

中国象棋入门丛书

陈日旭 编著

葛维蒲 审校

象棋布局

入门

象棋

布局

●入门

棋入门丛书

编著 葛维蒲 审校

图书在版编目(CIP)数据

象棋布局入门 / 陈日旭编著 .—3 版 .—长沙：
湖南人民出版社,2003.9

(中国象棋入门丛书)

ISBN 7-5438-1473-0

I. 象... II. 陈... III. 中国象棋 - 布局
(棋类运动) IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 083045 号

责任编辑：莫金莲

装帧设计：卜艳冰

象棋布局入门

陈日旭 编著

葛维蒲 审校

*

湖南人民出版社出版、发行

(长沙市展览馆路 66 号 邮编:410005)

湖南省新华书店经销 望城县印刷厂印刷

2003 年 9 月第 3 版第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/32 印张: 12

字数: 271,000 印张: 1-5,000

ISBN7-5438-1473-0

G·320 定价: 19.00 元

前　　言

象棋的布局，如同建造高楼大厦必须夯实地基一般，也是全盘对弈的一个基础工程。有了坚实的基础，就可以施展中、残局的棋力才华。为什么近几年来，高手之间的对局和棋越来越多，这里面除了他们之间的实力不相上下外，一个主要原因，就是由于他们对布局的十分注重和深入研究，工整、规范的开局，使他们谁也无法占到明显的便宜。一句话，如果布局基础没打好，何谈中盘厮杀和残棋较量呢？

象棋布局大体可分为“炮局”、“兵局”、“相局”、“马局”四大类，本书按象棋布局类型分八章逐一阐述和分析，既各有侧重，独立成篇，又相互贯通，融为一体。力求以简练的语言概述象棋布局的方法和要领，书中列举的大量实例，把象棋的布局基本阵式大致纳入其中，但当然不是全部，也不可能全部。这一方面是限于篇幅，另一方面是受到浩瀚的象棋艺术的制约，即受到时间和空间的限制。近期，湖南人民出版社再版此书，责任编辑邀我再作修订补充。笔者对近年一些重大的、有明显发展的布局，作了增补，同时在“象棋开局概论”中，补充了开局的基本原理和相关知识，以体现与时俱进的宗旨。然而因布局发展之快，使人们的脚步难以跟及，这就仍难免挂一漏万，故此书仅供读者在举一反三、融汇贯通的基础上聊作

参考。

鉴于笔者的棋艺水平和写作能力，选材、编著的过程中可能会有疏漏、失误，恳请读者批评、指正。

编著完稿后，又蒙葛维蒲君协助审校。在此顺致谢意！

陈日旭

2003年6月

目 录

第一章 象棋开局概论.....	(1)
第二章 中炮对屏风马.....	(13)
第一节 中炮盘头马对屏风马.....	(13)
第二节 中炮巡河车对屏风马.....	(22)
第三节 五六炮对屏风马.....	(26)
第四节 五六炮过河车冲中兵对屏风马平炮兑车.....	(31)
第五节 五七炮(进七兵)对屏风马进7卒.....	(39)
第六节 五七炮(进三兵)对屏风马进3卒.....	(42)
第七节 五七炮(不进兵)对屏风马进7卒.....	(47)
第八节 五七炮(直横车)对屏风马进3卒.....	(58)
第九节 五八炮对屏风马.....	(62)
第十节 五九炮过河车对屏风马平炮兑车.....	(68)
第十一节 中炮横车七路马对屏风马左象.....	(75)
第十二节 中炮过河车对屏风马左马盘河.....	(81)
第十三节 中炮缓开车巡河炮对屏风马.....	(90)
第十四节 中炮直横车对屏风马两头蛇.....	(99)
第十五节 中炮过河车对屏风马横车.....	(110)

第三章	顺手炮、列手炮及半途列炮	(120)
第一节	顺炮直车对缓开车	(120)
第二节	顺炮直车对横车	(129)
第三节	顺炮直车两头蛇对双横车	(136)
第四节	顺炮横车对直车	(140)
第五节	列手炮	(149)
第六节	半途列炮	(154)
第四章	中炮对反宫马	(174)
第一节	五六炮对反宫马	(174)
第二节	五七炮对反宫马	(181)
第三节	五八炮对反宫马	(191)
第四节	中炮横车对反宫马	(200)
第五章	中炮对单提马及其他	(209)
第一节	中炮对单提马横车	(209)
第二节	中炮对左三步虎	(217)
第三节	中炮对右三步虎	(234)
第四节	中炮对鸳鸯炮	(248)
第五节	中炮对龟背炮	(260)
第六章	过宫炮、仕角炮	(267)
第一节	过宫炮对还中炮	(267)
第二节	过宫炮对进卒	(273)
第三节	仕角炮	(276)
第七章	进兵局	(282)

第一节 对兵局.....	(282)
第二节 挺兵对进马.....	(300)
第三节 挺兵对卒底炮.....	(316)
第八章 飞相局、起马局及边马局.....	(335)
第一节 飞相局对过宫炮.....	(335)
第二节 飞相局对左中炮.....	(340)
第三节 飞相局对右士角炮.....	(349)
第四节 飞相局对其他.....	(354)
第五节 起马局.....	(360)
第六节 边马局.....	(365)

第一章 象棋开局概论

象棋开局，亦称布局。

为研究方便，人们一直把一盘棋分为开局、中局、残局三个阶段。三个阶段互相贯通，无明显界限，但又有区别和相对独立性。

开局是一局棋的开始阶段，从对弈的第一着起，大致至10余回合结束。棋界一直有这样的标志：一是双方大子（指车、马、炮）已出动，总步数达10余回合；二是双方布局阵式初见轮廓，或早或迟出现了布局类型的确切名称；三是双方兵力已呈现短兵相接、一触即发态势。这就是我们所说的开局阶段。

象棋开局是整个对局过程中的最初阶段，犹如一部大型音乐史诗的序曲部分，但这个“序曲”很重要，它是一种“基调”，起着导向作用，全“剧”的思路根据“序曲”而进行。开局又如建造高楼大厦前打下的地基，“根基”不牢，高楼将倾倒。因此，开局在全盘中占有重要地位，也可说起着主导作用。

开局的主要任务是出动子力，抢占要津，互相掩护，形成整体，准备作战，组成理想的能攻善守的阵容；同时也可控制对方子力的出路，限制对方局势的发展，便于己方进攻，这就是我们通常说的“先手”或“优势”。下面我们再从棋盘的战

略位置、开局的基本原理和要求、开局的战略战术、怎样下好开局几方面进行研究。

一、棋盘上的战略位置

中国象棋的棋盘是方形的，上面由 9 条竖线和 10 条横线交叉组成，中间竖线不划通的部分称为“河界”。为便于表达和学习，我们可以对不同位置赋予不同名称。

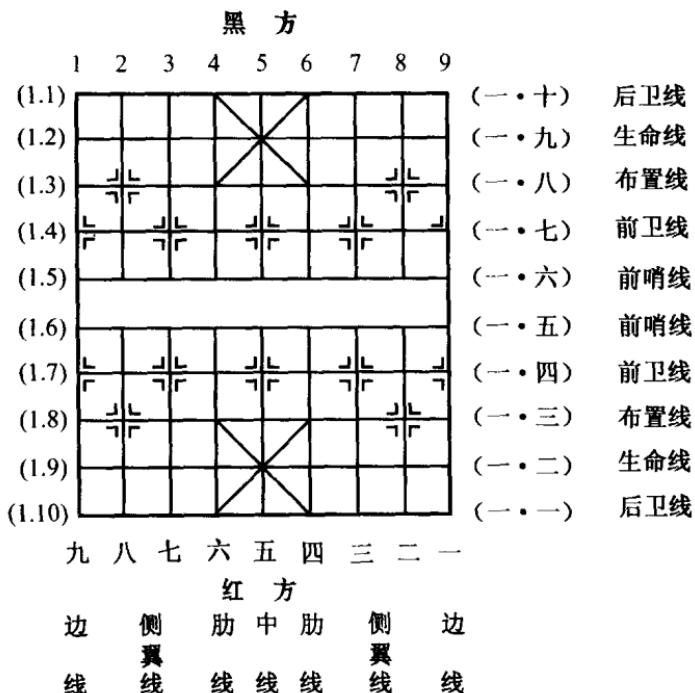


图 1.1—1

如图 1.1—1，横线名称有 5 种：

后卫线：(1.1)、(1.10) 路横线称后卫线，亦称底线，

它是帅、将安身的所在地，必须严加防卫。如被对方兵力盘踞，就有危险，尤其要防备沉底车、炮的联合攻击。

生命线：(一·二)、(1·2)路横线称生命线，亦称攻杀线。此地为己方安全的命脉，不少杀法均由这里组织发起，战略位置十分重要，故应小心防卫。

布置线：(一·三)、(1·3)路横线称布置线，亦称布兵线。这里往往是炮、马、相（象）各子的聚集地，并可互相联系，筑成防线。

前卫线：(一·四)、(1·4)路横线称前卫线，亦称控制线或卒林。此地如屯积兵力，易于控制大局，是双方攻守之要点，是兵家必争之地。

前哨线：(一·五)、(1·5)路横线称前哨线，亦称河口、河沿。它是双方阵地的前沿边界，是发起进攻的“桥头堡”。防御一方，往往用巡河车、巡河炮据守，阻止对方兵力深入。

竖线名称有以下4种：

中线：五、5路线称为中线。它的两端为帅、将的首府，且直贯九宫，直接关联帅、将之安危，必须严加戒备。

肋线：四、6，六、4路线称为肋线。它位于九宫之两侧，故亦称肋道。它的位置直接迫近帅、将，属咽喉要道，应密切注意看护或守备。

侧翼线：二、8，八、2，三、7，七、3路线称为侧翼线。它的范围略为宽广，是调兵遣将、运兵布阵的阵地，应保持协调和畅通。

边线：一、9，九、1路线称为边线。它是侧击的发起地带，可迂回包围，策应中路，支援肋线，作用不可低估，有时还十分微妙，须十分重视。

二、开局的基本原理和要求

开局的基本原理是：先手方须力争主动，确保优势；后手方则要摆脱被动，反夺先手。双方围绕这一争斗焦点，演绎出门类繁多的各式阵形。

开局的基本要求是：对局双方根据战略、战术的需要，各自调遣兵力，抢占要津，部署阵营。在组织和运子过程中，要注意区别子力的主要、次要及其作用，以便有序和及时开出，彼此呼应，构成一个相当机动的战斗体系。切忌不可急功近利，在布局尚未就绪时，就凭一两个攻子展开进攻，造成欲速不达、反受其累的被动局面。具体分为以下 5 点：

1) 出动子力要迅速

下棋如同作战，必须把有生力量尽快开动到有利阵地，占领据点，随时备战。那种一个棋子在开局时走动过多，影响全盘兵力布置的着法是不足取的。

2) 两翼发展须均衡

由于象棋的大子分别在两翼，因此要求两翼的兵力相继出动，平衡发展。如果一翼子力深入冒进（这与有战略性、有计划的急攻型布局有原则区别，不能混为一谈），另一翼子力却迟迟未动，则易犯孤军深入、后继不力、前后脱节的毛病，导致局面被动和恶化。下面举两个开局实例，从正反两方面来说明这个道理。

〔例 1〕

- | | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 1. 炮二平五 | 马 8 进 7 | 2. 马二进三 | 车 9 平 8 |
| 3. 车一平二 | 卒 7 进 1 | 4. 车二进六 | 马 2 进 3 |
| 5. 兵七进一 | 炮 8 平 9 | 6. 车二平三 | 炮 9 退 1 |
| 7. 马八进七 | 士 4 进 5 | 8. 炮八平九 | 炮 9 平 7 |

9. 车三平四 车1平2

10. 车九平八 马7进8

如图 1.2—1 局面，双方开局基本定型，符合开局结束的几个标志。即双方大子均已出动，并达 10 个回合；布局类型属典型的“五九炮过河车对屏风马平炮兑车”；红方有车四进二捉炮、车八进六过河等多种手段，黑方有卒 7 进 1 胁车反击着法，双方呈现短兵相接态势。从子力部署来看，双方子力分别置于两翼，且互能照应，遵循“两翼开动”的原则要求，形势大体相当。

[例 2]

1. 炮二平五 马8进7
2. 马二进三 车9平8
3. 车一平二 马2进3
4. 兵三进一 卒3进1
5. 车二进六 象3进5
6. 车二平三 炮8进4
7. 相三进一 士4进5
8. 兵三进一 车8进2
9. 车三平四 炮2进1
10. 车四退二 车1平4

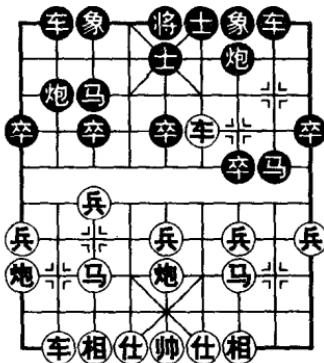


图 1.2—1

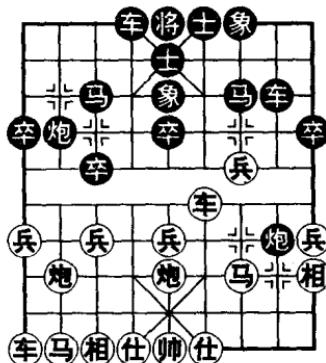


图 1.2—2

如图 1.2—2 局面，红方未能遵照“两翼开动”的要求，右路单车深入敌阵，虽然掠取一卒，但明显影响左翼子力的开动，酿成“半身不遂”。黑方抓住红车冒进的弱点，巧妙地利用攻击红车的机会巩固中路，加快出子速度，结果两翼齐飞，

车占肋道，右马待机而出，左炮可压制三路马或沉底取势，显已夺得主动权，红方陷入被动局面。需要指出的是红方第5回合车二进六不妥，给黑方以可乘之机。应走马八进九，以下卒1进1，炮八平七，马3进2，车九进一，象7进5，车九平六，车1进3，双方阵容皆严整，形势大致均等。

3) 子力协调有联系

开局一方面要出动大子，另一方面还要注意互相掩护，互相策应，密切联系，协同作战，组成一个能攻善守、攻守兼备的整体。如果各子缺乏联系，各行其事，会形成一盘散沙，很容易被对方利用弱点，各个击破，逐个歼灭，以致很快落入颓势而不能自拔。

4) 抢占要点须及时

开局之初，大子的开动，以迅速占领要点为目的。如果你不占领，就会被对方所占据。占据要点后，由于位置有利，子路畅通，照应前后左右，策应其余兵力，可以发挥出子力最大效力，事半而功倍，并保持稳固、有利的“棋形”，捏成一个拳头，乘势而进，渐入中局。

5) 灵活多变敢创新

发展是在继承的基础上进行的。学习了基本开局法之后，就不能拘泥于一格，要敢变，善变，勇于创新。要了解对方的布局习惯、特点，以己之长，克彼之短，所谓“知己知彼，百战不殆”。己方的多变，才能出其不意，不被对方所掌握，一举获取棋战的主动权。

三、开局的战略战术

象棋布局若依照战略战术来分，大体可分为急攻型布局、对攻型布局、缓攻型布局、稳健型布局和冷僻型布局等。

急攻型布局：布局伊始，对弈双方未战几个回合，先手一方即组织和调动兵力，首先发难，展开进攻。这种在对局开始阶段，就采取激烈行动的作战阵式，称之为急攻型布局。比如，中炮急进中兵、中炮盘头马、中炮过河车进中兵对屏风马平炮兑车等，就属此种类型。

这种布局启动早，推进快，具有很强的攻击性，但须注意兵力的衔接和呼应。

对攻型布局：对局双方在一开局面便剑拔弩张，摆出短兵相接的阵式，引发一场以攻对攻的惨烈厮杀。这种相互较劲、明争暗斗的布阵形式，称之为对攻型布局。例如，斗炮局（包括顺手炮、列手炮等）、半途列炮、中炮直横车对屏风马双炮过河等。

这种布局对攻性强，变化复杂，不易把握。实战中须审局严密，推算精细，否则，稍有不慎，即招祸患。

缓攻型布局：开局阶段，交战双方先部署兵力，尔后再两军对垒，刀兵相见。这种谋定而动、徐图进取的作战方式和列兵阵形，称之为缓攻型布局。比如，中炮进三兵对屏风马、中炮巡河车对屏风马、中炮巡河炮对屏风马、中炮对反宫马以及过宫炮等。

这种布局大都兵力分布均匀，弈战中讲究整体配合，采取缓攻渐进之谋略，因进攻节奏慢，常常受到对手密集防守的顽强抵抗，因而更需耐心与磨劲，切忌急躁和盲动。

稳健型布局：对弈之初，先手一方先稳固阵形，再相机行事的布阵形式，称之为稳健型布局。比如，仙人指路、飞相局、起马局以及士角炮等。

如果把攻杀类布局比作硬功的话，那么稳健型布局讲究的是内力。这种布局的特点是：阵无定型，随机应变；着法细

腻，蓄势待发。实战中多为力量型棋手所采用。

冷僻型布局属于象棋布局体系中的一个分支，多为偏局，是一种早期流行于棋坛的弈战阵形。比如，鸳鸯炮、龟背炮、迭炮等。此类布局因当时象棋水平所限和对其变化解析不够，倒也曾风靡一时。近代，随着象棋的普及和对布局研究的深入，冷僻型布局自身存在的先天不足和弱点便暴露无遗，以至逐渐遭到棋手们的冷遇，基本退出了重大赛事的舞台。但民间及一般对弈，还时有所见，但已是旧貌换新颜，有了不少改进。因此，熟悉和掌握冷僻型布局，了解破解它的方法，绝非无用，而是十分重要和必需的。

总之，无论是哪种战略战术类型的布局，无外乎象棋布局的四大类：即“炮局”、“马局”、“兵局”、“相局”，其中以“中炮”类布局在古今全局谱中为最多，运用最广，生命力也最强。

四、怎样下好开局

一盘棋，从第一着起，双方互走一步，就算进入开局了。开局，看似简单，其实学问很深。为什么有的人走着走着，就觉得不对劲了？为什么有的棋局面会感到“不舒服”了呢？甚至有的棋开局不久就会白白丢子、陷入困境？这些都是因为基本功不扎实，或者说，违反了上述的布局原理和要求。下面举几个棋例进行分析。

1) 纠正先手的下法

怎样夺取先手？根据规则，红方先行一步，这是“自然先手”，但只有继续进取才能保住先手并加以扩大。黑方因后走，先要采取防御方针，并创造机会反击。如走错，则会陷入更加被动的局面。

争先的问题不是孤立的，因为开局阶段要动员子力，完成一定的战略部署，这就有一个争先与布阵的关系问题。例如：

1. 炮二平五 马8进7
2. 马二进三 卒7进1
3. 车一平二 车9平8
4. 车二进六 马2进3
5. 炮八平六 车1平2
6. 马八进七 炮8平9
7. 车二平三 车8进2

黑方如走习惯下法，即炮9退1，以下车九平八，炮9平7，车三平四，士4进5，车四进二，炮7平8（如炮2退1，炮六进六，士5退4，车四退一，红得子），车八进六，红方先手扩大。

8. 车九平八 炮2进1
9. 兵五进一 象3进5
10. 兵五进一 卒3进1
11. 炮六进四 士4进5
12. 兵五平四

如图1.4—1，红方保持先行之利，仍握先手。

2) 注意阵形的协调

如何处理好前方与后方，左翼与右翼子力的分布，使阵形协调，这是开局的重大问题。

前方的子力用于进攻，如果攻势猛烈，压制住对手，使其只有招架之功，而无还手之力，也为己方后防安全创造条件。后方子力有两重作用，既可防御，也可伺机支援前方进攻。在子力部署上，一般很少全部用于进攻或防御，通常是根据具体情况攻守兼顾。这样，开局阵形的协调便显得尤为重要。兹举一例：

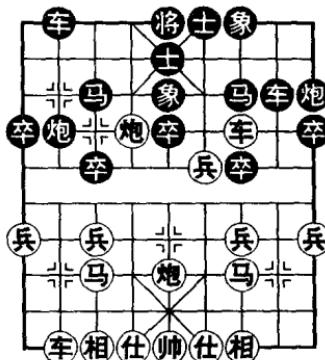


图1.4—1