

【时尚百例丛书】

附光盘

课堂讲解——书中详述基础 光盘中精讲要点

课堂讨论——书中拓展知识 光盘中现场答疑

全程实例——书中全程图解 光盘中解说演示

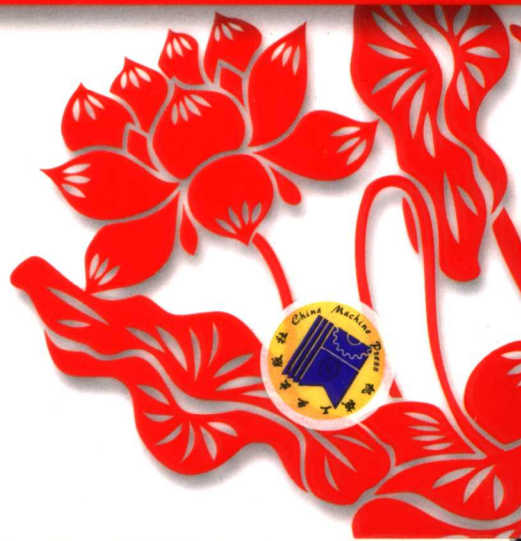
点拨实例——书中扼要提示 光盘中完整陪练



# Visual Basic 6.0

## 基础培训百例

韩亚萍 等编著



 机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

【时尚百例丛书】

附光盘

课堂讲解——书中详述基础 光盘中精讲要点

课堂讨论——书中拓展知识 光盘中现场答疑

全程实例——书中全程图解 光盘中解说演示

点拨实例——书中扼要提示 光盘中完整陪练

# Visual Basic 6.0

# 基础培训百例

韩亚萍 等编著

 机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

本书从课堂讲解、课堂讨论、全程实例和点拨实例四个方面入手，全面地讲述了 Visual Basic 6.0 的基本知识和使用方法。

全书共分为 20 章，第 1 章讲述初识 Visual Basic 6.0，第 2 章讲述程序设计语言，第 3 章讲述窗体的应用，第 4 章讲述编写程序事件代码，第 5 章讲述控件及其基本操作，第 6 章讲述标签框和文本框的应用，第 7 章讲述选择控件的应用，第 8 章讲述图像控件和计时器的应用，第 9 章讲述图形控件和图形方法的应用，第 10 章讲述文件控件及相关语句、函数的应用，第 11 章讲述鼠标和键盘，第 12 章讲述过程的应用，第 13 章讲述 VB 中函数的应用，第 14 章讲述菜单的设计与制作，第 15 章讲述 ActiveX 控件的应用，第 16 章讲述多媒体控件的应用，第 17 章讲述 OLE 控件和可插入对象的应用，第 18 章讲述 MDI 窗体的应用，第 19 章讲述 API 函数的调用，第 20 章讲述创建和访问数据库。

本书配有交互式多媒体教学光盘，便于课堂教学和读者自学。本书适合初学 Visual Basic 6.0 编程的读者阅读，可作为 Visual Basic 6.0 培训班的培训教材。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 6.0 基础培训百例/韩亚萍等编著.

-北京: 机械工业出版社, 2006.1

(时尚百例丛书)

ISBN 7-111-17902-1

I. V... II. 韩... III. BASIC 语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 134856 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 李利健

责任印制: 杨 曦

北京蓝海印刷有限公司印刷

2006 年 1 月第 1 版 · 第 1 次印刷

787mm×1092mm  $\frac{1}{16}$  · 20 印张 · 499 千字

0001-5000 册

定价: 33.00 元 (含 1CD)

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话: 68326294

封面无防伪标均为盗版

# 总 序

## 时尚百例丛书全新改版

“时尚百例丛书”自推出以来，由于其新颖的写作模式和较高的书稿质量，为广大读者所认可，累计出版 100 多个品种，涵盖了计算机基础知识、软件应用等领域，其中多个品种获得了全国畅销书奖，成为全国知名的大型电脑丛书品牌。

随着图书市场和读者的日臻成熟，图书不仅要满足市场的需要，还应该能预见和引导读者的需要。尤其对于计算机图书来讲，更是如此。因为计算机软、硬件的更新换代直接影响着图书市场的发展和走向，而许多新技术、新职业的发展和推广也需要计算机图书的有效配合。为此，我们对“时尚百例丛书”作了全新改版，围绕着“技能第一”的宗旨，将“时尚”、“教学”与“职业”三者紧密地结合在一起，并以多个系列推出，旨在提供更多有针对性的图书给广大读者，推动整个社会计算机水平的提高。第一批推出的系列包括“基础培训百例”、“入门与提高百例”、“触类旁通百例”三大类，其特色分别如下：

### 【基础培训百例】系列

模拟课堂教学的四大环节，即“课堂讲解”、“课堂讨论”、“全程实例”、“点拨实例”，从零开始学电脑。其中，“课堂讲解”对知识点进行全面讲解；“课堂讨论”对课堂讲解的内容进行答疑解惑，并对知识进行适当拓展；“全程实例”与“点拨实例”是上机环节，前者内容详细，具体到全程操作，后者归纳出重要步骤，起到提示、点拨的作用。该系列是零基础读者的入门读物。

### 【入门与提高百例】系列

每本书根据大众学习电脑的普遍规律安排内容，从基础知识讲解，到实例的逐步深入，在基础与实例之间形成较好的互动。读者在实例制作的同时，可以查看相关的重要知识点，也便于尽快将所学知识通过实例加以巩固。该系列是初学者入门与巩固的较好读物。

### 【触类旁通百例】系列

根据应用，将每本书所涉及的内容分为 25 大类（即 25 章），作为“触类旁通”之“类”。每一“类”进行背景知识、思路、技法及流程讲解，并安排三个小组进行“旁通”练习（旁通练习只列出关键步骤）。本系列丛书是通过举一反三的形式，讲授制作实例的方法，适合中级读者使用。

## 电脑职业及所需技能

下面是我们归纳的电脑职业及所需的基础技能，提供课程设置及用书建议，仅供参考。

电脑职业	所需技能	课程设置及建议用书
大众读者	熟悉电脑操作，会上网冲浪，了解 Word、常用工具的使用等知识	《电脑新手基础培训百例》 《常用工具软件基础培训百例》
办公文秘人员	懂标准公文规范，会用 Windows XP 操作电脑、Word 图文编排、PowerPoint 做演示稿等	《Windows XP 基础培训百例》 《Word 2003 基础培训百例》 《PowerPoint 2003 基础培训百例》
录入排版人员	熟悉电脑操作，精通文字录入、Word 排版等	《五笔字型基础培训百例》 《Word 2003 排版基础培训百例》
平面设计人员	能用 Photoshop 处理图像、CorelDRAW 或 Illustrator 等绘图、PageMaker 排版；选修 FreeHand 及美工知识	《Photoshop CS2 中文版基础培训百例》 《Illustrator CS2 中文版基础培训百例》
工业设计人员	能用 Pro/Engineer、Solidworks、UG、Rhino、3ds max 等设计产品造型；建议选修 AutoCAD 机械设计和 Protel 电子电路图设计	《Pro/Engineer 野火版基础培训百例》 《3ds max 8 基础培训百例》 《AutoCAD 2006 中文版机械设计基础培训百例》
影视设计人员	能用 3ds max、Premiere、After Effects 等制作影视效果；选修 Maya、Combustion、SoftImage XSI 等相关软件	《After Effects 6.5 基础培训百例》 《Premiere Pro 1.5 基础培训百例》
建筑设计人员	能用 AutoCAD 绘施工图纸、3ds max 画建筑效果图、Photoshop 后期效果图处理；选修建筑史等知识	《AutoCAD 2006 中文版基础培训百例》 《3ds max 8 建筑设计基础培训百例》
动画设计人员	能用 Flash 制作二维动画，3ds max、Maya 或 SoftImage XSI 制作影视动画；建议选修 Photoshop 及美工知识	《Flash 8 中文版基础培训百例》 《Flash 8 中文版 MV 及课件制作基础培训百例》
网页设计人员	能用 Photoshop、Flash、Dreamweaver 或 FrontPage 等设计网页；建议选修 Fireworks、HTML、JSP、网页美工等相关知识	《Dreamweaver 8 中文版基础培训百例》 《Studio 8 中文版网页三剑客基础培训百例》 《FrontPage 2003 基础培训百例》
数码设计人员	能用 DC、DV 拍片并进行编辑及视频处理	《Photoshop CS2 数码照片处理基础培训百例》
多媒体及教员	能用 Flash 或 3ds max 设计片头片尾，Photoshop 设计界面，Director 或 Authorware 实现交互式多媒体效果	《Authorware 7 基础培训百例》 《Authorware 7 多媒体课件基础培训百例》
财会管理人员	能用 Windows XP 操作电脑，会用 Excel、Access 或用友软件等制表计算、处理数据等	《Excel 2003 基础培训百例》 《Access 2003 基础培训百例》
软件开发人员	至少精通一种程序开发工具（如 C/C++、Visual Basic、Visual C++、Delphi、PowerBuilder、JBuilder、Oracle、Visual FoxPro、JSP、SQL Server、Java、ASP.NET 等）进行开发、项目实施与测试	《ASP.NET 基础培训百例》 《Delphi 7 基础培训百例》 《Visual C++ 6.0 基础培训百例》 《Visual Basic 6.0 基础培训百例》 《C/C++ 基础培训百例》 《Visual FoxPro 6.0 基础培训百例》
联网工作人员	会装机，能快速安装和恢复系统，熟悉网络布线、各种局域网连接，接入 ADSL 及路由器应用；能排除各种软、硬件故障及恢复系统；掌握网络安全技能	《电脑组装与维护基础培训百例》 《组网上网基础培训百例》 《电脑故障与排除基础培训百例》

## 提供教学光盘和网站支持

新版“时尚百例丛书”配有多媒体教学光盘，并开设了学习论坛，解答读者遇到的问题。请登录 <http://www.kongming.bj.cn> 网站（或使用光盘中自带的浏览器直接登录）寻求技术支持，也可以通过 [wg100@vip.sina.com](mailto:wg100@vip.sina.com) 寻求帮助。

时尚百例丛书

总序

## 多媒体教学光盘简介

本书配有精心打造的交互式多媒体教学光盘，形象生动地模拟课堂教学，界面时尚、内容丰富，包含几十个小时的全程语音课堂讲解以及 100 个实例的全程制作实录。

光盘主界面如下图所示。立体化教学课堂、动感的旋律，可以使读者轻松进入电脑学习之旅。



**开始**：单击该按钮将展开如下所示的章节目录。

**开始** | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

点击相应章节后即进入其二级界面，包含如下所示的“课堂讲解”、“全程实例”、“点拨实例”三大部分，读者可根据界面提示按钮进行操作和学习。

课堂讲解

全程实例

点拨实例

本光盘还包含本书所有实例的源文件和相关素材文件，供读者学习时使用。本光盘的具体使用方法请参见光盘中的“光盘使用说明.doc”文件。

# 前 言

本书是“基础培训百例”中的一本，从零起步讲解 Visual Basic 6.0 的知识及应用。Visual Basic 6.0 是目前最流行的可视化程序开发工具之一，用于编写 Windows 平台上使用的应用程序，是一种支持面向对象、采用事件驱动的程序设计语言。

本书模拟课堂教学的方式组织内容，针对每一个知识点通过以下三个环节进行学习：

## 教师授课——“课堂讲解”

本书突出基础知识讲解，将知识点进行了细致深入的归纳和剖析，便于教师授课，也利于学员理解和掌握。

## 当堂消化——“课堂讨论”

为了使学员即时消化课堂所讲解的知识，在“课堂讲解”之后立即安排了“课堂讨论”，解答学员在听讲过程中的疑问，对“课堂讲解”中需要进行拓展的内容以提问的形式进行标示（如第 3 章的第 4 个疑问，标记为■），随后对此进行注释或补充，实现师生在课堂上现场交流、互动。

## 上机实践——“全程实例”（或“点拨实例”）

在以上环节的基础上，教师通过“全程实例”进行上机范例演示，以完全读图的方式给出全部操作步骤，将一个或多个知识点具体应用到实例中去，把学与练有机地结合起来；其中一些章节还安排了“点拨实例”，针对课堂上已详细讲解的内容给出练习题，并列出了关键步骤提示，辅导学员上机实战。

上述环节均在同一课时内完成，做到即讲即掌握。

全书共分为 20 章，第 1 章讲解 Visual Basic 6.0 的基础知识，第 2 章讲解程序设计语言，第 3 章讲解窗体的应用，第 4 章讲解编写程序事件代码，第 5 章讲解控件及其基本操作，第 6 章讲解标签框和文本框的应用，第 7 章讲解选择控件的应用，第 8 章讲解图像控件和计时器的应用，第 9 章讲解图形控件和图形方法的应用，第 10 章讲解文件控件及相关语句、函数的应用，第 11 章讲解鼠标和键盘，第 12 章讲解过程的应用，第 13 章讲解 VB 中函数的应用，第 14 章讲解菜单的设计与制作，第 15 章讲解 ActiveX 控件的应用，第 16 章讲解多媒体控件的应用，第 17 章讲解 OLE 控件和可插入对象的应用，第 18 章讲解 MDI 窗体的应用，第 19 章讲解 API 函数的调用，第 20 章讲解创建和访问数据库。

由于本书的风格与教师授课的方式一致，因此很适合作为教材使用。对于教师而言，本书所分章节即为排课计划，“课堂讲解”可作为备课内容，大大节省教师的备课时间；对学员而言，“课堂讨论”中的问题与答案，可以作为教师与学生互动交流的内容，书中实例既可以作为教师的演示范例，也可以作为学员课后的上机练习题。

本书配有时尚多媒体教学光盘，并开设了交流网站。读者若在学习中遇到了问题，可登录 <http://www.kongming.bj.cn> 或与作者联系，邮箱是：[wg100@vip.sina.com](mailto:wg100@vip.sina.com)。

本书主要由韩亚萍编写，参加编写的人员还有王成林、史玉香、林国斌、李婧、刘可言、吕梁、王页、薛卫红、金信之、张崢高、喻业、王金秀、康悦辉、韩瑾等。

# 目 录

总序

多媒体教学光盘简介

前言

## 第 1 章 新手上路——初识 Visual Basic 6.0

### 1.1 Visual Basic 6.0 简介 ..... 1

1. Visual Basic 的含义及其应用领域 ..... 1

2. Visual Basic 6.0 版本 ..... 1

### 1.2 启动 Visual Basic 6.0 ..... 1

1. Visual Basic 6.0 的启动 ..... 1

2. 新建 VB 文件 ..... 3

### 1.3 Visual Basic 6.0 主界面组成 ..... 5

1. 标题栏 ..... 5

2. 菜单栏 ..... 6

3. 工具栏 ..... 7

4. 工具箱 ..... 9

5. “工程”资源管理器窗口 ..... 10

6. “属性”窗口 ..... 11

7. “窗体布局”窗口 ..... 12

8. 窗体 ..... 13

### 1.4 程序设计的一般流程 ..... 13

1. 保存程序 ..... 14

2. 运行程序 ..... 15

3. 编译程序 ..... 15

4. 退出 VB 6.0 ..... 15

**实例 1** 显示文字 ..... 16

## 第 2 章 迈出程序设计的第一步

### ——掌握程序设计语言

### 2.1 断句符与注释行 ..... 18

1. 断句符 ..... 18

2. 注释行 ..... 19

### 2.2 数据类型 ..... 20

1. 基本数据类型 ..... 20

2. 用户自定义数据类型 ..... 22

### 2.3 常数 ..... 22

### 2.4 变量 ..... 24

1. 变量的命名规则 ..... 24

2. 声明变量 ..... 25

3. 变量的作用域 ..... 27

### 2.5 运算符与表达式 ..... 30

1. 算术运算符与算术表达式 ..... 30

2. 关系运算符和关系表达式 ..... 31

3. 逻辑运算符和逻辑表达式 ..... 32

### 2.6 流程控制语句 ..... 35

1. 选择结构 ..... 35

**实例 2** 成绩等级查询 ..... 39

**实例 3** 一元一次方程组的计算 ..... 40

2. 循环结构 ..... 41

**实例 4** 百数之和 ..... 45

**实例 5** 偶数和 ..... 46

**实例 6** 奇数和 ..... 47

**实例 7** 打印 5 的倍数 ..... 49

3. 流程控制语句的嵌套 ..... 49

**实例 8** 平面直角坐标系内点所在的象限 ..... 51

## 第 3 章 程序开发中的用户界面设计

### ——窗体的应用

### 3.1 设计用户界面 ..... 53

1. 添加空白主界面 ..... 54

2. 在空白主界面中添加图形化元素 ..... 54

### 3.2 窗体的外观 ..... 55

1. 窗体图标 ..... 55

2. 窗体的标题 ..... 56

3. 窗体的网格 ..... 56

### 3.3 属性、方法和事件 ..... 57

### 3.4 设置对象属性 ..... 59

1. 在属性窗口中设置对象属性 ..... 59

2. 通过编写程序代码设置对象属性 ..... 61

### 3.5 窗体的属性、事件和方法 ..... 61

1. 窗体的常用属性 ..... 61

2. 窗体的常用事件 ..... 63

3. 窗体的常用方法 ..... 64

### 3.6 多窗体界面 ..... 65

1. 建立多窗体界面 ..... 65

**实例 9** 观看瀑布 ..... 66

**实例 10** 软件界面 ..... 68

2. 设置启动窗体 ..... 70



## 第4章 使程序实现特定的功能

## ——编写程序事件代码

- 4.1 代码窗口 ..... 71
- 4.2 编写代码 ..... 72
  - 1. 代码的编写步骤 ..... 72
  - 2. 自动完成编码 ..... 74

## 第5章 如何使用控件——控件及其基本操作

- 5.1 控件的概念及分类 ..... 76
- 5.2 控件的基本操作 ..... 76
  - 1. 添加控件 ..... 76
  - 2. 选取控件 ..... 80
  - 3. 调整控件大小 ..... 81
  - 4. 调整控件位置 ..... 82
  - 5. 删除控件 ..... 86

## 第6章 显示与编辑文本

## ——标签框和文本框的应用

- 6.1 VB 中的内部控件及其功能 ..... 87
- 6.2 对象的命名约定 ..... 88
- 6.3 标签框 ..... 89
  - 实例 11** 显示文本 ..... 92
- 6.4 文本框 ..... 93
  - 1. 文本框的常用属性 ..... 93
    - 实例 12** 密码校验 ..... 94
    - 实例 13** 求和 ..... 98
    - 实例 14** 古诗欣赏 ..... 100
  - 2. 文本框控件的常用属性 ..... 100
    - 实例 15** 输入相同文本 ..... 101

## 第7章 选择命令的实现——选择控件的应用

- 7.1 命令按钮 ..... 103
  - 1. 命令按钮的常用属性 ..... 103
    - 实例 16** 比较大小 ..... 105
    - 实例 17** 图形按钮 ..... 107
    - 实例 18** 显示、隐藏文本 ..... 108
    - 实例 19** 信息提示 ..... 109
  - 2. 命令按钮的常用方法 ..... 110
    - 实例 20** 不能单击的按钮 ..... 111
    - 实例 21** 按钮移动 ..... 112

## 7.2 选项按钮及框架 ..... 113

- 1. 选项按钮 ..... 113
- 2. 框架 ..... 114
  - 实例 22** 字体效果 ..... 115

## 7.3 列表框、组合框和滚动条 ..... 120

- 1. 列表框 ..... 120
  - 实例 23** 添加、删除列表项 ..... 121
  - 实例 24** 屏幕字体 ..... 123
- 2. 组合框 ..... 124
  - 实例 25** 古诗测试 ..... 125
- 3. 滚动条 ..... 127
  - 实例 26** 百分比测试 ..... 128

## 第8章 图像处理与动画制作

## ——图像控件和计时器的应用

## 8.1 图像控件 ..... 129

- 1. 图片框 ..... 129
- 2. 图像框 ..... 130

## 8.2 图片的加载 ..... 131

- 1. 在设计阶段加载图片 ..... 131
  - 实例 27** 平铺背景 ..... 132
  - 实例 28** 图像缩放 ..... 133
  - 实例 29** 浏览图片 ..... 134
- 2. 在运行阶段加载图片 ..... 135
  - 实例 30** 拉伸图片 ..... 136
  - 实例 31** 图片居中显示 ..... 137

## 8.3 计时器 ..... 138

- 实例 32** 电子标题板 ..... 139
- 实例 33** 滚动字幕 ..... 141

## 8.4 设计简单动画 ..... 142

- 实例 34** 喷泉 ..... 143
- 实例 35** 飞翔的小鸟 ..... 145
- 实例 36** 逃跑的恐龙 ..... 146
- 实例 37** 交通红绿灯 ..... 147

## 第9章 图形绘制

## ——图形控件和图形方法的应用

## 9.1 图形控件 ..... 149

- 1. Shape 控件 ..... 149
  - 实例 38** 图形变换填充 ..... 151
- 2. Line 控件 ..... 153

<b>实例 39</b> 我的小木屋 .....	153	2. 子过程的调用 .....	193
9.2 VB 6.0 的坐标系统 .....	154	12.2 函数过程 .....	194
1. 坐标系 .....	154	12.3 参数传递 .....	195
2. VB 中关于坐标的常用属性 .....	156	<b>第 13 章 如何使用函数——VB 中函数的应用</b>	
<b>实例 40</b> 窗体控制 .....	156	13.1 数学函数 .....	197
9.3 图形方法 .....	157	<b>实例 59</b> 指数、对数函数计算器 .....	197
1. PSet 方法 .....	158	13.2 日期和时间函数 .....	200
<b>实例 41</b> 五彩碎纸 .....	158	1. 时间函数 .....	200
<b>实例 42</b> 群星闪烁 .....	159	2. 日期函数 .....	201
2. Line 方法 .....	160	<b>实例 60</b> 台历 .....	202
<b>实例 43</b> 图形绘制 .....	160	<b>实例 61</b> 显示系统当前时间 .....	204
3. Circle 方法 .....	162	<b>实例 62</b> 显示上下午 .....	205
<b>实例 44</b> 太极图 .....	162	<b>实例 63</b> 秒表计时器 .....	207
<b>实例 45</b> 同心圆 .....	164	13.3 字符串函数 .....	208
<b>实例 46</b> 圆、椭圆和饼形图 .....	165	<b>实例 64</b> 光标位置 .....	210
<b>实例 47</b> 球体 .....	166	<b>实例 65</b> 大小写控制 .....	212
<b>第 10 章 文件管理</b>		13.4 类型转换函数 .....	213
——文件控件及相关语句、函数的应用		13.5 其他函数 .....	214
10.1 文件控件 .....	168	1. 颜色函数和 Rnd 函数 .....	214
<b>实例 48</b> 文件过滤 .....	171	<b>实例 66</b> 网站页面 .....	215
<b>实例 49</b> 显示文件路径 .....	172	<b>实例 67</b> 变色文字 .....	217
10.2 与文件操作相关的语句和函数 .....	174	<b>实例 68</b> 颜色多变的窗体 .....	218
<b>实例 50</b> 调用系统中的文件 .....	175	2. MsgBox 函数 .....	219
<b>实例 51</b> 删除文件 .....	176	<b>实例 69</b> 消息框 .....	221
<b>实例 52</b> 复制文件 .....	178	3. InputBox 函数 .....	222
<b>实例 53</b> 文件改名 .....	179	<b>实例 70</b> 求平均值 .....	223
<b>第 11 章 外围设备的控制——鼠标和键盘</b>		<b>实例 71</b> 显示输入框中的内容 .....	224
11.1 鼠标响应事件与鼠标指针类型 .....	181	<b>第 14 章 如何制作菜单</b>	
1. 鼠标响应事件 .....	181	——菜单的设计与制作	
<b>实例 54</b> 鼠标跟随 .....	183	14.1 菜单简介 .....	225
2. 鼠标指针类型 .....	185	14.2 菜单编辑器 .....	225
<b>实例 55</b> 鼠标指针展示 .....	186	1. 属性设置区 .....	226
11.2 键盘响应事件 .....	188	2. 编辑区 .....	227
<b>实例 56</b> 用键盘控制小球移动 .....	188	14.3 创建菜单 .....	228
<b>实例 57</b> 判断是否为大写字母 .....	189	1. 创建下拉式菜单 .....	228
<b>实例 58</b> 判断键值 .....	191	<b>实例 72</b> 下拉式菜单 .....	230
<b>第 12 章 如何调用过程——过程的应用</b>		2. 创建弹出式菜单 .....	232
12.1 子过程 .....	192	<b>实例 73</b> 弹出式菜单 .....	232
1. 子过程的添加 .....	192		



<b>实例 74</b> 设置窗体颜色 .....	234
<b>第 15 章 VB 的外部控件</b>	
——ActiveX 控件的应用	
15.1 ActiveX 控件的添加与删除 .....	236
1. ActiveX 控件的添加 .....	236
2. ActiveX 控件的删除 .....	237
15.2 ActiveX 控件的应用 .....	238
1. 状态栏和工具栏的制作 .....	238
<b>实例 75</b> 状态栏 .....	240
<b>实例 76</b> 工具栏 .....	242
<b>实例 77</b> 查看状态栏、工具栏 .....	245
2. 选项卡的制作 .....	246
<b>实例 78</b> 选项卡 .....	248
3. CommonDialog (通用对话框) 控件 .....	248
<b>实例 79</b> 字体屏保 .....	251
<b>实例 80</b> 图片的打开与删除 .....	254
<b>实例 81</b> 字体演示 .....	256
<b>实例 82</b> 改变字号 .....	257
<b>实例 83</b> 图形颜色变换 .....	258
<b>第 16 章 多媒体设计——多媒体控件的应用</b>	
16.1 Multimedia MCI 控件 .....	260
1. Multimedia MCI 控件简介 .....	260
2. MMControl 控件的常用属性 .....	261
3. MMControl 控件的常用事件 .....	262
<b>实例 84</b> 播放视频 AVI 文件 .....	263
<b>实例 85</b> 播放 MID 文件 .....	264
16.2 播放 Flash 动画 .....	265
1. ShockwaveFlash 控件的添加 .....	265
2. ShockwaveFlash 控件的常用属性和方法 .....	266
<b>实例 86</b> 播放 Flash 动画 .....	266
16.3 播放无声动画 .....	267
1. Animation 控件的常用属性 .....	268
2. Animation 控件的常用方法 .....	268
<b>实例 87</b> 删除文件 .....	269
<b>实例 88</b> 播放动画 .....	271
<b>第 17 章 在 VB 中调用其他应用程序</b>	
——OLE 控件和可插入对象的应用	
17.1 利用 OLE 控件链接或嵌入	
其他应用程序 .....	273

1. 如何使用 OLE 控件 .....	273
2. 对插入的对象进行编辑 .....	275
3. 利用 OLE 控件的属性插入对象 .....	276
<b>实例 89</b> 插入 Excel 工作表 .....	278
17.2 利用可插入对象插入其他应	
用程序 .....	280
<b>实例 90</b> 插入位图图像 .....	280
<b>第 18 章 多文档界面——MDI 窗体的应用</b>	
18.1 多文档界面简介 .....	282
18.2 添加多文档界面中的父窗体和	
子窗体 .....	283
1. 添加 MDI 父窗体 .....	283
2. 添加 MDI 子窗体 .....	284
18.3 MDI 窗体的属性、事件和方法 .....	284
<b>实例 91</b> 排列窗口 .....	286
<b>第 19 章 与 Windows 的接口</b>	
——API 函数的调用	
19.1 API 函数简介 .....	288
19.2 如何在 VB 中使用 API 函数 .....	289
19.3 API 文本浏览器的使用 .....	290
1. API 文本浏览器的打开 .....	290
2. 将 API 函数复制或插入到 VB 中 .....	291
19.4 API 函数调用举例 .....	293
<b>实例 92</b> 拍照窗体 .....	294
<b>实例 93</b> 圆形窗体 .....	295
<b>实例 94</b> 屏保程序 .....	296
<b>实例 95</b> 动画光标 .....	298
<b>实例 96</b> 椭圆形窗体 .....	299
<b>实例 97</b> 闪烁的窗体标题栏 .....	299
<b>实例 98</b> 移动没有标题栏的窗体 .....	300
<b>实例 99</b> 获取鼠标当前位置 .....	301
<b>实例 100</b> 获取键盘类型 .....	302
<b>第 20 章 在 VB 中如何使用数据库</b>	
——创建和访问数据库	
20.1 数据库概述 .....	304
20.2 创建数据库 .....	305
1. 使用可视化数据管理器创建数据库 .....	305
2. 使用数据窗体向导创建数据库 .....	308
20.3 访问数据库 .....	310



### 本章要点

- Visual Basic 6.0 简介
- 启动 Visual Basic 6.0
- Visual Basic 6.0 主界面组成
- 程序设计的一般流程

Visual Basic 6.0 是目前 Visual Basic 软件中最常用的版本, 本章重点讲解 Visual Basic 6.0 的启动方法、主界面组成及 Visual Basic 程序设计的一般流程。

## 1.1 Visual Basic 6.0 简介

### 1. Visual Basic 的含义及其应用领域



Visual Basic( 本书将其简称为 VB )是目前易学、易掌握的程序设计语言。其中, Visual 译为可视化, 即能够看到, 可以直接动手操作。Basic ( 全称为 Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code ) 是初学者通用符号指令代码的缩写。

Visual Basic 是图形用户界面的开发工具, 图形用户界面即图形化的主界面( 如 Word 等软件的主界面 )。此外, Visual Basic 还可用于数据库方面的设计与开发。

### 2. Visual Basic 6.0 版本



Visual Basic 6.0 有 3 个版本, 分别为学习版、专业版和企业版。

- ◆ 学习版: 它的功能较简单, 适合刚接触 VB 的初学者学习。
- ◆ 专业版: 较之学习版来说, 功能更完善, 适合专门从事 Visual Basic 设计与开发的专业人员使用。
- ◆ 企业版: 该版本与前两种版本相比, 功能更加完善, 适合软件开发团队开发大型的应用软件。

对 VB 的含义、应用领域及版本讲解完后, 下面讲解 VB 的启动方法。





## 1.2 启动 Visual Basic 6.0

### 1. Visual Basic 6.0 的启动

我将 VB 6.0 安装完成后, 怎么启动它呢?



通常用以下启动方法:

- ◆ 执行“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令即可启动。
- ◆ 双击桌面上的 (快捷方式) 图标 也可以启动。
- ◆ 执行“开始”→“运行”命令 (或按快捷键键) 打开“运行”对话框, 在该对话框中单击按钮, 如图 1-1 所示, 然后找到 VB 的安装路径, 如“C:\Program

Files\Microsoft Visual Studio\VB98\VB6.EXE”，如图 1-2 所示，单击“打开”按钮，VB 6.0 的安装路径将自动出现在“运行”对话框的“打开”列表框里，如图 1-3 所示。最后单击图 1-3 中的“确定”按钮便可以启动 VB 6.0。

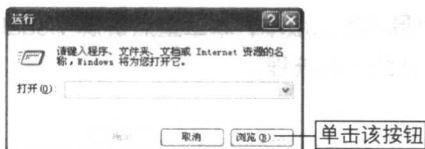


图 1-1

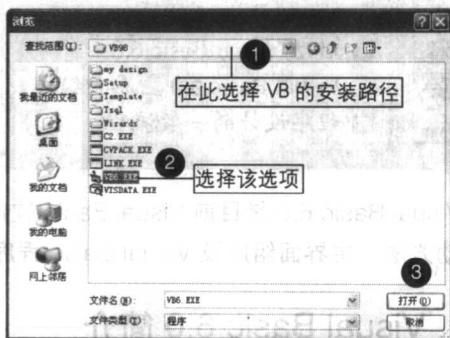


图 1-2

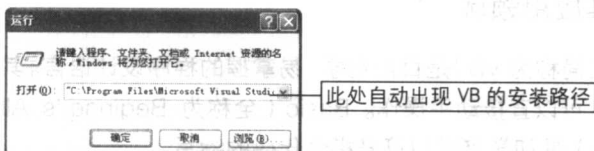



图 1-3

◆ 利用设置的快捷键来启动 VB 6.0，设置快捷键的方法如下：

① 右击桌面上的  图标，在弹出的快捷菜单中选择“属性”菜单项，将弹出图 1-4 所示的对话框。

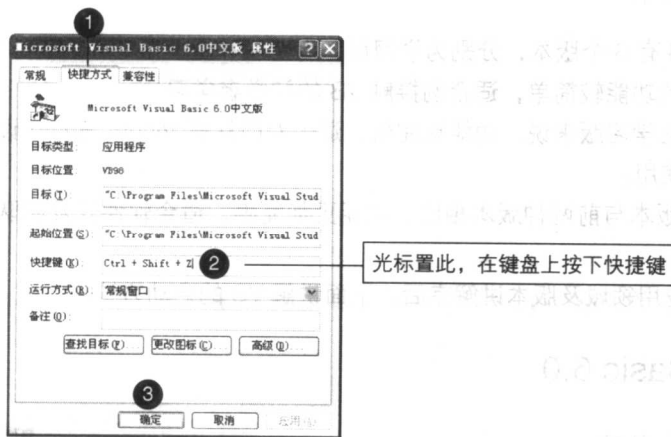



图 1-4

② 选择“快捷方式”选项卡，将光标置于“快捷键”后面的文本框中，在键盘上按下快捷键  (如 Ctrl+Shift+Z 键) 即可。

③ 单击“确定”按钮 (或先单击“应用”按钮，再单击“取消”按钮) 快捷键便设置完成了。以后可以随时通过快捷键来启动 Visual Basic 6.0。

**问1-1** 如果我的桌面上没有VB图标，该怎么建立呢？

建立桌面图标的操作步骤如图1-5所示，设置完成后，桌面上出现VB图标后，双击该图标即可启动VB 6.0。

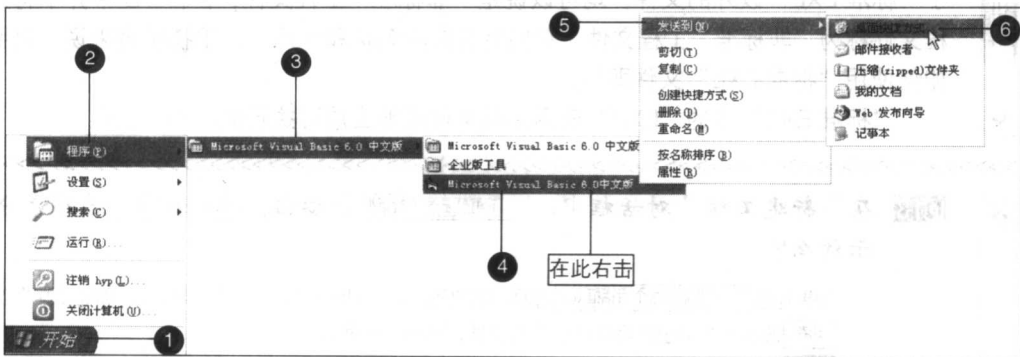


图 1-5

**问1-2** 在设置快捷键时有什么需要注意的吗？

在设置快捷键<sup>①</sup>时建议设置多键组合的快捷键或(F9)~(F12)的功能键，否则会和系统中设置的快捷键冲突（如不宜用Ctrl+S键、Ctrl+C键等）。

**②** 我在设置快捷键时，先按了一下Ctrl键，它后面就自动加了Alt键，这是怎么回事？

Ctrl+Alt+ 键是系统默认的快捷键，如果使用这个快捷键，按下Ctrl键时，后面自动加了Alt键，再按其他键，如Z键，即可将快捷键设置为Ctrl+Alt+Z，当使用快捷键系统默认的快捷键启动时，要同时按住这三个键；如果不想使用系统默认的快捷键，则可以采用“课堂讲解”中步骤②的方法设置。

2. 新建 VB 文件

我已经学会启动VB，我自己新建一个文件，怎么办？

当VB 6.0启动后，将弹出“新建工程”对话框<sup>①-3</sup>，如图1-6所示。在该对话框中，呈高亮显示的选项是“标准 EXE”。选中该项后单击“打开”按钮<sup>①-4</sup>（或双击该选项），可打开“标准 EXE”文件，即VB的标准工程文件，如图1-7所示。工程文件是VB生成的源代码文件（即程序文件），扩展名为\*.vbp（其中的p是project单词的首字母），它只能通过VB打开。将\*.vbp文件编译后生成可执行的\*.exe文件（编译方法见本章1.4节中的“3. 编译程序”讲解），便可以在没有安装VB的计算机上运行。

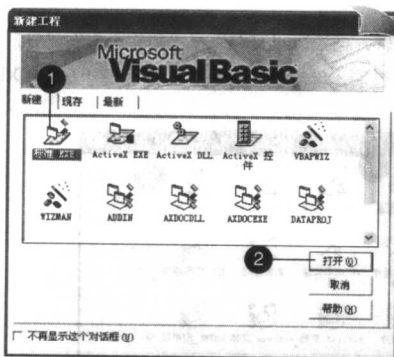


图 1-6

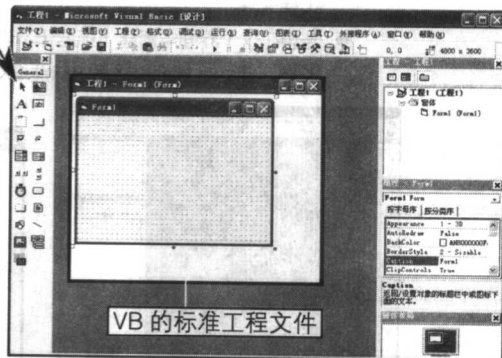


图 1-7

“标准 EXE”中的“标准”表示 VB 的标准工程文件(图 1-7 所示), 这个工程文件是启动 VB 后的默认文件。VB 中的大多数程序都可在该工程文件中设计。举一反三, 有了标准的工程文件后, 是不是就有“非标准”工程文件? 答案是“有”, 在图 1-6 中, 除了“标准 EXE”以外的文件, 均可以说是“非标准”工程文件, 但在 VB 中并不将这些工程文件称为“非标准”工程文件, 它们有各自的名称和作用。对于初学者来说, 只要掌握如何使用“标准 EXE”文件即可。

“标准 EXE”中的“EXE”表示工程文件能够生成可执行的\*.exe 文件。

**问13** 在“新建工程”对话框中,  不再显示这个对话框 按钮、 现存 和 最新 选项卡分别表示什么?

如果勾选  不再显示这个对话框 选项, 再次启动 Visual Basic 6.0 时, 将不再显示“新建工程”对话框<sup>①</sup>。

**现存** 选项卡中列出已经存在的工程文件, 如图 1-8 所示。

**最新** 选项卡根据建立文件的时间, 按从新到旧的顺序列出了工程文件的名称及其位置, 如图 1-9 所示。但如果是第一次打开 VB 6.0, 在“最新”选项卡中则没有文件。

**?** 不再显示“新建工程”对话框, 会显示什么?

勾选该选项后, 下次启动时将直接进入图 1-7 所示的界面。

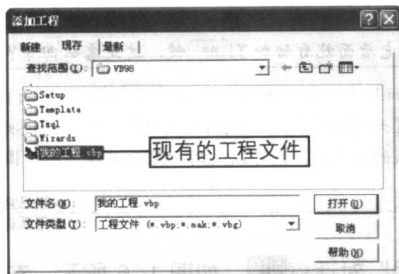


图 1-8

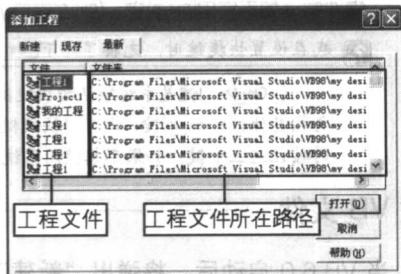


图 1-9

**问14** 如果不单击 打开 按钮, 而单击 取消 按钮, 会出现什么结果?

如果在图 1-6 所示的对话框中单击 取消 按钮, 将出现如图 1-10 所示的“空”界面, 可在该界面中打开工程文件或新建工程文件。

◆ 若打开工程文件, 可单击 (打开工程) 按钮, 将弹出如图 1-8 所示的对话框, 可打开现有的工程文件。

◆ 若想在这个界面中新建“标准 EXE”文件, 可执行“文件”→“新建工程”命令, 在弹出的如图 1-11 所示的对话框中选择“标准 EXE”选项, 单击 确定 按钮, 即可新建“标准 EXE”工程文件。

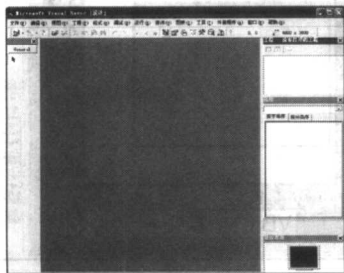


图 1-10



图 1-11

## 1.3 Visual Basic 6.0 主界面组成

新建“标准 EXE”工程文件后,即可进入 VB 6.0 的主界面,VB 6.0 的主界面和 Word、Flash 等软件的主界面基本相同,由“标题栏”、“菜单栏”和“工具栏”三个部分组成。

此外,VB 6.0 的主界面还包括“工具箱”、“工程”资源管理器窗口、“属性”窗口、“窗体布局”窗口和“窗体”等,如图 1-12 所示。

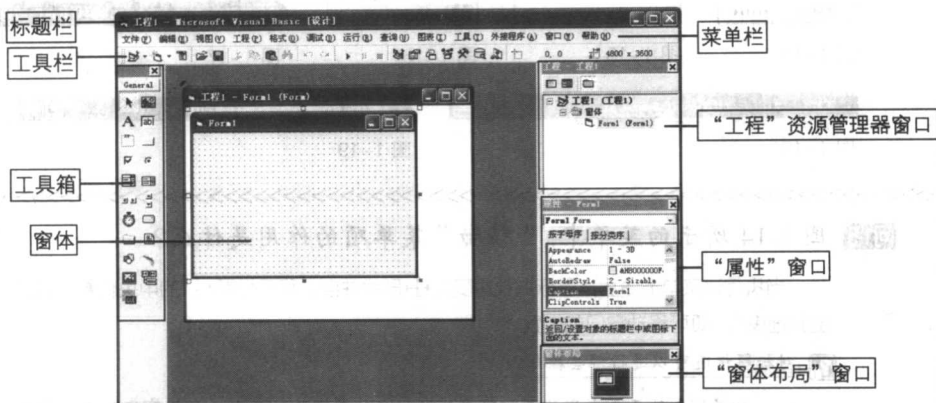


图 1-12

## 1. 标题栏

标题栏上有些项的含义我不明白,它们代表什么含义?

标题栏位于窗口的最上方,包括 Visual Basic 6.0 图标、标题和状态控制按钮三部分,如图 1-13 所示。

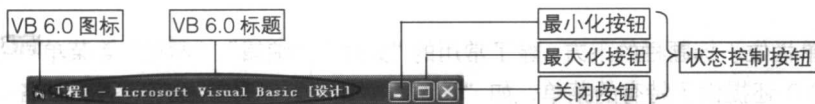




图 1-13

在上图中,单击 VB 6.0 图标后,将弹出图 1-14 所示的菜单项<sup>图 1-5</sup>,从中可执行移动、关闭等操作。

VB 6.0 标题中的“工程 1”是新建一个工程文件后默认的工程文件名。允许更改,方法如下:

- ① 在“工程”资源管理器窗口中选中“工程 1 (工程 1)”选项,如图 1-15 所示。
- ② 在“属性”窗口中“名称”后面的输入框中输入“我的工程”,如图 1-16 所示。
- ③ 按<sup>图 1-5</sup>Enter键或在图 1-12 的空白处单击后,标题中将显示修改后的名称,如图 1-16 所示。标题中“[ ]”中的文字随着程序所处阶段的不同而不同:

- ◆ 如果程序处于设计阶段,标题中将显示“[设计]”。
- ◆ 若单击工具栏中的  (运行)按钮运行程序,此时程序处于运行状态,标题上将显示“[运行]”,如图 1-18 所示。
- ◆ 如果程序中出现错误,系统将自动切换到中断状态(也可以在运行时单击  按钮进入中断状态),此时标题栏上显示“[break]”(中断),如图 1-19 所示。



课堂讲解

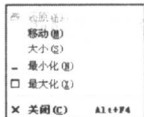


图 1-14

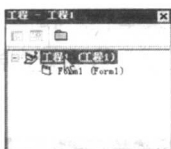


图 1-15

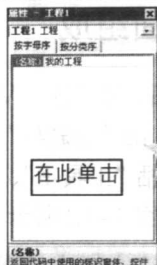


图 1-16



图 1-17

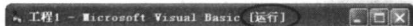


图 1-18



图 1-19

问15 图 1-14 所示的菜单中，“移动”菜单项的作用是什么？

当执行该菜单命令后，鼠标指针将变为十字形状并自动移至标题栏<sup>①</sup>的中央位置，这时，按住鼠标左键并拖曳<sup>②</sup>，即可移动窗口的位置。

对标题栏还可以进行哪些操作？

如果窗口处于最大化状态，双击标题栏会使其还原；反之，如果窗口处于还原状态，双击标题栏则可使窗口最大化。

在任何情况下都可以移动窗口吗？

对图 1-14 中的“移动”、“大小”菜单进行操作时，窗口必须处于还原状态（即不是最大化状态，也不是最小化状态）。

课堂讨论

## 2. 菜单栏

菜单栏中各个菜单项的作用是什么？

菜单栏位于标题栏的下方，除了常用的“文件”、“编辑”、“帮助”等菜单<sup>问16</sup>外，Visual Basic 6.0 还提供了特有的菜单，如“调试”、“运行”、“外接程序”等。在各个菜单上单击，将弹出对应的下一级菜单项。菜单栏如图 1-20 所示。

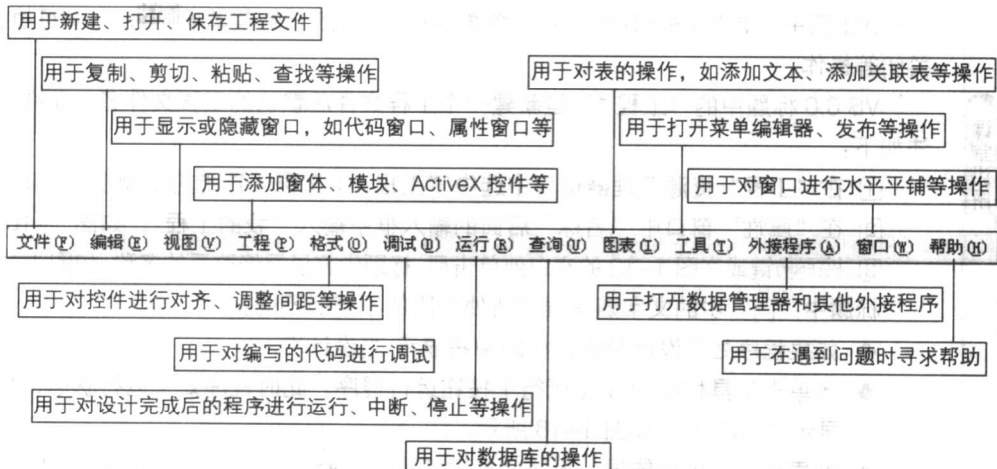


图 1-20

课堂讲解