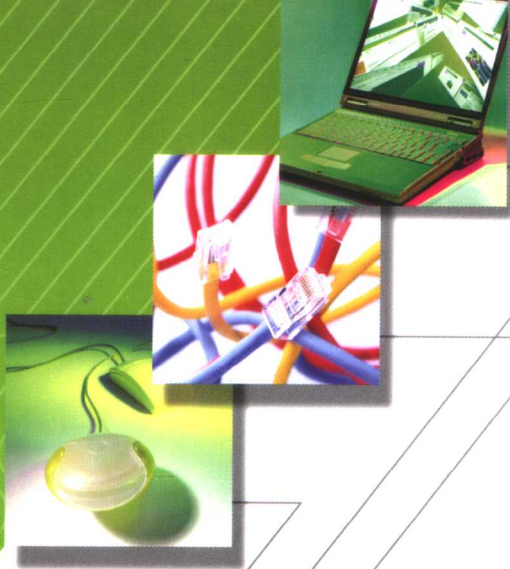




全国计算机等级考试命题研究组 编

全国计算机等级考试

大纲导读 二级 C 语言 程序设计

- 节约复习时间，总结历届考试的分值分布，揭示命题方向
- 内容超值，精心总结应试技巧，分享过关经验
- 作者权威、阵容强大，等考命题研究专业机构精心打造

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

全国计算机等级考试大纲导读

二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书由全国计算机等级考试资深专家对全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计最新大纲进行全面解读,是考生准确和深入地了解考试的纲领性读本。主要内容包括二级 C 语言程序设计考试最新大纲导读、命题指导思想、考试形式及试卷结构、真题考点分析与考题预测、真题示例及答案、笔试应试策略及技巧、上机考试应试策略。

通过对近年多套真题试卷的研究和分析,总结出了考试知识点和命题规律,能有效地指导考生全面、正确理解考纲,提高应试能力。

图书在版编目(CIP)数据

二级 C 语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究
组编著. —北京:中国铁道出版社, 2006. 3

(全国计算机等级考试大纲导读)

ISBN 7-113-06995-9

I. 二... II. 全... III. C 语言—程序设计—水平考
试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 027640 号

书 名: 二级 C 语言程序设计

作 者: 全国计算机等级考试命题研究组

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 魏 春

责任编辑: 苏 茜 林菁菁 张国成

封面制作: 白 雪

责任校对: 李 旸

印 刷: 北京市兴顺印刷厂

开 本: 880×1230 1/32 印张: 2.75 字数: 92 千

版 本: 2006 年 5 月第 1 版 2006 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 1~6 000 册

书 号: ISBN 7-113-06995-9/TP·1768

定 价: 5.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

编 委 会

主 任：匡 松

副主任：梁庆龙 吕峻闽 何福良 郭黎明

编 委：（排名不分先后）

缪春池	何振林	陈德颀	陈少春
梁浴文	吴卫华	李 准	吴 婧
向 芸	李亚辉	谢 玮	张月梅
卿丽妍	龚 玮	夏智灵	黄金虎
王 超	吕中育	张 平	祝渝培
万晓桐	陈远东	邹 宇	何 峥

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, 简称 NCRE), 是经原国家教育委员会 (现教育部) 批准, 由教育部考试中心主办, 面向社会的计算机应用能力水平考试。为了适应知识经济和信息产业发展的需要, 操作和应用计算机已成为人们必须掌握的一种基本技能。许多单位部门已把掌握一定的计算机知识和应用技能作为干部录用、职务晋升、职称评定、上岗资格的重要依据之一。

● 考试目的

举办全国计算机等级考试的目的在于以考促学, 向社会推广和普及计算机知识, 也为用人单位录用和考核工作人员提供一个统一、客观、公正的标准。

● 等级设置

全国计算机等级考试目前共设置以下 4 个等级:

一级——考核微型计算机基础知识和使用办公软件及因特网 (Internet) 的基本技能;

二级——考核计算机基础知识和语言程序设计 (C、C++、Java、Visual Basic) 或数据库程序设计 (Visual FoxPro、Access) 以及上机调试的基本技能;

三级——分为“PC 技术”、“信息管理技术”、“数据库技术”和“网络技术”4 个类别;

四级——考核计算机专业基础知识以及计算机应用项目的分析设计、组织实施的基本技能。

● 考试形式

考试由全国统一命题, 统一考试时间。一级采取无纸化的上机考试形式, 二级、三级和四级采取笔试和上机操作考试相结合的形式。笔试中题型以选择题、填空题为主, 其中四级含有论述题。

笔试考试时间: 二级 C++、Java、Visual Basic、Visual FoxPro、Access 均为 90 分钟; 二级 C、三级均为 120 分钟, 四级为 180 分钟。

上机操作考试时间: 二级 C、三级、四级均为 60 分钟; 二级 C++、Java、Visual Basic、Visual FoxPro、Access 均为 90 分钟。

● 考试日期

全国计算机等级考试每年开考两次, 上半年开考一、二、三级, 下半年开考一、二、三、四级。上半年考试时间为 4 月第一个星期六上午 (笔试),

下半年考试时间为9月倒数第二个星期六上午(笔试),上机考试从笔试的当天下午开始,由考点具体安排。上机考试期限原则上定为5天。

● 考生报名

考生不受年龄、职业、学历等背景的限制,任何人均可根据自己学习和使用计算机的实际情况,选考不同等级的考试。考生一次只能报考一个等级(含笔试和上机考试)的考试。如果一个级别中有不同类别,考生只能选择其中一类。考生一次考试只能在一个考点报名。考生可以不参加考前培训,直接报名参加考试。

每次考试报名的具体时间由各省(自治区、直辖市)级承办机构规定。考生按照有关规定到就近考点报名。考生可携带身份证到就近考点报名。没有身份证的未成年人可凭户口本,现役军人凭军人身份证件报名。

● 合格证书

笔试考试、上机考试实行百分制计分,笔试以百分制分数通知考生成绩,上机以等级分数通知考生成绩(等级分为“不及格”、“及格”、“良好”、“优秀”四等。90~100分为“优秀”,80~89分为“良好”,60~79分为“及格”,0~59分为“不及格”)。当笔试和上机操作考试成绩都及格后,才认定考生通过考试,并由教育部考试中心颁发统一印制的合格证书。笔试和上机考试成绩均为“优秀”者,合格证书上会注明“优秀”字样。

全国计算机等级考试合格证书用中、英两种文字书写,证书上印有持有人身份证号码及照片,全国通用,是持有人计算机应用知识和能力的证明,可供用人单位录用和考核工作人员时参考。

当上次的笔试和上机考试仅其中一项成绩合格,下次考试报名时应出具上次考试成绩单,成绩合格项可以免考,只参加未通过项的考试。

● 本书目的

本书由计算机等级考试资深专家对全国计算机等级考试最新大纲进行全面解读,是考生准确和深入地了解考试的纲领性读本。主要内容包括最新大纲导读、命题指导思想、考试形式及试卷结构、真题考点分析与考题预测、真题示例及答案、笔试应试策略及技巧、上机考试应试策略、模拟试卷及解析。通过对近年多套真题试卷的研究和分析,总结出了考试知识点和命题规律,能有效地指导考生全面、正确理解考纲,提高应试能力。

目 录

第 1 章 笔试应试策略及技巧	1
1.1 笔试试卷的题型与题量	1
1.2 笔试应试策略	3
1.3 笔试应试注意事项	5
第 2 章 大纲导读与考题预测	7
2.1 公共基础知识	7
2.1.1 大纲规定考试内容	7
2.1.2 真题考点分析与出题方向预测	8
2.1.3 典型样题及答案	10
2.2 C 语言的结构	10
2.2.1 大纲规定考试内容	10
2.2.2 真题考点分析与出题方向预测	10
2.2.3 典型样题及答案	11
2.3 数据类型及其运算	11
2.3.1 大纲规定考试内容	11
2.3.2 真题考点分析与出题方向预测	12
2.3.3 典型样题及答案	13
2.4 基本语句	14
2.4.1 大纲规定考试内容	14
2.4.2 真题考点分析与出题方向预测	14
2.4.3 典型样题及答案	15
2.5 选择结构程序设计	17
2.5.1 大纲规定考试内容	17
2.5.2 真题考点分析与出题方向预测	17
2.5.3 典型样题及答案	17
2.6 循环结构程序设计	19
2.6.1 大纲规定考试内容	19
2.6.2 真题考点分析与出题方向预测	19
2.6.3 典型样题及答案	20
2.7 数组的定义和引用	21
2.7.1 大纲规定考试内容	21
2.7.2 真题考点分析与出题方向预测	21
2.7.3 典型样题及答案	22

2.8	函数	24
2.8.1	大纲规定考试内容	24
2.8.2	真题考点分析与出题方向预测	24
2.8.3	典型样题及答案	25
2.9	编译预处理	27
2.9.1	大纲规定考试内容	27
2.9.2	真题考点分析与出题方向预测	27
2.9.3	典型样题及答案	27
2.10	指针	29
2.10.1	大纲规定考试内容	29
2.10.2	真题考点分析与出题方向预测	29
2.10.3	典型样题及答案	31
2.11	结构体 (即“结构”)与共用体 (即“联合”)	33
2.11.1	大纲规定考试内容	33
2.11.2	真题考点分析与出题方向预测	33
2.11.3	典型样题及答案	34
2.12	位运算	36
2.12.1	大纲规定考试内容	36
2.12.2	真题考点分析与出题方向预测	36
2.12.3	典型样题及答案	36
2.13	文件操作	37
2.13.1	大纲规定考试内容	37
2.13.2	真题考点分析与出题方向预测	38
2.13.3	典型样题及答案	38
第 3 章	上机考试应试策略及技巧	40
3.1	上机考试环境	40
3.2	上机考试操作方法	40
3.3	上机考试应试策略与注意事项	44
3.4	上机考试的题量和类型	45
3.5	上机题主要算法及典型题分析	47
3.5.1	C 语言上机题主要算法概述	47
3.5.2	上机考试典型题及答案	54
3.6	C 语言常用字符串函数速查表	57
附录	二级 C 语言程序设计笔试模拟试卷	61
	参考答案与解析	73

第1章 笔试应试策略及技巧

1.1 笔试试卷的题型与题量

1. 笔试试卷的题量及分数

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计笔试试卷正文通常有 13~15 页。笔试试卷的题型只有两种类型：选择题和填空题。

(1) 选择题的题量及分数

笔试试卷上的第一种题型是选择题，共有 50 个小题，其中 1~10 每小题 2 分，11~50 每小题 1 分，共 60 分。选择题中的每个小题都给出了 A)、B)、C)、D) 4 个选项，这 4 个选项中只有一个选项是正确的（即单项选择题）。所以，考生应从各题给出的 A)、B)、C)、D) 4 个选项中选出一个正确的选项作为答案。多选、不选或选错都不得分（但也不倒扣分）。

注意：在做选择题时，考生必须将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

对这种类型的题，考生可运用直选法、排除法等多种方法。这类题目的知识点往往都比较多且细，考生在做这类题时，切忌不加分析，一看就选，从而漏掉正确的答案。

(2) 填空题的题量及分数

填空题共有 20 个空，每个空 2 分，共 40 分。

注意：在做填空题时，考生必须将每一个空的正确答案分别写在答题卡中序号为【1】~【20】的横线上，答在试卷上不得分。

填空题主要考查考生对基础知识的准确理解。对于这种类型的题，考生应深刻理解题意，明确题目要求，运用相关知识做出正确回答。考生这部分试题的得分直接拉开了考试成绩。注意以下问题：扎实掌握基础知识，准确理解概念，准确表述答案，注意答题卡的号码并不是试卷上的题号，而是填空的顺序号，不要张冠李戴。

2. 笔试试卷分析

(1) 2004 年 9 月笔试真题试卷分析

2004 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如下表所示。

二级 C 语言程序设计

大纲规定考试内容	选 择 题		填 空 题		分数合计
	题 量	分 数	题 量	分 数	
公共基础知识	10	10	5	10	20
C 语言的结构	2	2			2
数据类型及其运算	7	8	2	4	12
基本语句	2	2			2
选择结构程序设计	4	4	1	2	6
循环结构程序设计	3	4	1	4	8
数组的定义和引用	3	3	2	4	7
函数	2	2	1	6	8
编译预处理			1	2	2
指针	11	14	3	8	22
结构体与共用体	4	8			8
位运算	1	1			1
文件操作	1	2			2

(2) 2005 年 4 月笔试真题试卷分析

2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如下表所示。

大纲规定考试内容	选 择 题		填 空 题		分数合计
	题 量	分 数	题 量	分 数	
公共基础知识	10	20	5	10	30
C 语言的结构	2	2			2
数据类型及其运算	6	6			6
基本语句	2	2	2	4	6
选择结构程序设计	2	2	2	4	6
循环结构程序设计	4	4	1	2	6
数组的定义和引用	4	4	2	4	8
函数	1	1	2	4	5
编译预处理	2	2	1	2	4
指针	10	10	2	8	18
结构体与共用体	4	4	1	2	6

续上表

大纲规定考试内容	选 择 题		填 空 题		分数合计
	题 量	分 数	题 量	分 数	
位运算	1	1			1
文件操作	2	2			2

(3) 2005 年 9 月笔试真题试卷分析

2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计笔试真题试卷的考试题型、题量及分数分布情况如下表所示。

大纲规定考试内容	选 择 题		填 空 题		分数合计
	题 量	分 数	题 量	分 数	
公共基础知识	10	20	5	10	30
C 语言的结构	1	1			1
数据类型及其运算	6	6	4	8	14
基本语句	2	2			2
选择结构程序设计	5	5			5
循环结构程序设计	2	2	2	6	8
数组的定义和引用	3	3	1	4	7
函数	5	5	2	4	9
编译预处理	1	1			1
指针	8	8	2	4	12
结构体与共用体	4	4	2	4	8
位运算	1	1			1
文件操作	2	2			2

1.2 笔试应试策略

在考前,考生应当按全国计算机等级考试大纲的要求,对考试内容进行全面复习,重点突破,同时要用一定的时间进行实战性地“练”,做到看、理解、做题实战的全面训练,从而系统地复习、巩固和强化所学的知识,加深对基本概念的理解,掌握要点,举一反三,融会贯通,克服难点,查漏补缺,尤其还要熟悉等级考试的形式和题型,熟练掌握答题方法及技巧,就一定能为顺利通过计算机等级考试打下坚实基础,树立成功信心。

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月和 2005 年 9 月 3 套二级 C 语言程序设计笔试真题试卷的考试内容（知识点）、题型、题量及分数分布情况的分析，总结出以下特点。

(1) 公共基础知识部分占全卷的 30 分，选择题 10 道（20 分），填空题 5 道（10 分）；C 语言知识占 70 分，主要以程序阅读、程序填空题为主，分为选择题和填空题两种题型。在做选择题时，可综合运用直选法、排除法等多种方法从给定的 4 个答案中选择一个正确答案。但这类题目考的知识点一般都比较多而且细，容易出错。考生在做选择题时，切忌不加分析，一看就选，而漏掉正确答案。填空题主要考查考生对基础知识的准确理解，考生应深刻理解题意，明确题目要求，运用相关知识做出正确回答。由于填空题有 20 个空，共计 40 分，有的考生可得 35~40 分，而有的考生却低于 10 分，所以填空题的得分直接决定考试的成绩。

(2) “数据类型及其运算”、“数组的定义和引用”、“函数”、“指针”以及“结构体与共用体”5 部分内容是历次考试的重点，2004 年 9 月、2005 年 4 月和 2005 年 9 月的真题试卷中这几部分内容的考试分数如下表所示。从表中可以看到，2004 年 9 月为 57 分，2005 年 4 月为 43 分，2005 年 9 月为 50 分。因此考生在复习时，应特别注意熟练掌握这几部分的知识点。

大纲规定考试内容	2004 年 9 月分数	2005 年 4 月分数	2005 年 9 月分数
数据类型及其运算	12	6	14
数组的定义和引用	7	8	7
函数	8	5	9
指针	22	18	12
结构体与共用体	8	6	8
合 计	57	43	50

(3) 考生必须熟练掌握 C 语言最基础的知识，它们在试题中是无处不在的。属于最基础的知识有 C 程序设计的初步知识、数据类型、顺序结构、选择结构和循环结构。而考核的重点内容是函数、指针、数组以及字符串等，这些内容与基础知识相结合来综合考查考生。尤其是指针和字符串在出题的时候会很灵活，一定要防止概念和规则的混淆。

(4) “指针”是 C 语言的精华，是每次考试的重点，2004 年 9 月为 22 分，2005 年 4 月为 18 分，2005 年 9 月为 12 分。考生应当熟练掌握的内容包括：指针与指针变量的概念，指针与地址运算符；变量、数组、字符串、函

数、结构体的指针以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量；通过指针引用以上各类型数据；用指针作函数参数；返回指针值的指针函数；指针数组，指向指针的指针，main 函数的命令行参数。考生应注意指针的类型必须与所指元素的类型相同，一定要杜绝“野指针”的使用，所谓野指针是指指针定义后，在使用之前没有初始化。指针的初始化比变量和数组的初始化更重要。

(5) C 语言的三种常用结构是顺序结构、选择结构和循环结构。顺序结构比较简单，重点掌握选择结构和循环结构使用的 if、switch、while、do while、for、continue、break 等语句以及由 for 语句构成的循环嵌套结构。常用的选择语句是 if 语句和 switch 语句。在读、写程序时，当 if 语句后面有多个 else 时，应当注意 else 总是与它上面、离它最近的一个 if 配对。switch 语句常与 case、break 等关键字结合使用，应注意 switch 语句中的“表达式”必须有一个定值，即可以是常量、常量表达式、字符常量等，而不能是一个“变动着的值或表达式”。

(6) “函数”部分应熟练掌握的知识点包括：函数的定义和调用；函数的类型和返回值；形式参数与实际参数，参数值的传递；库函数的调用；局部变量和全局变量；变量的存储类别；函数的定义和调用。考生在答题之前应看懂各函数间的互调关系，注意形参和实参的数据类型，确保形参和实参的数据类型一致。

总之，近几年的二级 C 语言程序设计的笔试试卷中的大多数考题与考试大纲要求的基本内容是一致的，难度不高，但内容十分广泛，应牢固掌握。所以，全面复习非常重要。考生在重点突破的同时，还应熟悉程序设计的基本概念，对函数的进一步讨论，C 语言中用户标识符的作用域和存储类，编译预处理和动态存储分配，结构体、共用体和用户自定义类型，位运算以及文件等内容。结构体也是每年必考的内容，注意结构体名称和结构体变量之间的区别。当涉及到结构体数组时，应熟悉结构体元素的调用方法、结构体变量间的赋值以及比较方式等。文件和位运算的知识点较少，考生只需要了解文件操作的读文件、写文件、打开文件、关闭文件等几个主要函数以及位的几种特殊运算。

1.3 笔试应试注意事项

进入考场之前，考生应准备好答题和涂卡用的铅笔、蓝（黑）色钢笔或圆珠笔。在拿到试卷开始答题之前，应认真仔细地阅读试卷封面上的注意事项。注意事项有以下几点：

(1) 严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。

(2) 拿到试卷后，应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。

(3) 选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝（黑）色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。

(4) 注意字迹清楚，保持卷面整洁。

(5) 考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

特别提醒：笔试试卷由选择题和填空题两大部分组成。选择题由阅卷系统判卷，而填空题则由阅卷教师评阅。实际上，在阅卷过程中，阅卷教师所把握的尺度是有一定的“灵活性”的，如何让阅卷教师在公平、公正的前提下尽可能地给“高分”，而尽量避免不必要的“损失”呢？首先，要给阅卷教师一个好的印象，答卷一定要书写清楚、整齐，潦草、模糊的字迹很容易丢分。其次，要看清楚试卷的题号和答卷的题号，有些题在试卷上是同一个题目，而在答卷上则分成几个空格来填写答案，考生要特别注意这一点。另外，答案要写得简洁明了，尽量使用专业术语，一些最基本的用语一定要记住，对于自己把握不准的，千万不能胡编乱造，自创词汇。

第2章 大纲导读与考题预测

公共基础知识考试大纲基本要求:

- ① 掌握算法的基本概念。
- ② 掌握基本数据结构及其操作。
- ③ 掌握基本排序和查找算法。
- ④ 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
- ⑤ 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
- ⑥ 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

二级 C 语言程序设计考试大纲基本要求:

- ① 熟悉 Turbo C 集成环境。
- ② 熟悉掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
- ③ 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。
- ④ Turbo C 的集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

注:在本章所有表格中,“*”表示本题难度为简单,“**”表示本题难度为适中,“***”表示本题难度为较难,“****”表示本题难度为难。

2.1 公共基础知识

2.1.1 大纲规定考试内容

1. 基本数据结构与算法

(1) 算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。

(2) 数据结构的定义;数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。

(3) 线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。

(4) 栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。

(5) 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。

(6) 树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序

和后序遍历。

(7) 顺序查找与二分法查找算法；基本排序算法（交换类排序，选择类排序，插入类排序）。

2. 程序设计基础

(1) 程序设计方法与风格。

(2) 结构化程序设计。

(3) 面向对象的程序设计方法，对象、方法、属性及继承与多态性。

3. 软件工程基础

(1) 软件工程基本概念，软件生命周期概念，软件工具与软件开发环境。

(2) 结构化分析方法，数据流图，数据字典，软件需求规格说明书。

(3) 结构化设计方法，总体设计与详细设计。

(4) 软件测试的方法，白盒测试与黑盒测试，测试用例设计，软件测试的实施，单元测试、集成测试和系统测试。

(5) 程序的调试，静态调试与动态调试。

4. 数据库设计基础

(1) 数据库的基本概念：数据库，数据库管理系统，数据库系统。

(2) 数据模型，实体联系模型及 E-R 图，从 E-R 图导出关系数据模型。

(3) 关系代数运算，包括集合运算及选择、投影、连接运算，数据库规范化理论。

(4) 数据库设计方法和步骤：需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计相关策略。

注：公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

2.1.2 真题考点分析与出题方向预测

1. 基本数据结构与算法

考核知识点	考试年份	分 值	难 度
数据结构（逻辑结构和物理结构）	2005 年 4 月	2	*
数据结构（选择题）	2005 年 9 月	2	**
数据结构（填空题）	2005 年 9 月	2	*
栈的特点	2005 年 4 月	2	**
	2005 年 9 月	2	**
二叉树的性质	2005 年 4 月	2	**
	2005 年 9 月	2	**

续上表

考核知识点	考试年份	分 值	难 度
算法的定义	2005 年 4 月	2	*
算法的时间复杂度和空间复杂度	2005 年 9 月	2	*
线性表的排序	2005 年 4 月	2	***
二分法查找	2005 年 9 月	2	**
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为算法的概念、数据结构的概念、基本数据结构(栈、队列等)的特点、二叉树的性质、顺序查找和二分查找、各种排序的思想。题目难度为简单, 所占分值约为 10~12 分		

2. 程序设计基础

考核知识点	考试年份	分 值	难 度
对象和类的关系	2005 年 4 月	2	*
程序设计和调试	2005 年 4	2	*
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为结构化程序设计的基本结构和面向对象的基本概念, 题目难度为简单, 所占分值约为 0~2 分		

3. 软件工程基础

考核知识点	考试年份	分 值	难 度
软件和程序的定义	2005 年 4 月	2	*
程序调试的定义	2005 年 4 月	2	*
软件测试	2005 年 4 月	2	*
模块的内聚性和耦合性	2005 年 4 月	2	**
软件工程的定义	2005 年 9 月	2	*
过程设计工具	2005 年 9 月	2	**
软件维护	2005 年 9 月	2	*
模块测试	2005 年 9 月	2	*
出题方向预测	对 2005 年 2 套真题试卷的分析: 该知识点为软件工程的思想、结构化的分析方法、软件测试和程序调试, 题目难度为简单, 所占分值约为 6~8 分		