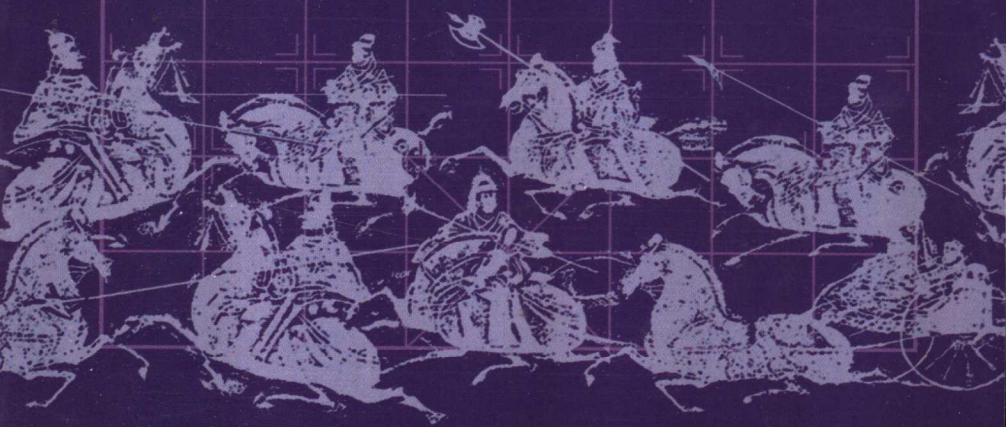


象棋中局 疑难问题解答

黄少龙 编著



金盾出版社

象棋中局疑难问题解答

黄少龙 编著

金盾出版社

内 容 提 要

本书为本版图书《象棋布局疑难问题解答》的姊妹篇,是南开大学黄少龙教授为解决象棋中局疑难问题而编著的又一力作。全书分为六章,除介绍象棋中局局面的定性、定量、动态分析技能外,还提出攻杀、弃子、得势、得子、运子等五大类疑难问题,每大类又细分为种种疑难类型,并列举 318 盘精彩局例来说明这些疑难问题的科学解决办法。所选局例都是从全国象棋重大比赛中各象棋特级大师、象棋大师的实战对局中精选的,短小精干,精彩绝伦。

本书内容丰富,评析精当,通俗易懂,科学性、实用性强,对提高读者棋艺水平极有帮助。

图书在版编目(CIP)数据

象棋中局疑难问题解答/黄少龙编著. —北京:金盾出版社, 2006.2

ISBN 7-5082-3888-5

I. 象… II. 黄… III. 中国象棋-中局(棋类运动)-问答
IV. G891.2-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 155281 号

金盾出版社出版、总发行

北京太平路 5 号(地铁万寿路站往南)

邮政编码:100036 电话:68214039 83219215

传真:68276683 网址:www.jdcbs.cn

封面印刷:北京大天乐印刷有限公司

正文印刷:北京金星剑印刷有限公司

各地新华书店经销

开本:850×1168 1/32 印张:10.375 字数:268 千字

2006 年 2 月第 1 版第 1 次印刷

印数:1—11000 册 定价:18.50 元

(凡购买金盾出版社的图书,如有缺页、
倒页、脱页者,本社发行部负责调换)

前 言

当棋战进入中局阶段时,常常会出现一些复杂局势,使人看不清优劣;或出现一些假象,使人辨别不出先后手。无论自己对弈,还是观看名手对局,都会产生许多疑问,一时难以找到答案。

解决的办法,是提高象棋理论水平和审局能力,并具体剖析各局例,作为临场时参考。审局,就是比较双方子力价值、子路畅通、捉杀威胁、阵形弱点等。掌握这些原则之后,更重要的是从大量实战棋例中汲取经验,增强中局的悟性,临场时联想产生局面直觉,提高分析形势的能力,那么疑问就会迎刃而解。

本书从 2004 年至 2005 年间举办的全国象棋团体赛、全国象棋个人赛、五羊杯赛、威凯房地产杯赛、全国甲级联赛等重大象棋比赛对局中,先选出 849 盘胜局,再精选出 318 盘较精彩的局例,以中局部分为素材,找出各种疑难问题,按照战术特点分门别类,然后就每个局例进行分析解答。全书共六章,除了局面分析外,还提出攻杀、弃子、得势、得子、运子等 5 大类疑难问题,每类疑问又分若干类型,可使读者对中局疑难问题获得比较全面系统的认识。

本书所选大多数局例短小精干,突出精华;力求讲解透彻,通俗易懂,适用于广大初级、中级象棋爱好者。

本书与《象棋布局疑难问题解答》是姊妹篇,概括了近两年棋坛出现的布局、中局新战术,资源丰富,不可多得。

如果拙作能对读者提高棋艺有所帮助,将是本人的最大愿望。

黄少龙

2006 年 1 月

目 录

一、中局的疑惑..... (1)

象棋中局千变万化,没有固定的模式,没有现成的答案。如果你面临复杂的局面,可能会感到疑惑,甚至不知所措,此时就要冷静地分析棋局形势,作为制订战术对策的基础。

(一)局面的定性分析(1—3局)..... (1)

(二)局面的定量分析(4—7局)..... (4)

(三)局面的动态分析(8—9局)..... (8)

二、攻杀疑问..... (12)

攻杀时,怎样发现敌方阵形的弱点? 怎样组织子力去攻击? 在突破敌方防线时,牺牲子力是否值得? 如此攻杀结果能否成功? 这些问题都有待回答。

(一)突破攻杀类型(10—23局)..... (12)

(二)左右攻杀类型(24—35局)..... (26)

(三)三子攻杀类型(36—48局)..... (38)

(四)侧翼攻杀类型(49—60局)..... (52)

三、弃子疑问..... (65)

子力是棋战的有生力量,是长期起作用的因素。子和势在一定条件下可以互相转化,弃子可以换取优势,以至取胜。如果离开这个目的,就不应该弃子。

(一)弃子攻杀类型(61—77局) (65)

(二)弃子取势类型(78—93局) (83)

(三)弃子失败类型(94—110局)..... (99)

四、得势疑问 (117)

得势即获得优越的局面形势,可以运子来实现,也可以弃子来实现。在棋战中判断自己是否得势很重要,如确认得势,就应当及时进攻,扩大优势。如果误认为己方得势,而盲目乐观,结果就不妙了。

(一)突破得势类型(111—128局)..... (117)

(二)威胁得势类型(129—144局)..... (136)

(三)牵制得势类型(145—159局)..... (152)

(四)兑子得势类型(160—180局)..... (167)

五、得子疑问 (188)

在平稳局势中,子力多少往往决定局势的优劣。但得子应以不失势为前提,如果得子之后落到劣势,就要考虑谋子是否值得。因此判断得子后的形势十分重要。

(一)借势得子类型(181—198局)..... (188)

(二)围困得子类型(199—216局)..... (204)

(三)吃子得子类型(217—231局)..... (222)

(四)得子失势类型(232—243局)..... (236)

六、运子疑问 (248)

运子是行棋的最常用方式。运子要快,兵贵神速,就要消除障碍,疏通道路。运子本身不吃子,不失子,

只是为了造势、谋子或为攻杀作准备。

- (一)运子攻杀类型(244—260局)…………… (248)
- (二)运子困子类型(261—269局)…………… (265)
- (三)运马得势类型(270—290局)…………… (274)
- (四)运炮得势类型(291—308局)…………… (295)
- (五)运兵得势类型(309—318局)…………… (314)

一、中局的疑惑

象棋开局是从原始阵形起动的,无论炮局、马局、兵局、相局,都有一定的棋路可循,经过千百年的研究,目前已形成一个庞大的布局体系。当你下开局时,参考棋谱的定式,就可做到心中有数。

而棋战进入到残局最后阶段时,关于胜、和的规律,前人也都曾作过细致的研究,总结出例胜、巧胜、例和、巧和的典型局例,你可以根据局势的优劣,沿着取胜或求和的方向行棋,也算有谱可依。

中局就不同了,中局千变万化,没有固定的模式,没有现成的答案。中局的棋势错综复杂,双方子力互缠,犬牙交错,攻中有守,守中有攻,很难辨别谁先谁后,谁优谁劣。如果你面临这样的局面,可能会感到疑惑,甚至不知所措。因此,正确分析棋局形势很重要,它是制订中局战略战术的基础。下面分别说明局面的定性分析、定量分析和动态分析。

(一)局面的定性分析

对局面形势优劣,大体上作出判断,称为定性分析,主要是对比双方子力位置,子力性能和阵形强弱。

第1局 炮镇中路 马踏连营

如图1,红少一个马,但有当头炮镇住中路,肋车封锁将门,左马过河助战,三个强子位置俱佳,而且配合默契。黑方虽有四个强子,但子力分散,缺乏战斗力,又处于守势,子力位置均差。可以大

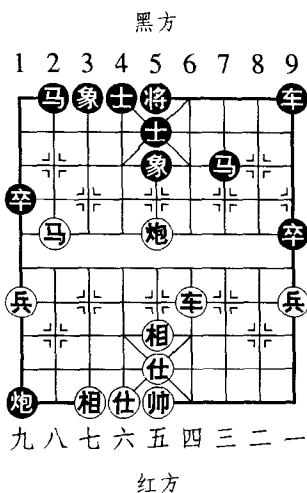


图 1

体判断,红方形势较好。试拟红先着法如下:

1. 马八进六 马2进1

2. 马六进四 将5平6

3. 帅五平四

出帅助战佳着,伏马四进三,将6平5,车四进六,马7退6,马三退四杀。

3. 车9进2

如改车9进1,则马四进三,将6平5,马三退一得车胜定。

4. 炮五进一

伏炮五平四杀,此时黑又不能走士5进6,因车四进四杀。

4. 将6进1

如改马7退8,则马四进二,将6平5,车四进六杀。

5. 炮五平四 将6进1 6. 炮四平三

红胜。

第2局 四子联攻 大胆穿心

如图2,是分析子力性能的例子。红沉底炮控制底线,象眼车威胁黑心士,肋车威胁黑底士,都有攻击性能。盘河马暂时未显示作用,但下着跳到高钩马位,可从边线切入卧槽,或配合双车炮造杀。红方各子性能都将充分发挥作用。再看黑方,左车有沉底叫将手段,但无致命威胁,中车位置较好,但无攻击手段,双马连环保

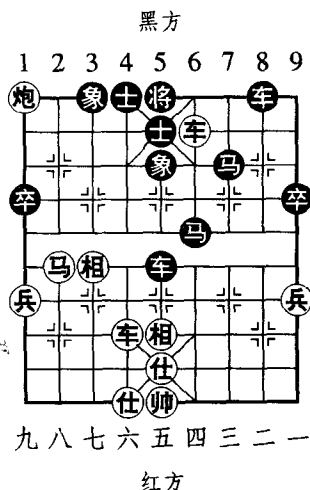


图 2

护士象,只是守棋无攻势。双方比较,红子力性能发挥较好。试拟红先着法如下:

1. 马八进七 ……

如改车六进六造杀,则黑车5平4邀兑解杀,所以只靠双车炮的攻力不足,需要渡马助战。

1. …… 象5进3 2. 车四平五 将5进1

红车吃士大胆穿心,黑如用车或马吃,都是车六进七杀。

3. 车六进六 将5退1 4. 车六进一 将5进1

5. 车六退一

红胜。

第3局 炮动马活 阵形强劲

如图3,是分析阵形强弱的例子。

红方目前具有攻击力的只有中炮,可以吃掉黑方中卒,但仕角炮及双马皆不能配合中炮的攻击作用。从黑方来说,左炮取兵可压制红马,右炮平3线又威胁红马,双炮左右呼应,双马跳出后,马路较通畅。所以双方比较,黑方阵形较强。试拟红先着法如下:

1. 炮五进四 炮9进4

2. 相七进五 炮1平3

平炮制马,防止红挺七兵兑卒活马。

3. 兵五进一 马8进7

4. 炮五平三 ……

如改兵五进一,则炮9退2打死红兵。

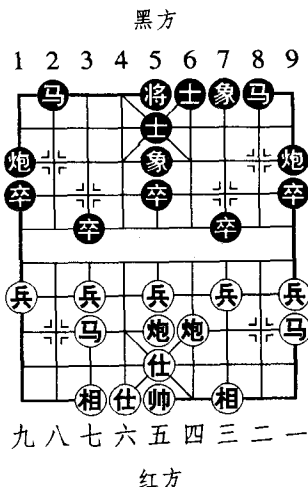


图 3

4. 卒9进1 5. 兵五进一 卒9进1
 6. 兵五平六 炮3进4 7. 兵六平七 马7进5
 8. 兵七进一 卒1进1 9. 马一退三

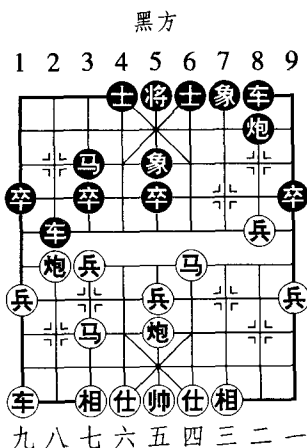
虽然红兵渡河,但双马仍然受压制,此着如改兵三进一,则卒7进1,相五进三,炮9平1,红不敢马七进九吃炮,因黑炮3进3杀。

9. 马5进4 10. 兵七平六 马2进1

黑控制局面,接有马1进2咬兵的手段,马炮活跃,位置俱佳,属较强阵形。

(二)局面的定量分析

判断局面优劣时,用到一些数量计算方法,即比较双方子力价值、有效步数、对消双方性能相近的棋子、双方入局对杀的步数等。



红方

图 4

第4局 计算价值 对比实力

如图4,局面平稳,判断形势优劣要计算子力价值。根据象棋对策理论,兵1分,过河兵2分,仕或相2分,马4分,炮4.5分,车9分,则红方车双炮双马五兵仕相全共40分,黑双车马炮四卒士象全共38.5分,双方比较,红多1.5分,红方略优。试拟红先着法如下:

1. 车九平八 卒3进1
2. 兵七进一 车2平3
3. 马七进六 炮8平2
4. 炮八平九 炮2平5
5. 车八进八 车3进1

6. 炮五平二 车3平4

如改车8平9,则炮二进二,车3退1,相七进五,红易走。

7. 炮二进七 车4平6 8. 炮九平五 马3进4

9. 车八平六 卒5进1 10. 车六退三 卒5进1

11. 兵五进一 车6平5 12. 仕六进五 炮5平1

红多一个过河兵,仍略优。

第5局 计算步数 辨别先手

从开局演变到前中局,有效步数在一定程度上反映了先手的状况。但到真正中局,步数已不起主要作用,亦不便计算,就不宜采用。

如图5,红方的有效棋步是炮二平五,马二进三,车一进一,车一平四,车四进七,马八进七,兵七进一,兵五进一,炮八平九,车九平八,共10步。黑方的有效棋步是马8进7,车9平8,马2进3,卒7进1,炮8进4,车1平2,炮2进4,士4进5,共8步。双方比较,红多走2步,便认为红方先手。试拟红先着法如下:

1. 炮五退一 炮2进1

2. 兵九进一 ……

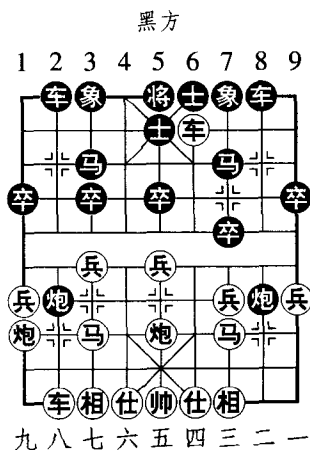
避免黑左炮打边兵,仍企图炮五平二打车。

2. …… 炮8进1

3. 相七进五 车8进6 4. 马七进五 车8平7

5. 炮九进一 炮2退1

如改车2进6,则车八进二,车2平1,炮五平三,车7平8,车



红方

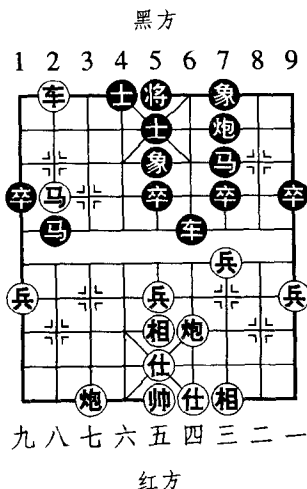
图 5

八进五,红必得子。

6. 兵五进一

红有强烈攻势,伏炮五平三打车后,跳马五进六咬马兼打车,黑难应付。

第6局 性能比较 相对抵消



红方

图 6

如图6,双方子力大体相当,但各子性能发挥状况不同。红车在底线位置较差,黑车在河界位置较好。红马欲奔卧槽,黑右马无攻击力。以上黑车性能较好与红马性能较好,就抵消了。另外,红底炮比黑炮活跃,红角炮比黑马有威力,这些都属于红方性能强,不能抵消,所以总的效果是红优。试拟红先着法如下:

1. 炮七进八 士5进6

如改炮7平9,则炮七平一,马7退9,马八进七杀。

2. 炮七平九 马2退4

守住卧槽位。如改炮7平4,则车八退一,炮4平1,马八进六,将5平6,车八退三,车6进1,车八进四,炮1进5,车八平六,将6进1,车六平三捉死黑马。

3. 马八进六 炮7平4

如改将5平6,则车八平六,将6进1,车六退一,将6退1,车六平三,捉死黑马。

4. 车八退一 士4进5

5. 炮九平六 士5进4

6. 炮六退二

红得子大优。

第7局 步步催杀 捷足先登

如图7,双方对杀,黑还要走车3进1及炮1进3共两步棋才成杀,红有两口气,不用连将,但须步步催杀。试拟红先着法:

1. 车六进三 将5进1

如改将5退1,则炮四平二,士6退5,炮二进三杀。

2. 炮四退二 士6退5

如改卒5进1,则马三进二,士6退5(如改马7进8,则马二进四,马8退6,炮四进二,士6退5,炮四平三,将5平6,炮三退二,将6退1,炮三平四杀),炮一平五,士5退6,车六平四,马7进8,马二进四,马8退6,炮四进二,车3进1,炮四平二杀。

3. 炮一平五 将5平6

如改士5退6,则车六平四,卒5进1,马三进二,车3进1,马二进三杀。

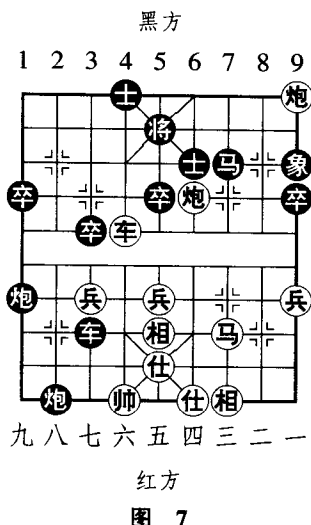
4. 马三进二 马7进8 5. 车六退三 将6退1

如改卒5进1,则车六平五,士5进4,车五平二,将6退1,车二平五,士4进5,马二进三,将6退1,马三进二,将6进1,炮五平一,车3进1,炮一退一杀。

6. 车六平四 士5进6 7. 车四平二 将6平5

如改士6退5,则车二进三,将6退1,车二进一,将6进1,马二进三,将6进1,车二退二杀。

8. 炮四平五 将5平6 9. 车二进三 将6退1



红方

图 7

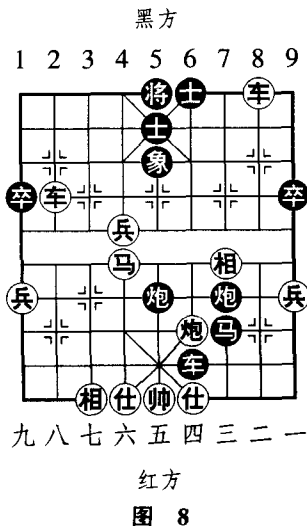
10. 车二进一 将6进1 11. 马二进三
红胜,比黑攻杀速度快。

(三)局面的动态分析

对眼前的局面,分析子力价值、位置、性能,计算有效步数,判断阵形强弱等,都属于静态分析。但局面是发展的,动态的,我们应分析局势的发展效果,反回来判断眼前局面的优劣,称为动态分析。

局面的动态分析通常包括三个步骤:一是分析若干条棋路的变化;二是判断各棋路演成局面的优劣;三是选出最优棋路。据此得出眼前局面优劣的结论。

第8局 弃车砍士 跃马助攻



如图8,按照静态分析,红虽有双车,但无杀着,而黑虽少一车,却有空头炮、钓鱼马和相眼车的联合攻势,就认为是红得子、黑得势,各有利弊的局面。究竟谁更有利,用静态分析难以回答。下面用动态分析红先行的四条棋路:

甲、退车保炮

1. 车八退四 炮5退1
2. 车二退六 炮7平5

黑胜。

乙、平车保炮

1. 车八平四 炮5退1
2. 车四退三 车6退1

3. 车四平三 车6进2

黑胜。

丙、跃马攻杀

1. 马六进四 车6退1 2. 车八进三 象5退3

如改士5退4,则车八平六,将5平4,车二平四,将4进1,车四退一,将4退1,马四进五,将4平5,车四退七,红优胜。

3. 车八平七 士5退4 4. 车七平六 将5平4

5. 车二平四 炮5退6 6. 车四平五 将4进1

7. 仕六进五 车6退3 8. 兵六进一 炮7平5

黑优胜。

丁、运车攻杀

1. 车八进三 象5退3 2. 车八平七 士5退4

3. 车七平六 将5平4 4. 车二平四 将4进1

如改炮5退6,则车四平五,将4进1,兵六进一,车6进1,帅五进一,车6退2,马六进七杀。

5. 车四退一 将4退1 6. 马六进四 炮5退6

如改炮7平8,则马四进五,将4平5,马五进七,将5平4,炮四平六,炮5平4,车四退七,红得车胜定。

7. 马四退三 车6进1 8. 帅五进一 车6平4

9. 车四进一

捉死黑炮,红优胜。

经过对四条棋路结果的判断,可知丁棋路是正着,演变下去红胜,因此得知图8局面属于红优。

第9局 贪吃黑马 陷入被动

如图9,轮到红先行。令人迷惑的问题,是红炮应该吃马否?为了回答这个问题,采用动态分析法,试拟红炮吃马后的几条棋路。

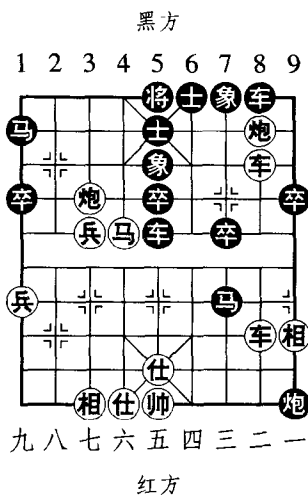


图 9

甲、红炮沉底

1. 炮二平九 车8进2

2. 炮九进一 将5平4

如改士5进4,则车二进五,将5平4,马六进七,将4平5,车二进一,马7进9,马七进八,象5退3,马八退九,象3进1,炮七进三杀。

3. 马六进七 将4平5

如改将4进1,则马七进八,将4进1,车二平六杀。

4. 马七进八 士5退4

如改象5退3,则马八退九,士5退4,马九进七,将5进1,炮九退一杀。

5. 马八退六 将5进1

6. 炮七进二 将5平4

7. 炮九退一 将4进1

8. 车二平六

红胜。

乙、黑马踏相

1. 炮二平九 马7进9

2. 相七进五 车8进2

3. 炮九进一 ……

如改车二进五,则马9进7,帅五平四,车5平6杀。

3. …… 士5进4

4. 车二平一 车8进7

至此红只能走仕五退四,则车5平6,相五退三,车8平7,车一平八,车6平5,仕六进五,车7退二杀。

黑胜。

丙、平车吃马

1. 炮二平九 马7进9

2. 后车平一 车8进2

3. 车一退二 象5进3

4. 马六退七 卒9进1

5. 相七进五 车8平1

6. 炮九平八 车1平3