

少年电子乐园丛书

游戏机

天地



《游戏机天地》编写组

- 鳄鱼先生
- 探索宇宙的秘密
- 燃烧战车
- 飞狼



- 介绍游戏机如何使用
- 介绍微机基础知识

● 电子工业出版社

游戏机天地

(1)

《游戏机天地》编写组编

电子工业出版社

内 容 提 要

本书向少年朋友普及电子知识,介绍电子游戏机的种类及其使用方法,介绍游戏卡带的用法及过关种技等。

本书图文并茂,浅显易读,伴随你在轻松愉快的游戏中不断增长知识、增长智慧。

游戏机天地(1)

《游戏机天地》编写组编

责任编辑 张潇

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京科技印刷厂印刷

开本:787×1092毫米 1/24 印张:3 字数:55千字

1990年11月第1版 1990年11月第1次印刷

印数:6000册 定价:2.00元

ISBN7-5053-1062-3/TN·331

智力先生的话

亲爱的读者朋友,你们好!《少年电子乐园》丛书和你们见面了。

《少年电子乐园》是一套向少年朋友普及电子知识的丛书。本丛书的第一册为《游戏机天地》自然首先向你介绍电视游戏机。说起电视游戏机,还有段故事呢。那是七十年代的某一天,美国发明家普斯纳尔在看电视时想到:光看电视还不能完全令人满意,希望能和电视玩玩,电视也能和我玩玩。就在这一灵感的启发下,他发明了电视游戏机。这种先进的电视游戏工具不仅能有声有色地在屏幕上进行,还能让人动手动脑,启发智力,因此它问世后,很快风行全球,受到少年朋友的喜爱。

少年朋友们,你喜欢游戏机,也一定会喜欢《游戏机天地》,因为它不仅教你怎样玩游戏,还会使你增长许多知识。翻开这本书,第一个专栏是“游戏机天地”,在这里,我们将陆续向你介绍游戏机的品种,它们的使用方法;接下来便是“神奇的电脑世界”,它将领着你步入电脑宫殿,让你从小就能学到电脑的入门知识;此外还有“攻略秘技”栏目,向你介绍卡带的用法,过关秘技等,有了这些法宝,你便能一往无前,过关斩将,到达胜利的终点。如果你有什么问题,可以写信给“小博士信箱”,小博士会给你满意的答复……总之,这套丛书将伴随你在轻松愉快的游戏中不断增长知识,增长智慧,健康地成长起来,走向未来世界。

一株幼苗出土,总是稚嫩的。《游戏机天地》也一定会有些不足的地方。看了之后,你有什么意见?喜欢?不喜欢?希望你给我们写信,共同努力把《少年电子乐园》丛书办得更好。让我们一起来浇水培土,使这株幼苗茁壮成长!

目 录

智力先生的话

游戏机天地

- 电子游戏机有些什么功能? (1)
- 认识一下键盘 (2)
- 教你谱写一支歌 (6)

神奇的电脑世界

- “埃尼阿克”和“西克先生” (8)
- 电脑的基本构造 (10)

卡带故事

- 鳄鱼先生 (11)
- 魂斗罗 (21)
- 飞狼 (25)

知识库

- 探索宇宙的秘密 (28)
- π 和电脑 (30)
- 有趣的二进制 (31)

小博士信箱 (33)

新卡介绍

《功夫小子》等 12 则 (34)

攻略秘技

- 《鳄鱼先生》游戏卡攻守谋略 (40)
- 《热血硬派》游戏卡攻守谋略 (40)
- 《中国拳》游戏卡攻守谋略 (41)
- 《怒》游戏卡攻守谋略 (41)
- 《1943》游戏卡攻守谋略 (41)

开心智力宫

《怎么看见?》等 8 则 (44)

卡带纵横

- 汉城奥运会 (46)
- 燃烧战车 (49)

经验谈

- 电子游戏机及其选购 (52)
- 电视游戏机维修 (54)

游戏机天地

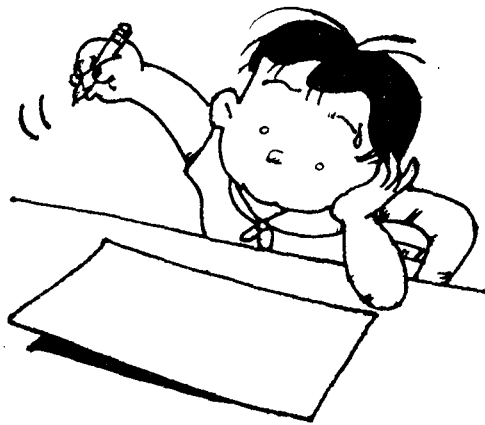
少年朋友,你听过盘古开天地的神话故事吗?传说很久很久以前,天地不分,世界混沌沌,后来是盘古将世界一分为二,才有了现在这明朗的天空和厚实的大地。如今,小博士又为我们开辟了一个新天地——游戏机天地。在这里,他将向你们介绍许多电子游戏机知识。来吧,让我们做个朋友,一起遨游在这块天地里。

电子游戏机有些什么功能?

小明:小博士,我认识你真高兴。前两天是我11岁生日,外婆送给我一台电子游戏机。游戏机真好玩,打飞碟、打坦克,真来劲!一放学我就围着它转,简直入了迷。妈妈急坏了,说我这样下去会影响学习。可是,玩游戏机并不就是为了玩,你说对不对?

小博士:小明,我非常愿意和你交朋友。你说玩游戏机并不就是为了玩,我很赞成。其实电子游戏机的功能多着呢,它可以教你学好好多知识。

游戏机的键盘上有A、B、C、D...26个英文字母,将来你可以拼写单词,学习短语,在游戏中你就可以记住它们。不信,你试试看!



你的数学学得有些吃力,是不是?千万别泄气,游戏机天地有位老师,不管你遇到多难的四则运算题,他都能帮你运算。最妙的是,你做完数学作业,想检查答案对不对,问问他就行了。

你喜欢作曲,想长大当个音乐家,这很好,你一按键,简谱就出来了:12345671。祝你成功!

你喜欢画画吗?你可以把电视屏幕变成画板,画上一只顽皮的小猴子。只需按键,画什么都行。假如有一笔画错了,随时都可以擦掉呢。

你想进入神秘的电脑世界,这不难。你可以用游戏机学到一些基本的计算机语言,设计美妙的音乐、歌曲、图形和简单的游戏,还可谱写出带有四部和弦的乐曲。

至于打坦克、打飞碟、练习射击、遨游太空…这些游戏,可能你早已熟悉,我就不一一介绍了。

小明,现在你明白了吧,电子游戏机不仅可以和你愉快地玩游戏,还能帮助你学习各方面的知识,启发你的智力,使你变得更聪明。要是你能合理安排好时间,你妈妈就不用为你操心了。

李炳麟

认 识 一 下 键 盘

你知道这些键的作用吗?

小明:小博士,你说电子游戏机可以学英语、画画、谱曲等等,我都想学学,你能教我吗?

小博士:行啊!电子游戏机是一个组合产品,它包括主机、键盘、卡带、激光枪、磁盘等

等。主机装上卡带,接到电视机上就可玩游戏,这个你早就知道了。要想学习英文、画画、作曲,我们就得先认识一下键盘了。

把键盘、主机和专用卡带与电视机连接起来,就是一台完整的微型家用电脑,你如果学会使用这台电脑,就为今后学习电脑知识打下了基础。下面我们介绍一下键盘上各个

LOAD ○ ○ SAVE

F1	F2	Esc	!	"	#	\$	%	&	/	()	_	^	←	→	CLR HOME			
F3	F4	←	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	=	[Return	7	8	9	↑
F5	F6	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	+	-]	Return	4	5	6	
F7	F8	◇	*	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	◇	Stop	1	2	3	↓
Ins	Del	GRPH	(空格键)										力ナ	○	.				

键的作用。

英文字母键:它们传送所有英文大小写字母,在英文园地里充当主角。

数字键:它们传递阿拉伯数字,教音乐和数学都是它们的职责。

GRPH 键:这是绘图键。你想学画画,请先按一下“力ナ”键,接着按它,再使用“_”、“^”和数字等键就可绘出各种图形。

方向键(共四个键 ↓ ↑ ← →):它们可把屏幕上的光标左右上下移动。每按一次,光标就向箭头指的方向移一格或一行。

空格键:按一次这个键就空一格,如果该

格已经有了字,会自动将这个字消除。

F₁~F₈ 键:这是特殊功能键。为了使用方便,它们都带着经常使用的指令,只需按一下这些键,就可以送出相应的整条指令。不过请注意,在不同的程序中它们的任务不同。

Ctrl 键:这是控制键,不能单独使用,要和其它键同时按下使用。在不同的场合,请注意我们的提示。

◇键(共两个):这是上档键。有些键上标有两个符号,例如 $\boxed{\$}$ ₄,称为复合键。你使用复

合键的上一个符号时,就先按此键,再按复合键,然后同时松开。

力十键:这个键叫上档自锁键,工作同上档键是一样的,只是多了“自锁”,就是说,按一下此键后,它的功能一直持续到再按它为止。

Esc 键:这是退出键。例如,你学画画需要结束了,按一下此键,屏幕上就会变成开始的样子,让你重新选择。

STOP 键:这是停止键,它不同于退出键。按一下此键,屏幕上只是定格不动,而不是退回到开始。

复合键

CLR
HOME

:此键的下符号“HOME”是把光标移到屏幕左上角的起点位置;用上符号“CLR”,不但可把光标移回左上角,还把屏幕上所有的东西都消除掉。

Return 键:这是回车键。你用键盘传递信息时,每完成一个步骤,就按它一下,否则计算机以为你还要操作,会一直等下去的。需要换行时也按此键。

现在还要告诉你键盘上那两个孔的作用。LOAD 插孔是和录音机的 EAR(耳机)插

孔相连的,这样就可以把录音带上的信息直接传给键盘;SAVE 插孔是和录音机的 MIC(传声器)插孔相接的,接上后你可以把需要的信息储存在录音机的磁带上。

键盘的操作

小博士:小明,你已经认识了键盘上各个键的功能,现在就请你按下面的要求一步一步学习操作键盘。

第一步:把键盘、主机和电视机按图一所示的样子连接好,插入语言教学卡,并把上面的开关拨到 BS 的位置。

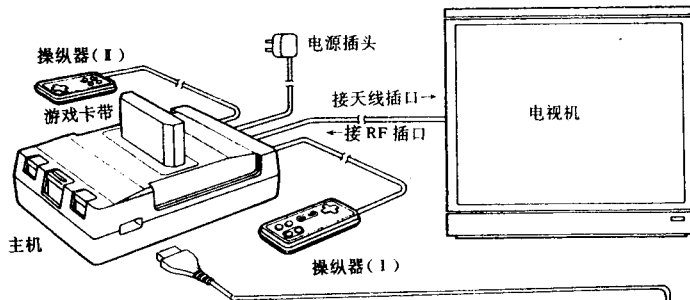
第二步:打开电源开关,电视屏幕就会出现开机画面,如图二所示。

第三步:按 Return 键,屏幕上出现:

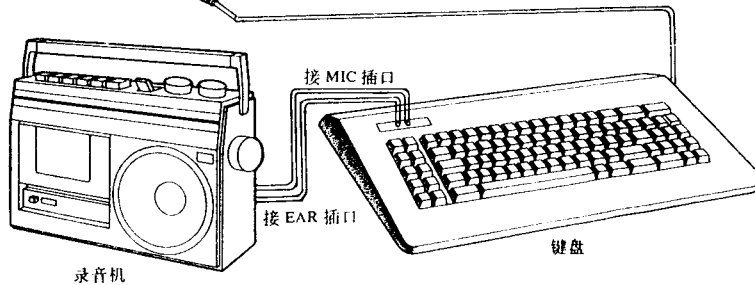
```
I'M NORTH STAR COMPUTER  
NOW WE START
```

这句英文的意思是:“我是北极星电脑,现在我们开始工作。”

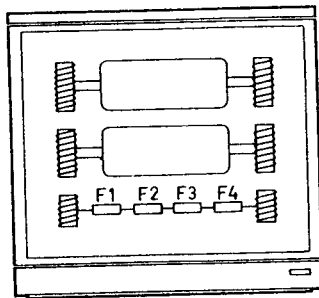
屏幕接着显示:



图一



图二



WHO ARE YOU
INPUT NAME

意思是：“你是谁，请报上你的名字好吗？”屏幕同时闪烁着光标，这是请你回答的符号。例如，你名字的汉语拼音是“Xiaoming”。你就按这些英文键，然后按 Return 键。这时屏幕就会显出：

OK

XIAOMING

IS YOU

NOW WE START

意思是：“好，小明，让我们开始吧！”

电视屏幕跟着循环出现：

F BASIC

CALCULATOR BOARD

MUSIC BOARD

MESSAGE BOARD

意思是：“初级电脑语言天地、数学天地、作曲天地、通讯录天地。”这时你可根据自己的喜爱进行自由选择。例如，你想选择作曲天地，当屏幕上出现 MUSIC BOARD 时，你就按“F₁”键，再按“Return”键，不愿选它时，按“F₂”，再按“Return”。要是你想结束了，按一下“F₄”，屏幕上的字母便会全部消失。

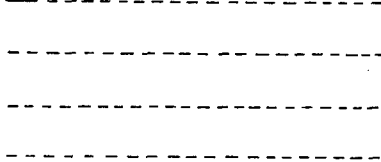
教你谱写一支歌

小博士：小明，现在你已经认识了键盘，熟悉了各个键盘的使用方法，让我们先学着谱写一支歌，你看好吗？

来，自己动手，按上次我教你的操作步骤开机、选择游戏内容……瞧！屏幕上出现了作曲天地：

图上的这根羽毛就是你的笔。它所指的“目”符号表示每行分上中下三条线：上线是低音，中线是中音，下线是高音。你可以用方

MUSIC BOARD



神奇的电脑世界

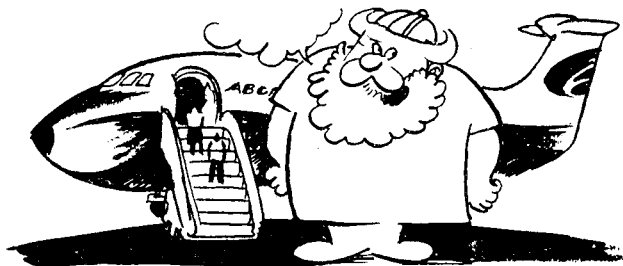
清晨,当你从广播里听到天气预报,你可知道这是电脑分析计算的结果?

当你坐车上学,那由电脑控制的交通信号灯正愉快地向你眨眼,它会自动选择最佳方案,让车辆畅通无阻。

当你外出旅游,拿出照相机轻轻一按,就能拍摄到理想的照片,这是因为照相机里装有微型电脑,再不必反复调整焦距了。

电脑功能之强,用途之广,确实令人惊奇。“神奇的电脑世界”栏目将向你介绍电脑的基本知识。希望你喜欢这个栏目,希望这个栏目使你有资格这样说:原来电脑并不神秘!

“埃尼阿克”和“西克先生”



一天,在美国新泽西州纽厄市机场出现了一位彬彬有礼的“西克先生”,他平静而幽默地与旅客谈天说地,当旅客知道它是一位乔装打扮的机器人时大为惊讶。有一位妇人大叫:“简直不可思议”。“西克先生”竟然反唇相讥:“不可思议就别思议了,我同样也不理解你们这些人。”到了登机时间,“西克先生”坦然地和其他旅客一样走向飞机,步入机舱,对号就座……这是一个真实的故事。千百年来,人们一直梦想着把人的智能赋予机器,用机器来承担人所能完成的工作。电脑的出现,使人类的这一梦想变成

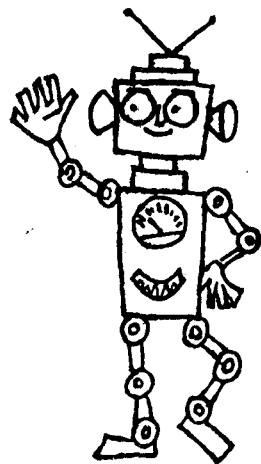
了现实。可是,你知道世界上第一台电脑是什么时候诞生的吗?

第二次世界大战后,美国陆军的一个武器试验场根据试验的情况,需要尽快算出炮弹的飞行速度以及击中目标的发射角度。当时新式武器不断出现,用原来的计算工具已远远不能满足要求。于是,电器工程师和物理学家通力合作,在1946年终于制造出了世界上第一台电脑“埃尼阿克”(ENIAC)。虽然它的运算速度每秒只有5000次,却比人工计算快了20万倍!这在当时是件了不起的大事。这台电脑用了18800个电子管,耗电150千瓦,占地面积170平方米,重量达30吨,而今天具有同样功能的电脑,重量仅几十克,不过一片小指甲般大小。

电脑问世虽然只有40多年,但它发展迅猛,已进入了第四代。第一代(1946年——1957年)是电子管数字电脑,第二代(1958年——1964年)是晶体管数字电脑,第三代(1964年——1971年)是集成电路数字电脑,第四代(1971年开始)是大规模集成电路电脑。电脑迅速发展的根本因素是微电子技术的发展。电子元件的集成度每年几乎翻一番。跟第一代电脑相比,第四代电脑不但体积大大减小,运算速度和可靠性也大大提高了,功能更强了。

中国的电脑事业起步不算太晚。1959年已经制造出每秒运算100万次的大型电子管电脑。1974年开始研制微型电脑。1983年,中国先后研制出“757”和“银河”巨型电脑。“银河”每秒运算1亿次,它标志着中国的电脑已有了相当高的水平。

孔淑霞



电 脑 的 基 本 构 造

你大概用过算盘吧?人用算盘计算的过程大致上是这样的:通过人的眼睛或耳朵接受算题,将它们记在脑子里,然后由大脑的中枢神经控制,按一定的方法用手拨算盘珠运算,最后用笔和纸把运算结果写出来。电脑工作的过程和人用算盘计算的过程相似。电脑由以下四部分构成。

输入设备 游戏机的键盘就是输入设备之一,它相当于人的眼、耳等感觉器官接受信息,把信息输入储存器。

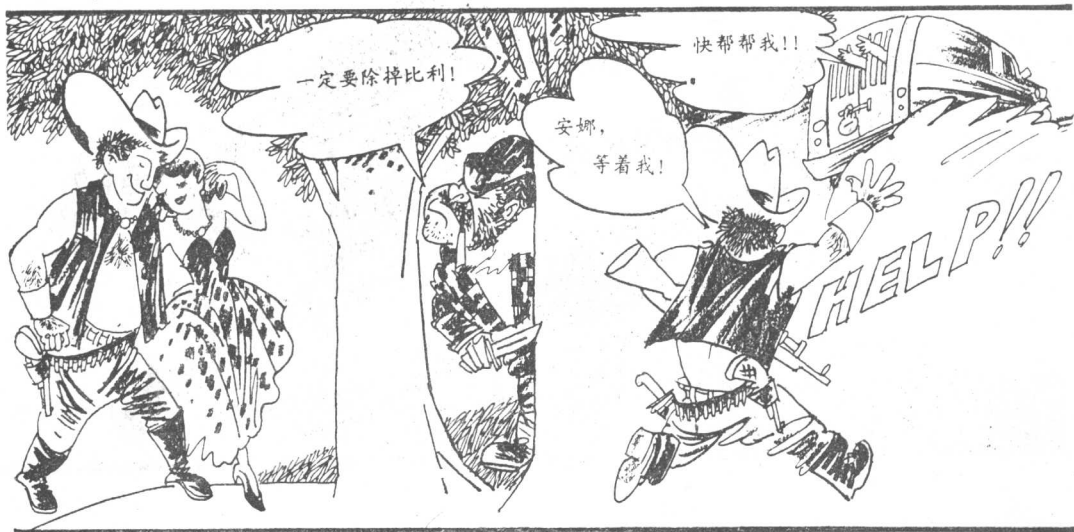
信息储存器 它模拟人脑的记忆功能,存放解题的方法、步骤和原始数据。游戏机的游戏卡也是一个信息储存器。其它的电脑的信息储存器有软磁盘、硬磁盘和磁带等。但是,仅仅有了这些外部储存器(简称外存)还是不够的,因为电脑每次从这些储存器里读取信息要花较多的时间,就象我们平时做功课,如果脑子里不记住一些知识,用时才去翻书本,那么所花的时间肯定多。为了解决这个问题,科学家在电脑主机内安装了一些信息储存器(简称内存),用于储存最常用的数据和运算的中间结果。游戏机的内存是型号为“6116”的两块集成电路,你打开塑料外壳就可以看见。

中央处理单元 这是电脑的心脏,它由运算器和控制器组成。运算器进行算术和逻辑运算,控制器则指挥整个运算过程。玩电子游戏时,每按一次键,中央处理单元就根据键盘送来的信息进行运算,有了结果后电视机才出现新的画面。当然,它的运算方法要先由人编写好,这就是人们常说的编程序;编写好的程序叫做软件。

输出设备 电脑运算的结果要显示出来,这就需要输出设备。大电脑的输出设备有与电视机相似的显示器和打印机等。游戏机的输出设备则是彩色电视机。

梁伟民

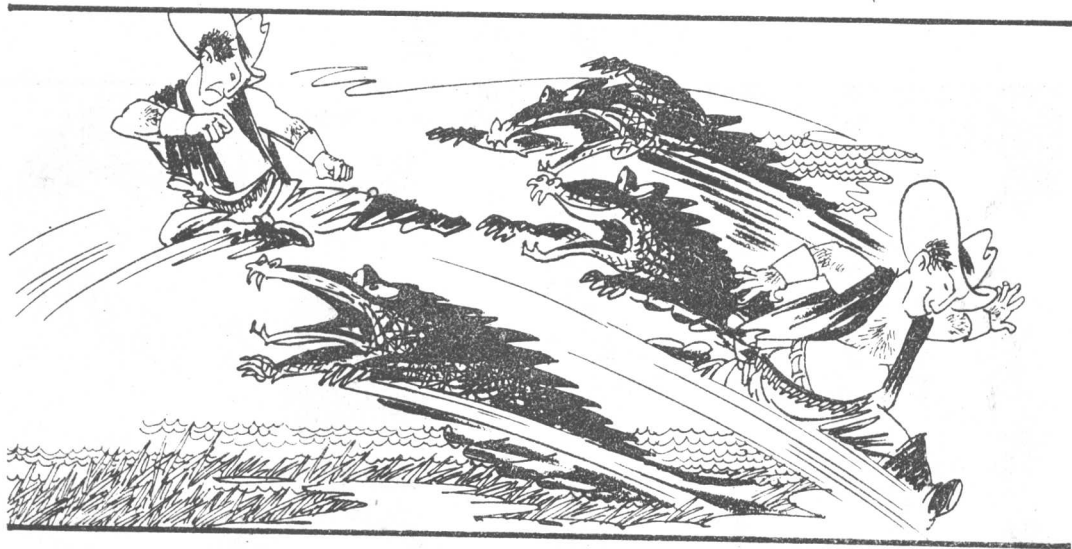
鳄鱼先生



引子

英勇善战的英雄比利，退伍后回到老家奥尔良小镇，爱上了美丽温柔的少女安娜。早对安娜垂涎三尺的流氓头子哥顿对比利仇恨万分。

“嘟!”一辆吉普车在奥尔良小镇急驶过去，车上传出安娜凄厉的呼救声，安娜被哥顿抢走。比利得到消息后，迅速投入营救安娜的战斗。



巧取鳄鱼潭

经过一番激烈的肉搏，比利闯进鳄鱼潭。但见潭面巨浪翻腾，数条鳄鱼朝他张着血盆大口。比利救人心切，他一蹦一跳，巧妙地避开鳄鱼，闯过第一关。