

MU NAO DAI HE XIAO JI LING

木脑袋和小机灵

★ 幼儿思维训练 ABC



上海教育出版社



当您的宝宝做完了书中的游戏，您不妨为您的宝宝做一个小小的测试。不过，这仅仅是宝宝此刻的情况，并不代表永远……

书中的游戏做对了20个以上，哇！好棒呦！

书中的游戏做对了15个以上，不错！是个聪明宝宝。

书中的游戏做对了10个以上，没关系，再加油！



ISBN 7-5320-9422-7



9 787532 094226 >

作者：王正可 方 圆

绘画：王国庆 张巧巧

麦一可 常晓庆

文字编辑：张珍放

美术编辑：孟雨秋

木脑袋和小机灵

各地新华书店经销

开本：787 × 1092

上海市印刷十厂有限公司印刷

1/16

印张：4

上海世纪出版集团 上海教育出版社 出版发行

2004年2月第1版

2004年2月第1次印刷

ISBN 7-5320-9422-7/G · 9254

定价：12.00元

关

注

您

宝

宝

的

成

长

温馨提示:

当您为可爱的宝宝第一次喊“爸爸”“妈妈”兴奋不已的时候，其实，您也已掂出自己肩上的分量。也许此刻您正在为宝宝选择他的“食粮”，那么《木脑袋和小机灵》应当成为您的首选。科学家们认为：基因预置了潜能，而经验则决定这一潜能多大程度上成为现实。早期的经验越丰富，大脑的效率将会越高。在《木脑袋和小机灵》一书中，我们将儿童生活中发生的事情演绎成故事，将原本枯燥乏味的抽象概念设计成游戏；在每个游戏的下面是简单的内容提要或有关的理论提示。当您的宝宝做完了游戏，并明白、理解了游戏的道理后，您可以在“掌握”一栏打勾；如果您的宝宝暂时还不理解的话，请在“建构中”打勾。我们要衷心提醒您的是：千万不要着急。因为宝宝的成长是个渐进的过程，并非一蹴而就。您可以过几天或一段时间再耐心地引导宝宝返回到那一页上，启发帮助他（她），宝宝终会明白的。祝您的宝宝在游戏中积累丰富的生活经验，成为一个聪明的宝宝。

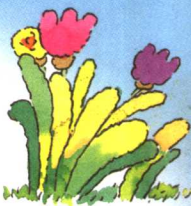
编者

2004年1月





我的游戏记录



姓名



幼儿园

班

游戏时间 天

我的成绩：



不错！



好棒！



还可以呦！



上幼儿园 幼儿园里真快乐

请你对爸爸妈妈说说幼儿园一天的生活，并看着图，按时间的顺序排序。



能用清楚连贯的语言简单描述自己在幼儿园的一天生活。

掌握

建构中



谁没睡着

吃完午餐，小朋友都到卧室午睡了。你看一分钟，说出木脑袋、小机灵和他们的伙伴谁没睡着。



观察较仔细，能发现图片中的细小变化。



我几岁

小机灵是我最好的朋友，你知道我们的年龄吗？

木脑袋

小机灵

今年____岁。

今年____岁。

我们相差____岁。

过了2年，我____岁，小机灵____岁。

我们相差____岁。

过了10年，我们相差____岁呢！



初步理解年龄差异的永恒性。



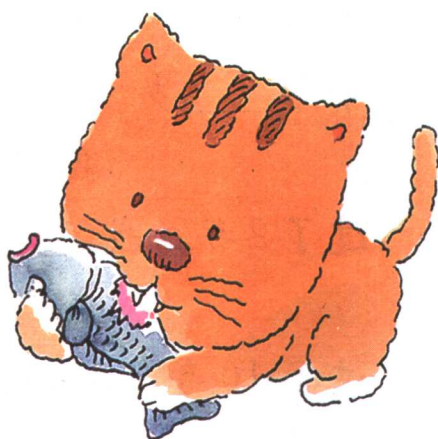


哑剧表演

你会根据字、词意，用动作来表示吗？试试看行不行。



小熊**掰**玉米
抱 背 拿



小猫**吃**鱼
吞 撕 咬



小猫**抓**老鼠
扑 爬 捉

理解常用的动词，并能用肢体动作表示。



星妈妈和它的宝宝

每位星妈妈有几个宝宝呢？请你找一找。



认识“女”、“木”“月”
等偏旁的字，并会组词。

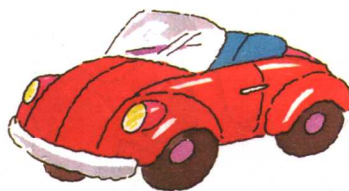
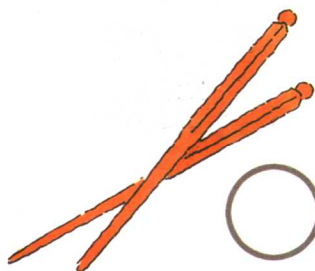
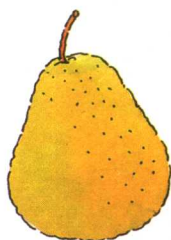
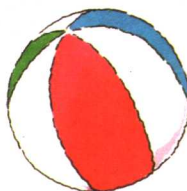
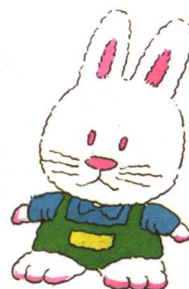
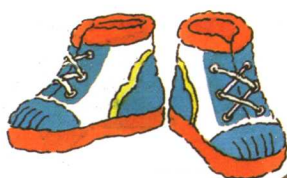
掌握

建构中



红黄蓝绿

请根据不同的量词涂上相应的颜色。



双 

个 

只 

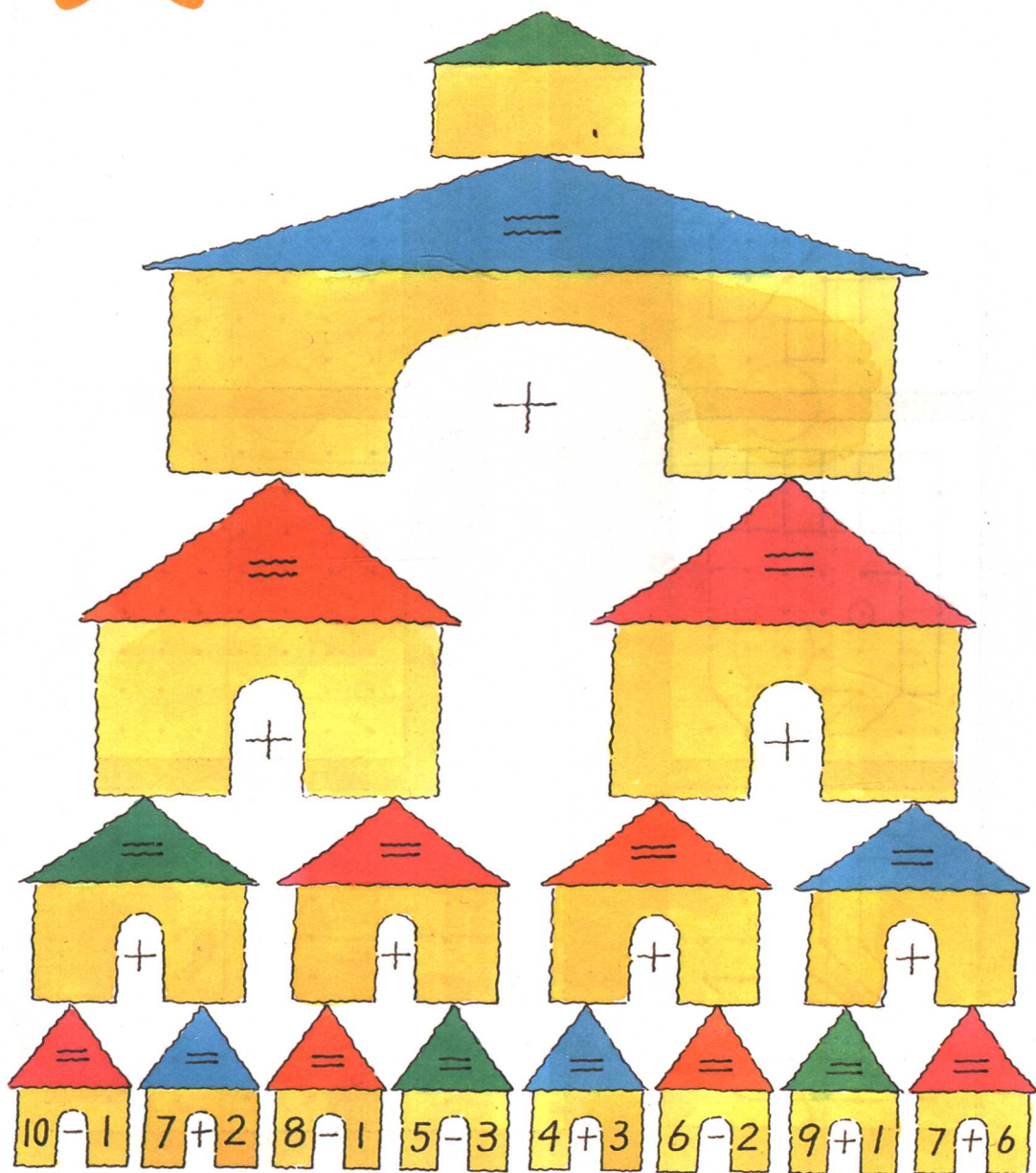
辆 

能比较正确地使用部分量词。



游乐宫

搭宝塔

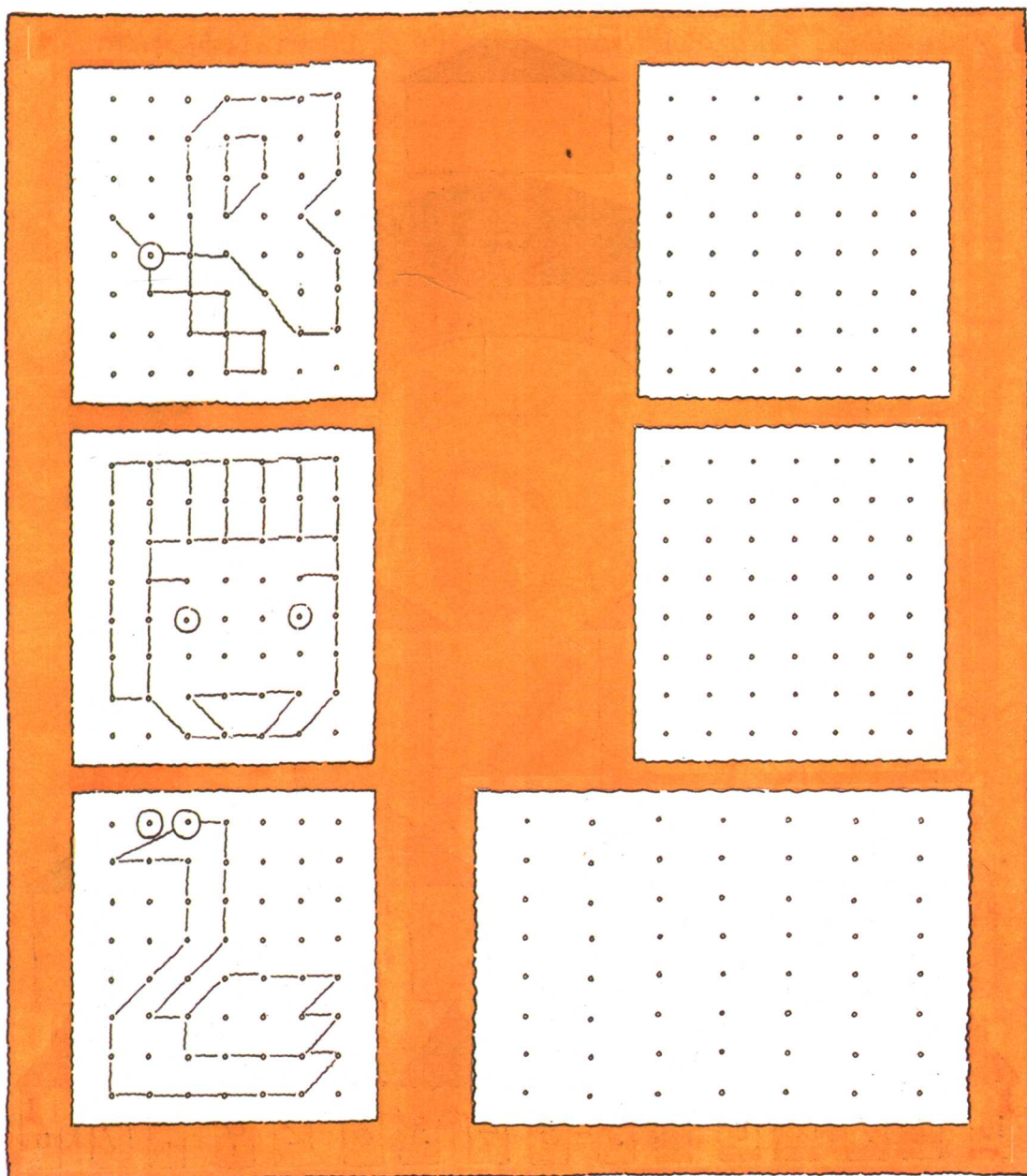


知道总数、被加（减）数、答数
三者间的关系。





拷贝不走样

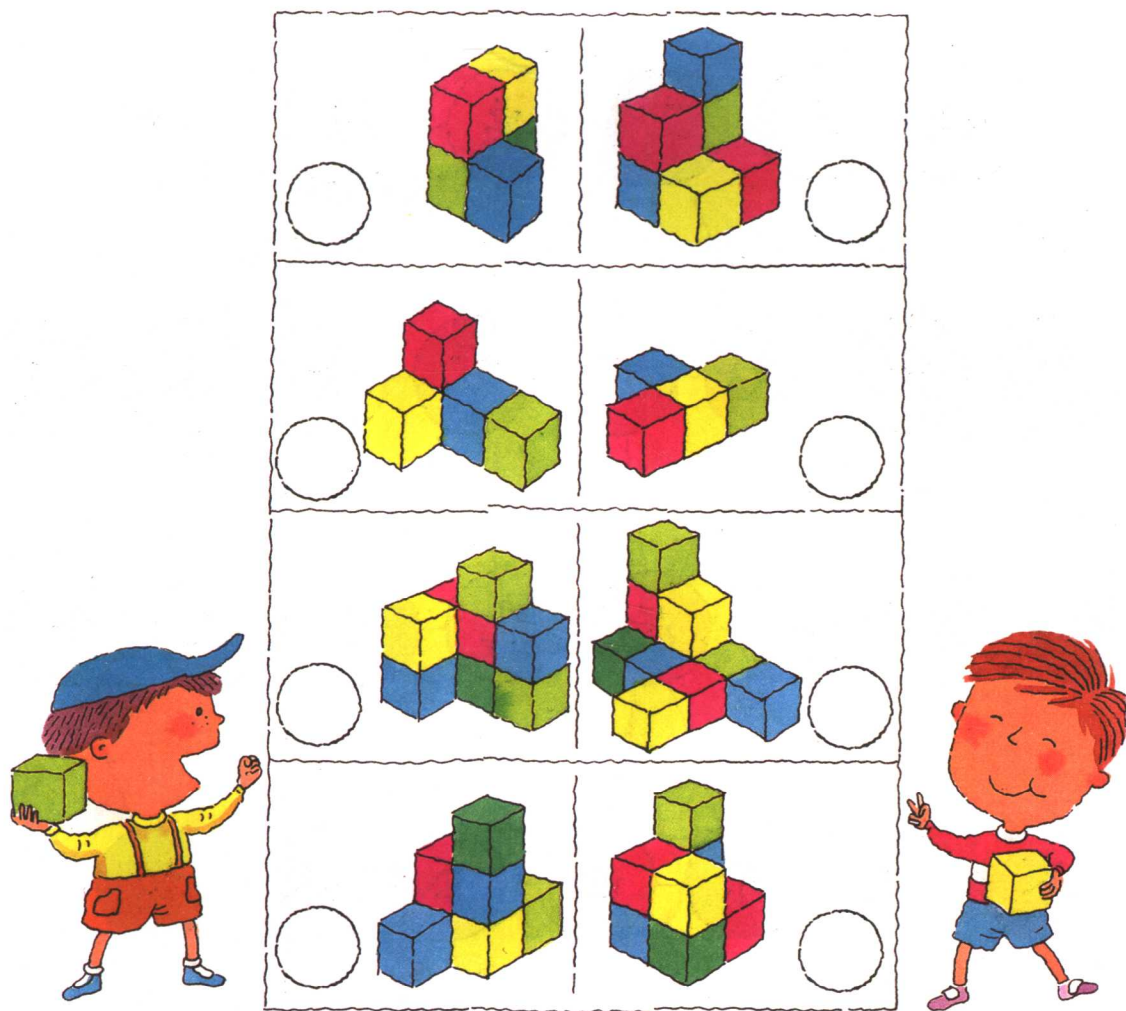


建立初步的方位对应概念。



搭积木比赛

木脑袋和小机灵比赛搭积木，看谁搭得快，搭得多。请你做裁判，在他们每次比赛后，给搭得多的画上五角星。



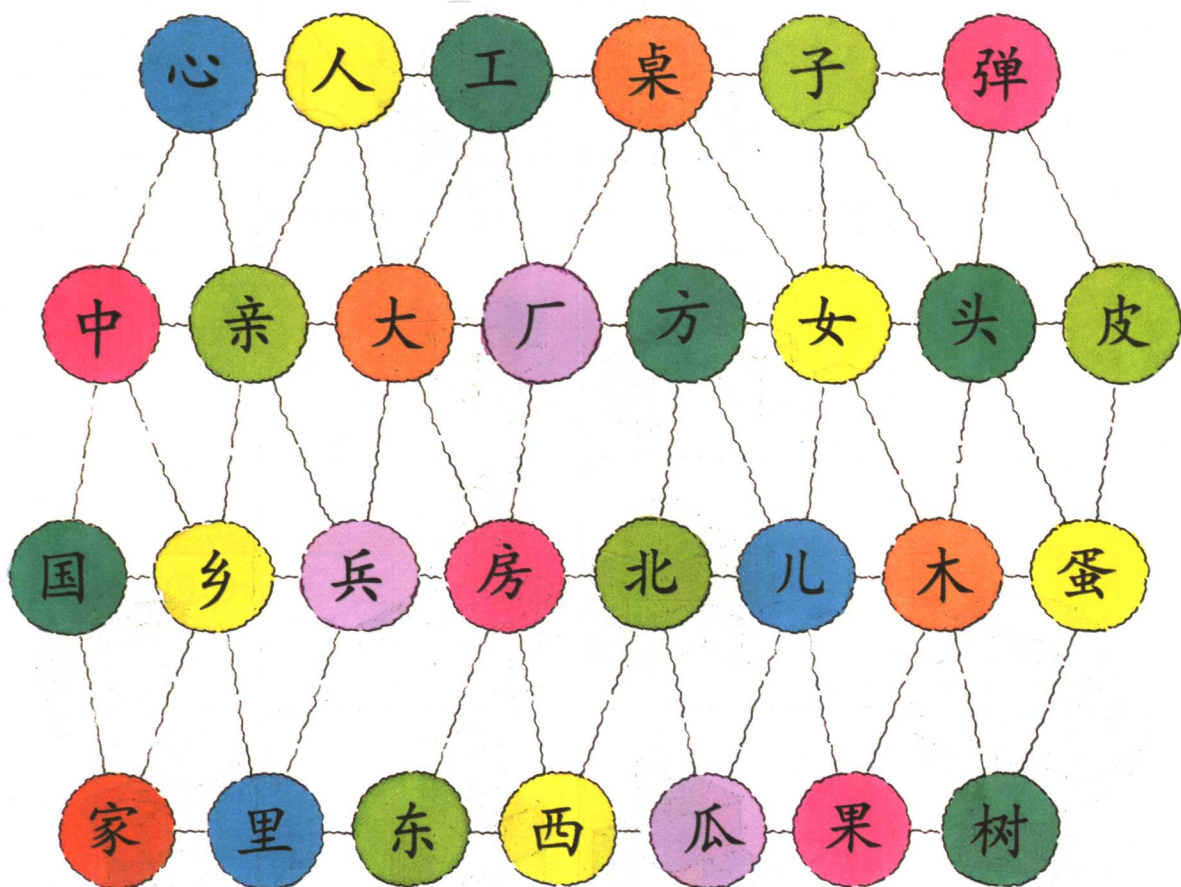
形成初步的三维空间概念。





连字跳棋

准备两个小瓶盖作棋子，和你的爸爸妈妈、好朋友一起下“连字跳棋”。你可以从任意一个地方下棋，跳得越多越好。如：“中”——“国”。

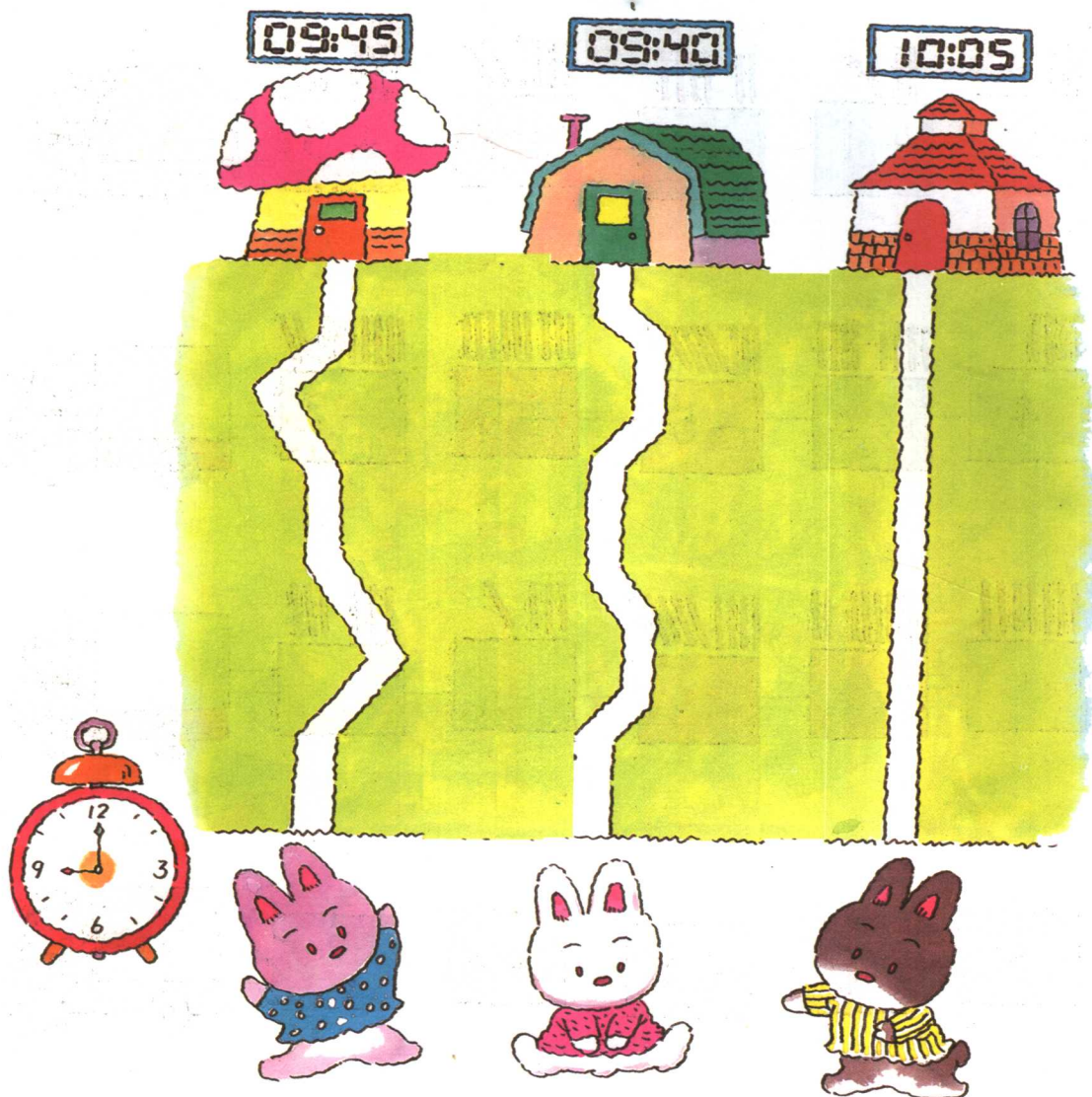


认识一些常用字，具有一定的组词能力。



谁走得快

小兔子采完蘑菇准备回家，猜猜谁回家的路最长，谁走得最快，给最快的发奖杯。



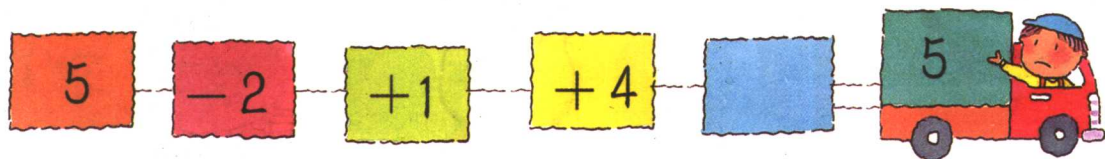
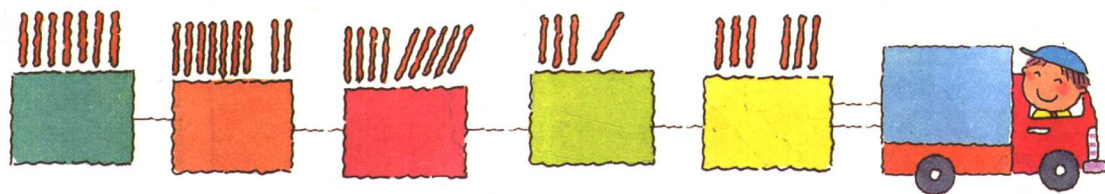
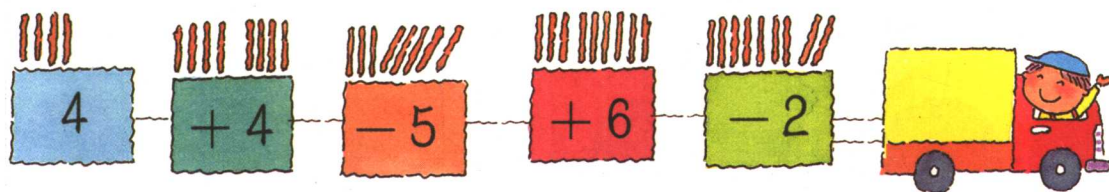
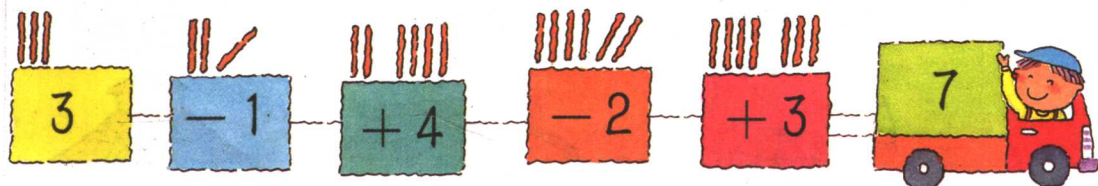
能不受图形知觉的干扰作出正确的判断。





木脑袋运木头

请添画木头，填写数字。



能比较熟练地掌握 10 以内的连加、连减。



故事大王 看图编故事

这是一幅多么美丽的画啊！请你编一个好听的故事。



能依据图片内容，用较连贯的语言表述。

