

网页制作与实战技巧

李 军 主编

666 问



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

网页制作与实战技巧 问

李 军 主编

電子工業出版社·

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书采用图解方式,从制作网页基础操作入手,全面介绍了网页制作过程中最常用软件的使用方法与操作技巧,内容涵盖网页制作基础知识、网页图像处理技巧、Dreamweaver 网页制作技巧、Flash MX 2004 网页动画制作技巧、网页特效编程实例和网站推广与上传实践技巧等多方面的内容。通过阅读本书,读者可以在短时间内快速学会制作网页,创造性地制作与设计各类网站。

本书结构合理,内容通俗易懂。在介绍各种软件使用方法的同时,以问答的形式,从各个方面和角度详细讲解了网页制作的方法和技巧,是学习制作网页的电脑爱好者不可多得的一本入门学习、提高和问题速查手册。

本书适合初学网页制作和具备一定的网页制作经验的读者,对多媒体开发人员也具有一定的参考价值,同时也可以作为电脑培训班的网页教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与实战技巧 666 问 / 李军主编. —北京:电子工业出版社, 2005.8
ISBN 7-121-01694-X

I.网... II.李... III.主页制作—问答 IV.TP393.092-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 095898 号

责任编辑: 郭鹏飞

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.25 字数: 491 千字

印 次: 2005 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话: (010)68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前 言

一些读者朋友在学习网页制作的过程中，经常会遇到很多问题，但是却无计可施。实际上，制作网页需要多种软件配合使用，因而掌握和能熟练运用这些网页制作软件是学习网页制作的基础。

本书从实际出发，针对目前读者的需求，将如何制作网页，如何综合运用网页制作相关软件，以及网页制作过程中的常见的问题、技巧和知识点分门别类地进行了——介绍。

1. 写作目的

为了有效帮助读者快速学习网页技术，本书从读者的需求出发，精选了目前网页设计与制作中常见的工具进行讲解。旨在帮助读者轻松学习网页制作，快速掌握网页制作技巧，以及解决读者在网页制作过程中常见的问题。

2. 本书特色

本书重点介绍了网页制作过程中常见软件的使用方法和各种技巧，包括网页制作基础知识、网页图像处理技巧、Dreamweaver 网页制作技巧、Flash MX 2004 网页动画制作技巧、网页特效编程实例和网站推广与上传实践技巧等多个方面的内容。

本书强调理论与实践相结合，注重开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了大量的开发实例。

本书针对每个知识点和技巧的讲解采用一问一答的形式，使读者在解决问题的同时，面向实际的操作过程，更加有效地、有选择性地学习相关知识。

3. 读者对象

本书面向初学网页制作和具备一定的网页制作经验的读者，对多媒体开发人员也具有一定的参考价值，同时也可以作为一本技巧与知识的速查手册。

4. 关于本书作者

本书作者具有多年的网页制作与设计从业经验，同时还具有丰富的撰稿经历。本书内容丰富、结构合理、要点难点把握准确、讲解问题思路清晰，能够有效地帮助读者分析问题、解决问题。

本书由李军主编，同时李强、尼春雨、李博、范德生、马丽宏、胡斌彬等人也参与了本书部分章节的编写与校对工作。在写作过程中，我们力求精益求精，但由于作者水平有

限，书中难免存在考虑不周之处，欢迎读者予以批评、指正，如果你在使用本书时遇到问题，可以发送电子邮件至 databook@21cn.com 或 GuoPengFei@Phei.com.cn 与我们交流和沟通。

作 者
2005 年 8 月

目 录

第 1 章 网页制作基础知识	1
1.1 网页基础知识	1
1.1.1 Internet 简介	1
1.1.2 网页制作相关知识	5
1.2 HTML 基础知识	7
1.2.1 HTML 语言程序设计基础	7
1.2.2 HTML 程序设计实例与技巧	8
第 2 章 网页图像处理基础	19
2.1 网页图像基础知识	19
2.1.1 常用网页的图像	19
2.1.2 获取网页图像文件的方法	19
2.2 网页图像基本处理方法与技巧	26
2.2.1 网页图像的基本处理方法	26
2.2.2 网页图像处理常用技巧	28
第 3 章 网页图像处理技巧与范例	33
3.1 巧用图像切片处理网页图像	33
3.2 网页图像制作技巧与范例	38
第 4 章 Dreamweaver 网页制作基础	59
4.1 基础操作	59

4.1.1	认识 Dreamweaver 工作区	59
4.1.2	创建与管理站点	61
4.1.3	我的第一页	64
4.1.4	常用操作与实战技巧	70
4.2	网页图像的使用	72
4.2.1	插入图像	72
4.2.2	编辑与设置图像	78
4.2.3	常用操作与实战技巧	79
4.3	超级链接	81
4.3.1	创建超级链接	81
4.3.2	常用操作与实战技巧	87
4.4	表格的使用	88
4.4.1	表格的视图模式	88
4.4.2	插入与设置表格	89
4.4.3	编辑表格	93
4.4.4	使用表格布局页面实例	95
4.4.5	常用操作与实战技巧	99
4.5	插入多媒体	104
4.5.1	插入和播放媒体对象	104
4.5.2	插入 Flash 对象	105

第 5 章 网页布局与设置实用技巧 111

5.1	网页的版面布局	111
5.1.1	网页布局的一般步骤	111
5.1.2	常见的布局方式	112
5.1.3	使用布局表格和单元格布局页面	114
5.1.4	使用跟踪图像设计网页布局	118
5.1.5	常用操作与实战技巧	119
5.2	层的使用	120

5.2.1	创建层	120
5.2.2	编辑层	122
5.2.3	实例：制作动态下拉菜单	124
5.2.4	常用操作与实战技巧	126
5.3	框架	128
5.3.1	创建框架	128
5.3.2	设置框架样式	133
5.3.3	常用操作与实战技巧	134
5.4	应用网页样式表	137
5.4.1	创建与应用样式表	137
5.4.2	外部 CSS 样式表文件的应用	141
5.4.3	管理 CSS 样式	144
5.4.4	常用操作与实战技巧	144

第 6 章 Dreamweaver 的高级应用149

6.1	制作交互表单	149
6.1.1	表单的创建与设置	149
6.1.2	表单的提交	154
6.1.3	常用操作与实战技巧	156
6.2	模板和库	160
6.2.1	创建模板	160
6.2.2	模板的应用	163
6.2.3	创建库项目	165
6.2.4	编辑和管理库项目	167
6.2.5	常用操作与实战技巧	167
6.3	对象行为的使用	168
6.3.1	行为的概念	169
6.3.2	常用操作与实战技巧	169

第7章 网页制作实例与综合应用技巧.....175

7.1 网页制作实例 175

7.2 网页制作综合应用技巧 180

第8章 Flash MX 2004 动画制作基础.....205

8.1 绘制和编辑对象 205

8.1.1 认识工作环境与绘制图形 205

8.1.2 对象编辑实例与技巧 209

8.2 文本的输入与处理 212

8.2.1 创建文本与编辑文本 212

8.2.2 文字特效制作实例与技巧 214

8.3 元件与库的使用 215

8.3.1 元件的创建与应用 215

8.3.2 使用多媒体对象 222

8.3.3 元件制作实例与技巧 223

8.4 创建与发布 Flash 动画..... 227

8.4.1 制作动画播放效果 227

8.4.2 发布 Flash 动画..... 229

8.5 Flash 基本操作技巧..... 231

第9章 Flash 动画制作实例与技巧235

9.1 Flash MX 2004 动画制作实例 235

9.1.1 登录界面 235

9.1.2 星星写字 237

9.1.3 鼠标幻影 239

9.1.4 文件加载进度条 242

9.1.5 友情链接条 244

9.1.6	下拉式菜单	245
9.1.7	镜像跳动的文字	247
9.1.8	滚动的网址	248
9.1.9	滚动文字	250
9.1.10	音量滑块	251
9.2	Flash MX 2004 动画制作技巧	252
9.2.1	巧用 Alpha 制作透明效果	252
9.2.2	巧用分离功能做文字变形	254
9.2.3	实现 Flash 动画的全屏播放	255
9.2.4	巧用滴管工具用任意颜色做 Flash 文档背景	256
9.2.5	将 Flash 动画导出成动态的 GIF 图片	256
9.2.6	快速制作水中倒影	258
9.2.7	巧用随机函数制作星星闪烁的效果	259
9.2.8	利用 StartDrag 制作可拖动的菜单	261
9.2.9	滚动图片悬停效果	262
9.2.10	巧用任意变形工具制作辉光效果	264
9.3	Flash 网页动画制作技巧	266
第 10 章	FrontPage 2003 实例与技巧	271
10.1	FrontPage 网页制作常见实例	271
10.2	FrontPage 网页制作实用技巧	281
第 11 章	网页特效	299
11.1	鼠标特效	299
11.2	图形特效	303
11.3	时间、日期特效	306
11.4	页面特效	308
11.5	文字特效	310
11.6	状态栏特效	311

11.7 其他特效	314
第 12 章 网站建设实用工具.....	319
12.1 常用的网页设计辅助工具	319
12.1.1 制作网页动画	319
12.1.2 快速制作网页菜单	324
12.2 网站推广与上传	325
12.2.1 网站推广	326
12.2.2 上传网站	327

第 1 章 网页制作基础知识

随着网络技术的发展，网络已经成为人们相互交流、共享信息、了解信息的平台。很多人想要快速拥有自己的网站，其实制作网站是一个漫长的过程。本章将告诉用户网络的一些基础知识。

1.1 网页基础知识

精彩的网络世界不可阻挡地呈现在我们面前，成为我们学习、生活中不可或缺的一部分。网络上有很多现成的网页可供浏览和学习，其实我们也可以自己制作网页，然后发布到 Internet（因特网）上，给众多的网友浏览。在开始学习制作网页前，先来学习网页的一些基础知识。

1.1.1 Internet 简介

Internet 是全球最大的计算机网络，它正改变着我们的学习和生活。在学习网页制作之前，要熟悉一些 Internet 的基础知识和操作方法，这样才能为以后更深入地学习打好基础。

1. 计算机网络是信息时代沟通的重要工具，那么什么是计算机网络，建立计算机网络的主要目的是什么？

计算机网络是指将多台具有独立功能的计算机，通过通信线路和通信设备连接起来，在网络软件的支持下实现数据通信和资源共享的计算机系统。如图 1-1 所示是简单的计算机网络示意图。

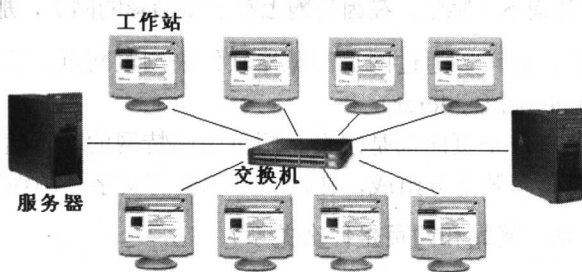


图 1-1 计算机网络示意图

计算机网络硬件组成：服务器、工作站、网卡、交换机、路由器和网关、传输介质等；软件组成：网络操作系统、网络协议和应用服务软件。

建立计算机网络的主要目的是为了实现在数据通信和资源共享。

计算机网络的规模有大有小，大的可以覆盖全球，小的可局限于办公室。按计算机网络覆盖的地理范围可将计算机网络分为 3 类：

(1) 局域网 (LAN)

局域网是指覆盖范围在 10 公里以内的计算机网络。局域网传输速度快，一般局限在一个单位内部，例如一所学校或一家企业。

(2) 广域网 (WAN)

广域网所覆盖的地理范围从几十公里到几千公里。例如两个城市之间的联网。

(3) 城域网 (MAN)

城域网是介于局域网和广域网之间的一种高速网络，一般用于跨地区的同行业部门，如银行等。

 **2. 现在经常听见因特网这个名词，可是因特网到底是什么？利用因特网可以干什么事情？**

因特网是目前世界上覆盖范围最大的计算机网络群体。它是英文 Internet 的中文译名，也叫国际互联网。因特网把人类带到了一个全新的信息时代。目前人们通过因特网可以轻松做到以下事情：发送电子邮件、文件传输、网络电话、网络传真、网络寻呼、网上购物、远程登录和网络会议等。

 **3. 因特网是计算机网络中的一种，那么它是如何进行工作的？**

因特网是一个基于 TCP/IP 的网络，它由分布在各个国家的数以万计的网络互联设备组成，中间还布满了复杂的通信线路，每台计算机在网络中所有的标识——IP 地址，以及时刻流动的数据——IP 数据包，在通信协议的帮助下，信息将从出发端准确地向目的端发送。

 **4. 计算机可以通过哪些途径连接上因特网？**

目前，连接因特网的主要方式有很多种，按连接介质可以分为有线与无线两种。目前无线上网费用相当高，通常选择的是有线方式。有线上网的主要方式又有：普通电话线上网（包含有 MODEM、ISDN、ADSL、DDN 专线等）和光纤上网；无线上网的主要方式有：手机上网、卫星上网、宽带无线接入上网。对于大多数个人家庭计算机来说，用得更多的是 MODEM、ISDN 和 ADSL 有线上网。

 **5. 网页这个名词不再陌生，在因特网上有很多精彩的网页，那到底什么才是网页？**

在连接上因特网后，就可以通过网页浏览器软件来浏览网页，目前最常用的网页浏览器是微软公司的 IE (Internet Explorer)。

通过浏览器看到的每一个页面都是网页。网页是因特网的基本信息单位，网页一般由导航栏、广告栏和信息区等几部分组成，在网页上都会有文字、图像等信息。

 **6. 什么是网站，网站和网页是什么关系？**

网站是由一些互相关联的网页构成的整体，这些网页是通过超链接连接起来的。在网站中包含了许许多多的网页，每个网页之间可以通过超链接进行跳转。

 **7. 什么是主页，主页和网页有什么区别？**

主页也是网页，它是访问网站的入口。进入一个网站后，显示的第一个页面就称为主页（有时候也称首页）。通过访问网站的主页，可以阅读网站的最新信息，用鼠标单击主页上的链接，可以转到其他网页浏览。

8. 给出一个网址，就可以打开某一个网页，那什么是网址？

网址由协议、主机名及域名、路径及文件名3部分组成。通过在IE浏览器中的地址栏中输入网址，就可以访问到相关的网页。

如图1-2所示是搜狐网中的某个网页的网址。

http://it.sohu.com/20050421/n225276423.shtml

| | |

协议名 主机名、域名 路径、文件名

图1-2 搜狐网某一网页的网址

网址中的协议有很多种，最常用的有：

http: 超文本传输协议，表示访问WWW服务器。

ftp: 文件传输协议，表示访问ftp服务器。

当访问ftp服务器时，可将协议部分改为ftp，如图1-3所示是访问某ftp主机中的内容。



图1-3 访问ftp主机

9. 一个单位、一个机构或个人若想在因特网上有一个确定的名称或位置，则需要进行域名登记，那么什么是域名？

域名是Internet上用来替代网站的专用名称，与我们熟悉的地址、门牌号相似。域名是因特网上的一个服务器或一个网络系统的名字，全世界没有相同的域名。域名的形式是以若干个英文字母或数字组成的，并由“.”分隔成几部分，如sohu.com就是一个域名。

域名的格式为：主机名.单位名（三级域名）.行业性质名（二级域名）.顶级域名。如“新浪游戏”的域名为game.sina.com.cn，其中com表示商业组织，cn表示中国。

目前常见的行业性质名的缩写表示：

com	商业组织	edu	教育机构	gov	政府部门
mil	军事部门	net	网络中心	org	其他组织

目前常见国家代码的缩写表示有：

cn	中国	uk	英国	fr	法国
----	----	----	----	----	----

10. 在网址中经常会有 WWW，那么 WWW 到底是什么意思？

WWW (World Wide Web, 又称 3W 或 Web, 中文译为“万维网”), 它是 Internet 上最流行的超文本信息服务系统。因特网上提供的 WWW 服务, 是通过网络上的 WWW 服务器以网页的形式来表现, 用户可以通过 WWW 浏览器软件来浏览信息。

WWW 的信息结构是网状的, 它为人们提供了查找和共享信息的简便方法, 同时也是人们进行动态多媒体交互的最佳手段。

11. 什么是 IP 地址？

Internet 上的每一个主机都有惟一的地址, 作为该主机在 Internet 上的惟一标志, 我们称为 IP 地址 (Internet Protocol Address), 它是一串 4 组由圆点分割的数字, 其中的每一组数字都在 0~255 之间。如 220.181.26.132 就是搜狐网站的 IP 地址。

要想查找某网站的 IP 地址, 可以按如下步骤操作:

选择“开始”|“运行”命令, 在弹出的“运行”对话框中, 输入 ping www.sohu.com, 然后单击“确定”按钮, 出现如图 1-4 所示的窗口, 其中“Reply from”后的 4 组数字就是该网站的 IP 地址 220.181.26.132。

```
Pinging www.sohu.com [220.181.26.132] with 32 bytes of data:
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=59ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=55ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=53ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=47ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=54ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=55ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=58ms TTL=51
Reply from 220.181.26.132: bytes=32 time=56ms TTL=51
```

图 1-4 查找网站的 IP 地址

12. 什么是服务器和客户机？服务器和客户机是通过什么方式进行工作的？

我们已经知道, 因特网上提供了众多的服务, 每种服务都需要服务器的支持。服务器就是指用于提供各种服务的计算机, 存储了各类站点以及网站资源。

客户机是指浏览网页时所用的计算机, 用户可以在客户机上进行启动浏览器、打开网页和浏览信息等上网操作。

我们通过客户机发出命令, 按一定的协议向服务器发出请求, 并等待回答; 服务器在收到请求后, 就会分析该请求, 并给予相应的回答, 回答的信息通过网络发到客户机。客户机与服务器的的工作过程如图 1-5 所示。

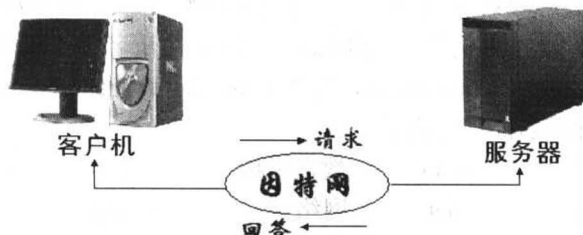


图 1-5 客户机与服务器的的工作过程示意图

1.1.2 网页制作相关知识

网站由很多网页组成,网页是 Internet 的基本信息单位,一般网页上都会有文本、图片等信息,而复杂的网页会有声音、视频和动画等内容。下面我们来了解网页制作的相关知识。

 1. 浏览者是通过浏览器来访问 Internet 上的网页的,那么网页的本质到底是什么呢?

网页的本质就是 HTML 源代码,网页是用 HTML 写成的文档。HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言) 是表示网页的一种规范,它通过标签 (也叫做标记符) 定义了网页内容的显示。

在浏览器中任意打开某一网页,选择“查看”|“源文件”命令,系统将自动打开“记事本”软件,显示其中包含的一些文本信息,如图 1-6 所示。

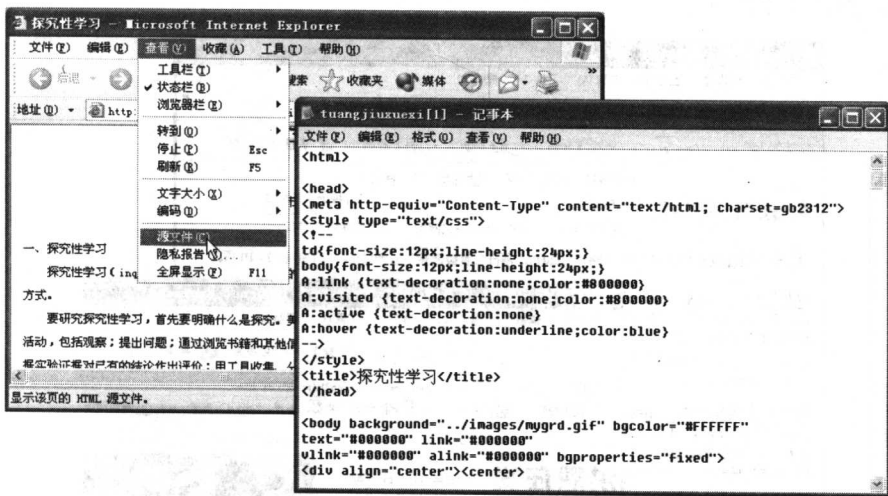


图 1-6 网页的本质

 2. 在网页中一般包含哪些基本元素?

网页中包含的基本元素包括以下几个方面。

(1) 标题: 网页中通常会有标题,它对网页中的主要内容进行概括和提示,以便于网页访问者快速了解网页的主要内容。

(2) 文本: 网页中的大多数信息都包含在文本中,网页文本形式丰富多彩。

(3) 超链接: 超链接是网页中最重要的组成部分,没有超链接,网页就没有生机。当鼠标移动超链接处,鼠标指针将变成手形或者链接的文本将变色。

(4) 图像: 古人云“百闻不如一见”、“一幅图胜似千言万语”,这是图像对人类生活重要性的概括。

(5) 表格: 网页借助表格,能将网页内容有条理地组织起来,同时在表格中可以清晰地列出各组数据。

(6) 多媒体: 网页中可以加入背景音乐、动画文件和视频文件等多媒体信息。但是由于多媒体在网络中的传输速度比较慢,有多媒体的网页打开速度通常比较慢,因此在网页中要控制使用多媒体的数量。

(7) 特效：在有些网页中还有许多特殊的显示构件，如在网页底部的状态栏中移动的标语等，这些效果都是通过 Java 等小程序来实现的。

3. 超级链接是什么？

超级链接是网页中最活泼、最有吸引力的一种元素。可以说，超级链接是 WWW 的精髓所在。它不仅使网站内的网页成为有机的整体，还使不同的网站之间可以建立联系。

超级链接 (HyperLink) 是从一个网页指向另一个目的地的链接。网页的超级链接对象可以是文本、图形、图像、动画等，链接的目的地可以是一个网页、一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件等。

一般情况下，代表超级链接的文本有下划线，并且其颜色与普通文本不同。当光标移动到文本或图像上面时，将变成手形，单击鼠标，浏览器将打开超链接指向页面或执行相应的程序，如图 1-7 所示。



图 1-7 超级链接

4. 用什么软件可以制作网页？

目前最流行的网页制作工具软件是 Dreamweaver 和 FrontPage。虽然直接用 HTML 语言也可以制作网页，但是效率太低，因此在实际中一般不使用这种方法，但是有时候网页中要编写生成各种网页构件的内嵌小程序时，经常要用到 HTML 代码。

(1) Dreamweaver

它是一个较为专业的网页设计工具软件，它包含可视化编辑和 HTML 代码编辑的软件包，并支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash 和 Shockwave 等各种编程工具，而且还能通过拖拽制作动态 HTML 动画，生成的网页文件代码更精干，对不同浏览器的兼容性强。因此更适合专业网站设计人员使用。

(2) FrontPage

它比较适合于初学者使用的一种网页制作工具，具有“功能强大、简单易学”的特点，采用“所见即所得”的编辑模式。用户不需要经过特别学习，只要学会文字处理软件，就能够很快学会使用 FrontPage。FrontPage 的另一大优点是站点管理功能十分强大，在更新服务器上的网页时，不需要创建更改文件的目录，软件会自动跟踪文件并复制那些新版文件。