



附赠实战光盘

(内含上机实战环境+真题+样题)

NCRE

全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选

全国计算机等级考试

# 真题 (笔试+上机) 详解与样题 精选

## 三级网络技术(第2版)

徐军 朱小龙 编著

- 真题链接考点通捷径
- 样题实战加分巧过关
- 本丛书第1版命中考题（或核心考点）

高达80%



清华大学出版社

全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选

笔试  
全国计算机等级考试真题(<sup>笔</sup><sub>上机</sub>)详解与样题精选

三 级 网 络 技 术  
(第 2 版)

徐 军 朱小龙 编著

清华大学出版社  
北 京

## 内 容 简 介

本书根据教育部考试中心颁布的全国计算机等级考试(三级网络技术)新大纲内容要求编写, 内容与最新教育部考试中心的指定教材一致。本书紧密结合每章知识点, 详细分析了历年笔试和上机试题, 精心设计了 5 套模拟笔试试卷和 5 套上机模拟题, 可使考生的应试水平在较短的时间内得到提高, 掌握过关致胜之技能。

书中试题突出考点、重点、难点, 针对性强, 题型标准, 应试导向准确。与同类书相比, 本书独有的特点在于: 试题最新, 每道题均附有答案和详细解析, 这样不仅可以节约考生的时间, 而且能使考生举一反三, 融会贯通。本书非常适于报考全国计算机等级考试(三级网络技术)的考生复习使用, 同时也适合大中专院校教师辅导学生和学生自学使用。

版权所有, 翻印必究。举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术, 用户可通过在图案表面涂抹清水, 图案消失, 水干后图案复现; 或将面膜揭下, 放在白纸上用彩笔涂抹, 图案在白纸上再现的方法识别真伪。

### 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 三级网络技术(第 2 版)/徐军, 朱小龙编著. —北京: 清华大学出版社, 2006.2

(全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选)

ISBN 7-302-12332-2

I . 全… II . ①徐… ②朱… III . ①电子计算机—水平考试—解题②计算机网络—程序设计—水平考试—解题 IV . TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 000807 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦  
http://www.tup.com.cn 邮 编: 100084  
社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 章忆文

文稿编辑: 杨作梅

排版人员: 房利萍

印 刷 者: 北京密云胶印厂

装 订 者: 三河市春园印刷有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印张: 18.25 字数: 432 千字

版 次: 2006 年 2 月第 2 版 2006 年 2 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-12332-2/TP·7911

印 数: 1~5000

定 价: 29.00 元(含 1 张光盘)

# 丛 书 序

计算机知识是当代人类文化的重要组成部分，计算机应用能力是跨世纪人才不可缺少的素质。鉴于社会对计算机技术的客观需求，教育部考试中心推出了全国计算机等级考试，其目的是以考促学，全面提高计算机应用水平，并为用人单位提供统一、客观、公正的评价标准。全国计算机等级考试自 1994 年开考以来，参考人数逐年递增，现已成为国内影响最大、参加人数最多的计算机类水平考试。

为适应当前信息技术的飞速发展，国家教育部考试中心对全国计算机等级考试的考试科目及内容进行了重大调整，对考试大纲进行了全面修订。为了更好地服务于考生，引导考生尽快掌握计算机的先进技术，并顺利通过计算机等级考试，我们在深入剖析最新考试大纲和历年考题的基础上，特别编写了这套《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选》丛书。

## □ 丛书书目

1. 《全国计算机等级考试真题(上机考试)详解与样题精选 一级 B》
2. 《全国计算机等级考试真题(上机考试)详解与样题精选 一级 MS Office(第 2 版)》
3. 《全国计算机等级考试真题(笔试专辑)详解与样题精选 二级公共基础知识一本通》
4. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 二级公共基础知识+C 语言(第 2 版)》
5. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 二级公共基础知识+Visual Basic(第 2 版)》
6. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 二级公共基础知识+Visual FoxPro(第 2 版)》
7. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 三级网络技术(第 2 版)》
8. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 三级数据库技术(第 2 版)》
9. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 三级 PC 技术》
10. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选 三级信息管理技术》
11. 《全国计算机等级考试真题(上机专辑)详解与样题精选 二级 C 语言程序设计》
12. 《全国计算机等级考试真题(上机专辑)详解与样题精选 三级 C 语言程序设计》

## □ 丛书特色

- 考题带动考点。与其他同类图书相比，本丛书的结构不是传统的“考点→例题→习题”模式，而是在听取大量专家及考生意见的基础上，采用“真题→分析

→考点”的方式。实践证明，这种“将考点融入考题、以考题学习考点”的方式应试针对性极强，特别适合考生在短时间内突破过关。

- 分类解析真题。丛书将近几年考题及大纲样题进行深度剖析，然后按教育部考试中心指定教材的章节分类编排，从而有利于考生分类复习，专项攻克，同时也便于考生更好地理解和掌握等级考试的内容、范围及难度，便于考生把握命题规律，快速提升应试能力。
- 题型分析透彻。将历年考题及典型例题进行分类解析，覆盖全部考试要点，讲解深入、全面，能让读者达到触类旁通、举一反三之功效。
- 全真模拟实战。丛书提供数套全真样题，样题是由经验丰富的等级考试辅导老师精心设计和锤炼的。全面模拟考试真题，预测考点，应试导向准确。
- 书盘结合。每本书都配有一套上机考试模拟盘，其考试界面、题型和考试环境与真实考场完全相同，便于考生熟悉上机考试。

## □ 读者对象

本套丛书特别适合参加全国计算机等级考试的考生使用，也可作为各类全国计算机等级考试培训班的教材，以及大、中专院校师生的教学参考书。

丛书编委会

# 前　　言

为了适应信息技术发展的需要，为了使更多的应试者顺利通过考试，帮助他们快速、深入地理解相关等级考试的内容，我们在对近几次全国计算机等级考试真题深入研究的基础上编写了本书。本书将考试内容严格按照知识点有机地划分组合，针对笔试和上机考试的真题进行了深度分析，力求给广大应试者提供一个正确的导向，使应试者能熟悉各种题型的命题方式，掌握解题技巧，在较短的时间内提高应试水平，掌握过关致胜之技能。

本书与同类书相比具有以下特点：

- **大纲要求清晰，考点主次分明。**通过对考试真题的分析，将每一章大纲要求的考点列出，便于考生复习。
- **题型安排合理，真题分析到位。**对历年真题及大纲样题进行详细分析，能让考生举一反三，融会贯通。
- **结合最新真题，上机身临其境。**利用真题的考试界面，结合真题分析，既进行了全方位辅导，又起到熟悉上机考试环境的效果。
- **样题精心选择，比分合理分配。**在对最近几次真题研究和分析的基础上，精选了5套笔试和5套上机样题，题目附有答案和分析，便于读者自学。

本书配有上机盘，目的是为了给广大等级考试考生提供一个实践训练的上机环境。整个模拟环境与实际上机考试相同。为方便读者，盘中的试题与答案在书中给出了准确详细的描述，请读者以书中为准。本书配书盘的安装密码是NetB3a。

本书非常适合报考全国计算机等级考试(三级网络技术)的人员考前复习使用，同时也适合大中专院校教师辅导和学生自学使用。

本书由徐军、朱小龙编写，第2版修订工作由成培云、冯洁等完成，此外，参与本书资料收集、整理工作的还有以下人员：李虎军、吴寅、张勇、刘新勇、王光发、庞铮、郁军等，在此表示感谢！

由于水平有限，书中难免存在错误和缺陷，恳请读者批评指正。

编　　者

# 目 录

<b>第1章 计算机基础知识</b>	1
考点1 计算机系统组成与应用领域 ★★★★★	1
考点2 计算机硬件组成 ★★★★★	7
考点3 计算机软件的基础知识 ★★★★	15
考点4 多媒体的基本概念 ★★★★	20
<b>第2章 网络基本概念</b>	24
考点1 计算机网络的形成与发展 ★★★	24
考点2 计算机网络的定义 ★★★★	25
考点3 计算机网络的分类 ★★★★	28
考点4 计算机网络的拓扑结构 ★★★★	31
考点5 数据传输速率和误码率 ★★★★★	34
考点6 网络体系结构与网络协议的基本概念 ★★★★★★	38
考点7 典型计算机网络 ★	45
考点8 网络计算研究和应用的发展 ★★★★	46
<b>第3章 局域网基础</b>	48
考点1 局域网基本概念 ★★★★	48
考点2 局域网介质访问控制方法 ★★★★	50
考点3 高速局域网技术 ★★★★★★	56
考点4 局域网的物理设备 ★★★	64
考点5 局域网组网方法 ★★★	67
考点6 局域网结构化布线技术 ★★★	68
考点7 网络互联技术 ★★★	69
<b>第4章 网络操作系统</b>	74
考点1 网络操作系统的基本概念 ★★★★★★	74
考点2 网络操作系统的演变 ★	77
考点3 网络操作系统的类型 ★★★★	78
考点4 网络操作系统的基本功能 ★★★★	80
考点5 Windows NT 网络操作系统 ★★★	82
考点6 NetWare 网络操作系统 ★★★★	84
考点7 Linux 网络操作系统 ★★★★	86
考点8 UNIX 网络操作系统 ★★★★	88

<b>第 5 章 Internet 基础</b>	90
考点 1 因特网为我们提供了什么 ★	90
考点 2 Internet 的构成 ★★★	90
考点 3 IP 协议 ★★★★★	94
考点 4 TCP 协议与 UDP 协议 ★★★★	106
考点 5 主机名与域名服务 ★★★★	109
考点 6 Internet 提供的基本服务功能 ★★★★★	111
考点 7 W W W 服务 ★★★★	117
考点 8 因特网中的其他服务 ★	122
考点 9 接入 Internet ★★	122
<b>第 6 章 网络安全技术</b>	125
考点 1 网络管理 ★★★★★	125
考点 2 信息安全技术概述 ★★★★	132
考点 3 网络安全分析与安全策略 ★★★★★	134
考点 4 加密技术 ★★★★	140
考点 5 认证技术 ★	147
考点 6 安全技术应用 ★★★	150
考点 7 防火墙技术 ★★★★	151
<b>第 7 章 网络应用：电子商务</b>	155
考点 1 电子商务 ★★★★★	155
考点 2 电子政务 ★★★★	166
<b>第 8 章 网络技术展望</b>	169
考点 1 网络演变概述 ★★★	169
考点 2 迈向综合网络 ★★★★★	170
考点 3 迈向宽带网络 ★★★	173
考点 4 迈向全球的多媒体网络 ★★	183
<b>第 9 章 上机真题分析</b>	186
试题一	186
试题二	187
试题三	189
试题四	193
试题五	195
试题六	197
<b>第 10 章 三级网络技术笔试样题精选</b>	200
三级网络技术笔试样题一	200
三级网络技术笔试样题二	207

---

三级网络技术笔试样题三 .....	214
三级网络技术笔试样题四 .....	221
三级网络技术笔试样题五 .....	228
<b>第 11 章 三级网络技术上机样题精选 .....</b>	<b>236</b>
三级网络技术上机样题一 .....	236
三级网络技术上机样题二 .....	237
三级网络技术上机样题三 .....	238
三级网络技术上机样题四 .....	239
三级网络技术上机样题五 .....	241
<b>附录 1 三级网络技术笔试样题参考答案与分析 .....</b>	<b>243</b>
<b>附录 2 三级网络技术上机样题参考答案与分析 .....</b>	<b>274</b>
<b>附录 3 三级网络技术考试大纲(最新版) .....</b>	<b>277</b>
<b>参考文献 .....</b>	<b>279</b>

# 第1章 计算机基础知识

## 考点1 计算机系统组成与应用领域 ★★★★★

**考点点拨：**这类题型主要考查计算机的特点、计算机的发展阶段、计算机的分类、计算机的配置、计算机的主要技术指标以及计算机的应用领域等知识点。从最近几次的考题分析可以看出，此类题目涵盖知识面较广，概念性很强，要求考生必须记住最基本的知识点。

**【试题1】**我国第一条与国际互联网连接的专线是从中科院高能所到斯坦福大学直线加速器中心，它建成于\_\_\_\_\_。(2003年9月)

- A) 1989年6月
- B) 1991年6月
- C) 1993年6月
- D) 1995年6月

**答案：B**

**分析：**1991年6月我国第一条与国际互联网连接的专线建成，它从中国科学院高能物理研究所连接到美国斯坦福大学的直线加速器中心。到1994年我国才实现了采用TCP/IP协议的国际互联网的全功能连接，可以通过4大主干网接入Internet。

**【试题2】**我国在1991年建成第一条与国际互联网连接的专线，与斯坦福大学连接成功，实现者是中国科学院的\_\_\_\_\_。(2004年9月)

- A) 数学所
- B) 物理所
- C) 高能所
- D) 情报所

**答案：C**

**分析：**1991年6月我国第一条与国际互联网联线的专线建成，它从中国科学院高能物理研究所接到美国斯坦福大学的直线加速器中心。

**【试题3】**因特网的前身是美国\_\_\_\_\_。(2005年4月)

- A) 商务部的X25NET
- B) 国防部的ARPANET
- C) 军事与能源的MILNET
- D) 科学与教育的NSFNET

**答案：B**

**分析：**自1969年美国国防部的阿帕网(ARPANET)运行以来，计算机广域网开始发展起来。1983年TCP/IP传输控制协议与国际互联协议正式成为阿帕网的协议标准，从而使国际互联有了突飞猛进的发展。以它为主干发展起来的因特网到1990年的时候规模已很可观。进入21世纪以来，全球约有1亿因特网用户。

**【试题4】**我国联想集团收购了一家美国大公司的PC业务，该公司在计算机的缩小化过程中发挥过重要的作用，它是\_\_\_\_\_。(2005年9月)

- A) 苹果公司
- B) DEC公司
- C) HP公司
- D) IBM公司

答案: D

分析: 2005年5月1日, 我国联想正式宣布完成收购IBM的PC事业部, 合并后的联想将成为全球第三大PC制造商, 年销售额将达到130亿美元。

理论链接: 计算机的发展阶段

计算机的发展经历了 5 个重要阶段。

1) 大型机阶段

1946 年在美国宾西法尼亚大学问世的第 1 台电子数字计算机 ENIAC(Electronic Numerical Integrator And Calculator)被公认为大型机的鼻祖。大型机(Mainframe)经历了第 1 代电子管计算机、第 2 代晶体管计算机、第 3 代中小规模集成电路计算机、第 4 代超大规模集成电路计算机的发展过程。

2) 小型机阶段

小型机(Minicomputer)是对大型主机进行的第 1 次“缩小化”。

3) 微型机阶段

微型机(Microcomputer)是对大型主机进行的第 2 次“缩小化”。1977 年苹果计算机公司推出 Apple II 微型机大获成功, 成为个人及家庭能买得起的计算机。

4) 客户机/服务器阶段

随着微型机的发展, 20 世纪 70 年代出现了局域网技术, 客户机/服务器(Client/Server)结构模式是对大型主机结构模式的一次挑战。如果服务器的处理能力强而客户机的处理能力弱, 称之为瘦客户机/胖服务器; 反之, 称之为胖客户机/瘦服务器。

5) 互联网阶段

自 1969 年美国国防部的阿帕网(ARPANET)运行以来, 计算机广域网开始发展起来。1983 年 TCP/IP 传输控制与国际互联协议正式成为阿帕网的协议标准, 这使网际互联有了突飞猛进的发展。以 ARPANET 为主干发展起来的 Internet 到 1990 年已经连接了 3000 多个网络和 20 万台计算机。进入 20 世纪 90 年代, Internet 继续以指数级迅猛扩展。进入 21 世纪, 全球约有一亿 Internet 用户。

【试题 5】以下说法不正确的是\_\_\_\_\_。(2003 年 4 月)

- A) 现在手持设备还都不能上网
- B) 现在家用计算机和多媒体计算机几乎一样
- C) 现在笔记本电脑与台式机性能相差不多
- D) 现在高档微机与工作站几乎没有区别

答案: A

分析: 目前多数手持设备可以上网, 但并非所有的手持设备都能上网, 例如第 2 代手机就不能上网, 因此不能笼统地讲现在手持设备都不能上网。厂商将台式机通过不同的配置分为家用计算机、多媒体计算机等, 以适应不同用户的需求, 其实它们没有本质的不同。

随着技术的发展及电脑价格的降低, 现在家用计算机的配置与多媒体计算机的配置几乎一样。以前笔记本电脑的性能比台式机稍差些, 现在它的性能与台式机不相上下。过去, 工作站与高档微机的差别主要表现在工作站要有一个屏幕较大的显示器, 以便显示设计图、控制图等, 且工作站的存储容量要更大些, 但是现在这些区别越来越模糊了。

通过以上分析可知，选项 A 的说法是错误的。

【试题6】下列说法中，正确的是\_\_\_\_\_。(2002年9月)

- A) 服务器只能用大型主机，小型机构成
- B) 服务器只能用装配有安腾处理器的计算机构成
- C) 服务器不能用个人计算机构成
- D) 服务器可以用装配有奔腾、安腾处理器的计算机构成

答案：D

分析：服务器具有强大的处理能力、容量很大的存储器以及快速的输入/输出通道和联网能力。通常它的处理器用高端微处理器芯片组成，例如有用 64 位的 Alpha 芯片组成的 UNIX 服务器；用 1 个或 2 个奔腾芯片、4 个或者更多奔腾芯片组成的 NT 服务器，以及用 64 位的安腾组成的服务器。配置好一点的个人计算机也可以作为服务器使用，只是性能差一些。过去的小型机、大型机甚至巨型机都可以当服务器使用。

通过以上分析可知，D 是正确答案。

【试题7】下列说法中，正确的是\_\_\_\_\_。(2004年9月)

- A) 服务器不能用超级计算机构成
- B) 服务器只能用安腾处理器组成
- C) 工作站不能用个人计算机构成
- D) 工作站通常有屏幕较大的显示器

答案：D

分析：服务器具有强大的处理能力、容量很大的存储器以及快速的输入/输出通道和联网能力。通常它的处理器用高端微处理器芯片组成，例如有用 64 位的 Alpha 芯片组成的 UNIX 服务器；用 1 个或 2 个奔腾芯片、4 个或者更多奔腾芯片组成的 NT 服务器，以及用 64 位的安腾处理器组成的服务器。配置好一点的个人计算机也可以作为服务器使用，只是性能差一些。过去的小型机、大型机甚至巨型机都可以当服务器使用。

而工作站与高档微机的差别主要表现在工作站通常要有一个屏幕较大的显示器，以便显示设计图、工程图和控制图等。

通过以上分析可知，D 是正确答案。

### 理论链接：计算机的分类

在现实中我们可以把计算机分为：

- 服务器(Server)。
- 工作站(Workstation)，它与高档微机的差别主要表现在工作站通常要有一个屏幕较大的显示器，以便显示设计图、工程图和控制图等。
- 台式机/Desktop PC)，它就是通常所说的微型机。
- 笔记本(Notebook)，或称便携机(Mobile PC)。
- 手持设备，又称掌上电脑(Handheld PC) 或亚笔记本(Sub-notebook)。

根据计算机种类的演变过程和发展趋势还可以把计算机分为：

- 大型主机(Mainframe)，包括过去所说的大型机和中型机。
- 小型计算机(Minicomputer)，又称迷你电脑。
- 个人计算机(Personal Computer)，又称个人电脑，简称 PC 机，即通常我们所说的

微型计算机。

- 工作站(Workstation), 包括工程工作站和图形工作站等。
- 巨型计算机(Supercomputer), 又称超级计算机, 超级电脑。
- 小巨型机(Mini-Super), 又称小超级计算机。

但是, 这种分类方法已不能全面反映计算机与计算机技术发生的翻天覆地的变化。

**【试题 8】**下列设备中, 不属于手持设备的是\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月)

- A) 笔记本电脑                  B) 掌上电脑  
C) PDA                          D) 第三代手机

答案: A

分析: 手持设备通常包括掌上电脑(或称亚笔记本, 亚笔记本比笔记本更小、更轻)、个人数字助理(PDA)、商务通、快译通以及第 2.5 代、第 3 代手机等。笔记本电脑(或称便携机), 体积小、重量轻, 便于携带和移动办公, 但不属于手持设备。所以, 本题正确答案为 A。

**【试题 9】**系统的可靠性通常用 MTBF 和 MTTR 来表示。其中 MTBF 的意义是\_\_\_\_\_。(2003 年 4 月)

- A) 每年故障发生次数                  B) 每年故障维修时间  
C) 平均无故障时间                          D) 平均故障修复时间

答案: C

分析: MTBF(Mean Time Between Failures)表示平均无故障时间, 指多长时间系统发生一次故障; MTTR(Mean Time To Repair)表示平均故障修复时间, 指修复一次故障所需要的时间。显然, 如果系统的 MTBF 时间很长、MTTR 的时间很短, 那么该系统的可靠性就很高。

**【试题 10】**半个世纪来, 对计算机发展的阶段有过多种描述。下述说法中, 比较正确的描述是\_\_\_\_\_。

- A) 计算机的发展经过 4 代, 即电子管阶段、晶体管阶段、集成电路阶段和超大规模集成电路阶段  
B) 计算机的发展经过 3 个阶段, 即大型机、微型机和网络机  
C) 计算机的发展经过 4 个类型, 即大型机、中型机、小型机和微型机  
D) 计算机的发展经过 5 个阶段, 即大型主机、小型机、微型机、局域网和广域网

答案: D

分析: 过去的计算机教材, 在介绍计算机发展史时, 只罗列第 1 代电子管计算机、第 2 代晶体管计算机……, 这实际上只是以大型机为主的计算机的一个发展阶段, 不能全面反映近半个世纪计算机发生的翻天覆地的变化。按照大型主机、小型机、微型机、局域网和广域网划分的 5 个发展阶段比较全面地反映了信息技术突飞猛进的发展。

**【试题 11】**计算机与计算器的不同, 体现了计算机的\_\_\_\_\_特性。

答案: 信息处理

分析: 计算机是信息处理或知识处理的设备, 而不仅是简单地完成加减乘除的计算工具。它输入的是原始数据, 经过处理后, 输出的是有用的信息或知识。

**【试题12】** 测量CPU处理速度有两种常用单位，其中表示执行浮点指令的平均速度是用\_\_\_\_\_。(2002年9月)

答案：MFLOPS 或 FLOPS 或 GFLOPS

分析：CPU运算速度通常用每秒执行的指令条数来表示，例如每秒执行定点指令的平均数目，也可以用每秒钟处理的事务数来表示。例如经典奔腾的处理速度可达到300MIPS(Million Instruction Per Second)，MIPS即每秒百万条指令。有些机器为了考查单字长浮点指令的平均执行速度，用每秒执行浮点指令的平均数目来表示处理速度，单位是MFLOPS(Million Floating Instruction Per Second)，即每秒百万次浮点运算指令，常用的单位还有FLOPS、GFLOPS等。

**【试题13】** 超级计算机目前的峰值处理速度已达到91.75 TFLOPS。其中，1 TFLOPS等于\_\_\_\_\_。(2005年9月)

- |             |             |
|-------------|-------------|
| A) 1百亿次浮点指令 | B) 1千亿次浮点指令 |
| C) 1万亿次浮点指令 | D) 1亿亿次浮点指令 |

答案：C

分析：根据试题12可知，1 TFLOPS表示“1 trilling floating point operations per second”，就是指一万亿次浮点运算。

#### 理论链接：计算机的主要技术指标

CPU运算速度是计算机主要技术指标之一。其他主要技术指标还有：

##### 1) 位数

计算机有8位、16位、32位以及64位之分。例如，奔腾是32位的，这是指该处理器，特别是其中的寄存器能够保存和处理32位的数据。寄存器的位数越高，处理器一次能处理的信息就越多。这里的位(bit)数是指二进制数。它只有0和1两个数字，按“逢二进一”的规律计数。通常称8位是一个字节(byte)，16位是一个字(word)。

##### 2) 容量

存储器容量的大小不仅影响着存储程序和数据的多少，而且还影响着运行这些程序的速度。存储容量的单位是字节(byte)，习惯用B代表。常用KB表示千字节，MB表示兆字节或者百万字节，GB表示吉字节或者十亿字节。内存的大小与所用处理器芯片和操作系统都有关系。其对应关系如表1.1所示。

表1.1 内存的大小与所用处理器芯片和操作系统对应关系

处理器芯片和操作系统	内 存
早期PC和DOS	640 KB
80386处理器、Windows 3.1	4 MB
经典奔腾、Windows 95	16 MB ~ 32 MB
奔腾III、Windows NT	64 MB ~ 128 MB

##### 3) 带宽

计算机的数据传输率还常用带宽表示，它反映计算机的通信能力。当然与通信相关的设备、线路都有带宽指标。数据传输率的单位是b/s，代表每秒传输1位或1比特(bits per

second)。通常用 Kb/s 表示每秒 1 千比特, Mb/s 表示每秒 1 兆比特, Gb/s 表示每秒 1 吉比特。

#### 4) 版本

计算机的硬件、软件在不同时期有不同的版本, 版本序号往往能简单地反映出性能的优劣。例如 DOS 6.0 就比 DOS 3.0 改进了不少。WPS 2000 也比 WPS 97 扩充了许多。

#### 5) 可靠性

系统的可靠性通常用平均无故障时间(Mean Time Between Failures, MTBF)和平均故障修复时间(Mean Time To Repair, MTTR)来表示。这里的故障主要指硬件故障, 不是指软件误操作引起的暂时失败。

**【试题 14】** 存储量 1 GB(Giga Byte)大约等于\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月)

- |               |              |
|---------------|--------------|
| A) 1000 KB    | B) 100 KB    |
| C) 1000000 KB | D) 100000 KB |

答案: C

分析: 存储容量的单位除了字节外, 经常使用的还有 KB(千字节)、MB(兆字节)、GB(千兆字节)和 TB(太字节), 这些单位之间的换算关系如下:

$$\begin{array}{lll} 1 \text{ B}=8 \text{ bit} & 1 \text{ KB}=2^{10} \text{ B}=1024 \text{ B} & 1 \text{ MB}=2^{20} \text{ B}=1024 \text{ KB} \\ 1 \text{ GB}=2^{30} \text{ B}=1024 \text{ MB} & & 1 \text{ TB}=2^{40} \text{ B}=1024 \text{ GB} \end{array}$$

所以,  $1 \text{ GB}=1024 \times 1024 \text{ KB} \approx 1000000 \text{ KB}$ 。所以, C 是正确答案。

**【试题 15】** 计算机的字长是计算机的主要技术指标之一, 它不仅标志着计算机的计算精度, 而且也反映了计算机的\_\_\_\_\_的能力。

答案: 信息处理 或 处理信息

分析: 字长是指计算机一次可以处理的二进制数位数, 因此它与计算机处理数据的速度有关。字长不仅标志着计算机的计算精度, 而且也反映了计算机的信息处理能力。一般情况下, 字长越大, 处理精度越高, 能力越强。

**【试题 16】** 有一条指令用二进制表示为 1100110100100001, 用十六进制表示为\_\_\_\_\_。(2005 年 9 月)

答案: CD21

分析: 计算机内部采用二进制来计数和计算, 只有 0 和 1 两个数字, 按“逢二进一”的规律计数。命令 1100110100100001 是用二进制表示的, 如果用十六进制表示则就有 4 位。根据换算关系, 1010 表示为 A, 1011 表示为 B, 显然, 按照字母排列顺序, C 应该是 1100, D 应该是 1101, 而 2 是 0010, 1 是 0001, 因此, 1100110100100001 可表示为 CD21。

**【试题 17】** 在衡量计算机的可靠性时, 若系统的 MTBF 时间很\_\_\_\_\_, MTTR 时间很\_\_\_\_\_, 则该系统可靠性就很高。

答案: 长 短

分析: MTBF 表示平均无故障时间, 指多长时间系统出现一次故障; MTTR 表示平均故障修复时间, 指修复一次故障所需要的时间。若系统的 MTBF 时间很长, MTTR 时间很短, 则该系统可靠性就很高。

**【试题 18】** 经典奔腾的处理速度可达到 300\_\_\_\_\_。(2004 年 9 月)

答案: MIPS

**分析：**芯片的处理速度可以用每秒钟处理的指令数来表示，也可以用每秒钟处理的事务数来表示。此处 MIPS 是 Million Instructions Per Second 的缩写，表示单位字长定点指令的平均执行速度，即每秒执行一百万条指令。于是 300 MIPS 表示每秒钟能处理  $300 \times 10^6$  即 3 亿条指令。

**【试题 19】**“计算机辅助制造”的常用英文缩写是\_\_\_\_\_。

- A) CAD      B) CAI      C) CAT      D) CAM

**答案：**D

**分析：**“计算机辅助制造”的常用英文缩写是 CAM，全称是 Computer Aided Manufacturing。常用的计算机辅助系统还有：

- CAD(Computer Aided Design，计算机辅助设计)。
- CAT(Computer Aided Testing，计算机辅助测试)。
- CAI(Computer Aided Instruction，计算机辅助教学)。

**【试题 20】**英文缩写CAM的含义是\_\_\_\_\_。(2004年4月)

- A) 计算机辅助设计      B) 计算机辅助制造  
C) 计算机辅助教学      D) 计算机辅助测试

**答案：**B

**分析：**根据试题19可知，答案是计算机辅助制造。

**【试题 21】**早期的计算机用来进行\_\_\_\_\_。

- A) 科学计算      B) 系统仿真      C) 自动控制      D) 动画设计

**答案：**A

**分析：**早期的计算机采用电子管作为主要元器件，这一代计算机体积大、功率大、结构简单、运算速度低、存储容量小、可靠性差且价格昂贵，主要用于科学计算，运行速度为每秒 1000 次至 10000 次。

### 理论链接：计算机发展的 4 个时代

从第 1 台计算机“ENIAC”问世以来，计算机的发展经历了 4 个时代：

- 第 1 代(1946~1957 年)：电子管时代。
- 第 2 代(1958~1964 年)：晶体管时代。
- 第 3 代(1965~1971 年)：集成电路时代。
- 第 4 代(1972 年至今)：大规模、超大规模集成电路时代。

前两代计算机主要的应用还是科学计算。从第 3 代开始，计算机的应用范围越来越广泛、体积越来越小、价格越来越低、可靠性越来越高，同时操作也越来越简单。如今，计算机已经广泛应用于科学计算、事务处理、过程控制、辅助工程、人工智能及网络应用等领域。

## 考点 2 计算机硬件组成 ★★★★☆

**考点点拨：**这类题型主要考查硬件与软件的关系、硬件结构的 4 个层次、微处理器芯片发展简史、奔腾芯片的技术特点、安腾芯片的技术特点、主机板与插卡的组成等知识点。

从最近几次的考题分析可以看出，奔腾芯片、安腾芯片的技术特点，以及主板与插卡的组成是考查的重点。

**【试题 1】**以下哪一种说法是错误的？\_\_\_\_\_。(2004 年 4 月)

- A) 硬件具有原子特性，软件具有比特特性
- B) 硬件实现成本很高，但速度很快
- C) 软件实现成本较低，但速度较慢
- D) 硬件软件差别很大，不具有等价性

答案：D

分析：硬件和软件在功能上具有等价性，即某个功能既可以通过硬件来实现，也可以通过软件来实现。而硬件和软件的发展还具有同步性，硬件升级了，软件也必然升级。

**【试题 2】**硬件具有原子的特性，而软件具有\_\_\_\_\_的特性。

答案：比特

分析：硬件的原子特性，指物理的特性，即它有体积、大小、质量和硬度等。软件具有比特的特性，即信息的特性。两者有本质的不同，因此有很强的可区分性。同时，硬件与软件在功能上又具有一定的等价性，即某个功能既可以用硬件实现，也可以用软件实现。硬件实现时成本高、速度快；软件实现时成本低、运行速度慢。硬件和软件在发展上具有同步性，硬件升级了，软件也必然升级。

**【试题 3】**早期的 IBM-PC 使用的芯片是\_\_\_\_\_。(2004 年 4 月)

- A) Motorola 公司的 6800 芯片
- B) MoS Technologies 公司的 6502 芯片
- C) Intel 公司的 8088 芯片
- D) Intel 公司的 8086 芯片

答案：C

分析：Intel 公司的 8088 芯片共有 2.9 万个晶体管，组成了 IBM-PC/DOS 个人电脑。

**【试题 4】**奔腾芯片有两条整数指令流水线和一条\_\_\_\_\_流水线。(2005 年 4 月)

答案：浮点指令流水线

分析：经典奔腾芯片是由两条整数指令流水线(U 指令流水线和 V 指令流水线)和一条浮点指令流水线组成的。

**【试题 5】**在奔腾芯片中，设置了多条流水线，可以同时执行多个处理，这称为\_\_\_\_\_。(2005 年 9 月)

- A) 超标量技术
- B) 超流水技术
- C) 多线程技术
- D) 多重处理技术

答案：A

分析：超标量技术是奔腾芯片的技术特点之一。通过内置多条流水线来同时执行多个处理，其实质是以空间换取时间。

**【试题 6】**所谓“超流水线”技术的含义是\_\_\_\_\_。(2003 年 9 月)

- A) 两条流水线同时工作
- B) 把指令与数据分开
- C) 动态预测分支转移
- D) 细化流水、提高主频

答案：D