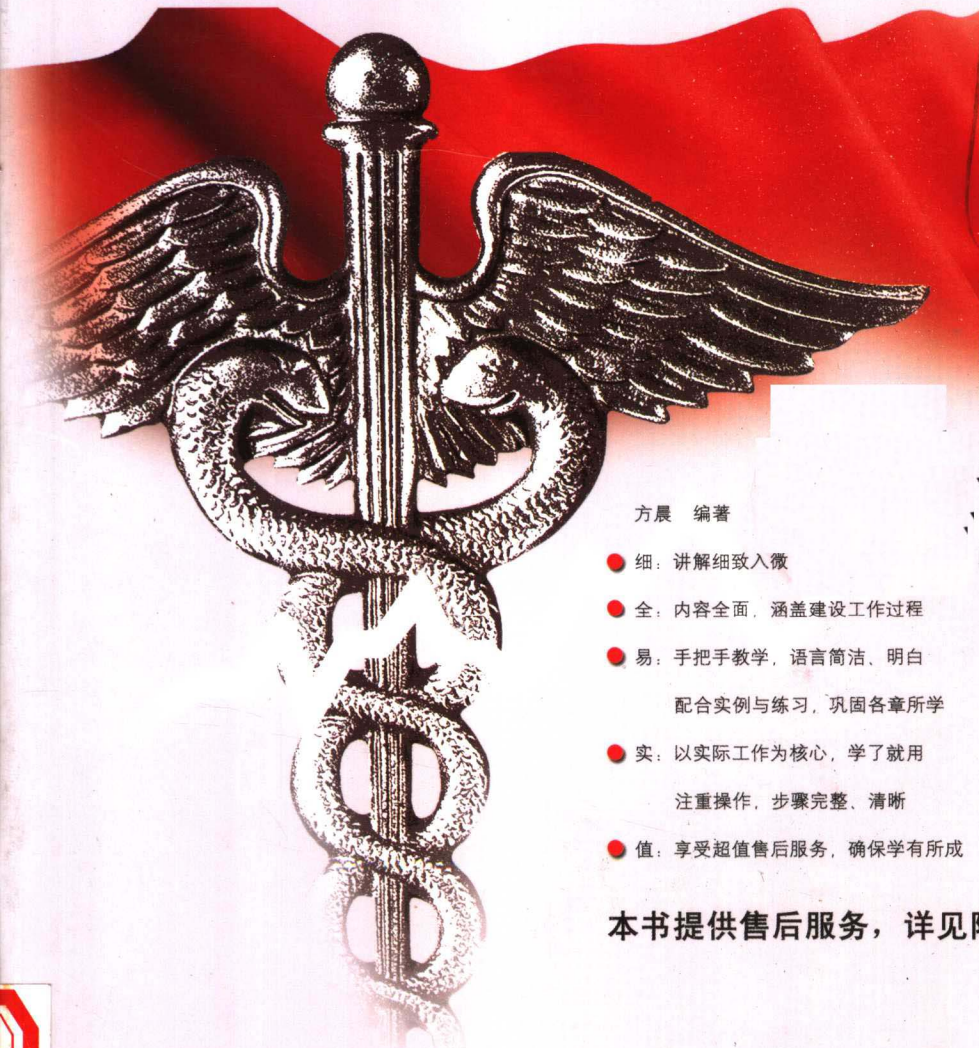
Dreamweaver /PHP/MySQL

Enhance your ability

动态网站建设实务



方晨　编著

- 细：讲解细致入微
- 全：内容全面，涵盖建设工作过程
- 易：手把手教学，语言简洁、明白
  配合实例与练习，巩固各章所学
- 实：以实际工作为核心，学了就用
  注重操作，步骤完整、清晰
- 值：享受超值售后服务，确保学有所成

本书提供售后服务，详见附录2

上海科学普及出版社

Dreamweaver/PHP/MySQL

动态网站建设实务

方 晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver/PHP/MySQL动态网站建设实务／方晨编著.—上海：上海科学普及出版社，2006.2
ISBN 7-5427-2921-7

I.D... II.方... III.①主页制作－图形软件，Dreamweaver ②主页制作－程序设计 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2005）第105207号

策划编辑 胡名正
责任编辑 徐丽萍

Dreamweaver/PHP/MySQL动态网站建设实务
方 晨 编著
上海科学普及出版社出版发行
（上海中山北路832号 邮政编码200070）
http://www.pspsh.com

各地新华书店经销 北京东方七星印刷厂印刷
开本 787×1092 1/16 印张 30.5 字数 836000
2006年2月第1版 2006年2月第1次印刷

ISBN 7-5427-2921-7/TP·614 定价：45.00元

说　明

本书目的

学会使用Dreamweaver/PHP/MySQL创建和管理中小型动态网站。

内容

本书详细讲解了使用Dreamweaver软件、PHP动态网站技术、MySQL数据库建设动态网站的基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。同时，在全书的后面讲解了一个动态网站的制作过程。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习时，应当同时启动相关软件，根据本书讲解进行操作，只要跟随操作，就能掌握相关技术。

有基础的读者可以直接阅读本书实例，会对你的创作有一定的启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象

学习动态网站建设技术的电脑爱好者，电脑培训班学员，大、中专院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限责任公司方晨主编，刘劲鸥执笔，魏明、杨瀛审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，已达到上述目的。

售后服务网站：http://www.todayonline.cn

目　录

序言　学习动态网站建设 1
0.1　本书的写作动机与目的 1
0.2　学习方法 1
0.3　关于本书的内容 2
0.4　小结 4
0.5　练习 4
第1章　建立动态站点的基础知识 5
1.1　有关网站的一些基本概念 5
1.1.1　网络、因特网（Internet）和万维网（WWW） 5
1.1.2　服务器和客户端 6
1.1.3　网页服务器 7
1.1.4　什么是网页 7
1.1.5　什么是网站 8
1.2　深入了解网站 8
1.2.1　静态网页 8
1.2.2　动态网页 8
1.2.3　静态网站 9
1.2.4　动态网站 10
1.2.5　动态网站与静态网站的联系与区别 10
1.2.6　动态网站和静态网站的技术关系 .. 11
1.3　网站的建站流程 11
1.4　典型动态网站策划示例 13
1.5　动态网站常用技术简介 15
1.5.1　ASP、PHP和JSP 15
1.5.1.1　关于ASP 16
1.5.1.2　关于PHP 17
1.5.1.3　关于JSP 18
1.5.1.4　ASP、PHP和JSP比较 18
1.5.2　ColdFusion技术 19
1.5.2.1　ColdFusion的特点和优势 19
1.5.2.2　ColdFusion的资源获得和简介 20
1.5.3　数据库简介 20
1.5.4　相关资源简介 20
1.5.5　为什么选择PHP和MySQL作为本书的动态网站技术 21
1.6　Dreamweaver在网站建设中的作用 21
1.7　小结 21
1.8　练习 22
第2章　建立动态网站的运行环境 23
2.1　准备工作介绍 23
2.2　建立服务器环境 23
2.3　安装解释器 27
2.3.1　安装PHP解释器 28
2.3.2　安装JSP解释器 31
2.3.3　安装ColdFusion解释器 34
2.4　安装数据库 35
2.4.1　安装数据库 35
2.4.2　配置数据库的ODBC 41
2.5　建立MySQL数据库和PHP之间的连接 43
2.6　小结 48
2.7　练习 48
第3章　Dreamweaver快速入门 49
3.1　Dreamweaver概述 49
3.1.1　Dreamweaver的应用 49
3.1.2　Dreamweaver的功能 49
3.2　Dreamweaver的工作界面 50
3.3　调整工作界面 52
3.3.1　改变工作视图 52
3.3.2　显示、隐藏及改变面板的大小 53
3.3.3　标尺与网格 54
3.3.3.1　标尺 54
3.3.3.2　网格 55
3.4　文档的基本操作 55
3.4.1　新建文档 55
3.4.2　保存和关闭文档 56
3.4.3　打开文档 57
3.5　制作网页的基础操作 57
3.5.1　设置网页属性 57
3.5.2　编辑头部信息 59
3.5.3　添加网页内容 59
3.5.3.1　添加文本 59
3.5.3.2　插入图像 60
3.5.3.3　建立超链接 60
3.5.3.4　预览及检验相关操作 62

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

3.6 实例 62
3.7 小结 64
3.8 练习 64
第4章 创建及设置站点 **65**
4.1 什么是站点 65
4.2 建立及编辑站点 65
4.2.1 建站前的准备和分析 66
4.2.2 定义本地端站点 66
4.3 导入一个本地端站点 70
4.4 使用高级设置 73
4.4.1 新建 73
4.4.2 编辑 76
4.4.2.1 本地信息 77
4.4.2.2 远程信息 77
4.4.2.3 测试服务器 78
4.4.2.4 遮盖 79
4.4.2.5 设计备注 79
4.4.2.6 站点地图 79
4.4.2.7 文件视图列 80
4.4.2.8 Contribute 设置栏 81
4.4.3 复制 81
4.4.4 删除 82
4.4.5 导出和导入 82
4.5 实例 83
4.6 实例分析 84
4.7 小结 84
4.8 练习 84
第5章 编辑和管理站点 **85**
5.1 了解文件面板 85
5.2 在站点中新建文件 86
5.3 新建文件夹与文件的移动 87
5.4 文件的删除与重命名 90
5.5 建立站点地图 90
5.6 查看站点地图 92
5.7 修改站点地图 94
5.8 保存站点地图 95
5.9 使用设计备注 95
5.10 实例 96
5.11 实例分析 99
5.12 小结 100
5.13 练习 100
第6章 表格 **101**
6.1 创建表格 101
6.2 编辑表格 102
6.2.1 编辑表格和单元格属性 103
6.2.2 调整表格行数与列数 104
6.2.3 调整表格宽度与高度 105
6.2.4 设置表格的边框 107
6.2.5 合并单元格 109
6.2.6 拆分单元格 109
6.2.7 单元格内容水平对齐和垂直对齐 110
6.3 套用表格样式 111
6.4 导入与导出表格数据 112
6.4.1 导入表格数据 112
6.4.2 导出表格数据 113
6.5 对表格数据排序 113
6.6 向表格内部添加表格 113
6.7 实例 114
6.8 实例分析 116
6.9 小结 120
6.10 练习 120
第7章 布局 **121**
7.1 布局的几种模式 121
7.2 布局模式 122
7.2.1 设置布局模式的首选参数 122
7.2.2 布局表格和布局单元格 122
7.3 在布局模式中布局网页 123
7.3.1 布局表格 124
7.3.2 绘制布局单元格 126
7.4 调整布局 128
7.5 向布局中添加内容 130
7.6 实例 131
7.7 实例分析 144
7.8 小结 146
7.9 练习 146
第8章 层 **147**
8.1 认识层和层面板 147
8.2 创建层 147
8.2.1 插入层 147
8.2.2 建立嵌套层 148
8.3 层的相关操作 149
8.3.1 认识层属性面板 149
8.3.2 移动层 150
8.3.3 改变层的大小 151
8.3.4 改变层的顺序 152
8.3.5 控制层的可见性 152
8.3.5.1 通过属性面板控制层的可见性 152
8.3.5.2 使用层面板控制可见性 152
8.3.6 内容溢出层的控制 153

8.3.7 设置层的可见区域 154
8.3.8 对齐层 154
8.4 层转换为表格 154
8.5 使用层和时间轴制作动画 155
8.5.1 认识时间轴 155
8.5.2 创建时间轴动画 155
8.5.2.1 创建直线移动动画 155
8.5.2.2 创建曲线移动动画 157
8.5.3 编辑时间轴 158
8.5.3.1 动画序列的选取、移动和删除 158
8.5.3.2 添加与删除帧 158
8.5.3.3 添加与删除关键帧 158
8.5.3.4 添加、选择和删除时间轴 ... 160
8.5.4 时间轴播放控制 161
8.6 实例 161
8.7 实例分析 164
8.8 小结 165
8.9 练习 165
第9章 框架 **167**
9.1 建立框架 167
9.2 保存框架 171
9.3 设置框架集属性 171
9.4 设置框架的链接 172
9.5 实例 174
9.6 实例分析 176
9.7 小结 177
9.8 练习 177
第10章 模板与库 **179**
10.1 模板 179
10.1.1 创建模板 179
10.1.2 将网页存储为模板 181
10.1.3 设置模板的可编辑区域 182
10.1.4 用模板新建网页 183
10.1.5 套用模板 183
10.1.6 用模板更新网页及网站 184
10.1.7 模板的相关操作 184
10.2 库 185
10.2.1 创建库元素 185
10.2.2 将网页元素存储为库元素 186
10.2.3 将库元素应用到网页中 186
10.2.4 编辑库元素 186
10.2.5 脱离库元素控制 187
10.3 实例 187
10.4 实例分析 189
10.5 小结 191
10.6 练习 191
第11章 文本 **193**
11.1 文本面板和文本属性面板 193
11.1.1 文本面板 193
11.1.2 文本属性面板 194
11.2 设置文本属性 195
11.2.1 设置字体 195
11.2.2 设置字号 196
11.2.3 设置文本颜色 196
11.2.4 设置字符样式 197
11.2.5 定义段落格式 198
11.2.6 段落对齐 199
11.2.7 段落缩进 200
11.3 设置列表 200
11.3.1 建立列表 200
11.3.2 设置列表的属性 201
11.4 特殊符号输入 202
11.5 标题和正文样式的设定 203
11.6 实例 203
11.7 实例分析 206
11.8 小结 206
11.9 练习 206
第12章 CSS样式 **207**
12.1 CSS样式面板 207
12.2 新建CSS样式 207
12.2.1 使用类自定义样式 208
12.2.2 使用标签定义标签样式 210
12.2.3 使用高级选项定义链接效果 212
12.3 创建与链接外部CSS样式 214
12.3.1 创建外部CSS样式 214
12.3.2 链接外部CSS样式 216
12.4 编辑CSS样式 217
12.5 实例 218
12.6 实例分析 221
12.7 小结 221
12.8 练习 221
第13章 图像 **223**
13.1 插入图像 223
13.1.1 插入图像基本操作 223
13.1.2 插入图像占位符 223
13.1.3 插入互动图像 224
13.2 设置图像属性 225
13.2.1 认识图像属性面板 225
13.2.2 设置图像大小 225

13.2.3 设置图像对齐 226
13.2.4 设置图像边距 227
13.2.5 设置低分辨率图像 227
13.2.6 设置热区 227
13.2.7 使用编辑工具 228
13.3 实例 229
13.4 实例分析 232
13.5 小结 232
13.6 练习 232
第 14 章 多媒体 233
14.1 使用 Flash 文件 233
14.1.1 插入 Flash 影片 233
14.1.2 插入 Flash 按钮 234
14.1.3 插入 Flash 文本 236
14.2 插入 Shockwave 动画 237
14.3 插入特殊对象 237
14.3.1 插入 Java 小程序 237
14.3.2 插入 ActiveX 238
14.3.3 插入参数 238
14.3.4 插入插件 239
14.4 扩展 Dreamweaver 239
14.4.1 安装外部插件 239
14.4.2 获得插件的方法 240
14.5 实例 241
14.6 实例分析 243
14.7 小结 244
14.8 练习 244
第 15 章 超链接 245
15.1 认识超链接 245
15.1.1 URL 概述 245
15.1.2 路径概述 245
15.1.3 链接的组成 246
15.1.4 超链接的方式和对象 246
15.2 创建网页内部链接 246
15.3 创建本地网页间的链接 248
15.3.1 建立站点内的链接 249
15.3.2 建立本地不同站点间网页的链接 249
15.4 建立网站外部链接 251
15.5 链接到 E-mail 251
15.6 创建下载文件链接 253
15.7 设置链接网页的打开方式 254
15.8 补充说明 254
15.9 实例 255
15.10 实例分析 257
15.11 小结 258
15.12 练习 258
第 16 章 互动行为 259
16.1 行为与行为面板 259
16.1.1 基本概念 259
16.1.2 认识行为的事件类型 259
16.1.3 认识行为面板 260
16.2 添加典型行为 261
16.2.1 播放声音 261
16.2.2 打开浏览器窗口 262
16.2.3 弹出消息框 263
16.2.4 调用 JavaScript 264
16.2.5 改变网页元素属性 264
16.2.6 检查插件 265
16.2.7 检查浏览器 266
16.2.8 设置状态栏文字 267
16.2.9 跳转网页 267
16.2.10 预先载入图像 267
16.2.11 交换图像 268
16.3 实例 269
16.4 实例分析 271
16.5 小结 272
16.6 练习 272
第 17 章 代码设计 273
17.1 Dreamweaver 的代码工具 273
17.1.1 参考面板的使用 273
17.1.2 标签选择器的使用 274
17.1.3 代码提示功能 275
17.1.4 标签库的使用 275
17.1.5 标签检查器 277
17.2 HTML 概述 278
17.2.1 HTML 标准 280
17.2.2 HTML 标签 280
17.2.3 一些基本的语法规则 280
17.2.4 编程中所忽略的信息 284
17.2.5 文档结构 285
17.3 实例 286
17.4 实例分析 287
17.5 小结 288
17.6 练习 288
第 18 章 PHP 基础知识 289
18.1 创建 PHP 程序 289
18.1.1 编写 PHP 代码框架 289
18.1.2 输出命令 291
18.1.3 PHP 的注释脚本 293
18.1.4 执行脚本 295

18.1.5 排除脚本故障 295
18.2 PHP的组成部分 296
18.2.1 数和字符串 296
18.2.1.1 数 297
18.2.1.2 字符串 297
18.2.2 文字和变量 297
18.2.3 标量和数组 299
18.2.4 操作符和函数 299
18.2.4.1 操作符 299
18.2.4.2 函数 300
18.3 使用标量值 300
18.3.1 常量和动态变量 301
18.3.1.1 常量 301
18.3.1.2 动态变量 301
18.3.2 类型 301
18.4 编写条件语句 302
18.4.1 True/False值 302
18.4.2 编写简单的if语句 303
18.4.3 编写switch、break和default语句 303
18.4.4 编写for语句 304
18.4.5 编写while和do while语句 304
18.5 测试和查看PHP脚本 305
18.6 实例 308
18.7 实例分析 309
18.8 小结 310
18.9 练习 310
第19章 数据库基础知识 **311**
19.1 关系数据库的概念 311
19.1.1 关系数据库的结构 311
19.1.2 关系数据库的特点 312
19.1.3 确定何时使用数据库管理系统 .. 312
19.2 创建数据库 313
19.2.1 创建MySQL数据库 313
19.2.2 设置目标数据库为当前状态 313
19.2.3 创建数据库表 314
19.2.4 删除和修改表 315
19.2.4 向数据库输入数据 315
19.2.5 访问数据库数据：SQL查询 317
19.2.5.1 查询当前数据库管理系统中的数据库 317
19.2.5.2 显示目标数据库中的数据表 317
19.2.5.3 查询数据库表的信息 318
19.2.6 排序、求和与分组 320
19.2.7 表达式和函数 322
19.2.8 连接 323
19.3 实例 324
19.4 小结 325
19.5 练习 326
第20章 连接到数据库 **327**
20.1 建立数据库 327
20.2 连接到数据库 328
20.2.1 将PHP网页连接到数据库 329
20.2.2 建立HTML网页的数据库连接 .. 332
20.3 添加记录集 334
20.4 插入记录表单 336
20.5 插入动态表格 339
20.6 实例：制作一个动态站点的首页 341
20.7 实例分析 345
20.8 小结 346
20.9 练习 346
第21章 表单 **347**
21.1 认识表单和插入表单面板 347
21.2 表单元素的使用 347
21.2.1 插入表单 347
21.2.2 插入文本域 348
21.2.3 插入复选框 351
21.2.4 插入单选按钮和单选按钮组 351
21.2.5 插入列表 353
21.2.6 插入跳转菜单 355
21.2.7 插入图像域 356
21.2.8 插入文件域 357
21.2.9 插入按钮 358
21.3 连接表单与数据库 358
21.4 实例 361
21.5 实例分析 366
21.6 小结 367
21.7 练习 367
第22章 生成应用程序 **369**
22.1 显示动态数据 369
22.1.1 动态表格 370
22.1.2 动态文本 370
22.1.3 动态文本字段 371
22.1.4 动态复选框 372
22.1.5 动态数据单选按钮 375
22.1.6 动态选择列表 375
22.2 区域设置 377
22.2.1 重复区域 377
22.2.2 显示区域 378
22.3 记录集分页／记数 378

22.3.1 记录集分页 378
22.3.2 显示记录集记数 379
22.4 设置记录关系 380
22.4.1 主详细页集 380
22.4.2 插入记录 382
22.4.3 更新记录和删除记录 383
22.5 登录程序 383
22.5.1 登录用户 383
22.5.2 注销用户 385
22.5.3 限制对页的访问 386
22.5.4 检查新用户 387
22.6 服务器行为 388
22.7 实例 389
22.8 实例分析 395
22.9 小结 396
22.10 练习 396
第 23 章 测试 **397**
23.1 浏览器的测试 397
23.2 不同分辨率和不同操作系统测试 399
23.3 链接测试 400
23.4 站点报告 400
23.5 其他相关测试信息 401
23.6 实例 402
23.7 小结 404
23.8 练习 404
第 24 章 服务器配置与网站发布 **405**
24.1 服务器的基础知识 405
24.1.1 Linux 405
24.1.1.1 什么是 Linux 405
24.1.1.2 Linux 的特点 405
24.1.2 Linux 网络服务软件安装 406
24.1.3 远程登录软件 SSH 411
24.1.3.1 什么是 SSH 411
24.1.3.2 SSH 协议的内容 411
24.1.3.3 SSH 的安全验证 412
24.1.3.4 了解 SSH 和使用 412
24.2 申请域名 413
24.3 发布 414
24.3.1 获得 WEB 服务器 414
24.3.2 定义远程站点 414
24.3.3 上传站点 416
24.4 网站管理与维护 417
24.5 小结 418
24.6 练习 418
第 25 章 综合实例 **419**
25.1 规划网站 419
25.2 建立站点 420
25.3 设置站点结构 422
25.3.1 建立存放网站资源的文件夹 422
25.3.2 建立网站地图 423
25.4 设置 CSS 样式 423
25.5 创建模板 427
25.6 建立数据库 430
25.7 使用模板建立网页 432
25.8 测试网站 437
25.9 发布 439
25.10 宣传和推广网站 441
25.11 小结 442
25.12 练习 442
第 26 章 获得资源 **443**
26.1 服务器资源获得 443
26.1.1 Apache 简介 443
26.1.2 MySQL 简介 444
26.1.3 PHP 简介 444
26.1.4 ProFTPD 简介 444
26.1.5 Vsftpd 简介 444
26.1.6 UnrealIRCd 444
26.1.7 pptpd 445
26.1.8 JabberD 445
26.1.9 ample 445
26.2 获得免费网站资源 446
26.3 获得更多的免费资源 452
26.4 获得最新的信息 452
26.5 学会独立思考和学习 453
26.6 实例分析 453
26.7 小结 454
26.8 练习 454
第 27 章 建站注意事项 **455**
27.1 建立站点 455
27.2 布局问题 456
27.3 制作网页内容 457
27.4 测试 457
27.5 动态网站 458
27.6 小结 458
27.7 练习 458
第 28 章 网站建设的几个问题 **459**
28.1 信息组织与传递问题 459
28.1.1 什么是信息 459
28.1.2 网站与信息的关系 459
28.1.3 网站安排信息的顺序 460

28.1.4 建立检索信息的机制 462
28.2 网站安全问题 462
28.2.1 常见网络的服务安全问题 462
28.2.2 数据库安全问题 463
28.2.3 网络安全技术——防火墙 464
28.2.4 入侵检测 464
28.3 其他应当了解的网络相关知识 466
28.3.1 网络硬件 466
28.3.2 通信协议 467
28.3.3 服务器端的更新 468
28.4 小结 468
28.5 练习 468
附录 1 快捷键一览 **469**
附录 2 售后服务 **474**

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

序言　学习动态网站建设

本章目标：了解本书的写作动机与目的，网站建设的学习方法，本书的使用方法及基本内容。

理解本章：只有在充分了解本书的写作目的与学习方法后，才能高效率地学习并使用本书所讲解的技术。

0.1　本书的写作动机与目的

阅读指导：仔细阅读本节，理解本书的写作动机和目的。需要时间5分钟。

写作动机：

当前的动态网页技术有PHP、ASP、JSP和ColdFusion，本书选择在Dreamweaver中使用PHP和MySQL开发动态网页，是因为：

(1) PHP和MySQL是开放源代码的软件，个人和公司可以免费获得和使用这些软件进行网页的开发和制作，减少了网站开发的初期资金投入，使个人和中小公司建立功能强大的网站时不存在资金上的瓶颈。

(2) 国内使用PHP和MySQL开发网站的用户非常广泛，读者在学习后拥有一个良好的使用环境。

(3) Web服务器选择，可以使用Linux建立服务器，Linux本身是一个开放源代码的软件，使用这个软件也几乎是零资金投入，避免了如ASP必须在Windows服务器中运行的情况，而Windows软件的昂贵也是尽人皆知的。

写作目的：

Dreamweaver是一个非常优秀的网站设计和开发平台，使用Dreamweaver可以在可视化的环境中编辑静态和动态网页，而用户可以在不了解任何静态网页技术和动态网页技术的情况下，制作出漂亮并且互动性极强的动态网站。

市场中的相关书籍多是讲解使用Dreamweaver建立静态网页的知识，却很少透彻讲解使用Dremweaver制作动态网页的操作。介绍动态网页设计的书籍多采用初学者难以理解的网页编程。事实上，使用Dreamweaver完全可以在不了解动态网页编程知识的情况下，制作出动态网页。

所以，写作本书的初衷和目的是帮助初学者快速地掌握Dreamweaver的强大功能，并使用Dreamweaver这个强大的网站制作工具，开发出令自己和用户满意的网站。

0.2　学习方法

阅读指导：仔细阅读，掌握学习方法，在今后的学习中可以事半功倍。

(1) 明确学习目的。

学习Dreamweaver的最终目的是可以独立使用Dreamweaver编辑和制作网站，将网站建设

落实到具可操作性的步骤。因此最终目的是快速掌握使用Dreamweaver制作网站，而不是过多地了解网站的技术原理。

(2) 做一些知识准备，了解网站、网站建设工作和常用技术的作用。

本书是一本操作性极强的书籍，即使读者不了解相关的基础知识，只要跟着做就可以学会制作动态网站。但了解一些网站的基础知识可以帮助我们加深对操作的理解，因此，最好仔细阅读本书的基础知识和动态网站技术知识的讲解。

(3) 按部就班地学习。

对于初学者，按本书讲解的顺序阅读和学习，可以更快地学会使用Dreamweaver制作网站。

(4) 先掌握操作，再在不断的学习与工作中理解操作的目标与意义。

先不要过多地专注于讨论为什么这样做，而是应该熟悉一些操作和流程，待逐渐熟悉了工作环境后，再学习一些较难理解的原理和编程等方面的知识，因为我们的目的是为了快速地掌握用Dreamweaver制作出网页。

(5) 多与人交流和提问。

有了一定的基础后，多交流可以提高学习和工作的效率。个人学习和工作时只能关注某一方面，对于自己涉及但不熟悉的领域，多请教相关人士可以节省大量盲目学习和查找资料的时间，有效提高工作效率。

0.3 关于本书的内容

阅读指导：快速阅读，了解本书的写作顺序及本书的基本内容。

本书内容包括网站的基础知识，建立站点与静态网页即建立网站架构和内容、动态网页部分的PHP和MySQL，使用Dreamweaver制作动态网页，测试和发布及需要深入学习的相关知识。

具体内容如下：

第一部分 网站的基础知识和网站运行环境。

第1章 讲解了网站的相关基础知识，如什么是动态网站、动态网站的一些常用技术等。

第2章 详细讲解了在本地机器中建立运行动态网页环境的方法，本章是学习建立动态网页的基础，只有建立了运行环境才能顺利地学习动态网页的制作。

第二部分 建立网站的本地站点

注：如果读者对使用Dreamweaver建立静态网页，如建立表格、添加文字内容比较熟悉，那么可以直接学习本书的第5部分内容，即从第18章开始学习。

第3章 介绍Dreamweaver的操作界面，帮助读者建立对Dreamweaver的直观认识，学习简单的常用操作，为后面的学习打下基础。

第4章 建立一个本地机器上用于存储和测试的站点。站点是动态网站在本机上建立和运行的基础，只有建立了站点才可以更好地使用和发挥Dreamweaver的强大功能，才能建立一个完整的动态网站。

第5章 本章重点讲解了使用文件面板编辑和调整站点的方法。文件面板是一个使用频率非常高的工具，通过文件面板可以管理站点中的文件及文件关系。

第三部分 建立网页并编辑网页的布局

第6章 编辑网页的第一步并不是立刻向网页中添加内容，而是需要对网页进行设计，将网页划分成不同的内容区域，这就需要使用表格功能，表格功能是制作网页中最重要和最常用的工具

之一。

第7章 使用布局模式可以更灵活的方式建立复杂表格，学会应用不同模式完成表格的编辑。

第8章 讲解使用层划分网页的区域，层在实际工作中应用较少，但层的功能却是非常强大和实用的。层可以和表格互相转换，可以对表格布局起到补充作用，还可以制作出层动画。

第9章 讲解框架的使用，框架是将当前的显示窗口划分为几个不同的显示窗口，每个窗口显示不同的网页，即每一个窗口对应一个网页。

第10章 讲解模板和库。模板可以将已设计好的网页存为模板，这样在制作相同形式的网页时可以重复使用同一模板，而不用重新设计；库和模板有一定的相似性，使用库可以将网页中重复使用的文字、图片和影片存为库项目，在需要时从库中直接拖拽到网页中即可，避免了重复处理相同样式的文字、图片和影片的操作，提高了工作效率。

第四部分 向网页的不同部分添加目标内容

第11章 本章讲解在Dreamweaver中对网页文本的编辑和处理，文本是网页中最常见也是最重要的元素。

第12章 CSS样式可以建立网站中文字、表格及背景色等样式标准组，当需要某种样式时，只需套用这组样式中的目标样式即可，CSS样式是网页设计中最常用的一种工作方法。在实际工作中这项工作往往是在建站初期被优先确定，本书为了方便理解，在这里以文字的样式设定入手讲解CSS样式的设置。

第13章 讲解网页中图像的使用方法。图像是网页设计中非常重要的元素，如网站的LOGO标识、主题图片等，它起到画龙点睛的作用。在Dreamweaver中无法修改图片，但可以调用和调整图片，还可以在Dreamweaver中调用Fireworks处理网页中的图片。在实际工作中Fireworks可以和Dreamweaver做到无缝结合，是处理网页图像的最佳选择。

第14章 讲解多媒体在网页中的应用，多媒体元素包括如Flash影片、GIF动画等。本章介绍在Dremaweaver中使多媒体元素的方法。

第15章 讲解网页中链接的建立方法。链接可以使网站中的网页或是网页本身中的内容不再孤立存在，而成为统一的整体。

第16章 讲解使用互动行为使网页的表现形式更丰富。借助互动行为完成响应鼠标和键盘的互动操作，如点击某个按钮，弹出一个菜单。互动行为是对网页内容的一种修饰。

第五部分 开始讲解网页最复杂的也是许多读者都想了解的动态网页内容

第17章 讲解HTML代码设计基础，使读者可以加深对本书中静态网页建设的理解。

第18章 PHP基础知识。讲解网页技术中的PHP动态网页技术相关知识，制作动态网页必须了解的一些知识。虽然使用Dreamweaver不必了解这些知识也可以制作出动态网页内容，但这些知识可以使你更好地驾驭动态网页的制作。

第19章 MySQL数据库相关基础知识。动态网页需要数据库的支持，因此数据库的简单知识是必不可少的。

第20章 动态网站必须与数据库链接才可以发挥动态网站的强大优势，本章讲解在本地机器上建立动态网站与数据库的链接。这是动态网站建设的基础。

第21章 表单。通过表单可以向数据库或目标网页提交数据，因此表单是动态网页中最常用的也是最基本的功能。

第22章 链接到数据库并且有了表单基础后，就可生成复杂的动态网页了。通过Dreamweaver提供的各工具可以自动生成主详细页，再运用前面讲解的知识适当设置各项参数就可以制作出各种需要的网页了。

第 6 部分 测试和发布

第 23 章 测试。为了保证制作网页的质量，必须对网页进行测试，找出网页中的不足并作出调整。

第 24 章 发布。将最终制作完成的网站发布到 Web 服务器。本章讲解如何将动态网站上传到 Web 服务器的相关知识。

第 25 章 综合实例。本章对全书作出全面的总结，使用前面的知识完整地制作出一个动态网站。

第 7 部分 深入学习

第 26 章 相关的网络资源。介绍网络上的一些免费资源，并学习使用这些资源为我们的网站服务。

第 27 章 建站的注意事项。

第 28 章 讲解与网站建设密切相关的几个问题。

0.4 小 结

本章讲解了本书的写作动机与目的、学习方法、讲解的顺序和内容提要，目的是使读者在整体上了解本书的脉络与教学方法，以便更好、更快地掌握动态网站建设技术。

0.5 练 习

(1) 本书的目的是什么?

(2) 本书使用什么技术建立动态网站?

(3) 如何学习动态网站建站技术?

(4) 本书讲解的顺序如何?

第1章　建立动态站点的基础知识

本章目标：了解与网站相关的基础概念、静态和动态网站的工作原理、网站的建站流程和相关的动态网站技术。

网站的建立需要特定的环境和技术，了解这些环境和技术是学习网站建设的基础。

1.1　有关网站的一些基本概念

阅读指导：通过本节了解因特网、服务器与客户端、Web页的内容形式等知识。

1.1.1　网络、因特网（Internet）和万维网（WWW）

如图1-1-1所示，网络是通过一定形式连接起来的，可以互相通信的一组计算机。

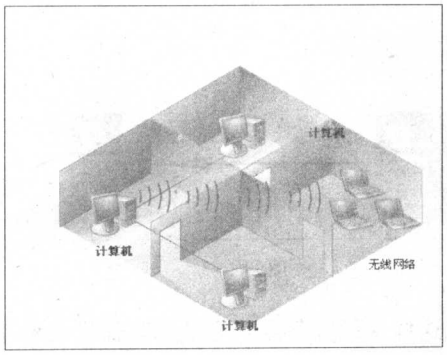


图1-1-1

一个网络可以由两台计算机组成，也可以是一间屋子、一栋楼里的多台计算机和使用者组成。这样的网络被称为局域网。由局域网再延伸到更大的范围，如整个城市、国家，就成为广域网，这些网络都需要专门的管理人员进行维护。

我们最常接触的因特网（Internet）是由无数的局域网和广域网共同组成的。因特网只提供了它们之间的连接，但却没有专门的人进行管理（除了维护连接和制定使用标准外）。它是全球公有、使用TCP/IP通信协议的一个计算机系统。这个系统所提供的信息与服务，以及系统的用户组成了因特网。

我们最常使用的是局域网，即使从家中连上因特网，也是先连上ISP的局域网。例如，我们通过电信的拨号上网，是先连接到电信的局域网上，然后再通过电信的服务器连接到Internet。所以局域网是众多网络中的基本单位，而因特网是由无数个局域网组成的。

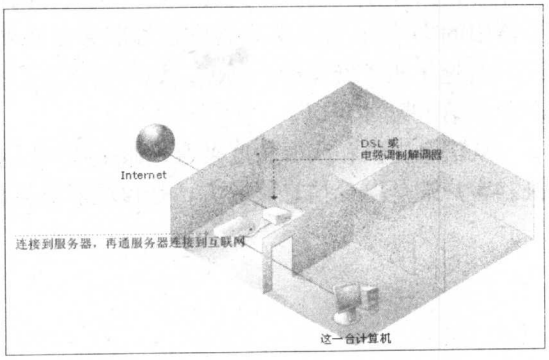


图1-1-2

为了区分和定位网络中的不同计算机，在网络中为每台计算机分配了惟一的IP地址。IP地址是一种在因特网上的给主机编址的方式，也称为网际协议地址。由32位二进制数组成，为便于使用，常以XXX.XXX.XXX.XXX形式表

示，每组 XXX 代表小于等于 255 的 10 进制数，例如 IP 地址 202.106.1.33。

为了便于记忆，人们又为每台主机起了一个名字，即域名地址。域名地址通常由主机名、机构名、网络名和最高域名 4 个部分组成，如北京电报局的一台与因特网连接的电脑主机的 IP 地址 202.96.0.97，其域名为public.bta.net.cn。它的含义是：public.bta 为北京电报局网络中心，net.cn 表示中国邮电网。用户一般都是直接使用域名，因特网上的域名解析服务系统会自动将其转换为 IP 类型的地址。

万维网（World Wide Web，缩写为 WWW）是因特网上的超文本系统。超文本文件通过一个称为“网页浏览器”的程序从服务器（或服务器上的“网站”）获取网页（或称“文档”、“文件”、“信息”），并在电脑屏幕上显现出来。你可以通过网页中的超链接在各个网页间转换，甚至可以向服务器回传信息互动交流。这种跟随超链接的上网方式通常被称为“网上冲浪”。

超文本是一种电子文档，它包含可以链接到其他字段或者文档的超文本链接，允许从当前阅读位置直接切换到超文本链接所指向的文字。通常使用超文本标记语言（Hyper Text Markup Language，缩写为 HTML）书写。大多数网页都属于超文本。

在万维网上，每个 Web 页都有一个特定的地址，被称作统一资源定位器，即 URL。超文本链接制作的网页间的跳转就是使用 URL 来定位，保证链接可以正确地跳转到目标网页。

1.1.2 服务器和客户端

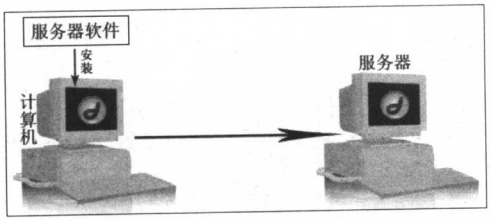


图 1-1-3

如图 1-1-3 所示，服务器有两种解释：

（1）服务器是一个管理资源并为用户提供服务的计算机软件（或程序），通常分为文件服务器（为用户提供文件存取服务）、数据库服务器和应用程序服务器。

（2）安装有这些软件（或程序）的计算机也被称为服务器。

可以这样理解服务器：它是可以提供某种功能的软件（或程序），安装了这个特定服务器程序的计算机就成为具有这个服务功能的服务器。

客户端又称用户端，与服务器相对应，为客户提供本地与远程服务器进行信息交换的程序，一般安装在普通用户的计算机中，需要与服务端互相配合运行。

可以这样理解客户端，它是运行在客户本地计算机中的程序，它必须与服务器相对应才能发挥作用，例如你的机器中安装了 FTP（一种因特网的连接方式，多用于上传、下载和管理远程服务器中的文件），那么你连接的远程服务器必须安装了 FTP 的服务端，你才可以在本地机器使用 FTP 与这个服务器互动；同理，如果要登录提供 FTP 服务的服务器，你必须在本地计算机中安装 FTP 的客户端才可以。

从信息提供和获取角度来看，服务器可以看成是提供信息服务处理，响应客户端请求的计算机。客户端是接受信息服务方，是接受服务器信息的计算机。

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com