

上机模拟+笔试模拟+上机真题+笔试真题

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

试题精编

四合一 (二级Visual Basic)



全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

超媒体教学软件

每道上机试题均有操作步骤的视频录像。

模拟考试软件

每道试题均可像真实考试一样上机操作评分。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心

全国计算机等级考试 试题精编四合一

(二级 Visual Basic)

全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心 联合监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》编写而成。详尽分析历年试题,深入研究考试大纲,精心安排了“上机模拟”+“笔试模拟”+“上机真题”+“笔试真题”的超值图书。旨在让考生通过大量笔试和上机的模拟练习,掌握考试重点、难点;同时通过大量笔试和上机真题的再现,熟悉考试题型及试题难度。

本书配有“全国计算机等级考试模拟软件”。其中模拟试卷和上机试题的内容与形式,完全模拟真实考试,从考试步骤、考试界面、考试方式到题目形式与真实考试完全一致,并可以自动评分。“书+光盘,物超所值”。

本书适合作为全国计算机等级考试考前培训班的辅导用书,也可作为应试人员的自学用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试 试题精编四合一(二级 Visual Basic):全国计算机等级考试命题研究组编著. —北京:电子工业出版社,2006.1

(飞思考试中心)

ISBN 7-121-02027-0

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试—习题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 140468 号

责任编辑:赵红梅

印 刷:北京中科印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:880×1230 1/16 印张:16 字数:460.8 千字

印 次:2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价:29.80 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:010-68279077。质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

丛书编委会

主 任：熊化武

编 委：(排名不分先后)

丁海艳 万克星 马丽娟 亢艳芳 王 伟 王 亮 王 磊

王海梅 王海霞 付红伟 卢文毅 卢继军 田建鲲 任海艳

刘 丹 刘 芳 刘 微 刘金丽 刘春波 孙 海 严 平

张 莹 张 强 张文娟 张仪凡 张丽霞 李 丽 李 岩

李 琴 李 静 李东梅 李可诚 李可锋 李永利 李志红

杨 力 杨 闯 杨生喜 杨贵宾 余东亮 花 英 陈秋彤

周 辉 孟祥勇 欧海升 武 杰 范海双 郑 新 姜 涛

姜文宾 胡 杨 胡天星 赵 亮 赵东红 倪海宇 钱 刚

高志军 高雪轩 曾 敏 董国明 蒋 芳 谢公义 韩峻余

熊化武 谭 彪 聂钰桢 潘海杰 薛海东 邢玉文

Preface

前言

全国计算机等级考试自 1994 年由国家教育部考试中心推出以来,其评测面向全社会的非计算机专业人员的计算机知识与技能,为培养各行业的计算机应用人才开辟了一条新的道路,也受到用人单位和学习人员的热烈欢迎。全国计算机等级考试通过数年的发展,已经成为我国最大型的计算机类考试。

为了帮助更多的学习者顺利地通过考试,并掌握相应的操作技能。我们根据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》,并在深入调研、详尽分析历年考试规律的基础上,组织国内著名高校的计算机专家和一线教师编写了本书。

本书共分为 5 大部分,同时配有一张学习光盘。

学习及应试须知

结合最新版考试大纲,通过对上机考试和笔试考试进行深入研究,我们总结出考试中应该注意的一些问题,并对命题原则、考试要求、应试对策等进行了阐述。

上机全真模拟试题

这部分一是对上机考试的步骤、方法及技巧进行介绍,对典型考试题目进行讲解,使学习者在熟悉整个考试过程的同时掌握大量上机技巧;二是从《上机考试题库》一书中抽取部分试题供学生参考。

笔试全真模拟试题

这是在对历年试卷分析与总结的基础上结合最新考试大纲,筛选与演绎出的典型试卷集,不论是形式上还是难度上都与真题类似,解析详尽、透彻。

历年上机真题

从题库中选取极具代表性的经典真题,给出详细的参考答案和解题步骤,考生通过对真题的练习,一睹真题的风貌,在解惑的同时把握考试题型和常考知识点,了解真实考试时间、环境和操作步骤。

历年笔试真题

精心安排最新笔试真题,同时给出详细的答案和解析。通过本部分的练习,考生可以了解真题的难易程度,考查知识点的变化情况,并从中找出一些规律,从而总结出适合自己的学习规律和方法。

配套学习软件

本书配套光盘具有如下特色:

- 超大量仿真考试模拟试卷,自动组卷,即时评分,由专家对答题结果进行“现场指导”。
- 自动化上机评分功能,从抽题、答题到交卷完全模拟真实考试,惟一不同之处是可以对上机作答进行评分。
- 做题原始记录随时抽调,温故知新,导出、打印随心所欲。
- 新增“视频演示”功能,专家演示做题操作步骤。

由于时间仓促,书中难免有不当之处,敬请指正。

全国计算机等级考试命题研究组

飞思教育产品研发中心

未来教育教学与研究中心

Contents

目 录

第1章 学习及应试须知

1.1 最新考试大纲	1
1.1.1 二级公共基础知识	1
1.1.2 二级 Visual Basic 程序设计	2
1.2 上机考试须知	4
1.2.1 考试纪律	4
1.2.2 考试环境	5
1.2.3 操作步骤	5
1.3 笔试须知	7
1.3.1 命题原则	7
1.3.2 考试要求	7
1.3.3 应试对策	7

第2章 上机全真模拟试题

2.1 上机考官谈应试技巧	9
2.1.1 考试信息	9
2.1.2 考前必读	10
2.1.3 应试技巧	10
2.2 上机全真模拟试题	10
2.2.1 上机全真模拟试题(1)	10
2.2.2 上机全真模拟试题(2)	12
2.2.3 上机全真模拟试题(3)	13
2.2.4 上机全真模拟试题(4)	15
2.2.5 上机全真模拟试题(5)	16
2.2.6 上机全真模拟试题(6)	18
2.2.7 上机全真模拟试题(7)	20
2.2.8 上机全真模拟试题(8)	22
2.3 参考答案及解析	24
2.3.1 上机全真模拟试题(1)	24
2.3.2 上机全真模拟试题(2)	28
2.3.3 上机全真模拟试题(3)	32
2.3.4 上机全真模拟试题(4)	37
2.3.5 上机全真模拟试题(5)	42

2.3.6 上机全真模拟试题(6)	47
2.3.7 上机全真模拟试题(7)	52
2.3.8 上机全真模拟试题(8)	56

第3章 笔试全真模拟试题

3.1 笔试考官谈应试技巧	61
3.1.1 报考须知	61
3.1.2 考前必读	61
3.1.3 正确的心理状态	61
3.1.4 良好的解题思路	62
3.1.5 果断的答题作风	62
3.1.6 答题技巧	62
3.1.7 正确填写答题卡	63
3.2 笔试全真模拟试题	63
3.2.1 笔试全真模拟试题(1)	63
3.2.2 笔试全真模拟试题(2)	69
3.2.3 笔试全真模拟试题(3)	76
3.2.4 笔试全真模拟试题(4)	83
3.2.5 笔试全真模拟试题(5)	90
3.2.6 笔试全真模拟试题(6)	99
3.2.7 笔试全真模拟试题(7)	107
3.2.8 笔试全真模拟试题(8)	114
3.3 参考答案及解析	121
3.3.1 笔试全真模拟试题(1)	121
3.3.2 笔试全真模拟试题(2)	126
3.3.3 笔试全真模拟试题(3)	132
3.3.4 笔试全真模拟试题(4)	137
3.3.5 笔试全真模拟试题(5)	142
3.3.6 笔试全真模拟试题(6)	146
3.3.7 笔试全真模拟试题(7)	152
3.3.8 笔试全真模拟试题(8)	157

第4章 历年上机真题及参考答案

4.1 历年上机真题	163
------------------	-----

4.1.1	历年上机真题(1)	163
4.1.2	历年上机真题(2)	165
4.1.3	历年上机真题(3)	167
4.1.4	历年上机真题(4)	168
4.1.5	历年上机真题(5)	170
4.1.6	历年上机真题(6)	171
4.1.7	历年上机真题(7)	173
4.2	参考答案及解析	175
4.2.1	历年上机真题(1)	175
4.2.2	历年上机真题(2)	179
4.2.3	历年上机真题(3)	182
4.2.4	历年上机真题(4)	185
4.2.5	历年上机真题(5)	188

4.2.6	历年上机真题(6)	192
4.2.7	历年上机真题(7)	196

第5章 历年笔试试卷及参考答案

5.1	历年笔试试卷	201
5.1.1	2004年9月试卷	201
5.1.2	2005年4月试卷	211
5.1.3	2005年9月试卷	221
5.2	参考答案及解析	233
5.2.1	2004年9月试卷	233
5.2.2	2005年4月试卷	237
5.2.3	2005年9月试卷	241

第1章 学习及应试须知

从理论上说,考试规则和程序编制对大家来说应该都没有障碍。但在历年的考试中,还是有相当一部分考生费了九牛二虎之力,考试成绩仍然差得无法想像。一方面是他们没有学习好知识,另一方面是他们没有熟练掌握考试的规则和程序,从而导致了考试成绩不理想。该部分正是为了让考生避免此遗憾进行编写的,希望对考生备考有所启发和裨益。

1.1 最新考试大纲

1.1.1 二级公共基础知识

基本要求

- (1)掌握算法的基本概念。
- (2)掌握基本数据结构及其操作。
- (3)掌握基本排序和查找算法。
- (4)掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
- (5)掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
- (6)掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

考试内容

1 基本数据结构与算法

- (1)算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
- (2)数据结构的定义:数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
- (3)线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
- (4)栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
- (5)线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
- (6)树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
- (7)顺序查找与二分法查找算法;基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

2 程序设计基础

- (1)程序设计方法与风格。
- (2)结构化程序设计。
- (3)面向对象的程序设计方法,对象,属性及继承与多态性。

3 软件工程基础

- (1)软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
- (2)结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
- (3)结构化设计方法,总体设计与详细设计。
- (4)软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系

统测试。

(5)程序的调试,静态调试与动态调试。

数据库设计基础

(1)数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。

(2)数据模型,实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。

(3)关系代数运算,包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。

(4)数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

考试方式

(1)公共基础知识的考试方式为笔试,与 C++ 语言程序设计、Java 语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的 30 分。

(2)公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

二级 Visual Basic 程序设计

基本要求

(1)熟悉 Visual Basic 集成开发环境。

(2)了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。

(3)了解简单的数据结构和算法。

(4)能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

考试内容

1 Visual Basic 基础知识

(1)Visual Basic 的特点和版本。

(2)Visual Basic 的启动与退出。

(3)主窗口:标题和菜单,工具栏。

(4)其他窗口中:窗体设计器和工程资源管理器,属性窗口和工具箱窗口。

2 对象及其操作

(1)对象:Visual Basic 的对象,对象属性设置。

(2)窗体:窗体的结构与属性,窗体事件。

(3)控件:标准控件,控件的命名和控件值。

(4)控件的画法和基本操作。

(5)事件驱动。

3 数据类型及其运算

(1)数据类型:基本数据类型,用户定义的数据类型,枚举类型。

(2)常量和变量:局部变量与全局变量,变体类型变量,默认声明。

(3)常用内部函数。

(4)运算符与表达式:算术运算符,关系运算符与逻辑运算符,表达式的执行顺序。

数据输入、输出

- (1) 数据输出: Print 方法, 与 Print 方法有关的函数 (Tab, Spc, Space \$), 格式输出 (Format \$)。
- (2) InputBox 函数。
- (3) MsgBox 函数和 MsgBox 语句。
- (4) 字形。
- (5) 打印机输出: 直接输出, 窗体输出。

常用标准控件

- (1) 文本控件: 标签, 文本框。
- (2) 图形控件: 图形框, 图形框的属性、事件和方法; 图形文件的装入; 直线和形状。
- (3) 按钮控件。
- (4) 选择控件: 复选框和单选按钮。
- (5) 选择控件: 列表框和组合框。
- (6) 滚动条。
- (7) 计时器。
- (8) 框架。
- (9) 焦点与 Tab 顺序。

控制结构

- (1) 选择结构: 单行结构条件语句, 块结构条件语句, If 函数。
- (2) 多分支结构。
- (3) For 循环控制结构。
- (4) 当循环控制结构。
- (5) Do 循环控件结构。
- (6) 多重循环。
- (7) GoTo 型控制: GoTo 语句, On-GoTo 语句。

数组

- (1) 数组的概念: 数组的定义, 静态数组与动态数组。
- (2) 数组的基本操作: 数组元素的输入、输出和复制, ForEach...Next 语句, 数组的初始化。
- (3) 控件数组。

过程

- (1) Sub 过程: Sub 过程的建立, 调用 Sub 过程, 通用过程与事件过程。
- (2) Function 过程: Function 过程的定义, 调用 Function 过程。
- (3) 参数传送: 形参与实参, 引用, 传值, 数组参数的传送。
- (4) 可选参数与可变参数。
- (5) 对象参数: 窗体参数, 控件参数。

菜单与对话框

- (1) 用菜单编辑器建立菜单。
- (2) 菜单项的控制: 有效性控制, 菜单项标记, 键盘选择。
- (3) 菜单项的增减。
- (4) 弹出式菜单。
- (5) 通用对话框。

- (6) 文件对话框。
- (7) 其他对话框(颜色,字体,打印对话框)。

10 多重窗体与环境应用

- (1) 建立多重窗体应用程序。
- (2) 多重窗体程序的执行与保存。
- (3) Visual Basic 工程结构:标准模块,窗体模块,SubMain 过程。
- (4) 闲置循环与 DoEvents 语句。

11 键盘与鼠标事件过程

- (1) KeyPress 事件。
- (2) KeyDown 与 KeyUp 事件。
- (3) 鼠标事件。
- (4) 鼠标光标。
- (5) 拖放。

12 数据文件

- (1) 文件的结构和分类。
- (2) 文件操作语句和函数。
- (3) 顺序文件:顺序文件的写操作,顺序文件的读操作。
- (4) 随机文件:随机文件的打开与读写操作,随机文件中记录的增加与删除,用控件显示和修改随机文件。
- (5) 文件系统控件:驱动器列表框和目录列表框,文件列表框。
- (6) 文件基本操作。

考试方式

- (1) 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
- (2) 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

1.2 上机考试须知

1.2.1 考试纪律

- (1) 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前 30 分钟报到,交验准考证和身份证(军人身份证或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)。
- (2) 考生提前 5 分钟进入机房,坐在由抽签决定的工作站号(或微机号)上,不允许乱坐位置。
- (3) 不得擅自登录与自己无关的考号。
- (4) 不得擅自拷贝或删除与自己无关的目录和文件。
- (5) 考生不得在考场中交头接耳、大声喧哗。
- (6) 未到 10 分钟不得离开考场。
- (7) 迟到 10 分钟者取消考试资格。
- (8) 考试中计算机出现故障、死机、死循环、电源故障等异常情况(即无法进行正常考试时),应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。
- (9) 考生答题完毕后应立即离开考场,不得干扰其他考生答题。

1.2.2 考试环境

1 硬件环境

上机考试系统所需的硬件环境见表 1-1。

表 1-1 硬件环境

主 机	PII233MHz 相当或以上
内 存	32MB 以上(含 32MB)
显 卡	SVGA 彩显
硬盘空间	200MB 以上可供考试使用的空间(含 200MB)

2 软件环境

上机考试系统所需要的软件环境,见表 1-2。

表 1-2 软件环境

操作系统	中文版 Windows 2000
数据库系统	中文版 Microsoft Visual Basic 6.0

1.2.3 操作步骤

(1)当你坐在符合自己学号的电脑前时,考试系统的电脑屏幕会出现如图 1-1 所示的界面。

(2)填写如图 1-1 所示的内容,当然是千篇一律的准考证号了,如果填写错误,系统会弹出如图 1-2 所示的警告画面。

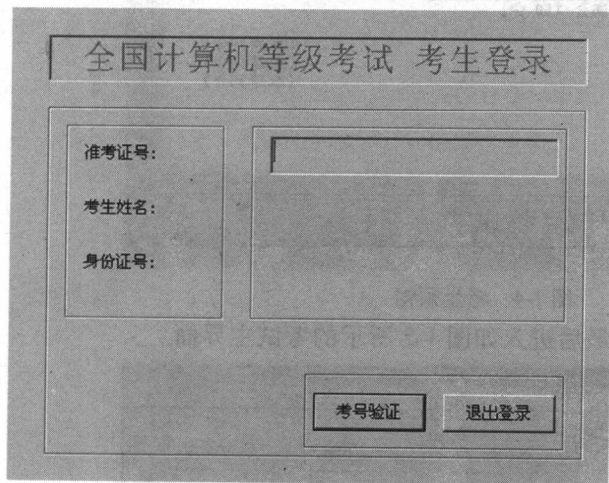


图 1-1 登录界面

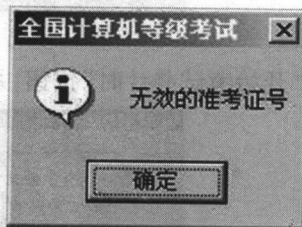


图 1-2 警告画面

不用说你也知道,警告一出现,肯定有错误,单击“确定”按钮,返回如图 1-1 所示的信息登录界面,重新填写。

(3)当填写正确后,回车,屏幕显示如图 1-3 所示的界面。

图 1-3 显示了一个考生最基本的验证信息,包括以下几项:准考证号、身份证号、考生姓名,如果不相符,也许你键入的是别人的考试号,不好意思,请单击“重输考号”按钮重新来做。直到信息验证完全正确。

(4)在图 1-3 中,得到肯定的验证信息后,单击“开始考试”按钮。

全国计算机等级考试 考生登录

准考证号: 281699990001

考生姓名: 模拟1

身份证号: 1111111111111111

开始考试 重输考号

图 1-3 系统校对验证信息的正确性

(5)显示如图 1-4 所示的“考生须知”画面。

全国计算机等级考试 上机考试 考试须知

准考证号: 281699990001 剩余考试时间: 90 分 00 秒

考试时间: 90分, 满分 100 分。

上机操作题包括:

1. 基本操作题 (本题 30分)

2. 简单应用题 (本题 40分)

3. 综合应用题 (本题 30分)

开始考试并计时

图 1-4 考生须知

(6)单击“开始考试并计时”按钮,系统最后进入如图 1-5 所示的考试主界面。

全国计算机等级考试软件 考试项目

考生文件夹 C:\WEXAM\28160001

基本操作题 简单应用题 综合应用题

1. 基本操作 (2小题, 每小题15分, 共计30分)

注意: 下面出现的“考生文件夹”均为c:\exam\28160001.

请根据以下各小题的要求设计Visual Basic应用程序 (包括界面和代码)。

(1) 在名称为Form1的窗体上面画两个标签, 名称分别为Label1和Label2, 标题分别为“身高”和“体重”, 两个文本框, 名称分别为Text1和Text2, Text属性均为空白, 一个命令按钮, 名称为Command1, 标题为“输入”。然后编写命令按钮的Click事件过程, 程序运行后, 如果单击命令按钮, 则先后显示两个输入对话框, 在两个输入对话框中分别输入身高和体重, 并分别在两个文本框中显示出来。程序运行界面如图34-1所示。要求程序中不得使用任何变量。

注意: 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为sjt1.vbp, 窗体文件名为sjt1.frm。

图 1-5 考试主界面

1.3 考试须知

全国计算机等级考试是对非计算机专业的人员进行计算机知识结构与水平认定的重要考试。全国计算机等级考试——二级考试涉及面广,覆盖内容多,而且具有一定的深度和难度。因此,考生要想通过考试关,并非一件容易事。为了帮助考生应试,我们特意撰写了此文,对一些考试规则和考生普遍关心的问题进行了较为详细的说明和分析,希望对考生备考有所启发和裨益。

命题原则

《全国计算机等级考试二级大纲》(以下简称“大纲”)明确规定:Visual Basic 语言程序设计由“二级公共基础知识”和“程序设计”两大部分组成,考试内容严格按照“宽口径、厚基础”的原则设计。试题主要测试考生对本学科的基础理论、基本知识和基本技能掌握的程度,以及运用所学理论解决实际问题的能力。

考试要求

根据命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。要求主要强调了两个方面:一是强调考生对基本概念、基本理论和基本知识点的掌握程度。二是强调考生综合运用所学知识进行实际应用的能力。也就是说,考生要想通过全国计算机等级考试,不仅要熟练地掌握本学科的基本理论知识,还要具有“较强”的分析与解决实际问题的能力,体现出“学以致用”的学习目的。否则,考试就难以取得好成绩。详细说明如下:

1. 打造一定的理论基础

这里所谓的理论基础是指理论的基本概念、理论的基本原理和理论的基本知识点。全国计算机等级考试二级,概念性的知识点比较多,特别是公共基础知识部分。考生对这些理论知识还要刻意研究,用心记忆。这一类型的题目一般都是教材中的原话,对于这类简单的题目,丢分实在可惜。

2. 熟练的操作技能

“二级”注重程序设计软件实际操作能力的培养,要求考生运用所学理论知识解决实际问题,这是对考生的基本要求。综观考核的整体布局,“二级”考核的主要内容就是一种程序设计软件的基本操作和综合应用。

3. 较强的综合运用能力

所谓综合运用能力,是指把所学理论知识和操作技能综合起来,并能在实际应用中加强对这些知识的熟练掌握。其中包括操作的快捷键、工具按钮及多种操作方式等。

应试对策

考生要针对大纲和考试要求进行复习准备,主要应注意以下几个方面:

1. 牢固、清晰地掌握基本知识和理论

“二级”考试的重点是实际应用和操作,但是实际操作的前提是基本知识点的掌握。那么,考生对实际操作是否正确、熟练,对基本概念和原理的记忆与理解是否准确便是考试得分的基础。考生如何牢固、清晰地掌握呢?具体地讲,不外乎三点:一是在复习过程中要注意总结。特别是对一些关系复杂的知识点,不总结和比较就很难弄懂记清。善于总结,既是一种好的学习方法,又是一种好的记忆手段。有些问题只有通过综合比较、总结提炼才容易在脑海中留下清晰的印象和轮廓,凭借死记硬背的简单记忆方法是无济于事的。二是对一些重要概念的理解要准确,尤其是一些容易混淆的概念,如多种操作方式等,一定要在复习中准确地把握住它们之间在步骤和实现意义上的细微区别。对这些易混淆概念的准确理解,考生不可忽视。三是通过联想记忆寻找考点,有些考点不是孤立的,而是相互联系的,由表及里、由此及彼便能顺利找到答案。

2 复习笔试,上机实践

复习笔试的最佳方法是上机操作。对于有把握的题,快速浏览一下就行了,对于记不清楚的但一看答案就会清楚有把握的题,可以不深究,但有一些题,不能确定的,不能想当然。最好把这类题汇集起来,在计算机上做实验。如“试题要求考生识别出四个选项中的操作哪一个在所给程序段的输出结果”,我们就可以把程序分别在计算机中进行调试运行,看看得出什么结果,这样你会发现许多有趣的技巧或经验,记忆深刻难忘。

3 多做练习

在复习过程中,多做一些模拟训练题,这是最快、最有效的方法之一,它能在最短的时间内收到最明显的效果。尤其是对那些复习时间有限和工作较繁忙的考生来说,这是应对考试的最好方法,既能加深考生对考试内容的印象,又能帮助考生较快地掌握答题技巧。

第2章 上机全真模拟试题

考试中心为了考试管理的方便,建立了一个题库,该题库通常几年更新一次,最终的上机考试真题都是从该题库中抽出的。本部分试题全部来源于《上机考试题库》一书,目的是让考生通过对大量真题的练习,在考试前重点把握考试题型、常考知识点等信息,而且在真实考试中必定会遇到其中的题目,帮助考生轻松地通过考试。

2.1 上机考官谈应试技巧

2.1.1 考试信息

1 考试方式及时间

计算机等级考试包括笔试和上机操作两部分,笔试和上机考试分别进行。笔试时间二级、三级 120 分钟,四级 180 分钟;上机考试二级 Visual FoxPro、Visual Basic、C++、Access、Java 90 分钟,二级 C、三级、四级 60 分钟。一级(一级 MS Office、一级 B、一级 WPS Office)实行无纸化考试,全部在计算机操作考试,时间 90 分钟。

2 开考等级及考试日期

上半年开考一、二、三级,下半年开考一、二、四级。每年上半年考试时间为 4 月第一个星期天上午(笔试),上机考试从笔试的当天下午开始,由考点具体安排,共进行 5 天。下半年考试时间为 9 月倒数第二个星期天上午(笔试),上机考试时间从笔试的当天下午开始,由考点具体安排,共进行 5 天。

3 报考条件

考生不受年龄、职业、学历的限制,不论在职人员、待业人员,均可根据自身学习和使用计算机的实际情况,选考不同等级的考试,没有规定考生必须通过第一(二、三)级才能报考第二(三、四)级,但一次只能报考一个等级。考生一次考试只能在一个考点报名。

4 报名及保留成绩

每次考试报名的具体时间由各省(自治区、直辖市)省级承办机构规定。考试分 4 个级别,其中一级分 3 个科目,一级 MS Office、一级 WPS Office 和一级 B;二级分为二级 C、Visual Basic、Visual FoxPro、C++、Java 及 Access 等 6 种语言;三级分三级数据库技术、三级网络技术、三级信息管理技术及三级 PC 技术,四级一科。考生可任选其中一个等级报考,如果一个级别中有不同类别的,考生必须选择其中一类。

考生可携带身份证到就近考点报名。没有身份证的未成年人,可凭户口本,现役军人凭军人身份证件报名。

上机考试和笔试仅其中一项成绩合格的,下次考试报名时应出具上次考试成绩单,成绩合格项可以免考,只参加未通过项的考试。考试结束后,由当地省级承办机构负责核实。其中补考科目不在上次考试所在省市进行的,上机考试成绩单上须加盖省级承办机构全国计算机等级考试成绩专用公章方为有效。

5 考前练习及培训

考生可以不参加培训班,直接报名参加考试(当然是要靠自学的)。

还有一个非常重要的信息有必要向广大考生说明,那就是一般情况下,考点都会向考生提供一次免费上机练习的机会(有些考点可能会收费)。这次练习中,无论从上机考试环境、上机题的题型还是考试的过程都和真实考试一样,如果有机会的话,请千万不要错过。

考前必读

(1) 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前 30 分钟到候考室报到,交验准考证和身份证(军人身份证件或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)。

(2) 考生提前 5 分钟进入机房,坐在由抽签决定的工作站号(或微机号)对应的位置上,不允许乱坐位置。

(3) 在考试过程中若发生“死机”异常现象,应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。

(4) 不得擅自登录与自己无关的考号。

(5) 不得擅自复制或删除与自己无关的目录和文件。

(6) 考生不得在考场中交头接耳,大声喊叫等。

(7) 未到 10 分钟者不得离开考场。

(8) 迟到 10 分钟者取消考试资格。

应试技巧

在应试中,我想最值得注意的问题是考生的心态,大多数参加计算机等级考试的考生对这种考试方式有一种神秘感和陌生感,容易引起一种恐慌。其实这是没有必要的,只要考生掌握了一定的理论知识,并进行了相关练习,过级应该是得心应手的事。还有,机试中并非无技巧可言,我们总结了一下,可用“一看、二写、三检查”来形容。

“一看”是指考生在抽取考题后,不要先急着开始做题,应将整个程序从头到尾通读一遍,清楚各函数间的互调关系,程序中的哪些变量是全局变量,可以直接使用;哪些是局部变量,在本函数内部使用。

“二写”是指考生了解程序大致结构后,根据题意,可先在草纸上画出程序的流程图,设计实现题意的算法,这些工作完成后,代码的实现就是很简单的事了。

“三检查”是指考生按题意完成程序,执行无误后,在结束考试前,用 EDIT 命令打开输出文件,查看结果是否与题意一致,只有这样,才能确保考试的顺利过关。

上机全真模拟试题

上机全真模拟试题(1)

1 基本操作题

注意:下面出现的“考生文件夹”均为 c:\wexam\25160001。

请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序(包括界面和代码)。

(1) 在窗体上建立一个二级菜单,该菜单含有“文件”和“帮助”(名称分别为 vbFile 和 vbHelp)两个主菜单项,其中“文件”菜单包括“打开”、“关闭”和“退出”三个子菜单项(名称分别为 vbOpen、vbClose 和 vbExit),如图 2-1 所示。只建立菜单,不必定义其事件过程。

注意:保存时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 sjt1.frm,工程文件名为 sjt1.vbp。

(2) 在名为 Form1 的窗体上画一个框架,名称为 Frm1,标题为“框架”,高度为 2500,宽度为 4000,框架内建立一文本框,距左边框 600,距框架的上边框 1200,文本框中的初始内容设置为“文本框”,如图 2-2 所示。

注意:保存时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 sjt2.frm,工程文件名为 sjt2.vbp。