



✓ 培训专家

Training Expert

(职业版)

Dreamweaver MX 2004 +ASP 网站开发

姜再兴 李万强 王晓丰
飞思教育产品研发中心

编著
监制

基础与实例教程

- ◇ 以国内流行的IT职位需求为切入点
- ◇ 一切为就业应用服务
- ◇ 即学即用
- ◇ 手把手传递职场第一手技能
- ◇ 目标式案例教学
- ◇ 紧扣培训学校教学需求



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



✓ 培训专家

Training Expert

(职业版)

Dreamweaver MX 2004

+ASP 网站开发

基础与实例教程

姜再兴 李万强 王晓丰

飞思教育产品研发中心

监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内 容 简 介

本书详细地介绍了利用网页制作软件 Dreamweaver 和 ASP 制作动态网页的基础与应用。内容由浅入深,循序渐进地引导初学者快速入门,提高中级读者的实用技术。

全书共分为 17 章。前 2 章分别介绍了 Dreamweaver 的基础知识与基本操作。第 3 至第 9 章分别介绍了表格与框架、网页的版面布局、表单的使用、CSS 样式的使用、HTML 语言应用、JavaScript 脚本语言基础及 VBScript 脚本语言基础等。第 10 至 17 章对 ASP 动态网页的实现及常用功能进行了介绍,如留言板、聊天室、网上调查等的实现与应用。

本书中所使用到的所有实例源文件请到 <http://www.fecit.com.cn> “下载专区”下载。

本书适用于广大网页制作爱好者阅读,还可以作为培训教材使用。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004+ASP 网站开发基础与实例教程:职业版 / 姜再兴, 李万强, 王晓丰编著. —北京:

电子工业出版社, 2006.1

(培训专家)

ISBN 7-121-01804-7

I.D... II.①姜...②李...③王... III.①主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材②主页制作—程序设计—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 113974 号

责任编辑: 孙伟娟

印 刷: 北京天宇星印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 850×1168 1/16 印张: 19 字数: 516.8 千字

印 次: 2006 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 6 000 册 定价: 29.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话: 010-68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

关于“培训专家”丛书

电脑的日益普及,大大改变了各行各业的工作方式和人们的生活方式,越来越多的人在学习电脑、掌握软件,努力与现代信息社会接轨。

在这种需求下,各种电脑培训学校、培训班,如雨后春笋般诞生。许多学校把非计算机专业学生掌握基本电脑技能纳入教学计划中,并有了成体系的规划。根据调查显示,目前市场上虽然有种类繁多的电脑基础书籍,但很多培训学校还苦于很难找到真正适合师生需求的教材。

“培训专家”丛书是电子工业出版社专门面向培训学校开发的专业培训教材,自2002年上市后取得了很好的销售成绩,已经成为市场上一个知名度较高的培训教材品牌。为更好地适应现在的培训市场需求,今年我们对此系列进行了升级改版,突出为职业培训量身定制的特色,满足就业技能的教育需求,更加贴近广大读者日益增长的职业化需求。我们在继承原有“培训专家”系列图书特色的基础上,进一步把内容做“精”,把形式做“活”,聘请长期从事计算机就业班教学的培训班老师倾力写作,更加突出了本套图书的两个最主要的编写目的:一是让培训班的老师上课时便于教学;二是方便读者理解和阅读,用最少的时间和金钱去获得更多的知识,从而能更好地应用于实际工作中。本丛书的特色在于:

- **以国内流行的IT职位需求为切入点,一切为就业应用服务**

现在众多的社会培训是面向认证的,可以说是学力教育的翻版。事实上证书只是进入IT行业的敲门砖而已,能否胜任职位工作,要看实际掌握的技能。本套丛书除了适合做培训认证的教材外,也同样适合作为面向职位的就业技能培训教材。

- **即学即用,手把手传递职场第一手技能**

本套丛书以提高学员素质为目标,以岗位技能培训为重点,既强调相关职业通用知识和技能的传授,又强调特定知识与技能的培养。

- **目标式案例教学,紧扣培训学校教学需求**

没有一种学习方法比通过完整案例边学边练学得好、学得快,这也是我们多年成功开发培训教材的经验积累。本套丛书采用实用易学的案例贯穿始终,凡关键之处必有案例,在学习的过程中掌握软件的使用方法与技巧。

- **结构设置符合读者需要**

教程的章节概述使培训和学习做到有章可循,课后的思考题可以帮助读者巩固学习结果,举一反三,进而充分体现出培训教材的全面性及专业性。在保证教学效果的前提下,本丛书的作者还毫无保留地将现实工作中大量非常实用的经验、技巧搜集出来,精心编写了“加分锦囊”穿插于每课的讲解中,希望可以帮助读者更出色地完成工作。

此外,本丛书还有以下特色符合培训班及自学读者的需要:

- **图例解说式的写作手法**

在书中尽量以活泼直观的图例方式来取代文字说明,目的是为了读者真正直观地学习,大大减少思考的时间,从而使学习的过程更加轻松有效。

职业导航

如今,电脑已经成为艺术设计领域中不可缺少的工具,广告、装帧、网页、装饰装潢等领域的设计工作都依靠电脑来完成。因此,掌握基本的电脑设计技能是进入设计领域,谋求一份理想工作的重要前提。我们精心编制了如下“职业导航”,给出读者心中目标职位所需掌握的知识结构及进修方向,希望可以帮助读者明确目标,避免走弯路,成功就业。

目标职位		平面美术师	网页设计师	网站工程师	装饰装潢设计师	多媒体制作师	游戏动画设计师
知识结构	必修技能	Photoshop	Dreamweaver Flash Photoshop	Dreamweaver ASP	3ds max AutoCAD	Authorware Flash	3ds max
	加分选修	CorelDRAW	CorelDRAW Fireworks	JSP ASP.NET	Photoshop	Photoshop	After Effects
就业方向		广告公司 出版社 平面媒体 装帧设计公司 网站 软件公司	网站 软件公司 机关、企业信 息部门	网站 软件公司 机关、企业信 息部门	装饰装潢公司 建筑设计公司 广告公司	学校 出版社 媒体广告 公司	游戏公司 影视动画机构

关于本书

本书从零开始，由浅入深地介绍了 Dreamweaver MX 2004 和 ASP 的各种功能。Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。ASP (Active Server Pages) 是目前最为流行的开放式的 Web 服务器应用程序开发技术，使用它可以将 HTML 语言、脚本语言和 Active 控件组合在一起，产生动态、交互且高效率的基于 Web 的应用程序。

本书在内容选择上遵循了“全面系统，化整为零”的原则，巧妙地将这两种工具分解成模块，再由浅入深地将知识点串成知识系统，从而达到全面学习使用 Dreamweaver 和 ASP 开发动态网站的目的；全书的章节安排遵循了“由浅入深，循序渐进”的原则，不需要读者具备编程经验。每个实例的操作步骤都很详细，只要根据教材一步步操作就能实现每个实例的最终效果，并能举一反三，从而达到快速掌握的目的。

本书注重将系统介绍与要点提示相结合。在详细介绍设计思路和制作过程之外，还穿插了作者对软件使用技巧、设计思路、程序设计方法等方面的经验总结，从而帮助读者少走弯路，更快地掌握利用 Dreamweaver MX 2004 和 ASP 进行网站开发的方法。本书还将引导您完成创建数个简单但具备一定功能的 Web 站点，并配有大量的实例和详细的讲解步骤。本书从普通网页的制作，到动态网页的设计，再到网站数据库的开发，能够为读者从各方面提供强有力的学习指导。

本书既可以作为初学者学习 Dreamweaver MX 2004 和 ASP 的读物，也可以作为网页设计培训班学员的学习教材，还可为网站设计与制作人员提供一定的参考。

本书由飞思教育研发中心策划并组织编写，资深网页设计师姜再兴、李万强、王晓丰主笔，孙家宇也参与了本书的部分编写工作。参与本书编写工作的还有郑庆荣、郑元华、马志坚、潘瑞红、潘瑞旺、史绪亮、田莉、张桂莲、郑桂英、刘爱华、李华、巨英莲、唐红莲、尹秋红、唐文杰、荣文臻、刘孟辉、寇玉珍、李保华、田娟娟等，在此一并表示感谢。

由于作者水平有限，加之时间紧迫，本书难免存在错误与疏漏之处，恳请读者批评指正。

编著者

联系方式

咨询电话: (010) 68134545 88254160

电子邮件: support@fecit.com.cn

服务网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 的基础知识	1	2.4.2 图片超级链接	31
1.1 Dreamweaver MX 2004 的新特性	1	2.5 习题	33
1.1.1 视觉设计方面的改进	2	第 3 章 Dreamweaver MX 2004 表格与框架	35
1.1.2 功能强大开放集成	2	3.1 表格的基本知识	35
1.1.3 流畅的开发模式	3	3.1.1 创建表格	36
1.2 安装 Dreamweaver MX 2004	3	3.1.2 编辑表格	37
1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004		3.1.3 基本表格使用实例	39
的硬件要求	3	3.1.4 表格定位实例	42
1.2.2 Dreamweaver MX 2004 的		3.2 框架的使用	44
安装	4	3.2.1 框架简介	45
1.3 Dreamweaver MX 2004 的		3.2.2 创建框架和框架集	45
工作环境	5	3.2.3 删除框架	48
1.3.1 菜单栏	5	3.2.4 编辑框架	48
1.3.2 文档工具栏	6	3.3 习题	49
1.3.3 文档窗口	7	第 4 章 网页的版面布局	51
1.3.4 状态栏	8	4.1 网页布局概述	51
1.3.5 “插入”面板	8	4.2 网页布局设计	52
1.3.6 “属性”面板	9	4.2.1 关于布局单元格和表格	53
1.3.7 面板和面板组	9	4.2.2 绘制布局单元格和表格	54
1.4 Dreamweaver MX 2004 的基本		4.2.3 绘制嵌套表格	55
参数设置	11	4.2.4 使用网格辅助线	56
1.4.1 设置 Dreamweaver MX 2004		4.2.5 为布局单元格添加内容	56
的常规选项	11	4.2.6 清除自动单元格高度	57
1.4.2 定制面板	13	4.2.7 移动或者重新设置布局	
1.4.3 定制预览浏览器	13	单元格和表格的大小	58
1.4.4 定制屏幕字体	14	4.2.8 格式化布局表格和单元格	59
1.5 习题	14	4.2.9 设置布局宽度	61
第 2 章 Dreamweaver MX 2004 的基本操作	17	4.2.10 使用空白图片	62
2.1 建立本地网站	17	4.2.11 利用自动伸展性为不同的	
2.1.1 利用建站向导构建站点	18	分辨率设计页面	64
2.1.2 利用增强方式构建站点	20	4.3 习题	65
2.2 文档的创建	23	第 5 章 表单的使用	67
2.2.1 创建新的空白文档	23	5.1 表单简介	67
2.2.2 设置页面属性	25	5.2 表单操作	68
2.3 在网页中使用文本和图片	26	5.2.1 插入文本域	68
2.3.1 在网页中使用文本	26	5.2.2 插入单选按钮和复选框	70
2.3.2 在网页中插入图片	28	5.2.3 插入列表/菜单	71
2.4 在网页中使用超级链接	29	5.2.4 插入按钮	73
2.4.1 文字超级链接	30	5.3 表单的提交	74

5.3.1 指定表单名称	74	第 8 章 JavaScript 脚本语言基础	111
5.3.2 指定目的页面	74	8.1 JavaScript 概述	111
5.3.3 指定参数传递方法	74	8.1.1 什么是 JavaScript	111
5.4 插入跳转菜单	76	8.1.2 JavaScript 的格式	112
5.5 习题	78	8.1.3 程序代码的基本知识	113
第 6 章 使用 CSS 样式	79	8.2 JavaScript 基本数据结构	113
6.1 CSS 概述	79	8.2.1 基本数据类型	113
6.2 创建一个新的 CSS 样式	80	8.2.2 运算符和表达式	114
6.2.1 类	80	8.3 JavaScript 程序结构与应用实例	114
6.2.2 标签	81	8.3.1 程序控制流	114
6.2.3 高级	81	8.3.2 函数	118
6.3 设置 CSS 样式格式	82	8.3.3 对象	119
6.3.1 编辑 CSS 样式文本格式	82	8.3.4 事件	122
6.3.2 编辑 CSS 样式背景格式	83	8.4 习题	124
6.3.3 编辑 CSS 样式区块格式	84	第 9 章 VBScript 脚本语言基础	125
6.3.4 编辑 CSS 样式方框格式	85	9.1 VBScript 概述	125
6.3.5 编辑 CSS 样式边框格式	86	9.1.1 什么是 VBScript	125
6.3.6 编辑 CSS 样式列表格式	87	9.1.2 VBScript 的格式	126
6.3.7 编辑 CSS 样式定位格式	87	9.2 VBScript 数据结构	126
6.3.8 编辑 CSS 样式扩展格式	89	9.2.1 VBScript 的数据类型	126
6.4 应用 CSS 样式	89	9.2.2 VBScript 的变量	127
6.4.1 使用 CSS 样式的简单方法	90	9.2.3 VBScript 的数组变量	128
6.4.2 理解 CSS 样式的应用区域	91	9.2.4 VBScript 的常数	129
6.4.3 理解 CSS 样式冲突	92	9.2.5 VBScript 运算符和运算符的 优先级	129
6.5 习题	92	9.3 VBScript 程序结构与应用实例	131
第 7 章 HTML 语言介绍	95	9.3.1 VBScript 编程准备	131
7.1 HTML 概述	95	9.3.2 程序控制	133
7.1.1 什么是 HTML	95	9.3.3 对象编程	140
7.1.2 HTML 的主要功能	96	9.4 习题	150
7.1.3 HTML 的编辑环境	96	第 10 章 ASP 基础知识与应用	151
7.2 HTML 基础	96	10.1 ASP 概述与基础应用	151
7.2.1 HTML 的基本语法	96	10.1.1 ASP 程序	151
7.2.2 简单标记的认识与使用	98	10.1.2 ASP 程序的发布与执行	155
7.2.3 段落和文字标记	100	10.1.3 ASP 的包含文件	155
7.2.4 建立超级链接	102	10.1.4 ASP 的内置对象	157
7.2.5 加入图片	104	10.1.5 ASP 的内置 ActiveX 组件	158
7.3 编辑 HTML 代码	105	10.1.6 用户自定义组件	159
7.3.1 设置 HTML 代码格式	106	10.2 ASP 运行环境和配置	159
7.3.2 “代码检查器”面板	108	10.3 在 ASP 中使用 VBScript	161
7.3.3 编辑 HTML 代码	109	10.4 在 ASP 中使用 JavaScript	163
7.4 习题	110		

10.5 习题.....	165	14.2 无数据库留言板.....	240
第 11 章 ASP 的内置对象.....	167	14.2.1 留言板引导页面.....	240
11.1 使用 Response 对象.....	167	14.2.2 留言添加页面.....	242
11.1.1 Response 对象功能概述.....	167	14.2.3 留言显示页面.....	244
11.1.2 Response 对象的属性.....	170	14.3 数据库系统留言板.....	245
11.1.3 Response 对象的 Cookies 集合.....	172	14.3.1 数据库设计.....	245
11.2 使用 Request 对象.....	172	14.3.2 改进后的留言引导页面.....	245
11.2.1 Request 对象概述.....	173	14.3.3 改进后的留言添加页面.....	247
11.2.2 ASP 与表单的交互.....	174	14.3.4 改进后的留言显示页面.....	248
11.2.3 使用 Form 集合.....	176	14.3.5 为留言板添加分页.....	250
11.2.4 使用 Querystring 集合.....	181	14.4 习题.....	252
11.2.5 使用 Cookies 集合.....	183	第 15 章 聊天室.....	253
11.3 使用 Application 对象.....	187	15.1 聊天室简介.....	253
11.4 使用 Session 对象.....	190	15.2 创建简单的聊天室.....	253
11.5 习题.....	194	15.2.1 创建登录页面.....	254
第 12 章 ASP 的内置组件.....	195	15.2.2 创建聊天页面.....	254
12.1 ASP 的内置组件简介.....	195	15.2.3 创建发送信息页面.....	255
12.2 ASP 的内置组件实例.....	196	15.2.4 创建显示页面.....	256
12.2.1 广告轮显组件.....	196	15.3 在聊天室中显示在线人员名单.....	257
12.2.2 内容轮显组件.....	199	15.3.1 创建在线名单显示页面.....	257
12.2.3 文件访问组件.....	201	15.3.2 创建退出页面.....	258
12.2.4 网页计数器组件.....	211	15.3.3 修改相关联页面.....	258
12.3 习题.....	213	15.4 使用数组存放用户名、 聊天内容.....	259
第 13 章 ASP 与数据库.....	215	15.4.1 改进聊天页面.....	260
13.1 数据库的基本知识.....	215	15.4.2 修改发送信息页面.....	261
13.1.1 数据库系统概述.....	215	15.4.3 修改显示页面.....	262
13.1.2 关系数据库概述.....	217	15.4.4 修改在线名单显示页面.....	262
13.2 SQL 语言简介.....	218	15.4.5 修改退出页面.....	263
13.2.1 数据定义.....	219	15.5 习题.....	264
13.2.2 查询.....	220	第 16 章 同学录.....	265
13.2.3 数据更新.....	220	16.1 同学录简介.....	265
13.2.4 视图.....	221	16.2 最简单的同学录.....	265
13.3 使用 ADO 访问数据库.....	222	16.2.1 创建数据库.....	266
13.3.1 用 Access 建立数据库.....	222	16.2.2 创建主页面.....	266
13.3.2 ADO 的概念.....	223	16.2.3 创建添加页面.....	267
13.3.3 访问数据库.....	228	16.2.4 数据添加处理.....	269
13.3.4 使用 Recordset 对象.....	230	16.2.5 创建删除页面.....	270
13.4 习题.....	238	16.2.6 数据删除处理.....	272
第 14 章 留言板.....	239	16.3 增强的同学录.....	272
14.1 留言板简介.....	239	16.3.1 创建信息列表页面.....	272

16.3.2	创建修改页面	274	17.3.1	创建投票页面	283
16.3.3	数据更新处理	275	17.3.2	创建添加选票页面	284
16.3.4	改进的主页面	276	17.3.3	创建选票显示页面	285
16.4	习题	278	17.4	习题	287
第 17 章	网上调查	279	附录 A	教程实例的使用	289
17.1	网上调查简介	279	A.1	IIS 概述	289
17.2	无数据库的网上投票系统	279	A.2	安装 IIS	289
17.2.1	创建调查引导页面	280	A.3	使用教程实例	290
17.2.2	创建统计主页面	280	附录 B	参考答案	293
17.3	使用数据库的网上调查系统	283			

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 的基础知识

内 容 简 介

拥有一个好的网页制作工具,是每一个网页制作人员在制作网页时应首先考虑的事情。现在,在市场上流行着各种各样的网页制作工具,但是大部分都不尽人意,不是在功能上有问题,就是在使用上极为不方便。有的工具对于可视化操作支持得很好,但代码编写的功能很不完善;有的工具代码编辑功能强大,但是可视化的操作功能十分薄弱,使用起来十分不方便。Dreamweaver MX 2004+ASP 是实现可视化动态网页最好的形式。本章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的基础知识。

本 章 导 读

本章介绍的主要内容有:

- Dreamweaver MX 2004 的新特性
- 安装 Dreamweaver MX 2004
- Dreamweaver MX 2004 的工作环境
- Dreamweaver MX 2004 的基本参数设置

Dreamweaver MX 2004 是构建 Web 站点和应用程序的专业之选。它组合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持等。Dreamweaver 的设计和整合功能是以 CSS 为基础的,强大而稳定,可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点。

与众多的网页制作工具相比,Dreamweaver MX 2004 的优越之处在于它的可视化编辑和对代码的操作可以完美地融合。在页面编辑上,用户可以不用书写代码就制作出具有动态效果的 DHTML 页面;在页面布局上,利用布局视图就可以像绘画一样规划页面的布局。Dreamweaver MX 2004 对代码的生成有着精确的控制,通过可视化操作所生成的代码可以同步地显示在页面当中。同时,对 HTML 代码的修改也可以同步地显示在可视化操作的窗口里。这种同步的工作方式,使用户可以清楚地知道,在可视化窗口中的操作产生了什么样的 HTML 代码。从这个角度来说,Dreamweaver MX 2004 还是一款 HTML 语言的学习工具。通过对可视化窗口和源代码的同时操作,用户可以事半功倍地完成网页的制作。

1.1 Dreamweaver MX 2004 的新特性

Dreamweaver MX 2004 同以往的 Dreamweaver 版本相比,有了很多的改进,特别是在视觉设计、软件功能和开发模式三个方面。



1.1.1 视觉设计方面的改进

Dreamweaver MX 2004 提供的强大功能的标准控件,足以帮助用户设计高质量的作品。它的设计环境是围绕级联样式表(CSS)构建的,在开发专业站点时速度更快,效率更高,而且代码整洁干净。

- 在一个工具中同时整合了世界级的设计和代码编辑器。

无论是深入编辑源代码,还是做精确到像素级的完美设计,Dreamweaver MX 2004 都可兼而顾之。它的工作界面还可以按照用户需要进行自定义。

- 使用丰富 CSS 支持构建复杂的站点。

新版本的 Dreamweaver MX 2004 可以设计和显示复杂的 CSS 页面布局。相比以前版本而言,新版本更加易用,也更加精确。用户可以快速选择和控制页面乃至站点的样式属性,这样可以节省时间,提高效率。

- 改进的最终用户使用体验。

新版本的 Dreamweaver MX 2004 具有动态的跨浏览器验证功能,可以自动检查标签和 CSS 规则在所有主流浏览器中的兼容情况。

- 省时高效的内置图形编辑器。

使用内置的 Macromedia Fireworks 技术可以在不离开 Dreamweaver MX 2004 环境的情况下处理图片。例如裁剪图片、调整图片大小或其他一些修改等。

- 创建更好的用户界面。

使用“活动数据视图”之后,用户不必反复做浏览器检查就可以在编辑模式中查看到服务器端的即时数据。

1.1.2 功能的增强

Dreamweaver MX 2004 是一个开放的、可扩展的产品。用户可自由而灵活地选择目前乃至日后适用于自己的技术,对 Dreamweaver MX 2004 进行扩展。

- 使用一个集成的开发环境

Dreamweaver MX 2004 可以开发 HTML、XHTML、XML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion Web 站点。用户可通过 Macromedia Exchange 站点的 800 多个免费扩展定制自己的开发环境。

- 安全 FTP

完全加密传输文件,防止未获授权者访问用户数据、文件内容、用户名和密码等。

- 无缝集成外部文件和代码

用户可以从 Microsoft Word 和 Excel 文档中直接复制数据,然后粘贴到 Dreamweaver MX 2004 中。粘贴时可保留字体、颜色和 CSS 样式等。完全支持 Unicode,用户可以使用、显示和保存包括双字节字符集在内的、操作系统所支持的任何字体和编码。

- 效率增强

Dreamweaver MX 2004 可紧集成 Macromedia Studio MX 2004 工具包中的 Macromedia Flash、Fireworks 及其他设计和开发工具等。

- 创建具有辅助功能的 Web 站点

根据美国法律和国际准则,网页、站点和相关内容都应具有辅助功能(保证残障人士也能访问的功能),Dreamweaver MX 2004 可对该功能进行检查并激活编辑模式。

1.1.3 流畅的开发模式

Dreamweaver MX 2004 可以帮助用户快速查找所需内容, 提高工作效率和品质。通过使用预置的具有专业品质的布局和代码, 用户可使自己的站点和应用程序质量上升, 运行速度也更快。

- 基础应用更趋完善

Dreamweaver MX 2004 的表格编辑工具已经改进, FTP 客户端也更加稳定, 经过更新的“插入”面板增加了“收藏夹”项目, 流畅的文件编辑过程也可以使文件的下载和替换更快捷。

- 代码编辑更高效

Dreamweaver MX 2004 的代码编辑功能已经得到增强。例如, 省时省力的右键单击代码工具、经过改进的“查找和替换”功能、允许进行综合属性编辑的“属性”面板等。

- 查找更快

改进的用户界面可使工作空间最大化, 更加清楚地显示编辑的相关内容。界面元素易于使用并且摆放合理。新的启动屏幕可快速访问最近使用的文件和教程资源。

- 预置设计和产品

在 Dreamweaver MX 2004 中可以使用具有专业品质的预置布局 and 代码, 包括站点结构、表单、辅助功能模板和客户端交互的 JavaScript 函数等。使用“建立站点向导”可以创建新站点, 而有了 Macromedia Contribute 支持之后, 团队内容协作功能也得到增强。



加分锦囊

Dreamweaver MX 2004 对系统的要求不算很高, 但为了能够更流畅地运行与工作, 请尽量保持电脑系统的优化。

安装之前请检查磁盘的空间, 确定安装硬盘中有足够的磁盘空间。



1.2 安装 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 不仅比其他版本功能更强大, 安装使用也更为简单。首先看一下具体运行 Dreamweaver MX 2004 所需要的硬件环境。

1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004 的硬件要求

- Windows:

600 MHz Intel Pentium III 处理器或相当的配置

Windows 98 SE, Windows 2000, Windows XP 或 Windows Server 2003

128 MB 内存 (推荐使用 256 MB)

275 MB 的可用硬盘空间

- Mac:

500 MHz Power Mac G3 处理器

Mac OS 10.2.6

128 MB 电脑内存 (推荐使用 256MB)

275 MB 的可用硬盘空间



1.2.2 Dreamweaver MX 2004 的安装

下面就以 Windows 操作系统为例,来安装 Dreamweaver MX 2004。首先运行 Dreamweaver MX 2004 安装程序,如图 1-1 所示。

解压完成后进入软件欢迎界面,单击【下一步】按钮,进入协议许可界面,单击【是】按钮,同意许可协议,进入软件安装路径选择界面,如图 1-2 所示。

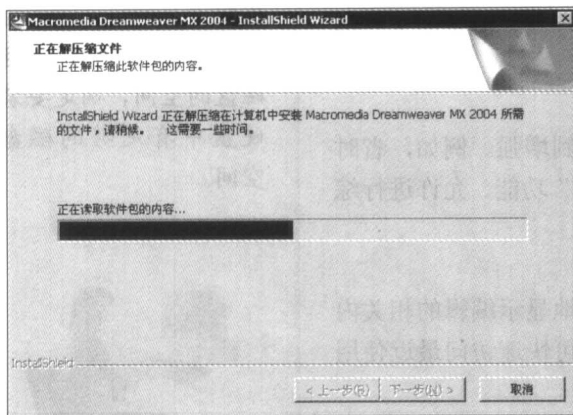


图 1-1 安装 Dreamweaver MX 2004 ①

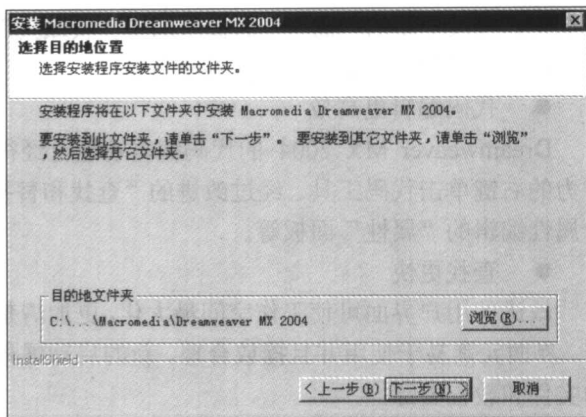


图 1-2 安装 Dreamweaver MX 2004 ②

在这里可以选择软件的安装位置,如果没有特殊要求,使用默认安装即可。单击【下一步】按钮,进入文件关联界面,继续单击【下一步】按钮,进入确认界面,如图 1-3 所示。

单击【下一步】按钮, Dreamweaver MX 2004 开始安装。如果安装顺利,就会进入完成界面,如图 1-4 所示,表示软件安装成功。

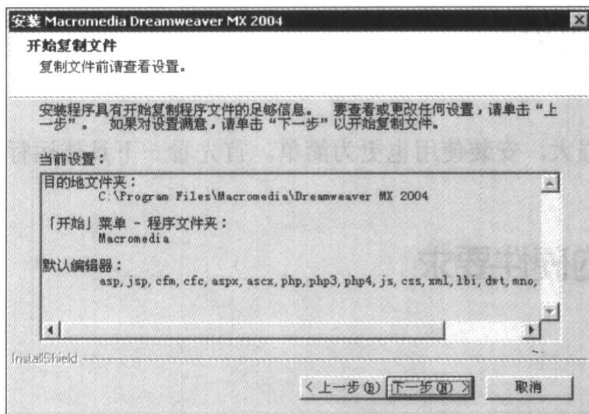


图 1-3 安装 Dreamweaver MX 2004 ③



图 1-4 安装 Dreamweaver MX 2004 ④

如果您的 C 盘空间不够或是其他硬盘有足够的空间来安装程序,可以在如图 1-2 所示中单击【浏览】按钮来更改其安装的位置。一般情况下读者应将程序安装在空间比较充足的磁盘里,这样对运行速度会有一定的提高。

1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

在安装 Dreamweaver MX 后,它会在【开始】菜单中创建 Macromedia 的程序组。选择其中的菜单项,即可启动 Dreamweaver MX。也可以选择要编辑的 HTML 文档,单击鼠标右键选择【使用 Dreamweaver MX 编辑】命令,即可进入并直接编辑所选定的文件。

启动 Dreamweaver MX 后,可以看到如图 1-5 所示的 Dreamweaver MX 2004 程序主界面。

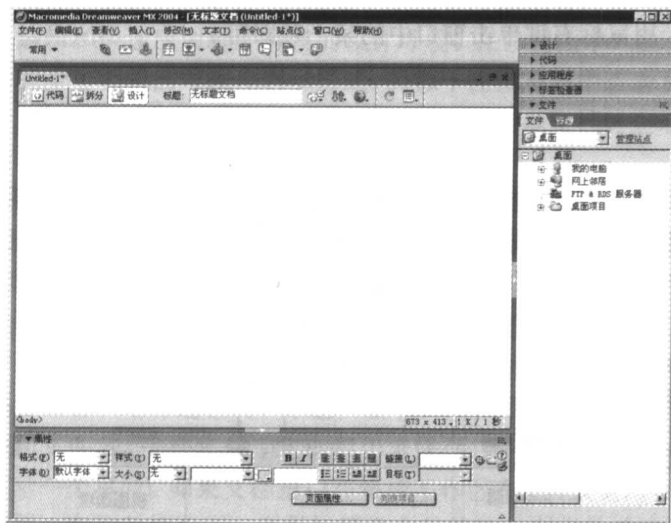


图 1-5 Dreamweaver MX 2004 程序主界面

在 Dreamweaver MX 2004 程序主界面中包括菜单栏、文档工具栏、文档窗口、状态栏、“插入”面板、“属性”面板及浮动面板等。这里对各个部分做一个简单的介绍,初步了解一下 Dreamweaver MX 2004 的基本功能,在后面的章节将结合实例再具体讲解各功能的使用和设定。

1.3.1 菜单栏

Dreamweaver MX 2004 的大多数功能都可以在菜单中体现。菜单栏如图 1-6 所示。

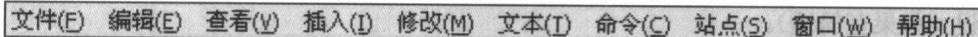


图 1-6 Dreamweaver MX 2004 的菜单栏

- 【文件】菜单: 包含新建、保存、导入、导出等常用文件命令。
- 【编辑】菜单: 文本编辑所用到的命令在这里基本都可以找到, Dreamweaver MX 2004 的首选参数设定也在这个菜单中。
- 【查看】菜单: 包含有文档的各种视图(例如“设计”视图和“代码”视图),通过它可以显示和隐藏不同类型的页面元素及不同的 Dreamweaver MX 2004 工具。
- 【插入】菜单: 提供“插入”面板的替代项,以用于将对象插入到文档中。



加分锦囊

你知道各菜单的右侧括号中的英文字母的秘密吗?

其实各个字母代表此菜单的快捷键,如【文件】菜单右侧的字母为 F,代表在操作中可以按【Alt+F】组合键而不用通过鼠标的操作直接打开此菜单。读者可以试试看,是不是其他菜单也是如此。





- **【修改】** 菜单：使用该菜单可以更改选定页面元素或项的属性，可以编辑标签属性、更改表格和表格元素，并且为库项和模板执行不同的操作。
- **【文本】** 菜单：使用该菜单可以轻松地设置文本的格式。
- **【命令】** 菜单：提供对各种命令的访问，包括根据格式参数选择设置代码格式的命令和创建相册的命令，以及使用 Macromedia Fireworks 优化图像的命令。
- **【站点】** 菜单：提供一些菜单项，可用于创建、打开和编辑站点。
- **【窗口】** 菜单：提供对 Dreamweaver MX 2004 中的所有面板、检查器和窗口的访问。
- **【帮助】** 菜单：提供对 Dreamweaver MX 2004 文档的访问，包括用于使用 Dreamweaver MX 2004，以及创建 Dreamweaver MX 2004 的扩展的帮助系统，并且包括各种语言的参考材料。

除了菜单栏菜单外，Dreamweaver MX 2004 还提供多种弹出式菜单，使用这种菜单可以很方便地访问与正在处理的对象或窗口有关的、最有用的命令和属性。弹出式菜单仅列出那些适用于当前选定内容的命令。若要显示弹出式菜单，用鼠标右键单击窗口中的某一项即可。

1.3.2 文档工具栏

Dreamweaver MX 2004 的文档工具栏中包含按钮，这些按钮使您可以在文档的不同视图间快速切换：“代码”视图、“设计”视图、同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图。工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。文档工具栏如图 1-7 所示。

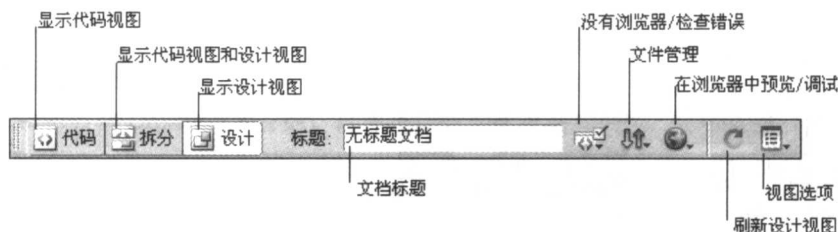


图 1-7 Dreamweaver MX 2004 的文档工具栏

以下选项出现在文档工具栏中。

- **显示“代码”视图**：仅在文档窗口中显示“代码”视图。
- **显示“代码”视图和“设计”视图**：在文档窗口的一部分中显示“代码”视图，而在另一部分中显示“设计”视图。当选择了这种组合视图时，“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用。请使用该选项指定在文档窗口的顶部显示哪种视图。
- **显示“设计”视图**：仅在文档窗口中显示“设计”视图。
- **服务器调试**：显示一个报告，帮助您调试当前 ColdFusion 页。该报告包括您的页面中的错误（如果有的话）。
- **标题**：允许您为文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。
- **没有浏览器/检查错误**：使您可以检查跨浏览器兼容性。
- **文件管理**：显示“文件管理”弹出菜单。
- **在浏览器中预览/调试**：允许您在浏览器中预览或调试文档。从弹出菜单中选择一个浏览器。
- **刷新“设计”视图**：当您在“代码”视图进行更改后刷新文档的“设计”视图。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，您在“代码”视图所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。

- 视图选项：允许您为“代码”视图和“设计”视图设置选项，其中包括对哪个视图显示在上面进行选择。该菜单中的选项用于当前视图：“设计”视图、“代码”视图或两者。

1.3.3 文档窗口

Dreamweaver MX 2004 文档窗口是一个使用 MDI（多文档界面）的集成工作区，其中全部文档窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。在使用文档窗口显示文档时，可以选择下列任一项。

- “设计”视图：“设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。您可以配置“设计”视图以在处理文档时显示动态内容。
- “代码”视图：“代码”视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言（CFML））以及任何其他类型代码的手工编码环境。
- “设计”视图和“代码”视图：该视图使您可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当文档窗口有一个标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果您做了更改但仍未保存，则 Dreamweaver 会在文件名后显示一个星号。如果文档窗口在集成工作区布局（仅适用于 Windows）中处于最大化状态时，它没有标题栏。在这种情况下，页面标题及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。当文档窗口处于最大化状态时，出现在文档窗口区域顶部的选项卡显示所有打开的文档的文件名。若要切换到某个文档，请单击相应的选项卡。

文档窗口如图 1-8 所示。

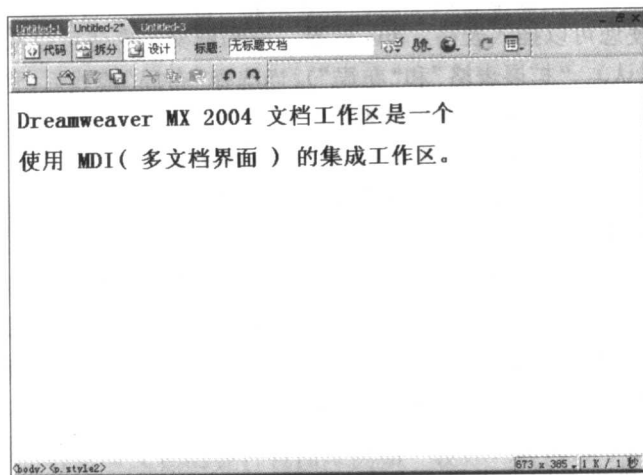


图 1-8 Dreamweaver MX 2004 的文档窗口



加分锦囊

在文档窗口中，初学者可以先以“设计”视图显示，这样可以更方便地进行设计制作，而且比较直观。在深一步了解后可以使用代码显示，在代码显示中读者可以直接修改网页的代码来更方便地进行网页的制作。





1.3.4 状态栏

状态栏位于文本编辑区的下部, 利用它可以快速进行一些功能的设置。状态栏如图 1-9 所示。



图 1-9 Dreamweaver MX 2004 的状态栏

- 标签选择器: 标签选择器有两个用途, 显示当前插入点位置的 HTML 代码和选择文档中当前标记的内容。当使用者编辑页面当中的内容时, 标签选择器会显示相应的位置标记。如果希望选中文档中的某些内容, 可直接在标签选择器当中单击相应的标记。
- 窗口大小弹出菜单 (仅在“设计”视图中可见): 用来将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。
- 文档大小和下载速度的显示: 这个区域显示的是当前文档的大小和该文档在网络下载时所需要的时间。由于存在着不同的网络状态, 因此下载的时间会有所不同。考虑到大多数用户在网上网时的下载速度较慢, 所以在制作网页时应尽可能地减小网页的大小。

1.3.5 “插入”面板

“插入”面板包含用于将各种类型的“对象”(如图像、表格和层)插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码, 允许用户在插入它时设置不同的属性, 这些按钮被组织到几个类别中, 您可以在“插入”面板的左侧切换它们。当前文档包含服务器代码时 (例如 ASP 或 CFML 文档), 还会显示其他类别。当您启动 Dreamweaver 时, 系统会打开您上次使用的类别。“插入”面板如图 1-10 所示。



图 1-10 Dreamweaver MX 2004 的“插入”面板

“插入”面板按以下的类别进行组织。

- “常用”类别使您可以创建和插入最常用的对象, 例如图像和表格。
- “布局”类别使您可以插入表格、div 标签、层和框架。您还可以从三个表格视图进行选择 (“标准” (默认)、“扩展表格”和“布局”)。当选择“布局”模式后, 您可以使用 Dreamweaver 布局工具绘制布局单元格和绘制布局表格。
- “表单”类别包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。
- “文本”类别使您可以插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签, 例如 、、<p>、<h1>和。
- “HTML”类别使您可以插入用于水平线、头内容、表格、框架和脚本的 HTML 标签。
- “服务器代码”类别仅适用于使用特定服务器语言的页面, 这些服务器语言包括 ASP、ASP.NET、CFML Basic、CFML Flow、CFML Advanced、JSP 和 PHP。这些类别中的每一个都提供了服务器代码对象, 您可以将这些对象插入到“代码”视图中。
- “应用程序”类别使您可以插入动态元素, 例如记录集、重复区域及记录插入和更新表单。
- “Flash 元素”类别使您可以插入 Flash 元素。
- “收藏”类别使您可以将“插入”面板中最常用的按钮分组和组织到某一常用位置。