

# 天才测验游戏

英夫  
鲁坤 编绘

	1		15
5			
6			
12	19		3

北京师范大学出版社

责任编辑：李照清

封面设计：李光晨

## 天才测验游戏

英夫 鲁坤编绘

※

北京师范大学出版社出版发行

全国新华书店经销

北京师范大学印刷厂印刷

---

开本：787×1092 1/24 印张：3

1991年8月第1版 1991年8月第1次印刷

印数：1-7 300

---

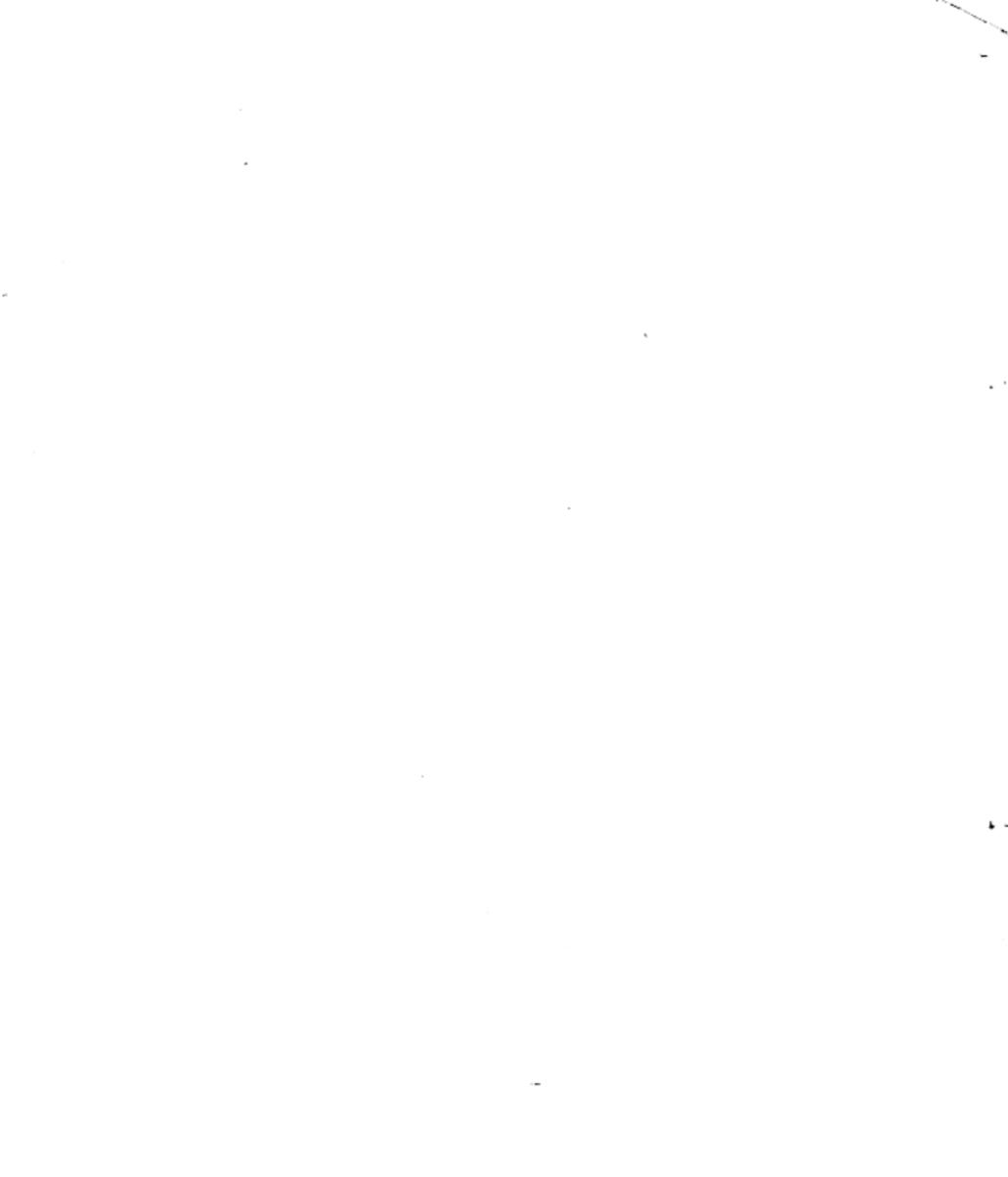
ISBN 7-303-01172-2/G·700

定价：2.30元(膜)

英夫  
鲁坤 编绘

# 天才测验游戏

北京师范大学出版社

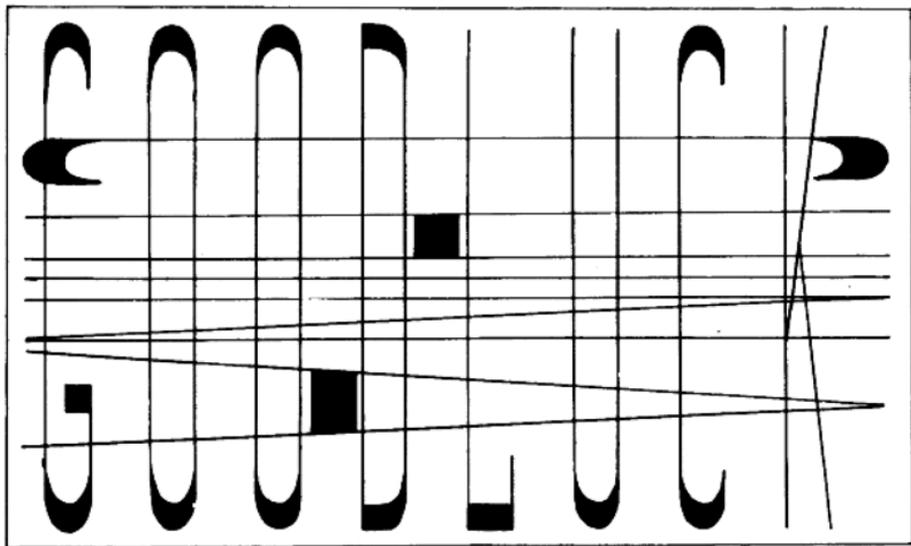


# 目 录

- 
- |                     |       |                     |      |
|---------------------|-------|---------------------|------|
| 1. 密码文字·····        | ( 5 ) | 18. 哪位姑娘最轻盈·····    | (23) |
| 2. 抽象画·····         | ( 6 ) | 19. 怪面包 (此题弱智者亦可做之) | (24) |
| 3. 高手投骰子·····       | ( 7 ) | 20. 花蝶分组·····       | (25) |
| 4. 跳格子·····         | ( 8 ) | 21. 平分土地·····       | (26) |
| 5. 火柴棒趣题·····       | ( 9 ) | 22. 蜂巢迷宫·····       | (27) |
| 6. 数字与字母的游戏·····    | (10)  | 23. 酒桶内的谜·····      | (28) |
| 7. 出门难·····         | (11)  | 24. 长颈鹿有几块斑点·····   | (29) |
| 8. 巧拼图板·····        | (12)  | 25. 土财主的遗嘱·····     | (30) |
| 9. 神奇的魔方阵·····      | (13)  | 26. 谁能幸存·····       | (31) |
| 10. 从1到9, 奥妙无穷····· | (14)  | 27. 我在寻找一颗星·····    | (32) |
| 11. 排列设计图·····      | (15)  | 28. 别看花了眼·····      | (33) |
| 12. 打开看一看·····      | (16)  | 29. 神秘的魔边多角形·····   | (34) |
| 13. 女郎之谜 (此题供天才者做)  | (17)  | 30. 找影子 (此题弱智者亦可做之) | (35) |
| 14. 条条道路通罗马·····    | (18)  | 31. 涂鸦的结果·····      | (36) |
| 15. 一笔画·····        | (19)  | 32. 奇妙的电话·····      | (38) |
| 16. 不能有第三者·····     | (21)  | 33. 百算百中的魔卡·····    | (39) |
| 17. 美女太清高·····      | (22)  | 34. 1975的游戏·····    | (42) |

---

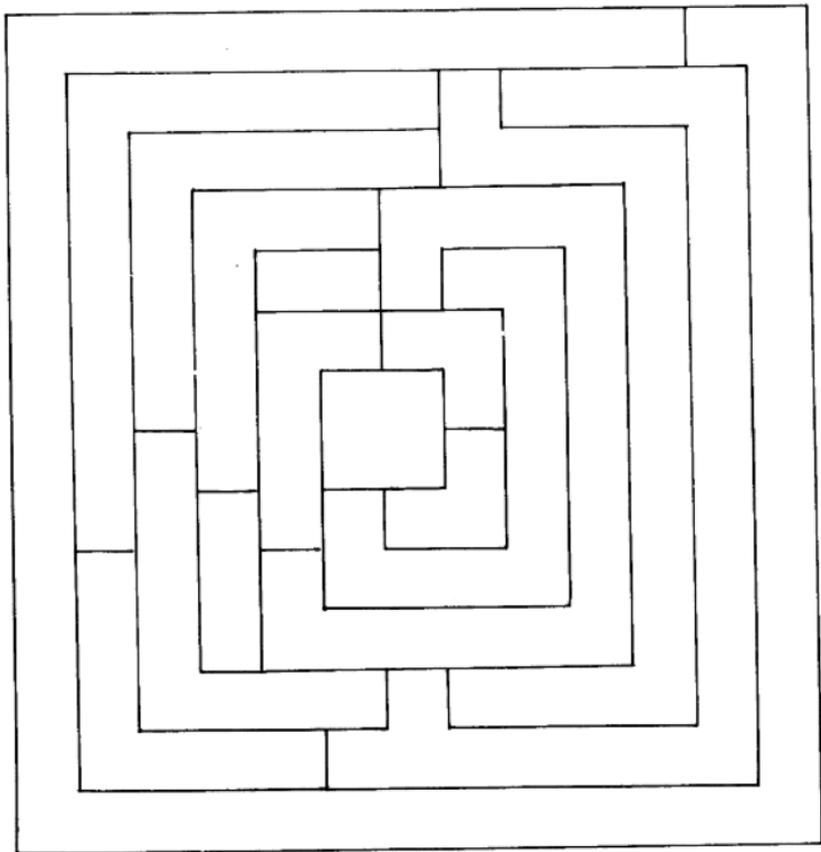
35. 连连看.....	(43)
36. 跳棋绝招.....	(44)
37. 该填什么数.....	(46)
38. 如何前进.....	(47)
39. 弄巧成拙锯棋盘.....	(48)
40. 跟踪追迹.....	(49)
41. 奇怪的蜜蜂.....	(50)
42. 填格子.....	(51)
43. 间谍的伎俩(此题为超天才而出).....	(52)
44. 数字交响乐.....	(54)
45. 泥水匠的懒惰与机智.....	(56)
46. 环球旅行.....	(57)
47. 纸片与别针.....	(58)
48. 巧拼凑.....	(59)
49. 疯狂迷宫 (此题供天才者做).....	(60)
50. 动物大世界.....	(61)
51. 答案永远不变.....	(62)
答案.....	(63)



这是一张写着“奇文怪字”的纸片，你能破译它吗？

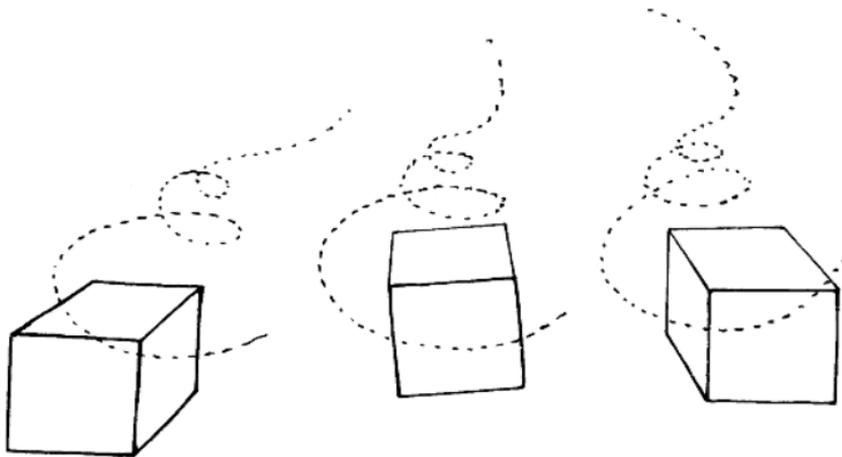
## 抽象画

有位抽象派画家在画布上画下了如图的线，成为许多图形。他打算用5种颜色的油彩涂抹这些图形，使它们在颜色上互不相混。另一个旁观的画家却说只用4种颜色就够了。请问谁说得对？



# 高手投骰子

投下三个骰子的点数合计为12。第一个骰子和第二个骰子的点数的积比第三个骰子的点数小，第三个骰子的点数减去第二个骰子的点数等于第一个骰子的点数。请问3个骰子的点数各是多少？



## 4

## 跳格子

	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
●	9	3	4	4	3	3	2	6	9	6	4	6	3	1	3	7	2	3	4	4	3	●	
●	8	4	7	0	3	7	3	5	5	9	3	9	1	4	3	3	1	8	4	1	3	●	
●	1	4	5	3	3	1	5	3	2	1	4	3	4	0	5	5	7	1	1	4	3	●	
●	9	3	3	5	6	5	0	2	3	1	6	9	3	4	1	3	3	1	6	9	6	●	
●	2	3	9	5	3	8	3	3	2	1	9	1	3	6	1	3	3	3	6	4	3	●	
●	5	6	1	3	7	5	4	6	2	2	3	4	6	3	3	5	3	5	3	3	9	●	
●	1	3	6	3	9	4	3	2	1	7	6	9	1	5	1	3	3	1	4	5	5	●	
●	9	1	9	0	2	3	4	5	3	3	1	2	1	9	1	5	1	3	3	3	3	●	
●	3	1	1	7	3	0	5	3	3	3	2	2	5	4	3	5	3	6	1	7	3	●	
●	3	3	8	6	3	5	1	3	7	3	3	3	3	3	1	4	1	1	4	1	9	●	
●	1	5	3	9	3	0	3	1	6	7	3	3	0	7	1	0	3	3	4	3	3	●	
●	5	3	9	1	6	5	1	2	1	4	4	4	0	3	3	2	3	5	2	3	3	●	
●	8	0	8	8	1	1	5	6	7	4	3	4	1	7	3	3	2	3	7	9	6	●	
●	6	3	3	3	1	7	1	7	8	7	1	4	3	9	9	3	6	3	0	4	3	●	
●	1	1	3	0	8	6	0	7	5	9	1	3	1	1	3	1	3	5	2	6	8	●	
●	2	1	3	7	5	2	3	2	1	0	1	0	6	7	2	9	2	2	3	3	7	●	
●	4	1	2	8	4	0	4	4	4	6	3	1	0	1	3	3	4	6	7	3	5	●	
●	3	1	7	6	2	2	0	0	1	0	1	0	9	6	5	3	8	6	9	6	3	●	
●	7	1	1	8	9	2	0	0	5	8	4	6	4	9	3	1	3	0	3	1	1	●	
●	9	2	3	0	4	4	3	3	5	9	7	5	1	3	7	4	6	9	8	3	5	●	
●	2	8	2	3	2	9	4	7	6	3	3	6	1	3	9	5	5	1	3	5	3	●	
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		

从中央的③出发，选择上下左右任何方向行进均可，每次行进相等于格子内数字的格数（中途不得拐弯），直到抵达任何一个□。（限时1小时）

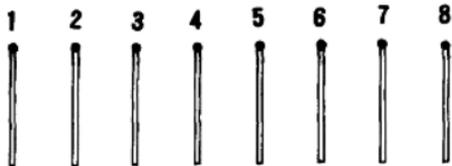
1 题A 图上排有 8 根火柴棒，请按下排图例的方式，拿起其中一根，越过与之相邻的两根，和另一根火柴棒重叠，最后，8 根火柴棒成为 4 对。移动火柴棒的次数仅限于 4 次。

1 题B 图为 15 根火柴棒，拿起其中一根，越过相邻的 3 根，成为 3 根一组的 5 大组，最少要移动几次？

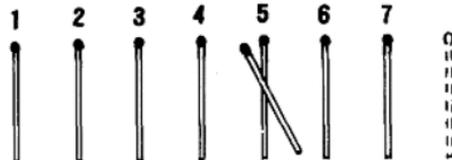
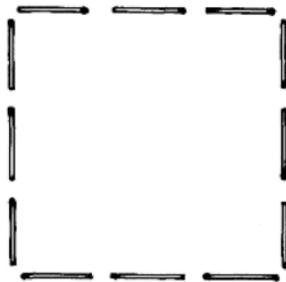
2 题是 12 根火柴棒组成的正方形，若以一根火柴棒长度为边长的正方形面积为 1 平方火柴，该图的面积即为 9 平方火柴。那么，如何使 12 根火柴组成面积为 5 平方火柴的图形？

1

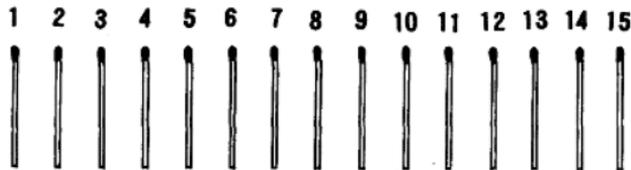
A.



2

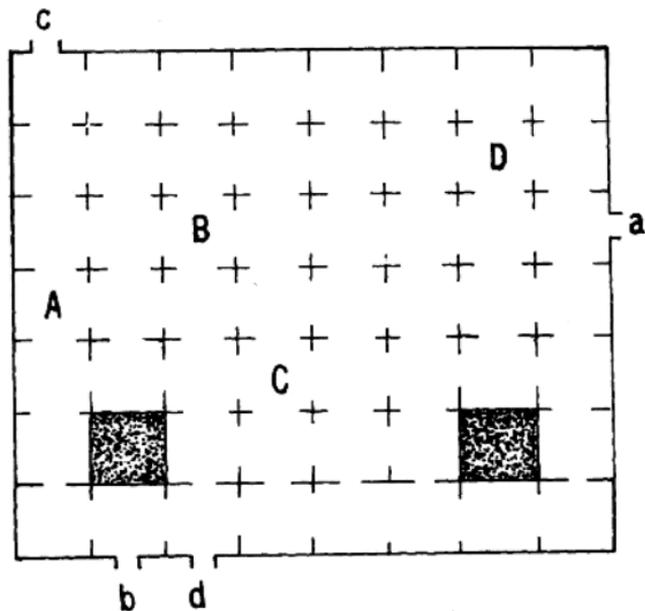


B.





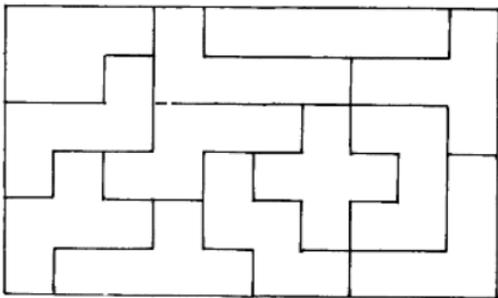
如图是某饭店各房间的平面图，除了图中的两个黑房间外，其他房间都相通。现在，住在A B C D 4个房间的旅客都希望能够能够在不重复别人走过的路线以及不与别人交叉而过的情况下，走出这4个房间分别专用的出口（即a b c d口）。请问怎样走？



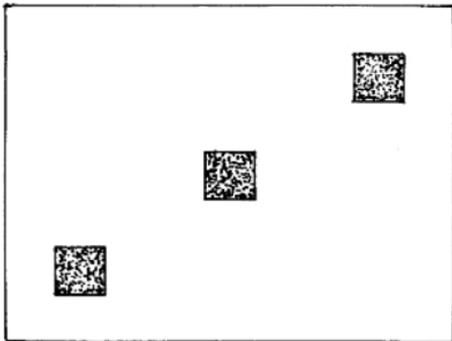
# 巧拼图板

请将**1**图分成两部分，再重新拼成**2**图（含3个洞）。

1



2



# 神奇的魔方陣

9

魔方陣要求格中的數字(1~25)不重複，直、橫、斜各數分別相加，和都相等。請問，圖中的空格裡應填什麼數，才能成為魔方陣？

		1		15
	5			
	6			
	12	19		3
11				



# 从 1 到 9，奥妙无穷

下面的算式中各用一次 1 到 9 九个数字，  
请依此法填满下面算式中的空格。

$$4 \times 39 = 2 \times 78 = 156$$

$$57 \div 6 = 38 \div 4 = 19 \div 2$$

1 **6** × **29** = □ × □□ = □□□

2 **81** ÷ **9** = □□ ÷ □ = □□ ÷ □

3 □ × □□ = □ × □□ = □ × □□

立体模型 I、II、III，侧面图 1、2、3，平面图 A、B、C。请你把 1、2、3 和 A、B、C 的排列次序重新整理一下，使其符合 I、II、III 的侧面的平面。

