

〔日〕大竹英雄 九段 著

# 围棋简易形势 判断法

安徽科学技术出版社

# 围棋简易形势判断法

[日] 大竹英雄九段 著

林益良 亦 逸 译

安徽科学技术出版社

责任编辑：杨家骧

封面设计：王国亮

围棋简易形势判断法

[日] 大竹英雄九段 著

林益良 亦 逸 译

·  
韩

\*

安徽科学技术出版社出版

(合肥市九洲大厦八楼)

安徽省新华书店发行 安徽阜阳印刷总厂照排印刷

\*

开本 787×1092 1/32 印张 7 字数 140,000

1990年12月第1版 1990年12月第1次印刷

印数 00 001 5 000

ISBN7-5337-0622-6/G·57

定价：3.30元

# 前 言

形势判断，是围棋技艺中最难掌握的内容之一。

如果双方的界域在某种程度上已较明显，能够估算出确定的地，就能判断哪一方优势或者是细棋。但是，这已经是官子计算问题了。在双方界域尚未分明的布局阶段，或者在相互搏斗的中盘战阶段，不断地结合形势判断来行棋，即使对专业棋手来说，也不是一件容易的事。

为了使具有中级实力的围棋爱好者容易掌握形势判断这一最难理解的技艺，本书以《估计有多少目？》作为开端的一章。

其次，把实力较弱的人估计有多少目地，而实力较强的人则认为存在打入或不同的下法，不能如想像成为实地等例子，以及势力、厚味等问题，收集在第二章《地的减少与增加》中。

第三章《实战形势判断解说》是相当难的一章。但是，读者如能感到：嘿！行棋的思考方法原来如此！作者就十分满意了。第四章《实力测验》也是同样的意思，让读者自己选择着点。

读者在读过本书后，若能在一局棋的序盘、中盘、终盘中，至少三次观望全局，并结合大致的形势判断来行棋，本人将感到十分欣慰。

大竹英雄

# 目 录

|     |                |       |
|-----|----------------|-------|
| 第一章 | 估计有多少目? .....  | (1)   |
| 第二章 | 地的减少与增加 .....  | (29)  |
| 第三章 | 实战形势判断解说 ..... | (87)  |
| 第四章 | 实力测验 .....     | (197) |

# 第 一 章

估计有多少目？

## 一、首先从估计开始

形势判断，可以望文生义地理解为对形势进行判断，看看形势究竟如何。

医生要判断患者是否可以痊愈；律师要判断当事人能否在诉讼中获胜；军事指挥员要判断战争能否获胜，从而决定一个国家或民族的命运。这些都属于形势判断。

无论什么场合，事情的成功与否，都为形势判断正确与否所左右。要想作出正确的判断，必须掌握丰富、准确的情报。根据错误或含糊的情报是无法作出正确判断的；缺乏情报，则无从判断。对于一局棋，也是如此。

有一位爱好围棋，但是水平相当差的客人对一位教授围棋的先生发一通牢骚：

客人：“先生，形势判断错误。棋输掉了。”

先生：“哎呀，这太遗憾了。是什么地方搞错了？”

客人：“先生，是这样的，我想我的地多，而结果却是对方的地多。”

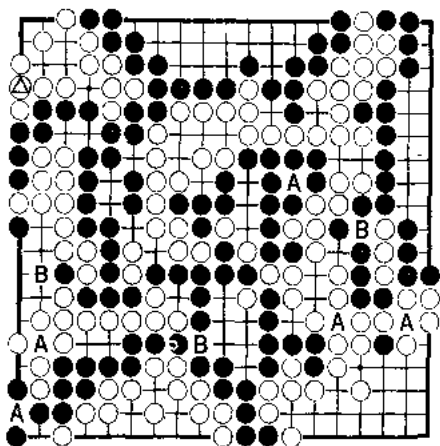
先生：“……？是估计错误吗？”

客人：“估计？有必要做这样麻烦的事吗？我，只是想象我的局面比较好而已。”

先生：“……？”

形势判断，并不是什么可以替代的东西。而这位客人凭藉的仅仅是自己的想象而已。

形势判断尽管麻烦，但若不概算地域，就根本不能运用形势判断这个字眼。



参考图

### 什么是估算

对于左边参考图，若马上说：“您能作形势判断吗？”这对学者来说，可能是一个扑朔迷离的问题吧！

参考图 白△粘劫之后，这局棋已经终了，剩下的只有单官了。即已经没有可走的地方，即使走下去，也不可能成1目地了。

这局棋结果哪一方胜呢？注意，黑棋要贴5目半。图中凡是A位都是提过对方棋子的，凡是B位以后都要补棋。左上角白△是提黑一子再粘上的，所以这里白棋有1目地，而黑棋没有目。

现在，请作一次估计，决不要认为这样做太麻烦了。一定要养成通过估计来“点空”的习惯。习以为常，就不成其为麻烦，计算也就会快起来。

下面来计算双方的实地。

黑地：上边20目；右边23目；中腹17目加左下角A位1目，共18目；中腹左方2目。合计63目。

白地：左上角6目加△位1目，共7目；中腹上方4目；下边8目；右下角30目；左边13目。合计62目。

盘面上黑棋多1目，但是黑棋要贴5目半，所以说这局棋白棋胜4目半。



“终局后的计算，完全没有意思吗？”

有人可能会这样说。的确也是这样。但是，这样进行估计（点空），在形势判断中，是不可缺少的基础。

然后，尽可能早地在终局前完成对形势正确的估计。这是反映形势判断水平高低的关键所在。

有些业余棋手喜欢作自以为是的估计。即对尚未成为实地之处，尽量给自己多估，又最低限度地估计对方。在专业棋手中，有时也会犯这样的错误。因此，作为估计地之大小的基础知识，首先应以怎样计算未确定之形的地之大小为开端。要想提高棋艺水平，非认真学习并掌握这一方法不可。

## 二、角地的大小

### 守角

各类守角之形，应看作多少目呢？想不到这么多人不知道！

#### 图1（无忧角）

这是最常见的守角之形，叫做“无忧角”，一般情况下，可以看作实地。但是，无忧角大体上有多少目呢？

#### 图2（最低限度）

无忧角有多少目，通常以最低限度来估计，即白以1、3、5压缩黑角地时，黑应以2、4、6，并这样来计算黑角。

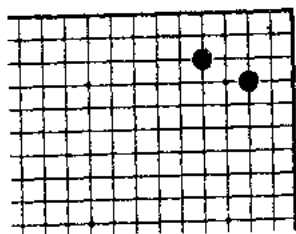


图1

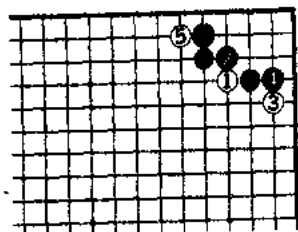


图2

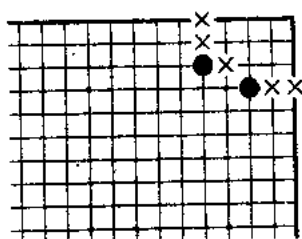


图 3

图 3 (11目地)

角上黑二子与××……是正确估计黑角的界线。它所围之地，是正确估计的实地。

因此，无忧角可以看作11目地。

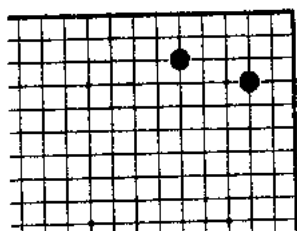


图 4

图 4 (大飞守角)

大飞守角与无忧角相比，多了一路。多这一路，有什么不同呢？

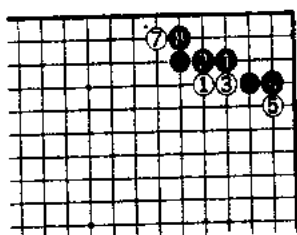


图 5

图 5 (最低限度)

大飞守角可看作多少目地，也应以最低限度来估计。这就是说，白1、3、5、7先手压迫黑角，黑应以2、4、6、8，并且这样来计算黑角的大小。

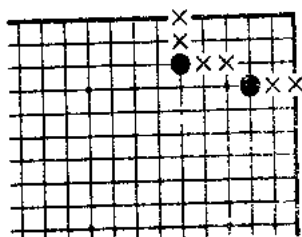


图 6

图 6 (13目地)

由黑二子与××……围成的地，为13目，比无忧角多2目。不能轻视这2目之差，2目之差是很大的。

能否认为大飞守角比无忧角优越呢？这是不可一概而论的。

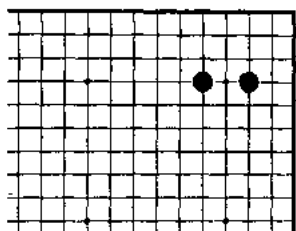


图 7

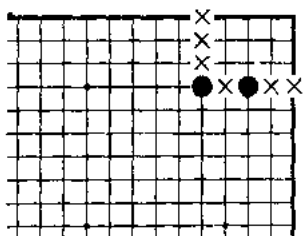


图 8

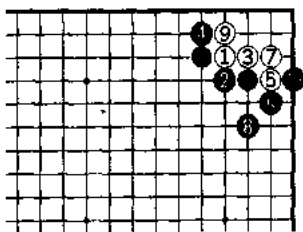


图 9

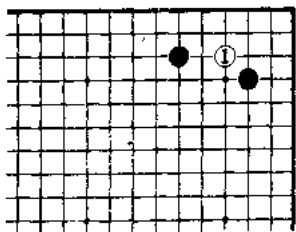


图10

### 图 7 (单关角)

单关角中有一个子比无忧角高一路，即先占小目，再在第四线上守角。因此，它所围之地与无忧角比，在估计大小时稍有点不一样。

### 图 8 (12目地)

由黑二子与××……所围之地为12目，比小飞守角(无忧角)多1目，比大飞守少1目。但是，这样估计是错误的。

### 图 9 (对无忧角的打入)

无忧角既然可看作实地，不用说是因为不存在白1的打入。

如图至白9挡时，黑10扳，角上的白棋不能活，白棋所下的几个子成为送吃，而原先估计为11目的黑角已增加到18目以上。这是白棋轻率招致的重大损失。

### 图10 (对大飞守角的打入)

对于大飞守角，白1直接打入，不会没有手段。和无忧角不同，黑棋不可能把打入的白棋全部吃干净。

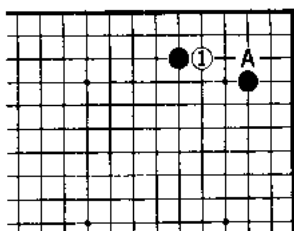


图11

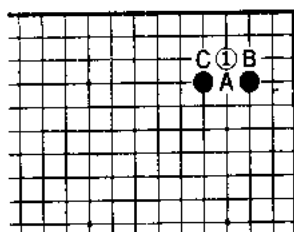


图12

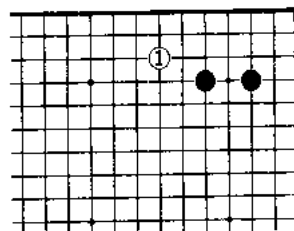


图13

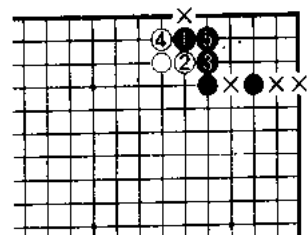


图14

### 图11 (优劣之别)

白1碰或于A位托,在大飞守角的场合下是容易成立的。但是,如果这样直接打入,结果并不好。由于这个原因,大飞守角“虽然有点薄,但是不妨大致估计为13目”。

### 图12 (对单关角的对入)

对于单关角,也存在白1的打入。

对此,黑棋有A、B、C三种应法,但无论选择哪一手,都无法将白1打入后的白子全部吃干净。不过白1这样直接打入,结果并不好。

### 图13 (对单关角的挂)

单关角的弱点,是白1从这个方向来挂,这是黑棋守角之子落在第四线上的缘故。

### 图14 (在二路飞应)

对于白棋的挂,黑1于二路飞应后,黑角就可以看作实地了。以下白2、4先手压迫黑角时,黑3、5当然。这样,黑之五子与××……所围的地为13目。

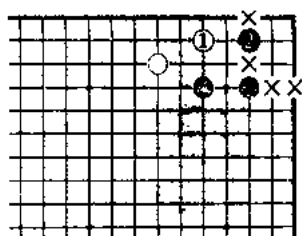


图15

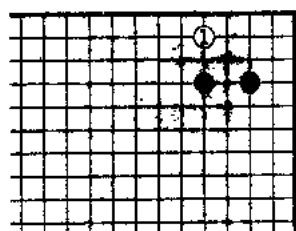


图16

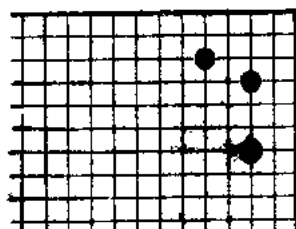


图17

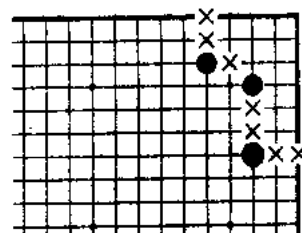


图18

图15 (飞)

白棋在单关角薄弱的一面挂时，黑如脱先，让白1飞进角，黑地就要减少很多。此时黑2若于二路跳，黑角为6目；若继续脱先，被白于2位跳，黑角将一无所有。

图16 (单关角约10目)

白1也可直接潜侵。这里有点微妙，不象无忧角那样，不存在直接打入的手段。此时黑角若估计为10目，似乎不足，但自古以来估计的分寸都在10目左右。

守角后再拆

图17 (拆二)

以守角为背景，向两翼展开是布局的常识。

黑1是以无忧角为背景的拆二，最为坚实，黑地确实增加了。

图18 (17目之地)

按黑三子与××……所围之地计算，为17目。棋盘为361路。一局棋大体要下200多手，而能够成空的约为150手左右，经过70多手大约可看出双方实地的多少，即可以分出胜负了。本图一下子

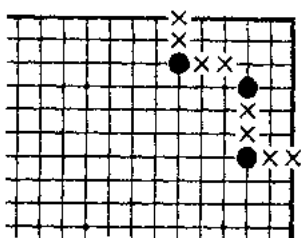


图19

拿到17目。显然相当不小。

### 图19 (19目之地?)

对于大飞角加拆二之形，若按黑三子与××……所围之地计算，为19目。

但是，这样计算，尚有一些问题。

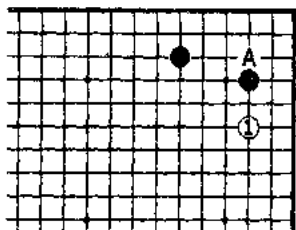


图20

### 图20 (拦)

由于大飞角的二子联络不紧密，角部较空虚，因而若让白1拦，黑棋立即受到白于A位打入的威胁。

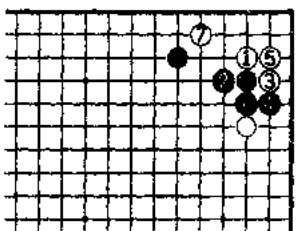


图21

### 图21 (碰)

白1碰，以下至白7飞为止，是定式的一型。白棋在角上活了一小块，黑棋的大飞角完全被破掉了。

对于这样的结果，若从全局的角度来看，孰优孰劣？很难作出结论。不过这已经是题外的事情了。

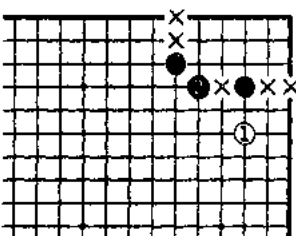


图22

### 图22 (15目之地)

白1时，黑2若补一手，黑三子与与××……所围之地，大约为15目。

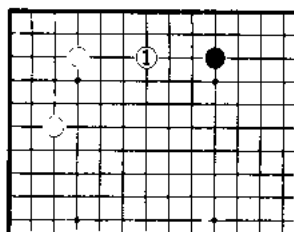


图23

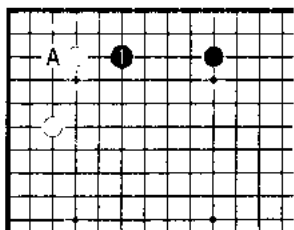


图24

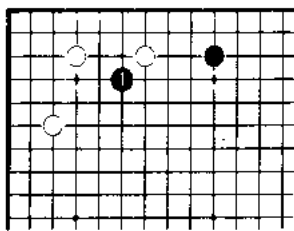


图 25

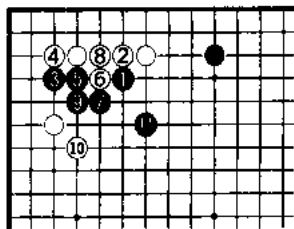


图 26

## 图23 (布局的要点)

白棋大飞守角后，白1再拆二，是实战中常见之形。

这里白1拆二，是布局的要点。这一点从以下的分析中可以知道。

## 图24 (拆与拦)

棋谚云：敌之要点，即我之要点。

因此，黑1是要点，下一手，黑棋有于A位碰的手段。本图与上图比，角部差别很大，这是一目了然的。

图25 (手段)

左上角的白棋可估计为多少目？这在图17中已作过交待。但是，估计为19目还是有问题的。这是因为还存在黑1等侵削手段的缘故。

图26 (战斗)

黑1、3是手筋。白4挡、黑5长时，白6挖，当然。以下至黑11为止，是侵削大飞角加拆二的一型。双方的战斗虽没有结束，但原来估计为19目的白角，已减少到只有12目了。

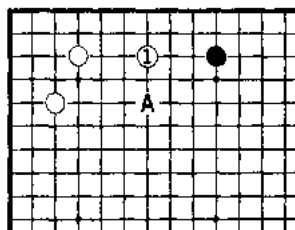


图 27

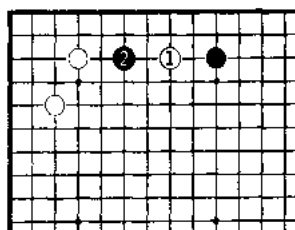


图 28

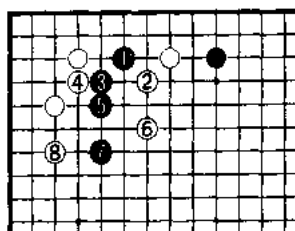


图 29

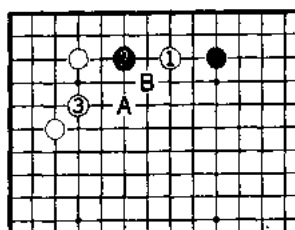


图 30

### 图27 (确定地)

对于无忧角, 白 1 拆二后, 左上角白棋不妨估计为 17 目。若再加上白于 A 位跳的话, 右上角白棋可看作约 20 目吧。这就是说无忧角加拆二一般不少于 17 目, 甚至还可增加。因此无忧角加拆二受到棋手的欢迎。

### 图28 (拆三)

如图所示, 无忧角后, 白 1 若拆三, 则有黑 2 打入的余地。因此, 左上角白棋就不能这样确定为多少目。但是, ……

### 图29 (定形)

黑 1 打入时, 白 2 尖封, 借攻击黑 1 之子, 白 4、8 顺调走出。结果白棋角上的确定地得以增加。

### 图30 (大飞角加拆三)

在大飞角加拆三的情况下, 黑 2 打入更为有力。

对此, 白 3 普通尖应, 固守角地。下一手黑可于 A 位跳或 B 位尖。总之, 白棋不能不考虑对方的打入, 而简单地把大飞角加拆三全部看作地。



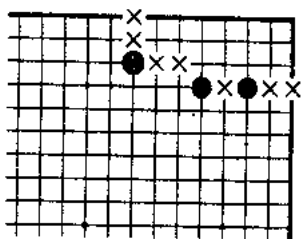


图 31

### 图31 (单关角加大飞)

在单关角的场合下，黑 1 大飞是最大限度的开拆吧。

若按黑三子与××……所围之地计算，这块棋为19目。

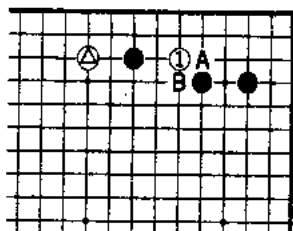


图 32

### 图32 (拦)

在左方已有△拦时，黑角就不能看成19目了。

白 1 立即打入可以成立。此时的黑棋虽然不是面临困境，但是已不能象上图那样估计地的大小了。白 1 后，黑于 A 位挡还是于 B 位压？难以选择。

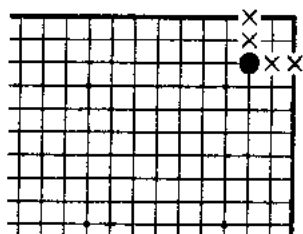


图 33

### 三三有多少目？

### 图33 (三三为 4 目)

在普通情况下，一手棋是不能成地的，但三三是特例。

若按三三与××××所围之地计算，可确保 4 目之地。

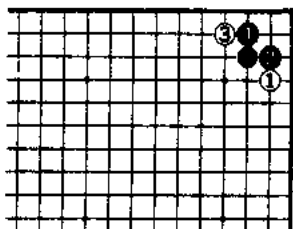


图 34

### 图34 (最低限度)

对于三三，通常也是以最低限度估计地之大小的。即白 1、3 时，黑 2、4 均挡。

如果双方都这样下的话，黑地以后只会增加，面不会减少，这是显然的。