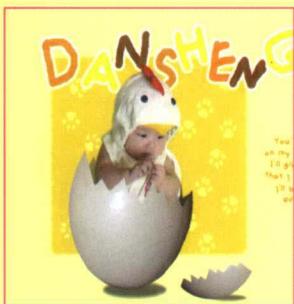
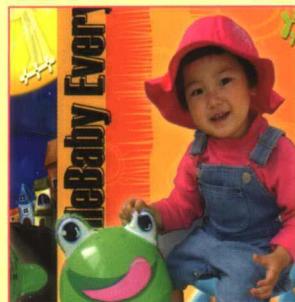


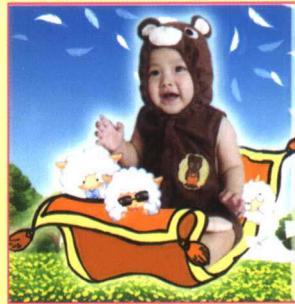
家庭数码新生活

爸爸妈妈是DC新手，宝宝来做最可爱的模特

三大专业网站联合推荐



Photoshop 宝宝 数码照片馆



420
超值赠送优惠券

超值赠送优惠券



程琼

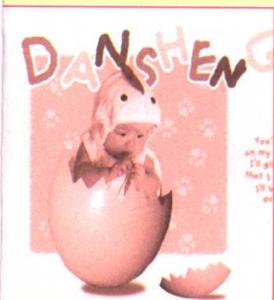
编著

飞思数码产品研发中心 监制

● 用爱心和想象修出超级可爱的宝宝照片 ● Photoshop抠图技巧大公开 ● 宝宝照片趣味制作DIY宝典



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



Photoshop 宝宝 数码照片馆



程 琼

飞思数码产品研发中心 监制

编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

本书是一本专门介绍宝宝照片处理的 Photoshop 书籍。现在每个家庭中数码相机非常普及，因为拍摄角度或光线的问题，使得许多珍贵的宝宝照片不尽人意。Photoshop 有着强大的图像处理功能，让我们借助这个得力的“助手”，摆脱商业模板成人化的制作方式，赋予孩子童话般的色彩和纯真。本书共分两部分：宝宝趣味数码照片实例篇、创意经典制作篇。本书一切从实例出发，避免枯燥的功能表述，从拍摄的技巧到照片的调整、修复，从制作趣味照片到经典创意制作，让年轻妈妈们轻松掌握 Photoshop 的基本功能，亲自体会 DIY 的乐趣。随书光盘内容为书中范例源文件。

本书适合于年轻妈妈、数码照片处理爱好者和影楼工作人员学习参考。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Photoshop 宝宝数码照片馆 / 程琼编著. —北京：电子工业出版社，2006.3
(家庭数码新生活)

ISBN 7-121-02261-3

I.P... II.程... III.图形软件，Photoshop IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 007253 号

责任编辑：何郑燕

印 刷：中国电影出版社印刷厂

出版发行：电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

经 销：各地新华书店

开 本：787 × 1092 1/16 印张：12.25 字数：333.2 千字

印 次：2006 年 3 月第 1 次印刷

印 数：6 000 册 定价：35.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系电话：010-68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

出版说明

随着时代的发展，种类繁多的数码产品进入了我们的生活。手机、MP3、数码相机及数码摄像机……以往单纯地教给读者使用方法的图书，已经不能满足人们的需要。更多的读者希望能够强调自己的个性，突出自己的创意，让自己真正成为生活中的数码高手。

为此，我们深入了解数码摄影和照片处理爱好者的需求，分析当前此类图书中的不足，挖掘本土优秀作者，并特别从韩国引进了最受欢迎的数码生活类图书互为补充，分别由风景类、人像类、生活类、生态类、夜景类、运动类、静物类和其他类应用方向的图书共同形成《家庭数码新生活》系列。这些书创意新颖、轻松实用，贴近我们的生活，将最具生活化、时尚化、实用化的数码理念展示给读者。

本套丛书面向生活中数码产品使用的各个方面，以全新的立意和生活化的写作方式，解决了读者面对以往厚重的教学式图书而不知从何入手的困惑。不仅介绍使用方法、技巧，更强调实用理念和创意。同时还提供了各种便于使用的数码辅助小工具、免费照片冲印券等。让读者轻松阅读，轻松使用，亲手打造自己的精彩数码生活。

飞思数码产品研发中心

联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254160

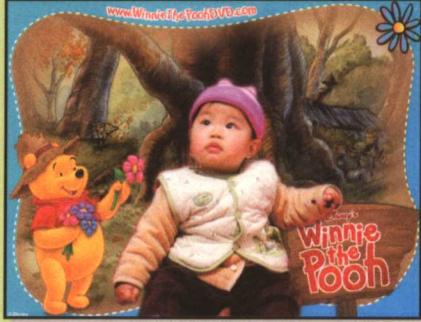
电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

编辑感言

自从2005年转正成为妈妈以来，我就成了宝宝的专业摄影师，总喜欢隔三岔五地用数码相机记录下宝宝的喜怒哀乐，QQ群里的姐妹们也时不时地在上面发布自家宝宝的最新照片，可以说数码相机成了家有宝贝一族必不可少的装备之一。大家在处理照片时，有的给照片加个边框，稍微处理一下照片中的人，总是能够搏得大家的鲜花和眼馋的目光，也由此成为众人心目中的偶像。第一次认识程琼(孟婆汤)，是在照片处理网上看到她的作品被置为精华贴，进去一看，惊于作者的优秀设计功力，能够把普通照片处理成影楼级作品，因此动了请她编写此类教程的念头。在与程琼共同讨论图书结构之后，我一直在期待她的作品能够尽快完稿，以便成为第一个读者，从中学习Photoshop照片处理的技术，来为我家小宝的照片进行个性化处理。在编辑本书的过程中，我对照着书中的步骤做出了一些很有意思的图片，下面就是我照着本书第一个案例“拇指姑娘”中介绍到的技术要点，进行创新后的照片。



书中的案例可以很方便地让读者掌握一些作图关键，如抠图、调整图像色彩、背景合成等方面。作者把书中的样章放在蔻宝宝(www.qbaobao.com)数码时代零距离的版块中刊登后，得到了许多读者的好评，大家都盼望这本书尽快面世。

市场上关于照片处理的书很多，读者的需求量也很大，但大部分是泛泛地介绍技术，很多书都大同小异。在此，我想向各位有爱心的妈妈和搞创意的设计人员推荐本书，这是一本用妈妈对宝宝的爱来写出的融入感情的教程，希望本书能为你们的生活增添色彩。

何郑燕
2006年2月

绪 言 初识 Photoshop

P1

第1部分 宝宝趣味数码照片实例篇

第1章

拇指姑娘

(百天的宝宝照片只能平躺或趴着，有时候简单的制作也能给照片添彩)

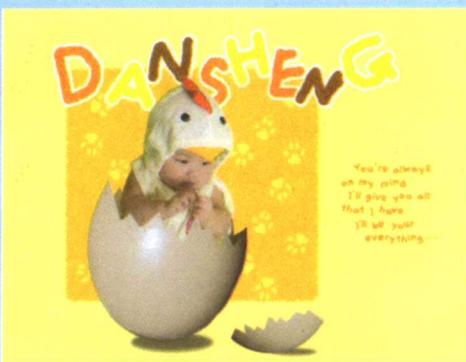


P11

第2章

蛋生

(造型衣可以扮靓宝宝，稍加点创意更精彩)



P27

第3章

美人鱼

(生活小创意，巧做美人鱼)



P49

第4章

织女下凡

(讲述如何利用一张普通的壁纸，做一个小织女)



P63

第5章

人比花娇
(简洁时尚的制作，
适合大宝宝的照片制作)



P77

第6章

成长纪念册——目录
(宝宝照片 + 妈妈手记，这是一本图文并茂的相册，它是宝宝成长纪念册的见证)



P95

第7章

成长纪念册——我幸福的家
(全家的介绍，幸福的家要靠我们三人共同创造)



P115

第8章

成长纪念册——大事记
(宝宝第一次喊妈妈，第一次得病，第一次参赛……这是一次新闻发布会)



P127

第9章

宝宝年历制作

(临近年底，用宝宝的照片做成个性化的台历送给亲朋好友吧)



P141

第10章

宝宝人像VIP卡

(钱包里有一堆卡，银行卡、购物卡、积分卡，就是缺少一个属于宝宝的卡)



P159

第11章

手绘超Q亲子装

(将照片印在T恤上已不稀奇，将照片转做卡通Q版的个性化形象更精彩，手把手地教你做世上仅此一套的亲子装)



P169

附录 A

数码照片冲印尺寸对照表

P182

附录 B

快捷键汇总表

P183

附录 C

抠图方法汇总表

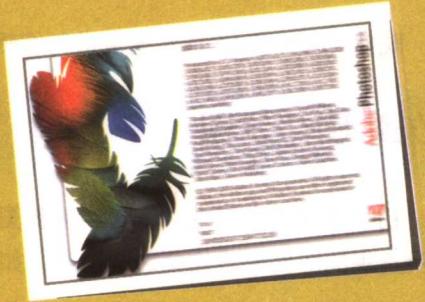
P185

附录 D

常用资源网站

P187

绪言



初识 Photoshop

Photoshop 是 Adobe 公司出品的数字图像编辑软件，是迄今为止在 Macintosh 平台和 Windows 平台上运行的最优秀的图像处理软件之一。Photoshop 集成了 ImageReady，提供了高级网页图像设计所需要的各种功能，它以其强大的图像处理功能带给我们一个崭新的视觉世界，让我们一同掀开它的神秘面纱，走进这个绚丽多彩的图像世界吧。

既然 Photoshop 是对图像进行编辑处理的工具，那就先对图像作一简单介绍。

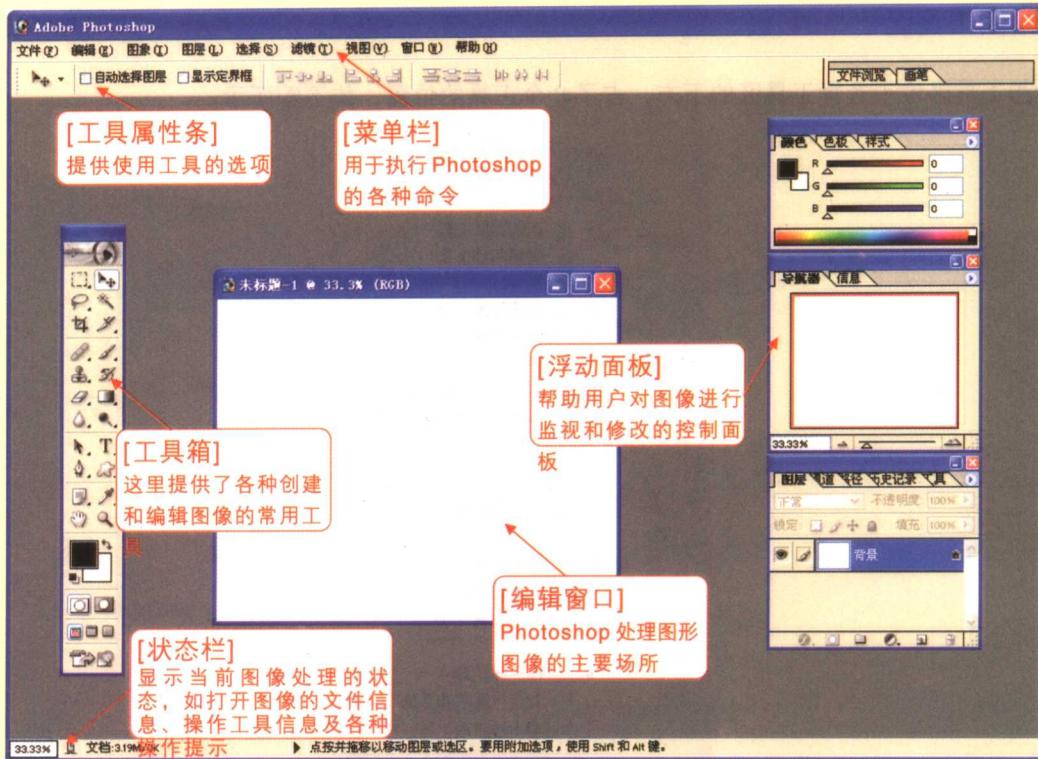
矢量图与位图

初学者经常会在书面上看到矢量图和位图这两个名词。它们在概念（上）有什么区别？下面以表格及直观的图例形式作全面的解释，如下表所示。

内 容	矢 量 图	位 图
构成	又叫向量图，在数学上被定义为一系列由线连接的点，由众多独立的线条和色块组成，可以对单位进行填充操作	也叫点阵图，是由排列的像素点（即小方格）集合构成，不能对单位进行操作
适用范围	用于标志设计、美工插画、文字设计、工程图、版式设计等作品的创作	Photoshop 处理的对象就是位图（如数码照片），主要用于图片的后期处理
分辨率及文件大小	与分辨率无关，可以按最高分辨率显示到输出设备上；文件大小与分辨率无关，与图像的复杂程度有关，一般比位图稍小	输出图像的质量，决定于处理过程开始时设置的分辨率的高低。因此，分辨率既会影响将来冲印或输出的质量，同时也会影晌文件的大小
常用编辑软件	CorelDRAW、Illustrator、Freehand	Photoshop、Painter
优点	无论放大多少倍都有一样平滑的边缘、视觉细节和清晰度	善于描绘丰富的色彩（如风景）
缺点	不适合表达丰富的色彩，特别是色彩的过渡	受分辨率的限制，放大一定倍数后会不清晰，出现马赛克
图例		

操作界面及工具

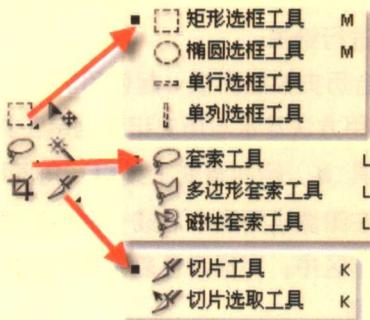
初学者打开 Photoshop 后会被眼前的工具、操作按钮和菜单搞得眼花缭乱。归根结底，Photoshop 的操作界面是由菜单栏、工具箱和浮动控制面板三个部分组成的。我们先来认识一下 Photoshop 的操作界面，详见下图。



工具箱是Photoshop对图像进行处理的重要工具，下面我们分组介绍一下其中的各种工具的功能，让大家对各个工具有个初步的认识，至于具体工具如何使用及相关技巧，会在以后的实例中逐一提到。

1. 选择工具区

选择工具区位于最上方，占了6个工具的位置，如下图所示。



■ 矩形选框工具：在图像或图层中选取矩形选区，除了矩形选框工具外，隐藏的工具有椭圆选框工具 、单行选框工具 和单列选框工具 。

○ 套索工具：用来选取无规则形状的图形，除了套索工具外，隐含的工具有多边形套索工具 和磁性套索工具 。

▲ 裁剪工具：可以在图像或图层中剪裁下所选定的区域。

▶ 移动工具：将图层中的整幅图像或选定区域中的图像移动到指定位置。

※ 魔棒工具：选取图像中的某一点，并将与这一点颜色相同或相近的点自动融入选区中。

↗ 切片工具：主要应用于制作网页图片，除了切片工具外，隐含的工具还有切片选取工具 .

2. 绘图工具区

绘图工具区位于选择工具区的下方，占了 8 个工具的位置，如下图所示。



修复画笔工具：用于校正瑕疵，使它们消失在周围的图像中。

修补工具：用其他区域或图案中的像素来修复选中的区域。

仿制图章工具：以指定的像素点为复制基准点，将其周围的图像复制到其他地方。

图案图章工具：以预先定义的图案为复制对象进行复制。

画笔工具：模拟毛笔的效果在图像或选区中进行绘制。

铅笔工具：模拟铅笔的效果进行绘画。

历史记录画笔工具：必须配合历史控制面板一起使用。

历史记录艺术画笔工具：使用方法基本与历史记录画笔工具相同。

渐变工具：包括线性渐变工具 □、径向渐变工具 □、角度渐变工具 □、对称渐变工具 □ 和菱形渐变工具 □。这些渐变工具用于在图像或图层中形成一种色彩渐变的图像效果。

油漆桶工具：可以在图像或选区中，对指定色差范围内的色彩区域进行色彩或图案填充。

减淡工具：使图像的亮度提高。

加深工具：使图像的区域变暗。

海绵工具：增加或降低图像的色彩饱和度。

橡皮擦工具：用背景色擦除背景图像或用透明色擦除图层中的图像。

背景色橡皮擦工具：擦除指定的颜色（指定的颜色显示为背景色）。

魔术橡皮擦工具：自动擦除颜色相近的区域。

模糊工具：可以使图像的色彩变模糊。

锐化工具：可以使图像的色彩变强烈。

涂抹工具：可以制作出一种类似于水彩画的效果。

3. 其他工具区

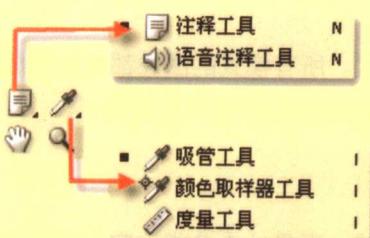
其他工具区如下图所示。



- ↖ 路径选择工具：用于选择一个或多个路径并对其进行移动、组合、排列、分发和交换。
- ↗ 直接选择工具：可以用来选择路径中的关键点，并通过拖动这些关键点来改变路径的形状。
- T 文字工具：为图像添加文字，系统会自动创建一个文字层，用户可以随时对文字进行编辑、修改。
- IT 直排文字工具：文字的输入为竖排。
- T 横向文字蒙版工具：使用它输入文字，所得到的就是文字的选择区域。
- IT 直排文字蒙版工具：得到竖排的文字选择区域。
- 矩形工具：绘制矩形或正方形。
- 圆角矩形工具：绘制具有平滑边缘的矩形。
- 椭圆工具：绘制椭圆或正圆。
- 多边形工具：绘制正多边形。
- ＼ 直线工具：绘制直线或带有箭头的线段。
- ☆ 自定形状工具：绘制一些自定义的图形。
- △ 钢笔工具：钢笔工具用于创建直线或曲线路径。
- ◊ 自由钢笔工具：可以自由手控创建路径。
- ◊ 添加锚点工具：用于在已创建的路径上插入关键点。
- ◊ 删除锚点工具：用于删除路径上的关键点。
- ↓ 转换点工具：用于改变路径的弧度。

4. 视图工具区

视图工具区如下图所示。



- 注释工具：可以为图像增加文字注释，从而起到提示作用。
- 语音注释工具：可以为图像增加声音注释（需配置麦克风）。
- 抓手工具：可以用来移动画布，以改变图像在窗口中的显示位置。
- 吸管工具：可以在图像或调色板中吸取颜色，并可在 Info 控制面板中观察像素点的色彩信息。
- 颜色取样器工具：可以在图像中定义色彩检验点，用于随时从 Info 控制面板中获得色彩信息。
- 度量工具：可以在图像中测量任意两点之间的距离，并可以用来测量角度。
- 放大镜工具：可以放大或缩小图像以利于观察图像。缩放工具在图像窗口中默认显示为放大工具图标，而按【Alt】键时显示为缩小工具图标。双击缩放工具图标，可以得到 100% 比例的视图。

5. 颜色、选区及屏幕显示区域

颜色、选区及屏幕显示区域如下图所示。



拾色器：Photoshop 默认的前景色为黑色，单击该按钮可以分别自定义前景色与背景色，按【X】键可快速切换前、背景色，按【D】键可快速设置默认的前、背景色。

模式：左边是标准模式，该模式正常显示选区的形状，右边是快速蒙版模式，在快速蒙版模式下把选区用传统的暗室方式显示，在默认状况下非选区用 50% 透明的红色覆盖，选区部分无红色覆盖。在该模式下，可用画笔工具或选择工具，并利用默认的前景色和背景色来修改选区，快速切换键为【Q】键。

屏幕显示模式：分别为标准屏幕模式、带有菜单栏的全屏模式和全屏幕模式，其中全屏幕模式虽然没有菜单，但在工具箱的右上角有一个小三角形，单击小三角形可弹出主菜单，快速切换键为【F】键。

图像模式

1. 位图模式

位图模式是 1 位深度的图像模式，只有黑和白两种颜色。它可以由扫描或置入黑色的矢量线条图像生成，也能由灰度模式或双色调模式转换而成，其他图像模式不能直接转换为位图模式。

2. 灰度模式

灰度模式是 8 位深度的图像模式。所有模式的图像都能转换成灰度模式，甚至位图也可以转换为灰度模式。在 Photoshop 中几乎所有的功能都支持灰度模式。

3. 双色调模式

双色调模式不是单个的图像模式，而是一个分类，它仅仅是单色调、双色调、三色调和四色调的

一个统称。双色调模式只有一个通道。双色调模式和位图模式一样，也只有灰度模式才能转换而成。

4. RGB 模式

RGB 模式是数码图像中最重要的一个模式，Photoshop 的全部功能都支持它，显示屏上显示的颜色是 RGB 模式，电视屏幕也是 RGB 模式。扫描仪和数码相机都是捕捉 RGB 图像信息的。RGB 模式有 24 位颜色深度，它共有 3 个通道，每个通道都有 8 位颜色深度；三个通道合在一起可生成 1 677 万种颜色，我们也称之为“真彩色”。

5. CMYK 模式

CMYK 模式是用来打印或印刷的模式。CMYK 共有 4 个通道，正因为如此，对于同一个图像文件来说，CMYK 模式比 RGB 模式的信息量要大 1/4。RGB 模式的色域范围比 CMYK 模式大，因为印刷颜料在印刷过程中不能重现 RGB 色彩。

6. Lab 模式

Lab 模式是一个很重要的模式，共有 3 个通道，也是 24 位颜色深度的图像模式。L 通道是亮度通道（Lightness），a 和 b 为两个色彩通道。Photoshop 的大部分功能不支持 Lab 模式。

7. 索引颜色模式

索引颜色模式是一个很重要的模式，它是 8 位颜色深度的颜色模式，最多只能拥有 256 种颜色。在转换时，只有灰度和 RGB 两种模式，才能转换成索引颜色模式。Photoshop 完全不支持索引颜色模式。

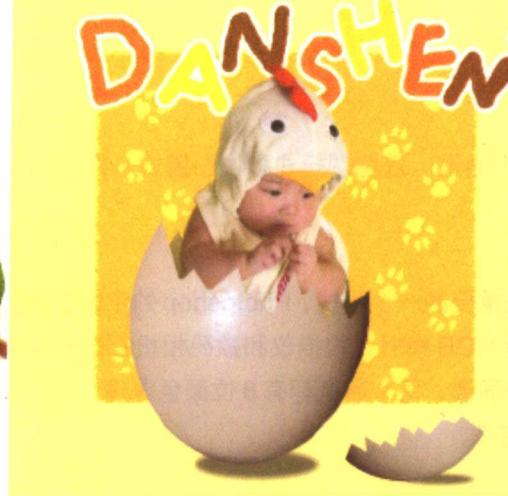
8. 多通道模式

多通道模式是把含有通道的图像分割成单个的通道。CMYK 模式转为多通道模式时，生成的通道为青色、洋红、黄色和黑色四个通道。RGB 模式转换为多通道模式时，生成的通道为青色、洋红和黄色三个通道。Lab 模式转为多通道模式时，生成三个 Alpha 通道。

9. 8 位 / 通道和 16 位 / 通道

在灰度、RGB 和 CMYK 模式下，可以用每个通道 16 位颜色深度来取代 8 位颜色深度，由此，每个通道的颜色数从 256 色剧增到 65 536 色，可生成更好的颜色细节。16 位 / 通道的图像不能被打印或印刷。

宝宝



Part 10000

第1部分

宝宝趣味数码照片实例篇

第1章 拇指姑娘

第2章 蛋生

第3章 美人鱼

第4章 织女下凡

第5章 人比花娇