

102293

# 时序分析与工程应用

佟德纯 张黛华 编著



上海交通大学出版社

# 时序分析与工程应用

佟德纯 张黛华 编著

佟德纯 张黛华 编著

江苏工业学院图书馆  
藏书章

上海交通大学出版社

## 内 容 简 介

本书介绍了时间序列分析的基本原理、方法和应用，是一本说理简明、应用实例丰富的书。全书共分九章：第一章介绍了时序分析的数学基础；第二章至第六章论述了时序建模与参数估计的理论和方  
法；第七、八章讨论了时间序列的预报与谱估计；第九章重点分析了  
时序分析在设备故障诊断、模态参数识别、系统状态分类、预测预报  
以及生物信号处理等方面的应用实例。

本书可作为从事动态数据处理的机械、电力、石化、地震、宇航、  
生物、医学、经济、工业企业管理等方面工程技术人员的参考书，亦  
可作为高等院校相应专业高年级学生和研究生的教材。

### 时序分析与工程应用

出 版：上海交通大学出版社  
(淮海中路1984弄19号)  
印 刷：江苏省无锡县第二印刷厂  
开 本：787×1092(毫米)1/16  
印 张： 11.875  
字 数： 304000  
版 次：1990年 8 月 第 1 版  
印 次：1990年 8 月 第 1 次  
印 数：1—2000  
ISBN7-313-00684-5/TP·29  
成本定价：6.50元

# 序 言

随着电子计算机技术的发展，动态数据处理和实测的信号分析已形成了一门新兴的学科，它广泛应用于各种科学和技术领域中，根据数学模型的特点，分为以FFT分析技术为基础的非参数模型法和以时间序列建模的参数模型法。前者称为“工程信号处理”，后者称为“时间序列分析”，简称为“时序分析”。

有序的随机数据称为时间序列，时序分析实际上是对有序的随机数据进行分析、研究与处理的一种方法。这种观测到的数据就是依时间顺序排列，并各具大小。正是这种有序性和大小表达了数据中所包含的信息，反映了数据内部的相互联系和规律性，蕴含了产生这些数据的现象、过程，以及系统的有关特性。因此，分析、研究与处理这些有序的随机数据，正是为了揭示和提取它所包含的信息，掌握它内部的规律，了解有关系统的特性，进而推断和预测系统的未来变化。

时序分析是应用数学的一个重要分支，是概率统计学的重要组成部分。近十多年来，在理论和应用上都迅速发展，尤其是在工程应用方面更为突出。它所提供的动态数据处理方法，在国内外的应用正日趋广泛，随着电子计算机的普及，时序分析方法越来越显示出它的重要性和实用性，从而越来越为广大科学工作者和工程技术人员所关注。

在自然科学、工程技术、以及社会科学的许多领域里，实际工作者和科研人员常常要对一系列的观测数据进行分析研究，因此，对时序分析方面的书籍的需要是显而易见的。我们多年来从事这方面的教学和科研工作，深知这种需要的迫切性，所以编写了《时序分析与工程应用》一书。编写过程中，在介绍时间序列分析的基本原理和方法时着重于具体应用和实例分析。

全书共分九章，内容大体可分为四大部分：1.时序分析的数学基础；2.时序建模与参数估计；3.时间序列的预报与谱估计；4.工程应用实例分析。

其中第三、七、八、九章由佟德纯编著，第一、二、四、五、六章由张黛华编著，全书是在相互校审基础上定稿的。我们希望这本书能在应用时序分析方法解决实际工程问题上，对读者有所帮助。

限于作者水平，书中定有许多不妥之处，竭诚欢迎读者批评指正。

编著者 1989年8月

# 目 录

## 第一章 动态数据建模基础知识

- 第一节 向量和矩阵..... (1)
- 第二节 概率与统计估计基础..... (8)
- 第三节 线性差分方程..... (21)
- 第四节 傅立叶变换..... (24)

## 第二章 平稳时间序列

- 第一节 随机序列的定义..... (30)
- 第二节 随机序列的概率分布与参数特征..... (30)
- 第三节 平稳随机序列..... (32)
- 第四节 平稳随机序列的频率域表示..... (35)

## 第三章 检验与预处理

- 第一节 采样与量化..... (39)
- 第二节 离散傅立叶变换..... (45)
- 第三节 时间序列的统计检验..... (51)

## 第四章 自回归滑动平均 (ARMA) 模型

- 第一节 ARMA模型定义..... (56)
- 第二节 ARMA模型的等价形式..... (60)
- 第三节 ARMA序列的自相关函数..... (64)
- 第四节 ARMA序列的偏相关函数..... (68)

## 第五章 模型的参数估计

- 第一节 平稳序列的相关矩估计..... (71)
- 第二节 模型的初步识别..... (72)
- 第三节 模型参数的矩估计和逆函数法..... (73)
- 第四节 模型参数的精估计..... (76)

## 第六章 模型的改进、定阶和建模步骤

- 第一节 ARMA模型的改进..... (80)
- 第二节 确定性趋势的分离、叠合模型..... (87)
- 第三节 模型阶的判别..... (91)

第四节 时间序列建模的基本步骤 .....	(94)
-----------------------	------

## 第七章 时间序列的预报

第一节 平稳线性最小方差预报 .....	(101)
第二节 各类序列的平稳线性最小方差预报 .....	(105)
第三节 时间序列的新息预报 .....	(110)

## 第八章 时间序列的谱估计

第一节 隐周期的分析 .....	(114)
第二节 功率谱密度估计的非参数方法 .....	(124)
第三节 功率谱密度估计的参数方法 .....	(134)

## 第九章 时间序列分析在工程中的应用

第一节 AR模型在模态参数识别中的应用 .....	(141)
第二节 齿轮传动装置的故障监测 .....	(146)
第三节 自回归谱估计的计算机模拟与误差分析应用 .....	(149)
第四节 用相似性判据监测机械系统的振动 .....	(155)
第五节 时序分析在水量预测中的应用 .....	(158)
第六节 AR模型方法在癫痫脑电图分析中的应用 .....	(160)

## 附录

附表1 正态分布表 .....	(172)
附表2 游程检验临界值表 .....	(173)
附表3 F分布表 .....	(175)
附表4 调和分析中显著性检验Fisher检验表 .....	(179)
附表5 $\chi^2$ 分布表 .....	(181)

## 参考文献

# 第一章 动态数据建模基础知识

## 第一节 向量和矩阵

### 一、向量及其基本运算

• 将  $n$  个数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  按一定次序作如下排列

$$a_1, a_2, \dots, a_n$$

称为  $n$  维向量或  $n$  元向量。数  $a_i (i = 1, 2, \dots, n)$  叫做  $n$  维向量的第  $i$  个分量或坐标，本书用相应字母的黑体表示向量，如

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

分量都是 0 的向量，即  $(0, 0, \dots, 0)$  叫做零向量。

下面定义  $n$  维向量的运算

$n$  维向量的运算可由三维向量的运算推广而来。如令

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n), \mathbf{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n), \mathbf{c} = (c_1, c_2, \dots, c_n)$$

于是有如下结论

1. 如果两个向量  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  的对应分量相等，则称  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  相等，记为

$$\mathbf{a} = \mathbf{b}$$

2. 两个向量  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  的加法，是把它们的对应分量相加，所得的向量称为  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的和。记为  $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ ，即

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n)$$

3. 数  $k$  与向量  $\mathbf{a}$  的乘法，是用  $k$  乘它的每一个分量，所得的向量称为数  $k$  与  $\mathbf{a}$  的乘积，记为  $k\mathbf{a}$ ，即

$$k\mathbf{a} = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n)$$

4. 两个向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的减法，定义为  $\mathbf{a} + (-1)\mathbf{b}$ 。记为  $\mathbf{a} - \mathbf{b}$ ，即

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, \dots, a_n - b_n)$$

对于  $n$  维向量的加、减、数乘与乘法的运算，显然满足下面规律

$$(1) \mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c} = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c};$$

$$(2) \mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a};$$

$$(3) \mathbf{o} + \mathbf{a} = \mathbf{a} + \mathbf{o} = \mathbf{a} \text{ (设 } \mathbf{o} \text{ 为零向量, 下同);}$$

$$(4) \mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = (-\mathbf{a}) + (\mathbf{a}) = \mathbf{o};$$

$$(5) k(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = k\mathbf{a} + k\mathbf{b};$$

$$(6) (k+l)\mathbf{a} = k\mathbf{a} + l\mathbf{a} \text{ (} l \text{ 为任意数);}$$

$$(7) (kl)\mathbf{a} = k(l\mathbf{a});$$

$$(8) 1\mathbf{a} = \mathbf{a}.$$

5. 把向量  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  各分量的乘积  $a_i b_i (i = 1, 2, \dots, n)$  加起来得到一个数，称此数为  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的内积。记为  $(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ ，即

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

如果  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = 0$ , 则称  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  是互相正交的。显然有  $(\mathbf{0}, \mathbf{a}) = 0$ , 即零向量与任一向量正交。称数值  $\sqrt{(\mathbf{a}, \mathbf{a})}$  为向量  $\mathbf{a}$  的模或长度。记为  $|\mathbf{a}|$ , 即

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{(\mathbf{a}, \mathbf{a})} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$$

模是 1 的向量叫做单位向量, 因而向量  $\frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|}$  就是模为 1 的、方向与  $\mathbf{a}$  相一致的单位向量。

由两个向量内积的定义, 容易推得内积具有下述性质

- (1)  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}, \mathbf{c}) = (\mathbf{a}, \mathbf{c}) + (\mathbf{b}, \mathbf{c})$ ;
- (2)  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\mathbf{b}, \mathbf{a})$ ;
- (3)  $(k\mathbf{a}, \mathbf{b}) = k(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ ;
- (4)  $(\mathbf{a}, \mathbf{a}) \geq 0$ , 当  $\mathbf{a} = \mathbf{0}$  时, 等号成立。

## 二、矩阵的概念及其基本运算

取  $n \times m$  个实数  $a_{ij}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ ;  $j = 1, 2, \dots, m$ , 作如下排列, 称为一个  $n$  行  $m$  列的矩阵, 简称为  $n \times m$  矩阵。即

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

矩阵常用大写的拉丁字母  $A, B, C, \dots$  表示, 于是上述  $n \times m$  矩阵可简记为

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix} (a_{ij})_{n \times m} = (a_{ij})$$

当  $n = m$  时, 称它为  $n$  阶方阵,  $a_{ij}$  称为  $A$  的第  $i$  行第  $j$  列元素, 或  $(i, j)$  元。各元素全为 0 的  $n \times m$  矩阵简记为  $0$ , 称它为零矩阵。当  $m = 1$  时,  $A$  成为

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix}$$

称这样的矩阵为列矩阵或列向量。同样, 当  $n = 1$  时, 便得

$$(a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1m})$$

称这样的矩阵为行矩阵或行向量。

将矩阵  $A = (a_{ij})_{n \times m}$  的行与列互相调换所成的矩阵称为  $A$  的转置矩阵。记为  $A^T$

$$A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1m} & a_{2m} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$



如果  $A$  是  $m \times n$  矩阵, 那末  $A^T$  是  $n \times m$  矩阵。

矩阵的转置运算满足下列性质

1.  $(A+B)^T = A^T + B^T$ ;
2.  $(A^T)^T = A$ ;
3.  $(kA)^T = kA^T$  ( $k$  为任一实数);
4.  $(AB)^T = B^T A^T$ 。

下面定义矩阵的运算

### 1. 矩阵的加法

两个  $n \times m$  矩阵  $A = (a_{ij})$ ,  $B = (b_{ij})$  的和, 记作  $A+B$ , 仍是  $n \times m$  矩阵。即

$$A+B = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1m} + b_{1m} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2m} + b_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} + b_{n1} & a_{n2} + b_{n2} & \cdots & a_{nm} + b_{nm} \end{pmatrix}$$

容易验证, 矩阵加法具有以下性质

- (1)  $A+B = B+A$ ;
- (2)  $(A+B)+C = A+(B+C)$ ;
- (3)  $C(A+B) = CA+CB$ ,  
 $(A+B)C = AC+BC$ ;
- (4)  $A+0 = 0+A = A$ 。

### 2. 数乘和矩阵的乘法

任一实数  $k$  和  $n \times m$  矩阵  $A$  的乘积记为  $kA$ , 仍是  $n \times m$  矩阵。即

$$kA = \begin{pmatrix} ka_{11} & ka_{12} & \cdots & ka_{1m} \\ ka_{21} & ka_{22} & \cdots & ka_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ka_{n1} & ka_{n2} & \cdots & ka_{nm} \end{pmatrix}$$

$n \times m$  矩阵  $A = (a_{ij})$  和  $m \times l$  矩阵  $B = (b_{jk})$  的乘积记为  $AB$ , 是  $n \times l$  矩阵, 它的第  $(i, k)$  元

素为  $\sum_{j=1}^m a_{ij} b_{jk}$ , 即

$$AB = \sum_{j=1}^m a_{ij} b_{jk}$$

容易验证, 矩阵的乘法具有以下性质

- (1)  $1A = A$ ;
- (2)  $(kl)A = k(lA)$ ,  $(kA)B = k(AB)$ , (其中  $k, l$  为常数, 下同)。
- (3)  $k(A+B) = kA + kB$ ;
- (4)  $(AB)C = A(BC)$ ;
- (5)  $(k+l)A = kA + lA$ 。

注意, 矩阵乘法不满足交换律, 即  $AB = BA$  一般不成立。

### 3. 矩阵的减法

两个  $n \times m$  矩阵  $A = (a_{ij})$  与  $B = (b_{ij})$  之差, 定义为  $A + (-1)B$ , 记为  $A - B$ 。即

$$A - B = A + (-1)B = \begin{pmatrix} a_{11} - b_{11} & a_{12} - b_{12} & \cdots & a_{1m} - b_{1m} \\ a_{21} - b_{21} & a_{22} - b_{22} & \cdots & a_{2m} - b_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} - b_{n1} & a_{n2} - b_{n2} & \cdots & a_{nm} - b_{nm} \end{pmatrix}$$

在矩阵运算中, 对于较复杂的矩阵, 在计算过程中采用“矩阵分块”法, 它可以将一些高阶矩阵的运算简化为  $n$  个较低阶矩阵的运算。例如, 将两个  $n \times m$  矩阵  $A$ 、 $B$  分别分成四块

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$

其中  $A_{ij}$ ,  $B_{ij}$  为  $n_i \times m_j$  矩阵,  $i = 1, 2$ ;  $j = 1, 2$ ,  $n_1 + n_2 = n$ ,  $m_1 + m_2 = m$ , 则

$$A + B = \begin{pmatrix} A_{11} + B_{11} & A_{12} + B_{12} \\ A_{21} + B_{21} & A_{22} + B_{22} \end{pmatrix}$$

$$kA = \begin{pmatrix} kA_{11} & kA_{12} \\ kA_{21} & kA_{22} \end{pmatrix}, \quad A^T = \begin{pmatrix} A_{11}^T & A_{12}^T \\ A_{21}^T & A_{22}^T \end{pmatrix}$$

对于矩阵乘法, 仍然成立。例如, 将  $n \times m$  矩阵  $A$  仍分成如上的四块, 而将  $m \times l$  矩阵  $C$  分成如下四块

$$C = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{pmatrix}$$

其中  $C_{ij}$  为  $m_i \times l_j$ ;  $i = 1, 2$ ;  $j = 1, 2$ ;  $L_1 + L_2 = L$ , 则有

$$AC = \begin{pmatrix} A_{11}C_{11} + A_{12}C_{21} & A_{11}C_{12} + A_{12}C_{22} \\ A_{21}C_{11} + A_{22}C_{21} & A_{21}C_{12} + A_{22}C_{22} \end{pmatrix}$$

显然, 一个给定的矩阵可用不同的方法分块, 行块和列块的数目也不必相等。

### 三、方阵

行数等于列数的矩阵称为方阵,  $n$  行  $n$  列的方阵称为  $n$  阶方阵。主对角线元全为 1, 其余元全为 0 的  $n$  阶方阵称为单位阵。记为  $I_n$  或  $I$ , 即

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \cdot & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}_{n \times n}$$

它同任何一个  $n$  阶方阵  $A = (a_{ij})$  相乘有

$$I_n A = A = A I_n$$

设  $|A|$  为  $n$  阶方阵  $A$  的行列式,  $B$  也是  $n$  阶方阵, 则有

$$|A^T| = |A|, \quad |kA| = k^n |A| \quad (k \text{ 为任一实数}), \quad |AB| = |A| |B|.$$

设  $A$  为  $n$  阶方阵, 如果由  $A$  的元所构成的行列式  $|A| \neq 0$ , 称  $A$  为非奇异方阵, 否则称为奇异方阵。

如果方阵  $A$  是非奇异的, 那末  $A$  有逆阵  $A^{-1}$ , 并且

$$A^{-1} = (-1)^{i+j} \frac{|A_{ji}|}{|A|}$$

如果  $A^{-1}$  是  $A$  的逆阵, 又  $B$  也是  $A$  的逆阵, 则有

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I_n, \quad BA = AB = I_n$$

那末

$$B = BI_n = B(AA^{-1}) = (BA)A^{-1} = I_n A^{-1} = A^{-1}$$

下面给出关于逆阵运算的若干结果

1.  $|A^{-1}| = |A|^{-1}$ ;
2.  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$ ;
3.  $(A^{-1})^{-1} = A$ ;
4.  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ ;
5.  $A^{-k} = (A^{-1})^k, (k > 0)$ ;
6.  $(kA)^{-1} = k^{-1}A^{-1} (k \text{ 为任一实数})$ 。

$n$  阶方阵主对角线元之和称为  $n$  阶方阵的迹, 记为  $\text{Tr}A$ 。即

$$\text{Tr}A = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

于是有

$$\text{Tr}A^T = \text{Tr}A,$$

$$\text{Tr}(A+B) = \text{Tr}A + \text{Tr}B,$$

$$\text{Tr}(kA) = k\text{Tr}A.$$

如果  $A, B$  分别是  $n \times m$  和  $m \times n$  矩阵, 则有

$$\text{Tr}(AB) = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^m a_{ij} b_{ji} \right) = \sum_{j=1}^m \left( \sum_{i=1}^n b_{ji} a_{ij} \right) = \text{Tr}(BA)$$

又如果  $\alpha$  是  $n$  维向量,  $A$  是  $n$  阶方阵, 则有

$$\alpha^T A \alpha = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i a_{ij} \alpha_j = \text{Tr}(A \alpha \alpha^T)$$

其中

$$\alpha = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$

下面给出求分块方阵的行列式和逆的公式

设  $A$  是  $k+l$  阶分块矩阵, 即

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{pmatrix} \text{ 或 } A = \begin{pmatrix} A_{11} & 0 \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$

其中  $A_{11}$  和  $A_{22}$  分别为  $k$  阶和  $l$  阶方阵,  $A_{12}$  和  $A_{21}$  分别为  $k \times l$  阶和  $l \times k$  阶矩阵。由行列式性质知,  $|A| = |A_{11}| |A_{22}|$ , 在  $A_{11}$  和  $A_{22}$  都是可逆阵条件下, 可以得到

$$\begin{aligned} |A| &= |A_{11}| |A_{22} - A_{21} A_{11}^{-1} A_{12}| \\ &= |A_{11} - A_{12} A_{22}^{-1} A_{21}| |A_{22}| \end{aligned} \quad (1-1)$$

根据三角阵求逆公式,  $A^{-1}$  可表示为

$$\begin{aligned}
 A^{-1} &= \begin{pmatrix} A_{11}^{-1} & A_{11}^{-1}A_{12}(A_{22}-A_{21}A_{11}^{-1}A_{12})^{-1} \\ 0 & (A_{22}-A_{21}A_{11}^{-1}A_{12})^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_k & 0 \\ -A_{21}A_{11}^{-1}I_k & I_l \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} A_{11}^{-1} + A_{11}^{-1}A_{12}\tilde{A}_{22}^{-1}A_{21}A_{11}^{-1} & -A_{11}^{-1}A_{12}\tilde{A}_{22}^{-1} \\ -\tilde{A}_{22}^{-1}A_{21}A_{11}^{-1} & \tilde{A}_{22}^{-1} \end{pmatrix} \quad (1-2)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{或 } A^{-1} &= \begin{pmatrix} (A_{11}-A_{12}A_{22}^{-1}A_{21})^{-1} & 0 \\ -A_{22}^{-1}A_{12}(A_{11}-A_{12}A_{22}^{-1}A_{21})^{-1} & A_{22}^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_k & -A_{12}A_{22}^{-1} \\ 0 & I_l \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} \tilde{A}_{11}^{-1} & -\tilde{A}_{11}^{-1}A_{12}A_{22}^{-1} \\ -A_{22}^{-1}A_{21}\tilde{A}_{11}^{-1} & A_{22}^{-1}A_{21}\tilde{A}_{11}^{-1}A_{12}A_{22}^{-1} + A_{22}^{-1} \end{pmatrix} \quad (1-3)
 \end{aligned}$$

式中

$$\begin{aligned}
 \tilde{A}_{22} &= A_{22} - A_{21}A_{11}^{-1}A_{12} \\
 \tilde{A}_{11} &= A_{11} - A_{12}A_{22}^{-1}A_{21}
 \end{aligned}$$

从而可得矩阵的反演公式 (对比式(1-2)、式(1-3)的左上角块和右上角块得到)

$$(A_{11} - A_{12}A_{22}^{-1}A_{21})^{-1} = A_{11}^{-1} + A_{11}^{-1}A_{12}(A_{22} - A_{21}A_{11}^{-1}A_{12})^{-1}A_{21}A_{11}^{-1} \quad (1-4)$$

以及

$$A_{11}^{-1}A_{12}(A_{22} - A_{21}A_{11}^{-1}A_{12})^{-1} = (A_{11} - A_{12}A_{22}^{-1}A_{21})^{-1}A_{12}A_{22}^{-1} \quad (1-5)$$

对于公式(1-4)和(1-5), 只要表示式中出现的逆都存在, 总是成立。

#### 四、矩阵的秩、范数与对称阵

##### 1. 矩阵的秩

给定 $m$ 个 $n$ 维向量 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ , 如果存在不全为零的数, 即

$$(k_1, k_2, \dots, k_m) \neq (0, 0, \dots, 0)$$

使得

$$k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + \dots + k_m\alpha_m = 0$$

则称此向量组 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ 是线性相关; 否则称为线性无关。

设 $\alpha_{i_1}, \alpha_{i_2}, \dots, \alpha_{i_r}$ 为 $n$ 维向量组 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ 中的一个线性无关部分组, 如果任意 $r$ 个以上向量构成部分组均线性相关, 则称 $\alpha_{i_1}, \alpha_{i_2}, \dots, \alpha_{i_r}$ 为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ 的一个最大线性无关组。 $n$ 维向量组的秩是这个向量组内的最大线性无关组的向量个数。矩阵的秩定义为它的全体行向量组(或列向量)的秩; 亦可定义为矩阵所含不等于零的子行列式的最大阶数。 $n \times m$ 矩阵 $A$ 的秩, 记为 $\text{rank}A$ , 且

$$\text{rank}A \leq \min(n, m)$$

如果等号成立, 则称 $A$ 为满秩矩阵。由于 $|A| \neq 0$ 的 $n$ 阶方阵 $A$ 为非奇异方阵, 由矩阵秩的定义知, 当 $|A| \neq 0$ 时,  $\text{rank}A$ 就等于阶数 $n$ , 因此, 又称 $A$ 为满秩方阵, 它是可逆的。

##### 2. 矩阵的范数

对于 $n \times m$ 矩阵 $A$ 定义其范数为

$$\|A\| = (\text{Tr}(A^T A))^{\frac{1}{2}} = \left( \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij}^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (1-6)$$

如果设 $\alpha$ 是 $n$ 维向量, 则

$$\|\alpha\| = (\alpha^T \alpha)^{\frac{1}{2}} = \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (1-7)$$

范数有如下一些基本性质

- (1)  $\|A\| = 0$  当且仅当  $A = 0$ ;
- (2)  $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$ ;
- (3)  $\|kA\| = |k| \|A\|$  ( $k$  为任一实数);
- (4)  $\|AB\| \leq \|A\| \|B\|$ .

### 3. 对称阵

$n$ 阶方阵  $A$ , 如果满足  $A^T = A$ , 则称  $A$  为对称阵。两个同阶对称阵之和, 任一实数与对称阵之和以及可逆对称阵之和, 仍是对称阵。

一个  $n$ 阶对称阵  $A$ , 如果对于任意  $n$ 维向量  $\alpha$ , 成立

$$\alpha^T A \alpha = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j \geq 0 \quad (1-8)$$

则称  $A$  是非负定阵, 记为  $A \geq 0$ 。如果对于任一  $\alpha \neq 0$ , 有  $\alpha^T A \alpha > 0$ , 则称  $A$  为正定阵, 记为  $A > 0$ 。显然有

- (1) 单位阵  $I_n > 0$ ;
- (2) 两个同阶非负定阵之和仍为非负定阵, 若其中一个是正定阵, 其和也是正定阵;
- (3) 正实数与非负定 (正定) 阵之积仍然是非负定 (正定) 阵;
- (4) 任何正定阵必为可逆阵, 而且它的逆也是正定阵;
- (5) 两个  $n$ 阶对称阵  $A$  和  $B$ , 如果满足  $A - B \geq 0$ , 即对于任意  $n$ 维向量  $\alpha$ , 如有  $\alpha^T A \alpha \geq \alpha^T B \alpha$ , 则称  $A$  不小于  $B$ , 记为  $A \geq B$  (或  $B \leq A$ );
- (6) 如果  $A$  是  $n$ 阶非负定阵,  $C$  是  $n \times m$  矩阵, 则易证  $C^T A C$  是  $m$ 阶非负定阵, 且  $C^T A C$  为对称阵。

## 五、矩阵微分运算

设  $n \times m$  矩阵  $A$ 、 $B$  的元都是  $x$  的函数,  $\lambda = \lambda(x)$ , 则矩阵加法、数乘和乘法的运算规则具有如下简单性质

1.  $\frac{d}{dx} [A(x) \pm B(x)] = \frac{dA(x)}{dx} \pm \frac{dB(x)}{dx}$ ;
2.  $\frac{d}{dx} [\lambda A(x)] = \lambda \frac{dA(x)}{dx}$ ;
3.  $\frac{d}{dx} [A(x)B(x)] = A(x) \frac{dB(x)}{dx} + B(x) \frac{dA(x)}{dx}$

其中  $A$ 、 $B$  对  $x$  的微商为如下的  $n \times m$  矩阵

$$\frac{dA}{dx} = \frac{da_{ij}}{dx}, \quad \frac{dB}{dx} = \frac{db_{ij}}{dx}$$

如设  $f$ 、 $g$  是以  $n \times m$  矩阵  $X$  的  $nm$  个元  $a_{ij}$  为自变元的函数, 则有

$$\frac{d}{d\alpha} (f + g) = \frac{df}{d\alpha} + \frac{dg}{d\alpha};$$

$$\frac{d}{d\alpha}(fg) = g \frac{df}{d\alpha} + f \frac{dg}{d\alpha}.$$

其中  $f$  (或  $g$ ) 对  $\alpha$  的微商为如下的  $n \times m$  矩阵

$$\frac{df}{d\alpha} = \frac{\partial f}{\partial \alpha_{ij}}$$

4. 设  $A$  为  $n$  阶方阵, 其元是  $x$  的函数, 则

$$\frac{dA^{-1}}{dx} = -A^{-1} \frac{dA}{dx} A^{-1},$$

$$\frac{d|A|}{dx} = |A| \text{Tr}(A^{-1} \frac{dA}{dx}).$$

5. 设  $\alpha$  为  $n \times m$  变元矩阵,  $A$ 、 $B$  分别为  $n \times n$  和  $n \times m$  常数矩阵, 则

$$\frac{d\text{Tr}(B\alpha)}{d\alpha} = \frac{d\text{Tr}(\alpha^T B^T)}{d\alpha} = B^T,$$

$$\frac{d\text{Tr}(A\alpha)}{d\alpha} = (A + A^T)\alpha.$$

根据性质 5, 设  $\alpha$  为  $n$  维向量 (每一分量为变元),  $k$  为  $n$  维常数向量,  $A$  为  $n$  阶常数对称矩阵, 则

$$\begin{aligned} \frac{d}{d\alpha} [(\alpha - k)^T A (\alpha - k)] &= \frac{d}{d\alpha} \text{Tr}[(\alpha - k)^T A (\alpha - k)] \\ &= (A + A^T)(\alpha - k) \\ &= 2A(\alpha - k). \end{aligned}$$

## 第二节 概率与统计估计基础

### 一、随机事件与概率

#### 1. 随机事件

在某些不变的条件下重复进行试验或观测, 可能发生也可能不发生的事件, 称为随机事件, 简称事件。在每次试验或观测中一定发生的事件称为必然事件, 通常用  $\Omega$  表示。在每次试验或观测中一定不发生的事件称为不可能事件, 通常用  $\varnothing$  表示。例如, 投掷一枚分币, “正面朝上” 这一事件, 是随机事件; “上海地区 8 月份平均温度为  $2^\circ\text{C}$ ” 这一事件, 是不可能事件; “在标准大气压下, 水加热到  $100^\circ\text{C}$  时要沸腾” 这一事件, 是必然事件。

#### 2. 概率的基本概念及其运算

设在某组不变的条件下, 随机事件  $A$  在  $n$  次重复试验中发生  $m$  次, 则称  $\frac{m}{n}$  为事件  $A$  在  $n$  次试验中发生的频率, 显然  $0 \leq \frac{m}{n} \leq 1$ 。如果事件  $A$  是必然事件, 则  $\frac{m}{n} = 1$ ; 如果事件  $A$  是不可能事件, 则  $\frac{m}{n} = 0$ 。由经验可知, 当  $n$  足够大时, 事件  $A$  发生的频率趋于某一稳定值, 即频率徘徊于某一数值附近, 这个数值称为事件  $A$  的概率, 记为  $P(A)$ 。概率论中最基本的有下面两条运算法则。

#### (1) 概率加法法则

加法定理 两互斥事件A、B之和的概率等于两事件A、B的概率之和。即若 $AB = \emptyset$ ，则有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \quad (1-9)$$

由加法定理推得如下一些结论

1)  $P(A) = 1 - P(\bar{A})$ ; (1-10)

2) 若 $A \subset B$ ，则 $P(B - A) = P(B) - P(A)$ ;

3) 若 $A_1, A_2, \dots$ 为两两互斥事件，则

$$P\left(\sum_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i);$$

4) 对于任意两件事A、B则

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB) \quad (1-11)$$

上式可推广到任意多个随机事件的情形。

(2) 概率乘法法则

乘法定理 两事件A、B积的概率等于其中一个事件的概率（概率不为零）与另一事件在前一事件已经发生条件下的条件概率的乘积。即

$$P(AB) = P(A)P(B|A) \quad P(A) \neq 0 \quad (1-12)$$

或

$$P(AB) = P(B)P(A|B) \quad P(B) \neq 0$$

显然，当A、B独立时有

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

乘法定理不难推广到有限多个随机事件的情形。即

$$P(A_1 A_2 \dots A_n) = P(A_1)P(A_2 | A_1)P(A_3 | A_1 A_2) \dots P(A_n | A_1 A_2 \dots A_{n-1})$$

下面叙述全概率公式和贝叶斯 (Bayes) 公式

设必然事件 $\Omega$ 是有限个或无限个两两互斥事件 $B_1, B_2, \dots$ 的和，且构成完备事件组， $P(B_i) > 0, i = 1, 2, \dots$ 。则对任一事件A，当且仅当 $B_1, B_2, \dots$ 中的任一事件发生时A才发生，于是有

$$A = A\Omega = A(B_1 + B_2 + \dots) = AB_1 + AB_2 + \dots$$

由于各个 $B_i$ 两两互斥，则由概率的加法定理和乘法定理可得如下关系式

$$\begin{aligned} P(A) &= P(AB_1) + P(AB_2) + \dots \\ &= \sum_{i=1}^{\infty} P(AB_i) \\ &= \sum_{i=1}^{\infty} P(B_i)P(A|B_i) \end{aligned} \quad (1-13)$$

称(1-13)式为全概率公式。根据乘法定理有

$$P(A)P(B_i|A) = P(B_i)P(A|B_i)$$

由此得在任一事件A已发生的条件下，事件 $B_i$ 发生的概率为

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_i)P(A|B_i)}{P(A)} = \frac{P(B_i)P(A|B_i)}{\sum_{i=1}^{\infty} P(B_i)P(A|B_i)} \quad (1-14)$$

称 (1-14) 式为贝叶斯 (Bayes) 公式

## 二、随机变量及其分布

、用数学方法处理随机现象时，需要以数量来描述。设

$$X = \begin{cases} 1 & \text{抽到的产品为正品,} \\ 0 & \text{抽到的产品为次品.} \end{cases}$$

如果在确定的生产条件下，已知这批产品的次品率为  $p$ ，则

$$P\{X=0\} = p, \quad P\{X=1\} = 1-p$$

通常称这样的变量  $X$  为随机变量，称  $P\{X=0\} = p, P\{X=1\} = 1-p$  为随机变量  $X$  的概率分布。所以当一变量所取的值与随机试验的结果有关时便称为随机变量。

显然，可推广随机变量的可能取值为有穷个或可列无穷多个的情形。这时其概率分布为

$$P\{X = x_i\} = p_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots \quad (1-15)$$

式中

$$\sum_{i=1}^{\infty} p_i = 1$$

称这样的随机变量  $X$  为离散型随机变量。

随机变量的可能取值也可以是任何实数值。例如，测量误差、洪峰值、候车的等待时间、某个时刻的噪声值皆是，这类随机变量称为非离散型随机变量，非离散型随机变量中最常见的是连续型随机变量，研究连续型随机变量的分布时，通常是把随机变量的观测值所在的区间划分成若干个相邻的小区间，各小区间的长度可以相等，也可以不相等，这样就得到随机变量落在各个小区间内的频率分布。为了研究随机变量的理论分布，引进分布函数的概念。

设  $x$  是任意实数，考虑随机变量  $X$  取小于  $x$  的值的概率，显然它是  $x$  的函数，记为

$$F(x) = P\{X \leq x\} \quad (1-16)$$

称此函数为随机变量  $X$  的分布函数。

下面给出连续型随机变量的一般定义

设随机变量  $X$  的分布函数为  $F(x)$ ，如果存在一个非负函数  $f(x)$ ，使对任一实数  $x$  都有

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt \quad (1-17)$$

则称此随机变量  $X$  为一个连续型随机变量，函数  $f(x)$  称为连续型随机变量  $X$  的概率密度函数 (或概率密度)。

由概率分布的性质知

$$f(x) \geq 0, \quad \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

下面列举两种常用的概率密度函数

正态分布的概率密度函数 (见图 1-1)

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left\{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right\} \quad (1-18)$$
$$-\infty < x < \infty$$

显然  $f(x)$  的峰点在  $\mu$  处， $\mu \pm \sigma$  处有两个拐点。



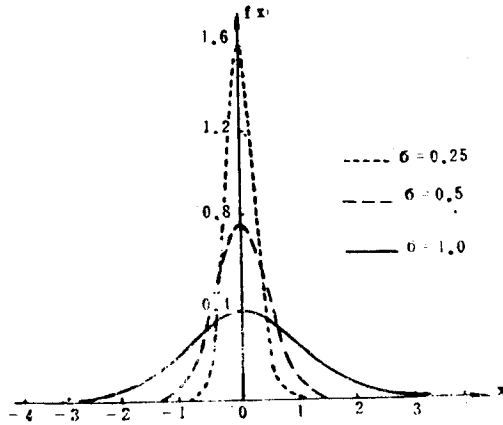


图 1-1 正态分布的概率密度函数

如果随机变量  $X$  具有上述概率密度函数，则称此随机变量  $X$  服从正态分布，常用符号  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$  表示。当  $\mu = 0, \sigma = 1$  时，有

$$\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left\{-\frac{x^2}{2}\right\} \quad (1-19)$$

则称随机变量  $X$  服从标准正态分布，常用符号  $X \sim N(0, 1)$  表示。

均匀分布的概率密度函数（见图1-2）

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 0, & \text{其它} \end{cases} \quad (1-20)$$

如果随机变量  $X$  在固定区间  $[a, b]$  上具有上述概率密度函数，则称此随机变量  $X$  在区间  $[a, b]$  上服从均匀分布。

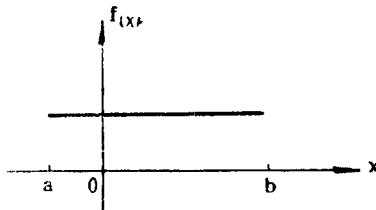


图 1-2 均匀分布的概率密度函数

### 三、随机向量及其分布

在生产实际与理论研究中，常常会遇到需要同时用几个随机变量才能较好地描绘某一试验（或随机现象）。例如在  $n$  批具有相同次品率  $p$  的产品中，各随机抽取一件产品，以  $X = (X_1, X_2, \dots, X_n)$  表示它们分别抽到为正品、次品的结果，这时  $X$  就是一个多维随机变量，简称随机向量，它可能取值的集合是其分量取值为 1 或 0 的  $n$  维向量全体。

类似于一维随机变量，称函数