序中用得最多的界面元素。它用于向用户显示响应信息、询问用户输入等,也有完全基于对话框的 Windows 应用程序,像 Windows 操作系统中的各种实用工具,如计算器应用程序等。所以,学习 Visual C++ 编程少不了对话框与对话框控件的学习。本章亦介绍了一个简单的基于对话框应用程序的编写。

第七章:如何创建一个 SDI 应用程序。

这一章讲述 Windows 应用中用得最多的单文档应用程序(SDI)编程。所举例子浅显易懂。单文档应用程序的四个类即视类、文档类、框架类、应用类之间的编程关系可以作为学习 Visual C++ 编程的样板,搞懂了这些多文档应用程序(MDI)自然也就懂了。

第八章:动态链接库(DLL)。

DLL 是 Windows 操作系统下为实现资源和功能共享所依赖的关键技术,进行多语言混合编程如 MS Fortran Powerstation 与 Visual C++、Visual Basic 等均需要用到 DLL 技术。甚至连时下红得走眼的 ActiveX 控件其本身也是一个动态链接库。学习动态链接库编程技术也是必备的技能之一。

第九章:多文档界面(MDI)编程。

SDI 应用程序窗口一次只能显示一个文档,这对于大多数应用程序来说已足够了。MDI 应用程序则可以一次显示多个文档,最著名的 MDI 应用程序的实例代表是 MS Word 字处理

软件。在其中可同时打开多个文档进行编辑操作。不过,现在,MDI 应用程序有些过时了。Microsoft 没有设法把多个文档挤在一个框架窗口中,而是建议为了满足多文档操作的需要而运行一个应用程序的多个实例,这样会更容易、更易实现。本章也举了个多文档编程的例子。

第十章:Visual C++ 6.0 多媒体程序设计。

本章旨在讲述用 Visual C++ 6.0 进行多媒体应用程序设计的一般过程,读者可以仿效开发较基本的音频、视频多媒体应用程序,至于有关多媒体更深层次的专业内容请读者查阅相关专门书籍。本章既讲述了使用传统的 Windows 媒体控制接口(MCI),又介绍了新一代多媒体开发接口 ActiveX、DirectX、OpenGL。

第十一章:Visual C++ 6.0 数据库应用程序。

各种大型商业应用程序与工程软件开发都不可避免要访问数据库,甚至实时更新数据库记录。本章讲述了 Visual C++ 数据库应用程序的开发,包括通过 ODBC 和 DAO 两种数据库驱动接口来操纵和访问数据的应用程序。

通过上述阅读,你应该已在心中定下了自己的学习路线,那么,让我们开始吧!祝你好运。

康博创作室

1999.5

第一章 Visual C++ 6.0 概述

进入 90 年代中期以来,随着 Windows 操作系统在全球的盛行,GUI(图形用户界面)应用程序设计也在全球领域内风靡起来。现在很难看到有哪个程序员在开发面向字符(DOS)的应用程序了,DOS 已失去了市场,随之而来的是,功能丰富灵活、操作简单易学的可视化应用程序设计时代的到来,这是一个划时代的变革,结合面向对象程序设计(OOP)方法,这必将有力推动新一轮信息技术革命的到来。

随着计算机多媒体技术、图形图像技术、计算机通信与网络技术的发展,应用程序设计也需要有强大的可视化设计工具来支持,Visual C++ 就是 Microsoft 公司推出的支持可视化编程的集成环境。一般来说,可视化技术包含两方面的含义:一是软件开发阶段的可视化,即可视化编程。可视化编程使编程工作成为一件轻松愉快、饶有趣味的事情。二是利用计算机图形技术和方法,对大量的数据进行处理,并用图形图像的方式形象而具体地加以显示。

本章首先就 Visual C++ 6.0 的特点,软硬件配置及安装作一简要讨论。

1.1 Visual C++ 6.0 的特点

Visual C++ 6.0 是 Microsoft 公司推出的 VC 最新版本,它是在早期版本的基础上不断改变,完善发展而来。用于支持 Win32 平台(Windows 95、98/NT 4.0、5.0)应用程序(application)、服务(service)和控件(control)的开发。

1. Visual C++ 6.0 集成开发环境(IDE)

Visual C++ 6.0 开发环境 Developer Studio 是由 Win32 环境下运行的一套集成开发工具所组成,包括文本编辑器(text editor)、资源编辑器(resource editor)、项目建立工具(project build facilities)、优化编译器(optimizing compiler)、增量连接器(incremental linker)、源代码浏览器(source code browser)、集成调试器(integrated debugger)等。

2. 使用向导(Wizard)——计算机辅助应用程序设计

在 Visual C++ 6.0 中,可以使用各种向导(Wizards)、MFC 类库(Microsoft Foundation Class Library)和活动模板库(Active Template Library,简称 ATL)来开发 Windows 应用程序。

向导,实质上是一种计算机辅助程序设计工具,用于帮助用户自动生成各种不同类型应用程序风格的基本框架。例如,使用 MFC AppWizard 来生成完整的从开始文件出发的基于 MFC 类库的源文件,如资源文件;使用 MFC ActiveX Control Wizard 生成创建 ActiveX 控件所需要的全部开始文件(如源文件、头文件、资源文件、模块定义文件、项目文件、对象描述语言文件等);使用 ISAPI Extension Wizard 生成创建 Internet 服务器(Server)或过滤器(Filter)所需要的全部文件;使用 ATL COM AppWizard 来创建 ATL 应用程序;使用 Custom AppWizard 来创建自定义的项目类型,并将其添加到创建项目时的可用项目类型列表中。

创建应用程序的基本框架后,可以使用 Class Wizard 来创建新类(class)、定义消息处理函数(message handler)、覆盖虚拟函数(virtual function)、从对话框(dialog box)、表单视图(form view)或者记录视图(record view)的控件中获取数据并验证数据的合法性,添加属性(property)、事件(event)和方法(method)到自动化对象(automation object)中。此外,还可以使用 WizardBar 来定义消息处理函数、覆盖虚拟函数并浏览实现文件(.cpp)。

3. 方便编程的集成数据库访问

Visual C++ 6.0 允许用户建立强有力的数据库应用程序:

- 可以使用 ODBC 类(开放数据库互连)和高性能的 32 位 ODBC 驱动程序来访问各种数据库管理系统,如 Visual FoxPro 5.0/6.0、Access、SQL Server 等。
- 可以使用 DAO 类(数据访问对象)通过编程语言来访问和操纵数据库中的数据并管理数据库、数据库对象与结构。

4. 强有力的 Internet 支持

Visual C++ 6.0 对 Internet 提供更强有力的支持:

- Win32 Internet API (WinInet)使 Internet 成为应用程序的一部分并简化了对 Internet 服务(FTP、HTTP、Gopher)的访问。
- ActiveX 文档可以显示在整个 Web 浏览器(如 Internet Explorer)或 OLE 容器(如 Microsoft Office Binder)的整个客户窗口中。
- ActiveX 控制可以用在 Internet 和桌面应用程序中。
- Asynchronous Monikers 使应用程序可以异步下载文件和控制属性。
- 可以使用 CHttpServer、CHttpFilter、CHttpServer Context、CHttpFilter Context 和 CHttpStream 类来创建动态链接库以便添加功能到 Internet 服务器和 Web 页中。

1.2 Visual C++ 6.0 的软、硬件配置

Visual C++ 6.0 运行所需的软、硬件配置应满足以下要求:

- Windows 95 或 Windows NT。
- IBM PC 及其兼容机,最好具有 80486 以上的微处理器。
- 16MB 以上内存,建议使用 32MB 内存。
- 最小安装需要 140MB 的可用硬盘空间,典型安装需要 200MB 的可用硬盘空间,CD-ROM 安装需要 50MB 的可用硬盘空间,完整安装需要 300MB 的可用硬盘空间。
- 高密软盘驱动器。
- 14 英寸 VGA 彩显,最好采用 15 英寸。
- CD-ROM 驱动器(用于联机信息)。

1.3 Visual C++ 6.0 的新增功能

Visual C++ 6.0 相对于其前期版本 Visual C++ 5.0 来说,新增、改进的功能不少。所有新增特征均可从 Visual Studio 98 光盘集的 MSDN 98 CD-ROM 上查阅到。凡是安装了 MSDN Library 联机帮助的读者,均可从 Visual C++ 6.0 下的“What's New”主题部分联机查阅。这里仅就与读者常用部分的新增功能作一概要介绍。

1.3.1 智能提示功能

这个功能使编辑源代码速度更快、错误更少。当写一个函数时,在未写全函数名前,系统会根据当前输入自动弹出一条信息,提示编程人员该函数拥有的参数类型及个数,可以按回车键让系统自动补足尚未写完的函数名,这对于那些名字较长较难记忆的函数特别有用,既提高了输入速度,又防止写错函数名或者漏掉函数参数。当书写一个类对象时,在键入“.”或在对象指针后键入“→”后,系统会自动弹出一个列表框,提示编程人员该类对象所拥有的全部成员变量和成员函数,可以用垂直滚动条上下滚动,找到所要的变量或函数后双击它或按回车键,则该变量或函数名会自动输入到“.”到“→”后面,方便了输入。而更经常的使用方法是,在“.”或“→”后输入函数名的两三个字母,系统会据此将高亮光条跳到你想要的变量或函数名上,直接敲回车键即可补全整个变量或函数名,如图 1.1 所示。

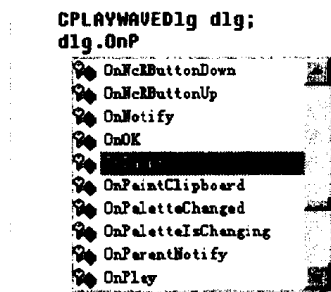


图 1.1 智能提示示例

1.3.2 新的联机帮助

Visual C++ 6.0 的联机帮助已做成一个独立于 Visual Studio 的 HTML 文本。它利用 Internet Explorer 浏览器来完成浏览、检索功能。这样做的好处很明显,编写程序与检索帮助可同时进行,不会因为为了查询帮助文件而中断源程序的编辑工作。这在于 MSDN 脱离 Visual Studio IDE(集成开发环境)而运行于 IE,不会占用 IDE 的控制权。可以把 MSDN 最小化到任务栏而在 IDE 源代码窗口进行编程工作,在需要时随时激活 MSDN 帮助窗口,如图 1.2 所示。

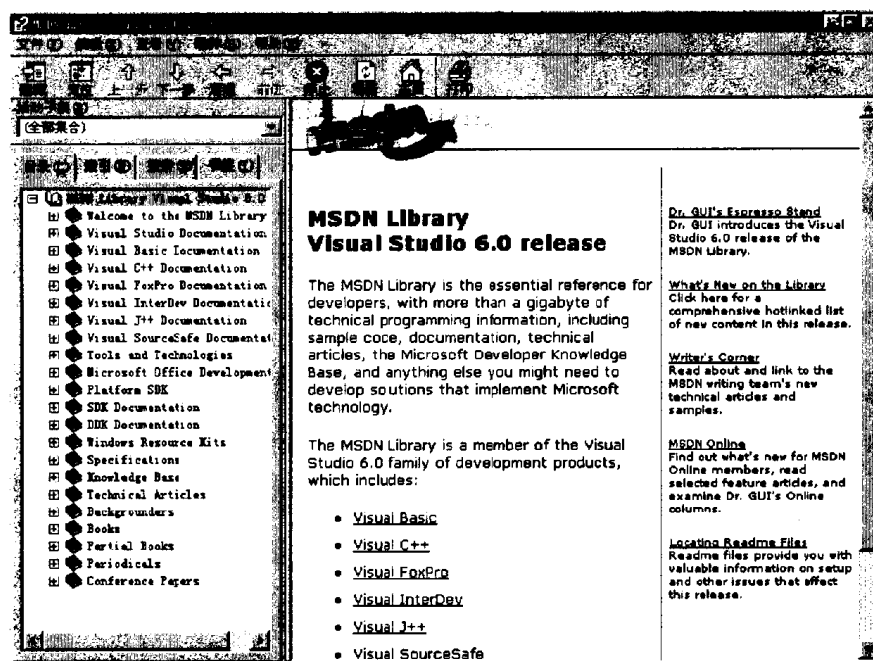


图 1.2 利用 Internet Explorer 完成新的 MSDN 联机帮助

1.3.3 新的项目风格

可以创建非 MFC 标准的类似 Windows 资源管理器的文档窗口,拥有左右两个视窗。这对于编写某些实用工具类应用程序提供了极大的方便。

1.3.4 中文语言支持

在 Visual C++ 5.0 版中,在项目配置第一步对话框中不支持中文,资源编辑时需从资源视图(Resources View)中专门指定中文支持能力。而在 Visual C++ 6.0 版中,缺省即支持中文,因此可在资源编辑时直接使用中文静态文本。

1.3.5 工具条新特征

Visual C++ 6.0 中应用程序工具条可选为类似 Internet Explorer 特征。这更有利于开发 Web 浏览器特征的应用程序。参看图 1.3。

除了上述新增特征外,大量的新增功能比如新的编译、调试、链接、自动化对象模块、向导及项目等功能均难以一一列出。读者可以在安装了 MSDN(Microsoft Developer Network)帮助库后,进行联机检索。

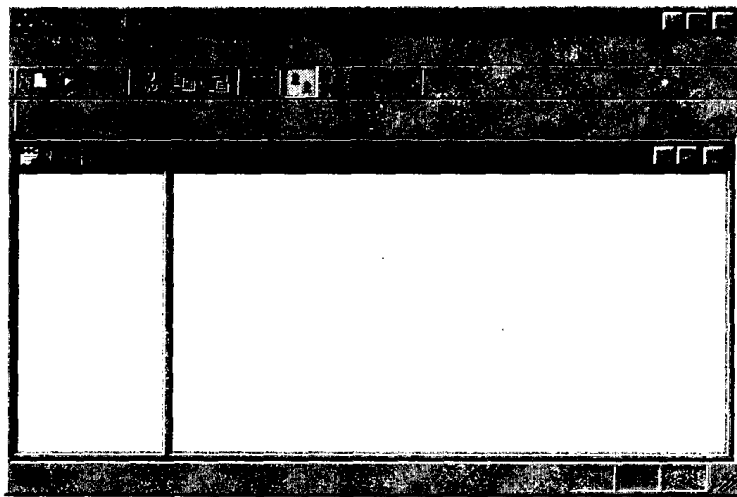


图 1.3 新的类 Explorer 项目风格及类 IE 工具条特征

第二章 Visual C++ 6.0 开发环境

Visual C++ 6.0 开发环境由一套综合的开发工具所组成,提供了良好的可视化编程环境,可以对 C 和 C++ 程序进行各种操作,包括建立、打开、浏览、编辑、保存、编译、链接和调试等。这些操作都可借助鼠标单击工具按钮来完成,方便快捷。

本章详细介绍 Visual C++ 6.0 开发环境的各种功能,并介绍相对以前版本的新增特点。

2.1 Visual C++ 6.0 主窗口界面

在按第一章所介绍的步骤将 Visual C++ 6.0 安装到 Windows 98 中后,单击“开始”按钮,从开始菜单中单击“程序”菜单项,可以看到 Visual C++ 6.0 菜单命令已加入到开始菜单的子菜单中,单击 Visual C++ 6.0 进入开发环境 IDE(图 2.1)。

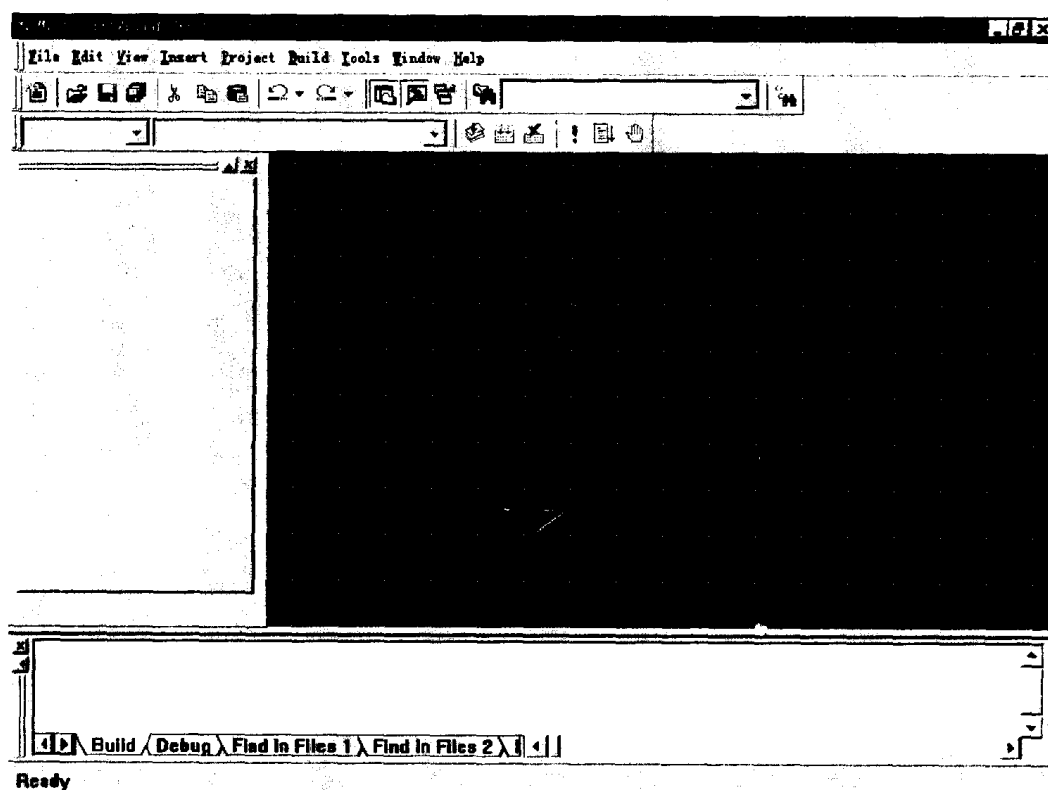


图 2.1 Visual C++ 6.0 集成开发环境 IDE

Developer Studio 由标题栏、菜单栏、工具栏组成。

屏幕最上端是标题栏,标题栏用于显示应用程序名和打开的文件名,标题栏的颜色用于指明对应窗口是否为激活的。标题栏左端为控制菜单框,是用于打开窗口控制菜单的图标,

用鼠标单击该图标或按 Alt + 空格键,将弹出窗口控制菜单。窗口控制菜单用于控制窗口的大小和位置,如还原、关闭、最大化和最小化等。标题栏的右边有三个控制按钮,从左到右分别为最小化按钮、还原按钮和关闭按钮,这些按钮用于快速设置窗口大小。例如,使窗口填充整个屏幕,将窗口最小化为图标或关闭窗口。

标题栏的下面是菜单栏和工具栏。工具栏的下面是两个窗口,一是工作区窗口,二是源代码编辑窗口。这两窗口的下面是输出窗口,用于显示项目建立过程中所产生的错误信息。屏幕最底端是状态栏,给出当前操作或所选命令的提示信息。

2.2 Visual C++ 6.0 工具栏

工具栏由若干操作按钮组成,分别对应着某些菜单选项或命令的功能,可以直接用鼠标单击这些按钮来完成指定的功能。工具栏按钮大大简化了用户的操作过程,并使操作过程可视化,不再是抽象的命令行序列。

Visual C++ 6.0 包含有 10 种工具栏。缺省时,屏幕工具栏区域显示有两个工具栏,即 Standard 工具栏和 Build 工具栏。Standard 工具栏主要由以下工具按钮组成(图 2.2)。

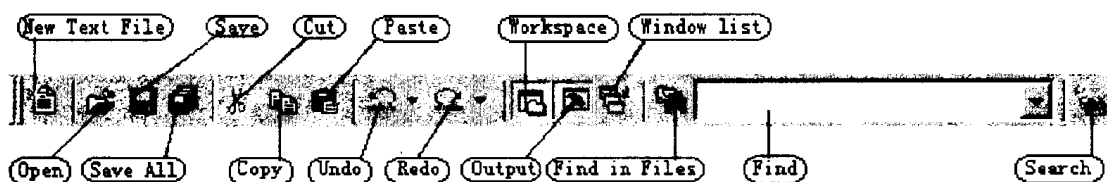


图 2.2 Standard 工具栏

- New Text File: 创建新的文本文件。
- Open: 打开已有的文档。
- Save: 保存文档。
- Save All: 保存所有打开的文件。
- Cut: 剪切选定的内容到剪贴板中。
- Copy: 复制选定的内容到剪贴板中。
- Paste: 将剪贴板中的内容粘贴到当前光标所在处。
- Undo: 取消最后的操作。
- Redo: 重复先前取消的操作。
- Workspace: 显示或者隐藏工作区窗口。
- Output: 显示或者隐藏输出窗口。
- Window List: 管理当前打开的窗口。
- Find in Files: 在多个文件中搜索字符串。
- Find: 激活查找工具。
- Search: 搜索联机文档。

Build 工具栏主要由以下工具按钮组成(图 2.3):

- Select Active Project: 选择活动项目。
- Select Active Configuration: 选择活动配置。
- Compile: 编译文件。
- Build: 建立项目。
- Stop Build: 停止项目的建立过程。
- Execute Program: 执行程序。
- Go: 启动或者继续程序的执行。
- Insert/Remove Breakpoints: 插入或删除断点。

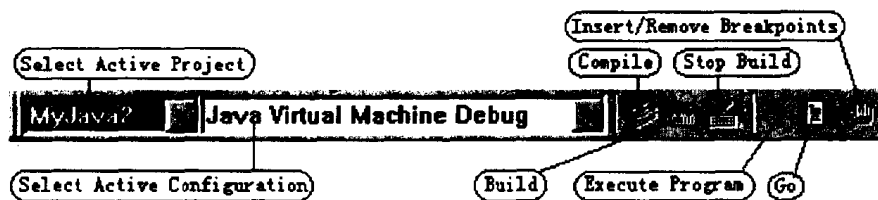


图 2.3 Build 工具栏

如果要在屏幕上显示或者隐藏某个工具栏,请在屏幕工具栏区域单击鼠标右按钮,从工具栏快捷菜单选择或者清除相应的工具栏。用户可以用这种方法来突出自己的习惯使用的界面特征。比如:去掉 Build 工具栏,代之 WizardBar 工具栏与 Build miniBar 工具栏或许会更好用些。

2.3 Visual C++ 6.0 菜单栏

菜单栏由多个菜单项组成。与 Windows 98/95 操作一致,选择菜单有两种方法,一种是用鼠标左按钮单击所选的菜单;另一种是键盘操作,即同时按下 Alt 键和所选菜单的热键字母(带下划线的字母,如 File 中的 F)。选中某个菜单后,就会出现相应的下拉式子菜单。在下拉式子菜单中,有些菜单项的右边对应着相应的快捷键(如 Save 对应 Ctrl + S),表示按快捷键将直接执行菜单命令,这样可以减少进入多层菜单的麻烦。有些菜单选项后面带有三个圆点符(如(New...)),表示选择该项后将自动弹出一个对话框。有些菜单选项后面带有黑三角箭头(►),表示选择该项后将自动弹出级联菜单。若下拉式子菜单中的某些菜单选项显示为灰色,则表示这些选项在当前条件下不能选择。

此外,在窗口的不同位置单击鼠标右按钮将弹出不同快捷菜单,从中可以选择与当前位置极为相关的要频繁执行的命令。

2.3.1 “File”菜单

在“File”菜单中包含用于对文件进行操作的命令选项(图 2.4)。

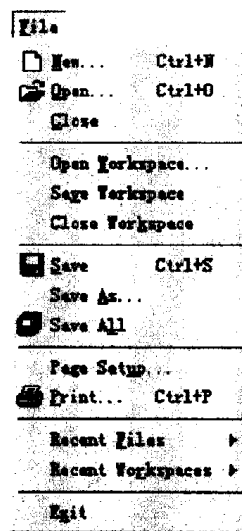


图 2.4 “File”菜单

1. “New”选项

该选项用于打开“New”对话框,从“New”对话框可以创建新的文档、项目或者工作区。

(1) 创建新的文件。如果要创建新的文件,请从“New”对话框的“Files”选项卡(图 2.5)中单击要创建的文件类型,然后在“File”文本框中键入文件的名字。如果要添加新文件到已有的项目中,请选中“Add to project”复选框并选择项目名。

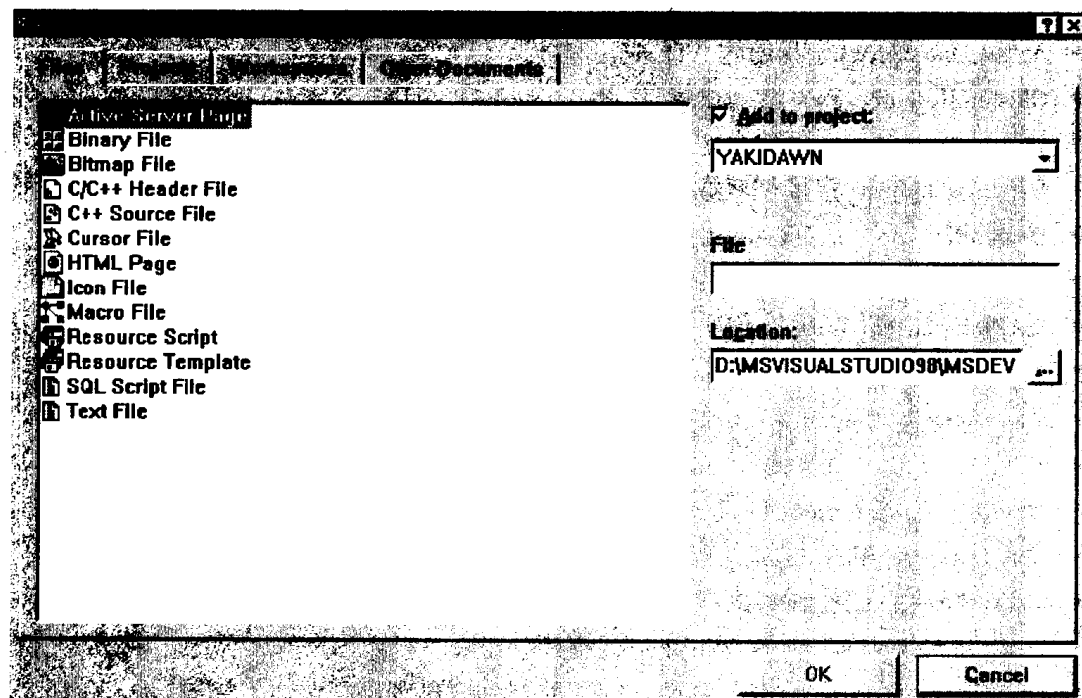


图 2.5 “New”对话框的“Files”选项卡

Visual C++ 6.0 可以创建的文件类型有:

- Active Server Page: 创建服务器页。
- Binary File: 创建二进制文件。
- Bitmap File: 创建位图文件。
- C/C++ Header File: 创建 C/C++ 头文件。
- C++ Source File: 创建 C++ 源文件。
- Cursor File: 创建光标文件。
- HTML Page: 创建 HTML 页。
- Icon File: 创建图标文件。
- Macro File: 创建宏文件。
- Resource Script: 创建资源脚本文件。
- Resource Template: 创建资源模板文件。
- SQL Script File: 创建 SQL 脚本文件。
- Text File: 创建文本文件。

(2) 创建新的项目。如果要创建新的项目,从“New”对话框的“Projects”选项卡(图 2.6)单击要创建的项目类型,然后在“Project Name”文本框键入项目的名字。如果要添加新的项目到打开的工作区中,请选择“Add to current workspace”选项,否则将自动创建包含新项目的新工作区。如果要使用新项目中已有项目的子项目,请选择“Dependency of”复选框并指定项目名。

Visual C++ 6.0 能够创建以下项目类型:

- ATL COM AppWizard: 创建 ATL 应用程序。
- Cluster Resource Type Wizard: 创建 Resource DLL 应用。
- Custom AppWizard: 创建自定义的 AppWizard。
- Database Project: 直接创建数据库项目。
- DevStudio Add-in Wizard: 创建自动化宏。
- Extended Stored Proc Wizard: 创建 SQL Server 应用程序。
- ISAPI Extension Wizard: 创建 Internet 服务器或过滤器。
- Makefile: 创建 Make 文件。
- MFC ActiveX Control Wizard: 创建 ActiveX 控件程序。
- MFC AppWizard(dll): 创建 MFC 动态链接库。
- MFC AppWizard(exe): 创建 MFC 可执行程序。
- New Database Wizard: 创建 SQL 服务器数据库。
- Utility Project: 创建容器类项目。
- Win32 Application: 创建 Win32 应用程序。
- Win32 Console Application: 创建 Win32 控制台应用程序。
- Win32 Dynamic-Link Library: 创建 Win32 动态链接库。
- Win32 Static Library: 创建 Win32 静态库。

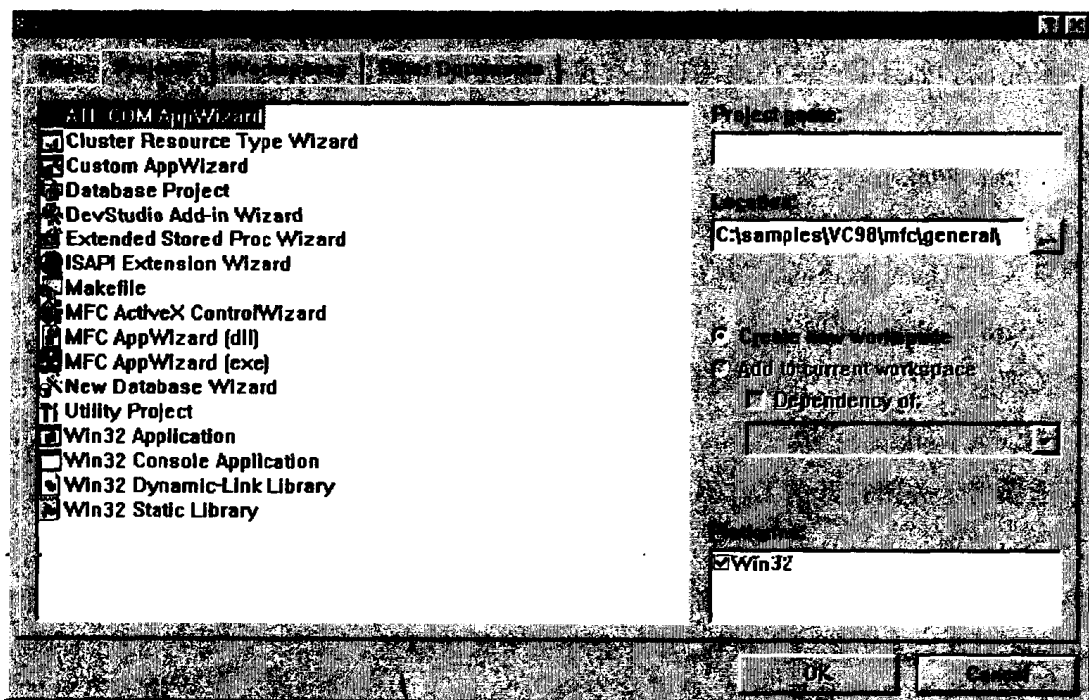


图 2.6 “New”对话框的“Project”选项卡

请注意,以上配置选项随安装类型(典型安装、完全安装、自定义安装等)或版本类型(学习版、专业版、企业版)的不同而有所不同,并且对于从事某一专业的工程人员来说并非所有选项都能用得上。

(3) 创建新的工作区。如果要创建新的工作区,请从“New”对话框的“Workspace”选项卡选择一种工作区类型,然后在“Workspace name”文本框中键入工作区的名字。缺省下只有“Blank Workspace”选项,用于创建一空白工作区。

(4) 创建新的文档。如果要创建新的文档,请从“New”对话框的“Other Documents”选项卡单击要创建的文档类型,然后在“File”文本框中键入文档的名字。如果要添加新的文档到已有的项目中,请选中“Add to project”复选框,然后选择项目名。

Visual C++ 6.0 可以创建诸如 Excel 工作表、Excel 图表、PowerPoint 演示文稿和 Word 文档等文档类型。

2. “Open”选项

该选项用于打开已有的文件,如 C++ 文件、Web 文件、宏文件、资源文件、定义文件、工作区文件、项目文件等。与“Open”选项对应的按钮是 Standard 工具栏左边数第二个,其上有打开的文件夹图案。

选择“Open”选项将弹出“Open”对话框。与 Windows 操作方法相同,可以从中选择要打开文件所在驱动器、路径以及文件名。

3. “Close”选项

该选项用于关闭已打开的文件,如果系统中包含有多个已打开的文件,那么使用该选项