

数学基础知识丛书

三角函数

毛毓球 周焕山 毛学春

江苏人民出版社

081
8=2



三角函数

毛毓球 周焕山 毛学春

江苏人民出版社

三角函数

毛毓球 周焕山 毛学春

*

江苏人民出版社出版

江苏省新华书店发行

扬州印刷厂印刷

1980年6月第1版

1980年6月第1次印刷

印数：1—75,500册

书号：13100·052 定价：0.58元

责任编辑 何震邦

内 容 提 要

这套《丛书》共二十四册，系统介绍数学基础知识和基本技能，供中学数学教师、中学生以及知识青年、青年工人阅读。

《丛书》根据现行全日制十年制学校《中学数学教学大纲》（试行草案）精神编写，内容上作了拓宽、加深和提高。《丛书》阐述的数学概念、规律，力求符合唯物辩证法，渗透现代的数学观点和方法，以适应四个现代化的需要。为了便于读者阅读，文字叙述比较详细，内容由浅入深，由易到难，循序渐进，习题、总复习题附有答案或必要的提示。

本书共分五个部分，主要介绍了三角函数和反三角函数的定义、性质、图象及其相互关系，三角函数式的恒等变形，三角方程的种种解法。

目 录

一、任意角的三角函数	1
§ 1 向量及其在轴上的射影	1
§ 2 角(弧)及其度量	3
§ 3 函数的一般概念	10
§ 4 任意角三角函数的定义	12
§ 5 三角函数值的变化	19
§ 6 同角三角函数间的关系	26
§ 7 化任意角三角函数为锐角三角函数	33
二、三角恒等变形	50
§ 8 加法定理及其推论	50
§ 9 三角恒等变形	62
三、三角函数的性质与图象	97
§ 10 正弦函数与余弦函数的性质	97
§ 11 正弦函数与余弦函数的图象	109
§ 12 正切函数与余切函数的性质	114
§ 13 正切函数与余切函数的图象	119
§ 14 三角函数图象的变换	123
§ 15 正弦波及其应用	144
四、反三角函数	154
§ 16 反函数与反三角函数	154
§ 17 反正弦函数	159
§ 18 反余弦函数	165

§ 19 反正切函数与反余切函数	171
§ 20 反三角函数的运算	176
五、三角方程	189
§ 21 最基本的三角方程	189
§ 22 三角方程(组)的解法	201
§ 23 三角方程的图象解法	225
§ 24 三角不等式	229
附录 习题、总复习题答案与提示	245

一、任意角的三角函数

三角函数是初等函数之一，它不仅是进一步学习数学的重要基础知识，而且在科学技术和生产实践中有着极其广泛的应用。

为了讲述三角函数概念，这一部分首先简要地介绍向量、函数等必要的基本知识，以及角与弧的度量，然后引入三角函数的定义，讨论在 0 到 2π 之间的三角函数的数值变化，同角三角函数关系与诱导公式。

透彻地理解三角函数的概念，是学好三角函数其它部分内容的前提。

§1 向量及其在轴上的射影

在现实世界中，有一类量，例如力、速度等，只用它们的数值大小表示是不够的，要完全表示它们必须同时说明它们的方向。这类量叫做向量。

向量可以用具有一定长度和一定方向的线段来表示。在书写中，常用带有箭头的两个字母来表示。例如 $\overrightarrow{AB}$ 表示起点为 A ，终点为 B 的向量。

在直角坐标系中，如果以坐标原点 O 为起点，向已知点 P 引向量 OP ，这个向量称为 P 对于点 O 的向径，经常用一个黑体字 r 表示，即 $r = \overrightarrow{OP}$ 。

设已知 $\overrightarrow{AB}$ 在直线 l 上, $\overrightarrow{AB}$ 的始点 A 将直线 l 分成两条射线, 其中一条包含 $\overrightarrow{AB}$ 的终点 B , 我们说: 这条射线和 $\overrightarrow{AB}$ 的方向相同; 另一条不包含 B , 我们说: 这第二条射线和 $\overrightarrow{AB}$ 方向相反 (图 1)。如果点 A 和 B 重合, 就说 $\overrightarrow{AB}$ 是零向量。

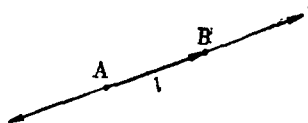


图 1

以某个线段 u 为长度单位, 线段 AB 的长叫做向量 AB 的模, 用 $|AB|$ 来表示。

确定了正方向并选定了单位线段的直线叫做轴。

两向量只有在相互平行、或者位于同一直线上, 方向相同, 且长度相等时, 才认为是相等的。

在平面上, 自点 A 向轴引垂线, 垂足 A_1 叫做 A 在轴 l 上的射影 (图 2)。在平面上向量 $\overrightarrow{AB}$, 若它的始点 A 在轴 l 上的射影是 A_1 , 它的终点 B 在轴 l 上的射影是 B_1 , 则线段 A_1B_1 叫做向量 $\overrightarrow{AB}$ 在轴 l 上的射影 (图 3)。记作:

$$A_1B_1 = \text{射影}_l \overrightarrow{AB}.$$

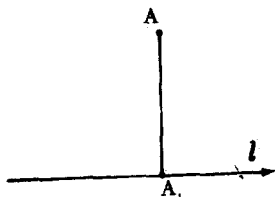


图 2

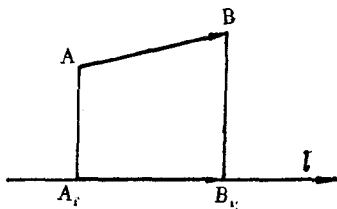


图 3

如果从 A_1 到 B_1 的方向与轴的正方向一致,射影以正数表示,如果从 A_1 到 B_1 的方向与轴的正方向相反,射影以负数表示。

某一向量用和它相等的向量代替它,叫做**向量的平移**。
向量平移时,它在已知轴上的射影不变(图4)。

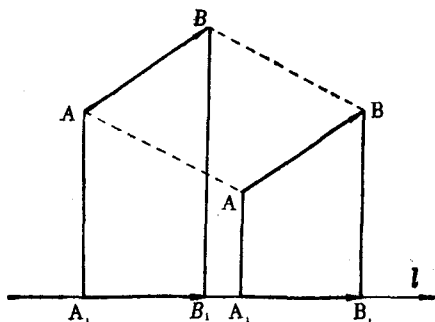


图4

§2 角(弧)及其度量

在几何学中,把由一点引出的两条射线所组成的图形叫做角。但是,这样来定义角还不能全面地反映客观实际中的角的概念。从运动的观点来理解角,我们还可以把角看作平面上的一条射线绕着它的端点旋转所成的图形。射线的初始位置叫做角的**始边**,射线的终止位置叫做角的**终边**。在图5中 OA 是始边, OB 是终边, O 点叫做角的**顶点**。

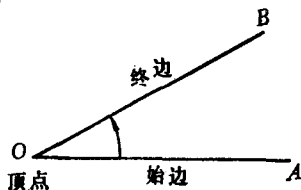


图5

角的度量按照数量量度的一般原理进行，采取某一个角作为量度单位，使每一个已知角与单位角相比，得出一个比值，这个数便是已知角的量数。我们已经学过的以圆周角的 $\frac{1}{360}$ 作为角的度量单位，这就是**角度制**。除了采用角度制以外，在生产和科学研究中，还广泛地采用**弧度制**（也叫**径制**）。军事上还常用**密位***作为量角的单位。

弧度制里，把同圆上等于半径的长的弧叫做含有1弧度的弧，而1弧度的弧所对的圆心角叫做1弧度的角。

在几何学里可以证明：凡是长度等于半径的弧所形成的扇形都相似，所以这样的圆心角都相等，与圆的半径无关。

弧和角的度量单位如何选法，视用途而异。弧度制是一种方便的单位，许多三角函数的公式，在弧度制中，可以取得比较简单的形式。

在习惯上，表示弧度时，并不标出度量单位的名称，如 $\alpha = \frac{\pi}{2}$ 弧度，可写成 $\alpha = \frac{\pi}{2}$ ； $\alpha = 3$ 弧度，可写成 $\alpha = 3$ ，等等。

因为圆周是360度的弧，圆周长等于 2π 个半径。所以

$$360^\circ = 2\pi \text{ 弧度}。$$

由此得出一些特殊角的角度与弧度之间的对应关系：

角 度	360°	270°	180°	90°	60°	45°	30°	0°
弧 度	2π	$\frac{3\pi}{2}$	π	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{6}$	0

* 把圆周分成6000等分，每一等分弧所对的圆心角就叫做一个密位。

1密位圆心角所对的弧长 $= \frac{2\pi R}{6000} \approx \frac{R}{1000}$ 。

这些角的角度和弧度的对应关系必须记熟。

因为 $360^\circ = 2\pi$ 弧度,

所以 $1^\circ = \frac{\pi}{180}$ 弧度 ≈ 0.01745 弧度,

$$1 \text{ 弧度} = \frac{180^\circ}{\pi} \approx 57^\circ 17' 44.8''.$$

一般地, 圆心角 α (弧度) 与半径 R 、弧长 l 之间的关系式是

$$\alpha = \frac{l}{R} \text{ 或 } l = R\alpha.$$

例 1 把 $\frac{3\pi}{5}$ 弧度, $\frac{7\pi}{4}$ 弧度, $-\frac{5\pi}{6}$ 弧度化为度。

$$\text{解 } \frac{3\pi}{5} \text{ 弧度} = \frac{180^\circ}{\pi} \times \frac{3\pi}{5} = 108^\circ,$$

$$\frac{7\pi}{4} \text{ 弧度} = \frac{180^\circ}{\pi} \times \frac{7\pi}{4} = 315^\circ,$$

$$-\frac{5\pi}{6} \text{ 弧度} = \frac{180^\circ}{\pi} \times \left(-\frac{5\pi}{6}\right) = -150^\circ.$$

例 2 把 120° , 240° , $18^\circ 20'$ 化为弧度。

$$\text{解 } 120^\circ = \frac{\pi}{180} \text{ 弧度} \times 120 = \frac{2\pi}{3} \text{ 弧度},$$

$$240^\circ = \frac{\pi}{180} \text{ 弧度} \times 240 = \frac{4\pi}{3} \text{ 弧度},$$

$$18^\circ 20' \approx 0.01745 \text{ 弧度} \times 18.33 \approx 0.3199 \text{ 弧度}.$$

实际上, 我们还会遇到不同方向的旋转, 如两个啮合的齿轮转动方向恰恰相反。因此角和弧可以看作是有方向的量。在习惯上, 把逆时针方向的旋转看作正方向旋转, 顺时针方向的旋转看作负方向的旋转。我们规定逆时针方向转动

所形成的角叫做正角，顺时针方向转动所形成的角叫做负角。

为了研究方便，我们借助于直角坐标系，把角的顶点放在原点，角的始边和X轴正方向重合，终边落在第几象限，就叫第几象限的角。在图6中， α_1 是第一象限的角， α_2 是第二象限的角， α_3 是第三象限的角。如果终边落在轴上，如 0 、 $\frac{\pi}{2}$ 、 π 、 $\frac{3\pi}{2}$ 等角，不属于任何象限，它们可以叫做象限间的角，一般地叫做特殊角。

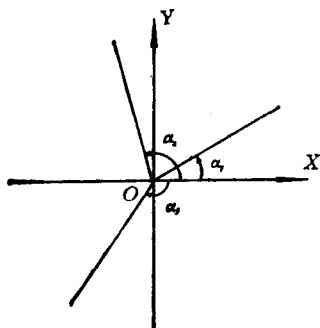


图6

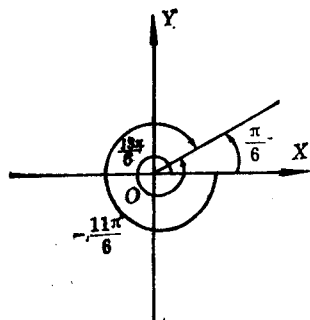


图7

如果一个角的终边由始边位置（始边位置永远和X轴正方向重合）逆时针旋转，经过第一、第二、第三、第四等象限而回到始边位置，这就生成了 0 到 2π 的一切角。同样，终边可以继续逆时针旋转两周、三周等等而生成任何大小的正角。如果终边顺时针方向旋转，经过第四、第三、第二、第一象限等而到达始边位置，就生成 0 到 -2π 的一切角。同样，终边还可以继续顺时针旋转而生成小于 -2π 的一切负角。这样，我们可以得到任意大小的角。

在图7中，可以看到 $\frac{\pi}{6}$ ，

$-\frac{13\pi}{6}$, $-\frac{11\pi}{6}$ 这些角它们具有相同的终边, 但是它们

旋转的方向和大小是不同的。

我们把具有相同终边的角叫做**终边相同的角**。终边相同的角它们是具有内部联系的。 $\frac{13\pi}{6}$ 我们可以表示为 $2\pi + \frac{\pi}{6}$,

$-\frac{11\pi}{6}$ 可以表示为 $-2\pi + \frac{\pi}{6}$ 。与 $\frac{\pi}{6}$ 终边相同的角还有:

$$\begin{array}{ll} 2 \times 2\pi + \frac{\pi}{6}, & -2 \times 2\pi + \frac{\pi}{6}, \\ 3 \times 2\pi + \frac{\pi}{6}, & -3 \times 2\pi + \frac{\pi}{6}, \\ \dots\dots\dots & \dots\dots\dots \end{array}$$

因此, 所有和 $\frac{\pi}{6}$ 终边相同的角连同 $\frac{\pi}{6}$ 角在内, 可以用

下面式子来表示:

$$2k\pi + \frac{\pi}{6}. \quad (k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots)$$

一般地, 所有和角 α 具有相同终边的角, 连同 α 在内, 可以用下面式子来表示:

$$2k\pi + \alpha. \quad (k \text{ 是整数})$$

例 3 把与 $-\frac{\pi}{2}$, $\frac{5\pi}{2}$, $-\frac{50\pi}{3}$ 的角的终边相同的一切角写成 $2k\pi + \alpha$ 的形式, 且使 $0 \leq \alpha < 2\pi$ 。

解 它们分别可表示为: $2k\pi + \frac{3\pi}{2}$, $2k\pi + \frac{\pi}{2}$,

$$2k\pi + \frac{4\pi}{3}.$$

引进了任何大小的角以后，就可以使**一切实数的集合和平面上所有角的集合间建立一一对应的关系**。由此，平面上的每一个角与某个实数对应；同样每个实数也与某个角对应。

现在我们来研究，如何用实数来表示圆周上的点。

我们知道圆心角及其所对的弧的度量与圆的半径无关。为了研究的方便，把以原点为中心，以单位长为半径的圆叫做**单位圆**。我们把单位圆上的点 $A(1, 0)$ 取作量弧的起点。用 XOY 平面上既定的旋转正向为圆周上的正向。这样，每一个实数 α ，可以用单位圆上的一点几何地表示出来。其方法如下：

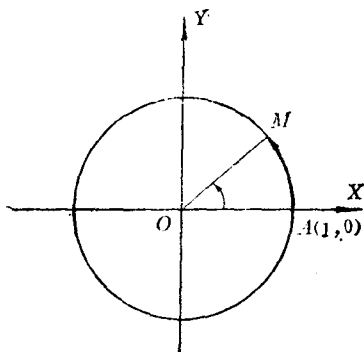


图 8

自起点 A 截取（按正向或负向）其量等于 α 的弧，这个弧的长度等于 $|\alpha|$ 。这弧的终点 M 看作数 α 在单位圆上的对应点（图 8）。因此，**每一个实数可以和单位圆上唯一的一点对应**。反过来，单位圆上每一点，不是对应于一个实数，而是

对应于无限多个实数,其中任两数之差是 2π 的整数倍。若 k 为任意整数,而 $x_2 = x_1 + 2k\pi$,则 x_1 和 x_2 两数与圆上同一点对应。例如点 $A(1, 0)$ 对应于数 $0, \pm 2\pi, \pm 4\pi, \dots, \pm 2k\pi, \dots$,点 $A(-1, 0)$ 对应于数 $\pm \pi, \pm 3\pi, \dots, \pm (2k+1)\pi, \dots$ (k 是任意整数)。

我们来比较一下,用圆周上的点和直线上的点表示实数的方法。

实数闭区间 $0 \leq x \leq 2\pi$ 和数轴上以 0 和 2π 作端点的线段对应;这一闭区间与单位圆的全圆周对应,而闭区间的起点 $x = 0$ 和终点 $x = 2\pi$ 和圆周上的同一点(起点)对应。闭区间 $0 \leq x \leq 4\pi$,则与实数轴上 0 和 4π 两点所限的线段对应,而这闭区间与单位圆的两全周对应。

图9里单位圆上I至IV各象限,和直线上标有同样数字的线段对应。单位圆的点与数轴的点之间的对应,可以借下述直观方法加以解释。想象数轴是无限长而没有伸缩性的丝线,将原来是数轴上的 O 点与单位圆周上的始点 $A(1, 0)$ 重合而使原来是数轴上的正数沿着逆时针方向绕在圆周上,则数轴上的点与单位圆上的对应点重合。

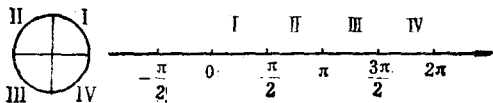


图9

§3 函数的一般概念

为了便于学习任意角三角函数，我们从已学过的一般函数概念谈起。

定义 设在某变化过程中有两个变量 x 和 y ，变量 y 依赖于 x ，如果对于 x 的每一个确定的值，按某个对应法则， y 都有一个确定的值和它对应， y 就叫做 x 的函数， x 叫做自变量。

例如，速度一定时，运动的路程是时间的函数。 $S = vt$ ，这里变量 S 的值是依赖于 t 的值变化而变化的。

定义域 自变量的取值范围叫做函数的定义域。用数学式子表示时，它的定义域是使数学式子有意义的 x 的取值范围。

例如 $y = \frac{x^2 - 5}{x - 1}$ 只有在 $x \neq 1$ 时才有意义，所以函数的定义域为 $(-\infty, 1)$ 和 $(1, \infty)$ 。

但在实际问题中，函数的定义域还可根据客观事物具体情况决定，例如正方形面积是它的边长的函数 $A = x^2$ ，对这一具体问题，这里的 x 只能取正值。

值域 对应于函数定义域的全体函数值叫做这个函数的值域。

例如，圆面积 $S = \pi r^2$ 的定义域是 $r > 0$ 即 $(0, +\infty)$ ，值域是 $S > 0$ 即 $(0, +\infty)$ 。

又如函数 $y = ax^2$ ，它的定义域是全体实数即 $(-\infty, +\infty)$ ，值域是当 $a \geq 0$ 时 $y \geq 0$ 即 $[0, +\infty)$ ，当 $a \leq 0$ 时， $y \leq 0$

即 $(-\infty, 0]$ 。

函数 $y = \frac{x}{a}$ ($a \neq 0$) 它的定义域和值域都是 $(-\infty, +\infty)$ 。

这说明了函数的定义域和值域可能相同，也可能不相同。函数值与自变量数值之间的对应也未必是一一对应的，因为对于自变量的每一个数值，固然函数有唯一的值和它对应；但是对于函数的一个确定值，可能对应于好几个（甚至是无限多个）自变量数值。上述 $A = x^2$ 中，在 $x_1 = 2$ ，及 $x_2 = -2$ 时，所得的值都是 4。所以函数值 4 所对应的自变量值就有 2 和 -2 两个。

有界函数 如果函数 $f(x)$ 在所设区间（定义域）上，对于 x 的每一个值，不等式 $|f(x)| < N$ 成立，那么就说函数 $f(x)$ 在所设区间上有界（图10）。

如果适合这个条件的数 N 不存在，便说这函数 $f(x)$ 无界。

如果在所设区间上，不等式 $f(x) < M$ 常成立，其中 M 是某个数（不一定是正的），便说函数 $f(x)$ 在所设区间上有上界。

如果在所设区间上，不等式 $f(x) > N$ 常成立，其中 N 是某个数，便说函数 $f(x)$ 在所设区间上有下界。

增函数和减函数 如果函数 $y = f(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上，任意取两个自变量 x_1 和 x_2 。当 $x_1 < x_2$ 时而有 $f(x_1) < f(x_2)$

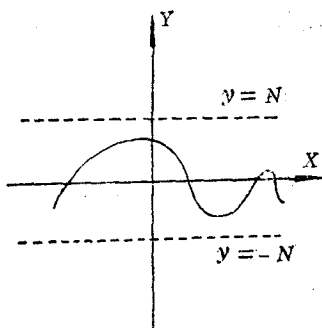


图10