

上机模拟+笔试模拟+上机真题+笔试真题

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

试题精编

四合一(二级C)



全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

超级题库

含有大量上机、笔试试题，以供读者练习。

模拟考试软件

每道试题均可像真实考试一样上机操作评分。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心

全国计算机等级考试 试题精编四合一

(二级 C)

全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心 联合监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》编写而成。详尽分析历年试题,深入研究考试大纲,精心安排了“上机模拟”+“笔试模拟”+“上机真题”+“笔试真题”的超值图书。旨在让考生通过大量笔试和上机的模拟练习,掌握考试重点、难点;同时通过大量笔试和上机真题的再现,熟悉考试题型及试题难度。

本书配有“全国计算机等级考试模拟软件”。其中模拟试卷和上机试题的内容与形式,完全模拟真实考试,从考试步骤、考试界面、考试方式到题目形式与真实考试完全一致,并可以自动评分。“书+光盘,物超所值”。

本书适合作为全国计算机等级考试考前培训班的辅导用书,也可作为应试人员的自学用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试 试题精编四合一(二级C):全国计算机等级考试命题研究组编著. —北京:电子工业出版社,2006.1
(飞思考试中心)

ISBN 7-121-02026-2

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试—习题②C语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 140469 号

责任编辑:赵红梅

印 刷:北京中科印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:880×1230 1/16 印张:16 字数:460.8 千字

印 次:2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价:29.80 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:010-68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

丛书编委会

主 任：熊化武

编 委：(排名不分先后)

丁海艳 万克星 马丽娟 亢艳芳 王 伟 王 亮 王 磊

王海梅 王海霞 付红伟 卢文毅 卢继军 田建鲲 任海艳

刘 丹 刘 芳 刘 微 刘金丽 刘春波 孙 海 严 平

张 莹 张 强 张文娟 张仪凡 张丽霞 李 丽 李 岩

李 琴 李 静 李东梅 李可诚 李可锋 李永利 李志红

杨 力 杨 闯 杨生喜 杨贵宾 余东亮 花 英 陈秋彤

周 辉 孟祥勇 欧海升 武 杰 范海双 郑 新 姜 涛

姜文宾 胡 杨 胡天星 赵 亮 赵东红 倪海宇 钱 刚

高志军 高雪轩 曾 敏 董国明 蒋 芳 谢公义 韩峻余

熊化武 谭 彪 聂钰桢 潘海杰 薛海东 邢玉文

Preface

前言

全国计算机等级考试自 1994 年由国家教育部考试中心推出以来,其评测面向全社会的非计算机专业人员的计算机知识与技能,为培养各行业的计算机应用人才开辟了一条新的道路,也受到用人单位和学习人员的热烈欢迎。全国计算机等级考试通过数年的发展,已经成为我国最大型的计算机类考试。

为了帮助更多的学习者顺利地通过考试,并掌握相应的操作技能。我们根据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》,并在深入调研、详尽分析历年考试规律的基础上,组织国内著名高校的计算机专家和一线教师编写了本书。

本书共分为 5 大部分,同时配有一张学习软件光盘。

学习及应试须知

结合最新版考试大纲,通过对上机考试和笔试考试进行深入研究,我们总结出考试中应该注意的一些问题,并对命题原则、考试要求、应试对策等进行了阐述。

上机全真模拟试题

这部分一是对上机考试的步骤、方法及技巧进行介绍,对典型考试题目进行讲解,使学习者在熟悉整个考试过程的同时掌握大量上机技巧;二是从《上机考试题库》一书中抽取部分试题供学生参考。

笔试全真模拟试题

这是在对历年试卷分析与总结的基础上结合最新考试大纲,筛选与演绎出的典型试卷集,不论是形式上还是难度上都与真题类似,解析详尽、透彻。

历年上机真题

从题库中选取极具代表性的经典真题,给出详细的参考答案和解题步骤,考生通过对真题的练习,一睹真题的风貌,在解惑的同时把握考试题型和常考知识点,了解真实考试时间、环境和操作步骤。

历年笔试真题

精心安排最新笔试真题,同时给出详细的答案和解析。通过本部分的练习,考生可以了解真题的难易程度,考查知识点的变化情况,并从中找出一些规律,从而总结出适合自己的学习规律和方法。

配套学习软件

本书配套光盘具有如下特色:

- 超大量仿真考试模拟试卷,自动组卷,即时评分,由专家对答题结果进行“现场指导”。
- 自动化上机评分功能,从抽题、答题到交卷完全模拟真实考试,惟一不同之处是可以对上机作答进行评分。
- 做题原始记录随时抽调,温故知新,导出、打印随心所欲。

由于时间仓促,书中难免有不当之处,敬请指正。

全国计算机等级考试命题研究组
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心

Contents

目 录

第1章 学习及应试须知

1.1 最新考试大纲	1
1.1.1 二级公共基础知识	1
1.1.2 二级C语言程序设计	2
1.2 上机考试须知	4
1.2.1 考试纪律	4
1.2.2 考试环境	4
1.2.3 操作步骤	4
1.3 笔试须知	5
1.3.1 命题原则	5
1.3.2 考试要求	6
1.3.3 应试对策	6

第2章 上机全真模拟试题

2.1 上机考官谈应试技巧	7
2.2 上机全真模拟试题	8
2.2.1 上机全真模拟试题(1)	8
2.2.2 上机全真模拟试题(2)	10
2.2.3 上机全真模拟试题(3)	12
2.2.4 上机全真模拟试题(4)	14
2.2.5 上机全真模拟试题(5)	16
2.2.6 上机全真模拟试题(6)	18
2.2.7 上机全真模拟试题(7)	21
2.2.8 上机全真模拟试题(8)	24
2.2.9 上机全真模拟试题(9)	27
2.2.10 上机全真模拟试题(10)	30
2.3 参考答案及解析	32

2.3.1 上机全真模拟试题(1)	32
2.3.2 上机全真模拟试题(2)	32
2.3.3 上机全真模拟试题(3)	33
2.3.4 上机全真模拟试题(4)	34
2.3.5 上机全真模拟试题(5)	34
2.3.6 上机全真模拟试题(6)	35
2.3.7 上机全真模拟试题(7)	36
2.3.8 上机全真模拟试题(8)	36
2.3.9 上机全真模拟试题(9)	37
2.3.10 上机全真模拟试题(10)	38

第3章 笔试全真模拟试题

3.1 笔试考官谈应试技巧	39
3.2 笔试全真模拟试题	41
3.2.1 笔试全真模拟试题(1)	41
3.2.2 笔试全真模拟试题(2)	50
3.2.3 笔试全真模拟试题(3)	59
3.2.4 笔试全真模拟试题(4)	68
3.2.5 笔试全真模拟试题(5)	76
3.2.6 笔试全真模拟试题(6)	85
3.2.7 笔试全真模拟试题(7)	95
3.2.8 笔试全真模拟试题(8)	104
3.3 参考答案及解析	113
3.3.1 笔试全真模拟试题(1)	113
3.3.2 笔试全真模拟试题(2)	120
3.3.3 笔试全真模拟试题(3)	128
3.3.4 笔试全真模拟试题(4)	135
3.3.5 笔试全真模拟试题(5)	141

3.3.6 笔试全真模拟试题(6)	149
3.3.7 笔试全真模拟试题(7)	156
3.3.8 笔试全真模拟试题(8)	163

第4章 历年上机真题及参考答案

4.1 历年上机真题	169
4.1.1 历年上机真题(1)	169
4.1.2 历年上机真题(2)	171
4.1.3 历年上机真题(3)	172
4.1.4 历年上机真题(4)	175
4.1.5 历年上机真题(5)	177
4.1.6 历年上机真题(6)	179
4.1.7 历年上机真题(7)	182
4.1.8 历年上机真题(8)	184
4.1.9 历年上机真题(9)	185
4.1.10 历年上机真题(10)	188
4.2 参考答案及解析	191
4.2.1 历年上机真题(1)	191
4.2.2 历年上机真题(2)	192

4.2.3 历年上机真题(3)	192
4.2.4 历年上机真题(4)	193
4.2.5 历年上机真题(5)	194
4.2.6 历年上机真题(6)	195
4.2.7 历年上机真题(7)	195
4.2.8 历年上机真题(8)	196
4.2.9 历年上机真题(9)	197
4.2.10 历年上机真题(10)	197

第5章 历年笔试真题及参考答案

5.1 历年笔试真题	199
5.1.1 2004年9月笔试试卷	199
5.1.2 2005年4月笔试试卷	209
5.1.3 2005年9月笔试试卷	219
5.2 参考答案及解析	231
5.2.1 2004年9月笔试试卷	231
5.2.2 2005年4月笔试试卷	236
5.2.3 2005年9月笔试试卷	241

第1章 学习及应试指导

理论上来说,考试规则和程序编制对于大家来说应该都没有障碍。但在历年的考试中,还是有相当一部分考生费了九牛二虎之力,考试成绩仍然差的无法想象。一方面是他们没有学习好知识,另一方是他们没有熟练掌握考试的规则和程序,从而导致了考试成绩不理想。该部分正是为了让考生避免此遗憾进行编写的。希望对考生备考有所启发和裨益。

1.1 最新考试大纲

1.1.1 二级公共基础知识

基本要求

- (1)掌握算法的基本概念。
- (2)掌握基本数据结构及其操作。
- (3)掌握基本排序和查找算法。
- (4)掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
- (5)掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
- (6)掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

考试内容

1 基本数据结构与算法

- (1)算法的基本概念:算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
- (2)数据结构的定义:数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
- (3)线性表的定义:线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
- (4)栈和队列的定义:栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
- (5)线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
- (6)树的基本概念:二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
- (7)顺序查找与二分法查找算法:基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

2 程序设计基础

- (1)程序设计方法与风格。
- (2)结构化程序设计。
- (3)面向对象的程序设计方法,对象,属性及继承与多态性。

3 软件工程基础

- (1)软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
- (2)结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
- (3)结构化设计方法,总体设计与详细设计。
- (4)软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。

(5) 程序的调试,静态调试与动态调试。

4 数据库设计基础

(1) 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。

(2) 数据模型:实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。

(3) 关系代数运算:包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。

(4) 数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

考试方式

(1) 公共基础知识的考试方式为笔试,与 C 语言程序设计(C++ 语言程序设计、Java 语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的 30 分。

(2) 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

1.1

二级 C 语言程序设计

基本要求

(1) 熟悉 Turbo C 集成环境。

(2) 熟练掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。

(3) 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。

(4) 在 Turbo C 的集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

考试内容

1 C 语言的结构

(1) 程序的构成,main() 函数和其他函数。

(2) 头文件、数据说明、函数的开始和结束标志。

(3) 源程序的书写格式。

(4) C 语言的风格。

2 数据类型及其运算

(1) C 的数据类型(基本类型、构造类型、指针类型、空类型)及其定义方法。

(2) C 运算符的种类、运算优先级、结合性。

(3) 不同类型数据间的转换与运算。

(4) C 表达式类型(赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式)和求值规则。

3 基本语句

(1) 表达式语句,空语句,复合语句。

(2) 数据的输入与输出,输入输出函数的调用。

(3) 复合语句。

(4) goto 语句和语句标号的使用。

4 选择结构程序设计

(1) 用 if 语句实现选择结构。

(2) 用 switch 语句实现多分支选择结构。

5 循环结构程序设计

- (1) for 循环结构。
- (2) while 和 do while 循环结构。
- (3) continue 语句、break 语句。
- (4) 循环的嵌套。

6 数组的定义和引用

- (1) 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
- (2) 字符串与字符数组。

7 函数

- (1) 库函数的正确调用。
- (2) 函数的定义方法。
- (3) 函数的类型和返回值。
- (4) 形式参数与实在参数,参数值的传递。
- (5) 函数的正确调用,嵌套调用,递归调用。
- (6) 局部变量和全局变量。
- (7) 变量的存储类别(自动、静态、寄存器、外部),变量的作用域和生存期。
- (8) 内部函数与外部函数。

8 编译预处理

- (1) 宏定义:不带参数的宏定义,带参数的宏定义。
- (2) “文件包含”处理。

9 指针

- (1) 指针与指针变量的概念,指针与地址运算符。
- (2) 变量、数组、字符串、函数、结构体的指针,以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量。

通过指针引用以上各类型数据。

- (3) 用指针作函数参数。
- (4) 返回指针值的指针函数。
- (5) 指针数组,指向指针的指针,main() 函数的命令行参数。

10 结构体(即“结构”)与共用体(即“联合”)

- (1) 结构体和共用体类型数据的定义方法和引用方法。
- (2) 用指针和结构体构成链表,单向链表的建立、输出、删除与插入。

11 位运算

- (1) 位运算符的含义及使用。
- (2) 简单的位运算。

12 文件操作

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不要求。

- (1) 文件类型指针(FILE 类型指针)。
- (2) 文件的打开与关闭(fopen, fclose)。
- (3) 文件的读写(fputc, fgetc, fread, fwrite, fprintf, fscanf 函数),文件的定位(rewind, fseek 函数)。

考试方式

笔试分为选择题和填空题,满分 100 分,考试时间:120 分钟;上机分为填空题、改错题和编程题,满分 100 分,考试时间:60 分钟。

1.2 上机考试须知

1.2.1 考试纪律

- (1) 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前 30 分钟报到,交验准考证和身份证(军人身份证或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)。
- (2) 考生提前 5 分钟进入机房,坐在由抽签决定的工作站号(或微机号)上,不允许乱坐位置。
- (3) 不得擅自登录与自己无关的考号。
- (4) 不得擅自拷贝或删除与自己无关的目录和文件。
- (5) 考生不得在考场中交头接耳、大声喧哗。
- (6) 未到 10 分钟不得离开考场。
- (7) 迟到 10 分钟者取消考试资格。
- (8) 考试中计算机出现故障、死机、死循环、电源故障等异常情况(即无法进行正常考试时),应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。
- (9) 考生答题完毕后应立即离开考场,不得干扰其他考生答题。

1.2.2 考试环境

1 硬件环境

上机考试系统所需要的硬件环境,见表 1-1。

表 1-1 硬件环境

主 机	PII 以上及其各种兼容机
内 存	64MB 基本内存
显 卡	彩显 VGA,具备 512KB 以上显存
硬盘空间	100MB 以上空间

2 软件环境

上机考试系统所需要的软件环境,见表 1-2。

表 1-2 软件环境

操作系统	Windows 2000
考试系统	全国计算机等级考试系统
C 语言	Turbo C 2.0

操作步骤

人成长的过程,也是一个参加考试的过程,小时候的考试自不必说了,等我们长大一点,计算机的应用程度更是今非昔比——在英语等级考试、其他课件的考试中,人们都已经用到了用计算机(微机)来操作、答题。应该说侥幸的是,其他科目的考试都是用鼠标简单地单击 A、B、C、D 就可以完成任务,很难出错。

但 C 语言考试,已经算是够专业的考试了,从简单到复杂的编程改错部分、计算机编译部分、文件保存部分等,都是要用到熟练的操作技能,同时,我们还要保证,每一个部分都不能出错,否则,很有可能前功尽弃!

现在我们就从考生拿到准考证的时候说起——

首先,等待考试日子的来临,这是废话。

然后,等待时间,进入考场,对号入座,其实本部分后面的部分就是在阐述“对号入座”以后的事情。

(1)当你坐在符合自己学号的电脑前时,根据考试要求打开考试系统软件。

(2)接下来是千篇一律的准考证号了,如果填写错误,系统会弹出警告画面。不用说你也知道,警告一出现,肯定有错误,单击“确定”按钮,返回信息登录界面,重新填写,当填写正确后,按回车键。

(3)确认最基本的验证信息,包括以下几项:准考证号、身份证号、考生姓名,如果不相符合,也许你键入的是别人的考试号,不好意思,请敲键盘上的“N”键重新来过,直到信息验证完全正确。

(4)进入考试系统的界面如图 1-1 所示。

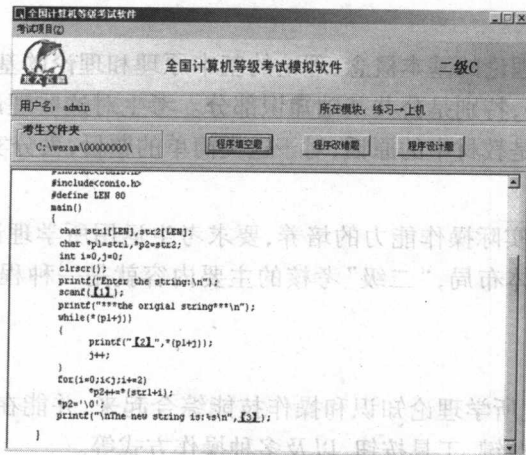


图 1-1

(5)根据要求,打开 TC。

(6)整个考试过程中考生不能自行热启动,考试系统一般有 10 套题组合,有的考生抽到难题后,想重新抽简单的题,于是自行热启动,自行重新登录,这是考务规则所不允许的,考试系统只允许考生登录一次,如重新登录,需使用口令。

当然考生也可能无意热启动,不管是有意无意,由于考务的要求,都存在潜在的麻烦可能被认为是作弊,考生应避免此种情况。

(7)时间分配,上机考试时间共 60 分钟,应注意掌握,分配好时间。下面的建议也许对你有用;不用草稿纸,所有的操作都直接在电脑上完成,包括编程;不断了解时间的消耗;利用运行程序去查错、编程、调试;简单的题目先做;在应考之前熟悉 30~50 个典型的小程序;如有条件,找一些针对性强的上机模拟试卷反复做,这是最有效的复习方法之一。

1.3 笔试须知

全国计算机等级考试,是对非计算机专业的人员进行计算机知识结构与水平认定的重要考试。全国计算机等级考试——二级考试涉及面广,覆盖内容多,而且具有一定的深度和难度。因此,考生要想通过考试关,并非一件容易事。为了帮助考生应试,我们特意撰写了此文,对一些考试规则和考生普遍关心的问题进行了较为详细的说明和分析,希望对考生备考有所启发和裨益。

1.3.1 命题原则

《全国计算机等级考试二级大纲》(以下简称“大纲”)明确规定:二级 C 语言程序设计由“二级公共基础知识”和“程序设计”两大部分组成,考试内容严格按照“宽口径、厚基础”的原则设计。试题主要测试考生对本学科的基础理论、基本知识和基本技能掌握的程度,以及运用所学理论解决实际问题的能力。

1.2

考试要求

根据命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。要求主要强调了两个方面:一是强调考生对基本概念、基本理论和基本知识点的掌握程度。二是强调考生综合运用所学知识进行实际应用的能力。也就是说,考生要想通过全国计算机等级考试,不仅要熟练地掌握本学科的基本理论知识,还要具有“较强”的分析与解决实际问题的能力,体现出“学以致用”的学习目的。否则,考试就难以取得好成绩。详细说明如下:

1.1 打造一定的理论基础

这里所谓的理论基础是指理论的基本概念、理论的基本原理和理论的基本知识点。全国计算机等级考试二级,概念性的知识点比较多,特别是公共基础知识部分。考生对这些理论知识还要刻意研究,用心记忆。这一类型的题目一般都是教材中的原话,对于这类简单的题目,丢分实在可惜。

1.2 熟练的操作技能

“二级”注重程序设计软件实际操作能力的培养,要求考生运用所学理论知识解决实际问题,这是对考生的基本要求。综观考核的整体布局,“二级”考核的主要内容就是一种程序设计软件的基本操作和综合应用。

1.3 较强的综合运用能力

所谓综合运用能力,是指把所学理论知识和操作技能综合起来,并能在实际应用中加强对这些知识的熟练掌握。其中包括操作的快捷键、工具按钮,以及多种操作方式等。

1.2

应试对策

考生要针对大纲和考试要求进行复习准备,主要应注意以下几个方面:

1.1 牢固、清晰地掌握基本知识和理论

“二级”考试的重点是实际应用和操作,但是实际操作的前提是基本知识点的掌握。那么,考生对实际操作是否正确、熟练,对基本概念和原理的记忆与理解是否准确便是考试得分的基础。考生如何牢固、清晰地掌握呢?具体地讲,不外乎三点:一是在复习过程中要注意总结。特别是对一些关系复杂的知识点,不总结和比较就很难弄懂记清。善于总结,既是一种好的学习方法,又是一种好的记忆手段。有些问题只有通过综合比较、总结提炼才容易在脑海中留下清晰的印象和轮廓,凭借死记硬背的简单记忆方法是无济于事的。二是对一些重要概念的理解要准确,尤其是一些容易混淆的概念,如多种操作方法等,一定要在复习中准确地把握住它们之间在步骤和实现意义上的细微区别。对这些易混淆概念的准确理解,考生不可忽视。三是通过联想记忆寻找考点,有些考点不是孤立的,而是相互联系的,由表及里、由此及彼便能顺利找到答案。

1.2 复习笔试,上机实践

复习笔试的最佳方法是上机操作。对于有把握的题,快速浏览一下就行了,对于记不清楚的但一看答案就会清楚有把握的题,可以不深究,但有一些题,比较不确定,不能想当然。最好把这类题汇集起来,在计算机上做实验。如“试题要求考生识别出四个选项中的操作哪一个在所给程序段的输出结果”,我们就可以把程序分别在计算机中进行调试运行,看看得出什么结果,这样你会发现许多有趣的技巧或经验,记忆深刻难忘。

1.3 多做练习

在复习过程中,多做一些模拟训练题,这是最快、最有效的方法之一,它能在最短的时间内收到最明显的效果。尤其是对那些复习时间有限和工作较繁忙的考生来说,这是应对考试的最好方法,既能加深考生对考试内容的印象,又能帮助考生较快地掌握答题技巧。

第2章 上机全真模拟试题

考试中心为了考试管理的方便,建立了一个题库,该题库通常几年更新一次,最终的上机考试真题都是从该题库中抽出的。本部分试题全部来源于《上机考试题库》一书,目的是让考生通过对大量真题的练习,在考试前重点把握考试题型、常考知识点等信息,而且在真实考试中必定会遇到其中的题目,帮助考生轻松地通过考试。

2.1 上机考官谈应试技巧

1 考试信息

(1) 考试方式及时间。计算机等级考试包括笔试和上机操作两部分,笔试和上机考试分别进行。笔试时间二级、三级 120 分钟,四级 180 分钟;上机考试二级 Visual FoxPro、Visual Basic、C++、Access、Java 90 分钟,二级 C、三级、四级 60 分钟。一级(一级 MS Office、一级 B、一级 WPS Office)实行无纸化考试,全部在计算机上操作考试,时间 90 分钟。

(2) 开考等级及考试日期。上半年开考一、二、三级,下半年开考一、二、四级。每年上半年考试时间为 4 月第一个星期天上午(笔试),上机考试从笔试的当天下午开始,由考点具体安排,共进行 5 天。下半年考试时间为 9 月倒数第二个星期天上午(笔试),上机考试时间从笔试的当天下午开始,由考点具体安排,共进行 5 天。

(3) 报考条件。考生不受年龄、职业、学历的限制,不论在职人员、待业人员,均可根据自身学习和使用计算机的实际情况,选考不同等级的考试,没有规定考生必须通过第一(二、三)级才能报考第二(三、四)级,但一次只能报考一个等级。考生一次考试只能在一个考点报名。

(4) 报名及保留成绩。每次考试报名的具体时间由各省(自治区、直辖市)省级承办机构规定。考试分 4 个级别,其中一级分 3 个科目,一级 MS Office、一级 WPS Office 和一级 B;二级分为二级 C、Visual Basic、Visual FoxPro、C++、Java 及 Access 等 6 种语言;三级分三级数据库技术、三级网络技术、三级信息管理技术及三级 PC 技术,四级一科。考生可任选其中一个等级报考,如果一个级别中有不同类别的,考生必须选择其中一类。

考生可携带身份证到就近考点报名。没有身份证的未成年人,可凭户口本,现役军人凭军人身份证件报名。

上机考试和笔试仅其中一项成绩合格的,下次考试报名时应出具上次考试成绩单,成绩合格项可以免考,只参加未通过项的考试。考试结束后,由当地省级承办机构负责核实。其中补考科目不在上次考试所在省市进行的,上机考试成绩单上须加盖省级承办机构全国计算机等级考试成绩专用公章方为有效。

(5) 考前练习及培训。考生可以不参加培训班,直接报名参加考试(当然是要靠自学的)。

还有一个非常重要的信息有必要向广大考生说明,那就是一般情况下,考点都会向考生提供一次免费上机练习的机会(有些考点可能会收费)。这次练习中,无论从上机考试环境、上机题的题型还是考试的过程都和真实考试一样,如果有机会的话,请千万不要错过。

2 考前必读

(1) 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前 30 分钟到候考室报到,交验准考证和身份证(军人身份证或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)。

(2) 考生提前 5 分钟进入机房,坐在由抽签决定的上机考试的工作站号(或微机号)对应的位置上,不允许乱坐位置。

- (3) 在考试过程中若发生“死机”等异常现象,应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。
- (4) 不得擅自登录与自己无关的考号。
- (5) 不得擅自复制或删除与自己无关的目录和文件。
- (6) 考生不得在考场中交头接耳,大声喊叫等。
- (7) 未到 10 分钟者不得离开考场。
- (8) 迟到 10 分钟者取消考试资格。

应试技巧

在应试中,我想最值得注意的问题是考生的心态,大多数参加计算机等级考试的考生对这种考试方式有一种神秘感和陌生感,容易引起一定的恐慌。其实这是没有必要的,只要考生掌握了一定的理论知识,并进行了相关练习,过级应该是水到渠成的事。还有,机试中并非无技巧可言,我们总结了一下,可用“一看、二写、三检查”来形容。

“一看”是指考生在抽取考题后,不要先急着开始做题,应将整个程序从头到尾通读一遍,清楚各函数间的互调关系,程序中的哪些变量是全局变量,可以直接使用,那些是局部变量,只能在本函数内部使用。

“二写”是指考生了解程序大致结构后,根据题意,可先在草纸上画出程序的流程图,设计实现题意的算法,这些工作完成后,代码的实现就是很简单的事了。

“三检查”是指考生按题意完成程序,执行无误后,在结束考试前,用 EDIT 命令打开输出文件,查看结果是否与题意一致,只有这样,才能确保考试的顺利过关。

在正式考试的时候,没有答案可循,更没有评分系统可用。所以,我们在输入数字时一定要根据题意全面选择输入的数字,也好及早发现程序中的错误。另外还有两个小建议:

- (1) 编写程序时,一般主函数已经给出,只让考生编写某个子函数,这时你若定义了指针指向形参中的某个数组,那么在最后一定不要忘了给指针赋值 NULL(或 0 或 '\0'),以防止指针越界;
- (2) 先保存再运行,以防程序编写欠妥导致死机。

2.2 上机全真模拟试题

上机全真模拟试题(1)

填空题

请补充 main 函数,该函数的功能是:把一个字符串中的所有小写字母字符全部转换成大写字母字符,其他字符不变,结果保存在原来的字符串中。

例如:当 str[N] = "123 abcdef ABCDEF!", 结果输出: "123 ABCDEF ABCDEF!"。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的横线上填入所编写的若干表达式或语句。

试题程序:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#define N 80
void main()
{
    int j;
    char str[N] = " 123abcdef ABCDEF!";
```

```

char * pf = str;
clrscr();
printf(" * * * original string * * * \n");
puts(str);
_____;
while( * (pf + j))
{
    if( * (pf + j) >= 'a' && * (pf + j) <= 'z')
    {
        * (pf + j) = _____;
        j++;
    }
    else
        _____;
}

printf(" * * * * * new string * * * * * \n");
puts(str);
system("pause");
}

```

2 改错题

下列给定程序中,函数 fun() 的功能是逐个比较 a, b 两个字符串对应位置中的字符,把 ASCII 值小或相等的字符依次存放到 c 数组中,形成一个新的字符串。

例如: a 中的字符串为 fshADfg, b 中的字符串为 sdAEdi, 则 c 中的字符串应为 fdAADf。

请改正程序中的错误,使它能得到正确结果。

注意: 不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构。

试题程序:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char * p, char * q, char * c)
{
    int k = 0;
    while( * p || * q)
    / * * * * * found * * * * * /
    {
        if( * p <= * q)
            c[k] = * q;
        else c[k] = * p;
        if( * p) p++;
        if( * q) q++;
    }
    / * * * * * found * * * * * /
    k++;
}
}

```

```

main()
{ char a[10] = "fshADfg", b[10] = "sdAEdi", c[80] = {'\0'};
  fun(a,b,c);
  printf("The string a:"); puts(a);
  printf("The string b:"); puts(b);
  printf("The result :"); puts(c);
}

```

编程题

请编写函数 fun, 其功能是将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并的方式是: 将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数个位和十位上, b 数的十位和个位数依次放在 c 数的百位和千位上。

例如, 当 a = 16, b = 35, 调用该函数后, c = 5361。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序:

```

#include <stdio.h>
void fun(int a, int b, long *c)
{
}

main()
{
    int a, b;
    long c;
    clrscr();
    printf("Input a,b:");
    scanf("%d%d", &a, &b);
    fun(a,b,&c);
    printf("The result is:%ld\n", c);
}

```

上机全真模拟试题(2)

填空题

请补充 main 函数, 该函数的功能是求方程 $ax^2 + bx + c = 0$ 的两个实数根。方程的系数 a、b、c 从键盘输入, 如果判别式 ($disc = b^2 - 4ac$) 小于 0, 则要求重新输入 a、b、c 的值。

例如, 当 a = 1, b = 2, c = 1 时, 方程的两个根分别是 $x_1 = -1.00$, $x_2 = -1.00$ 。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun() 的横线上填入所编写的若干表达式或语句。

试题程序:

```

#include "math.h"
#include <stdio.h>
main()
{

```