

随书
附赠



1CD



全国计算机等级考试四合一过关训练

二级

Visual FoxPro

(新大纲)

全国计算机等级考试考题研究组 组编

每章的应试重点

主要内容放在随书光盘中，采用多媒体教学的形式

经典试题解析与同步训练

全真模拟试卷

全真上机模拟考场

放在随书光盘中，全真模拟上机考试，并有评分系统



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

模拟上机考试系统使用说明（详细使用方法见光盘中的 Readme.doc）

(1) 将光盘放入光驱中，将自动弹出如图 1 所示的画面，单击“安装/卸载”按钮将上机模拟考试系统装入本地硬盘。安装完毕后，会在桌面上生成一个快捷方式，其名称为“二级 Visual FoxPro 上机环境”。

(2) 双击桌面上的“二级 Visual FoxPro 上机环境”图标，弹出如图 2 所示的窗口。在“登录方式”中选择“直接进入考试”（不用输入考号等步骤直接进入考试界面）或“标准登录方式”。



图 1 安装界面



图 2 选择登录方式

(3) 如果要登录过程和答题、评分同正式考试一样，则选择“标准登录方式”，进入图 3 所示的界面。单击“开始登录”按钮，然后在弹出的提示窗口中输入准考证号“271599990001”，单击“考号验证”按钮，屏幕提示准考证号是否正确，单击“是”按钮，进入考生须知窗口，如图 4 所示。

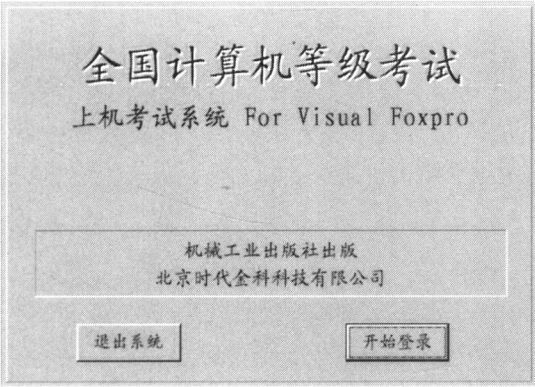


图 3 选择“开始登录”

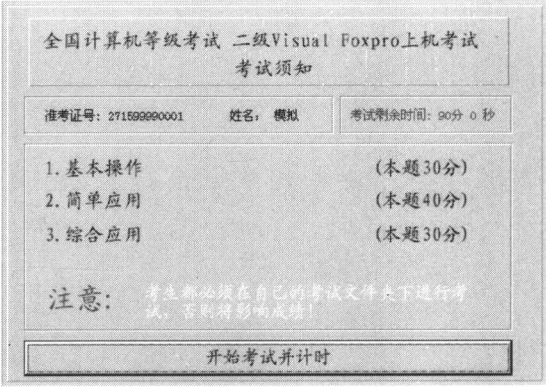


图 4 考生须知

(4) 单击“开始考试并计时”按钮，进入考试系统主窗口，如图 5 所示，同时在屏幕的上侧弹出考试状态条。单击图 5 所示窗口中“服务项目”菜单下的“评分”命令，系统自动进行评分，并给出相应的评分结果，如图 6 所示。

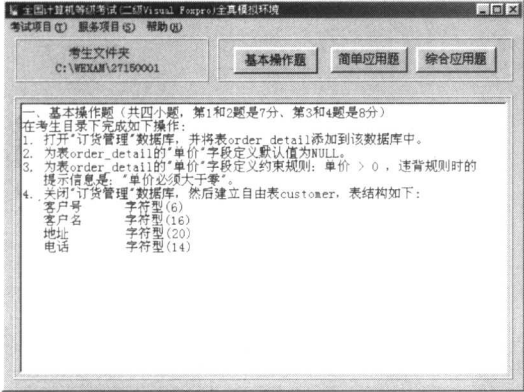


图 5 考试主窗口

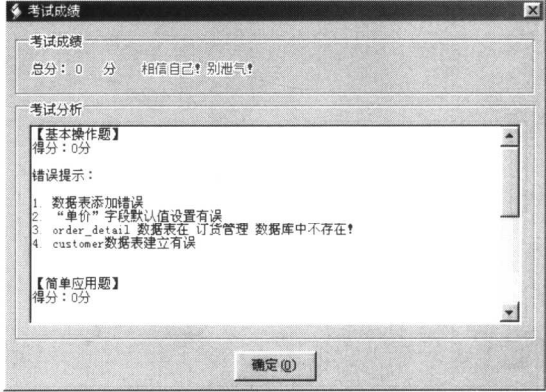


图 6 考试评分结果

(5) 若要退出考试系统，则单击状态条中的“退出”按钮。

多媒体课件使用说明

本书的随书光盘，除了可以自动运行上机模拟考试系统外，还包含了多媒体教学课件。多媒体教学课件中包括了考试大纲所要求的所有知识点的详细叙述，可以帮助读者快速掌握大纲要求的内容，也可以作为教师讲课时使用。该系统是由 PowerPoint 制作的文档，所以应确保您的计算机上安装了 PowerPoint。

使用方法如下：

(1) 在光盘根目录下的“VF 课件”文件夹上双击“二级 VF 课件.pps”文件名，打开的界面如图 7 所示。其中章名及顺序与书中相同，单击左边的某个章名，可以进入该章的二级菜单，如图 8 所示。



图 7 首界面

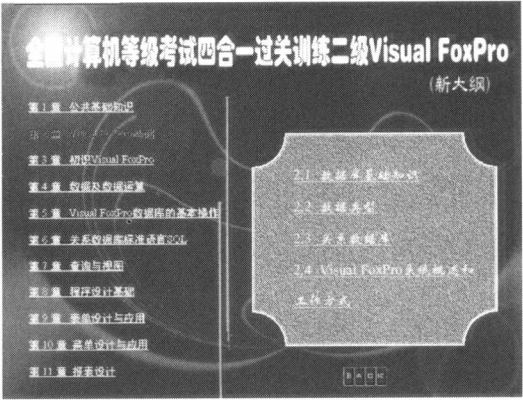


图 8 单击章名

(2) 再单击二级菜单中的某项，将进入三级界面，如图 9 所示。如果要进入到下一页，则单击 [Next] 按钮，如图 10 所示。

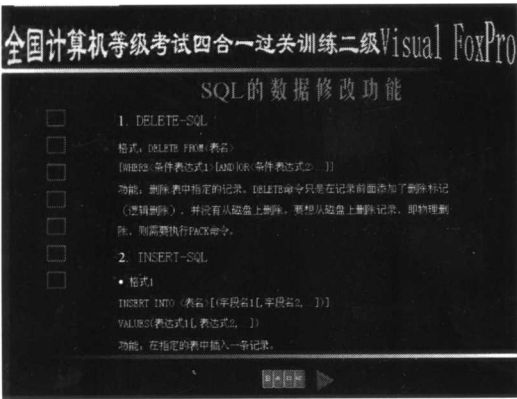


图 9 三级界面

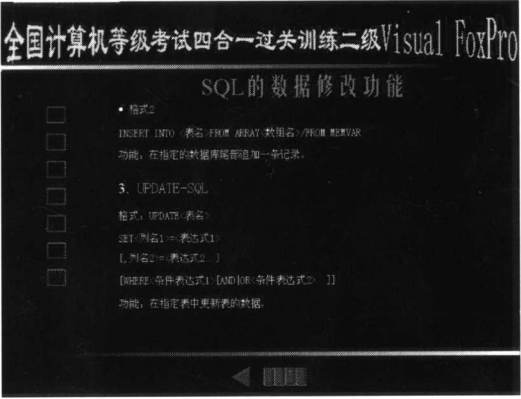


图 10 进入到下一页

(3) 如果要回到上一页则单击 [Previous] 按钮，返回到首界面则单击 [Home] 按钮。

(4) 在首界面上单击 [Exit] 按钮，将退出此多媒体教学系统。

对于想修改课件内容的教师，可以双击“VF 课件”文件夹中的“二级 VF 课件.ppt”进入 PowerPoint 系统进行修改。

全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Visual FoxPro（新大纲）

导读

为了不断适应信息技术的发展和社会需求的变化，进一步满足人们学习计算机应用技术和为人才市场服务的需求，教育部考试中心再次对全国计算机等级考试的考试科目设置、考核内容、考试形式进行了调整，制订了最新的等级考试大纲。本书就是针对“全国计算机等级考试”的最新大纲编写的学习辅导教材，是建立在全面深入研究新大纲的基础上。

参加本书编写的是从全国计算机等级考试开设初期就进行试题研究及评析的专家和教师，根据多年的考试经验及近期的考试题型特点，除了全面、系统、深入浅出地阐述了大纲的所有考点内容以外，还分重点、难点和易错点等精选了大量有针对性的试题、习题，最大限度地覆盖了考试大纲所要求的知识点。

一、本书有什么特色？

本书的最大特色是“四合一”，“四合一”具体包括以下四方面内容：

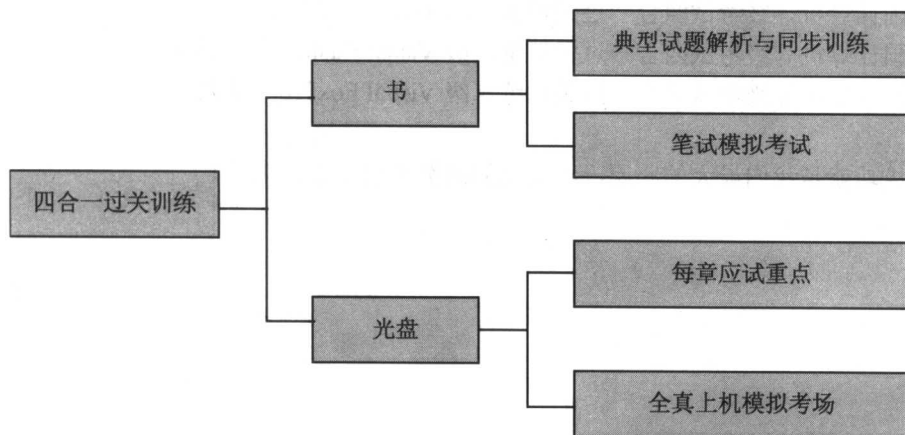
1. **每章应试重点** 在书中的每章开始部分，点出了该章考试大纲所要求的知识重点，知识点的详细叙述可以参看随书光盘中的多媒体教学课件（以 PPT 文档的形式给出）。

2. **典型试题解析与同步训练**

3. **笔试模拟考试**

4. **全真上机模拟考场** 放在随书光盘中，全真模拟上机考试，并有评分系统。

全书结构如下：





二、本书的读者对象是什么?

本书是参加全国计算机等级考试的考生的应试辅导书,也可以作为各类大、中专院校计算机基础课程的入门学习参考书。

三、光盘中有什麼内容?

光盘中内容由以下几部分组成:

- 每章的应试重点。采用多媒体教学的形式,声画并茂,帮助读者快速掌握本章的重点知识。
- 每章后操作题的操作演示。书中某些章后的“同步训练”有操作题,操作题的答案在书中未给出,在光盘中以实际演示的形式给出答案。
- 全真上机模拟考场。完全模拟真实考场,并有评分系统,能够让考生提前感受考试环境,并达到模拟考试的目的。

四、“四合一过关训练”的学习目标

全面覆盖计算机等级考试大纲的知识点,深入剖析考题及充分训练,模拟笔试及上机考试,使考生一次考试过关!

五、“四合一过关训练”图书目录

- 《全国计算机等级考试四合一过关训练一级 MS Office (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练一级 B (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 C++ (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 C 语言 (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Access (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Java (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Visual Basic (新大纲)》
- 《全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Visual FoxPro (新大纲)》

您的成功就是我们最大的心愿,希望我们的努力给您带来快乐!

编 者



前 言

全国计算机等级考试（NCRE）是原国家教委于 1994 年推出的，它是面向社会的计算机应用能力水平考试。全国计算机等级考试的推行为社会提供了一个统一、公平和客观的考核标准，得到了社会的广泛认可。

为了不断适应信息技术的发展和社会需求的变化，进一步满足人们学习计算机应用技术和为人才市场服务的需求，教育部考试中心再次对全国计算机等级考试的考试科目设置、考核内容、考试形式进行了调整，制订了新的等级考试大纲（2004 年版）。

全国计算机等级考试的考核内容根据应用计算机的不同要求，划分为一、二、三、四等级，现有二级科目分成二级语言程序设计（C、C++、Java、Visual Basic）和二级数据库程序设计（Visual FoxPro、Access）两类。二级考核内容主要包括基础知识和程序设计。

本书结合 2004 年版全国计算机等级考试二级（Visual FoxPro）语言程序设计考试大纲的要求，面向二级等级考试编写而成，针对最新考试大纲要求及新的命题精神。在编写过程中，注重等级考试的性质和考生学习的特点，帮助考生快速深入地理解考试内容，牢记知识重点、掌握典型例题、突破难点，从而轻松通过等级考试。

本书的主要内容由以下部分组成：

- 公共基础知识
- 初识 Visual FoxPro
- Visual FoxPro 数据库的基本操作
- 查询与视图
- 表单设计与应用
- 报表设计
- Visual FoxPro 基础
- 数据及数据运算
- 关系数据库标准语言 SQL
- 程序设计基础
- 菜单设计与应用

本书的每一章均由以下几部分组成：

- 本章应试重点：根据大纲的要求，用精练、通俗的语言讲述各个知识点（详细叙述在光盘中以多媒体教学的形式讲解）。
- 经典试题解析：将精选的试题分为“选择题”、“填空题”两类。
- 同步训练：读者通过同步训练能够巩固本章的知识重点。





全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Visual FoxPro (新大纲)

本书内容丰富,重点突出,讲解精辟,适合报考全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 语言程序设计的考生复习使用。通过对本书的学习,希望所有考生能够对 Visual FoxPro 运用自如,轻松挑战等级考试。由于时间仓促,本书如有不当之处,望广大读者给予批评指正。

编 者

目 录

导读

前言

第 1 章 公共基础知识.....	1
1-1 本章应试重点	1
1-1-1 基本数据结构与算法	1
1-1-2 程序设计基础	2
1-1-3 软件工程基础	2
1-1-4 数据库设计基础	3
1-2 经典试题解析	4
1-2-1 选择题	4
1-2-2 填空题	17
1-3 同步训练	28
1-3-1 选择题	28
1-3-2 填空题	32
1-3-3 习题答案	34
第 2 章 Visual FoxPro 基础.....	35
2-1 本章应试重点	35
2-1-1 数据库基础知识	35
2-1-2 数据模型	36
2-1-3 关系数据库	36
2-1-4 Visual FoxPro 系统概述与工作方式	36
2-2 经典试题解析	37
2-2-1 选择题	37
2-2-2 填空题	46
2-3 同步训练	52
2-3-1 选择题	52
2-3-2 填空题	53
2-3-3 习题答案	53
第 3 章 初识 Visual FoxPro.....	55
3-1 本章应试重点	55



3-1-1	启动和退出 Visual FoxPro	55
3-1-2	Visual FoxPro 6.0 界面	55
3-1-3	项目管理器的应用	55
3-1-4	Visual FoxPro 中的向导	56
3-1-5	Visual FoxPro 中的设计器	56
3-1-6	Visual FoxPro 中的生成器	57
3-2	经典试题解析	57
3-2-1	选择题	57
3-2-2	填空题	66
3-3	同步训练	72
3-3-1	选择题	72
3-3-2	填空题	73
3-3-3	习题答案	73
第 4 章	数据及数据运算	74
4-1	本章应试重点	74
4-1-1	常量	74
4-1-2	变量	74
4-1-3	表达式	74
4-1-4	函数	74
4-2	经典试题解析	75
4-2-1	选择题	75
4-2-2	填空题	92
4-3	同步训练	100
4-3-1	选择题	100
4-3-2	填空题	101
4-3-3	习题答案	101
第 5 章	Visual FoxPro 数据库的基本操作	103
5-1	本章应试重点	103
5-1-1	数据库的基本操作	103
5-1-2	数据库表的基本操作	104
5-1-3	自由表	104
5-1-4	排序与索引	104
5-1-5	数据完整性	105
5-1-6	多个表的操作	105
5-2	经典试题解析	106
5-2-1	选择题	106
5-2-2	填空题	118



5-3 同步训练	123
5-3-1 选择题	123
5-3-2 填空题	125
5-3-3 习题答案	125
第6章 关系数据库标准语言 SQL	127
6-1 本章应试重点	127
6-1-1 SQL 概述	127
6-1-2 数据定义	127
6-1-3 数据操作	128
6-1-4 数据查询	129
6-2 经典试题解析	129
6-2-1 选择题	129
6-2-2 填空题	152
6-3 同步训练	158
6-3-1 选择题	158
6-3-2 填空题	160
6-3-3 习题答案	160
第7章 查询与视图	161
7-1 本章应试重点	161
7-1-1 查询操作	161
7-1-2 视图操作	162
7-2 经典试题解析	163
7-2-1 选择题	163
7-2-2 填空题	168
7-3 同步训练	171
7-3-1 选择题	171
7-3-2 填空题	172
7-3-3 习题答案	173
第8章 程序设计基础	174
8-1 本章应试重点	174
8-1-1 程序文件的建立与执行	174
8-1-2 输入/输出命令	174
8-1-3 程序的基本结构	174
8-1-4 多模块程序	175
8-1-5 变量的作用域	175
8-1-6 参数传递	175



8-1-7 程序调试	175
8-2 经典试题解析	176
8-2-1 选择题	176
8-2-2 填空题	189
8-3 同步训练	194
8-3-1 选择题	194
8-3-2 填空题	196
8-3-3 程序题	197
8-3-4 习题答案	197
第9章 表单设计与应用	199
9-1 本章应试重点	199
9-1-1 面向对象的概念	199
9-1-2 Visual FoxPro 中的基类	199
9-1-3 创建与管理表单	200
9-1-4 表单设计器	200
9-1-5 常用表单控件	201
9-2 经典试题解析	201
9-2-1 选择题	201
9-2-2 填空题	216
9-3 同步训练	218
9-3-1 选择题	218
9-3-2 填空题	219
9-3-3 操作题	220
9-3-4 习题答案	221
第10章 菜单设计与应用	224
10-1 本章应试重点	224
10-1-1 利用菜单设计器设计菜单	224
10-1-2 设计快捷菜单	226
10-2 经典试题解析	226
10-2-1 选择题	226
10-2-2 填空题	232
10-3 同步训练	234
10-3-1 选择题	234
10-3-2 填空题	234
10-3-3 习题答案	235





第 11 章 报表设计	236
11-1 本章应试重点	236
11-1-1 创建报表	236
11-1-2 修改报表布局	236
11-1-3 数据分组与多栏报表	237
11-2 经典试题解析	238
11-2-1 选择题	238
11-2-2 填空题	243
11-3 同步训练	244
11-3-1 选择题	244
11-3-2 填空题	245
11-3-3 习题答案	245
第 12 章 上机考试指导	246
12-1 本章应试重点	246
12-1-1 上机考试环境介绍	246
12-1-2 考试时间	246
12-1-3 上机考试注意事项	246
12-2 经典试题解析	247
第 13 章 模拟试卷及答案	250
13-1 模拟试卷（一）	250
13-1-1 选择题	250
13-1-2 填空题	254
13-2 模拟试卷（二）	255
13-2-1 选择题	255
13-2-2 填空题	259
13-3 模拟试卷（三）	260
13-3-1 选择题	260
13-3-2 填空题	264
13-4 模拟试卷答案	265
13-4-1 模拟试卷（一）答案	265
13-4-2 模拟试卷（二）答案	266
13-4-3 模拟试卷（三）答案	267
附录 A 2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 数据库程序设计笔试试卷	268
2005 年 4 月份试卷答案	274



全国计算机等级考试四合一过关训练二级 Visual FoxPro (新大纲)

附录 B 2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro	
数据库程序设计笔试试卷.....	276
2005 年 9 月试卷答案.....	282
参考文献	284

第 1 章

- 基本数据结构与算法
- 程序设计基础
- 软件工程基础
- 数据库设计基础

公共基础知识

1-1 本章应试重点

1-1-1 基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念

算法是指解题方法的准确而完整的描述，也是对特定问题求解步骤的一种描述。

2. 数据结构的定义

简单地说，数据结构就是问题的数据模型。

3. 线性表的定义

线性表就是 n 个数据元素的有限序列。在不同情况下每个数据元素的具体含义各不相同。它是最简单、最常用的一种数据结构。

4. 栈和队列的定义

栈是只能在表尾进行插入和删除操作的线性表。队列是只能在表的一端进行插入，在表的另一端删除数据元素的线性表。

5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算

利用每个结点的指针域可以将 n 个结点按其逻辑次序连成一个链表，由于链表的每个结点中只包含一个指针域，所以称为线性链表或单链表。

在双向链表结点中，有两个指针域，一个指向直接后继，另一个指向直接前继。

循环链表是链式存储结构的另一种形式，其特点是表中最后一个结点的指针域指向头结点，整个链表形成一个环。



6. 树的基本概念

树是一种简单的非线性结构。在树的这种数据结构中,所有数据元素的关系都具有明显的层次性。

7. 顺序查找与二分查找算法

顺序查找就是在线性表中查找指定的元素,又被称为顺序搜索。

二分查找要求线性表中的结点要按关键字值的递增或递减顺序排列,所以它适用于顺序存储的有序表。

1-1-2 程序设计基础

1. 程序设计方法与风格

程序设计方法和技术的发展经过了结构化程序设计和面向对象的程序设计阶段。程序设计的风格可分成四部分:源程序文档化、数据说明、语句结构和输入输出方法。

2. 结构化程序设计

结构化程序设计方法的原则是:自顶向下、逐步求精、模块化、控制 GOTO 语句的使用。

3. 面向对象的程序设计方法

面向对象的封装机制使开发人员可以把最稳定的部分作为构筑系统的基本单位,把容易发生变化的部分封装在对象之内。

1-1-3 软件工程基础

1. 软件工程基本概念

- 软件的基本概念及特点:软件工程是指计算机软件开发和维护的工程学科;软件工程包括 3 个基本要素,即方法、工具和过程;软件工程的核心思想是把软件产品看作是一个工程产品来处理。
- 软件生命周期的概念:软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用的全过程被称为软件生命周期。它包括可行性研究与需求分析、设计、实现、测试、交付使用以及维护等活动。
- 软件工具与软件开发环境:软件工具支持软件的开发、管理和文档生成。软件工具对软件过程和方法提供了自动的或半自动的支持。

2. 结构化分析方法

- 结构化分析方法:结构化分析方法适用于分析大型的数据处理系统。结构化分析使用的大多是自顶向下、逐层分解的系统分析方法来定义系统需求。



- 数据流图：数据流图是描述信息流和数据从输入移动到输出时被应用交换的图形化技术。典型数据流图包括交换型和事务型。
- 数据字典：它是关于数据的信息集合，对数据流图的各个元素作完整的定义与说明，是数据流图的补充工具。
- 软件需求规格说明书：通常把描述需求的文档称为软件需求规格说明书。

3. 结构化设计方法

结构化设计就是采用最佳的可能方法设计系统的各个组成部分以及各成分之间的内部联系的技术。

4. 软件测试的方法

软件测试的方法和技术可以从不同角度分类，若从是否需要执行被测试软件的角度来看，可以分为静态测试和动态测试方法。若按照功能划分，可以分为黑盒测试和白盒测试。

5. 程序的调试

程序的调试是在测试成功之后开始的，用于诊断和改正程序中的潜在错误。

1-1-4 数据库设计基础

1. 数据库的基本概念

数据库是长期储存在计算机内的、人为组织的、可共享的数据集合，由一个互相关联的数据的集合和一组用以访问这些数据的程序组成。

2. 数据模型

数据模型就是数据特征的抽象，因为它为数据库系统的信息表示与操作提供了一个抽象的框架，所以说它是从抽象层次上描述了系统的静态特征、动态行为和约束条件。

3. 关系代数运算

关系代数是由基本关系模型操作组成的集合构成的。关系代数运算的术语包括元组、分量、属性列等。

4. 数据库设计方法和步骤

数据库设计的任务是根据用户对象的信息需求、处理需求和数据库的支持环境设计出数据模式。在通常情况下分为需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计等几个方面。

(以上应试重点的详细叙述请参看随书光盘中的教学课件)



1-2 经典试题解析

1-2-1 选择题

1. 数据结构包括_____。

- A. 数据集合中各数据元素之间所固有的逻辑关系, 也就是数据的逻辑结构
- B. 当对数据进行处理时, 各数据元素在计算机中的存储关系, 也就是数据的存储结构
- C. 对各种数据结构进行的运算
- D. 以上答案都正确

【解析】数据结构作为计算机的一门学科, 主要研究以下 3 方面的问题:

- 数据集合中各数据元素之间所固有的逻辑关系, 也就是数据的逻辑结构。
- 当对数据进行处理时, 各数据元素在计算机中的存储关系, 就是数据的存储结构。
- 对各种数据结构进行的运算。

【D】

2. 线性表的链式存储结构是一种_____的存储结构。

- A. 顺序存储
- B. 散列存储
- C. 随机存储
- D. 索引存储

【解析】线性表就是 n 个数据元素的有限序列。在不同情况下每个数据元素的具体含义各不相同。它是最简单、最常用的一种数据结构。线性表的链式存储结构中的第一个存储结点不仅含有一个数据元素, 还包括指针, 每一个指针指向一个与本结点有逻辑关系的结点, 此类存储方式属于顺序存储。

【A】

3. 栈的基本运算有_____种。

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

【解析】栈的基本运算有 3 种: 入栈、出栈和读栈顶元素。入栈运算是指在栈顶插入一个新元素, 它可分为两个基本操作: 首先将栈顶指针进一, 然后将新元素插入到栈顶指针指向位置。出栈运算是指取出栈顶元素并赋给一个指定的变量, 可分两个基本操作: 首先将栈顶元素赋给一个指定的变量, 然后将栈顶指针退一。读栈顶元素是指将栈顶元素赋给一个指定的变量。要注意这个运算不删除栈顶元素, 只将它的值赋给一个变量, 所以在这个运算中, 栈顶指针不会改变。

【B】

4. 下面关于队列的说法中, 错误的是_____。

- A. 队列是先进先出的线性表
- B. 在队列中只能插入数据
- C. 队列只允许在表的一端进行插入
- D. 早进入队列的早离开

【解析】队列是只能在表的一端进行插入, 在表的另一端删除数据元素的线性表。允许插