

21 世纪

计算机应用技术系列规划教材

Visual Basic 程序设计教程

◎ 彭其美 冷英男 编著 ◎



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

21 世纪计算机应用技术系列规划教材

Visual Basic 程序 设计教程

彭其美 冷英男 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 程序设计教程 / 彭其美, 冷英男编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.1
(21 世纪计算机应用技术系列规划教材)

ISBN 7-115-13911-3

I. V... II. ①彭...②冷... III. BASIC 语言—程序设计—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 145982 号

内 容 提 要

本书是按照非信息类本科专业计算机程序设计课的要求编写的。全书共 13 章, 内容涵盖了 Visual Basic 语言基础、控件和界面设计、图形和文件处理、数据库访问等 Visual Basic 程序设计的主要内容。本书的特点是注重程序设计基本技术和能力的培养, 通过大量精心挑选的例题引导学生探讨和掌握程序设计技术, 并辅以足够数量的习题巩固和加强所学知识。

本书不仅适用于本科非计算机专业, 也可以作为计算机类专科教材或有关培训和自学的教学参考书。

21 世纪计算机应用技术系列规划教材

Visual Basic 程序设计教程

-
- ◆ 编 著 彭其美 冷英男
责任编辑 邹文波
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京通州大中印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19
字数: 452 千字 2006 年 1 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2006 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13911-3/TP·4898

定价: 25.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

与 C 语言比较,无论从结构上还是语言的功能上, Visual Basic 都略占下风。但是,与信息类专业的要求不同,非信息类专业学生的起点不高且课时比较少,在选择程序设计课程的语言时,一般会因为简单易学及实用性又比 C 语言略胜一筹等特点而选择 Visual Basic。

本书的使用对象定位在以非信息类专业的本科生为主。针对本科程序设计语言课程的要求,课程的基本任务是培养学生使用计算机的逻辑思维能力和基本的程序设计能力。对非计算机专业的学生而言还要强调课程的实用性。通过 Visual Basic 语言程序设计课程的学习,一方面为学生进一步学习计算机有关课程打下一定基础,另一方面为他们利用计算机解决本专业的实际应用问题提供有益的帮助。本课程应该安排在计算机基础(计算机文化课)之后开设。

本书是作者多年教学实践的总结。全书共有 13 章,前 3 章是 Visual Basic 入门和语言基础;第 4 章(代码设计)、第 5 章(常用控件设计)和第 6 章(界面设计)是全书的重点内容,特别是第 4 章对培养学生的逻辑思维能力和基本的程序设计能力是非常重要的;第 7 章介绍面向对象程序设计的基础知识;第 8、9 章介绍 Visual Basic 在图形处理和文件的访问管理方面的应用;第 10 章(ActiveX 控件)包括提高部分,其中部分内容可以选学;第 11 章(数据库访问)是全书的另一个重点,也是当前计算机应用的一大热点;第 12 章(编译和发布)和第 13 章(Visual Basic.NET 介绍)属于一般了解的内容。

每章都配备了足够数量并经过了精心挑选的习题,所有例题都通过了上机调试验证。有 3 种类型(层次)的题目可供选择。一类是每章基本知识和基本概念的复习与巩固;第二类是结合本章例题作简单的程序设计练习,包括模仿例题设计解决类似问题的应用程序或对例题的设计进行局部修改或完善;最后一类是综合性的程序设计题目,需要对所学知识的深入理解和灵活运用。前两类题目占绝大多数。可以根据不同的教学需要灵活选用。

建议教学总时数为 80 学时,其中,课堂教学 48 学时,上机实验 32 学时。各章建议教学课时分配见下表。

建议教学课时分配表

章 号	课堂教学时数	上机实验时数	章 合 计
1	2	2	4
2	4		4
3	5	4	9
4	6	6	12
5	3	4	7
6	4	4	8
7	3		3
8	3	2	5
9	3	2	5
10	3	2	5
11	8	6	14
12	2		2
13	2		2
合计	48	32	80

由于在论述上力求深入浅出，例题和习题都具有很强的实用性。本书也可以作为专科计算机信息类专业的程序设计教材，或作为各类程序设计培训和 Visual Basic 自学人员的教学参考书。

本书主要由彭其美和冷英男编著，全书由彭其美统稿。参加编写、排版和校对等工作的还有王芸、彭祥颖、郭勇、彭祥捷、肖惠卿、邹曲辰等。

由于作者水平所限，书中错误和疏漏之处在所难免，恳请使用本书的师生随时给予批评指正。

如果需要本书配套的 PowerPoint 电子课件或例题源代码，请与人民邮电出版社联系，或直接与彭其美联系，联系电子邮件地址：pqm@nbut.net.cn。

编 者

2005 年 12 月于宁波

目 录



第 1 章 Visual Basic 开发环境	1
1.1 Visual Basic 概述	1
1.1.1 Visual Basic 的特点	1
1.1.2 Visual Basic 的发展与版本	2
1.2 Visual Basic 6.0 的安装与启动	3
1.2.1 Visual Basic 的运行环境	3
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装	3
1.2.3 Visual Basic 6.0 的启动	4
1.3 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	5
1.3.1 菜单栏和标题栏	5
1.3.2 工具栏	5
1.3.3 窗体设计器和工具箱	6
1.3.4 工程资源管理器	6
1.3.5 属性窗口	6
1.3.6 代码窗口	6
1.3.7 窗体布局窗口	7
1.3.8 立即窗口	7
1.4 设计第一个 Visual Basic 应用程序	8
1.4.1 创建新工程	8
1.4.2 设计窗体界面	8
1.4.3 编写程序代码	9
1.4.4 运行和调试程序	10
1.5 使用 Visual Basic 的帮助功能	11
1.6 本章小结	12
习题 1	12

第 2 章 Visual Basic 程序语言基础	14
2.1 Visual Basic 程序的语句和编码规则	14
2.1.1 语句	14
2.1.2 编码规则	15
2.2 数据类型	15
2.2.1 基本数据类型	15
2.2.2 用户自定义数据类型	17
2.2.3 枚举类型	18
2.3 变量与常量	19
2.3.1 变量	19
2.3.2 常量	21
2.4 数组	22
2.4.1 数组的概念	22
2.4.2 声明数组	22
2.4.3 动态数组	24
2.4.4 数组的基本操作	24
2.5 运算符和表达式	25
2.5.1 运算符	25
2.5.2 表达式	27
2.6 常用内部函数	30
2.6.1 函数的基本概念	30
2.6.2 数学运算函数	31
2.6.3 字符串函数	32
2.6.4 日期和时间函数	34
2.6.5 格式输出函数	36
2.6.6 类型转换函数	37
2.6.7 其他函数	38
2.7 本章小结	38
习题 2	38
第 3 章 Visual Basic 可视化程序设计初探	40
3.1 Visual Basic 可视化编程的特点	40
3.1.1 对象	40
3.1.2 属性、事件和方法	40
3.1.3 事件驱动机制	42
3.2 创建和管理工程	42
3.2.1 工程的概念	42
3.2.2 工程环境的设置	42

3.2.3 工程的基本操作	45
3.3 窗体设计	46
3.3.1 窗体的基本属性	47
3.3.2 窗体的事件和方法	49
3.3.3 多窗体应用	51
3.4 控件的添加和使用	55
3.4.1 控件概述	55
3.4.2 焦点与 Tab 键	56
3.4.3 命令按钮 (CommandButton)	57
3.4.4 文本框 (TextBox)	58
3.4.5 标签 (Label)	60
3.4.6 Visual Basic 编程常用事件	60
3.5 本章小结	63
习题 3	63
第 4 章 Visual Basic 程序代码设计	65
4.1 顺序结构程序设计	65
4.1.1 数据输出	65
4.1.2 数据输入	66
4.2 分支结构程序设计	68
4.2.1 双分支结构	68
4.2.2 多分支结构	69
4.2.3 条件函数	70
4.3 循环结构程序设计	71
4.3.1 Do 循环结构	71
4.3.2 For 循环结构	72
4.3.3 循环嵌套	74
4.3.4 循环体内的控制语句	75
4.4 过程及其调用	78
4.4.1 过程的定义	78
4.4.2 子过程的调用	80
4.4.3 函数过程的调用	82
4.4.4 参数的传送	83
4.5 变量与过程的作用范围	85
4.5.1 变量的作用域	85
4.5.2 过程的作用域	85
4.5.3 静态变量	86
4.6 程序调试	87
4.6.1 程序错误概述	87

4.6.2 程序工作模式	88
4.6.3 程序调试方法	89
4.6.4 错误捕获与处理	91
4.7 本章小结	94
习题 4	94
第 5 章 常用控件程序设计	96
5.1 单选按钮 (OptionButton) 与复选框(CheckBox)控件	96
5.1.1 单选按钮 (组)	96
5.1.2 复选框	99
5.2 列表框 (ListBox) 与组合框 (ComboBox) 控件	100
5.2.1 列表框	100
5.2.2 组合框	102
5.3 图像控件	103
5.3.1 图片框	103
5.3.2 图像框	104
5.4 定时器控件	105
5.5 其他控件	108
5.5.1 滚动条控件	108
5.5.2 框架控件	109
5.6 本章小结	110
习题 5	110
第 6 章 应用程序界面设计	112
6.1 菜单设计	112
6.1.1 下拉式菜单	112
6.1.2 弹出式菜单	119
6.2 工具栏设计	121
6.2.1 用 ToolBar 控件制作工具栏	121
6.2.2 加入 ImageList 控件制作图形工具栏	125
6.3 状态栏设计	126
6.4 对话框设计	128
6.4.1 自定义对话框	128
6.4.2 通用对话框	129
6.5 本章小结	132
习题 6	132
第 7 章 面向对象的程序设计基础	134
7.1 面向对象概述	134

7.1.1 面向对象的基本概念	134
7.1.2 Visual Basic 的对象与类	136
7.2 创建新类	137
7.2.1 创建新类模块	137
7.2.2 为新类添加属性	138
7.2.3 添加方法	141
7.2.4 添加事件	143
7.2.5 保存设计好的类	144
7.3 访问新类	145
7.3.1 声明对象变量	145
7.3.2 创建对象	145
7.3.3 使用对象	146
7.3.4 释放对象	147
7.4 常用内部对象	151
7.4.1 应用程序对象	151
7.4.2 屏幕对象	152
7.4.3 打印机对象	152
7.4.4 剪贴板对象	153
7.5 本章小结	153
习题 7	153
第 8 章 图形处理	155
8.1 概述	155
8.1.1 图形处理功能	155
8.1.2 图形处理常用的方法	156
8.2 坐标系统	156
8.2.1 系统坐标系	156
8.2.2 坐标单位	157
8.2.3 自定义坐标系	157
8.3 图形控件应用	158
8.3.1 Line 控件	158
8.3.2 Shape 控件	160
8.4 图形绘制	162
8.4.1 绘图方法	162
8.4.2 与绘图有关的属性和问题	164
8.4.3 简单动画的实现	167
8.5 本章小结	172
习题 8	172

第9章 文件系统与访问	174
9.1 文件系统控件	174
9.1.1 驱动器列表框	174
9.1.2 目录列表框	175
9.1.3 文件列表框	176
9.2 文件访问和管理常用的语句和函数	177
9.2.1 文件访问常用语句及函数	177
9.2.2 文件管理常用语句	180
9.3 文件访问	181
9.3.1 顺序文件访问	181
9.3.2 随机文件访问	182
9.3.3 二进制文件访问	183
9.4 文件系统对象及其应用	187
9.4.1 FSO 对象模型	187
9.4.2 文件系统的管理	189
9.4.3 使用 TextStream 对象	190
9.5 本章小结	193
习题 9	193
第10章 ActiveX 控件	195
10.1 ActiveX 控件概述	195
10.1.1 ActiveX 控件的基本概念	195
10.1.2 ActiveX 控件的加载	196
10.2 ActiveX 控件应用	198
10.2.1 ActiveX 控件的属性设置	198
10.2.2 UpDown 控件及其应用	198
10.2.3 ProgressBar 控件及其应用	200
10.3 创建 ActiveX 控件	202
10.3.1 创建 ActiveX 控件的预备知识	202
10.3.2 创建 ActiveX 控件的步骤	203
10.3.3 创建 ActiveX 控件的过程	204
10.4 多媒体控件及其应用	209
10.4.1 多媒体基础知识	209
10.4.2 多媒体控件应用	209
10.5 Windows API 初步	212
10.5.1 Windows API 概述	212
10.5.2 声明 Windows API	214
10.5.3 调用 Windows API	214

10.6 Internet 编程入门	215
10.6.1 Internet 编程预备知识	215
10.6.2 Winsock 控件编程入门	217
10.7 本章小结	221
习题 10	221
第 11 章 数据库访问技术	223
11.1 数据库访问技术概述	223
11.1.1 Visual Basic 数据库访问技术的有关概念	223
11.1.2 Visual Basic 数据库应用程序的组成	224
11.1.3 Visual Basic 6.0 可以访问的数据库类型	226
11.2 SQL 语句简介	226
11.2.1 数据查询 (Select) 语句	227
11.2.2 其他 SQL 语句介绍	228
11.3 数据管理器	229
11.3.1 数据管理器的基本功能和操作	229
11.3.2 用数据管理器建立数据库	230
11.3.3 用数据管理器建立查询和生成数据窗体	231
11.4 数据控件 (Data) 和数据绑定控件	234
11.4.1 数据控件的外观和功能	234
11.4.2 数据控件的常用属性	234
11.4.3 数据控件的常用方法和事件	236
11.4.4 数据绑定控件	238
11.5 ADO 数据库访问技术	240
11.5.1 ADO 对象模型	240
11.5.2 编程使用 ADO 对象	243
11.5.3 ADO 数据控件及其应用	247
11.6 数据环境设计器及应用	251
11.6.1 用数据环境连接数据源	252
11.6.2 数据环境对象的编程	253
11.6.3 SQL 生成器及其应用	254
11.7 数据报表设计与报表输出	257
11.7.1 数据报表设计器	257
11.7.2 用数据报表设计器创建报表	258
11.7.3 用 MS Office 实现报表输出	260
11.8 本章小结	262
习题 11	263
第 12 章 编译和发布应用程序	265
12.1 制作 CHM 帮助文档	265

12.1.1 常用 CHM 文档制作工具	265
12.1.2 CHM 帮助文档的制作	266
12.1.3 在应用程序中调用 CHM 帮助文档	266
12.2 应用程序的编译和运行	267
12.2.1 生成可执行文件	267
12.2.2 编译后的运行	268
12.3 应用程序的发布	269
12.3.1 概述	269
12.3.2 打包和展开操作	269
12.3.3 发布程序的安装与卸载	274
12.4 本章小结	274
习题 12	274
第 13 章 Visual Basic.NET 介绍	275
13.1 Visual Basic.NET 概述	275
13.1.1 Visual Basic.NET 与 Visual Basic 6.0	275
13.1.2 Visual Basic.NET 的特点	276
13.1.3 Visual Basic.NET 的运行环境	276
13.2 Visual Basic.NET 的安装	277
13.2.1 Visual Studio.NET 系统的安装	277
13.2.2 启动与配置 Visual Basic.NET	279
13.3 Visual Basic.NET 集成开发环境简介	281
13.3.1 创建 Visual Basic.NET 项目	281
13.3.2 集成开发环境布局	281
13.3.3 主要窗口和工具介绍	282
13.4 Visual Basic.NET 应用程序的开发过程	283
13.4.1 创建 Visual Basic.NET 应用程序的一般过程	283
13.4.2 Visual Basic.NET 应用程序开发示例	285
13.5 Visual Basic.NET 升级简介	286
13.5.1 升级存在的问题及其解决方案	286
13.5.2 使用升级向导	288
13.5.3 升级后的修改	288
13.6 本章小结	289
习题 13	289
参考文献	290

第 1 章

Visual Basic 开发环境



1.1 Visual Basic 概述

20 世纪 90 年代初 Microsoft 公司推出了 Visual Basic 的第一个版本,给程序设计带来了革命性的变化,也标志着软件开发新时代的开始。Visual Basic 不但继承了 Basic 语言简单、易学易用的特点,又为用户提供了可视化程序设计的方法,成为绝大多数初学者学习程序设计的首选。随着 Visual Basic 的逐步发展完善和功能的不断扩展,很多软件开发人员利用 Visual Basic 开发了大量的应用软件。Visual Basic 已经成为使用人数最多,应用领域最广的程序设计语言和软件开发工具。

1.1.1 Visual Basic 的特点

除了上面提到的简单易学的特点外, Visual Basic 还具有以下的一些基本特点。

1. 面向对象和可视化的程序设计

Visual Basic 集完成某项功能的程序与数据为一体(称作对象封装),使程序员只需把注意力集中到对象的设计上。特别是对程序界面的设计,由于每个对象都是可视的,程序员可以根据程序要求,简单地通过拖放鼠标安放对象来布置界面,真正做到所见即所得。通常,再为对象作必要的属性设置并编写少量的程序代码就可以得到界面美观和功能完善的程序,大大地提高了应用程序的开发效率。

2. 事件驱动的运行机制

Visual Basic 程序是在 Windows 环境下开发的,因此其运行机制是事件驱动的。也就是只有发生某个事件(如按下某键、鼠标移动或某对象的状态发生变化等)时,才会执行相应的程序段。这种机制使人机交互更为方便,程序的功能大大加强,也为多任务运行方式提供了保证。

3. 结构化的程序设计语言

在程序结构方面, Visual Basic 继承了 QBASIC 的所有优点,不但完全符合结构化程序设计的要求,而且具有较强的数值运算和字符串处理能力。

4. 多种数据库访问能力

Visual Basic 具有很强的数据库访问能力,不但能方便地处理诸如 Visual FoxPro、Access

等小型数据库中的数据，还可以轻松地访问 Microsoft SQL Server 等大中型数据库中的数据。

5. 提供了功能完备的应用程序集成开发环境

Visual Basic 的集成开发环境集用户界面设计、代码编写、调试运行和编译打包等诸多功能于一体，为程序员提供了一整套功能强大的应用程序开发环境。

6. 方便实用的联机帮助功能

利用集成开发环境中的帮助菜单或 F1 功能键，用户可随时获取和查阅有关的帮助信息。

7. Visual Basic 6.0 的新特点

Visual Basic 6.0 版的功能有了进一步的增强和完善，新特点主要体现在以下 5 个方面。

(1) 数据访问能力的增强：包括 ADO (ActiveX 数据对象) 数据访问新技术的引入、对 OLE DB 的支持和 ADO Data 数据绑定控件的使用等新的数据访问方法。

(2) 对 Internet 应用的支持：可以使用 Visual Basic 编写服务器端 Internet (IIS) 应用程序、用动态 HTML (DHTML) 技术编写代码来响应 HTML 页面上的操作以及利用 Web 发布向导将打包的应用程序发布到 Web 站点等。

(3) 新增大量的控件和组件：除上述数据访问类控件外，还新增了 Coolbar 等大量有用的控件和部件。

(4) 语言特性的扩展：用户定义类型的扩展、数组功能的扩展和新增的一组字符串处理函数等。

(5) 新增多种向导：Visual Basic 6.0 在原有的基础上增加或增强了打包和展开向导以及数据对象向导等。

1.1.2 Visual Basic 的发展与版本

Visual Basic 是由 Microsoft 公司于 1991 年推出的，1.0 版是 DOS 版，功能比较有限。从 2.0 版开始改为 Windows 版。1993 年推出的 Visual Basic 3.0 功能有所增强，开始进入实用阶段。随后的几年中又进行了几次比较大的改进和完善，陆续推出了 4.0 版和 5.0 版。

1998 年发布的 6.0 版使 Visual Basic 的功能得到了很大的增强和完善，成为一个成熟和实用性很强的软件开发工具。6.0 版的推出也可以说给 Visual Basic 的发展画上了一个较为圆满的句号。更高级的 Visual Basic.NET 版本没有了与 Visual Basic 的兼容性，已经不属于 Visual Basic 的版本系列了。本书将在第 13 章介绍 Visual Basic.NET。

按照功能和应用范围，Visual Basic 6.0 提供了 3 个不同级别的版本，即学习版 (Learning)、专业版 (Professional) 和企业版 (Enterprise)，以满足不同人员的需要。

- 学习版是 Visual Basic 的基本版本，主要是为初学者学习和开发比较简单的 Windows 应用程序使用。学习版包括所有的内部控件、网格、选项卡和数据绑定控件等。

- 专业版主要供专业编程人员使用。该版本包括了学习版的全部功能，还增加了 ActiveX、Internet 控件开发工具以及 HTML 页面设计等高级特性。

- 企业版是 Visual Basic 的最高版本。除包括专业版的全部功能外，还有一组 Back Office 工具，使得专业编程人员能够用来开发功能强大的分布式应用程序。

1.2 Visual Basic 6.0 的安装与启动

本节以 Visual Basic 6.0 企业版为例介绍 Visual Basic 的运行环境要求、安装和启动的基本方法。

1.2.1 Visual Basic 的运行环境

Visual Basic 6.0 对运行环境的要求不高，对软硬件的最低安装要求如下。

1. 软件要求

安装 Windows 9X 或 Windows 2000/XP 各版本的操作系统。

2. 硬件要求

- Pentium 系列或其他兼容处理器。
- 内存容量 32MB 以上。
- 硬盘空间需求：企业版典型安装需 128MB，完全安装需 147MB。另外，IE4.01 需 66MB、附加的 MSDN 需 67MB。
- CD-ROM 驱动器。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 有两种光盘发行方式：独立发行的单张光盘和与 Visual C++ 6.0 等多个软件捆绑在一起的 Visual Studio 98 套装光盘（6 张盘）。本节以独立发行的企业版单张光盘为例，简单说明安装的主要步骤和安装过程中需要注意的问题。

(1) 将 Visual Basic 6.0 的独立发行光盘放入光驱中，运行其中的 Setup.exe 程序。

(2) 根据安装向导的提示，可以选择显示 Readme 文件，或单击“下一步”按钮继续。

(3) 按向导的“最终用户许可协议”提示，选择“接受协议”，并单击“下一步”按钮继续。

(4) 按向导的“服务器安装程序选项”提示，选择“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”，并单击“下一步”按钮。在随后显示的向导中单击“继续”按钮。

(5) 在如图 1-1 所示的安装向导中可以选择“典型安装”和“自定义安装”，还可以更改安装文件夹。

用户应该根据自己的开发目标来选择安装类型。“典型安装”包含最常用的 Visual Basic 6.0 组件，但没有包括部分数据访问驱动程序和所有图形处理所用的例图。

高级用户可以选择“自定义安装”方式，在接下来显示的“自定义安装”向导中定制要安装的 Visual Basic 6.0 组件。单击“继续”按钮则开始安装，屏幕上会随时显示当前的安装进度。

(6) 安装完成后系统提示重新启动，只有重新启动安装才会生效。

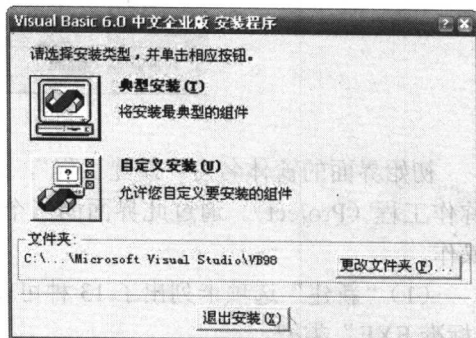


图 1-1 安装类型的选择

(7) 系统重新启动后安装向导提示安装 MSDN (Microsoft Developer Network Library), MSDN 包含了对开发 Visual Basic 6.0 十分有用的所有联机帮助文档和示例, 但通常 MSDN 没有与 Visual Basic 6.0 捆绑在一起, 而是独立发布的, 如果现在没有 MSDN 安装盘, 可以退出安装向导, 待以后再补充安装。

在安装过程中, 程序会自动检测系统是否安装了 IE 4.01 或以上版本。如果没有, 会提示需要安装 IE。

如果用 Visual Studio 98 套装光盘安装 Visual Basic 6.0, 要注意: 6 张光盘中有 4 张含有 Visual Basic 6.0、Visual C++ 6.0、Visual J++ 6.0、Visual FoxPro 6.0 等安装程序。另两张含有 MSDN, 可以分别安装。在进入 Visual Studio 98 的初始安装类型界面时, 最好选择自定义方式, 并在列表中选择需要安装的项目, 然后再根据系统提示安装。

1.2.3 Visual Basic 6.0 的启动

安装成功后, Visual Basic 6.0 就作为一个标准的 Windows 应用程序被自动添加到系统的“开始”菜单中, 为了方便使用, 可以在 Windows 的桌面上建立一个 Visual Basic 6.0 应用程序的快捷方式 (直接将菜单上的 VB6.0 图标拖放到桌面上)。最常用的启动方法就是在开始菜单中选择执行 Visual Basic 6.0 应用程序或双击桌面上的 VB6.0 快捷方式。启动后的初始界面通常如图 1-2 所示。

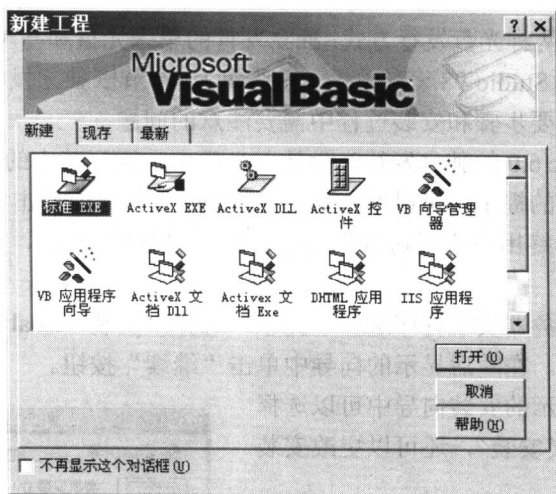


图 1-2 Visual Basic 6.0 初始界面

初始界面的窗体名为“新建工程”, 这是因为 Visual Basic 将每一个开发的应用程序项目称作工程 (Project)。通过此界面的三个选项卡可以选择执行新建工程或打开已有的工程等操作。

(1) “新建”选项卡列出了 13 种可以创建的应用程序类型, 最基本也最常用的是第一种“标准 EXE”类型。

(2) “现存”选项卡直接在选项卡的工程文件列表中选择和打开原有的工程。

(3) “最新”选项卡列出最近使用过的工程文件, 也可以直接选择打开。

如果选择窗体下部的“不再显示这个对话框”复选框, 则下次启动 Visual Basic 时不再