

1+X 职业技术·职业资格培训教材

网页

设计制作员

(中级)

劳动和社会保障部教材办公室 组织编写
上海市职业培训指导中心



中国劳动社会保障出版社



职业技术·职业资格培训教材

网页设计制作员

(中级)

主 编 郑 健
编 者 张 波 李 萍 葛晓敏 郑 健
审 稿 韩 星



中国劳动社会保障出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计制作员：中级/郑健主编. — 北京：中国劳动社会保障出版社，2006

职业技术·职业资格培训教材

ISBN 7-5045-5402-2

I. 网… II. 郑… III. 主页制作 技术培训 教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第157973号

中国劳动社会保障出版社出版发行

(北京市惠新东街1号 邮政编码：100029)

出版人：张梦欣

*

北京市艺辉印刷有限公司印刷装订 新华书店经销

787毫米×1092毫米 16开本 28.25印张 614千字

2006年3月第1版 2006年3月第1次印刷

定价：45.00元(含光盘)

读者服务部电话：010-64929211

发行部电话：010-64911190

出版社网址：<http://www.class.com.cn>

版权专有 侵权必究

举报电话：010-64911344

内 容 简 介

本教材由劳动和社会保障部教材办公室、上海市职业培训指导中心依据上海 1+X 职业技能鉴定考核细目——网页设计制作人员（四级）组织编写。本教材从强化培养操作技能，掌握一门实用技术的角度出发，较好地体现了本职业当前最新的实用知识与操作技术，对于提高从业人员基本素质，掌握中级网页设计制作者的核心知识与技能有很好的帮助和指导作用。

本教材在编写中根据本职业的工作特点，以能力培养为根本出发点，采用模块化的编写方式。全书内容分为四个单元，主要内容包括：Fireworks MX 2004 操作实训、Flash MX 2004 操作实训、Dreamweaver MX 2004 操作实训、模拟试题及分析等。

为方便读者掌握所学知识技能，本教材在每个实训后附有自测题、自测题参考答案及思考题，并在配套光盘中汇集了书中各个操作实例的相关素材文件、答案文件，供读者巩固、检验学习效果时参考使用。

本教材可作为网页设计制作人员（四级）职业技能培训与鉴定考核教材，也可供中高等职业院校相关专业师生，以及相关从业人员参加中级网页设计制作者职业培训、岗位培训、就业培训使用。

编 者 的 话

随着网页设计制作行业的不断发展，Macromedia 公司出品的 Fireworks，Flash 和 Dreamweaver 成为了深受广大用户喜爱的主流网页设计、制作、开发软件。本教材以 Fireworks MX 2004，Flash MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 简体中文版为基础，以上机实训为主要内容，通过典型实例层层深入，将实训内容展开，将各软件的知识点和操作技巧融于对实例操作步骤的分析和讲解中，使读者在上机操作练习的过程中逐步掌握各软件的基本使用方法。

本教材主要作为网页设计制作员（四级）职业技能鉴定考核教材，同时可作为各大中专（职业）院校相关课程的教学用书或社会培训机构的培训教材，对网页设计制作从业人员也具有一定的参考价值。

本教材由上海第二工业大学郑健主编，参加编写的有张波、李萍、葛晓敏，其中张波编写第一单元，李萍编写第二单元，葛晓敏编写第三单元，郑健编写第四单元。在本教材的编写过程中，韩星老师审阅了书稿并提出了许多宝贵意见。在此，对参与及关心本教材编写的有关人士表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，加之时间仓促，书中错误和不妥之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编 者

配套光盘使用说明

一、配套光盘内容

配套光盘中存放的是本书所有实训涉及的素材文件，在光盘根目录下建立的是以单元名称命名的文件夹（例如，第二单元用“danyuan_2”）。单元文件夹内建立的是以实训名称命名的文件夹（例如，实训二用“shixun_2”，技能考核模拟试卷（一）用“moni_1”，技能考核模拟练习试卷（一）用“lx_1”）。实训文件夹内建立的是素材文件的文件夹（以“sc”命名）和答案文件的文件夹（以“da”命名），在素材文件夹中存放了各实训中用到的素材文件，在答案文件夹中存放了各实训的部分结果文档。

二、运行环境

1. 硬件环境

- (1) Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器。
- (2) 至少 128 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256 MB 内存)。
- (3) 至少 275 MB 可用磁盘空间。
- (4) 能达到“1 024 像素×768 像素”分辨率的 16 位（数千种颜色）或更高分辨率的监视器（建议选择百万种颜色的监视器）。

2. 软件环境

- (1) Windows 98/2000/XP/Server 2003 简体中文版。
- (2) Macromedia Fireworks/Flash/Dreamweaver MX 2004 简体中文版。

三、使用方法

1. 素材

将光盘放到光驱中，打开光盘上的某一个单元的文件夹，如“danyuan_1”（第一单元），再打开某一个实训，如“shixun_1”（实训一），打开相应的“sc”（素材）文件夹，可以看到里面的素材。学习者可将素材文件拷贝到本地计算机上进一步使用。

2. 答案

将光盘放到光驱中，打开光盘上的某一个单元的文件夹，如“danyuan_1”（第一单

元)，再打开某一个实训，如“shixun_1”（实训一），打开相应的“da”（答案）文件夹，可以看到部分实训的结果文档。

注：第三单元的答案，请到第三单元的“da”文件夹下寻找相应的站点文件夹。例如，“dwda2_1.htm”文件，指实训二中的第一个页面，按照实验的要求应在“mysite”站点下，那么，进入“da”文件夹中的“mysite”子文件夹，即可看到该文件，在浏览器中可以浏览页面的效果。

四、注意事项

请不要将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

五、版权说明

配套光盘中的实例素材和答案资料，仅供学习者个人学习时使用，不能用于商业、广告用途，否则，所引起的一切后果，责任自负。

前 言

职业资格证书制度的推行,对广大劳动者系统地学习相关职业的知识和技能,提高就业能力、工作能力和职业转换能力有着重要的作用和意义,也为企业合理用工以及劳动者自主择业提供了依据。

随着我国科技进步、产业结构调整以及市场经济的不断发展,特别是加入世界贸易组织以后,各种新兴职业不断涌现,传统职业的知识和技术也愈来愈多地融进当代新知识、新技术、新工艺的内容。为适应新形势的发展,优化劳动力素质,上海市劳动和社会保障局在提升职业标准、完善技能鉴定方面做了积极的探索和尝试,推出了1+X的鉴定考核细目和题库。1+X中的1代表国家职业标准和鉴定题库,X是为适应上海市经济发展的需要,对职业标准和题库进行的提升,包括增加了职业标准未覆盖的职业,也包括对传统职业的知识 and 技能要求的提高。

上海市职业标准的提升和1+X的鉴定模式,得到了国家劳动和社会保障部领导的肯定。为配合上海市开展的1+X鉴定考核与培训的需要,劳动和社会保障部教材办公室、上海市职业培训指导中心联合组织有关方面的专家、技术人员共同编写了职业技术·职业资格培训系列教材。

职业技术·职业资格培训教材严格按照1+X鉴定考核细目进行编写,教材内容充分反映了当前从事职业活动所需要的最新核心知识与技能,较好地体现了科学性、先进性与超前性。聘请编写1+X鉴定考核细目的专家,以及相关行业的专家参与教材的编审工作,保证了教材与鉴定考核细目和题库的紧密衔接。

职业技术·职业资格培训教材突出了适应职业技能培训的特色,按等级、分模块单元的编写模式,使学员通过学习与培训,不仅能够有助于通过鉴定考核,而且能够有针对性地进行系统学习,真正掌握本职业的实用技术与操作技能,从而实现我会做什么,而不只是我懂什么。

本教材虽结合上海市对职业标准的提升而开发，适用于上海市职业培训和职业资格鉴定考核，同时，也可为全国其他省市开展新职业、新技术职业培训和鉴定考核提供借鉴或参考。

新教材的编写是一项探索性工作，由于时间紧迫，不足之处在所难免，欢迎各使用单位及个人对教材提出宝贵意见和建议，以便教材修订时补充更正。

劳动和社会保障部教材办公室
上海市职业培训指导中心

目 录

第一单元	Fireworks MX 2004 操作实训	(1)
实训一	Fireworks MX 2004 简介及工作区界面.....	(1)
实训二	位图的基本概念和基本操作.....	(12)
实训三	矢量图的基本概念和基本操作.....	(26)
实训四	文字的特效应用.....	(39)
实训五	图层的基本操作技巧.....	(51)
实训六	网页层的基本操作技巧.....	(58)
实训七	蒙版的使用.....	(69)
实训八	帧的基本操作.....	(83)
实训九	创建动画.....	(93)
实训十	动画的应用.....	(102)
第二单元	Flash MX 2004 操作实训	(115)
实训一	Flash MX 2004 简介和基本操作.....	(115)
实训二	Flash MX 2004 图像编辑.....	(127)
实训三	简单的动画制作.....	(143)
实训四	元件、实例与库资源.....	(170)
实训五	交互动画的制作.....	(186)
实训六	综合实例分析.....	(201)
第三单元	Dreamweaver MX 2004 操作实训	(215)
实训一	Dreamweaver MX 2004 简介及工作区界面	(215)
实训二	Dreamweaver MX 2004 站点的创建以及站点的管理	(232)
实训三	Dreamweaver MX 2004 基本操作及各种媒体的插入	(252)
实训四	使用文本和 CSS 样式的设置	(272)

目 录

实训五 表格和表单的应用.....	(288)
实训六 层与动画.....	(308)
实训七 框架和框架集.....	(321)
实训八 使用行为.....	(334)
实训九 网站建设技术.....	(348)
实训十 Dreamweaver MX 2004 综合实训	(367)
第四单元 模拟试题及分析	(391)
技能考核模拟试卷 (一)	(393)
技能考核模拟试卷 (二)	(412)
技能考核模拟练习试卷 (一)	(433)
技能考核模拟练习试卷 (二)	(437)

第一单元 Fireworks MX 2004 操作实训

实训一 Fireworks MX 2004 简介及工作区界面

一、实训要求

在本节实训内容中，将简单介绍 Fireworks MX 2004 的特点以及新功能，同时将具体介绍 Fireworks 的工作区界面以及各个工作区元素，使学习者能够熟悉 Fireworks 的工作区界面，并掌握对 Fireworks 的一些个性化操作（如选择不同的工作区布局，设置工作参数等）。

二、基本知识概述

1. Fireworks MX 2004 工作环境

(1) Fireworks MX 2004 工作区界面。在成功安装 Fireworks 后，第一次在 Fireworks 中打开文档时，Fireworks 会激活工作环境，其界面包括“工具”面板、“属性”面板、菜单栏和其他一些面板。“工具”面板位于屏幕的左侧，包含多个类别，各类别分别用标签标明，其中包括位图、矢量和 Web 工具组等。“属性”面板在默认情况下出现在工作区界面的底部，最初显示文档的属性，待对文档进行操作时，将显示新近所选工具或当前所选对象的属性。其他一些面板最初沿屏幕右侧成组停放。文档窗口出现在工作区界面的中心。

(2) 工作区布局。Fireworks 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局，如图 1—1—1 所示。

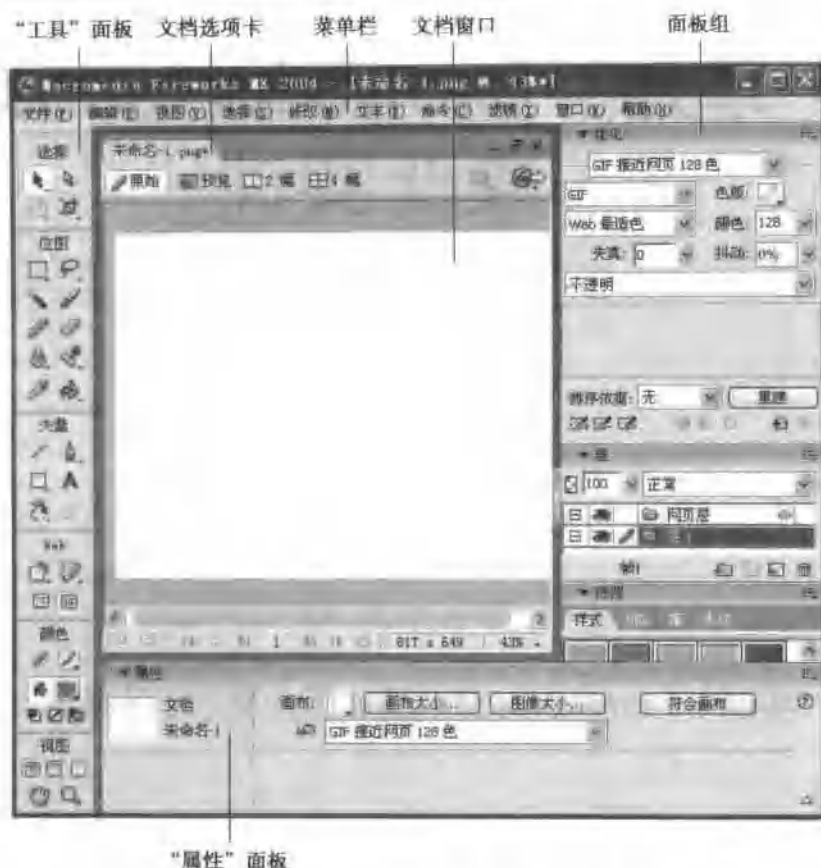


图 1—1—1 Fireworks MX 2004 工作区界面

● **特别提示** Fireworks MX 2004 还提供了许多其他的面板和窗口，若要打开所需的的面板和窗口，可以通过选择相应的菜单命令来打开。

2. Fireworks MX 2004 工作区元素

下面介绍 Fireworks 工作区中的一些元素及其使用方法。

(1) “工具”面板。“工具”面板被编排为六个类别：选择、位图、矢量、Web、颜色和视图。

当选择一种工具时，“属性”面板将显示所选工具的属性。在使用某些工具时，“属性”面板仍然显示该工具属性，但对于其他工具，如基本形状、“钢笔”和“直线”工具，“属性”面板将显示所选对象的属性。

“工具”面板中某些工具右下角会显示小三角，表示该工具是某个工具组的一部分。例如，“矩形”工具属于基本形状工具组，该工具组还包括“圆角矩形”“椭圆”和“多边形”工具以及所有出现在分隔线下面的“自动形状”工具，如图 1—1—2 所示。

(2) “属性”面板。“属性”面板是一个上下文关联面板，它显示所选对象的属性、所选工具的属性或文档属性。

“属性”面板可以完全折叠，也可以半高方式打开，只显示两行属性，还可以全高方式打开，显示四行属性。

(3) 面板组。面板是浮动的控件，有助于编辑所选对象的各个方面或文档的各个元素。通过面板，用户可以处理帧、层、元件、颜色样本等。面板组中的每个面板都是可拖动的，因此，可以按照自己喜欢的排列方式将面板组合到一起，也可以为面板组指定任何自己喜欢的名称。在默认情况下，Fireworks 面板成组停放在工作区右侧。面板组可以折叠和关闭，其中的面板也可以根据需要添加或取消。

(4) 文档选项卡。当文档最大化时，用户可以使用文档窗口顶部的文档选项卡轻松地在多个打开的文档之间进行选择。每个打开文档的文件名都显示在视图按钮上方的文档选项卡上。

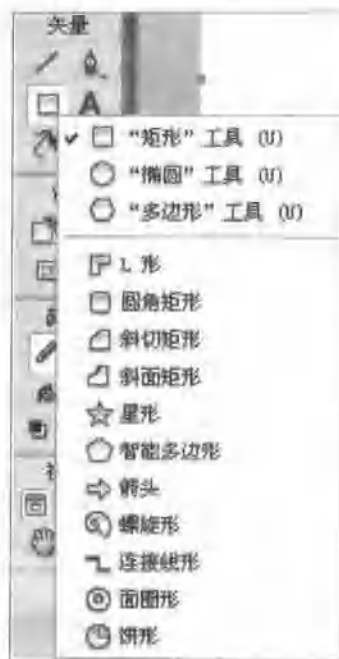


图 1-1-2 基本形状工具组

3. Fireworks MX 2004 个性化操作

(1) 设置首选参数。在 Fireworks MX 2004 中，用户可以通过设置首选参数来控制用户界面常规外观。设置首选参数的操作如下：

- 1) 执行“编辑”→“首选参数”菜单命令，弹出“首选参数”对话框。
- 2) 选择要修改的首选参数选项卡：“常规”“编辑”“启动并编辑”“文件夹”或“导入”。如图 1-1-3 所示为“常规”首选参数选项卡。
- 3) 进行修改并单击“确定”按钮。

(2) 设置快捷键。Fireworks 允许用户使用快捷键选择菜单命令和“工具”面板中的工具，或执行不以菜单命令的形式存在的其他任务。使用快捷键可以快速执行简单的动作，从而提高工作效率。

1) 更改快捷键设置。如果用户习惯了其他应用程序 [如 Freehand, Illustrator, Photoshop, 或使用 Macromedia 标准 (Macromedia Standard) 的产品] 中的快捷键设置，可以对 Fireworks 中的快捷键设置进行相应的修改。更改当前快捷键设置的操作如下：

- ① 执行“编辑”→“快捷键”菜单命令，弹出“快捷键”对话框。
- ② 在“当前设置”右侧的下拉列表中选择与自己喜欢的快捷键设置相符的应用程序，然后单击“确定”按钮，如图 1-1-4 所示。

2) 创建自定义或辅助快捷键。Fireworks 允许用户创建自己的自定义快捷键，如果需要有几种不同的方式来执行某个动作，还可以创建辅助快捷键。自定义快捷键设置始终基于预先安装的设置。

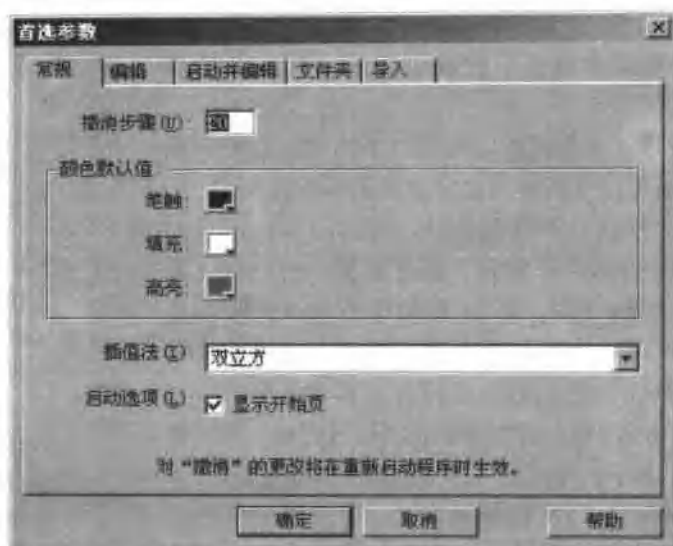


图 1—1—3 “常规” 首选参数选项卡

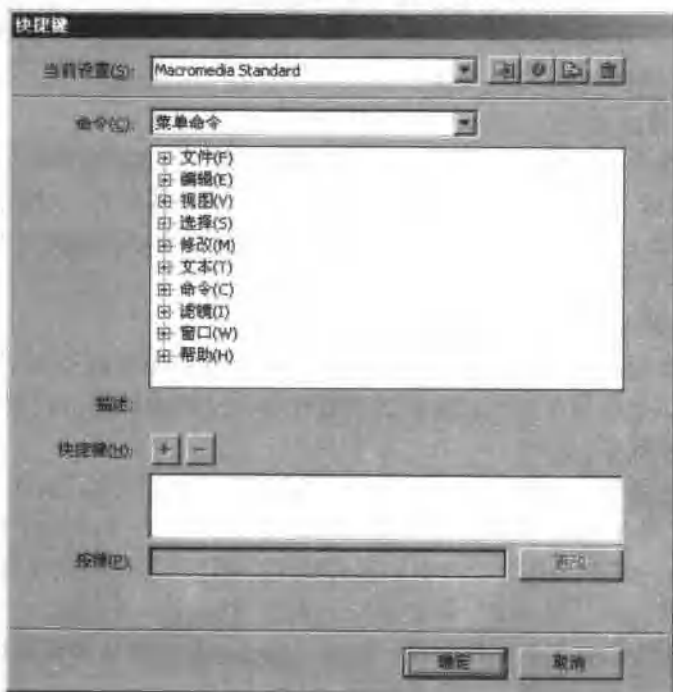


图 1—1—4 更改快捷键设置

● 特别提示 在 Fireworks 中，工具的快捷键不能包括组合键：Ctrl，Shift 和 Alt。工具的快捷键由单个字母或数字键组成。

3) 删除自定义快捷键或自定义快捷键设置。用户可以单击“快捷键”对话框中的“删除设置”按钮删除自定义快捷键设置；可以通过在“命令”列表中选择要删除的快捷键命令后，单击“删除所选快捷键”按钮，删除自定义快捷键。

4) 创建当前快捷键设置的参考表。参考表是以 HTML 表格格式储存的当前快捷键设置的记录。用户可以在 Web 浏览器中查看参考表或将其打印出来。创建参考表可以利用“快捷键”对话框中的“导出‘设置’为 HTML”按钮来实现。

● **特别提示** 从 Fireworks 中导出的参考表采用 UTF-8 编码。

三、实训内容

◆ 实例 1 打开 Fireworks MX 2004，熟悉该软件的操作界面及基本操作

参考步骤

(1) 启动 Fireworks MX 2004。执行“开始”→“程序”→“Macromedia”→“Macromedia Fireworks MX 2004”菜单命令，启动 Macromedia Fireworks MX 2004。

(2) 新建文档。执行“文件”→“新建”菜单命令，弹出“新建文档”对话框，在其中设置画布的属性，然后单击“确定”按钮，如图 1-1-5 所示。

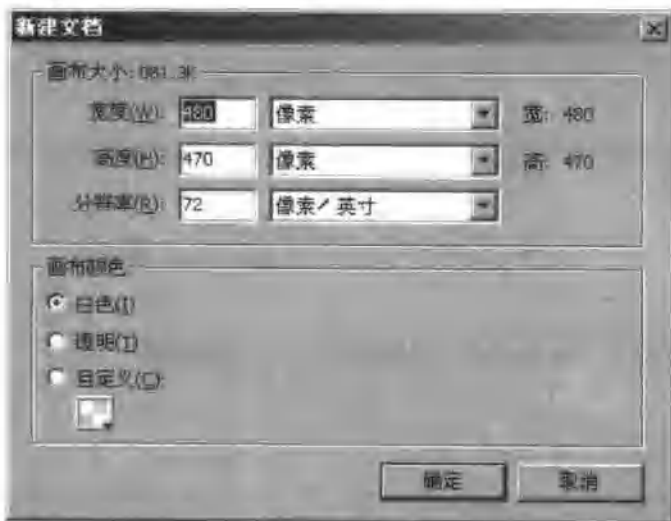


图 1-1-5 “新建文档”对话框

新创建的文件自动以“未命名-1.png”作为文件名，在这里不做任何修改。

(3) 文档窗口的状态切换。单击“可编辑的原始视图”按钮 原始，此时的文

档窗口对应显示为原始的图像；单击“导出预览视图”按钮，此时的文档窗口对应显示为导出预览；单击“2幅预览视图”按钮，此时的文档窗口对应显示为2幅图像的导出预览；单击“4幅预览视图”按钮，此时的文档窗口对应显示为4幅图像的导出预览。

(4) “属性”面板的关闭/打开。在启动 Fireworks MX 2004 后，“属性”面板在默认情况下会自动打开，并出现在工作区界面的底部，此时，执行“窗口”→“属性”菜单命令后，会关闭“属性”面板，再次执行“窗口”→“属性”菜单命令，则会再次打开“属性”面板。

● **特别提示** 在窗口菜单中，子菜单的前面显示“√”，说明此面板已经打开。

(5) 面板的折叠/展开。面板的折叠和展开可以通过两种方式进行操作：

- 1) 单击面板标题栏左侧的展开箭头。
- 2) 单击面板的标题。

例如，单击“属性”面板上的标题文字“属性”或者单击按钮，此时“属性”面板即被折叠；再次单击标题文字“属性”或者单击按钮，即可展开“属性”面板，其效果如图 1-1-6 所示。

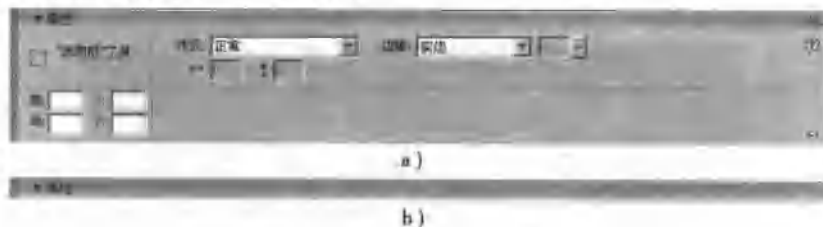


图 1-1-6 “属性”面板

a) 展开的“属性”面板 b) 折叠的“属性”面板

◆ 实例 2 熟悉 Fireworks MX 2004 基本的工作参数设置

参考步骤 (续上一实例)

(1) 执行“编辑”→“首选参数”菜单命令，在弹出的对话框中选择“编辑”选项卡。在“选择距离”后的文本框中输入“6”，在“对齐距离”后的文本框中输入“8”，如图 1-1-7 所示。

(2) 单击“确定”按钮后，执行“编辑”→“快捷键”菜单命令，弹出“快捷键”对话框。在“当前设置”右侧的下拉列表中选择“FreeHand”，如图 1-1-8 所示。