

大专院校非计算机专业推荐用书

新编

Visual Basic

程序设计教程

第 3 版

习题答案与上机指导

主 编 张宗镛

副主编 齐 林

程 欣

王巧玲



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

大专院校非计算机专业推荐用书

新编 Visual Basic 程序设计教程

习题答案与上机指导

第3版

主 编 张宗镛

副主编 齐 林 程 欣 王巧玲

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

Visual Basic 是微软 (Microsoft) 公司研制开发的基于 Windows 95/98/NT/2000/XP 平台的 32 位软件开发平台, 其特点是简单易学, 并可以高效地开发出标准的 Windows 应用程序。本书是《新编 Visual Basic 程序设计教程 (第 3 版)》配套教材, 主要内容包括各个章节的习题答案及补充习题、例题及上机指导。本书可作为非计算机专业学生“Visual Basic 程序设计”课程辅助教材, 指导学生编制程序、上机调试程序, 也可作为广大计算机爱好者学习 Windows 编程的入门教材。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编 Visual Basic 程序设计教程习题答案与上机指导 / 张宗镛主编. — 3 版.
— 北京: 电子工业出版社, 2005.12
大专院校非计算机专业推荐用书
ISBN 7-121-01757-1

I. 新... II. 张... III. BASIC 语言 - 程序设计 - 高等学校 - 教学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 106071 号

责任编辑: 徐津平

排版制作: 华信卓越公司制作部

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 1092 1 / 16 印张: 12.5 字数: 320 千字

印 次: 2005 年 12 月第 1 次印刷

定 价: 17.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件到 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

序 言

国家教育部工科计算机基础课程教学指导委员会对非计算机专业的计算机基础教学提出了三个层次构架。第一层次为“计算机文化基础”，其教学目标为：了解计算机基础知识，掌握Windows平台下基本操作能力。第二层次为“高级语言程序设计”，其教学目标为：掌握程序设计一般性规律，具有阅读、理解程序能力并能把程序设计方法应用到本专业与相关领域中。第三层次为“计算机应用基础”，其教学的主要任务是进一步培养学生利用计算机获取信息、处理信息和解决问题的意识与能力，增强学生建构专业及相关领域中计算机应用系统的能力，内容包括计算机信息管理与多媒体应用基础等。

本教材作为河北科技大学现代教育技术中心“Visual Basic程序设计”课程的习题答案及上机操作指导，经历了多届学生的使用，并在此基础上不断完善，是计算中心全体教师及机房教师多年的共同教学实践努力的结晶。参加编写本教材的现代教育技术中心教师有：张宗镛、张晓静、张新增、王春红、齐林、程欣、王巧玲、王建亮、常秀云、吕玲、李新、梁普选、刘紫玉及刘伟。全书由张宗镛统稿，由梁普选、张冬雯审阅。

在本教材的编写过程中，得到了电子工业出版社、河北省计算机基础教育研究会及河北科技大学现代教育技术中心领导：尚爱华、麻新旗、张冬雯、韩育的大力支持和帮助，计算中心教师在教学过程中提出许多有益的建议并为此付出艰辛劳动，编者在此一并表示感谢。限于时间和编者的学识水平，教材中不妥之处在所难免，敬请读者指正。

编 者

2005年11月

本书编委会

主 编 张宗镛
副主编 齐 林 程 欣 王巧玲
主 审 梁普选 张冬雯

编 委 (按姓氏汉语拼音顺序)

常秀云	程 欣	刘 伟	刘紫玉
梁普选	吕 玲	齐 林	王春红
王建亮	王巧玲	张晓静	张新增
张宗镛			

目 录

习题答案与上机指导

第1章 Visual Basic 基础知识	3
单项选择题	3
第2章 程序设计基础	8
单项选择题	8
简答题	10
第3章 顺序结构程序设计	14
单项选择题	14
填空题	16
程序设计题	17
第4章 选择结构程序设计	24
单项选择题	24
简答题	25
程序设计题	28
第5章 循环结构程序设计	41
简答题	41
程序设计题	43
第6章 数组	56
简答题	56
程序设计题	57
第7章 过程	67
简答题	67
程序设计题	71
第8章 多窗体程序设计	79
简答题	79
程序设计题	79
第9章 多文档设计	82
简答题	82
程序设计题	82
第10章 文件	91
简答题	91
程序设计题	91

第 11 章 绘图	97
简答题	97
程序设计题	97
第 12 章 访问数据库	103
简答题	103
程序设计题	113

巩固与提高

第 13 章 综合题和趣味题实例	131
第 14 章 Visual Basic 考试模拟试卷 A 及答案	156
模拟试卷 A	156
第 1 部分 标准化试题	156
第 2 部分 非标准化试题	161
模拟试卷 A 答案	162
第 1 部分 标准化试题	162
第 2 部分 非标准化试题	163
第 15 章 Visual Basic 考试模拟试卷 B 及答案	167
模拟试卷 B	167
第 1 部分 标准化试题	167
第 2 部分 非标准化试题	171
模拟试卷 B 答案	172
第 1 部分 标准化试题	172
第 2 部分 非标准化试题	172

附 录

附录 A 常用内部函数	179
A.1 数学运算函数	179
A.2 字符串函数	179
A.3 常用转换函数	180
A.4 日期、时间函数	180
附录 B 常用控件 (对象) 属性	181
附录 C 常用方法和事件	184
附录 D 常用语句语法	187

习题答案与上机指导

- 第1章 Visual Basic 基础知识
- 第2章 程序设计基础
- 第3章 顺序结构程序设计
- 第4章 选择结构程序设计
- 第5章 循环结构程序设计
- 第6章 数组
- 第7章 过程
- 第8章 多窗体程序设计
- 第9章 多文档设计
- 第10章 文件
- 第11章 绘图
- 第12章 访问数据库

第 1 章 Visual Basic 基础知识

单项选择题

(1) 计算机系统是由哪两部分组成的?

A. 硬件系统和软件系统。

B. 中央处理器 (CPU) 和内存存储器。

C. 操作系统和应用软件。

D. 主机和外围设备。

答案:

选择 A。

(2) 以下哪种语言不是高级语言?

A. FoxBASE

B. 汇编语言

C. C++

D. LISP

答案:

选择 B。

(3) 同低级语言相比, 以下哪一项是高级语言的特点?

A. 运行速度快。

B. 接近人类语言, 并且少占用内存。

C. 可以被计算机直接识别运行。

D. 接近人类语言, 易学易掌握。

答案:

选择 D。

(4) 结构化程序设计的三种基本结构是 ()。

A. 逻辑结构、选择结构和递归结构

B. 逻辑结构、选择结构和循环结构

C. 顺序结构、逻辑结构和循环结构

D. 顺序结构、选择结构和循环结构

答案:

选择 D。

(5) 面向对象的程序设计与面向过程 (结构化) 的程序设计相比较有许多优越性, 如下哪个说法是错误的?

A. 面向对象的程序设计符合人们习惯的思维方式。

B. 面向对象的程序设计与可视技术相结合, 改善了工作界面。

C. 面向对象的程序设计摆脱了 3 种基本结构的束缚, 结构自由。

D. 面向对象的程序设计由于使用了“类”, 可重用性好, 易于扩充。

答案:

选择 C。

(6) 以下哪种高级语言是面向对象的高级程序设计语言?

A. Quick Basic

B. FORTRAN

C. Visual C++

D. PASCAL

答案:

选择 C。

(7) 要运行使用高级语言编写的程序, 必须 ()。

- A. 先运行源文件代码, 再调试运行源文件
- B. 先解释或编译源程序代码, 将其转换为机器代码, 然后执行机器代码
- C. 先将源程序代码翻译成相应的 C 语言程序代码, 再运行 C 语言程序文件
- D. 在 Windows 环境下直接运行

答案:

选择 B。

(8) 为对象设置属性, 以下哪种方法是无效的?

- A. 在“代码窗口”中利用命令代码为对象设置属性。
- B. 在“立即窗口”中利用命令代码为对象设置属性。
- C. 在“属性窗口”中通过对话框为对象设置属性。
- D. 在“属性窗口”中直接输入数据为对象设置属性。

答案:

选择 B。

(9) “面向对象程序设计”的英文缩写是:

- A. OPP
- B. POP
- C. PPO
- D. OOP

答案:

选择 D。

(10) Visual Basic 主要用于开发哪种开发环境下的文件?

- A. DOS
- B. Windows
- C. DOS 和 Windows
- D. UNIX

答案:

选择 B。

(11) 工程文件文件名的扩展名是什么?

- A. .bmp
- B. .vbp
- C. .frm
- D. .bas

答案:

选择 B。

(12) Visual Basic 集成开发环境中不包括下列哪个窗口?

- A. 工具箱窗口
- B. 工程窗口
- C. 属性窗口
- D. 命令窗口

答案:

选择 D。

(13) “一个女学生在散步时被汽车撞了”, 其中“学生”、“女”、“散步”和“被汽车撞了”依次是下面的哪一项?

- A. 对象、属性、事件、方法
- B. 对象、属性、方法、事件
- C. 属性、对象、事件、方法
- D. 属性、对象、方法、事件

答案:

选择 B。

(14) Visual Basic 有三种工作模式，以下哪项不是 Visual Basic 的工作模式？

- A. 设计 (Design)
- B. 运行 (Run)
- C. 中断 (Break)
- D. 调试 (Debug)

答案：

选择 D。

(15) 在 Visual Basic 中有多种方法可以用来打开代码窗口，以下哪种方法不可以用来打开代码窗口？

- A. 在工程窗口内选择一个窗体或模块，单击“查看代码”按钮。
- B. 在窗体窗口内双击窗体或控件。
- C. 从“视图”菜单内选择“代码窗口”命令。
- D. 在属性窗口内，双击对象下拉列表框内的对象名。

答案：

选择 D。

(16) 在 Visual Basic 中有多种方法可以用来打开一个对象的属性窗口，以下哪种方法不可以用来打开一个对象的属性窗口？

- A. 在工程窗口内选择一个窗体或模块，单击“查看对象”按钮。
- B. 在窗体窗口内选择窗体或控件，单击右键，选择“属性窗口”命令。
- C. 从“视图”菜单内选择“属性窗口”命令。
- D. 在属性窗口内，单击对象下拉列表框内的对象名。

答案：

选择 A。

(17) 窗体文件文件名的扩展名是什么？

- A. .bmp
- B. .vbp
- C. .frm
- D. .bas

答案：

选择 C。

(18) 对象的性质和状态特征称为 ()。

- A. 事件
- B. 方法
- C. 属性
- D. 类

答案：

选择 C。

(19) 下面哪一项属性用于标识对象的名称？

- A. Caption
- B. Value
- C. Text
- D. Name

答案：

选择 D。

(20) 下面哪一项属性用于显示对象的标题？

- A. Caption
- B. Value
- C. Text
- D. Name

答案：

选择 A。

(21) 窗体 Form1 的 Name 属性为 myfrm, 则它的 Load 事件过程名为哪一个?

- A. Form_Load B. Me_Load C. Myfrm_Load D. Form1_Load

答案:

选择 A。

(22) 要在窗体 Form1 内显示 "myfrm", 要使用以下哪条语句?

- A. form.caption="myfrm" B. form1.caption="myfrm"
C. form1.print "myfrm" D. form.print "myfrm"

答案:

选择 C。

(23) 要在当前窗体的标题栏内显示 "myfrm", 要使用以下哪条语句?

- A. me.caption="myfrm" B. this.caption="myfrm"
C. me.print "myfrm" D. this.print "myfrm"

答案:

选择 A。

(24) 在一个容器对象内可以容纳其他对象, 下面哪个对象是容器?

- A. CommandButton B. Form C. Label D. TextBox

答案:

选择 B。

(25) 命令按钮的常用事件不包括 ()。

- A. Click B. DblClick C. GotFocus D. LostFocus

答案:

选择 B。

(26) 文本框控件中显示的文本内容由哪一个属性设置?

- A. Tag B. Text C. Name D. Font

答案:

选择 B。

(27) 向列表框中添加项目的方法是 ()。

- A. AddItem B. Add C. RemoveItem D. Remove

答案:

选择 A。

(28) Visual Basic 窗体在整个存活期中有 4 种状态, 它们依次是 ()。

- A. 创建 (Initialize)、加载 (Load)、可见 (Activate 等) 和卸载 (Unload 等)
B. 加载 (Load)、创建 (Initialize)、可见 (Activate 等) 和卸载 (Unload 等)
C. 加载 (Load)、可见 (Activate 等)、创建 (Initialize) 和卸载 (Unload 等)
D. 创建 (Initialize)、可见 (Activate 等)、加载 (Load) 和卸载 (Unload 等)

答案:

选择 A。

(29) 下面哪个控件可以使用 AddItem 方法添加输出项?

- A. 标签框 B. 文本框 C. 图片框 D. 列表框

答案:

选择 D。

(30) 要设置程序开始运行时窗体的显示状态, 应该使用以下哪个属性?

- A. Appearance B. BorderStyle C. ScaleMode D. WindowState

答案:

选择 D。

(31) 关于标签和文本框的区别, 以下叙述错误的是 ()。

- A. 在程序运行中, 标签和文本框都可以用来输出数据。
B. 在程序运行中, 标签和文本框都可以用来输入数据。
C. 在程序运行中, 可以改变标签的内容。
D. 文本框 (TextBox) 控件不设 Caption 属性。

答案:

选择 B。

第2章 程序设计基础

单项选择题

(1) 下列哪个符号是合法的变量名?

A. VB123

B. Abs

C. 99Ji

D. x\y

答案:

选择A。其他的: Abs是Visual Basic的关键字, 99Ji以数字开头, x\y使用了整除运算符 "\", 都是非法的。

(2) 如果 x 是一个正实数, 对 x 的第三位小数四舍五入的表达式是 ()。

A. $0.01 * \text{Int}(x + 0.005)$

B. $0.01 * \text{Int}(100 * (x + 0.005))$

C. $0.01 * \text{Int}(100 * (x + 0.05))$

D. $0.01 * \text{Int}(x + 0.05)$

答案:

选择B。 x 是一个正实数, 要保留 n 位小数, 第 $n+1$ 位四舍五入的数学公式是:

$$\text{Int}(x \times 10^n + 0.5) / 10^n$$

因此, 本题应该选择B。

(3) 数学式子 $10\sin 25^\circ$ 写成 Visual Basic 表达式是 ()。

A. $10\sin 25$

B. $10 * \sin(25)$

C. $10 * \sin(25^\circ)$

D. $10 * \sin(25 * 3.14 / 180)$

答案:

选择D。其他的选项: A、C属于语法错误, B中 $\sin(25)$ 计算的是25弧度的正弦值, 而不是 $\sin 25^\circ$ 的值, 要将度数转换为弧度的公式是: 弧度 = 度数 $\times \pi / 180$ 。

(4) 下列哪组语句可以将变量 A、B 的值互换?

A. A=B:B=A

B. A=A+B:B=A-B:A=A-B

C. A=C:C=B:B=A

D. A=(A+B)/2:B=(A-B)/2

答案:

选择B。应该对每个选项内的赋值语句进行分析, 判断其运行结果。

下面仅对B选项的3条语句的作用分析如下:

- ◆ $A=A+B$ ' 将变量A和变量B相加后赋给变量A, 此时A中存放的是和数
- ◆ $B=A-B$ ' 由于A中存放的是和数, $A-B$ 的值就是原先A中的值, 赋给变量B, B的值就是原先A中的值
- ◆ $A=A-B$ ' 由于A中存放的是和数, B的值就是原先A中的值, $A-B$ 的值就是原先B中的值, 赋给变量A, A的值就是原先B中的值

这样达到了交换的目的。

实际上,在引用第三个变量的情况下,将变量A、B的值互换常用如下语句:

```
T=A:A=B:B=T
```

(5) 下列变量中,哪个变量是单精度实型?

- A. Coun% B. Bold# C. AA\$ D. Aver!

答案:

选择D。其他的:Coun%为整型,Bold#为双精度实型,AA\$为字符型。

(6) Visual Basic中不存在下列哪一种数据类型?

- A. 字符串类型 B. 日期类型 C. 逻辑类型 D. 指针类型

答案:

选择D。在Visual Basic 6中不存在指针(地址)类型,而在C++等语言中有指针类型。

(7) 把数值型转换为字符(串)型需要使用下列哪一个函数?

- A. Val B. Str C. Asc D. Chr

答案:

选择B。这些函数的功能和用法,请查阅附录B。

(8) 模拟方形骰子投掷的表达式是()。

- A. Int(6*Rnd) B. Int(1+6*Rnd) C. Int(6*Rnd-1) D. Int(7*Rnd-1)

答案:

选择B,产生1~6间的随机整数。请分析A、C、D各产生什么样的随机整数。

(9) 表达式Left("asdf",2)+UCase("as")的值为()。

- A. asas B. asAS C. dfas D. asAS

答案:

选择B。

(10) 关于语句行,下列说法正确的是()。

- A. 一行只能写一条语句 B. 一条语句可以分多行书写
C. 每行的首字符必须大写 D. 长度不能超过255个字符

答案:

选择D。在不使用续行符的情况下,一条语句不可以分多行书写。如果一条语句太长了,超过编辑窗口的宽度,你又不想使用水平滚动条时,可以将一条语句分多行书写,但是前行的行末必须使用续行符“_”(空格和下划线)。例如下面这条语句,就分两行书写:

```
Form1.Print "如果一条语句太长了,超过编辑窗口宽度," & _  
"你又不想使用水平滚动条时,可以将一条语句多行书写。"
```

(11) 如果希望用变量X来存放数据1234.5678912,应将X定义为什么类型?

- A. 单精度实型 B. 双精度实型 C. 长整型 D. 字符型

答案:

选择B。因为实型数1234.5678912的有效数字超过7位,应该使用双精度实型。

(12) 设Str1, Str2是字符型变量,Str1="Visual Basic123", Str2="a",则下面表达式中结果

为 True 的是 ()。

A. `Mid(Str1,5,1) = Str2`

B. `Len(Str1)>2*Instr(Str1, "c")`

C. `Right(Str1,3)="c12"`

D. `nstr(Left(Str1,6),"a")+`

`60>Asc(UCase(Str2))`

答案:

选择 A。

(13) 关于记录类型 (自定义类型), 下列说法不正确的是 ()。

A. 记录类型用以描述一个数据对象的各种不同性质

B. 记录类型的各个域必须有相同的数据类型

C. 记录类型定义也可以在窗体模块内进行

D. 记录类型引用使用<记录变量>.<域名>格式

答案:

选择 B。

(14) 表达式 `6+10 Mod 4*2+1` 的值是 ()。

A. 9

B. 11

C. 1

D. 3

答案:

选择 A。要注意表达式中运算符的优先级别, 运算顺序是:

第一: 先算 “*”: `4*2=8`;

第二: 再算 “Mod”: `10 Mod 8=2`;

第三: 最后从左到右算两个 “+”: `6+2+1=9`, 结果是 9。

(15) 在窗体上使用方法 `Print Format(12.3456,"00000.00%")` 将输出什么结果?

A. 01234.56%

B. 1234.56%

C. 12.34%

D. 12.3400%

答案:

选择 A。格式串 “00000.00%” 表示以百分数输出, 整数部分 4 个字符, 不足补零, 小数部分两位, 不足补零。若使用格式串 “#####.00%”, 则输出的是 B。

(16) 用于截去字符串左右空格的函数是 ()。

A. `Trim()`

B. `Rtrim()`

C. `Instr()`

D. `Mid()`

答案:

选择 A。

(1) 下列数据中, 哪些是变量? 哪些是常量?

A. Sum

B. "ToTaI"

C. #10/10/99#

D. Ture

E. PI

F. 456.89

G. 1E1

H. vbCrLf

I. -10!

答案:

变量有: A.Sum、E.PI; 常量有: B."ToTaI" (字符常量)、C.#10/10/99# (日期常量)、F.456.89 (数值常量)、G.1E1 (数值常量, 科学计数法表示)、H.vbCrLf (系统常量, 表示回车换行)、I.-10! (数值常量, 表示该数据是双精度实型数)。