



电脑设计



学活用

丛书



Flash & Dreamweaver 网站制作

高志清 主 编
姜华华 等编著



附赠多媒体教学
光盘一张



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

电脑设计活学活用丛书

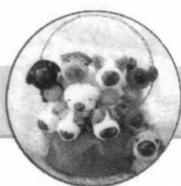
Flash & Dreamweaver

网站制作

高志清 主编

姜华华 等编著

中国水利水电出版社



内 容 提 要

本书综合介绍了 Flash 和 Dreamweaver 在设计网页及网站方面的应用。Macromedia 公司推出的这两款专业网页设计软件,其强大的功能和易操作性令同类软件无法相比,因此受到了众多网页设计者们的好评与青睐。本书最大的特点是以实例为中心,针对初次接触 Flash 和 Dreamweaver 的读者,分单元讲解 Flash 和 Dreamweaver 及各种网页制作知识,并站在初学者的角度,对复杂和容易忽略的内容进行重点说明。书中实例简单但不枯燥,不仅提高了大家的学习兴趣,更能让读者根据实例操作组合多项功能,灵活应用到实际的网页创作中。

全书以基本概念、入门知识为基础,以实际操作为主线,结构清晰、详略得当,具有较强的可读性和可操作性,是学习使用 Flash MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 制作网页及管理站点的入门级参考书。本书针对初级用户编写,可作为网页制作初学者的自学教程,也可作为各种电脑培训班、辅导班的教材。

另外,本书附赠一张配套光盘。每一章中简要讲解的实例在光盘中都有讲解,读者如果对书中的步骤不清楚还可以参照多媒体光盘来学习,这样文字步骤与声像讲解相结合的学习可以让我们学习起来更加方便灵活。

图书在版编目(CIP)数据

Flash & Dreamweaver 网站制作 / 高志清主编. —北京:中国水利水电出版社, 2005

(电脑设计活学活用丛书)

ISBN 7-5084-3286-X

I. F… II. 高… III. 主页制作—应用软件 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 109263 号

书 名	Flash & Dreamweaver 网站制作
作 者	高志清 主编 姜华华 等编著
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn
经 售	电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水) 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 16.25 印张 358 千字
版 次	2006 年 1 月第 1 版 2006 年 1 月第 1 次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	29.00 元 (含 1CD)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究



本书编委会

主编：高志清

编委：张爱城

林英

贾惠良

王爱婷

刘霞

车宇

夏小寒

许海声

姜华华

周云

张伟

王恺

胡爱玉

徐力

张传记

高显光

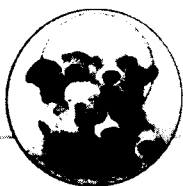
涂芳

王锡锋

赵卉斤

赵国强

丛书前言



如果您的职业理想是成为一位极具专业水准的设计师，那么在今天——电脑将会使您的奇妙构想展现出来，使您在激烈的竞争中立于不败之地。您一定会知道，对知识技能的“活学活用”是提高自己的专业水准的关键。

本套丛书以明快的语言、严谨的结构、丰富的实用商业案例，对如何使用电脑进行商业化的设计创作进行了详细讲解，其内容囊括室内外效果图制作、影视动画制作、工程制图设计、平面广告设计、网站设计等诸多方面。本套丛书全部采用成功的商业案例作为教学范例，全面讲述各类电脑设计的全部流程和创作经验，这些都是专业人员多年的经验积累和创作体会。为了便于读者学习，本套丛书的绝大多数制作范例还配有多媒体全程操作演示，非常适合培训、自学和专业设计人员使用，对相关专业的大学、中专学生、社会培训班也是很好的补充教材。

为了引导读者活学活用，避开仅仅局限于“以软件讲软件，照本宣科，书中怎么写我就怎么做”的学习模式，同时也为了使读者在学习时能够避开盲目照搬的误区，不断激活读者的创新意识，提升读者的创新设计能力，本套丛书重点分析案例的创作思路，切中要害，绕开弯路，带领读者一起创作，通过实际案例启发读者的创新意识。从学习方法入手，剖析各类图形图像电脑设计软件如何在实际创作中灵活运用，让读者朋友在有限的时间内学有所成，具备相应的设计能力与实际操作技能，使读者的设计理论知识与实际创作能力得到同步提高。

本套丛书共有以下八本：

《3DS MAX 室内装修》

《3DS MAX 建筑装潢效果图制作》

《3DS MAX 影视动画》

《AutoCAD 建筑装潢制图》

《AutoCAD 机械制图》

《Photoshop CS 平面设计》

《Flash & Dreamweaver 网站制作》

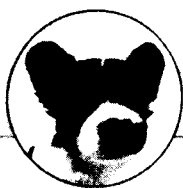
《Photoshop & Flash 动态广告设计》

与其他同类电脑图书相比，本套丛书具有以下特点：

一、面向广大的初、中级读者，在讲述实例的过程中贯穿有命令的操作方式及应用，既为初级读者提供上机操作的机会，又为中级读者检验自己的水平配备可靠的习题。另外，配套的多媒体光盘又可为书中的难题提供直观的实际操作过程。

二、只讲述软件中常用的工具和命令，讲述“精”、“细”，用简洁明了的语言讲述怎样运用简单的工具命令将设计师的设计创意发挥到最佳。

三、依照软件知识的难易程度编排实例，从“举一反三”的角度讲述实例的制作方法，让读者通过最简单、最实用的设计手法了解最新潮、别具一格的设计创意，从而使读者对软件的应用发挥到最佳。



丛书前言

四、以实用性的实例为主，通过实例制作，多角度讲述软件的操作方法；在实例制作过程中，以较醒目的标题突出“制作方法”和“制作技巧”等知识点。

五、在实例讲述前，以“素材展示”的形式罗列本实例需要用的素材或制作流程，先引导读者通过素材展示了解大体的制作思路，再给出详细的操作步骤。

六、实例讲述完成后，以“知识引导”的形式讲述实例中涉及到的工具和命令（重点讲述难以理解或掌握的知识）。

为了便于读者学习，本套丛书设计了五个小图标，它们分别是：



知识讲解：讲解设计制作过程中用到的知识点、操作命令和工具按钮。



操作指南：用于引出一个操作题目和与之相应的操作步骤。



技巧宝典：用于介绍实际工作中的小技巧。



提醒注意：用于提醒读者应该注意的问题。



技巧类比：用于介绍同一种效果的多种制作方法。

在此，我们科大工作室要衷心感谢向本套丛书提出改进意见的同行和学员，感谢为本套丛书的出版付出辛勤劳动的编辑老师，由于他们的认真负责，使本套丛书避免了许多错误，内容更加充实。另外，还特别感谢您选择了本套丛书，如果您对本书有什么意见和建议，请直接告诉我们。

联系电话：(0532) 85829423 85819714

传 真：(0532) 85833733

E-mail: gaozhiq@public.qd.sd.cn

科大网站: www.keda-edu.com

科大工作室

2005 年 12 月

本书导读



“活”是本书的特色，一是写作模式活，二是写作语言活，三是实例编排活（主要指实例的参数设置根据）。读者通过学习本书，最终能够达到熟练应用软件知识、独立创作出贯穿自己设计思想的作品，并且应用于社会生活中。

本书以实例制作贯穿全书，其写作特点如下：

- ◆ 将概念渗入到实例中进行学习。
- ◆ 从学习方法入手，在网站制作过程中灵活运用 Flash 和 Dreamweaver 软件知识。
- ◆ 在范例制作过程中遇到需要特别注意或容易出错的地方，书中都以提醒注意的方式加以标示。

本书内容

本书共分 7 章，具体内容如下：

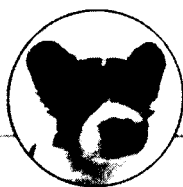
- ◆ 第 1 章：必备基础。讲述了 Flash 和 Dreamweaver 的一些基本知识，通过两个小实例让读者对这两个软件有一个初步的认识。
- ◆ 第 2 章：居家装饰类公司网站的制作。讲述了 Flash 动作补间动画的制作；对于 Dreamweaver 的学习，对如何定义站点、设置页面属性、将 Flash 动画设置为透明等知识点进行了详细讲述。
- ◆ 第 3 章：食品类网站的制作。针对 Flash 软件主要学习遮罩动画的制作及简单 ActionScript 命令的使用；针对 Dreamweaver 软件的学习，有翻转按钮的制作、网页上如何显示每天日期的制作、鼠标跟随效果和漂浮广告条的制作等。
- ◆ 第 4 章：珠宝类网站的制作。深入学习了 Flash 中的动作补间动画和按钮动画；在 Dreamweaver 中，学习了如何制作模板页面和表格的使用。
- ◆ 第 5 章：会员注册系统。本章从数据库的创建、动态站点的创建开始，教读者学习会员注册页面的制作。
- ◆ 第 6 章：综合实例制作。学习 Flash 片头动画的制作以及网站全程练习。
- ◆ 第 7 章：网站的管理与发布。学习如何管理网站和如何将网站上传到网络中。

读者对象

本书针对初级用户编写，可作为网页制作初学者的自学教程，也可作为各种电脑培训班、辅导班的教材。

关于本书附赠光盘

本书附赠光盘分图书素材和多媒体两部分。读者启动光盘后，只需单击相应的



本书导读

按钮,就能轻松地观看各范例制作的多媒体动态演示。下面是光盘内容的详细说明:

- **“调用图片”目录:保存本书中所有调用的图片文件。**
 - ◆ “调用图片\第一章”目录:保存第一章调用的图片文件。
 - ◆ “调用图片\第二章”目录:保存第二章调用的图片文件。
 - ◆ “调用图片\第三章”目录:保存第三章调用的图片文件。
 - ◆ “调用图片\第四章”目录:保存第四章调用的图片文件。
 - ◆ “调用图片\第五章”目录:保存第五章调用的图片文件。
 - ◆ “调用图片\第六章”目录:保存第六章调用的图片文件。
- **“实例”目录:保存本书中所有范例的结果文件。**
 - ◆ “实例\第一章”目录:保存第一章范例的结果文件。
 - ◆ “实例\第二章”目录:保存第二章范例的结果文件。
 - ◆ “实例\第三章”目录:保存第三章范例的结果文件。
 - ◆ “实例\第四章”目录:保存第四章范例的结果文件。
 - ◆ “实例\第五章”目录:保存第五章范例的结果文件。
 - ◆ “实例\第六章”目录:保存第六章范例的结果文件。

本书由**姜华华**等执笔完成。除了本书的作者外,科大工作室的全体工作人员都为本书的成稿做了大量的工作,如果没有他们的辛勤工作本书将难以如期完成,在此一并表示由衷的感谢。由于时间仓促,作者知识水平有限,书中难免有不足和疏漏之处,恳请广大读者批评、指正。另外,读者朋友在阅读本书时,如果对本书有什么意见或建议,可直接与科大工作室联系。

科大工作室电话:(0532) 85819714 85829423

科大工作室传真:(0532) 85833733

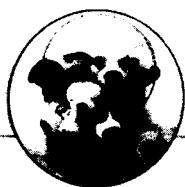
科大网站: www.keda-edu.com

科大工作室 E-mail: gaozhiq@pubulic.qd.sd.cn

编 者

2005 年 10 月

目 录



丛书前言

本书导读

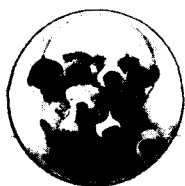
第1章 必备基础	1
1.1 建网站为何要学 Flash 和 Dreamweaver.....	2
1.1.1 什么是 Flash.....	2
1.1.2 Flash 的优势.....	2
1.1.3 什么是 Dreamweaver.....	2
1.1.4 Dreamweaver 的优势.....	3
1.2 程序的安装与卸载.....	3
1.3 Flash 基础知识.....	7
1.3.1 Flash 的基本工作环境.....	7
1.3.2 Flash 的基本动画制作.....	8
1.4 Dreamweaver 的基础知识.....	20
1.4.1 Dreamweaver 的基本工作环境.....	21
1.4.2 为网站创造落脚点.....	23
1.5 了解网站配色.....	26
1.5.1 色彩的含义.....	26
1.5.2 色彩的对比.....	26
1.6 本章小结.....	27
第2章 居家装饰类公司网站的制作	29
2.1 装饰公司网站的制作.....	30
2.1.1 背景概述.....	30
2.1.2 实例简介.....	30
2.1.3 制作步骤.....	31
2.2 活学活用——家具公司网站的制作.....	54
2.2.1 实例简介.....	54
2.2.2 重点部分制作讲述.....	55
2.3 本章小结.....	65
第3章 食品类网站的制作	67
3.1 红太阳食品网站的制作.....	68
3.1.1 背景概述.....	68
3.1.2 实例简介.....	68
3.1.3 制作步骤.....	69



目 录

3.2 活学活用——福蓓雅巧克力公司网站制作	99
3.2.1 实例简介	99
3.2.2 重点部分讲述	99
3.3 本章小结	106
第4章 珠宝类网站的制作	107
4.1 振昌珠宝公司网站的制作	108
4.1.1 学习目的	108
4.1.2 实例简介	108
4.1.3 制作步骤	109
4.2 活学活用——嘉瑞琪珠宝公司网站的制作	136
4.2.1 实例简介	137
4.2.2 重点部分讲述	137
4.3 本章小结	150
第5章 会员注册系统	151
5.1 会员注册系统的制作	152
5.1.1 实例——设置系统	152
5.1.2 实例——建立数据库和设定 DSN	153
5.1.3 实例——制作会员注册网页	158
5.1.4 实例——制作寄送密码网页	172
5.1.5 实例——制作会员登录网页	177
5.1.6 实例——制作会员退出登录页面	187
5.2 本章小结	188
第6章 综合实例	189
6.1 房地产公司网站的制作	190
6.1.1 学习目的	190
6.1.2 实例简介	190
6.1.3 制作步骤	191
6.2 笑林食品公司网站的制作	201
6.2.1 学习目的	201
6.2.2 实例简介	201
6.2.3 制作步骤	202
6.3 本章小结	234

目 录



第 7 章 网站的管理与发布	235
7.1 发布网站前的准备工作.....	236
7.1.1 网站管理窗口	236
7.1.2 变更文件夹名称	237
7.1.3 设定首页文件	238
7.1.4 利用网站地图查看文件的链接状况	240
7.1.5 查看网站链接状况	241
7.1.6 修正错误的链接	242
7.2 用 Dreamweaver 上传网站	243
7.2.1 连接服务器	243
7.2.2 上传文件	245
7.3 用 LeapFTP 上传网站	246
7.4 本章小结	247

CHAPTER

1

必备基础

学前指导

— 基础知识：了解 Flash 和 Dreamweaver 的作用。

— 引申知识：Flash 和 Dreamweaver 的基础知识。

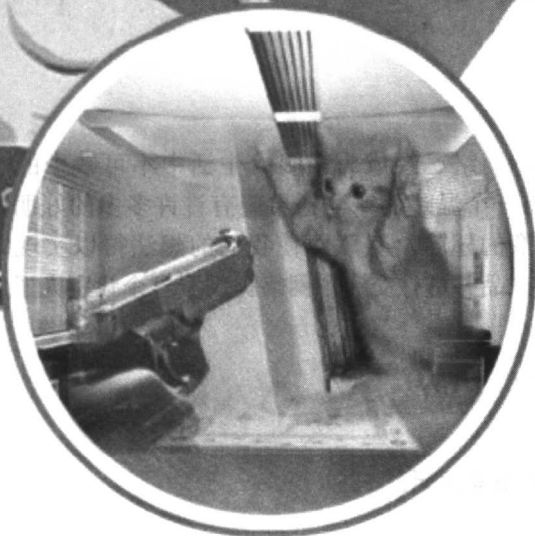
— 技巧知识：儿童饮料动画中上浮水果球的制作。



科大工作室

活学活用

Flash & Dreamweaver 网站制作





互联网正逐步走进现代人的生活，网络已经成为很多人生活中不可缺少的一部分。每个人不仅希望在现实中有一个温暖的家，也希望有许许多多的好朋友，现代化的网络为我们插上了想像的翅膀，互联网使我们的想法得以实现。同样，作为企业，也需要让社会了解自己的产品并进行交流，网络提供了一个让别人了解自己产品的平台。

● 主要内容

- ◆ 让读者了解建网站要学什么。
- ◆ 学习 Flash 和 Dreamweaver 的一些基本知识。
- ◆ 如何创建网站空间。
- ◆ 了解一些色彩知识。

1.1 建网站为何要学 Flash 和 Dreamweaver

很多读者对 Flash 和 Dreamweaver 还很陌生，甚至不知道它们到底是干什么用的？那么现在就来看看下面的内容。

1.1.1 什么是 Flash

Flash 是 Macromedia 公司推出的辅助网页的动画制作工具。Flash 可以用来制作精美的网页动画。

1.1.2 Flash 的优势

作为当前相当热门的网页制作工具，Flash 的出现可以说是网页设计的一次革命性突破。它最显著的特点是：用矢量图代替传统的点阵图，而且互动性极强，可以做出很多精彩炫目的动画效果。

1.1.3 什么是 Dreamweaver

Dreamweaver 是在多媒体方面颇有建树的 Macromedia 公司推出的可视化网页制作工具，它与 Flash、Fireworks 合在一起被称为网页制作三剑客，这三个软件相辅相成，是制作网页的最佳选择。其中，Dreamweaver 主要用来制作网页文件，制作出来的网页兼容性比较好，制作效率也很高。

1.1.4 Dreamweaver 的优势

Dreamweaver 是现在最火红、最辣手的网页编辑工具，它支持 DHTML 动态网页、支持 Flash、支持插件、支持外部编辑器，能实现很多 FrontPage 无法实现的功能，如动态按钮、下拉菜单等，其最大的特点是对浏览器的兼容性特别好，可以说，这是现今最酷的网页编辑器了！

1.2 程序的安装与卸载

由于许多刚进入电脑行业的读者朋友来电询问软件的安装方法，这一节我们就来学习有关 Flash 和 Dreamweaver 的安装与卸载知识。Flash 和 Dreamweaver 的安装与卸载几乎是一样的。下面将以讲解 Flash 的安装与卸载为例，学习如何安装和卸载它们。

Flash MX 2004 软件一般以光盘作为存储媒体，读者首先要到卖工具盘的店里去买一张这样的安装盘。下面就用这张盘来进行安装。

这里将 Flash MX 2004 设定安装在硬盘驱动区 C 盘上的缺省目录下。安装前先进入 Windows 98、Windows 2000 或 Window XP 操作系统界面，将光盘放在光盘驱动器中，然后按照下面的操作步骤进行安装。

● 安装 Flash MX 2004

1. 双击光盘驱动器 XX（在此假设光盘驱动器为 XX: 盘），找到 SETUP.EXE 可执行文件，双击该程序，进入 Flash MX 2004 的安装界面。该安装界面如图 1-1 所示。

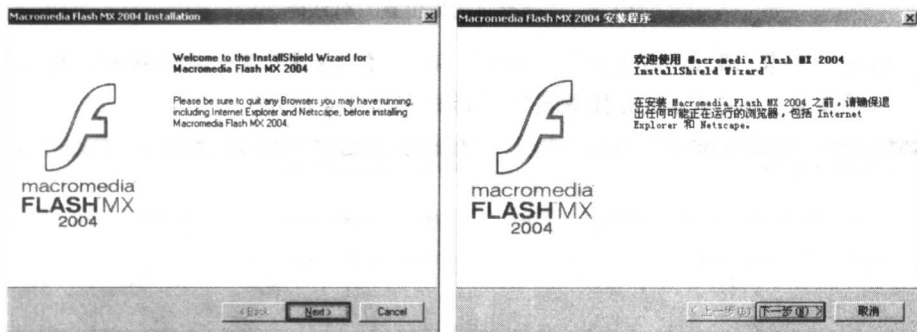


图 1-1 安装界面

2. 单击【Next】（下一步）按钮，继续下面的几个步骤。这时将出现“许可证协议”对话框，如果不同意协议，单击【No】（否），这样就退出程序。这里单击【Yes】（是）按钮，“许可证协议”对话框如图 1-2 所示。

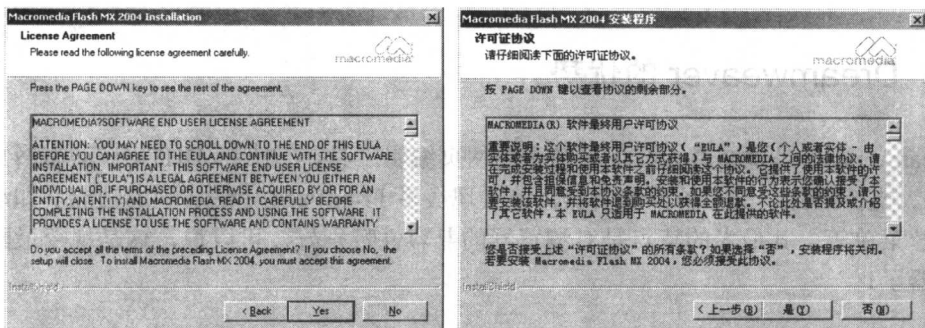


图 1-2 “许可证协议”对话框

3. 出现“选择目的地位置”对话框，在该界面中可以设置 Flash MX 2004 软件的安装路径，这里假设安装在缺省的路径 C:\Program File\Macromedia\Fash MX 2004 下，当然也可以按下“Browse”（浏览）按钮另外选择路径。选择好了路径后，按下【Next】（下一步）按钮，进行下一步安装，“选择目的地位置”对话框如图 1-3 所示。

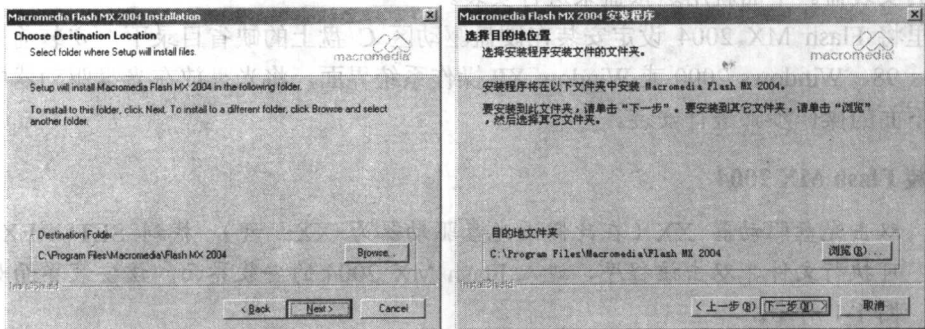


图 1-3 “选择目的地位置”对话框

4. 出现“安装 Flash 播放器”对话框，按下【Next】（下一步）按钮，进行下一步安装。“安装 Flash 播放器”对话框如图 1-4 所示。

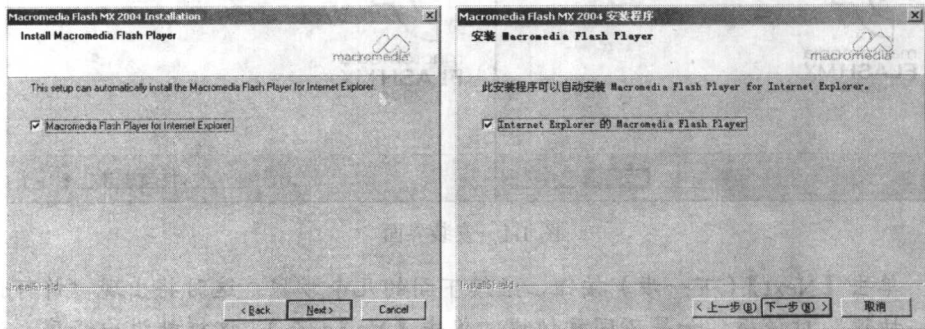


图 1-4 “安装 Flash 播放器”对话框

5. 接下来的对话框是“开始复制文件”对话框，询问是否按照当前设置继续安装，这样 Flash MX 2004 安装程序就会将必须的文件复制到用户硬盘上，此时的界面如图 1-5 所示。

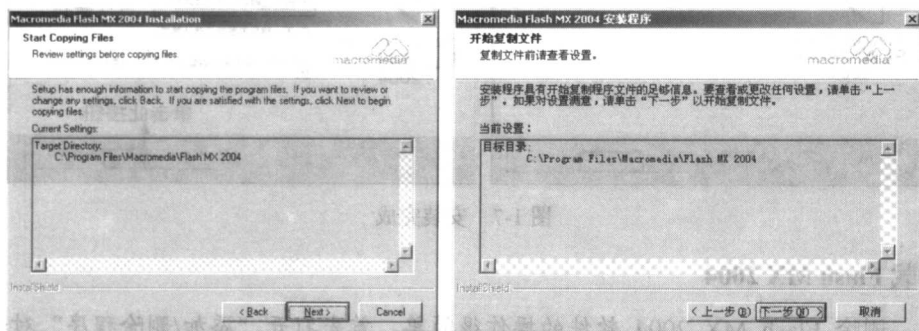


图 1-5 “开始复制文件”对话框

6. 按下【Next】(下一步)按钮，开始安装 Flash MX 2004，该界面的中间有一个安装进度条，在该进度条中用数字显示已经安装的百分比。该界面下方有一个【Cancel】(取消)按钮，按下该按钮，可以取消安装，且 Flash MX 2004 安装程序会退出安装并做好临时安装文件在硬盘上的清理工作，如图 1-6 所示。

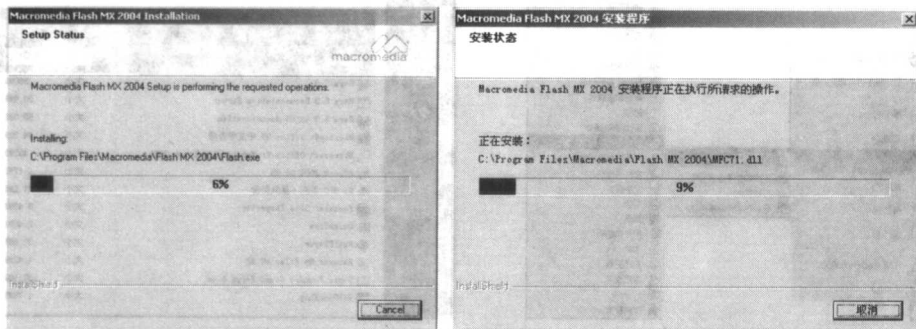


图 1-6 安装进度显示

7. 文件复制完毕后，出现安装完成对话框，如图 1-7 所示。
8. 单击【Finish】(完成)按钮完成安装，这样网页设计软件 Flash MX 2004 就安装在电脑里了。

● 启动 Flash MX 2004

执行桌面左下角的【开始】/【程序】/【Macromedia】/【Macromedia Flash MX 2004】命令，可以打开 Macromedia Flash MX 2004。

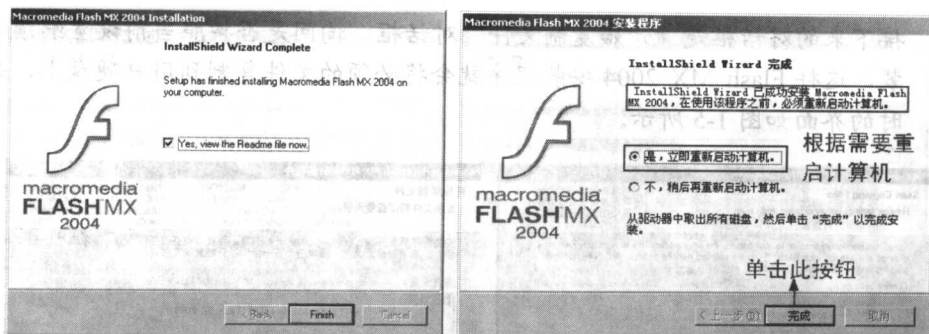


图 1-7 安装完成

● 卸载 Flash MX 2004

1. 删除 Flash MX 2004 软件的操作很简单，首先打开“添加/删除程序”对话框，具体操作如图 1-8 所示。
2. 在系统的控制面板中双击“添加/删除程序”图标，弹出如图 1-9 所示的对话框，在这个对话框中选择 Macromedia Flash MX 2004 选项即可。

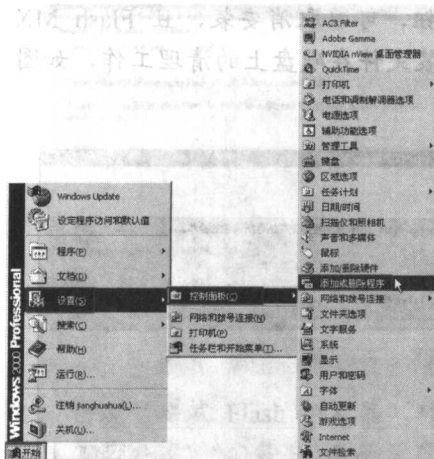


图 1-8 打开“添加/删除程序”对话框



图 1-9 “添加/删除程序”对话框

3. 单击按钮“更改/删除”，系统弹出如图 1-10 所示的对话框，询问是否确实要卸载程序。单击“确定”按钮，程序将卸载；单击“取消”按钮，程序将不会被卸载。

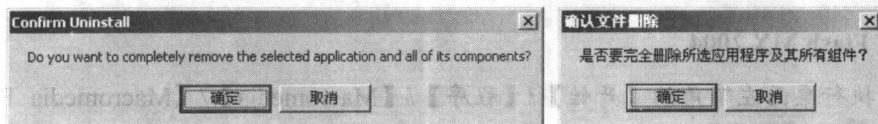


图 1-10 询问框