

全国计算机等级考试
考题解析与达标训练



附光盘

一级B

- ◆ 常考题型汇集·分析透彻
- ◆ 同步练习丰富·覆盖面广
- ◆ 精选达标试卷·附有解析
- ◆ 配有上机软件·真实模拟

全国计算机等级考试新大纲命题研究组 组编



全国计算机等级考试考题解析与达标训练

一级 B

全国计算机等级考试新大纲命题研究组 组编

主 编 吴 婷

副主编 徐 军 李虎军



机械工业出版社

本书是根据教育部考试中心主编的《全国计算机等级考试考试大纲(2004 年版)》和《全国计算机等级考试一级 B 教程(2004 年版)》编写的。书中将典型考题按全国计算机等级考试最新指定教程分类编排,并进行详细的解析,同时配有同步练习。主要包括:计算机基础知识、Windows 2000 操作系统、Word 2000 的使用、Excel 2000 的使用、达标试卷与解析。

本书配有上机模拟盘,盘中含有数套全真上机达标试题,上机题的整个考试过程与真实考试完全相当,便于读者进行考前上机演练。

本书具有考题典型、分析透彻、练习丰富等特点,适合考生使用,也可作为高等院校或培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

一级 B/全国计算机等级考试新大纲命题研究组组编. —北京:机械工业出版社, 2006.1

(全国计算机等级考试考题解析与达标训练)

ISBN 7-111-17953-6

I. 一... II. 全... III. 电子计算机—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 138197 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 李利健

责任印制: 洪汉军

北京原创阳光印业有限公司印刷

2006 年 1 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·8.75 印张·225 千字

0001—5000 册

定价: 18.00 元(含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

前 言

本书根据教育部考试中心主编的《全国计算机等级考试考试大纲(2004 年版)》和《全国计算机等级考试一级 B 教程(2004 年版)》编写。书中将典型考题按全国计算机等级考试最新指定教程分类编排,并进行详细的解析,同时配有同步练习。主要包括:计算机基础知识、Windows 2000 操作系统、Word 2000 的使用、Excel 2000 的使用、达标试卷与解析。

本书具有以下特点:

☒ 以典型试题分析带动知识点的复习

本书以典型试题的分析为突破口,对历年真题及样题进行详尽分析,深度总结考试命题规律与解题技巧,便于考生举一反三、触类旁通。

☒ 同步练习丰富,覆盖面广

针对每章内容精选习题,习题覆盖面广,便于读者分类复习,专项攻克,以达到即学即练,即练即会的效果。所有习题附有答案,便于读者参考。

☒ 上机考试全程辅导,配有全真上机考试模拟软件

针对上机考试的特点,本书特别提供了从上机考试环境的使用,到典型上机题分类解析,以及上机模拟训练等全方位综合辅导。另外,本书配有上机模拟盘,盘中含有数套全真上机达标试题,上机题的整个考试过程与真实考试完全相当,便于读者进行考前上机演练。

☒ 精选达标试卷,附有解析

根据最新考试大纲,精选数套达标试卷,供考前实战,感受全真训练。试卷附有解析,便于读者自学使用。

本书由全国计算机等级考试新大纲命题研究组组编,吴婷任主编,徐军、李虎军任副主编,林兴华、鲁娜、王晓、徐军、陈胜斌、安军、孙寺、张永志、董涛、李彩琴、张维、张建新、王国全、徐才云、张义萍、刘瀚等参与编写。

本书具有考题典型、分析透彻、练习丰富等特点,非常适合有关考生使用,也可作为高等院校或培训班的教材。

书中不妥之处在所难免,敬请广大读者批评指正。联系信箱: mtyjz@126.com。

全国计算机等级考试新大纲命题研究组

配书光盘使用说明

1. 启动计算机，进入 Windows 操作系统。
2. 将光盘放入光驱中，光盘将自动运行。
3. 在出现画面中双击“一级 B 上机考试”图标。
4. 系统将启动一级 B 上机考试模拟软件的安装程序，然后按提示进行安装即可。

注意：在安装过程中，需输入安装序列号，正确的安装序列号为：1b1322。

5. 安装成功后，在 Windows 的“程序”项中及桌面上会自动增加快捷方式“一级 B 上机考试”和“一级 B 上机帮助”。

6. 双击桌面上“一级 B 上机考试”快捷方式图标可启动上机考试模拟软件，双击桌面上“一级 B 上机帮助”可获得相应帮助信息。

注意：在使用本模拟软件过程中，需输入准考证号码，正确的准考证号码为：1322999999010001。

目 录

前言	
配书光盘使用说明	
第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 典型考题与解析	1
1.2 同步练习与答案	23
1.2.1 同步练习	23
1.2.2 参考答案	32
第 2 章 Windows 2000 操作系统	34
2.1 典型考题与解析	34
2.2 同步练习与答案	41
2.2.1 同步练习	41
2.2.2 参考答案	42
第 3 章 Word 2000 的使用	44
3.1 典型考题与解析	44
3.2 同步练习与答案	60
3.2.1 同步练习	60
3.2.2 参考答案	63
第 4 章 Excel 2000 的使用	65
4.1 典型考题与解析	65
4.2 同步练习与答案	75
4.2.1 同步练习	75
4.2.2 参考答案	78
第 5 章 达标试卷与解析	80
5.1 达标试卷	80
达标试卷一	80
达标试卷二	83
达标试卷三	87
达标试卷四	91
达标试卷五	94
达标试卷六	97
达标试卷七	101
达标试卷八	104
达标试卷九	107
达标试卷十	111
5.2 试卷解析	114
达标试卷一解析	114
达标试卷二解析	116
达标试卷三解析	118
达标试卷四解析	120
达标试卷五解析	122
达标试卷六解析	124
达标试卷七解析	126
达标试卷八解析	127
达标试卷九解析	129
达标试卷十解析	131
参考文献	134

第1章 计算机基础知识

本章大纲要求:

- ☑ 计算机的概念、类型及其应用领域; 计算机系统的配置及主要技术指标。
- ☑ 计算机中数据的表示: 二进制的概念, 整数的二进制表示, 西文字符的 ASCII 码表示, 汉字及其编码(国际码), 数据的存储单位(位、字节、字)。
- ☑ 计算机病毒的概念和病毒的防治。
- ☑ 计算机硬件系统的组成和功能: CPU、存储器(ROM、RAM), 以及常用的输入/输出设备的功能。
- ☑ 计算机软件系统的组成和功能: 系统软件和应用软件, 程序设计语言(机器语言、汇编语言、高级语言)的概念。

1.1 典型考题与解析

选择题

【例1】第一台电子计算机是1946年在美国研制的, 该机的英文缩写名是_____。

- A) ENIAC B) EDVAC C) EDSAC D) MARK-II

答案: A。解析: 本题考查的是计算机的常识。第一台电子计算机的出现在计算机的发展史上具有重要的意义, 它的全称是“Electronic Numerical Integrator And Computer”, 其英文缩写名为“ENIAC”。

【例2】计算机能够自动工作, 主要是因为采用了_____。

- A) 二进制数制 B) 高速电子器件
C) 存储程序控制 D) 程序设计语言

答案: C。解析: 现代的计算机工作原理都是采用冯·诺依曼原理, 该原理的思想是控制计算机进行操作的程序预先以二进制的形式存放在计算机中, 程序执行的数据也是以二进制的形式存放在计算机中, 计算机在程序的控制下一步一步地执行, 而不需要人的干预。存储程序和程序控制是该原理的核心。

【例3】目前各部门广泛使用的人事档案管理、财务管理等软件, 按计算机应用分类, 应属于_____。

- A) 实时控制 B) 科学计算
C) 计算机辅助工程 D) 数据处理

答案: D。解析: 实时控制是指用计算机及时采集数据, 按最佳值迅速对控制对象进行自动控制或自动调节。科学计算是指用计算机完成科学研究和工程技术中所提出的数学问题。计算机辅助设计是利用计算机的计算、逻辑判断等功能帮助人们进行产品和工程设计。人事档案管理、财务管理等软件主要涉及处理大量的文字、数字等信息, 故应属于数据处理范围。

【例4】早期的计算机用来进行_____。

- A) 科学计算 B) 系统仿真 C) 自动控制 D) 动画设计

答案: A。解析: 第一代计算机主要用于科学计算。

【例 5】第四代计算机的主要元器件采用的是_____。

- A) 晶体管
- B) 小规模集成电路
- C) 电子管
- D) 大规模和超大规模集成电路

答案：D。解析：计算机主要是以其使用的元器件来划分计算机的发展阶段，第一阶段计算机的主要元器件采用电子管，第二阶段采用晶体管，第三阶段采用集成电路，第四代采用大规模和超大规模集成电路，

【例 6】某工厂的仓库管理软件属于_____。

- A) 应用软件
- B) 系统软件
- C) 工具软件
- D) 字处理软件

答案：A。解析：应用软件就是计算机用户为解决各种实际问题开发和使用的程序。仓库管理软件属于应用软件。

【例 7】电子计算机主要是以_____来划分发展阶段的。

- A) 集成电路
- B) 电子元器件
- C) 电子管
- D) 晶体管

答案：B。解析：计算机采用的不同种类元器件对计算机的运行速度、功能产生重大影响，所以就以电子元器件来划分计算机的发展阶段。

【例 8】电子数字计算机最主要的特点是_____。

- A) 高速度
- B) 高精度
- C) 存储程序与自动控制
- D) 记忆力强

答案：C。解析：电子数字计算机的特点有多项，但它与其他计算工具最大的区别也是其最主要的特点，即是存储程序与自动控制。

【例 9】目前普遍使用的微型计算机的逻辑器件采用的是_____。

- A) 晶体管
- B) 中、小规模集成电路
- C) 大规模和超大规模集成电路
- D) 电子管

答案：C。解析：目前计算机的发展仍停留在第四代，第四代计算机的逻辑器件采用的是大规模和超大规模集成电路。

【例 10】由于在计算机领域的杰出成就，被世人誉为“计算机之父”的是_____。

- A) 图灵
- B) 冯·诺依曼
- C) 比尔·盖茨
- D) 爱因斯坦

答案：B。解析：世界上首次提出存储程序计算机体系结构的是美籍匈牙利数学家冯·诺依曼。

【例 11】6 位无符号二进制数能表示的最大十进制整数是_____。

- A) 64
- B) 63
- C) 32
- D) 31

答案：B。解析：6 位无符号二进制数最大值是“111111”，转换为十进制数是 $1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 63$ ，最小值是全 0。

【例 12】与十六进制数 (BC) 等值的二进制数是_____。

- A) 10111011
- B) 10111100
- C) 11001100
- D) 11001011

答案：B。解析：将十六进制数转换为二进制数的计算方法是：每一位十六进制数展开成四位二进制数，即 $BC_{16} = 10111100B$ 。

【例 13】存储 1024 个 32×32 点阵的汉字字型信息所需的字节数是_____。

- A) 64KB
- B) 128KB
- C) 256KB
- D) 512KB

答案：B。解析：对于 32×32 点阵的汉字来说，一个汉字的点阵信息共有 32 行，每一行上有 32 个点，需要用 4 个字节来存放。32 行则需要占用 $4 \times 32B = 128B$ 。因此，一个 32×32 点

阵的汉字字库中，存储一个汉字的字模信息需要 128B。1024 个汉字需 128KB。

【例 14】16 个二进制位可表示整数的范围是_____。

- A) 0~65 535 B) -32 768~32 767
C) -32 768~32 768 D) -32 768~32 767 或 0~65 535

答案：D。解析：16 位无符号二进制数最大值是“11111111111111”，转换为十进制数是 65 535，最小值是全 0，因此，表示范围是 0~65 535。如果是有符号数，除去最高位符号位（1 表示负数，0 表示正数），最小值是“1000000000000000”，即-32 768，最大值是 0111111111111111，即 32 767。

【例 15】二进制数 00111101 转换成十进制数为_____。

- A) 57 B) 59 C) 61 D) 63

答案：C。解析：本题考查的是进制的转换。二进制数转换成十进制数，只需将二进制数按权展开求和，称为乘权求和法，即 $(00111101)_2 = 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 = 61$ 。经此方法计算后，得到该二进制数的十进制数为 61。

【例 16】在计算机中，一个字节是由多少个二进制位组成的_____。

- A) 4 B) 8 C) 16 D) 24

答案：B。解析：本题考查的是字节与二进制位之间的关系。存储容量的基本单位是字节，人们习惯规定八位二进制码为一个字节，即 1B=8bit。

【例 17】在 16×16 点阵字库中，存储一个汉字的字模信息需用的字节数是_____。

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 64

答案：C。解析：本题考查的是汉字点阵字型在内存中所占的字节数。一个 16×16 点阵的汉字可以用 16×16=256 位的二进制数来表示。在计算机中，八位二进制位为一个字节，那么 16×16 点阵汉字需要 2×16B=32B。

【例 18】与十进制 100 等值的二进制数是_____。

- A) 0010011 B) 1100010 C) 1100100 D) 1100110

答案：C。解析：十进制整数向二进制数转换，采用除二取余的方法。

【例 19】最大的 10 位无符号二进制整数转换成十进制数是_____。

- A) 511 B) 512 C) 1023 D) 1024

答案：C。解析：10 位无符号二进制数最大值是“1111111111”，转换为十进制数是 1023，最小值是全 0。

【例 20】执行下列二进制算术加运算 11001001+00100111，其运算结果是_____。

- A) 11101111 B) 11110000 C) 00000001 D) 10100010

答案：B。解析：二进制数相加，是逐位相加，逢二进一；如果在运算中最高位相加产生进位，就会发生溢出，产生的进位丢弃。

【例 21】下列等式中，正确的是_____。

- A) 1KB=1024×1024B B) 1MB=1024B
C) 1KB=1024MB D) 1MB=1024KB

答案：D。解析：计算机中常用的存储容量的单位有：B（字节）、KB（千字节）、MB（兆字节）、GB（吉字节）。它们之间的关系为：1B=8bit；1KB=1024B；1MB=1024KB；1GB=1024MB。

【例 22】如果设汉字点阵为 16×16，那么 100 个汉字的字型信息所占用的字节数是_____。

- A) 3200 B) 25600 C) 16×1600 D) 16×16

答案：A。解析：采用 16×16 点阵存储一个汉字，则需 $16 \times 16 \div 8$ （即 32）B，那么 100 个汉字的字型信息所占用的字节数为 3200。

【例 23】五笔字型码输入法属于_____。

- A) 音码输入法 B) 形码输入法
C) 音形结合输入法 D) 联想输入法

答案：B。解析：五笔字型码输入法属于形码输入法。全拼、双拼和智能 ABC 属于音码输入法。

【例 24】汉字字库中存储的是汉字的_____。

- A) 输入码 B) 字形码 C) 机内码 D) 区位码

答案：C。解析：由于汉字自身的特点，汉字在计算机中都以图形方式存储，且存储的是汉字的点阵图形（又称字形码）。

【例 25】在计算机中采用二进制，是因为_____。

- A) 可降低硬件成本 B) 两个状态的系统具有稳定性
C) 二进制的运算法则简单 D) 上述 3 个原因

答案：D。解析：计算机采用二进制记数，主要是由于它有以下特点：（1）在计算机设计中易于实现。（2）计算规则简单。（3）易应用于逻辑代数并能节省设备。

【例 26】下列 4 条叙述中，正确的一条是_____。

- A) 字节通常用英文单词“bit”来表示
B) 目前广泛使用的 Pentium 机其字长为 5 个字节
C) 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制位作为一个单位，这种单位称为字节
D) 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数

答案：C。解析：字节的英文单词为（作单位用 B 表示）Byte，一个字节由 8 位二进制数组成。目前广泛使用的 Pentium 机的字长为 32 位，4 个字节。微型计算机的字长有 8 位、16 位、32 位、64 位等，均为字节的倍数。

【例 27】若在一个非零无符号二进制整数右边加两个零形成一个新的数，则新数的值是原值的_____。

- A) 四倍 B) 二倍 C) 四分之一 D) 二分之一

答案：A。解析：若在一个非零无符号二进制整数右边加两个零形成一个新的数，相当于将原来数左移两位（二进制数左移两位相当于乘 4），则新数的值是原数的 4 倍。

【例 28】下列 4 个无符号十进制整数中，能用 8 个二进制位表示的是_____。

- A) 257 B) 201 C) 313 D) 296

答案：B。解析：8 个二进制位所能表示的十进制数最大为 255。

【例 29】用补码表示的、带符号的八位二进制数，可表示的整数范围是_____。

- A) -128~+127 B) -128~+128 C) -127~+127 D) -127~+128

答案：A。解析：8 个二进制位表示的带符号的十进制数，采用补码表示，可表示的整数范围为 -128~+127。

【例 30】存储 400 个 24×24 点阵的汉字字型所需的存储容量是_____。

- A) 255KB B) 75KB C) 37.5KB D) 28.125KB

答案：D。解析：一个字节可存放 8 个点，一个 24×24 点阵汉字字型需 72B，400 个汉字字型需 28.125KB。

【例 31】在英文字符方式下，显示器每屏可显示的字符数是_____。

- A) 60×25 B) 80×25 C) 160×80 D) 320×160

答案：B。解析：在英文字符方式下，显示器每屏可显示 25 行 80 列字符，故每屏可显示的字符数为 80×25。

【例 32】下列 4 条叙述中，正确的一条是_____。

- A) 二进制正数原码的补码就是原码本身
B) 所有十进制小数都能准确的转换为有限位的二进制小数
C) 存储器中存储的信息即使断电也不会丢失
D) 汉字的机内码就是汉字的输入码

答案：A。解析：二进制正数原码的补码就是原码本身，负数的补码为该数的绝对值按位取反加 1。

【例 33】ASCII 码分为哪两种_____。

- A) 高位码和低位码 B) 专用码和通用码
C) 7 位码和 8 位码 D) 以上都不是

答案：C。解析：ASCII 码是美国标准信息交换码，被国际标准化组织指定为国际标准，有 7 位码和 8 位码两种版本，比较常用的是 7 位码。

【例 34】一台计算机字长是 4 个字节，表示_____。

- A) 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成
B) 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9 999
C) 在 CPU 中作为一个整体加以传送的二进制数码为 32 位
D) 在 CPU 中运算的结果最大为 2^{32}

答案：C。解析：计算机字长即为计算机数据总线的宽度，也就是 CPU 一次能处理、传输的二进制码位数，4 个字节即 32 位。

【例 35】存储一个 32×32 点阵的汉字字型信息的字节数是_____。

- A) 64B B) 128B C) 256B D) 12B

答案：B。解析：一个字节存放 8 个点，32×32 点阵的汉字字型需 128 个字节存储。

【例 36】微机中 1KB 表示的二进制位数是_____。

- A) 1000 B) 8×1000 C) 1024 D) 8×1024

答案：D。解析：在计算机系统中，通常表示存储容量的数据单位有：B（字节）、KB（千字节）、MB（兆字节）、GB（吉字节），它们之间的换算关系为：1B=8bit，1KB=2¹⁰B=1024B，1MB=2¹⁰KB=2²⁰B，1GB=2¹⁰MB=2³⁰B。

【例 37】下面数中，最大的数是_____。

- A) (61)₁₀ B) (001111100)₂ C) (74)₈ D) (3F)₁₆

答案：D。解析：不同进制数之间比较大小，应先转换成同一进制进行比较。

【例 38】我国的 GB2312 码用_____字节对 1 个汉字进行编码。

- A) 2 B) 16 C) 4 D) 1

答案：A。解析：由于我国常用汉字有 6000 多个，常用符号有 600 多个，对它们进行编码，需要 2 个字节存放，每个字节的最高位为 0，则这样的两个字节共可表示 128×128=16 384 个符号。

【例 39】在计算机内部，一切信息存取、处理和传递的形式是_____。

- A) ABCII 码 B) BCD 码 C) 二进制 D) 十六进制

答案：C。解析：计算机内部对数据的传输、存储和处理都使用二进制，计算机采用二进制记数，主要是由于它有以下特点：(1)在计算机设计中易于实现。(2)计算规则简单。(3)易应用于逻辑代数并能节省设备。

【例 40】字符的 ASCII 编码在机器中的表示方位准确的描述应是_____。

- A) 使用 8 位二进制代码，最右边一位为 1
- B) 使用 8 位二进制代码，最左边一位为 0
- C) 使用 8 位二进制代码，最右边一位为 0
- D) 使用 8 位二进制代码，最左边一位为 1

答案：B。解析：ASCII 码 (American Standard Code for Information Interchange, 美国信息交换标准代码) 是国际上通用的微型计算机编码，采用 7 位二进制数表示，在微机中用一个字节 (8 位) 存储，其左边最高位为 0。

【例 41】大写字母“A”的 ASCII 码为十进制数 65，ASCII 码为十进制数 68 的字母是_____。

- A) B
- B) C
- C) D
- D) E

答案：C。解析：在 ASCII 码值表中，其值的大小具有一定的规律：大写字母比小写字母的值小，同为大写字母或小写字母的，排在前面的值小。大写字母“A~Z”的 ASCII 码对应的十进制数为 65~90，按字母的顺序依次类推，不难得出，ASCII 码为十进制数 68 的字母是 D。

【例 42】微型计算机中使用最普遍的字符编码是_____。

- A) EBCDIC 码
- B) 国标码
- C) BCD 码
- D) ASCII 码

答案：D。解析：由于计算机采用二进制编码，所以输入计算机的字母、数字、符号等字符都必须采用二进制编码表示。目前，广泛采用的是美国标准信息交换代码即 ASCII 码，它是在国际范围内通用的编码。它是用一个字节的低 7 位来表示一个字符的编码， $2^7=128$ ，最高位是 0，所以 ASCII 码可表示 128 个字符。

【例 43】用高级程序设计语言编写的程序称为_____。

- A) 目标程序
- B) 可执行程序
- C) 源程序
- D) 伪代码程序

答案：C。解析：本题考查的是计算机语言程序的概念。计算机能够直接执行的语言是机器语言，用高级程序语言编写的程序称为源程序，计算机是不能够直接运行的，必须要把它翻译成机器语言才能执行。

【例 44】下列叙述中，正确的选项是_____。

- A) 计算机系统是由硬件系统和软件系统组成
- B) 程序语言处理系统是常用的应用软件
- C) CPU 可以直接处理外部存储器中的数据
- D) 汉字的机内码与汉字的国标码是一种代码的两种名称

答案：A。解析：本题考查的是有关计算机基础方面的综合知识。计算机的基本组成包括硬件和软件系统两个部分。其中软件系统包括系统软件和应用软件，系统软件又包括：操作系统、语言处理程序、数据库管理程序和服务性程序；应用软件又包括各种应用软件包和用户开发的各种软件。CPU 可直接访问内存存储器中的每个单元，外存储器中数据和程序只有被送入内存存储器后才能被访问。汉字的机内码又称内码，与汉字的国标码是两种不同的码。

【例 45】将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序，采用的两种翻译方式是_____。

- A) 编译和解释
- B) 编译和汇编
- C) 编译和链接
- D) 解释和汇编

答案：A。解析：用高级语言编写的程序一般称为源程序，源程序在机器上不能直接执行，源程序经解释或编译后得到的机器语言程序称为目标程序，目标程序才能在机器上直接执行。

【例 46】计算机的软件系统可分为_____。

- A) 程序和数据
- B) 操作系统和语言处理系统
- C) 程序、数据和文档
- D) 系统软件和应用软件

答案：D。解析：计算机系统总体分硬件系统和软件系统；软件系统又分两大类：系统软件和应用软件。常用的系统软件有操作系统、语言处理系统和工具软件；应用软件就是计算机用户为解决各种实际问题开发和使用的程序。

【例 47】操作系统的 5 大功能模块为_____。

- A) 程序管理、文件管理、编译管理、设备管理、用户管理
- B) 硬盘管理、软盘管理、存储器管理、文件管理、批处理管理
- C) 运算器管理、控制器管理、打印机管理、磁盘管理、分时管理
- D) 处理器管理、存储器管理、设备管理、文件管理、作业管理

答案：D。解析：操作系统的五大功能是：处理器管理、存储器管理、设备管理、文件管理、作业管理。

【例 48】计算机的存储单元中存储的内容_____。

- A) 只能是数据
- B) 只能是程序
- C) 可以是数据和指令
- D) 只能是指令

答案：C。解析：所有信息都要存储于计算机内存中才能被计算机执行和处理，包括数据和指令。

【例 49】下面哪一组是系统软件_____。

- A) DOS 和 MIS
- B) WPS 和 UNIX
- C) Windows 和 UNIX
- D) UNIX 和 Word

答案：C。解析：系统软件主要包括 4 大类：操作系统、语言处理程序、数据库管理系统、辅助诊断测试类程序。Windows 和 UNIX 是操作系统，是系统软件；MIS 是信息管理系统，是一种应用软件；WPS 和 Word 是字处理软件，也是应用软件。

【例 50】一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。

- A) 源地址码
- B) 操作码
- C) 目标地址码
- D) 数据码

答案：B。解析：在计算机中，计算机指令由操作码和操作数两部分组成。操作码指出该指令完成操作的类型，地址码指出参与操作的数据和操作结果存放的位置。

【例 51】能将高级语言源程序转换成目标程序的是_____。

- A) 编译程序
- B) 解释程序
- C) 调试程序
- D) 编辑程序

答案：A。解析：计算机只能执行二进制形式的指令代码，高级程序设计语言都是用接近人们习惯的自然语言和数学语言作为语言的表达形式，人们学习和操作起来感到十分方便，例如：Pascal 以及 C 语言等。高级语言编写的源程序必须经过编译程序编译才能转换成二进制的机器指令文件。

【例 52】下列说法中错误的是_____。

- A) 简单地来说，指令就是给计算机下达的一道命令

- B) 指令系统有一个统一的标准, 所有的计算机指令系统相同
- C) 指令是一组二进制代码, 规定由计算机执行程序的操作
- D) 为解决某一问题而设计的一系列指令就是程序

答案: B. 解析: 不同的计算机系统采用的指令系统可能不同, 随着计算机技术的发展, 指令系统也在不断地改进和发展。

【例 53】微型计算机内存储器是_____。

- A) 按二进制位编址
- B) 按字节编址
- C) 按字长编址
- D) 根据微处理器型号不同编址不同

答案: B. 解析: 计算机存取信息的基本单位是字节 (B), 计算机按字节进行编址。

【例 54】下面 4 条常用术语的叙述中, 有错误的是_____。

- A) 光标是显示屏上指示位置的标志
- B) 汇编语言是一种面向机器的低级程序设计语言, 用汇编语言编写的程序计算机能直接执行
- C) 总线是计算机系统中各部件之间传输信息的公共通路
- D) 读写磁头是既能从磁表面存储器读出信息又能把信息写入磁表面存储器的装置

答案: B. 解析: 计算机能够执行的是机器语言, 而汇编语言不是机器语言, 必须编译成机器语言才能够被计算机执行。

【例 55】一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。

- A) 源地址码
- B) 操作码
- C) 目标地址码
- D) 操作数

答案: B. 解析: 计算机指令通常由两部分组成: 操作码和操作数, 操作码规定计算机做什么, 操作数指出参与数据和操作结果存放的位置。

【例 56】在语言处理系统中, 实现不同目标程序或库函数之间的连接功能的程序是_____。

- A) 源程序
- B) 编辑程序
- C) 编译程序
- D) 链接程序

答案: D. 解析: 用汇编语言或高级语言编写的程序要经过编译程序编译生成目标程序, 再通过链接程序将目标程序和系统提供的库函数链接起来生成可以执行的程序。

【例 57】在操作系统中, 文件管理的主要功能是_____。

- A) 实现文件的虚拟存取
- B) 实现文件的高速存取
- C) 实现文件的按内容存取
- D) 实现文件的按名存取

答案: D. 解析: 操作系统中, 文件管理负责存取文件和对整个文件库的管理。文件名是一批有关联的数据的集合, 操作系统通过文件名对文件进行存取和管理。

【例 58】系统软件与应用软件的关系是_____。

- A) 前者以后者为支持
- B) 相互支持
- C) 互不支持
- D) 后者以前者为支

答案: D. 解析: 系统软件是计算机系统的核心, 其中的操作系统是所有软件、硬件资源的组织和管理者, 应用软件只有在系统软件提供的支持基础上运行。

【例 59】下面是与地址有关的 4 条论述, 其中有错误的一条是_____。

- A) 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
- B) 地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的目的地址的有关信息部分
- C) 地址总线上既可传送地址信息, 也可传送控制信息和其他信息
- D) 地址总线上除传送地址信息外, 不可用于传输控制信息和其他信息

答案：C。解析：地址总线上除传送地址信息外，不可用于传输控制信息和其他信息。

【例 60】从发出命令到存储器送出数据所需的时间称为读出时间；从发出写命令到数据稳定地写出存储器所需的时间称为写入时间。下面是关于存取时间的四种说法，其中正确的是_____。

- A) 读出时间与写入时间之和称为存取时间
- B) 读出时间与写入时间统称为存取时间
- C) 存取时间就是读出时间
- D) 存取时间就是写入时间

答案：B。解析：读出时间与写入时间统称为存取时间。

【例 61】计算机能直接执行的指令包括两部分，它们是_____。

- A) 源操作数和目标操作数
- B) 操作码和操作数
- C) ASCII 码和汉字代码
- D) 数字和文字

答案：B。解析：计算机能直接执行的指令包括两部分，它们是操作码和操作数。操作码规定了计算机要完成的功能，操作数表示要操作的对象。

【例 62】最适合信息管理的计算机语言是_____。

- A) 汇编语言
- B) 机器语言
- C) FORTRAN 语言
- D) 数据库语言

答案：D。解析：数据库语言是为方便信息管理而开发出来的语言。

【例 63】人们通常所说的一个完整的计算机系统应该包括_____。

- A) 主机、键盘、显示器
- B) 计算机及其外围设备
- C) 系统硬件与系统软件
- D) 硬件系统与软件系统

答案：D。解析：一个完整的计算机系统应该包括硬件系统与软件系统，其中硬件系统又包括主机和外设，软件系统分为系统软件与应用软件。

【例 64】下面有关计算机操作系统的叙述中，不正确的是_____。

- A) 操作系统属于系统软件
- B) 操作系统只负责管理内存储器，而不管理外存储器
- C) Linux 是一种操作系统
- D) 计算机的处理器、内存等硬件资源也由操作系统管理

答案：B。解析：操作系统是所有软件、硬件资源的组织和管理者，任何一台计算机配备了操作系统之后才能有条不紊地使用计算机的各种资源，充分发挥计算机的功能。

【例 65】运算器的组成部分不包括_____。

- A) 控制线路
- B) 译码器
- C) 加法器
- D) 寄存器

答案：B。解析：在计算机系统中，运算器是由算术逻辑部件和一系列的寄存器组成。其中算术逻辑部件是由控制线路和加法器构成的。

【例 66】计算机硬件的组成部分主要包括：运算器、存储器、输入设备、输出设备和_____。

- A) 控制器
- B) 显示器
- C) 磁盘驱动器
- D) 鼠标器

答案：A。解析：计算机硬件由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备 5 大部分组成。其具体组成如图 1-1 所示。

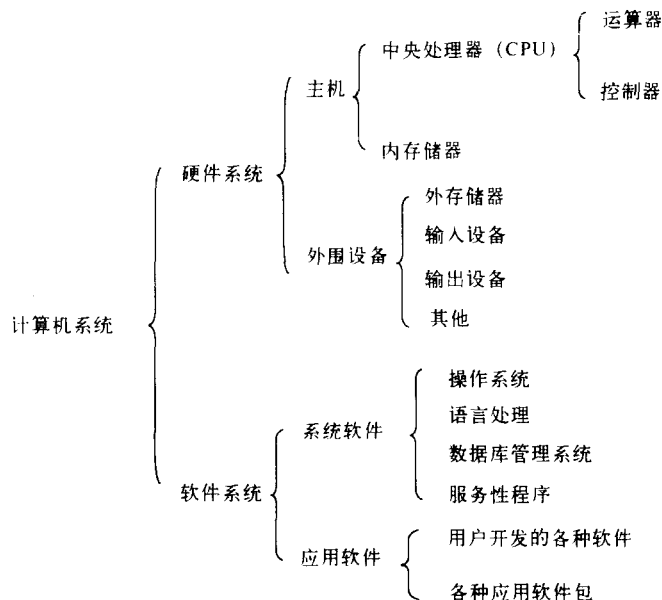


图 1-1

【例 67】用 MIPS 为单位来衡量计算机的性能，它指的是计算机的_____。

- A) 传输速率 B) 存储器容量 C) 字长 D) 运算速度

答案：D。解析：计算机的性能指标主要有基本字长、存储器容量、运算速度、外围设备、软件配置。其中，存储器容量以字节为单位；通常衡量计算机运算速度的指标是每秒钟能执行基本指令的操作次数，每秒百万次记作 MIPS。

【例 68】存储容量 1GB 等于_____。

- A) 1024B B) 1024KB C) 1024MB D) 128MB

答案：C。解析：在计算机系统中，通常表示存储容量的数据单位有：B（字节）、KB（千字节）、MB（兆字节）、GB（吉字节），它们之间的换算关系如表 1-1 所示：1B=8bit，1KB=2¹⁰B=1024B，1MB=2¹⁰KB=2²⁰B，1GB=2¹⁰MB=2³⁰B。

表 1-2 计算机常用存储单位表

单位名称	表示符号	值
位 (bit)	B	1 个二进制位
字节 (Byte)	B	8 个二进制位
千字节	KB	2 ¹⁰ B=1024B
兆字节	MB	2 ¹⁰ KB=2 ²⁰ B
吉字节	GB	2 ¹⁰ MB=2 ³⁰ B

【例 69】在微机的硬件设备中，既可以作输出设备，又可以作输入设备的是_____。

- A) 绘图仪 B) 扫描仪 C) 手写笔 D) 磁盘驱动器

答案：D。解析：磁盘驱动器在计算机需要读入数据时，它就是输入设备，在计算机向磁盘写入数据时，它又是输出设备。对于输入设备和输出设备的实物辨别，是每年必考的题型，请考生加以注意。

【例 70】RAM 具有的特点是_____。

- A) 海量存储
- B) 存储在其中的信息可以永久保存
- C) 一旦断电, 存储在其上的信息将全部消失且无法恢复
- D) 存储在其中的数据不能改写

答案: C。解析: RAM 是计算机内存储器中的一部分。计算机内存储器有 ROM 和 RAM 组成。ROM 是只读存储器的英文简称, 特点是它的信息是可以永久保存的。RAM 是可读可写存储器的英文简称, 特点是一旦断电, 它的信息将全部消失。

【例 71】下列存储器中存取速度最快的是_____。

- A) 内存
- B) 硬盘
- C) 光盘
- D) 软盘

答案: A。解析: 内存与外存相比: 内存速度快, 容量小, 价格高。硬盘、光盘和软盘均是外存, 它们的存取速度比内存慢。

【例 72】下列叙述中, 正确的一条是_____。

- A) 存储在任何存储器中的信息, 断电后都不会丢失
- B) 操作系统是只对硬盘进行管理的程序
- C) 硬盘装在主机箱内, 因此硬盘属于主存
- D) 磁盘驱动器属于外围设备

答案: D。解析: 存储器分为内存储器和外存储器, 内存储器又分为只读存储器 (RAM) 和随机存储器 (ROM), 在计算机断电后, RAM 中的内容随之消失, ROM 中的内容保持不变; 操作系统是系统的核心, 其主要功能是管理计算机所有的硬件和软件资源, 对计算机的工作流程进行合理的组织; 硬盘虽然装在主机箱内, 但它属于外存储器; 磁盘驱动器是外围设备的一种。

【例 73】下列叙述中, 错误的一条是_____。

- A) 内存容量是指微型计算机硬盘所能容纳信息的字节数
- B) 微处理器的主要性能指标是字长和主频
- C) 微型计算机应避免强磁场的干扰
- D) 微型计算机机房湿度不宜过大

答案: A。解析: 硬盘是外存而不是内存。微处理器的主要性能指标有字长、主频、内存容量、速度。计算机是电子器件, 受潮容易短路或生锈, 影响计算机的使用寿命。受强磁场的干扰, 会使计算机工作不正常或使磁盘上存放的信息丢失。

【例 74】在微型计算机内存储器中, 不能用指令修改其存储内容的部分是_____。

- A) RAM
- B) DRAM
- C) ROM
- D) SRAM

答案: C。解析: ROM 是只读存储器, 该存储器中的信息不能用命令修改, 只能读不能写。其他 3 项都属于随机存储器, 可以任意对其中的内容进行修改、重写。

【例 75】下列关于存储器的叙述中正确的是_____。

- A) CPU 能直接访问存储在内存中的数据, 也能直接访问存储在外存中的数据
- B) CPU 不能直接访问存储在内存中的数据, 能直接访问存储在外存中的数据
- C) CPU 只能直接访问存储在内存中的数据, 不能直接访问存储在外存中的数据
- D) CPU 既不能直接访问存储在内存中的数据, 也不能直接访问存储在外存中的数据

答案: C。解析: CPU 的速度很快, 存储单元极少; 内存速度较快, 价格较高, 存储容量不大; 外存 (如硬盘、软盘) 存储容量巨大, 但速度较慢, 程序和数据都存放在外存上。