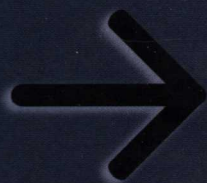


超值赠送本套丛书（共4本）的多媒体教学光盘



巧

例教程

北京视点科技 编



融会行业知识，
内容丰富实用。
实例精辟讲解，
学习更加轻松。
光盘语音讲解，
让您一学就会。
高手精选巧例，
提高操作技能。

Flash MX

Qiaoli Jiaocheng



海洋出版社



Flash MX 巧 例 教程

北京视点科技 编

海洋出版社

2003 年 · 北京

内 容 简 介

Flash MX 是 Macromedia 公司推出的动态网页制作软件的最新版本,它在网络及广告制作方面深受广大用户的欢迎。

本书精选了 42 个实例,通过这些实例,全面讲解了 Flash MX 的应用方法和技巧。实例按照由易到难的操作顺序编写,以图示为主,读者无论是初学者还是进阶者,只需紧随实例的制作步骤,就可以制作出精致的 Flash MX 作品。对于每个例子中使用的技术,本书都在实例的前面做了详细的解释,使读者可以轻松的理解相关的知识点、重点及难点。

本书超值赠送多媒体教学光盘,逐步演示书中实例的制作过程,全程语音配字幕讲解,让读者身临其境,很容易地掌握各个实例的制作,并举一反三,应用到各个领域中去。

本书主要面对广大 Flash MX 的初中级用户,对于专业的网络设计师也有一定的参考价值,也可以作为培训班的教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash MX 巧例教程/北京视点科技编. —北京:海洋出版社, 2003.7

(巧例教程)

ISBN 7-5027-5888-7

I. F… II. 北… III. 动画-设计-图形软件, Flash MX-教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003) 第 045450 号

责任编辑:高朝君

责任印制:严国晋

<http://www.oceanpress.com.cn>

海洋出版社 出版发行

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京兰空印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月第 1 次印刷

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 14.5

字数: 360 千字 印数: 1~6000 册

定价: 28.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换



前 言

为了能让读者迅速掌握相关应用软件的使用方法，我们特别推出了这套《巧例教程》丛书。本丛书针对每一个应用软件的特点，按从入门到精通的进程精心选择实例进行编写，其宗旨就是让读者全方位掌握相关软件的应用，为广大读者提供利用计算机进行图形、图像设计的捷径。

本套丛书编写的最大特点就是突出一个“巧”字：巧编、巧学、巧记。丛书版式新颖，知识与实例相结合，以图解为主，便于读者学习。超值赠送本套丛书所有实例的多媒体动画演示光盘，全程语音配字幕讲解，以图、文字、光盘演示相结合的方式，从视觉、听觉全方位引导读者轻松愉快地学习，让读者有身临其境的学习氛围。

本套丛书的特点如下：

- ❶ 融会行业知识，内容丰富实用。
- ❷ 实例精辟讲解，学习更加轻松。
- ❸ 光盘语音讲解，让您一学就会。
- ❹ 高手精选巧例，提高操作技能。

本册所选实例突出创意与实用性并行，因此可使网页设计者迅速掌握。全书共有 7 章。第 1 章：基础知识预备篇。通过图解说明的方式，指导新手快速认识 Flash MX。第 2 章：基本绘图实例。以实例的形式指导读者迅速掌握 Flash MX 的基本操作及相关名词。第 3 章：鼠标特效实例。精选了流行的几大鼠标特效，所做的鼠标特效都是以 Action 语言为基础，通过学习能让读者初步了解 Action 语言中 Mouse 类的命令。第 4 章：特效技巧实例。素材基本以大自然的现象为核心，从水、电、雪花等方面，从视觉到听觉身临其境感受 Flash MX 的强大功能。第 5 章：音频技术实例。用 Flash 来制作一个接受端的播放器不是一件很难的事，特别是在 Flash MX 开发出支持视频的功能以后，能在 Flash MX 中进行声音的导入与视频的剪辑及制作。因此用 Flash MX 可以制作网络视频文件，制作 MTV 等。第 6 章：网络菜单应用实例。Flash 制作的交互动画最大的用途就是应用在网络上，这一章主要是用 Flash MX 制作一些菜单实例，体现在网络上的应用。第 7 章：高级应用实例。Flash 的功能是强大的，已经应用在很多行业，如动态广告设计、游戏开发和电影动画制作等。本章精选了几个高级应用实例，每个实例都具有代表性，对于喜爱 Flash 的高手来说，希望能够起到抛砖引玉的作用，读者可以在不断的摸索与学习当中成为真正的 Flash 专家。

由于编写者水平有限，加之编写时间仓促，本书难免有疏漏之处，欢迎各位读者与专家批评指正。

编者

2003 年 7 月



目次

第1章 基础知识预备篇	1
1.1 Flash MX 制作的功能	2
1.1.1 制作网页	3
1.1.2 制作动画片	3
1.1.3 制作动玩游戏	3
1.1.4 制作MTV	4
1.1.5 制作多媒体演示	4
1.2 Flash MX 安装和设置	5
1.2.1 安装Flash MX的系统要求	5
1.2.2 Flash 动画播放时系统的要求	5
1.2.3 Flash MX 软件程序的安装	5
1.3 Flash MX 基本界面	6
1.3.1 工具条	6
1.3.2 时间轴	6
1.3.3 工具栏	7
1.4 Flash MX 绘图工具介绍	8
1.5 Flash MX 常用面板	13
1.5.1 “Properties” (属性) 栏	13
1.5.2 “Actions” 栏	21
1.5.3 “Color Mixer” (颜色混合器) 面板	22
1.5.4 Color Swatches (颜色表)	23
1.5.5 Components (组件)	24
1.5.6 “Align” (对齐) 面板	25
1.5.7 “Info” (信息) 面板	25
1.5.8 “Library” (库) 面板	26
1.6 Flash MX 作品的输出	27
第2章 基本绘图实例	31
2.1 立体效果按钮	32

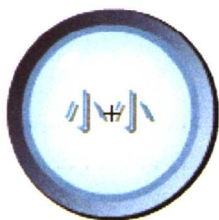
用Flash的绘图工具绘制一个按钮,掌握基本的绘图方法。注意在Flash中颜色渐变及透明度的表达方法。

视觉科技



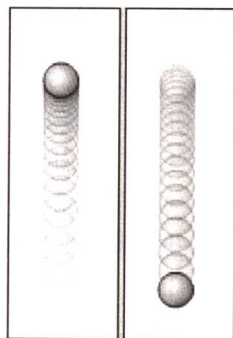
2.2 动态按钮 36

绘制一个带光泽的圆形按钮，当鼠标经过、按下的时候实现按钮变化。



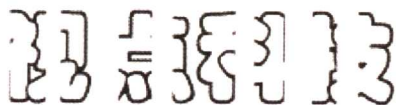
2.3 跳动的小球 40

制作一个小球跳跃的动画。通过本实例的制作学会Flash中Motion动画的设置及使用。



2.4 文字拉幕 45

制作一个类似百叶窗的效果，并且利用这个效果把文字显示出来。



2.5 文字的艺术效果 48

制作可以输入文字的文本框，在文本框上方把你输入的文字通过3种效果显示出来。



2.6 打字机效果 52

制作一行文字逐字出现，呈打字机效果。

曾经有一份真挚的爱情摆在



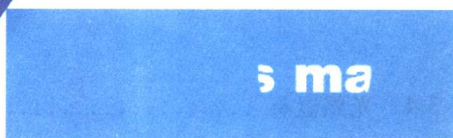
2.7 冲击波效果 55



一组文字“bobo!!!”迎着屏幕冲击而出，有如爆炸的效果。

2.8 探照灯效果 57

本实例制作探照灯效果。通过遮照效果实现一种类似手电筒从左至右移动，照射到的地方可以看到背景的效果。



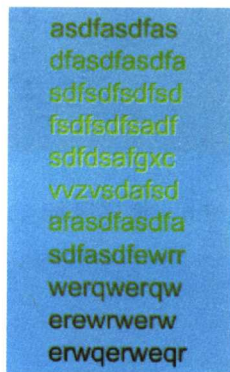
2.9 飘动文字效果 60

制作文字飘动的效果。这是一种相对运动引起视觉错觉的效果，其实是通过遮照层的运动而感觉像是背景文字在运动。



2.10 淡入淡出效果 63

这是电影片头及片尾经常看到的效果，一行行的文字从屏幕底下往上淡入淡出，实现滚屏的效果。



第3章 鼠标特效实例 66

3.1 鼠标跟随效果 67



制作一个文字串，也可以是一些小星星之类的图像，在鼠标移动的时候这些“小星星”像跟屁虫一样跟着你，怎么也摆脱不掉。这种粘的感觉能给作品带来一种吸引人的效果。

3.2 改变光标 70



这是鼠标特效中最经常用的一个操作，在网络上经常可以看到这样的场景：在打开一个网页后，发现你的鼠标指针变成了一个另外的形象了，可能是一条鱼，也可能是一只小手。在这个实例当中大家将学会如何用最简单的命令把鼠标指针替换成自己想要的图像。

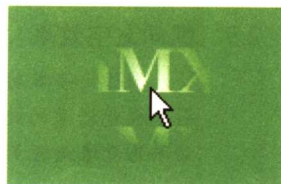
3.3 鼠标滑块 73

鼠标指针经过一个色块的时候，鼠标指针的范围内会有一张图片立刻显示，经过以后又慢慢地恢复原来的状态。

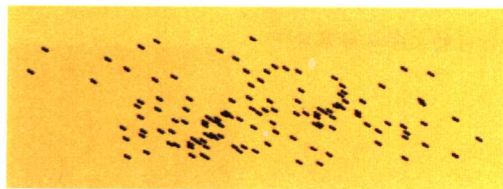


3.4 光照鼠标 76

这个实例的效果是在鼠标指针经过的一定范围内可以看到场景中的图像，鼠标指针就好像是一把手电筒。

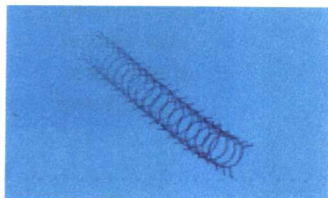


3.5 鼠标磁铁 79



在场景中有许多的黑点，鼠标指针就像一块磁铁一样，经过后所有的黑点均被它“吸”走。

3.6 拖尾鼠标 81



这也是完全个性化的一个鼠标例子，当执行这个例子的时候，鼠标指针将变成一个转动的小圆圈，同时在移动的时候会有残影出现。

3.7 狂热鼠标 84

这个实例将制作一个“不安分”的鼠标，在执行命令后，它的指针就不停地狂热地跳动，这个效果用在网络上配合制作动感的音乐效果是非常棒的。





第4章 特效技巧实例 87

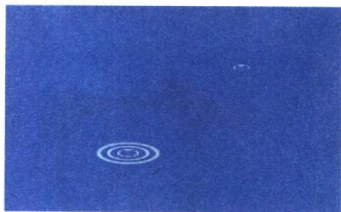
4.1 水纹效果 88



一幅不动的GIF、JPG图像，如果在它的背后加入动作，那么它就真正“活”起来，栩栩如生，在这一节中我们就用Flash真正让一汪湖水动起来。

4.2 滴水涟漪 91

水滴落入水中溅起美丽的水花与水波纹。在Flash的作品当中，这是最经常用的特效。一般的制作者只停留在制作的表面，如水滴入的时候，只起波，而不起小水珠。这里我们加上溅起的水珠，表现细节。这样做出的作品就会更高人一筹。



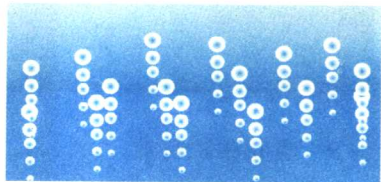
4.3 雪花飘飘 98

塞外的大雪，美丽的郊外。如何让一张美丽的雪景照片，真正地下起雪来呢？用Flash中的函数命令，可以做到这一点。



4.4 冒泡的藻气 102

海底的世界是美丽的，本节我们就来制作在一片深海底，一串串藻气气泡由小到大、由下至上运动直至消失的美丽场景。



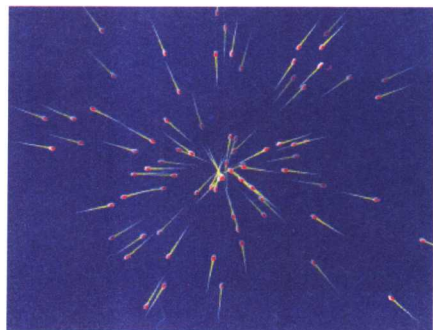
4.5 随机闪电 106



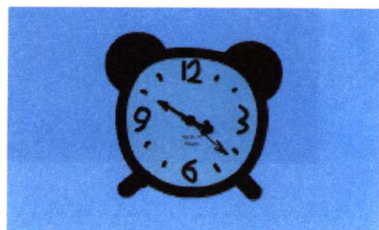
黑色的天空中出现了闪电，并且随机地闪动。本实例介绍了两种制作闪电的方法。

4.6 流星雨 111

无数流星由中心向四周发散产生流星雨的效果。

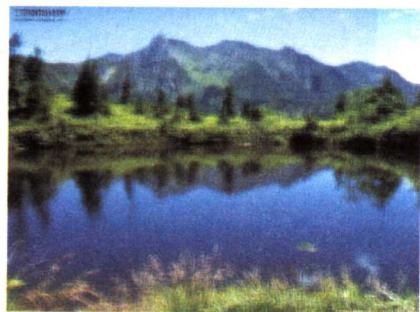


4.7 电子时钟的制作 115



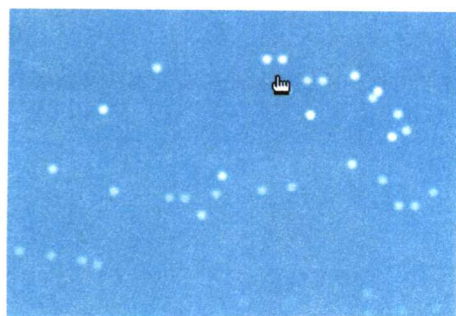
时间对于每个人都很宝贵，那么用Flash是否可以做一个时钟，让时针、秒针和分针都可以按时走动呢？答案是肯定的，不过这需要更多的命令。

4.8 动态模糊 118



本实例制作一幅动态模糊效果的动画，制作的方法也是很简单的，通过视觉的停顿，让一幅静态的图片产生模糊的效果，就好像雾里看花一样。

4.9 雪花跟踪特效 120

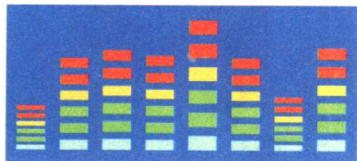


光标所到之处会有雪花飘落的效果，这在网页上是经常看到的。有的设计师把雪花变成桃花，那就是一幅更加美丽的场景了。这个实例与前面的“雪花飘飘”在制作技术上有着质的区别，前面是用函数命令，而这个实例是用鼠标触发事件来制作。



第5章 音频技术实例 125

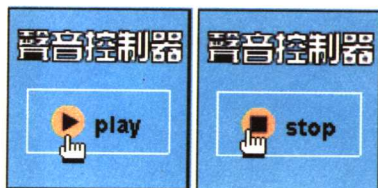
5.1 光谱柱效果 126



在 Windows Media Player 及 MP3 当中，光谱分析器的效果是很迷人的。现在，本实例就教大家如何在 Flash MX 中实现这个效果。学会后将它放在 Flash 电影中能够起到渲染的作用。

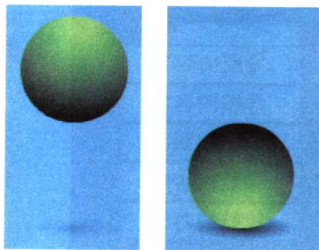
5.2 音乐开关 128

一部好的动画或者一个网页里没有什么声音，就如一个人虽然很漂亮但是哑巴，这是一种美丽的遗憾。这个实例可以弥补前面所做内容的不足，给动画和动态网页加上美丽动听的声音。



5.3 落地有声 132

一个球在场景中自由地上下跳动，地面上阴影随着有规律地变大或者缩小，球的跳动速度随着高度的不同而不断地变化，在碰到地板时会发出“砰”的声音。这个实例是指导大家如何给一个运动的物体进行配音。

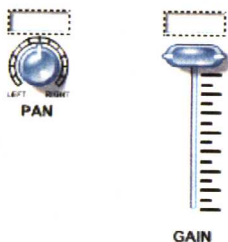


5.4 MP3 播放器 136

MP3 播放器是大家非常喜欢的播放器。这个实例将设计一个具有 MP3 播放功能的 Flash 播放器。



5.5 声音均衡器 142

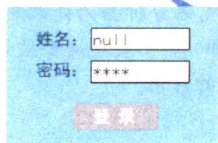


一般的播放器都是有声音均衡器的，Flash MX 的图库中备有声音调节器，当然要使用它还是要经过一些命令改变的。本实例是制作一个声音均衡控制器，以方便使用。



第6章 网络菜单应用实例 147

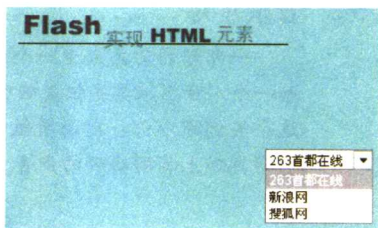
6.1 简单表单 148



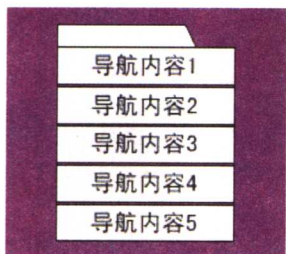
本实例是制作一个登录的表单，在姓名里输入 null，在密码栏里输入 null，就会下载弹出的相应网页。

6.2 下拉菜单 150

下拉菜单在网页中也是经常使用的，它能提高主网页的容量，并增强交互性和动感，本实例制作一个最简单的二级动态下拉菜单。



6.3 拖动菜单 152



本实例制作一个可以自由拖动的菜单，这在网页中也可以看到，但是用得比较少，用 Flash 实现这一效果是比较简单的。

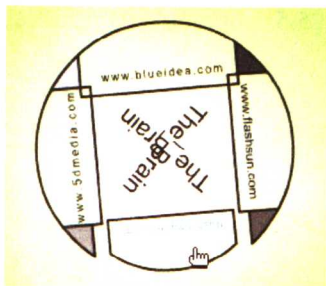
6.4 隐现菜单 155



这是一个动态菜单的制作实例。制作的一组菜单中，当鼠标经过的时候就显示菜单的标题，当鼠标离开的时候就恢复原状。这个实例在网页的制作中是经常使用的，它也能给制作的网页增加动感，起到吸引人的作用。

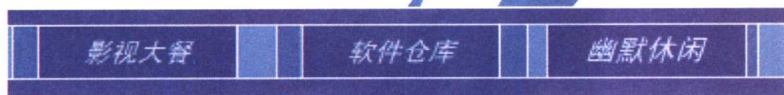
6.5 转轮菜单 160

本实例制作一个转动的菜单，实例的效果是4个菜单组成的一个圆盘，在没有任何交互操作的状态下，菜单围绕圆心不停地旋转，当鼠标经过的时候，转动停止，用鼠标单击任何一个1/4圆即其中的任何一个菜单都将链接到相应的网页。



6.6 滚动海报 165

这个实例可以用在网页的Banner上。这是由许多不同的照片拼装起来,从左往右不断运动的宣传动画,有点类似电影剪辑片。

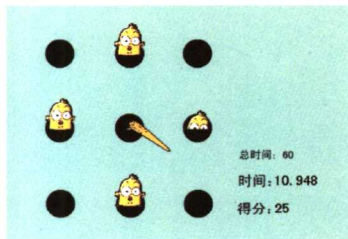
6.7 飞行菜单 169

这是一个比较综合的实例，可以说是前几例的综合，但使用的函数命令却不一样。在网页中使用这一效果可以起到吸引人的作用。读者可以先到光盘里面浏览其效果，然后再跟着制作步骤一步步实现这个特效的制作。

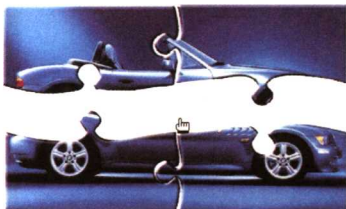
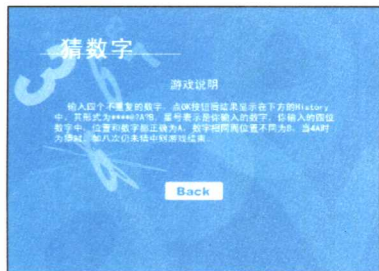
第7章 高级应用实例 174

7.1 打虫子游戏 175

本游戏有9个地洞，虫子随机地从这9个洞中出现，游戏的任务就是在虫子把头缩回洞内之前击中它，击中越快得分越高。虫子每出现一次为一轮，60秒之后游戏结束，并给出得分。

7.2 拼图游戏 184

拼图游戏是比较受欢迎的智力游戏之一，它可以变换各种图形图像，难度和变化也是多种多样，令人百玩不厌。运用Flash强大的ActionScript功能，可以将这一传统的游戏移植到Flash中。

7.3 猜数字游戏 193

猜数字是一种很受欢迎的传统益智游戏，利用Flash MX强大的ActionScript脚本功能和友好的交互性可在Flash MX上重现这个游戏。



7.4 片头制作 202

模仿“小小”当时制作“小小3号”的片头制作方法，虽然有些简化，但是总体思想是一致的。这是一个比较综合的实例，通常情况下，Flash 在舞台中一次显示动画序列的一个帧。为了帮助定位和编辑逐帧动画，可以在舞台中一次

查看两个或多个帧。播放头下面的帧用全彩色显示，但是其余的帧是暗淡的，看起来就好像每个帧是画在一张半透明的洋葱皮上，而且这些洋葱皮是相互层叠在一起，并且无法编辑暗淡的帧。



第 1 章 基础知识预备篇

本章学习重点



Flash MX 制作的功能



Flash MX 安装和设置



Flash MX 基本界面



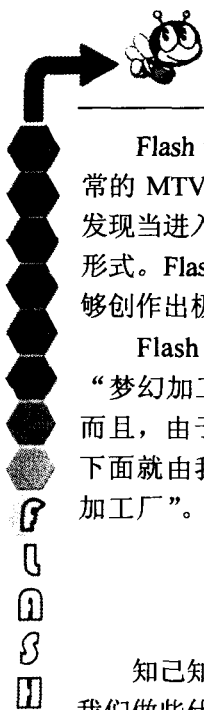
Flash MX 绘图工具介绍



Flash MX 常用面板



Flash MX 作品的输出



Flash 于 1996 年 6 月发布, 它的推出得到了人们的宠爱, 如今不论是在网上, 还是在平常的 MTV 上经常可以看到使用它制作出的精美作品。如果读者是一位细心的浏览者, 便会发现当进入某一个网页时, 它的动画效果不再是单纯的反复运动, 而是具备了更灵活多变的形式。Flash 把向量图的精确性和灵活性与位图、声音、影片的高级交互性融合在一起, 能够创作出极具吸引力的动态网页。

Flash MX 可以说是各种创建网页的相关工具集成。基于其强大的功能, Flash 素有“梦幻加工厂”之称。使用 Flash MX 可制作出更便于用户浏览和商家维护的商业网站。而且, 由于 Flash 播放器在 PC 中得到了广泛应用, 这使得其他同类产品很难与其竞争。下面就由我们带大家走入这个美丽的制造厂世界, 让我们共同来探索这个神秘的“梦幻加工厂”。

1.1 Flash MX 制作的功能

知己知彼方能百战不殆, 在没有使用 Flash 之前我们要了解这个美丽的梦幻加工厂能帮我们做些什么事。简单地说, Flash 可以使读者实现制作精美主页的梦想。它的优势主要有以下几点:

(1) Flash 较容易学, 凡是用过像 Photoshop 等软件的读者都可以轻松地学会用 Flash 制作动画。

(2) Flash 生成的文件可以是带保护的, 保密性很强, 可以维护自己的知识产权。

(3) 用 Flash 做出来的动画是矢量的(不论把它放大多少倍, 它依然非常清晰), 而不像一般的 GIF 或 JPG 等位图文件, 当放大这些图片后, 只看到一些方块。因此, 可把 Flash 的文件做得很小, 在 HTML 中再把它放大。

(4) 如果看过 Flash 制作的动画片, 你就会发现 Flash 的播放是流技术, 动画是边下载边播放。因此, 如果下载的速度控制得很好的话, 则几乎感觉不到该文件还没下载完毕。

(5) 用 Flash 生成的交互式动画的体积很小, 而相同功能的动画用 Java 来操作, 要超过 20KB, 而 Flash 只要 10KB 就可做到, 而且它还是不断运动的动画。

(6) 允许网页设计者自动为掌上电脑、手机和其他设备优化内容的模块。

(7) 一个基于 Sorenson Media 视频播放器的内置媒体播放器, 用来播放作为 Flash 网页中的视频内容。

(8) 预制的用户界面组件, 可使设计者从为滚动条、列表框和其他通用网页组件编写代码的工作中解脱出来。

Flash 的主要功能是制作网页动画, 因此, 你不需掌握 HTML, 就可以将做好的 Flash 动画用 Flash 自带的软件把动画嵌入网页。另外, 因为 Flash、Dreamweaver 和 Fireworks 同是美国 Macromedia 公司出品的, 所以, 这 3 个软件之间的配合几乎是天衣无缝的, 有了这 3 个网页制作的帮手, 便可以把理想变为现实。

Flash 除了用于制作网页外, 还可以制作出动感十足的动画片和游戏等, 下面给大家列举一些例子。



1.1.1 制作网页

图 1-1 是国外一家服装公司的 Flash 网站具有 3D 效果互动的主页。

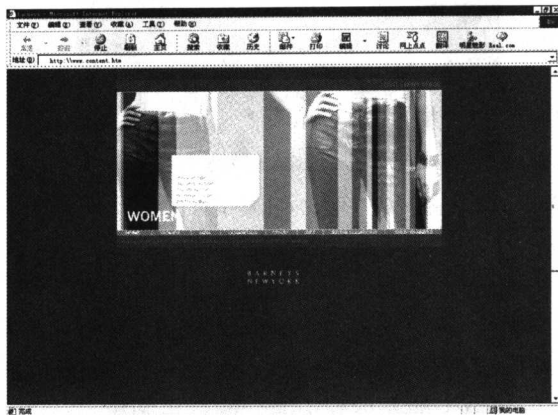


图 1-1 用 Flash 制作的商业网站主页

1.1.2 制作动画片

对于平面或 3D 设计爱好者来说，用它制作卡通片是最好不过了，加上你的平面设计制作功底，会发现用它生产出来的画面要比用其他软件制作出的效果好。图 1-2 就是下载的一个动画片，该设计场面十分逼真。



图 1-2 用 Flash 制作的动画片

1.1.3 制作动玩游戏

一般对 Flash 感兴趣的朋友很可能是游戏迷，在真正走入 Flash 时，利用其交互性，你会发现原来制作动画并不像大家所想象的那样难，要一大堆的程序。图 1-3 就是一个电子地图游戏。