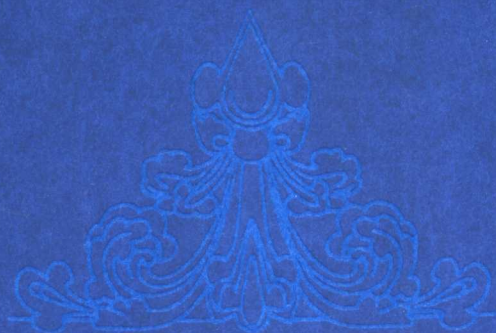
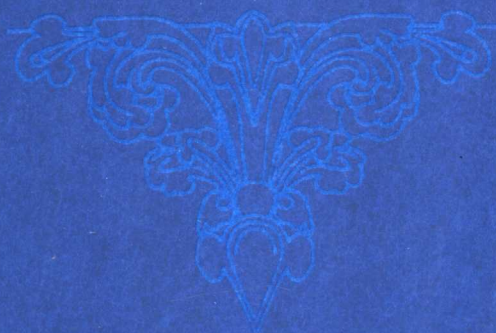


高等学校计算机基础教育教材精选



Visual Basic 程序设计教程



刘天惠 等 编著

清华大学出版社



高等学校计算机基础教材精选

Visual Basic 程序设计教程

刘天惠 范立南 王晓春 周 力 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书以 Visual Basic 6.0 为蓝本,由浅入深地介绍了 Visual Basic 程序设计的主要知识,主要包括 Visual Basic 的安装、Visual Basic 语言基础、Visual Basic 的基本控件及部分常用的 ActiveX 控件、数组、文件、图形、界面设计及数据库的应用,并较详细地介绍了用 Visual Basic 开发程序的调试过程及方法。

本书注重理论与实践相结合,对于各部分内容均通过详细、通俗易懂的实例,使读者加深对内容的理解。书中的最后部分按教材内容的顺序,详细介绍了各章节上机的操作过程,可以作为学生上机的实验指导书。

本书既可作为计算机专业的专业课教材,也可作为非计算机专业的计算机基础课教材。书中介绍的内容既可以作为国家程序员考试 Visual Basic 语言部分的参考书,也可作为非计算机专业国家二级考试 Visual Basic 部分的参考书。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计教程/刘天惠等编著. —北京:清华大学出版社,2006.2

(高等学校计算机基础教育教材精选)

ISBN 7-302-12435-3

I. V… II. 刘… III. BASIC 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 005683 号

出 版 者:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

地 址:北京清华大学学研大厦

邮 编:100084

客户服务:010-62776969

组稿编辑:袁勤勇

文稿编辑:王冰飞

印 刷 者:北京季蜂印刷有限公司

装 订 者:北京市密云县京文制本装订厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:15 字数:349 千字

版 次:2006 年 2 月第 1 版 2006 年 2 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-12435-3/TP·7974

印 数:1~5000

定 价:19.00 元

出版说明

——高等学校计算机基础教材精选——

在教育部关于高等学校计算机基础教育三层次方案的指导下,我国高等学校的计算机基础教育事业蓬勃发展。经过多年的教学改革与实践,全国很多学校在计算机基础教育这一领域中积累了大量宝贵的经验,取得了许多可喜的成果。

随着科教兴国战略的实施以及社会信息化进程的加快,目前我国的高等教育事业正面临着新的发展机遇,但同时也必须面对新的挑战。这些都对高等学校的计算机基础教育提出了更高的要求。为了适应教学改革的需要,进一步推动我国高等学校计算机基础教育事业的发展,我们在全中国各高等学校精心挖掘和遴选了一批经过教学实践检验的优秀教学成果,编辑出版了这套教材。教材的选题范围涵盖了计算机基础教育的三个层次,面向各高校开设的计算机必修课、选修课,以及与各类专业相结合的计算机课程。

为了保证出版质量,同时更好地适应教学需求,本套教材将采取开放的体系和滚动出版的方式(即成熟一本、出版一本,并保持不断更新),坚持宁缺勿滥的原则,力求反映我国高等学校计算机基础教育的最新成果,使本套丛书无论在技术质量上还是在文字质量上均成为真正的“精选”。

清华大学出版社一直致力于计算机教育用书的出版工作,在计算机基础教育领域出版了许多优秀的教材。本套教材的出版将进一步丰富和扩大我社在这一领域的选题范围、层次和深度,以适应高校计算机基础教育课程层次化、多样化的趋势,从而更好地满足各学校由于条件、师资和生源水平、专业领域等的差异而产生的不同需求。我们热切期望全国广大教师能够积极参与到本套丛书的编写工作中来,把自己的教学成果与全国的同行们分享;同时也欢迎广大读者对本套教材提出宝贵意见,以便我们改进工作,为读者提供更好的服务。

我们的电子邮件地址是: jiaoh@tup.tsinghua.edu.cn; 联系人: 焦虹。

清华大学出版社

前言

Visual Basic 程序设计教程

随着计算机的日益普及,以计算机产业和计算机应用服务业为支柱的信息工业已成为当今社会的主要技术基础之一,计算机的应用领域已渗透到各行各业,其作用和成就日益显著,对计算机应用人才的数量及质量要求也迅速增加。许多企事业单位对员工的计算机知识掌握程度也提出了更高的要求,仅仅能够具有 Windows 与 Office 的基本操作技能已不能适应目前高度信息化社会的需要,而具有一门计算机语言的开发与编程能力已成为越来越多的用人单位对求职者的基本要求。

BASIC 语言曾经是在 DOS 操作系统平台上广泛使用的一门程序设计语言。从 20 世纪 90 年代开始 Windows 平台逐渐流行,Microsoft 公司将 BASIC 语言进一步开发为基于 Windows 平台的 Visual Basic,形成了一门可视化的编程语言。

随着 Windows 操作系统的不断成熟,Visual Basic 产品由 1.0 版逐渐升级到 6.0 版。迄今为止,Visual Basic 已经发展成为应用程序快速开发工具的代表。

本书以 Visual Basic 6.0 为蓝本,所介绍的内容涉及 Visual Basic 的各主要方面。本书共分为 11 章,主要内容包括 Visual Basic 的发展史及系统的安装、与面向对象编程有关的基本概念及 Visual Basic 的集成开发环境、Visual Basic 的基本知识、Visual Basic 中的常用控件和部分高级控件、Visual Basic 中数组的使用、文件和图形的应用、多文档界面的设计及过程的应用、数据库的应用及实际案例,使读者能对 Visual Basic 在实际工作中的应用有一个较全面的了解。书中还介绍了用 Visual Basic 开发及调试应用程序的若干方法和技巧,并介绍了发布应用程序的步骤。附录是上机实验指导,按照教材内容的顺序详细介绍了各部分实验的操作过程,可以作为实验课的辅助材料。

本书将理论教学与上机实验相结合,内容紧凑、精练,实用性强。本书的作者均为讲授本课程多年的任课教师,教材在内容取舍及各部分篇幅的控制上均比较适合于教学。

本书第 1 章至第 3 章由周力编写,第 4 章至第 7 章由王晓春编写,第 8 章至第 11 章由刘天惠编写,上机操作部分由范立南编写。全书由刘天惠统稿。

由于时间仓促,加之作者水平有限,书中的错误之处在所难免,恳请广大读者多提宝贵意见。

编者

2005 年 10 月

目录

第 1 章 Visual Basic 简介	1
1.1 Visual Basic 产品的发展过程	1
1.1.1 Visual Basic 的发展过程	1
1.1.2 Visual Basic 的各种版本	1
1.2 Visual Basic 的集成开发环境	2
1.2.1 产品安装	2
1.2.2 集成开发环境介绍	4
习题	11
第 2 章 Visual Basic 的基本控件	12
2.1 基本概念	12
2.1.1 对象	12
2.1.2 属性、事件与方法	13
2.2 窗体及命令按钮	15
2.2.1 窗体	15
2.2.2 命令按钮	19
习题	20
第 3 章 Visual Basic 语言的基本知识	21
3.1 运算符	21
3.1.1 算术运算符	21
3.1.2 关系运算符	22
3.1.3 逻辑运算符	23
3.1.4 字符串运算符	24
3.2 数据类型	24
3.2.1 常量与变量	25
3.2.2 数值型数据类型	26
3.2.3 字符型数据类型	27
3.2.4 日期及逻辑型数据类型	27

3.2.5 其他数据类型	28
3.3 Visual Basic 中的 3 种程序结构	29
3.3.1 顺序结构	29
3.3.2 分支结构	35
3.3.3 循环结构	41
3.4 Visual Basic 中的常用函数	46
3.4.1 数值型函数	46
3.4.2 字符型函数	48
3.4.3 日期与时间函数	50
3.4.4 其他函数	52
习题	55
 第 4 章 Visual Basic 中的常用控件	 57
4.1 控件的焦点	57
4.1.1 焦点事件	57
4.1.2 设置焦点	57
4.1.3 Tab 键次序	57
4.2 常用控件	58
4.2.1 文本框	58
4.2.2 标签	61
4.2.3 单选按钮	62
4.2.4 复选框	64
4.2.5 框架	65
4.2.6 列表框	66
4.2.7 组合框	69
4.2.8 滚动条	70
4.2.9 图片框	71
4.2.10 图像框	72
4.2.11 定时器	73
4.3 键盘与鼠标事件	74
4.3.1 常用键盘事件	74
4.3.2 常用鼠标事件	76
习题	78
 第 5 章 Visual Basic 中的其他控件	 80
5.1 通用对话框	80
5.1.1 Open 及 Save As 对话框	82
5.1.2 Color 及 Font 对话框	83

5.1.3	Printer 及 Help 对话框	86
5.2	多媒体控件	88
5.2.1	MMControl 控件	88
5.2.2	Animation 控件	91
5.3	其他高级控件	93
5.3.1	选项卡控件	93
5.3.2	进度条控件	95
习题		97
第 6 章	数组	98
6.1	数组的分类方法	98
6.1.1	固定大小的数组	98
6.1.2	动态数组	103
6.2	控件数组	106
6.2.1	控件数组的建立	107
6.2.2	控件数组的使用	110
习题		112
第 7 章	文件	113
7.1	文件的概念和文件操作	113
7.1.1	文件系统的概念	113
7.1.2	文件的操作	114
7.2	文件系统控件	121
7.2.1	驱动器列表框	122
7.2.2	目录列表框	122
7.2.3	文件列表框	123
习题		125
第 8 章	图形	127
8.1	坐标系统	127
8.2	图形控件	129
8.2.1	Shape 控件	129
8.2.2	Line 控件	130
8.3	基本绘图方法	131
8.3.1	常用属性及事件	131
8.3.2	绘图方法	133
习题		135

第 9 章 界面设计与函数过程	136
9.1 菜单的设计	136
9.1.1 下拉式菜单的设计	136
9.1.2 右键菜单的设计	138
9.2 MDI 窗体的设计	139
9.2.1 多重窗体	139
9.2.2 MDI 窗体	140
9.3 工具栏及状态栏	141
9.3.1 工具栏	141
9.3.2 状态栏	144
9.4 过程	145
9.4.1 Sub 过程的定义及调用	146
9.4.2 Function 过程的定义及调用	147
9.4.3 形参与实参	149
9.4.4 按值传递与按地址传递	149
9.5 模块	150
9.5.1 窗体模块	151
9.5.2 标准模块	151
9.5.3 变量的生存期与作用域	152
习题	154
 第 10 章 Visual Basic 中的数据库应用	156
10.1 数据库简介	156
10.1.1 Access 数据库简介	156
10.1.2 SQL Server 数据库简介	159
10.2 数据控件	162
10.2.1 Data 控件	162
10.2.2 Adodc 控件	165
10.3 数据报表的设计	169
10.3.1 数据环境	169
10.3.2 数据报表	170
10.4 数据库应用实例	172
习题	185
 第 11 章 Visual Basic 程序调试与错误处理	187
11.1 程序调试与错误处理	187
11.1.1 错误的种类	187
11.1.2 常用的程序调试方法	188

11.1.3 错误处理方法	192
11.2 应用系统的发布	194
习题	196
附录 A 上机实验指导	197
实验 1 Visual Basic 6.0 的安装	197
实验 2 简单应用程序设计	198
实验 3-1 InputBox 函数的应用	199
实验 3-2 使用选择结构	199
实验 3-3 选择结构的嵌套	200
实验 3-4 Case 语句的使用	202
实验 3-5 循环语句的使用	203
实验 3-6 循环语句的嵌套	203
实验 4-1 文本框的使用	204
实验 4-2 滚动条的使用	205
实验 4-3 定时器的使用	206
实验 5 通用对话框的使用	207
实验 6-1 数组的简单应用	208
实验 6-2 数组的综合应用	209
实验 7 文件的应用	210
实验 8 图形绘制	211
实验 9-1 变量的生存期与作用域	213
实验 9-2 MDI 窗体、菜单和工具栏	216
实验 9-3 用过程调用的方法将数组中的元素排序	218
实验 10-1 创建数据库及数据表	219
实验 10-2 对数据库及数据表的基本操作	220
参考文献	225



1.1 Visual Basic 产品的发展过程

Visual Basic 是 Microsoft 公司为开发 Windows 应用程序而推出的一种基于窗口的可视化的程序设计语言,它具有易学易用的特点,又采用了面向对象、事件驱动的编程机制,提供了一种所见即所得的可视化程序设计方法。

1.1.1 Visual Basic 的发展过程

Visual Basic 是 Microsoft 公司为简化 Windows 应用程序而开发的,1991 年它在原 DOS 操作系统平台上广泛使用的 BASIC 语言基础上开发了新一代面向对象的程序设计语言,版本号为 1.0,获得了巨大的成功。之后于 1992 年秋推出 2.0 版,1993 年 4 月推出 3.0 版。随着 Windows 95 的普及,为适应 32 位 Windows 操作系统的需要,Microsoft 公司于 1995 年 8 月推出了能开发 32 位应用程序的 4.0 版。由于 Internet 的迅速发展,使基于 Internet 的应用开发需求强劲,为增强 Visual Basic 对 Internet 的支持和开发能力,1997 年 Microsoft 公司又推出了 5.0 版。5.0 版在 4.0 版的基础上有了质的飞跃,它首次引用了本机代码编译器,使用户开发的应用程序能真正编译成标准的 EXE 文件,大大提高了 Visual Basic 应用程序的运行速度。1998 年秋季,随着 Windows 98 的发行,Microsoft 又推出了功能更强、更完善的 Visual Basic 6.0 版。该版本在创建自定义控件、对数据库的访问以及对 Internet 的访问等方面都得到了进一步的加强、完善和提高。Windows 2000 成功推出后,Microsoft 又推出了功能更强的版本 Visual Basic. net。

1.1.2 Visual Basic 的各种版本

Microsoft 公司于 1991 年推出 1.0 版本,随后的几年相继推出了 2.0、3.0、4.0、5.0 版本,从 5.0 版本开始出现了中文版。1998 年,Microsoft 公司推出 Visual Basic 6.0 版,功能更强大。Visual Basic 6.0 包括学习版、专业版、企业版 3 种版本。

1. 学习版

学习版是 Visual Basic 6.0 的基础版本,适用于初学者,可使程序员轻松地开发 Windows 系统下的应用程序。它包括所有的内部控件、选项卡和数据绑定控件,适用于初学者学习和使用。

2. 专业版

专业版为专业编程人员提供了一整套功能十分完备的开发工具。它除了具有学习版的全部功能外,还加入了 ActiveX 控件、Internet 信息服务应用程序的设计、完整的数据访问工具和数据库、Active 数据项目和 HTML 活动页面设计等功能。

3. 企业版

企业版能够帮助专业编程人员开发功能更强大的分布式应用程序,是 Visual Basic 6.0 的最高版本。它除了具有专业版的全部功能外,还包括 Back Office 等特殊工具。

1.2 Visual Basic 的集成开发环境

1.2.1 产品安装

1. Visual Basic 6.0 系统配置

操作系统:Microsoft Windows 95 以上或 Windows NT 操作系统。

CPU:486DX/66 MHz 以上的处理器。

内存:Windows 95/98 下要求 24MB 以上的内存,Windows NT 下要求 32MB 以上的内存。

磁盘空间:对于学习版,典型安装 48MB,完全安装 80MB。对于专业版,典型安装 48MB,完全安装 80MB。对于企业版,典型安装 128MB,完全安装 147MB。

显示设备:VGA 或更高分辨率的显示器。

其他设备:CD-ROM 驱动器、鼠标或其他光标控制设备。

2. Visual Basic 6.0 的安装

将具有 Visual Basic 6.0 的 CD 盘插入光驱,安装程序会自动运行,也可在“资源管理器”或“我的电脑”中找到 Setup.exe 文件并运行,随后就将逐步出现“向导”对话框,引导用户一步一步地进行安装操作。

① 启动安装光盘开始进行 Visual Basic 6.0 的安装。

② 单击“下一步”按钮,则打开“最终用户许可协议”对话框,选择“接受协议”,单击“下一步”按钮;输入产品 ID 号和用户信息,再单击“下一步”按钮,打开“选择安装程序”对话框。



③ 选择“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”后,单击“下一步”按钮,打开“选择公用安装文件夹”对话框。

④ 选择安装文件夹后,单击“下一步”按钮,打开“选择安装类型”对话框,如图 1-1 所示。

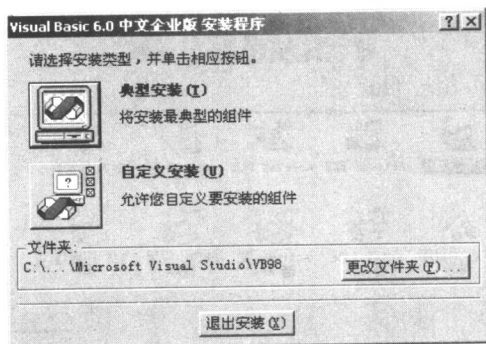


图 1-1 选择安装类型对话框

⑤ 在“选择安装类型”对话框中,若选择“典型安装”,则系统自动安装一些最常用的组件;若选择“自定义安装”,则可以根据用户自己的实际需要有选择地安装组件。选择安装方式后,安装程序将文件复制到硬盘上,复制完成后重新启动计算机,完成 Visual Basic 6.0 的安装。

⑥ 重新启动计算机后,安装程序将自动打开“安装 MSDN”对话框。选择安装 MSDN,可以获得联机帮助文档。单击“下一步”按钮,根据提示完成安装过程。

3. Visual Basic 的启动

Visual Basic 的启动有以下几种方法:

① 依照“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”的步骤启动 Visual Basic。

② 通过“我的电脑”或“资源管理器”找到 Visual Basic 可执行文件所在的文件夹,找到可执行文件 VB6.exe,双击左键启动。

③ 单击任务栏的“开始”按钮,选择“运行”命令,在打开的输入栏内输入可执行文件 VB6.exe 所在的路径和文件名,按“确定”按钮后运行,如图 1-2 所示。



图 1-2 通过“运行”命令启动 Visual Basic

④ 通过在桌面上建立的 Visual Basic 的快捷方式图标,双击该快捷方式图标完成快

速启动。

Visual Basic 启动后,就可见到如图 1-3 所示的初始窗口,该窗口列出了 Visual Basic 能够建立的应用程序类型,对初学者只要选择默认的“标准 EXE”。

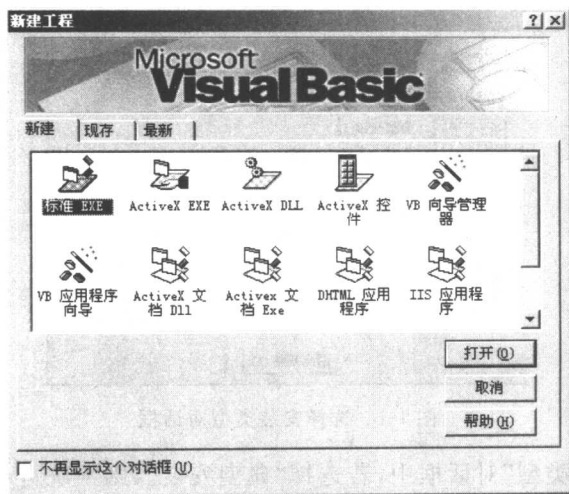


图 1-3 进入 Visual Basic 6.0 的主界面

在该窗口有以下 3 个选项卡：

- ① 新建:创建新的工程。其中列出了 Visual Basic 可以创建的所有工程类型。
- ② 现存:列出了所有已创建的工程,可以选择并打开它们。
- ③ 最新:列出了最近打开过的工程及其所在的文件夹。

4. Visual Basic 的退出

Visual Basic 的退出有以下几种方法：

- ① 单击 Visual Basic 程序窗口右上角的“关闭”按钮。
- ② 执行“文件”→“退出”命令。
- ③ 单击 Visual Basic 程序窗口左上角的标题栏,打开快捷菜单,执行其中的“关闭”命令。
- ④ 在桌面下方的任务栏上选中 Visual Basic 的任务按钮,单击鼠标右键打开快捷菜单,选择“关闭”命令退出。

1.2.2 集成开发环境介绍

新建一个工程时,可在“新建”选项卡中选择“标准 EXE”,并单击“打开”按钮,即可进入 Visual Basic 应用程序的集成开发环境,如图 1-4 所示。

1. 标题栏

在图 1-4 中,标题栏中显示的标题为“工程 1-Microsoft Visual Basic[设计]”,表明此



图 1-4 Visual Basic 集成开发界面

时 Visual Basic 正处于设计“工程 1”的状态。当进入其他状态时,标题栏中的文字会产生相应的变化。

Visual Basic 有以下 3 种工作模式。

- ① 设计模式:可进行用户界面的设计和代码的编辑,以完成应用程序的开发。
- ② 运行模式:运行应用程序。此时不可编辑界面和代码。
- ③ 中断模式:暂时中断应用程序的运行。此时可以编辑代码,但是不能编辑界面。

2. 菜单栏

包括以下 13 个下拉子菜单,包含使用 Visual Basic 所需要的命令。

- ① 文件:包含了与访问文件有关的菜单项。主要功能有新建工程、打开工程、保存工程、生成工程等。
- ② 编辑:包含了与编辑代码、控件有关的菜单项。
- ③ 视图:包含了显示或隐藏 Visual Basic 的各种窗口的菜单项,如代码窗口、对象窗口、属性窗口、工具栏等。
- ④ 工程:包含了与工程管理有关的菜单项。如向工程中添加窗体、模块,以及从工程中移除部件等。
- ⑤ 格式:包含了编辑用户界面时调整控件的菜单项。如对齐控件、统一大小、锁定控件等。
- ⑥ 调试:包含了常用的调试应用程序的菜单项。
- ⑦ 运行:包含了启动、中断、暂停应用程序的菜单项。
- ⑧ 查询:包含了操作数据库表时的查询及其他数据访问命令的菜单项。
- ⑨ 图表:包含了相关的图表处理菜单项。

⑩ 工具:包含了向模块和窗体添加过程、过程属性、向窗体添加菜单及设置 Visual Basic 集成开发环境等菜单项。

⑪ 外接程序:包含了与操作和管理外接程序相关的菜单项。如为工程增加和删除外接程序等。

⑫ 窗口:包含了与屏幕布局窗口相关的菜单项。

⑬ 帮助:提供相关的帮助信息。

3. 工具栏

Visual Basic 提供了 4 类工具栏:编辑工具栏、标准工具栏、窗体工具栏和调试工具栏。在默认状态下,启动 Visual Basic 后,在窗口上出现标准工具栏。可以选择“视图”菜单的“工具栏”选项,打开 Visual Basic 的其他的工具栏。工具栏中列出了 Visual Basic 最常用的操作。图 1-5 列出了 Visual Basic 标准工具栏中一些主要工具的名称。

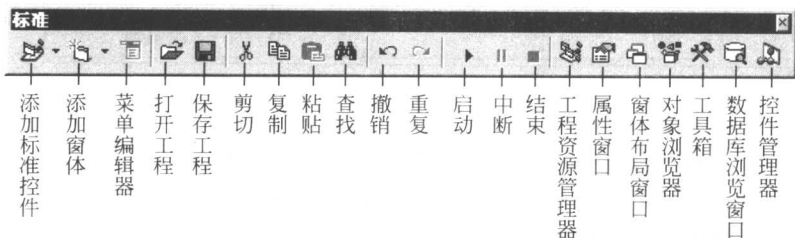


图 1-5 Visual Basic 标准工具栏中一些主要工具

4. 工具箱

工具箱位于窗体的左侧,由 21 个按钮形式的工具图标构成,显示了各种控件的制作工具,如图 1-6 所示。用户可以利用这些工具在窗体上设计各种控件。其中,指针不是控件,它仅用于移动窗体和控件,以及调整它们的大小。其余 20 个称为标准控件。

必要时,用户可以通过“工程”菜单栏的“部件”命令,将 Windows 中注册过的 Active X 控件放置到工具箱窗口。

Visual Basic 6.0 工具箱的标准控件介绍如下。

- ① 指针:指出窗体的图形元素。
- ② 图片框:用于显示图像,可包含图片和文本,也可作为容器,显示其他控件。支持图像的文件类型有 *.bmp, *.ico, *.gif, *.jpg 等。
- ③ 标签:可显示文本信息,但不能输入文本。
- ④ 文本框:用于输入和显示文本。
- ⑤ 框架:用于组合相关的控件,或作为容器显示其他控件。
- ⑥ 命令按钮:用于向 Visual Basic 应用程序发出指令。
- ⑦ 复选框:用于多重选择。
- ⑧ 单选钮:用于表示选项的开关状态。
- ⑨ 组合框:为用户提供选择的列表,并允许用户自行输入选择项。

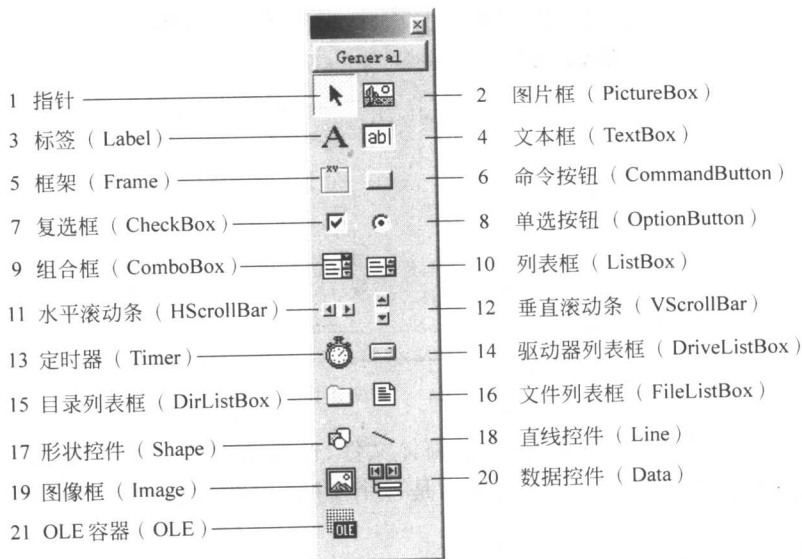


图 1-6 Visual Basic 工具箱窗口

- ⑩ 列表框:用于显示供用户选择的固定列表。
- ⑪ 水平滚动条:用于水平方向一定范围内的数值选择或当前位置的表示。
- ⑫ 垂直滚动条:用于垂直方向一定范围内的数值选择或当前位置的表示。
- ⑬ 定时器:用于定时处理某项任务。
- ⑭ 驱动器列表框:用于寻找或切换当前的驱动器。
- ⑮ 目录列表框:用于寻找或切换当前驱动器上的目录和路径,显示设备的目录列表。
- ⑯ 文件列表框:用于显示指定目录下的文件列表。
- ⑰ 形状控件:用于显示一个矩形或圆。
- ⑱ 直线控件:用于显示一条直线。
- ⑲ 图像框:用于显示一个图像。
- ⑳ 数据控件:提供对存储在数据库中的数据访问。
- ㉑ OLE 容器:OLE 容器控件允许将可插入的对象添加到应用程序的窗体中。

5. 窗体设计器窗口

窗体设计器窗口又被称为对象或窗体,如图 1-7 所示。

在设计 Visual Basic 应用程序的过程中,界面设计是最基本的工作。窗体设计器窗口是设计应用程序界面的地方。每个窗体设计器窗口只容纳一个窗体。在开发应用程序时可以使用多个窗体,每一个窗体都有与其他窗体不同的名字,系统默认窗体名称依次为 Form1、Form2、Form3……

6. 工程资源管理器窗口

工程资源管理器显示当前所打开的工程的信息状态和文件内容。而工程是指建立一