

~> 席卷世界的数字风暴登陆中国

疯狂数独

CRAZY SUDOKU 数字炼金馆○原创

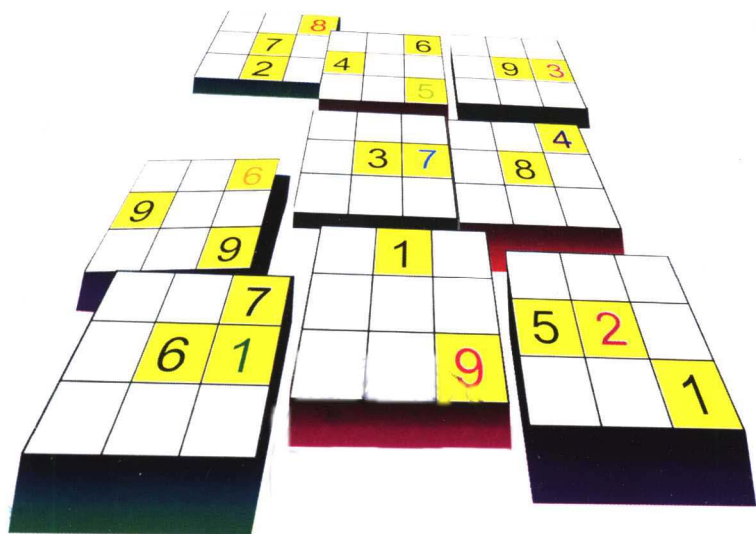
12 位国际数独天才精心设计
200 座数字迷宫挑战你的智力极限



中国三峡出版社

疯狂数独

数字炼金馆 ○ 原创



中国三峡出版社

图书在版编目(CIP)数据

疯狂数独 / 数字炼金馆编著. — 北京: 中国三峡出版社,
2005.10

ISBN 7-80099-989-0

I. 疯... II. 数... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 123537 号

中国三峡出版社出版发行

(北京市海淀区太平路 23 号院 12 号楼 100036)

电话: (010) 68218553 51933037

<http://www.e-zgsx.com>

E-mail: sanxiaz@sina.com

北京世艺印刷有限公司印制 新华书店经销

2005 年 11 月第 1 版 2005 年 11 月第 1 次印刷

开本: 787 × 1092 毫米 1/20 印张: 13 字数: 40 千

ISBN 7-80099-989-0 定价: 20.00 元



数字炼金羊皮卷

你将踏入由数字组成的神奇之旅，和世界成千上成的数独迷一样，为之着迷、痴狂，其中无穷的乐趣便是奖赏，这里的每一道题都是精心挑选的，你将循序渐进，由凤凰级学徒成为数字炼金骑士，之前，你必须掌握一些技巧，再加上你的天赋，会让你自由地穿越这些美妙的迷宫。

数独的初入门者，喜欢采取猜测的方法。但这种方法并不可取，因为某一步猜错之后，其错误并不会马上显现出来，它会使你在大功即将告成的时候陷入僵局，这时候即使用橡皮使劲擦也将无济于事。当然，并不是说，做数独题必须从哪一步开始才是正确的。但是，我们必须从某一处开始。至于从何处开始，则需要掌握一些必备的技巧。

	1	2				8	7	
8			3					6
7			4		2			5
	6	5				3	4	
	4	7				2	1	
6			8	x	3			4
2			5	x	9			1
	9	3	1	x	x	6	8	

例题一

炼金术一：唯一法则

做数独题,从小九宫格开始,是一个不错的选择。在每个小九宫格里,每行、每列中,每个数字都是独一无二的。根据两个或三个小九宫格的同一数字,参照其所属行、列的唯一性,便可以确定另一小九宫格中的同一数字。下面,我们一起看看例题一:

在中间自上而下的三个小九宫格中,上面和中间的小九宫格都已有一个“1”,而最下面的小九宫格里必须有一个“1”。乍一看,似乎下面的五个空格都可能是“1”,但根据这两个“1”在其所属列的唯一性,可以轻松断定交叉处不可能是“1”,那么最下面的小九宫格里的“1”就必须在黄色的小格内。

	1					8	7	x
8			3		1	x	2	6
7			4			x	x	5
	6	5				3	4	
	4	7		1		2	1	
6			8		3			4
2			5		9			1
	9	3				6	8	

例题一

在同一道题中,我们还可以继续找到相似的规律。

在最上面的三个小九宫格里,第一行和第三行都已有一个“2”,那么最右边的小九宫格的“2”必须在第二行。第二行有两个空格,现在还不能确定“2”的确切位置。不要紧,我们换个方向看一看,赫然可以发现在最右面中间的小九宫格里有一个“2”。这时,我们就可

以确定最右边小九宫格的“2”在黄色小格内。

当然,还用一种情况,也可以使用唯一法来确定一个数字的位置。请看下面的例题二:

在此题的第四行中,已有3、7、8、9四个数字,在第三列中,已有1、4、5、6四个数字。现在,就缺数字“2”,根据数独的唯一性原则,可知每行和每列相交的数字也应是独一无二的,于是在黄色小格内必须填“2”。

		6		1				
		4		2		5		9
9	7	2	8			3		
		1			6	5		4
2		5		3		8		
				2		6		

例题二

使用唯一法,并非所有时候都能确定一个数字的位置。这时候我们可以用铅笔在一个数字可能出现的位置做一个小标记。我们可以从例题三中,得到非常直观的印象。

在最左面的三个小九宫格里,第一列和第二列都已有“3”,这时可以排除最左上角的四格空格,那么“3”在就只能剩下的两个空格内。虽然中间最上面的小九宫格里也有“3”,但它并不能排除剩下的任何一个空格。在这种情况下,我们有必要在“2”可能出现的两个空格内,用铅笔作两个小的标记。等到确定其位

×	×	7	3				5	
×	2			9		7		1
×	8				4			6
	4						6	
		1		6		8		
						2		
			7				4	
7		9		1			3	
	5				8	6		

例题三

置时，擦起来也非常方便。要切记的是，标记不可过多使用，否则容易给后面的解题造成障碍。

掌握了上面的唯一法，您就可以开始解题了，但完成一道数独题，还需要一些别的技巧。如果您更愿意自己在亲身体验中发现方法，那么请您现在就开始享受解题的乐趣。如果您愿意学习更多的解题技巧，请接着往下看。

炼金术二：排除法则

在例题四中，用上面的唯一法，可以确定最右下角小九宫格“4”的位置。这时，最右下角小九宫格所缺的数字是：1，6，9。最右上角小九宫格的中间已有一个“1”，可以排除掉最右下角小九宫格的中间两个空格为“1”，于是“1”只能在剩下的那个空格内。

		6		1	3			
3	9				2			
2	1	8				4		
8	7		2					
			8	6	1			
					7		4	9
		3				7	×	8
	4					1	2	5
			9	2		3	×	4

例题四

		6		1	3			
3	9				2		1	
2	1	8				4		
8	7		2					
			8	6	1			
					7		4	9
		3				7	9	8
	4					1	2	5
			9	2		3	×	4

例题四

以此类推，在最下角中间的小九宫格里已有一个“9”，那么可以排除右下角小九宫格底上的空格，从而可以确定“9”在余下的空格里。

现在这个小九宫格只剩下一个空格了。此时只需察看一下缺哪个数字，直接填上就可以了。当然，任何一行、一列只剩下一个数字未填时，同样只需如此即可。

如果您想获得更多的技巧，请继续往下看。

炼金术三：推理法则

以上介绍的两种技巧，只是刚开始做题时所必须掌握的。一旦您开始深入钻研，或者说当您开始解答难度系数比较大的题目的时候，就需要运用逻辑，掌握更多的技巧，这里介绍的推理法就是既常用又实用的一种。

审读例题五，运用上面介绍的两种方法，我们可以轻松确定左边中间小九宫格里“5”的位置。

填入“5”之后，我们再来研究中间从左至右三个小九宫格的格局，可以发现，在九宫格的中间有一个“1”。使用排除法，左右两个小九宫格中各剩下两个小格是“1”可能的位置。

5					3	1		
1							2	
			3	2	9			6
×	6	5						3
×	×	×			1	5		9
8	×	×		7			5	
6						3		8
	4				2			6
×		9						7

例题五

虽然我们并不知道最左边小九宫格中“1”的确切位置，但可以确定的是都在第六行。而最右边的小九宫格中，“1”要么在第四行，要么在第六行。按照数独规则，在第六行不可能出现两个“1”，所以可以推知：在最右边的小九宫格中，第六行不可能是“1”，那么这个“1”只能出现在第四行。由此，便推出其所在的确切位置。

5					3	①		
①							2	
		3	2	9				6
×	6	5				×	1	3
×	×	×		①	5	×	×	9
8	1	1	7			×	5	1
6					3			8
	4			2			6	
	5	9						7

例题五

从上面的技巧中，我们可以发现，数独题中的每一行、每一列、每一个小九宫格都是相互影响、相互作用的。而且，这种相互作用是变化多端、无穷无尽的，随着您对数独研究的深入，您的体会也将越来越深。而这，正是数独吸引人的魅力之所在。

正确地解题之后，请真实地记录完成时间。完成每一级别的所有题目之后，计算平均时间，然后根据数字炼金趣味而精确的评价系统验证自己的法力。

下面，让我们一起开始数独之旅吧。

5					3	①		
①							2	
		3	2	9				6
×	6	5				×	1	3
×	×	×		①	5	×	×	9
8	1	1	7			×	5	1
6					3			8
	4			2			6	
	5	9						7

例题五

目录

数字炼金羊皮卷	1
数独(Sudoku)简介	8
学徒级	9
炼金士级	50
大法师级	111
答案	212

数独(Sudoku)简介

数独(Sudoku)是目前风靡全球的一种数字游戏,其概念源自两百年前盲眼的瑞士数学家欧拉发明的“拉丁方格”的游戏。但数独一词来自日文(すうどく),是由“数”和“独”两个词组成,这一游戏完全适合当今这个以游戏为乐事的时代,而且数独游戏无需翻译就能跨越一切国界。

这种游戏令很多人为之痴狂,而且同步席卷了整个世界。英国几乎所有的报纸都刊登了数独游戏,甚至还进了黄金时间的电视节目里;从澳大利亚到克罗地亚,从法国到美国,各家报纸杂志纷纷刊登这种填数游戏,日本人每月购买的数独杂志超过60万份,《纽约时报》甚至考虑将数独与其备受推崇的纵横字谜一同纳入在周日刊上;网络上的数独游戏数不胜数,人们甚至可以将它下载到手机上。有人预言,数独可能会重演20世纪80年代全球人手一个“魔方”的盛况。

人们在推究数独热的原因时,首先想到的是很多国家的人本来就喜爱玩拼图游戏;再者,数字具有神奇的属性,数的性质让无数数学大师痴迷,很多举世闻名的数学难题都是数论问题。

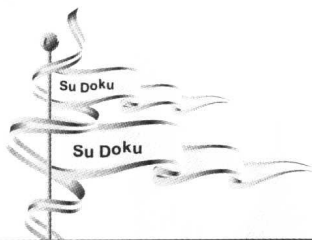
当然,数独的流行还有深层次的原因,在3D游戏、网游等各种高级游戏越来越华丽、玩法越来越复杂的今天,如同其他很多越来越复杂的新事物一样,新游戏已经丧失了简单游戏的很多优点。然而,数独由于规则简单,却变化无穷,在推敲之中完全不必用到数学计算,只需运用逻辑推理能力,所以受到老少男女的喜爱。

数独也许算不上刺激,但非常有趣,似乎思路被卡住了,却突然之间推敲出某个数字,从而成功地解出答案,由此而生的满足感棒极了。这是一个从混乱中理出头绪的游戏,能够在不确定的生活里,随时拥有如此简单且立即的“惊喜”,总是令人心情愉快的。

数独游戏规则

数独的游戏规则很简单:

- 1、在9×9的大九宫格内,已给定若干数字,其他宫位留白,玩家需要自己按照逻辑推敲出剩下的空格里是什么数字。
- 2、必须满足的条件:每一行与每一列都有1到9的数字,每个小九宫格里也有1到9的数字,并且一个数字在每行、每列及每个小九宫格里只能出现一次,既不能重复也不能少。
- 3、每个数独游戏都可根据给定的数字为线索,推算解答出来,而且每个数独游戏的解答方案都是独一无二的。



学徒级

凤凰级学徒（平均7分钟以内）

你将得到一支凤凰羽毛的魔杖。

它不仅仅是对你创造性地理解了《数字炼金羊皮卷》的奖励，更是因为你天生对数字具有天才的感应。只要努力，你具有开创崭新的数独王国的一切潜质。

天鹅级学徒（平均7-12分钟）

你将得到一支天鹅羽毛的魔杖。

它将帮助你在数字迷宫中自由地飞翔，你对数字敏锐的洞察力将使你在数独的世界傲视群雄。

信鸽级学徒（12-18分钟）

你将得到一支鸽子羽毛的魔杖。

你 very 仔细地完成了《数字炼金羊皮卷》，你将在数字迷宫中得到快乐。

野鸭级学徒（18分钟以上）

你将得到一支野鸭羽毛的魔杖。

因为你没有仔细阅读《数字炼金羊皮卷》让我们很生气。不要再懒惰了，否则你将一事无成，并会被数字迷宫弄得晕头转向。

第 001 题

完成时间 ____ 分钟

6		7	1					
8		5	4				3	9
						4		
9		4		6		1		7
		1	5	4	7	8		
7		8		9		3		6
		6						
4	8				3	7		5
					4	2		3



加油，你一定能够征服数字迷宫。

第 002 题

完成时间 ... 分钟

	6				5			
4	7				3			6
		5	6	9		4	3	
7		3		1		9	6	
	5			6			4	
	9	4		7		1		5
	2	1		3	6	5		
5			4				2	9
			2				1	

沉住气，你需要一点点耐心。



第 003 题

完成时间 ____ 分钟

	3	6	5	2			9	4
		8					2	
		9		3	7	1	8	
	5			6	1			
7				4				3
			3	5			7	
	2	3	4	7		8		
	1					4		
4	9			8	6	5	3	



卡住了吧，不许偷看答案。

第004题

完成时间 分钟

		5		4	7			3
9	2					7		
7			2		3			5
	1	2	3		6			
		4	7		5	3		
			4		8	6	1	
3			6		4			2
		9					3	6
2			5	3		8		

我到线索之前难免抓耳挠腮。



第005题

完成时间 ____ 分钟

		2	5	6	4			
	6		1				2	
		9		3		6		1
1							7	5
9		6		7		4		2
7	2							3
2		4		5		7		
	9				3		4	
			4	2	6	5		



又发呆了，你的灵感跑到哪里去了？