



形意 设计坊
DESIGNER

Dreamweaver

入门与实战

锋线创作室 编著
飞思数码产品研发中心 监制

3小时

多媒体教学光盘

全真操作演示

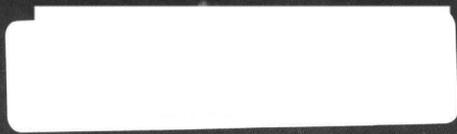
全程语音讲解

全程交互学习

全程边学边练



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



形意^o设计坊
DESIGNER

Dreamweaver

入门与实战

锋线创作室 编著
飞思数码产品研发中心 监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



Dreamweaver

内容简介

本书以当今最流行的动画软件 Dreamweaver MX 2004 的功能为主线,配合大量的典型案例实战,循序渐进地讲解了用 Dreamweaver 制作网页的核心知识,使你以最快的速度掌握软件的功能,并熟练运用到实际工作中,达到“学以致用”的效果。全书分为 10 章,在讲解 Dreamweaver 关键技术的同时,配以大量典型实例,全面介绍了制作各类网页的方法和技巧,以及具体的案例应用,内容包括 Dreamweaver 网页制作环境、网页制作基础知识、表格、图像与多媒体、超级链接、CSS 样式表、图层和行为、框架与模板、站点管理及网页发布,以及 HTML 语言编程等。

配套光盘是真正的专业级多媒体教学光盘:全程语音讲解、全真操作演示、全程交互、全程边学边练。包含长达 3 个多小时的标准语音讲解、跟练、步骤操作提示等功能,用全程交互的方式提供最轻松的学习方式、最充实的多媒体学习内容,讲解生动直观,同时在全真操作演示的过程中配有丰富的卡通指示,让你在短短几小时内就可以掌握 Dreamweaver 的网页制作技术。

本书对于想快速掌握 Dreamweaver 学习要领的初学者,以及想进一步灵活运用 Dreamweaver 各种技巧的中级读者,都将是很好的学习和参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 入门与实战 / 锋线创作室编著. —北京:电子工业出版社, 2005.6
(形意设计坊)

ISBN 7-121-01331-2

I.D... II.锋... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 054060 号

责任编辑:赵红梅

印刷:北京天宇星印刷厂

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经销:各地新华书店

开本:850×1168 1/16 印张:20 字数:544 千字 彩插:2

印次:2006 年 2 月第 2 次印刷

印数:2000 册 定价:36.00 元(含光盘 1 张)

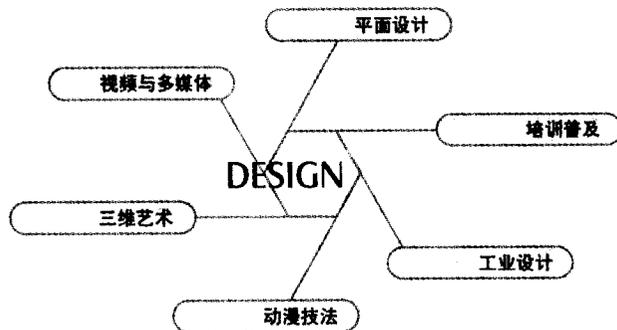
凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话:(010)68279077。质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。



关于“形意设计坊”系列

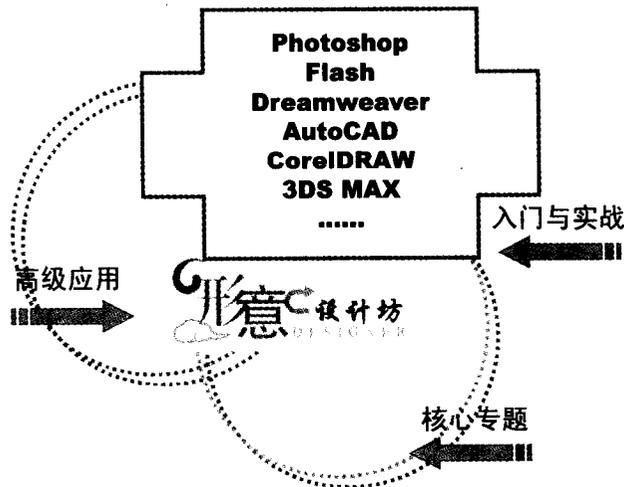
源自：

“形意设计坊”系列源自电子工业出版社计算机研发部沉淀已久的力量。“飞思数码”是我们长期以来精心培育的计算机数码设计类品牌。这个品牌是由多个专题系列组成的横向大系列，品牌架构纵横交错，囊括了所有的电脑设计技术和所有的设计技术层面。本次推出的“形意设计坊”系列以更专业的眼光关注于图形图像软件的技术传播。



“形”与“意”：

我们认为，对于此类图形图像设计，既要体现“形”，也要表达“意”。“形”就是软件技术，“意”则是创作的思维、意识、艺术美感，设计应该是“形”和“意”的完美结合，而本系列图书除了要很好地将读者“领进门”，也要使读者能融合“形”和“意”进行独立的设计和创意。



系列架构：

“形意设计坊”深入剖析当今各类设计软件的应用特质，结合国人的学习方式和特点，全面整合主流设计软件的各项、各层次的应用。“形意设计坊”从全局上分为三个层次：入门与实战、高级应用和核心专题，精心打造一套适合绝大多数设计软件学习者的“图书+多媒体”的优秀产品，为你提供全角度的横向、纵向选择。形意设计坊，必有一款适合你！

与众不同：

- ✓ 图书：“形意设计坊”系列以当今最流行的图形图像软件的功能为主线，配合大量的典型案例实战，循序渐进地讲解了应用核心知识，使你以最快的速度掌握软件的功能，并熟练运用到实际工作中，达到“学以致用”的效果。
- ✓ 多媒体软件：配套光盘是真正的专业级多媒体教学光盘，长达3个多小时的全真操作演示、全程标准语音讲解、全程交互、全程边学边练。演示讲解、跟练、步骤操作提示等功能，用全程交互的方式提供最轻松的学习方式、最充实的多媒体学习内容，讲解生动直观，同时在全真操作演示的过程中配有丰富的卡通指示，让你在短短几小时内就可以掌握一种软件的关键应用本领。



关于本书

本书讲了什么：

作为“形意设计坊”丛书之一，本书以当今最流行的动画软件 Dreamweaver MX 2004 的功能为主线，配合大量的典型案例实战，循序渐进地讲解了用 Dreamweaver 制作网页的核心知识，使你以最快的速度掌握软件的功能，并熟练运用到实际工作中，达到“学以致用”的效果。

本书共分为 10 章，在讲解 Dreamweaver 关键技术的同时，配以大量典型实例，全面介绍了制作各类网页的方法和技巧，以及具体的案例应用，内容包括 Dreamweaver 网页制作环境、网页制作基础知识、表格、图像与多媒体、超级链接、CSS 样式表、图层和行为、框架与模板、站点管理及网页发布，以及 HTML 语言编程等。

配套光盘：

配套光盘是真正的专业级多媒体教学光盘：长达 3 个多小时的全真操作演示、全程标准语音讲解、全程交互、全程边学边练。演示讲解、跟练、步骤操作提示等功能，用全程交互的方式提供最轻松的学习方式、最充实的多媒体学习内容，讲解生动直观，同时在全真操作演示的过程中配有丰富的卡通指示，让你在短短几小时内就可以掌握 Dreamweaver 的网页制作技术。

你适合看本书吗？

如果你是从未学习过 Dreamweaver 的初学者，想快速地掌握它；如果你对 Dreamweaver 有了一定的认识，想进一步学习它在实际案例中的应用；如果你想掌握各种技巧并使用它们制作出形形色色的网页，那么本书将成为你的良师益友。

本套丛书由电子工业出版社飞思数码产品研发中心和锋线创作室共同策划并组织编写，由锋线创作室开发了多媒体软件。在本书的策划、创作过程中，得到了电子工业出版社市场部和发行部同事的指导和大力支持，在此一并表示诚挚的谢意。

在本书的编写过程中，我们力求精益求精，但难免存在一些错误和不足之处，敬请广大读者批评指正。如果在图书及配套软件的学习过程中有任何的问题，可以发 E-mail 到 support@fecit.com.cn，也可到 www.CGEdU.com.cn 上的“形意设计坊”专区进行提问或者意见反馈。

我们的联系方式如下：

咨询电话：(010) 68134545 68131648

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

飞思数码产品研发中心



第1章 网页制作快速入门..... 1	2.5 网页素材的整理与制作..... 61
1.1 关于网页制作..... 1	2.5.1 素材的收集整理..... 61
1.1.1 常用的网页制作软件..... 1	2.5.2 素材的处理..... 66
1.1.2 常用的网页制作辅助软件..... 2	2.5.3 素材的制作..... 77
1.2 认识 Dreamweaver..... 3	2.6 安装 IIS 与配置服务器..... 78
1.2.1 软件界面介绍..... 4	2.6.1 什么是 IIS..... 79
1.2.2 主菜单简介..... 6	2.6.2 安装 IIS 服务器..... 80
1.2.3 软件界面设置..... 6	2.6.3 配置服务器..... 84
1.3 制作第一张简单的网页..... 11	2.7 创建本地站点..... 90
1.3.1 定义一个本地站点..... 11	第3章 用表格做网页..... 95
1.3.2 网页文字的添加和调整... 14	3.1 表格的创建与定位..... 95
1.3.3 插入图片..... 20	3.2 表格单元格设置..... 100
1.4 制作第二张更漂亮的网页..... 24	3.2.1 拆分单元格..... 101
1.4.1 插入表格..... 24	3.2.2 单元格的属性设置..... 103
1.4.2 插入水平线和版权信息... 32	3.3 完善页面中的表格..... 107
1.4.3 为文字添加超级链接..... 36	3.3.1 插入水平分隔线和信息提示栏..... 108
1.4.4 加图片超级链接..... 40	3.3.2 插入定位表格..... 115
1.4.5 页面标题和背景设置..... 41	3.4 表格的嵌套..... 118
1.4.6 页边距设置..... 44	3.4.1 嵌套表格的插入与定位..... 119
第2章 制作网页前的准备..... 47	3.4.2 嵌套表格的编辑..... 123
2.1 设计网页前要考虑的宏观问题..... 47	3.4.3 其他嵌套表格的创建与编辑..... 133
2.2 确定网页的整体风格..... 48	3.5 创建与编辑次级页面表格..... 154
2.2.1 定位网站的目标浏览者... 48	3.5.1 “新闻快报”页面表格..... 157
2.2.2 影响网页整体风格的因素..... 51	3.5.2 “三大联赛”页面表格..... 169
2.3 绘制网站制作流程图..... 51	3.5.3 “精彩瞬间”页面表格..... 179
2.3.1 绘制一个工作流程图..... 51	3.5.4 “留言板”页面表格..... 185
2.3.2 绘制网站的结构示意图... 53	3.6 表格处理中的常见问题..... 193
2.3.3 绘制网站各页面的布局图..... 53	3.6.1 表格的可见与不可见..... 193
2.4 网页色彩的搭配..... 58	3.6.2 选择表格与选择单元格..... 194
2.4.1 色彩给人的心理感觉..... 58	3.6.3 表格与单元格的属性区别..... 196
2.4.2 颜色的近似搭配规律..... 59	
2.4.3 Dreamweaver 提供的颜色搭配方案..... 60	



3.6.4	表格中透明 GIF 图的应用.....	198
第 4 章	图像与多媒体.....	199
4.1	网页中图像格式的支持.....	199
4.1.1	网页上使用的图像文件的格式.....	199
4.1.2	GIF、JPEG 与 BMP 格式图片的对比.....	200
4.2	图像的属性与编辑.....	200
4.2.1	改变图片的大小.....	200
4.2.2	添加图像的提示信息.....	201
4.2.3	图像的边距.....	202
4.2.4	图像的裁剪.....	203
4.2.5	设置图像的亮度与对比度.....	205
4.2.6	图像占位符的使用.....	206
4.2.7	如何实现图文混排.....	207
4.3	分割图片与无缝拼接.....	209
4.3.1	图像热区确定.....	209
4.3.2	分割图片.....	210
4.3.3	无缝拼接图片.....	215
4.4	会变脸的图像.....	217
4.5	插入 Flash 动画.....	220
4.5.1	什么是 Flash 动画.....	220
4.5.2	插入 Flash 动画.....	221
4.6	插入音乐、视频及其他媒体.....	224
第 5 章	超级链接的应用.....	227
5.1	绝对路径和相对路径.....	227
5.1.1	绝对路径.....	227
5.1.2	相对路径.....	227
5.2	为文字添加超级链接.....	228
5.2.1	给导航菜单文字添加超级链接.....	228
5.2.2	给新闻标题文字添加超级链接.....	232
5.2.3	给推荐网站文字添加超级链接.....	233
5.3	更改链接文字的颜色.....	234
5.4	为图像设置超级链接.....	237
5.4.1	添加图片热区链接.....	237
5.4.2	添加变脸图像的超级链接.....	240
5.5	添加电子邮件链接.....	241
第 6 章	CSS 样式表.....	243
6.1	什么是 CSS 样式表.....	243
6.1.1	对 CSS 样式的查看方法.....	243
6.1.2	CSS 样式管理.....	244
6.2	建立简单的样式.....	247
6.2.1	建立文本样式.....	247
6.2.2	应用建立的文本样式.....	249
6.2.3	文本的查找与替换.....	251
6.3	重定义 HTML 标签样式.....	252
6.3.1	重定义标签样式.....	252
6.3.2	应用重定义的标签样式.....	253
6.3.3	修改重定义的标签样式.....	254
6.4	定义链接文字的样式.....	256
6.4.1	定义链接文字的一般状态样式.....	256
6.4.2	定义链接文字的其他状态样式.....	257
6.4.3	单独定义某个链接的样式.....	258
6.5	内部 CSS 样式表与外部 CSS 样式表.....	261
第 7 章	图层和行为.....	263
7.1	什么是图层和行为.....	263
7.2	图层的应用.....	264
7.3	行为的应用.....	268
7.4	下拉菜单的制作.....	270
7.4.1	添加菜单项.....	270
7.4.2	设置菜单项的链接.....	272

Contents

Dreamweaver



7.4.3 设置下拉菜单外观和其他属性.....	273
第 8 章 框架与模板.....	277
8.1 什么是框架.....	277
8.2 使用框架.....	277
8.2.1 创建框架和框架集.....	277
8.2.2 选择和编辑框架.....	279
8.2.3 创建和保存框架文档.....	280
8.2.4 将页面载入框架.....	282
8.3 什么是模板.....	283
8.3.1 关于模板.....	283
8.3.2 认识模板.....	284
8.4 模板的使用.....	286
8.4.1 创建和保存模板.....	286
8.4.2 查看模板.....	287
8.4.3 创建重复区域.....	287
8.4.4 关于可选区域.....	289
8.4.5 创建基于模板的页面.....	290
8.4.6 在基于模板的页面中编辑内容.....	292
8.4.7 将模板应用到现有文档.....	293
8.4.8 编辑和更换模板.....	293
第 9 章 站点管理及网页发布.....	297
9.1 站点管理.....	297
9.2 站点测试.....	299
9.3 站点发布.....	300
第 10 章 用 HTML 编写网页.....	303
10.1 用 HTML 编写一个简单的网页.....	304
10.2 使用 HTML 添加文本.....	306
10.3 使用 HTML 添加图片.....	307
10.4 使用 HTML 设置背景色和背景图.....	308
10.5 使用 HTML 设置超级链接.....	309

第 1 章 网页制作快速入门

人们的生活已经越来越离不开因特网，中国信息化和网络化的脚步比绝大部分人预计的都要快，首先是各行各业中都在或多或少地应用计算机技术，尤其是最近十几年更是得到了迅猛发展，接下来必然要发生而且已经在发生的事就是：各行各业纷纷在使用计算机接入因特网，越来越多的人认识到了因特网的重要和价值。

人们在浏览因特网上的各种漂亮网页的同时，渐渐发现：自己也需要制作网页！无论是企业、公司、国家单位，甚至个人都在纷纷制作自己的网页、建立自己的网站，向全世界展示自己、同全世界的人们进行交流！

在本章中，我们将对网页制作有一个初步的认识，同时对网页制作实现快速入门。

学习提要

- 常用的网页制作软件有哪些
- 常用的网页制作辅助软件有哪些
- 熟悉 Dreamweaver 软件界面和界面设置
- 定义一个简单的本地站点
- 网页文字的添加和调整
- 网页中图片的简单插入
- 网页中表格的简单插入
- 网页中超级链接的简单添加
- 网页页面标题、背景、页边距如何设置

1.1 关于网页制作

Dreamweaver MX 2004

在学习网页制作之前，我们要树立一个概念：网页制作是非常容易的！用于网页制作的软件以及辅助软件有很多，我们先来大致了解一下。

1.1.1 常用的网页制作软件

首先来看一下目前哪些软件被经常用在网页制作中。

目前人们用的最多的网页制作软件是由 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver。它是目前大多数人们公认的最佳网页制作工具，可以适合从初级制作者到专家级的各类人群，界面如图 1-1 所示。

还有简单易学的网页制作软件：Microsoft 微软公司出品的 FrontPage，它是微软 Office 成员之一，启动画面如图 1-2 所示。



图 1-1 Dreamweaver MX 2004 启动画面



图 1-2 FrontPage 2003 启动画面

此外，还有很多网页制作软件，如有一款很容易上手的国产网页制作软件：东方网页王。其他的如用 Adobe Pagemill 制作多框架、表单和 Image Map 图像的网页，用 Claris Home Page 快速创建动态的网页，用 HotDog Professional 制作要加入多种复杂技术的网页，用 Allaire 的 HomeSite 制作可完全控制页面进程的网页，用 HotMetal Pro 制作具有强大数据嵌入能力的网页，甚至用微软 Office 系列软件中的文字处理软件 Word 也可以制作网页。

1.1.2 常用的网页制作辅助软件

制作网页就少不了要制作图片，可以用于制作网上图片的软件不少，目前人们经常用的有 Adobe 公司出品的 Photoshop（如图 1-3）、ImageReady（如图 1-4），以及 Macromedia 公司出品的 Fireworks（如图 1-5）。

ImageReady 经常被用于优化网页上用的图片，使之在保持显示效果的前提下文件大小尽可能得小，这样可以提高图片在网页上的显示效率。另外 ImageReady 也经常用于制作 GIF 动画，GIF 是网页上最常用的一种动画文件。

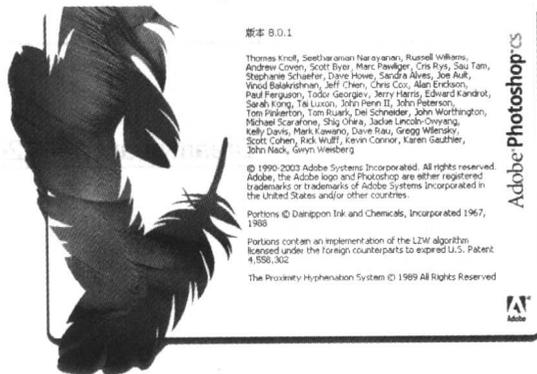


图 1-3 Photoshop CS 启动画面

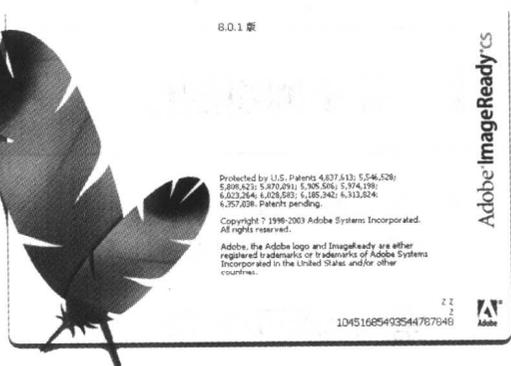


图 1-4 ImageReady CS 启动画面

Fireworks 也是由 Macromedia 公司出品，所以能和 Dreamweaver 很好地配合使用，用它制作网页上使用的图片也是很方便的。

另外在网页上经常可以看到一些效果非常好的动画，有时动画中甚至带有音乐，那就是大名鼎鼎的 Flash 动画，它们是由 Macromedia 公司出品的 Flash 软件制作的，如图 1-6 所示。



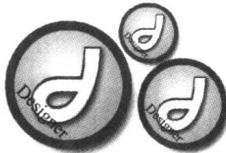


图 1-5 Fireworks MX 2004 启动画面



图 1-6 Flash MX 2004 启动画面

1.2 认识 Dreamweaver

首先启动 Dreamweaver，步骤如下所述。

- (1) 单击桌上的【开始】按钮打开“开始”菜单。
- (2) 选择【开始】→【Macromedia】→【Macromedia Dreamweaver MX 2004】菜单，如图 1-7 所示。



图 1-7 启动 Dreamweaver

系统会出现 Dreamweaver MX 2004 的启动画面，如果是安装 Dreamweaver MX 2004 后第一次启动，就会出现“工作区设置”对话框，如图 1-8 所示。

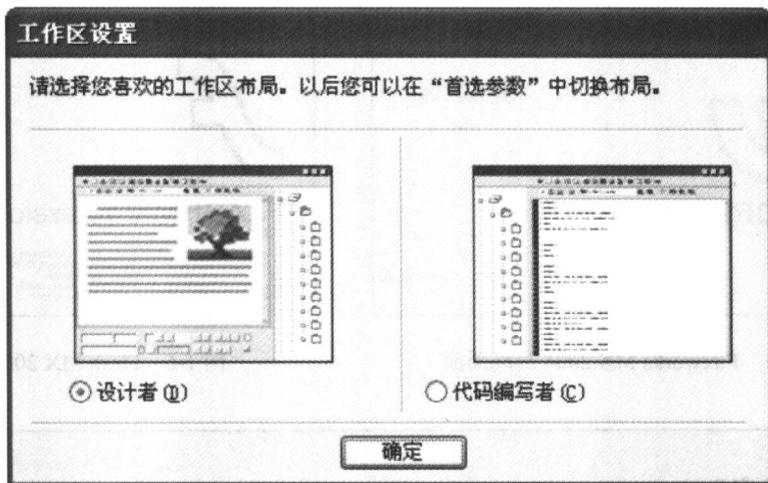


图 1-8 “工作区设置”对话框

这个对话框是让我们选择使用什么样的界面布局，一般情况下，都选择“设计者”单选框，但如果习惯编写代码，就选择“代码编写者”单选框，选择完后单击【确定】按钮。

1.2.1 软件界面介绍

接下来屏幕上出现的是 Dreamweaver 的软件初始界面，如图 1-9 所示。

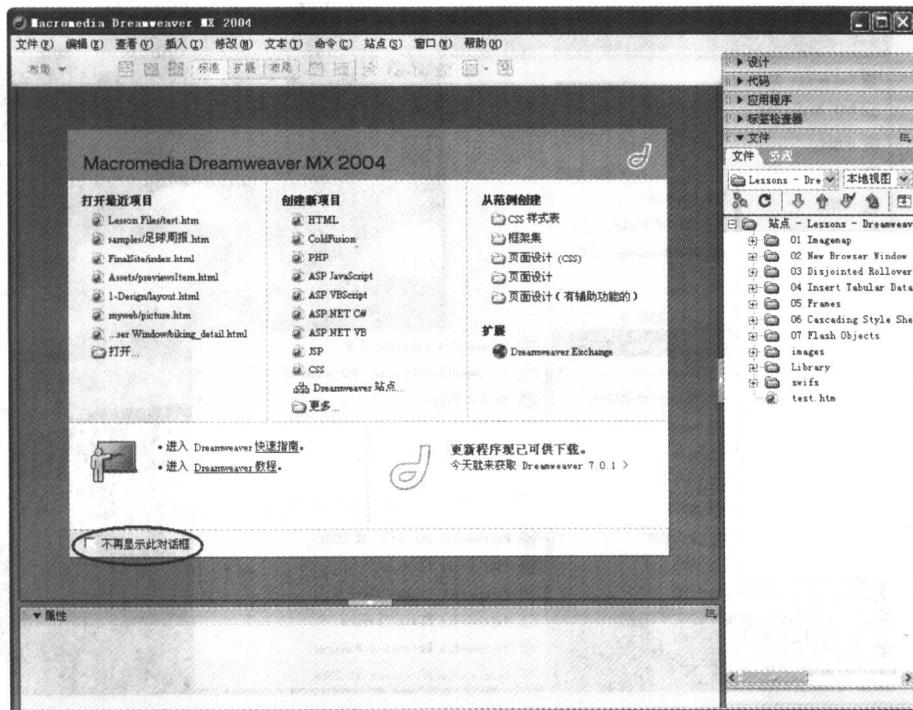
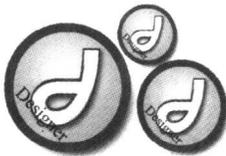


图 1-9 Dreamweaver 的软件初始界面

软件初始界面中间的区域是一个为了方便用户的“导航”窗口，在其中可以很方便地打开“近期打开过的项目”，也可以新建各个类型的网页文件，或者从“范例”开始创建网页文件等。

如果选中左下角的“不再显示此对话框”复选框，下次启动 Dreamweaver 时就不再显示该“导



航”窗口。这里单击“创建新项目”中的“HTML”。

下面来认识一下 Dreamweaver 的软件界面，如图 1-10 所示。

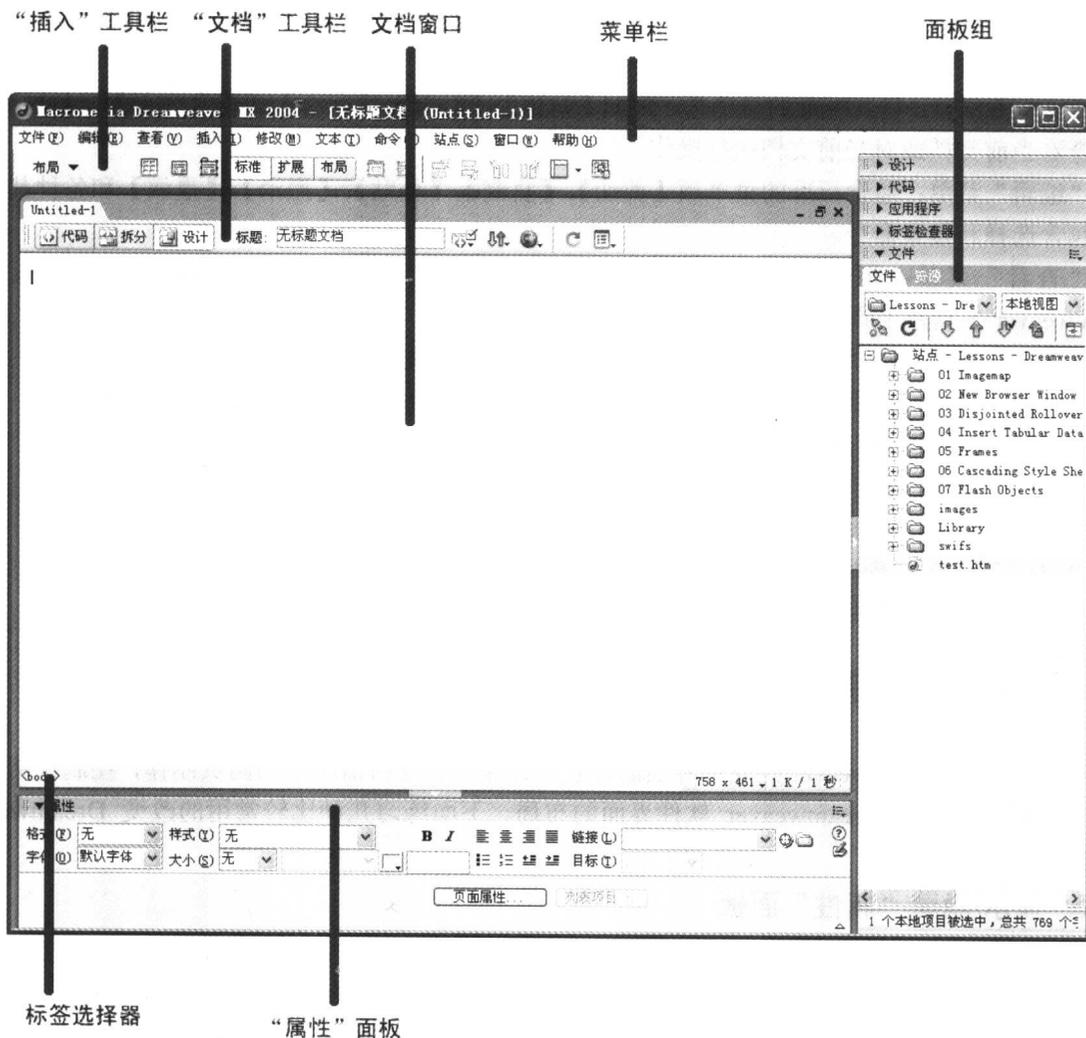


图 1-10 Dreamweaver 的软件界面

首先来依次了解一下各个工具栏、面板、区域的用途（依图中标注从左到右，先上后下的顺序）：

“插入”工具栏：顾名思义，就是用于将各种类型的“对象”插入到文档中的按钮。这里的对象可以是图像、表格、层或框架。

“文档”工具栏：包含按钮和弹出式菜单，它们提供各种“文档”窗口视图（如“设计”视图和“代码”视图）、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览）。

文档窗口：显示当前创建和编辑的文档，我们要制作的网页就是这个窗口的内容。

菜单栏：提供各种功能菜单。

面板组：这些面板会给设计网页时提供诸多方便。单击面板标题栏中的面板标题时，可以“展开”或者“收起”面板。

标签选择器：这个选择器在编辑网页时可以选择“标签”。

“属性”面板：用于查看和更改所选对象或文本的各种属性，这是一个要经常使用的面板。

1.2.2 主菜单简介

先不用详细了解 Dreamweaver 的各个菜单都有什么具体功能，大致了解一下即可，各个功能在后续的讲解和实例制作过程中，会一一涉及到。

“文件”菜单：包含标准的菜单项，例如【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】等各种命令，用于查看当前文档或对当前文档执行操作。

“编辑”菜单：包含标准的菜单项【剪切】、【复制】、【粘贴】、【撤消】、【重做】和各种其他命令，包含选择和搜索命令。

“查看”菜单：可以看到文档的各种视图，并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素和 Dreamweaver 工具及工具栏。

“插入”菜单：提供“插入”工具栏的替代项，用于将对象插入文档。

“修改”菜单：提供更改选定页面元素或项的属性。

“文本”菜单：用来设置文本的格式和属性。

“命令”菜单：提供对各种命令的访问。

“站点”菜单：提供用于管理站点以及上传和下载文件的菜单项。

“窗口”菜单：提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和窗口的访问。

“帮助”菜单：提供对 Dreamweaver 的软件使用帮助系统。

1.2.3 软件界面设置

对于默认的 Dreamweaver 的软件界面的设置，并非适合任何情况下的网页制作，在制作网页的过程中需要经常改变 Dreamweaver 软件界面的布局。下面练习几种比较常用的改变 Dreamweaver 软件界面设置的方法。

1. 显示/隐藏“属性”面板

有时制作的网页会比较长，这样一来界面上的“文档窗口”区域就会显得有点小。没关系，可以将“属性”面板隐藏起来，方法是单击“属性”面板上面的  按钮，如图 1-11 所示。

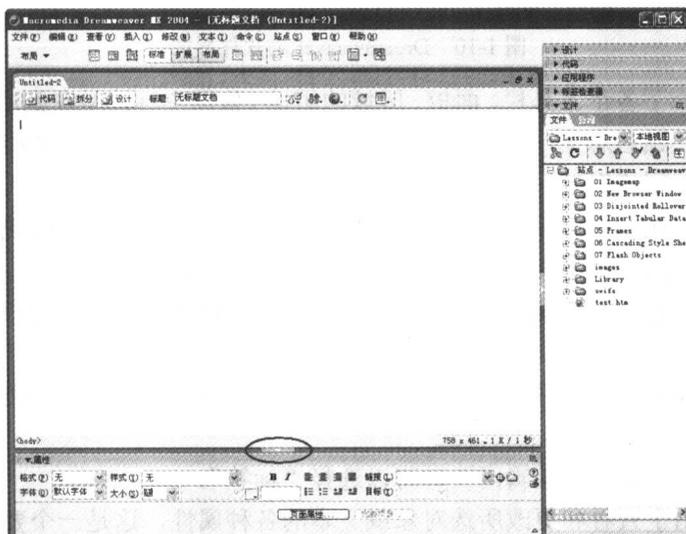
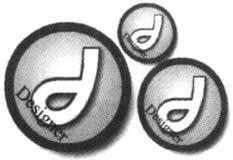


图 1-11 单击“属性”面板上面的  按钮



“属性”面板隐藏后，“文档窗口”区域的高度变大了，如图 1-12 所示。

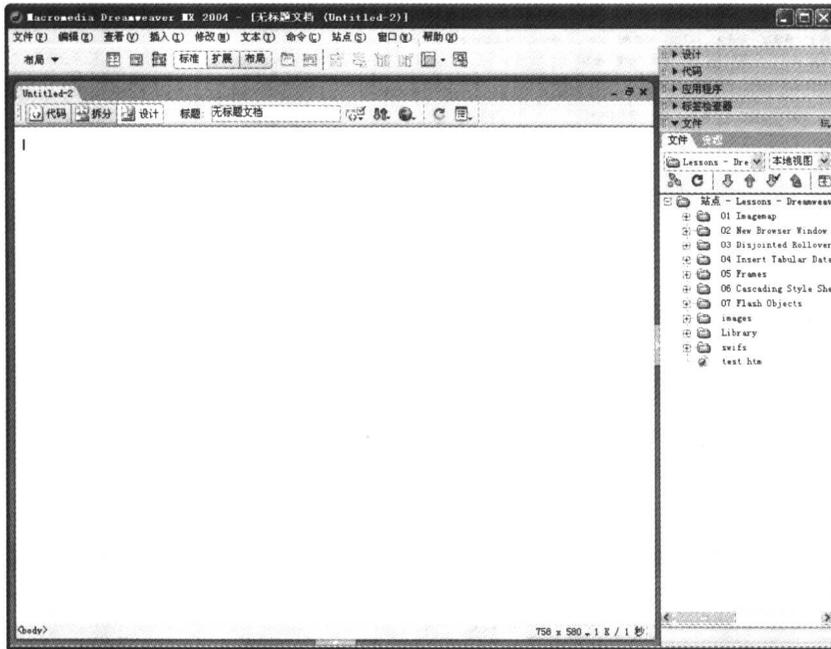


图 1-12 隐藏“属性”面板后的效果

再次单击最下方的按钮, “属性”面板又会出现。

2. 显示/隐藏“面板组”区域

同样的，有时制作的网页比较“宽”，而“文档窗口”区域无法将其显示全面，这时可以把整个“面板组”区域隐藏起来，方法是单击文档窗口的右边的按钮, 如图 1-13 所示。

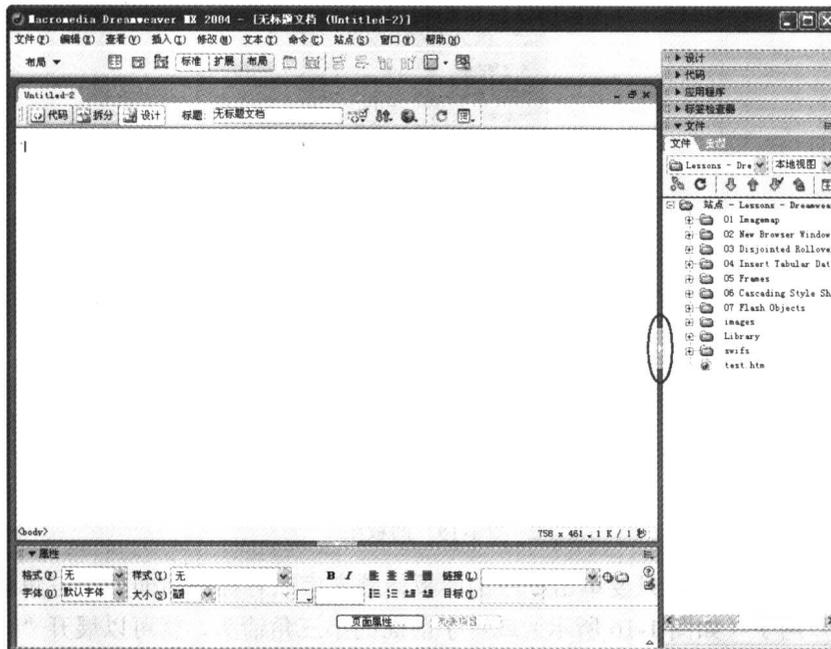
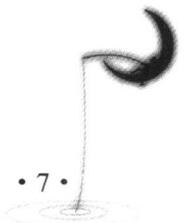


图 1-13 单击文档窗口右边的按钮



此时“面板组”区域就被隐藏起来了，“文档”窗口就被拉大，如图 1-14 所示。

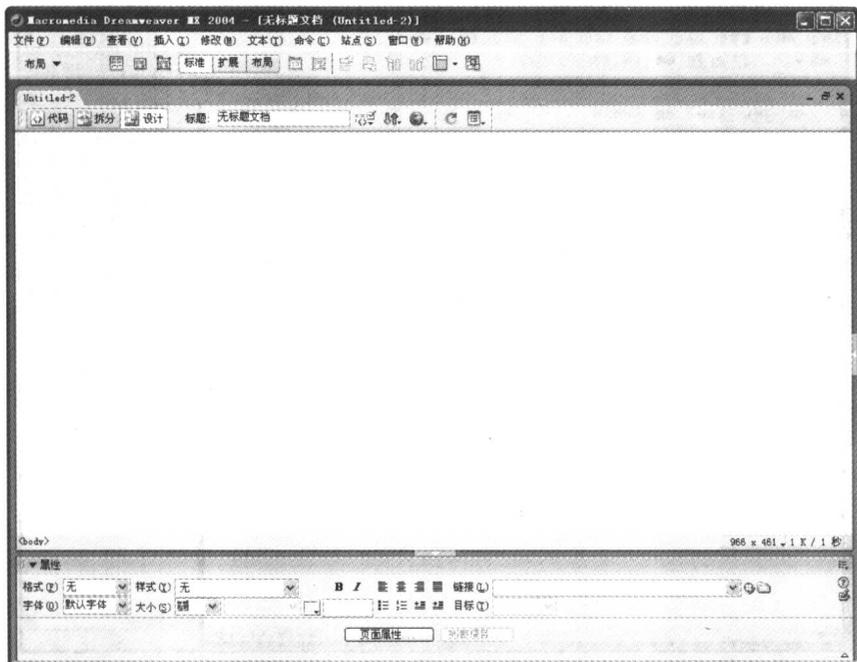


图 1-14 隐藏“面板组”后的效果

再次单击文档窗口的右边的按钮 , “面板组”又会显示出来。

3. 展开/折叠“面板”

注意观察“面板组”，只有“文件”面板是可以看得见的，其他的面板都只能看到面板标题，如图 1-15 所示。



图 1-15 面板组

如果要看到其他的面板，只要单击相应的面板标题文字或者标题前面的小三角箭头即可展开，比如单击“代码”两字（如图 1-16 所示）或者字前面的小三角箭头，就可以展开“代码”面板，如图 1-17 所示。

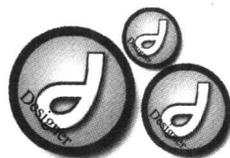


图 1-16 单击“代码”两字



图 1-17 展开“代码”窗口

再次单击“代码”两字或者字前面的小三角箭头，又会将“代码”窗口折叠起来，其他面板可按此方法打开。

4. 改变“面板”大小

有时在“面板”默认的大小情况下，可能无法显示面板中的全部内容，给设计带来不便，Dreamweaver 可以让我们很方便地改变“面板”的大小来解决这个问题。比如想把“文件”面板变大一些，好看全里面显示的内容，可以将鼠标移动到面板组左边的边框上，按住鼠标左键然后向左拖动，如图 1-18 和图 1-19 所示。

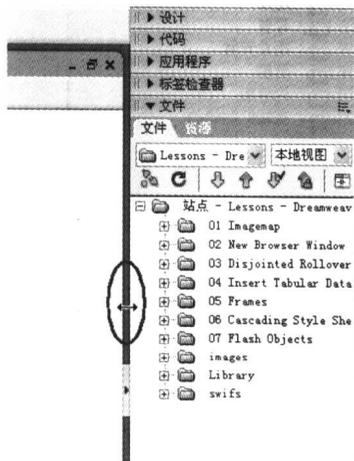


图 1-18 在面板组左边的边框上按住鼠标左键

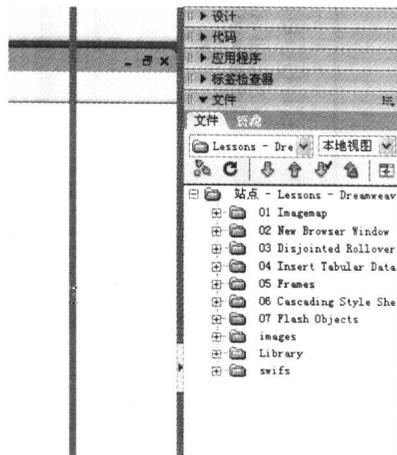


图 1-19 向左边拖动