



全国计算机等级考试模拟考卷

—— 二级 Visual Basic 语言程序设计 ——

考前20天冲刺

本书特色:

考试应试技巧辅导
大纲考点重点点拨
历年考点比例统计
内含全真环境光盘及模拟
两套最新真题及详细解析
近10套专家权威预测试卷

匡松 等编著

光盘中:

- 全真上机环境以及详细答案和评分
- 大量笔试考题, 全面训练各个知识点



内含全真环境光盘

清华大学出版社



全国计算机等级考试模拟考卷

二级 Visual Basic 语言程序设计

匡 松 等 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 提 要

本书由全国计算机等级考试资深专家通过对近年多套二级 Visual Basic 语言程序设计考试真题试卷的深入分析和研究,总结出了考试的主要知识点、难点和重点以及命题规律,可以有效地指导考生全面和准确地理解考试大纲,提高应试能力。本书主要内容包括:二级 Visual Basic 语言程序设计考试命题指导思想、考试形式及试卷结构,笔试应试策略及技巧,上机考试应试策略及技巧,真题考点分析与出题方向预测,8套模拟试卷及答案与分析,2套最新真题试卷及答案与分析。

本书适应和满足最新的考试要求,为广大考生顺利通过全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计考试提供了最为有效的过关捷径。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试模拟考卷. 二级 Visual Basic 语言程序设计/匡松等编著. —北京:清华大学出版社,2006.4
ISBN 7-302-12668-2

I. 全… II. 匡… III. ①电子计算机—水平考试—习题 ②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 019612 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦
<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084
社 总 机:010-62770175 客户服务:010-62776969

责任编辑:薛 阳

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:370×260 印张:9.5 字数:316千字

版 次:2006年4月第1版 2006年4月第1次印刷

书 号:ISBN 7-302-12668-2/TP·8098

印 数:1~5000

定 价:19.00元(含光盘)

前 言

全国计算机等级考试(National Computer Rank Examination, NCRE)是经原国家教育委员会(现教育部)批准,由教育部考试中心主办的、面向社会的计算机应用能力水平考试。其目的在于以考促学,向社会推广和普及计算机知识,也为用人单位录用和考核工作人员时提供一个统一、客观、公正的标准。为了适应知识经济和信息产业发展的需要,操作和应用计算机已成为人们必须掌握的一项基本技能。许多单位已把掌握一定的计算机知识和应用技能作为干部录用、职务晋升、职称评定、上岗资格的重要依据之一。

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计考试分为纸笔考试和上机操作考试两部分,两部分的满分都是 100 分,及格为 60 分,考试时间均为 90 分钟。纸笔考试安排在上午进行,上机操作考试从纸笔考试结束的当天下午开始,由考点具体安排。当纸笔考试和上机操作考试成绩都及格后,才认定考生通过了二级 Visual Basic 程序设计考试,并由教育部考试中心颁发统一印制的合格证书。

本书分为“应试策略及技巧”、“真题考点分析与考题预测”、“二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷”3 部分。

(1) 应试策略及技巧:其内容包括笔试应试策略及技巧和上机考试应试策略及技巧。通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月和 2005 年 9 月三套二级 Visual Basic 程序设计笔试真题试卷的考试内容(知识点)、题型、数量及分数分布情况的分析,为考生提供很有针对性的笔试应试策略。同时还介绍了上机考试环境、上机考试操作方法、上机考试的题量和类型以及上机考试应试策略与注意事项。

(2) 真题考点分析与考题预测:通过对近年多套二级 Visual Basic 语言程序设计考试真题试卷的深入研究和分析,总结出了考试的主要知识点、难点和重点以及例题规律,并对出题方向进行了预测,有效地指导考生全面、准确地理解考试大纲,提高应试能力。

(3) 二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷:提供了 8 套全真模拟试卷及其答案与分析,供考生进行针对性的实战训练,强化和巩固所学知识。最后还提供了 2005 年 4 月和 2005 年 9 月的两套最新真题试卷及其答案与分析。

本书适应和满足最新的考试要求,为广大考生顺利通过全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计考试提供了最为有效的过快捷径。

由于编者水平有限,加之时间仓促,书中错误之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编者

2006 年 1 月

第 1 章 应试策略及技巧

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计考试分为纸笔考试和上机操作考试两部分,两部分的满分都是 100 分,及格为 60 分,考试时间均为 90 分钟。纸笔考试安排在上午进行,上机操作考试从纸笔考试结束的当天下午开始,由考点具体安排。当纸笔考试和上机操作考试成绩都及格后,才认定考生通过了二级 Visual Basic 程序设计考试,并由教育部考试中心颁发统一印制的合格证书。

1.1 笔试应试策略及技巧

1.1.1 笔试试卷的题型与题量

1. 笔试试卷的题量及分数

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷正文通常有 13~15 页。笔试试卷的题型只有两种类型:选择题和填空题。

(1) 选择题的题量及分数

笔试试卷上的第一种题型是选择题。2004 年 9 月试卷的选择题共有 30 个小题,(1)~(20)每小题 2 分,(21)~(30)每小题 3 分,共 70 分;2005 年 4 月和 2005 年 9 月试卷的选择题数相同,共 35 个小题,每小题 2 分,共 70 分。选择题中的每个小题都给出了 A)、B)、C)、D)4 个选项,这 4 个选项中只有一个选项是正确的(即单项选择题)。所以,考生应从各题给出的 A)、B)、C)、D)4 个选项中选出一个正确的选项作为答案,多选、不选或选错都不得分(但也不倒扣分)。

注意:在做选择题时,考生必须将正确选项涂写在答题卡相应的位置上,答在试卷上不得分。

(2) 填空题的题量及分数

填空题共有 15 个空,每个空 2 分,共 30 分。

注意:在做填空题时,考生必须将每个空的正确答案分别写在答题卡中的序号为【1】~【15】的横线上,答在试卷上不得分。

2. 笔试试卷分析

(1) 2004 年 9 月笔试真题试卷分析

2004 年 9 月二级 Visual Basic 语言程序设计(简称 VB)笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如表 1-1 所示。

表 1-1 2004 年 9 月二级 VB 笔试真题试卷分数分布情况

大纲规定考试内容	选择题		填空题		分数合计
	题量	分数	题量	分数	
Visual Basic 程序开发环境	0	0	0	0	0
对象及其操作	2	4	0	0	4
数据类型及其运算	5	12	2	6	18
数据输入输出	1	2	1	6	8
常用标准控件	7	15	1	6	21
控制结构	3	6	1	2	8
数组	2	6	2	10	16
过程	2	6	0	0	6
菜单与对话框	2	4	0	0	4
多重窗体与环境应用	3	8	0	0	8
键盘与鼠标事件过程	1	2	0	0	2
数据文件	2	5	0	0	5

(2) 2005 年 4 月笔试真题试卷分析

2005 年 4 月二级 Visual Basic 语言程序设计笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如表 1-2 所示。

表 1-2 2005 年 4 月二级 VB 笔试真题试卷分数分布情况

大纲规定考试内容	选择题		填空题		分数合计
	题量	分数	题量	分数	
公共基础知识	10	20	5	10	30
Visual Basic 程序开发环境	0	0		0	0
对象及其操作	2	4	1	4	8
数据类型及其运算	4	8	1	2	10
数据输入输出	2	4		0	4
常用标准控件	4	8		0	8
控制结构	5	10	2	6	16
数组	4	8	1	4	12
过程	2	4		0	4
菜单与对话框	0	0		0	0
多重窗体与环境应用	1	2		0	2
键盘与鼠标事件过程	0	0		0	0
数据文件	1	2	1	4	6

(3) 2005 年 9 月笔试真题试卷分析

2005 年 9 月二级 Visual Basic 语言程序设计笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如表 1-3 所示。

表 1-3 2005 年 9 月二级 VB 笔试真题试卷分数分布情况

大纲规定考试内容	选择题		填空题		分数合计
	题量	分数	题量	分数	
公共基础知识	10	20	5	10	30
Visual Basic 程序开发环境					
对象及其操作	2	4			5
数据类型及其运算	4	8	1	4	12
数据输入输出	2	4			4
常用标准控件	1	2	1	4	6
控制结构	3	6			6
数组	4	8	1	6	14
过程	2	4	1	4	8
菜单与对话框	2	4			4
多重窗体与环境应用	2	4			4
键盘与鼠标事件过程	2	4			4
数据文件	2	4			4

1.1.2 笔试应试策略

在考前,考生应当按全国计算机等级考试大纲的要求,对考试内容进行全面复习,重点突破,同时要用一定的时间认真完成本书第 3 章所提供的 10 套模拟笔试试卷的练习(每套试卷尽量在规定的考试时间内做完),进

行实战性地“练”，做到看、理解、做题实战的全面训练，从而系统地复习、巩固和强化所学的计算机知识，加深对基本概念的理解，掌握要点，举一反三，融会贯通，克服难点，查漏补缺，尤其还要熟悉等级考试的形式和题型，熟练掌握答题方法及技巧，就一定能为顺利通过计算机等级考试打下坚实基础，树立成功信心。

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月和 2005 年 9 月 3 套二级 Visual Basic 程序设计笔试真题试卷的考试内容(知识点)、题型、题量及分数分布情况的分析，总结出以下特点。

(1) “数据类型及其运算”、“常用标准控件”、“控制结构”、“数组”和“过程”5 部分内容是历次考试的重点，2004 年 9 月、2005 年 4 月和 2005 年 9 月的试卷中这几部分内容的考试分数见表 1-4。从表中可以看到，这几部分在 2004 年 9 月为 65 分，2005 年 4 月为 50 分，2005 年 9 月为 46 分。因此可总结出一些规律：知识点的考核重点和难点主要分布在“数据类型及其运算”、“常用标准控件”、“控制结构”、“数组”、“过程”5 部分，且考分主要集中在“数据类型及其运算”，“常用标准控件”和“数组”中，占整套试卷的 45% 左右；试题的难度等级逐渐提高，基础题约占整套试卷分值的 45%，中等难度的题约占试卷分值的 40%，难题约占整套试卷分值的 15%；各部分的知识点综合出题的趋势越来越多，如将控制结构和数组的知识综合出题，更多地偏重于程序设计题目，难点主要分布在“控制结构”和“数组”中。

表 1-4 重点考试内容

大纲规定考试内容	2004 年 9 月的分数	2005 年 4 月的分数	2005 年 9 月的分数
数据类型及其运算	18	10	12
常用标准控件	21	8	6
控制结构	8	16	6
数组	16	12	14
过程	6	4	8
合计	65	50	46

(2) Visual Basic 程序开发环境：Visual Basic 程序开发环境主要要求掌握 Visual Basic 的特点和版本、启动和退出、各窗口的作用和布局，窗体设计器和工程资源管理器，属性窗口和工具箱窗口。虽然该部分不是考试重点，近年来出题比例逐渐下降，几乎没有直接涉及，但是作为 Visual Basic 程序开发环境，如果没有很好掌握，对进行 Visual Basic 程序开发、上机实习都会带来影响。特别要注意主窗口中工具栏和菜单栏的布局和内容，熟悉每个窗口的作用和布局，对在其中主要进行什么操作要掌握。

(3) 对象及其操作：对象及其操作主要要求掌握对象的概念，以及对与对象密切相关的属性、事件和方法的理解，包括属性的设置、事件驱动机制和方法的定义。同时掌握窗体和控件的概念和异同，以及针对这两类对象的基本操作。该部分直接出题比例很小，却是面对对象程序设计的理论基础，也是以后各章节知识运用的基石，因此一定要理解相关概念以及基本操作，应重点掌握窗体的事件和窗体的各种常用属性。

(4) 数据类型及其运算：根据数据的类型特点，将数据分为基本类型和构造类型两大类，主要讲解了几种基本数据类型，包括数值型、字节型、字符串型、日期型、布尔型、对象型和变体型，考生应着重掌握每种类型的常数格式、变量声明形式和使用特点。

在近几年的考试中，本部分所占的比例相当大，考生应该重点掌握常量和变量的命名规则和使用方法，常用的内部函数特别是字符串处理函数、类型转换函数(Left、Right、Mid、Int、Asc、Chr、IIf 等)，以及表达式的混合运算等。在考题中，一种方式是直接针对知识点出题，而更多的情况是把这些小知识点的运用与其他考点结合，比如在编程中需要使用结构控制语句，就需要条件表达式，而条件表达式往往由关系和比较表达式构成，针对一些数据的处理也会用到一些内部函数，因此这一部分的实际分数比例是比较大的。

总之，数据是程序编制的基础和灵魂，是程序运行过程中流动的“血液”，数据以常量、变量、表达式和函数的形式存在，只有掌握了对数据的正确描述和使用，才能迈出正确编制程序的第一步。

(5) 数据输入输出：程序员在编程的过程中，根据程序功能的要求，需要通过外设来与程序进行双向的交流。通过输入设备向程序提供信息和数据，通过输出设备接收程序执行过程中的结果。该部分也是历次考试的重要考点之一，每次基本上都由 2 个小题直接涉及，考生应该熟练掌握 Print 方法、InputBox 函数、MsgBox 函数和 MsgBox 语句的使用，特别注意 InputBox 函数的返回值默认为字符串类型，以及 MsgBox 的参数顺序。

(6) 常用标准控件: 2004 年 9 月为 21 分, 2005 年 4 月为 8 分, 2005 年 9 月为 6 分。虽然分值呈下降趋势, 但考生依然要重视这部分内容的复习。应当熟练掌握的内容包括: 文本控件(标签、文本框)、选择控件(单选按钮、列表框、组合框)、按钮控件(命令按钮)、图形控件(图像框)、滚动条和计时器等标准控件常用的属性、方法和事件。要结合实际操作理解各控件的外形和功能, 然后掌握各控件常用属性的名称、意义和取值范围, 并熟悉可以激发控件的相关事件名称和动作, 这样才能熟练地运用这些控件进行界面设计和编程。

该部分的考查主要针对各控件的作用、常用属性的意义和设置、事件过程的定义进行, 例如选用控件的哪个属性为其他变量赋值、属性定义后的作用、事件过程名称的选择等。而该考点也会与其他考点结合起来进行间接考查, 在编程中会频繁地对事件过程进行定义, 特别是在上机考试中, 该部分也是考查的重点。

(7) 控制结构: Visual Basic 提供了顺序结构、选择结构和循环结构 3 种基本结构。该部分是考查的重点之一, 考生主要应掌握选择结构和循环结构的多种表达语句, 熟悉各控制语句的格式和功能, 区分相同类型语句之间的联系、区别以及适用范围, 并且能够进行相互之间的转换, 在联系和对比中深入地理解。例如, If 语句和 Select Case 语句的对比, 如何在嵌套的 If 语句和 Select Case 语句之间进行转换; For 型循环语句、While 型循环语句以及 Do 型循环语句的格式和特点, 各自适用于什么样的情况, 如何进行转换。对 If 语句, 要注意其中是否默认 Else 分支的不同, 以及多个 If 语句嵌套时的层次对应关系。对 Select Case 语句, 注意各分支条件的几种表达形式。For 型循环语句的循环次数是确定的, 该语句把关于循环控制的 3 个环节集中到语句开头, 是最紧凑的循环表达形式; While 型循环语句把循环条件设置在循环体之前; 而 Do 型循环语句可以把循环条件设置在循环体之前和之后, 但要注意其中 While 子句和 Until 子句的区别。同时, 要注意 Exit 语句与循环语句结合的特点, 以及循环的嵌套形式。

在控制语句的学习中, 一定要注意每种语句的格式特点和关键字的对应情况, 注意书写的规范, 养成良好的编程习惯, 以分层递进的格式进行程序的书写, 保证嵌套的控制结构逻辑正确, 同时做到层次分明, 增加程序的可读性。

该部分的出题形式主要包括: 阅读程序选择或写出执行结果、补充程序中的默认部分。往往把几个控制语句结合起来, 比如选择结构嵌套、循环语句中有选择结构控制语句、双重循环等。选择结构中注意条件表达式的形成, 循环语句中注意循环变量的控制或循环条件的表达, 善于找出循环的规律, 总结循环次数和循环操作中相关变量的变化关系。

(8) 数组: 数组是由若干个元素组成的, 根据元素个数的定义情况, 可将数组分为静态数组和动态数组。本部分也是历次的重要考点之一, 数组经常和循环结构结合在一起出现在较为复杂的编程题目中, 考生应该掌握数组类型的使用, 掌握一维数组和二维数组的定义形式, 区分静态数组和动态数组的不同, 以及控件数组的建立和使用过程。熟悉数组元素的引用形式, 以及如何与循环控制语句结合进行针对数组元素的逐一操作, 特别对二维数组, 如何通过两层循环控制对其进行逐行逐列地操作。同时要注意数组作为参数在过程之间传递的方式, 是以传地址方式实现实参数组和形参数组对数组的共同操作。

特别要注意以下几点: 数组的定义、初始化方式与数组元素个数以及下标的关系; 二维数组的双重循环控制, 内外层循环控制变量和行列下标的关系; 数组操作与循环语句的密切结合, 特别是 For Each... Next 型循环语句的使用。

(9) 过程: Visual Basic 的应用程序通常由一些具有独立功能的小程序组成, 我们将这些小程序称为过程。Visual Basic 中的过程主要分为 Sub 过程和函数 Function 过程, Sub 过程又包括通用过程和事件过程两类。

本部分是考查的重点之一, 出题形式主要包括: 阅读程序选择或写出执行结果、补充程序中的默认部分。考生应该重点掌握 Sub 过程、函数过程的定义格式, 并能够正确地调用, 特别注意 Sub 过程和 Function 过程的区别。在过程的调用中, 要注意数据的传递和使用情况, 掌握实际参数和形式参数的概念和两者之间数据传递的方式, 理解按地址传递参数和按值传递参数的特点以及对参数的影响。

(10) 菜单与对话框: 在 Windows 视窗环境里, 大多数应用程序都是通过菜单来发出各种命令, 从而实现某种功能的。菜单分为下拉式菜单和弹出式菜单两种。

考生应该掌握如何利用菜单编辑器建立菜单; 利用菜单项的 Enabled 属性进行有效性控制; 利用菜单项的 Checked 属性来标记菜单项; 在菜单项标题字母前加上“&”, 设置菜单项的快捷方式, 在程序运行中可以通

过 Alt+带下划线的字母打开菜单或执行相应的菜单命令;在窗体的MouseDown事件中编写代码,调用 PopupMenu 方法显示弹出式菜单。此外,考生还需掌握通用对话框的属性和方法。

(11) 多重窗体与环境应用:本部分考查的频率相对较小,但是考生仍需要掌握如何建立多重窗体程序,怎样执行和保存多重窗体程序。了解 Visual Basic 的工程结构,了解标准模块和窗体模块的区别和定义。掌握如何通过“工程”菜单中的“工程属性”设置“启动对象”,即可以设置 Sub Main 过程和任何一个窗体为启动对象。

(12) 键盘与鼠标事件过程:本部分的出题概率较小,考生需要掌握键盘的 KeyPress 事件、KeyDown 事件和 KeyUp 事件,以及它们之间的区别。

(13) 数据文件:为了有效地存取数据,数据必须以某种特定的方式存放,这种特定的方式称为文件结构。文件由记录组成,记录由字段组成,字段由字符组成。考生应掌握的文件操作语句有 Open、Input #、Line Input #、Print #、Write #、Close、Get #、Put # 等,掌握文件操作函数 Loc、EOF、LOF 等,考生还需要掌握文件系统控件,如驱动器列表框、目录列表框、文件列表框的常用属性和事件。

根据上述分析和总结,考生应该很好掌握每个章节的知识点,对于必考的内容,要深入理解和记忆,且注重融贯多个知识的综合运用。

1.1.3 笔试应试注意事项

进入考场之前,考生应准备好答题和涂卡用的铅笔、蓝(黑)色钢笔或圆珠笔。在拿到试卷开始答题之前,应仔细地阅读试卷封面上的注意事项。注意事项有以下几点。

(1) 严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。

(2) 拿到试卷后,应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。

(3) 选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。

(4) 注意字迹清楚,保持卷面整洁。

(5) 考试结束后,将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

特别提醒:笔试试卷由选择题和填空题两大部分组成。选择题由阅卷系统改卷,而填空题则由阅卷教师评阅。实际上,在阅卷过程中,阅卷教师所把握的尺度是有一定的“灵活性”的,如何让阅卷教师在公平、公正的前提下尽可能地给“高分”,而尽量避免不必要的“损失”,首先,要给阅卷教师一个好的印象,答卷一定要书写清楚、整齐,而潦草、模糊的字迹很容易丢分。其次,要看清楚试卷的题号和答卷的题号,有些题在试卷上是同一个题目,而在答卷上则分成几个空格来填写答案,所以考生要特别注意这一点。另外,答案要写得简洁明了,尽量使用专业术语,一些最基本的用语一定要记住,对于自己把握不准的千万不能胡编乱造,自创词汇。

1.2 上机考试应试策略及技巧

1.2.1 上机考试环境

1. 硬件环境

(1) 主机: Pentium II 以上及其各种兼容机。

(2) 内存容量: 64MB 基本内存。

(3) 显卡: 彩显 VGA, 具备 8MB 以上显存。

(4) 硬盘空间: 8GB 以上空间。

2. 软件环境

(1) 操作系统: Microsoft Windows 2000。

(2) 编译器: Microsoft Visual Basic 6.0。

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 6.0 上机考试系统在中文版 Windows 2000 系统环境下运行,用来测试考生在 Windows 2000 的环境下对 Visual Basic 6.0 软件的使用能力。

注意: 上机考试环境由考点设置完成,不需要考生设置。

1.2.2 上机考试操作方法

二级 Visual Basic 语言程序设计上机考试的操作步骤如下。

(1) 启动上机考试系统,出现如图 1.1 所示的考试登录界面。

(2) 身份验证。单击考试系统主界面中的“开始登录”按钮,出现“考试登录”窗口,如图 1.2 所示。

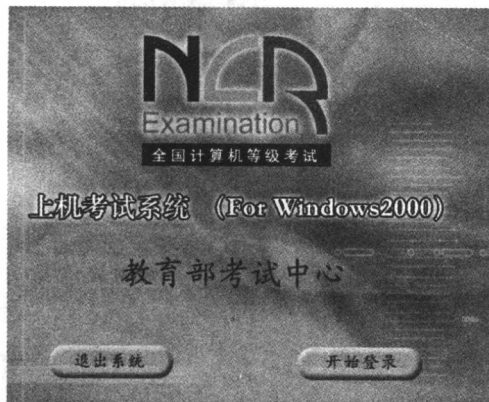


图 1.1 考试系统主界面

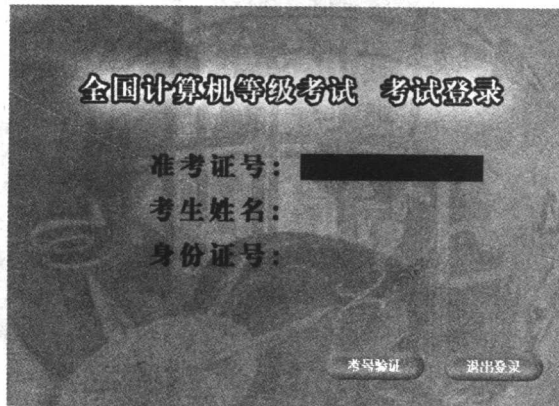


图 1.2 “考试登录”窗口

出现“考试登录”窗口后,考生应在“准考证号”文本框中输入自己的准考证号码,然后单击“考号验证”按钮,出现考号验证信息提示框,如图 1.3 所示。

(3) 当考号验证正确无误后,单击“是”按钮,重新回到“考试登录”窗口。“考生姓名”和“身份证号”栏中将出现相应的考生姓名和身份证号码。如果发生误操作,或者发现考号与身份证号、姓名不符,应及时请监考人员进行处理,不影响考试操作时间。

(4) 当输入的准考证号码以及考生姓名和身份证号验证无误后,单击“考试登录”窗口中的“开始考试”按钮,出现“全国计算机等级考试二级 Visual Basic 上机考试须知”窗口,如图 1.4 所示。在开始做题之前,考生应仔细阅读上机考试须知。

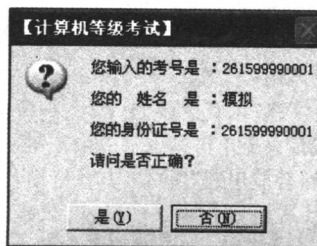


图 1.3 考号验证信息提示框

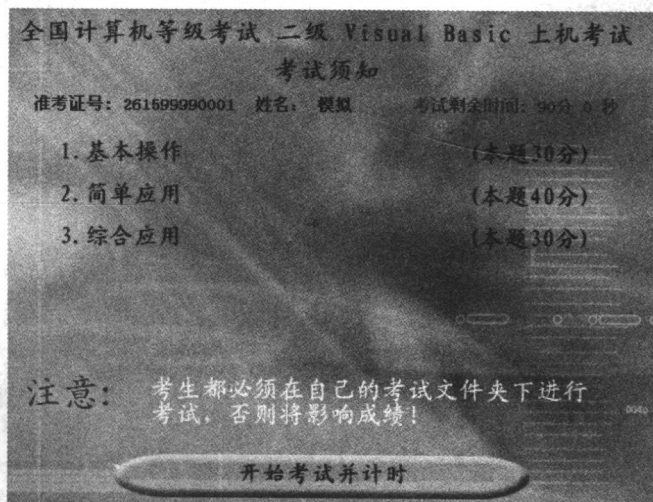


图 1.4 “二级 Visual Basic 上机考试须知”窗口

(5) 单击“开始考试并计时”按钮,上机考试系统开始为考生抽取试卷,并出现如图 1.5 所示的试题窗口,开始考试。此时,考试系统开始计时。

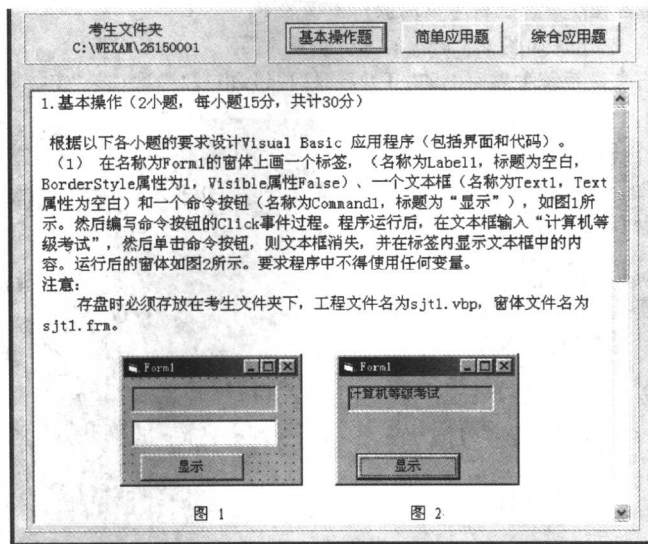


图 1.5 试题窗口

(6) 答题。当考生明白题意后,选择“试题窗口”的“考试项目”相应按钮,可以启动 Visual Basic 6.0 软件进行操作。

在“试题窗口”中,有 3 种考试题型选择按钮:“基本操作题”按钮、“简单应用题”按钮和“综合应用题”按钮。只要单击其中某一个按钮,就可以显示出相应的试题。图 1.6 和图 1.7 所示分别是“简单应用题”窗口与“综合应用题”窗口及其试题题目。

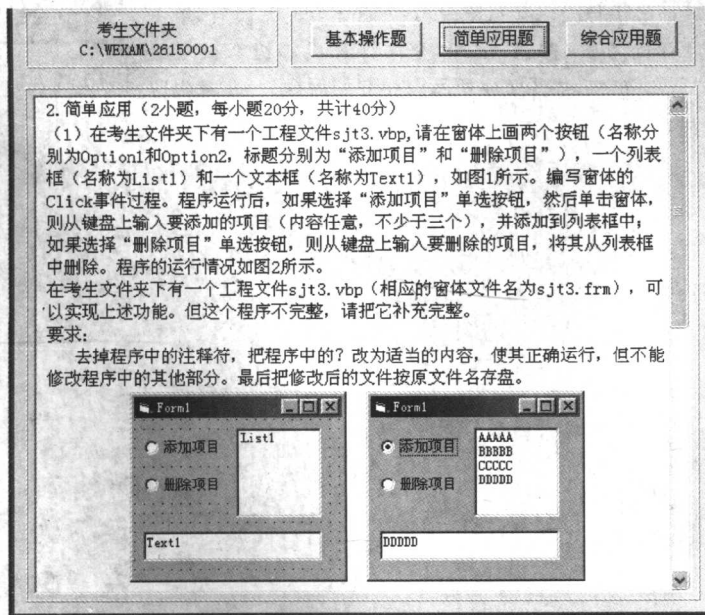


图 1.6 “简单应用题”窗口

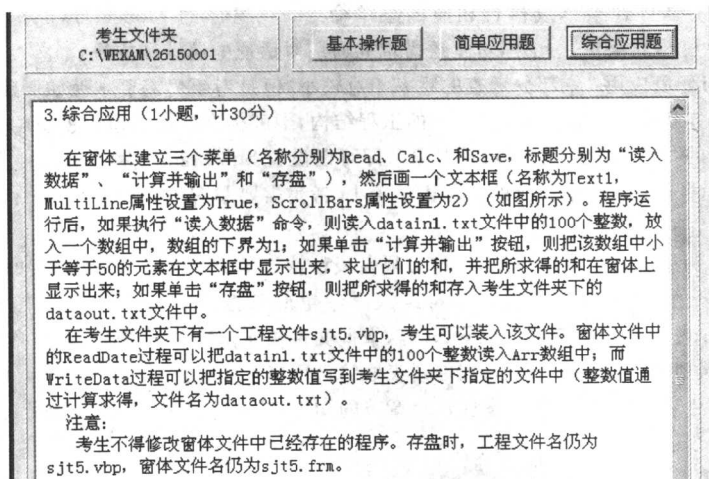


图 1.7 “综合应用题”窗口

当考生登录成功后, 上机考试系统将会自动产生一个考生文件夹, 此文件夹将存放该考生所有的考试内容以及答题过程, 因此考生不能随意删除该文件夹以及该文件夹下与考试内容有关的文件及文件夹, 避免在考试和评分时产生错误, 从而影响考生的考试成绩。

注意: 考生都必须在自己的考生文件夹下进行考试, 将操作的结果以及编写的程序等文件正确地保存在该文件夹下, 否则将影响考试成绩。

(7) 交卷。当考生完成了所有工作后, 一定要退出 Visual Basic 6.0 软件, 然后单击屏幕顶部的“考生信息”窗口中的“交卷”按钮, 上机考试系统将显示出是否确认要交卷的提示对话框。单击“确认”按钮后, 即可交卷离开考场。

1.2.3 上机考试应试策略与注意事项

在考前, 按等级考试大纲的要求, 考生应多上机进行实际操作练习, 尤其要做一些具有针对性的上机模拟题, 以便熟悉考试题型和上机环境。

考生在上机考试时, 应在规定的考试时间提前 30 分钟报到, 交验准考证和身份证 (军人身份证或户口本), 抽签决定上机考试的工作站号 (或微机号)。考生应提前 5 分钟进入机房, 坐在通过抽签决定上机考试的微机前面, 不得乱坐位置。

考生在上机考试时的操作步骤及注意事项如下。

(1) 运行全国计算机等级考试二级 Visual Basic 上机考试系统, 然后开始登录。

(2) 出现登录界面后, 考生要认真输入和仔细核对自己的准考证号、考生姓名和身份证号。如果发生误操作, 或者发现考号与身份证号、姓名不符, 应及时请监考人员进行处理, 不影响考试操作时间。

(3) 当输入的准考证号、考生姓名和身份证号核对确认无误后, 单击“开始考试”按钮, 上机考试系统开始为考生抽取试卷。在开始做题之前, 考生应仔细阅读上机考试须知。

(4) 单击“开始考试并计时”按钮, 开始考试。此时, 考试系统开始计时。

(5) 上机考试系统会自动产生一个考生文件夹, 此文件夹用于存放该考生的考试内容以及操作结果。

注意: 考生都必须在自己的考生文件夹下进行考试, 将操作的结果以及编写的程序等文件正确地保存在该文件夹下, 否则将影响考试成绩。考生不能随意删除考生文件夹下的内容。

(6) 考生最好按出题顺序完成答题, 因为后面的考题可能要用到前面考题的结果。在编写程序代码时, 程序中的符号一般要在英文状态下输入。每道考题完成后, 都要运行一下并保存考题的结果。

(7) 如果在上机考试过程中遇到死机或出现异常情况而无法进行正常考试时, 考生不得擅自随意关机, 应

及时与监考人员联系。

(8) 上机考试时间设定为 90 分钟。考试时间由上机考试系统自动进行计时,提前 5 分钟自动报警来提醒考生存盘。当考试时间用完时,上机考试系统将自动锁定计算机,考生将不能再继续考试。

1.2.4 上机考试的题量和类型

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 的上机考试时间为 90 分钟,上机考试题满分为 100 分,共有 3 种类型的考题:基本操作题(30 分)、简单应用题(40 分)和综合应用题(30 分)。

(1) 基本操作题有 2 个小题,每个小题 15 分,共 30 分。主要侧重于界面的设计,在界面设计过程中考查对各种类型控件的掌握情况,一般在窗体中包含 1~3 种控件,只是简单的展示,没有太大的实用性。其中也包含对部分对象的事件过程简单编程,但基本不涉及算法,主要是对相关控件的属性设置。需要对各类控件的功能、建立方法、属性设置和事件过程的编制熟练掌握。

(2) 简单应用题有 2 个小题,每个小题 20 分,共 40 分。简单应用题的界面设计复杂度有所提升,往往涉及到 3 种以上控件,并且增加了控件之间在操作上的联系,一般是对窗体中的指定控件进行某种操作后,在其他控件上反映结果。往往需要对其中的控件进行事件过程的编制,完成在控件之间进行简单的数据处理。

一般界面设计由考生自己完成,事件代码的编写分为两种情况:一是全部由考生自己编制完成,二是考题中就提供了事件过程的大部分代码,即不完整的程序,会要求考生在出现问号的地方填入正确内容,相当于把程序补充完整,然后删除问号及所有注释符,修改完后的工程及窗体文件保存在指定文件夹的指定文件下。

特别注意:一些要处理的数据来自于某个已有的文件,要求从文件中读出数据进行相关处理,还可能要求把处理结果再输出到输出文件中,因此要对文件读写的操作比较熟悉。

(3) 综合应用题有 1 个小题,共 30 分。综合应用题主要增加了程序设计的难度,在事件过程的编制中涉及到一些简单的算法,需要用一些结构控制语句,包括选择语句和循环语句来表达,同时也可能将针对数组的操作以及子程序和函数的编制和调用结合起来。一般提供的考题中完成了部分界面和程序的设计,要求考生根据题目要求把设计补充完整。因此这类题目是对 VB 知识全方位的总结,既要求对界面设计相当熟悉,掌握界面中各种对象的属性设置、事件过程的编制,而且也会要求对输入输出方法、结构控制语句、数组、过程和文件等和编制程序密切相关的知识综合掌握和运用。

第2章 真题考点分析与考题预测

1. 公共基础知识考试大纲基本要求

- ① 掌握算法的基本概念。
- ② 掌握基本数据结构及其操作。
- ③ 掌握基本排序和查找算法。
- ④ 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
- ⑤ 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
- ⑥ 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

2. 二级 Visual Basic 语言程序设计考试大纲基本要求

- ① 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
- ② 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
- ③ 了解简单的数据结构和算法。
- ④ 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

注:在本章所有表格中,“*”表示本题难度为简单,“**”表示本题难度为适中,“***”表示本题难度为较难,“****”表示本题难度为难。

2.1 公共基础知识

2.1.1 大纲规定考试内容

1. 基本数据结构与算法

- (1) 算法的基本概念,算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
- (2) 数据结构的定义,数据的逻辑结构与存储结构,数据结构的图形表示,线性结构与非线性结构的概念。
- (3) 线性表的定义,线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
- (4) 栈和队列的定义,栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
- (5) 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
- (6) 树的基本概念,二叉树的定义及其存储结构,二叉树的前序、中序和后序遍历。
- (7) 顺序查找与二分法查找算法,基本排序算法(交换类排序、选择类排序、插入类排序)。

2. 程序设计基础

- (1) 程序设计方法与风格。
- (2) 结构化程序设计。
- (3) 面向对象的程序设计方法,对象、方法、属性及继承与多态性。

3. 软件工程基础

- (1) 软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
- (2) 结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
- (3) 结构化设计方法,总体设计与详细设计。
- (4) 软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。
- (5) 程序的调试,静态调试与动态调试。

4. 数据库设计基础

- (1) 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。

(2) 数据模型: 实体联系模型及 E-R 图, 从 E-R 图导出关系数据模型。

(3) 关系代数运算: 包括集合运算及选择、投影、连接运算, 数据库规范化理论。

(4) 数据库设计方法和步骤: 需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计相关策略。

注: 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

2.1.2 考点分析与出题方向预测

1. 基本数据结构与算法

考核知识点	考试年份	分值	难度
数据结构(逻辑结构和物理结构)	2005 年 4 月	2	*
数据结构(选择题)	2005 年 9 月	2	**
数据结构(填空题)	2005 年 9 月	2	*
栈的特点	2005 年 4 月	2	**
	2005 年 9 月	2	**
二叉树的性质	2005 年 4 月	2	**
	2005 年 9 月	2	**
算法的定义	2005 年 4 月	2	*
算法的时间复杂度和空间复杂度	2005 年 9 月	2	*
线性表的排序	2005 年 4 月	2	***
二分法查找	2005 年 9 月	2	**
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为算法的概念, 数据结构的概念, 基本数据结构(栈、队列等)的特点, 二叉树的性质, 顺序查找和二分查找, 各种排序的思想。题目难度为简单, 所占分值约为 10~12 分		

2. 程序设计基础

考核知识点	考试年份	分值	难度
对象和类的关系	2005 年 4 月	2	*
程序设计和调试	2005 年 4 月	2	*
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为结构化程序设计的基本结构和面向对象的基本概念。题目难度为简单, 所占分值约为 0~2 分		

3. 软件工程基础

考核知识点	考试年份	分值	难度
软件和程序的定义	2005 年 4 月	2	*
程序调试的定义	2005 年 4 月	2	*
软件测试	2005 年 4 月	2	*
模块的内聚性和耦合性	2005 年 4 月	2	**
软件工程的定义	2005 年 9 月	2	*
过程设计工具	2005 年 9 月	2	**
软件维护	2005 年 9 月	2	*
模块测试	2005 年 9 月	2	*
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为软件工程的思维、结构化的分析方法、软件测试和程序调试。题目难度为简单, 所占分值约为 6~8 分		

2.2 Visual Basic 程序开发环境

2.2.1 大纲规定考试内容

- (1) Visual Basic 的特点和版本。
- (2) Visual Basic 的启动与退出。
- (3) 主窗口：标题栏和菜单栏，工具栏。
- (4) 其他窗口：窗体设计器和工程资源管理器，属性窗口和工具箱窗口。

2.2.2 考点分析与出题方向预测

1. Visual Basic 的特点

考核知识点	考试年份	分值	难度
Visual Basic 的特点和版本	2004 年 9 月	0	
	2005 年 4 月	0	
	2005 年 9 月	0	
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析：该知识点为非考试重点。2004 年 9 月和 2005 年均未考		

2. Visual Basic 的启动与退出

考核知识点	考试年份	分值	难度
Visual Basic 的启动与退出	2004 年 9 月	0	
	2005 年 4 月	0	
	2005 年 9 月	0	
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析：该知识点为非考试重点，2004 年 9 月和 2005 年均未考		

3. 窗体设计器和工程资源管理器

考核知识点	考试年份	分值	难度
窗体设计器和工程资源管理器	2004 年 9 月	0	
	2005 年 4 月	0	
	2005 年 9 月	0	
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析：该知识点为非考试重点，2004 年 9 月和 2005 年均未考		

2.3 对象及其操作

2.3.1 大纲规定考试内容

- (1) 对象：Visual Basic 的对象，对象属性设置。
- (2) 窗体：窗体的结构与属性，窗体事件。
- (3) 控件：标准控件，控件的命名和控件值。
- (4) 控件的画法和基本操作。
- (5) 事件驱动。

2.3.2 考点分析与出题方向预测

1. Visual Basic 的对象

考核知识点	考试年份	分值	难度
命令按钮右移	2005 年 4 月	2	* *
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析: 该知识点已经渐渐引起重视, 考生应重点掌握对象的概念, 所占分值为 2~4 分		

2. 窗体

考核知识点	考试年份	分值	难度
窗体的 Caption 属性	2004 年 9 月	2	* *
窗体的鼠标事件	2005 年 4 月	2	* *
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析: 该知识点的出题比例逐渐下降, 考生应重点掌握窗体的事件和窗体的各种常用属性, 所占分值为 2~4 分		

2.4 数据类型及其运算

2.4.1 大纲规定考试内容

- (1) 数据类型: 基本数据类型, 用户定义的数据类型, 枚举类型。
- (2) 常量和变量: 局部变量和全局变量, 变体类型变量, 默认声明。
- (3) 常用内部函数。
- (4) 运算符和表达式: 算术运算符、关系运算符和逻辑运算符, 表达式的执行顺序。

2.4.2 考点分析与出题方向预测

1. 数据类型

考核知识点	考试年份	分值	难度
数据类型	2004 年 9 月	0	
	2005 年 4 月	0	
	2005 年 9 月	0	
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析: 该知识点的出题比例下降, 非考试重点, 2004 年 9 月和 2005 年均未考		

2. 常量和变量

考核知识点	考试年份	分值	难度
变体变量类型	2004 年 9 月	2	* * *
变量的命名规则	2004 年 9 月	2	* *
	2005 年 4 月	0	
	2005 年 9 月	0	
出题方向预测	对近年 3 套真题试卷的分析: 该知识点的出题比例下降, 但考生仍需重点掌握常量和变量的定义, 变量的类型和作用域以及变量的命名规则, 所占分值为 2~4 分		