



面向21世纪高等院校计算机基础系列规划教材

大学计算机基础 实训指导

下

北京希望电子出版社 总策划

徐 谔 主 编

李明富 徐 立 凌 艳 副主编

王思霏 王 超 王 津 编 著



 科学出版社
www.sciencep.com



面向21世纪高等院校计算机基础系列规划教材

下

大学计算机基础 实训指导

北京希望电子出版社

总策划

徐 谟

主 编

李明富 徐 立 凌 艳

副主编

王思霏 王 超 王 津

编 著



 科学出版社
www.sciencep.com

内 容 简 介

本书是《大学计算机基础》配套的实训指导,针对学生在学习过程中可能遇到的问题,精选了具有代表性的基础知识练习题和上机实验,使学生在巩固基础知识的同时提高实践技能。本书内容包括计算机基础知识;计算机系统的组成;操作系统;文字处理软件 Word 2003;电子表格 Excel 2003;演示文稿制作软件 PowerPoint 2003;计算机网络基础知识;网页制作基础;多媒体与图像处理;数据库技术基础;程序设计方法等。

本书实例丰富、可操作性强,既可作为各类高等院校非计算机专业学生学习“大学计算机基础”课程配套的上机实践教材,也可作为全国计算机等级考试一级、二级应试者的参考用书及初学者的自学用书。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河 6 号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-82702660,62978181(总机),传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实训指导/徐谟主编. —北京:科学出版社, 2006.3

(面向 21 世纪高等院校计算机基础系列规划教材)

ISBN 7-03-016718-X

I. 大... II. 徐... III. 电子计算机—高等学校—教材
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 157622 号

责任编辑:方红琴 / 责任校对:马 君
责任印刷:媛 明 / 封面设计:刘孝琼

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2006 年 3 月第 一 版 开本:787×1092 1/16
2006 年 3 月第一次印刷 印张:6 3/4
印数:1—3 000 字数:151 000

定价:39.00 元(上下两册)

面向 21 世纪高等院校计算机基础系列规划教材编委会

主 任： 吴 跃 教育部计算机科学与技术教学指导委员会委员
电子科技大学计算机学院、软件学院院长

副主任： 徐 谔 电子科技大学计算机学院、软件学院书记

李国杰 中国计算机学会理事长
中科院计算技术研究所所长

何炎祥 武汉大学计算机学院院长

匡 松 全国高等院校计算机基础教育研究会理事
西南财经大学经济信息工程学院副院长

桂卫华 中南大学信息科学与工程学院院长

陆卫民 中国科学出版集团北京希望电子出版社社长

委 员： （按姓氏笔画为序）

王江晴	王行恒	王双强	甘 玲	邓志华	刘晓燕
李 辉	李华贵	李节阳	李新国	李建平	何登旭
罗 琳	杨 波	杨宪泽	杨清平	武兆辉	陈浩杰
陈 庄	陈宗荣	郑明红	赵振华	袁继敏	徐建军
唐光海	曹永存	黄学彬	康桂花	敬代和	覃 俊
董玉萍	董晓华				

秘 书： 徐建军

前 言

为了巩固学生的理论知识,强化学生的实际动手能力,我们参照高等教育计算机基础课教学大纲和全国计算机等级考试大纲要求,编写了与《大学计算机基础》教材配套的《大学计算机基础实训指导》一书。

计算机应用能力不仅是每一位大学生必备的技能,也是衡量当今人才素质的一个重要指标。我们教学的目标是培养学生具有较强的信息获取、信息分析、信息传递和信息加工能力,“大学计算机基础”作为一门大学生必修的信息类公共基础课,对于培养适应信息时代的新型“应用型”人才尤为重要。

本书将任务式教学与自主式教学相结合,为了让学生能深入熟练地掌握基础理论和相关软件的应用方法,每一个实验均有多个实验任务及详解,给学生提供了一个循序渐进的平台,学生可以模仿和创新,逐步提高实践技能,增强综合应用能力。

本书针对初学者在学习过程中可能遇到的问题,按照每一章的知识点精选了具有代表性的基础知识题和上机实践题。基础知识练习不仅让学生更好地巩固所学的理论知识,而且能够在一定程度上拓宽学生的知识面。上机实践部分中的实验都是学生在实际操作过程中可能遇到的问题,书中给出了这些问题的解决方案及具体的操作步骤。内容包括计算机基础知识;计算机系统的组成;操作系统;文字处理软件 Word 2003;电子表格 Excel 2003;演示文稿制作软件 PowerPoint 2003;计算机网络基础知识;网页制作基础;多媒体与图像处理;数据库技术基础;程序设计方法等。

本书是在总结多年教学实习的经验和广泛搜集其他院校有关资料的基础上编写的,编写时尽量考虑同类教材的通用性。各校在采用本书时,也可根据各自的教学大纲和实际条件,对实验内容做适当删减或补充。

本书是与大学计算机基础课程配套的实践课教材和习题集,也可以作为高等院校学生参加全国计算机等级考试(一级)和计算机基础课程的教学参考书,还可以作为计算机各类培训班的实训教材。

本书由徐谔组织编写,李明富、徐立、凌艳、王思霏、王超、王津、卢如海等担任主要的编写工作。

编 者

目 录

第1章 计算机基础知识	1	6.2 上机实践	54
1.1 基础知识练习	1	实验 6-1 Excel 2003 电子表格的 基本操作	54
第2章 计算机系统的组成	5	实验 6-2 Excel 2003 数据管理	57
2.1 基础知识练习	5	实验 6-3 Excel 2003 公式和函数的使用	59
2.2 上机实践	8	实验 6-4 Excel 2003 电子表格的打印	60
实验 2-1 计算机的基本组成与拆装	8	第7章 计算机网络基础	62
第3章 操作系统	10	7.1 基础知识练习	62
3.1 基础知识练习	10	7.2 上机实践	67
3.2 上机实践	14	实验 7-1 上网基本操作及申请电子邮箱	67
实验 3-1 窗口菜单操作	14	实验 7-2 使用 Outlook 收发电子邮件	69
实验 3-2 资源管理器的使用	17	第8章 网页制作基础	72
实验 3-3 系统设置操作	19	8.1 基础知识练习	72
实验 3-4 中文输入基本操作	21	8.2 上机实践	76
第4章 文字处理软件	22	实验 8-1 利用 FrontPage 制作一个 简单的网页	76
4.1 基础知识练习	22	实验 8-2 利用 FrontPage 制作一个 简单的网站	78
4.2 上机实践	27	第9章 多媒体与图像处理	85
实验 4-1 Word 2003 文档基本操作	27	9.1 基础知识练习	85
实验 4-2 Word 2003 文档排版	30	9.2 上机实践	88
实验 4-3 Word 2003 图文混排	31	实验 9-1 组装一台多媒体计算机	88
实验 4-4 Word 2003 表格制作	34	第10章 数据库技术基础	90
实验 4-5 Word 2003 技巧运用	36	10.1 基础知识练习	90
第5章 演示文稿制作	38	第11章 数据通信技术基础	92
5.1 基础知识练习	38	11.1 基础知识练习	92
5.2 上机实践	42	第12章 程序设计方法	94
实验 5-1 PowerPoint 2003 演示文稿 基本操作	42	12.1 基础知识练习	94
实验 5-2 PowerPoint 2003 制作 课件实例	45	附录 基础知识练习参考答案	95
第6章 Excel 电子表格	49		
6.1 基础知识练习	49		

第1章 计算机基础知识

1.1 基础知识练习

一、判断题

1. 计算机中字节是个常用的单位, 它的英文名字是 Byte。
2. 在计算机内部, 传送、存储、加工处理的数据或指令都是以二进制方式进行的。
3. 某台微机的内存容量为 640kB, 这里的 1kB 为 1000 个二进制位。
4. 在微机汉字系统中, 一个汉字的内码占两个字节。
5. ASCII 码是美国标准局定义的一种字符码, 在我国不能使用。
6. 计算机病毒只会破坏磁盘上数据和程序, 或进内存干扰正常程序的运行, 严重的情況也可能损坏计算机的硬件系统。
7. 第一代计算机以晶体管作为主要元器件。
8. 小型机是日常生活中最常见的机型。
9. 微型计算机的发展以微处理器的发展表征, 按微型计算机中 CPU 的字长和功能可将其发展过程分为 5 个阶段。
10. 计算机不具有逻辑判断能力。
11. 十进制数 66 转换为二进制数为 1000010。
12. 二进制数 1111011.11 转换为十进制数为 123.375。
13. 二进制数 1111011111 转换为十六进制数为 3DF。
14. 八进制数 765 转换为二进制数为 11001101。
15. 在计算机中存储一个汉字内码需要两个字节, 每个字节的最高位都是 1。
16. 已知字符“B”的 ASCII 码二进制数为 1000010, 则字符“F”对应的 ASCII 码的十六进制数为 37。
17. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是 BCD 码。
18. 计算机安全包括实体安全、软件安全、数据安全、运行安全。
19. 使用计算机时, 可以进行频繁的开关机操作。
20. 计算机病毒具有破坏性、传染性、潜伏性的特点, 但是不具备寄生性。
21. 按照计算机病毒的传染方式, 可将其分为良性病毒和恶性病毒。
22. 安装杀毒软件后, 即可完全保证计算机系统不受病毒感染。
23. 计算机辅助工程的缩写是 CAE。
24. 计算机是一种能够存储程序, 并能按照程序自动、高速、精确地进行大量计算和信息处理的电子机器。
25. Intel 的 80386 是 16 位处理器, 而 80486 是 32 位处理器。

二、选择题

1. 计算机中数据的表示形式是_____。

- A. 二进制 B. 八进制 C. 十进制 D. 十六进制
2. 世界上公认的第一台计算机是在____诞生的。
A. 美国 B. 法国 C. 德国 D. 英国
3. 世界上第一台计算机是____年诞生的。
A. 1846 年 B. 1864 年 C. 1946 年 D. 1964 年
4. 当前普遍使用微机的硬件系统主要由____电子元器件构成。
A. 电子管 B. 晶体管
C. 集成电路 D. 大规模或超大规模集成电路
5. 计算机术语中, CAD 表示____。
A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助设计
C. 计算机辅助制造 D. 计算机辅助智能
6. “计算机辅助制造”的英文缩写是____。
A. CAD B. CAM C. CAI D. OA
7. 在计算机中, 二进制的 0 和 1 两个值表示的信息量叫____。
A. 字符 B. 字节 C. 位 D. 字长
8. 1kB 等于____字节。
A. 3^{10} B. 10^3 C. 2^{10} D. 10^2
9. 1MB 等于____字节。
A. 2^{10} B. 1000 C. 1000^2 D. 2^{20}
10. 下列描述中, 正确的是____。
A. $1\text{kB}=1024 \times 1024\text{Bytes}$ B. $1\text{MB}=1024 \times 1024\text{Bytes}$
C. $1\text{kB}=1024\text{MB}$ D. $1\text{GB}=1024\text{kB}$
11. 目前国际上广泛采用的西文字符编码是____。
A. 五笔字型码 B. 区位码 C. 国际码 D. ASCII 码
12. 字母“B”的 ASCII 码值比字母“b”的 ASCII 码值____。
A. 大 B. 相同 C. 小 D. 不能比较
13. 七位 ASCII 码最多可以表示____个西文符号。
A. 256 B. 128 C. 64 D. 32
14. 存放一个汉字的国标码需要____字节。
A. 8 B. 4 C. 2 D. 1
15. 下列 4 个数中, 最小的是____。
A. $(11011001)_2$ B. $(75)_{10}$ C. $(37)_8$ D. $(A7)_{16}$
16. 下列 4 个数中, 最小的是____。
A. $(101001)_2$ B. $(52)_8$ C. $(2B)_{16}$ D. $(44)_{10}$
17. 与十进制数 100 等值的二进制数是____。
A. 0010011 B. 1100010 C. 1100100 D. 1100110
18. 将二进制数 1010110111 转换为十进制数, 结果是____。
A. 694 B. 1390 C. 695 D. 1389
19. 将十进制数 1365 转换为八进制数, 结果是____。

- A. 2525 B. 5252 C. 2431 D. 1342
20. 将十六进制数 ABC 转换为十进制数, 结果是_____。
- A. 2748 B. 43968 C. 2747 D. 43967
21. 将二进制数 1101.01 转换为八进制数, 结果是_____。
- A. 15.1 B. 61.2 C. 31.2 D. 15.2
22. 将十六进制数 1AF.7E 转换为二进制数, 结果是_____。
- A. 10101111.111001 B. 110101111.1111111
C. 110101111.1 D. 110101111.111111
23. 计算机中使用_____位二进制码组成一个字节。
- A. 8 B. 16 C. 32 D. 64
24. 第四代计算机使用的逻辑器件是_____。
- A. 继电器 B. 电子管
C. 中小规模集成电路 D. 大规模和超大规模集成电路
25. 在计算机中存储的最小单位是_____。
- A. 字节 B. 位 C. 字 D. kB
26. 计算机的三大应用领域是_____。
- A. 计算、打字和家教 B. 科学计算、信息处理和过程控制
C. 科学计算、辅助设计和辅助教学 D. 信息处理、办公自动化和家教
27. 在计算机内部, 使用二进制数, 为电子计算机进行_____创造了有利条件。
- A. 加法运算 B. 减法运算 C. 乘法运算 D. 逻辑运算
28. 下列对计算机特点的描述中, _____是错误的。
- A. 无存储 B. 精度高 C. 速度快 D. 会判断
29. 对 ASCII 码的准确描述为_____。
- A. 使用 7 位二进制代码 B. 使用 8 位二进制代码, 最左一位为 0
C. 使用输入码 D. 使用 8 位二进制代码, 最左一位为 1
30. 国标 GB2312-80 中, “国”字的十六进制编码为 397A, 其对应的汉字机内码为_____。
- A. B9FA B. BB3H7 C. A8B2 D. C9HA
31. 计算机病毒是_____。
- A. 一类具有破坏性的程序 B. 一类具有破坏性的文件
C. 一种专门侵蚀硬盘的霉菌 D. 一种用户误操作的后果

三、填空题

1. 使用电子管作为电子器件制成的计算机属于第_____代。
2. 微型计算机以_____为核心。
3. 当代常用的微型计算机是_____位微型机。
4. 计算机的_____能力使之可以用来解决信息检索、图像识别等非数值计算问题。
5. 促使计算机诞生的最重要原因是_____。
6. _____的研制水平、生产能力及应用程度已经成为衡量一个国家综合国力和科技发展水平的重要标志之一。

7. $(1110)_2 \times (1101)_2 =$ _____。
8. 将二进制数 $(11001.01)_2$ 写成多项式的形式: $(11001.01)_2 =$ _____。
9. 将 $(76.13)_8$ 转换成十进制为_____。
10. 将 $(4E6F.C)_{16}$ 转换成十进制数为_____。
11. 将 $(36.728)_{10}$ 转换成二进制数为 (取小数点后三位) _____。
12. 将 $(134.97)_{10}$ 转换成八进制数为 (取小数点后三位) _____。
13. 将 $(1257.431)_{10}$ 转换成十六进制数为 (取小数点后三位) _____。
14. 将 $(1011110.0011010011)_2$ 转换成十六进制数为_____。
15. 将 $(3031.274)_8$ 转换成二进制数为_____。
16. 将 $(6B9.F08)_{16}$ 转换成二进制数为_____。
17. 计算机中数据编码的最小单位是_____。
18. 存储器系统的最小存取单位是_____。
19. 每个 BCD 码中, 从左到右每位二进制数的权值分别为_____。
20. 区位码和国标码的换算关系是_____。
21. 为了防止计算机工作过程中的突然断电, 可以配备_____。
22. 有些计算机病毒并不立即发作, 它可以隐藏在系统中, 等到满足一定条件时才发作。计算机病毒的这种特点称为_____。
23. 为了有效防治计算机病毒, 在安装杀毒软件, 并定期对杀毒软件进行_____。
24. 不改变文件和资料信息, 而是利用网络从一台机器传播到其他机器中, 倾向于在网络上感染尽可能多的计算机的计算机病毒称为_____。
25. 为了防止感染计算机病毒, 在接受来路不明的邮件时, 应避免下载_____。

- C. 系统软件和应用软件 D. 操作系统和应用系统
2. 一个完整的微型计算机硬件系统应由____、存储器、输入设备和输出设备构成。
A. 硬盘 B. ROM 和 RAM C. CPU D. 显示器
3. 计算机向使用者传递计算、处理结果的设备称为____。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储设备 D. 微处理器
4. 计算机中指令的执行主要由____完成。
A. 存储器 B. 控制器 C. CPU D. 总线
5. 微型计算机的主机包含____。
A. 机箱和主板 B. CPU 和存储器 C. 显示器和键盘 D. 硬盘和软盘
6. Pause 键是____。
A. 暂停键 B. 屏幕打印键 C. 插入键 D. 大小写锁定键
7. Caps Lock 键的功能是____。
A. 暂停程序的执行 B. 大小写锁定 C. 执行屏幕打印 D. 控制屏幕滚屏
8. 微型计算机硬件系统中, 最常用的输出设备是____。
A. 显示器 B. 硬盘 C. 键盘 D. 软盘
9. CPU 的中文含义是____。
A. 主机 B. 中央处理器 C. 运算器 D. 控制器
10. 硬盘是____的一种。
A. 内存 B. 外存 C. 主机 D. 接口电路
11. ROM 是计算机的____。
A. 只读存储器 B. 随机存储器 C. 外部存储器 D. 高速存储器
12. 微型计算机的 CPU 主要由两部分构成, 它们是____。
A. 内存和控制器 B. 内存和外存 C. 运算器和控制器 D. 外存和运算器
13. 一般软件中, 放弃当前操作的命令键是____。
A. ESC B. Ctrl C. Shift D. Break
14. 键盘上的 Ctrl 键叫控制键, 它____使用。
A. 总是与其他键配合 B. 有时可单独
C. 有时与其他键配合 D. 只能单独
15. 扩展键盘上小键盘区既当光标键移动光标, 也可作为数字输入键, 在二者之间切换的命令键是____。
A. Ctrl B. Scroll Lock C. Num Lock D. Caps Lock
16. CGA、EGA 和 VGA 标志____的不同规格和性能。
A. 打印机 B. 硬盘 C. CPU D. 显示器
17. 下列设备中输出效果最好的设备是____。
A. 针式打印机 B. 激光打印机 C. 喷墨打印机 D. 行式打印机
18. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为____。
A. 系统软件和编译软件 B. 应用软件和管理软件
C. 系统软件和应用软件 D. 系统软件和管理软件
19. 某单位的人事档案管理程序属于____。

- A. 系统程序 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 目标程序
20. 在下列存储器中, 访问周期最短的是_____。
- A. 硬盘存储器 B. 外存储器 C. 内存存储器 D. 软盘存储器
21. 计算机之所以能够实现自动连续运算, 是由于采用了_____原理。
- A. 布尔逻辑 B. 存储程序 C. 数字电路 D. 集成电路
22. 一般使用高级语言编写的程序叫做_____。
- A. 文本文件 C. 文书文件 C. 源程序 D. 执行程序
23. UPS 是_____。
- A. 控制器 B. 存储器 C. 不间断电源 D. 运算器
24. 某微型计算机地址总线的位数是 16 位, 最大寻址空间可为_____。
- A. 256kB B. 128kB C. 64kB D. 32kB
25. 对现代电子计算机的设计及其结构起到奠基作用的代表人物是英国科学家艾兰·图灵和美籍匈牙利科学家_____。
- A. 默奇莱 B. 冯·诺依曼 C. 埃克特 D. 威尔克斯
26. 新一代计算机是指_____。
- A. 奔腾机 B. 人工智能计算机 C. 工作站 D. 多媒体计算机
27. 微型计算机“奔腾 4 2.0G”, 这里的“2.0G”代表_____。
- A. 内存容量 B. 硬盘容量 C. 字长 D. CPU 主频
28. 微机的 CPU 中集成着一种暂时存储单元, 叫做_____。
- A. 内存 B. 寄存器 C. 主存 D. 上部内存
29. _____属于一种系统软件, 缺少它计算机就无法工作。
- A. 操作系统 B. 汉字系统 C. 编译程序 D. 文字处理系统
30. 高级语言编写的源程序在计算机中需要经过_____产生目标程序才能执行。
- A. 编译 B. 汇编 C. 解释 D. 翻译
31. ROM 和 RAM 的主要区别在_____。
- A. ROM 可以永久保存信息, RAM 在断电后信息会丢失
- B. ROM 断电后信息会丢失, RAM 不会
- C. ROM 是内存存储器, RAM 是外存储器
- D. ROM 是外存储器, RAM 是内存存储器
32. 微型计算机的中央处理器每执行一条_____, 就完成一步基本运算或判断。
- A. 命令 B. 指令 C. 程序 D. 语句
33. 鼠标是微机的一种_____。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储设备 D. 运算设备

三、填空题

1. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。
2. 目前常用的 CD-ROM 光盘的存储容量大约为_____。
3. UPS 的功能是_____。
4. 输入设备和输出设备统称为_____。

5. _____语言是计算机惟一能够识别并直接执行的语言。
6. 通常说的 I/O 设备指的是_____。
7. 在计算机领域通常使用 MIPS 来描述_____。
8. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为_____。
9. 指挥计算机进行基本操作的命令称为_____。
10. 计算机所能执行的全部指令的集合称为_____。
11. 现代计算机的基本工作原理是_____和程序控制。
12. _____是计算机系统的物质基础。
13. 运算器、控制器和主存储器合称为_____。
14. 存储容量通常以_____为单位。
15. 每个存储位置有其自己惟一的寻址机制, 并且允许对一个指定字中的某些指定位进行检查比较, 看它是否与给定的样式相匹配。这种存储器存取方式称为_____。
16. 对于随机存储器, 传输率和存储周期的关系为_____。
17. 寄存器位于_____中。
18. 高速缓存的作用是_____。
19. EEPROM 是指_____。
20. 计算机软件系统指_____。
21. 实现网络通信和网络资源共享, 使网络上互联的多台计算机协同起来完成一个共同的任务的操作系统称为_____。
22. 面向应用、实现算法的语言, 与自然语言和数学语言比较接近的计算机语言是_____。
23. 光盘驱动器读写数据的速度通常用_____来描述。
24. 能够处理文本、图像、声音、视频等多种媒体信息的计算机称为_____。
25. 计算机各部件之间进行信息传送和控制的公共通道称为_____。

2.2 上机实践

实验 2-1 计算机的基本组成与拆装

一、计算机的启动

通过开启计算机电源开关启动计算机的过程称为冷启动。计算机关机后, 重新开启的过程都是冷启动。冷启动的步骤如下:

- ① 打开显示器开关。
- ② 找到主机箱上的电源按钮, 按下该按钮打开计算机。
- ③ 计算机自动进行自检, 屏幕显示显卡、内存和其他硬件信息, 用户可以看到电源指示灯、硬盘指示灯和键盘灯亮起。自检完成后, 计算机进入 Windows XP 操作系统。

二、计算机的关闭

在 Windows XP 下关闭计算机时, 需要使用操作系统提供的关闭功能。关闭计算机的

步骤如下:

- ① 单击“开始”按钮。
- ② 单击“关闭计算机”，弹出“关闭计算机”对话框。
- ③ 单击“关闭”按钮，计算机自动保存各种系统信息并切断电源，完成关闭操作。

三、计算机的重新启动

计算机的重新启动又称为热启动，是指计算机在运行状态下，不必切断电源而重新开启的过程。计算机的重新启动操作步骤如下:

- ① 单击“开始”按钮。
- ② 单击“关闭计算机”，弹出“关闭计算机”对话框。
- ③ 单击“重新启动”按钮，计算机自动保存各种信息并完成重新启动操作。

也可按下机箱上的“Reset”按键完成重新启动操作。当系统长时间没有响应时，可以使用此方式重新启动计算机。

四、认识主机接口

认真观察主机箱后面的接口，找到键盘、鼠标、显示器和电源线等部件的接口位置。

五、观察机箱内部的结构

打开主机箱，察看微机内各组成部分，注意辨识 CPU、CPU 风扇、内存条、硬盘、光盘驱动器、软盘驱动器、显卡、网卡、电源等部件。

第3章 操作系统

3.1 基础知识练习

一、判断题

1. 一般情况下, 在 Windows XP 中按 F1 键可以进入随机帮助。
2. Windows XP 是一种基于 DOS 操作系统的图形界面操作系统。
3. Windows XP 提供多任务并行处理的能力。
4. Windows XP 的任务栏可以隐藏起来。
5. Windows XP 的“开始”→“所有程序”栏中包含的内容对不同计算机均一样。
6. 在 Windows XP 中, 删除操作所删除的文件是不能恢复的。
7. Windows XP 中“回收站”专门用于对被删除文件进行管理。
8. 在 Windows XP 中的“资源管理器”只能对文件及文件夹进行管理。
9. Windows XP 中, 复制操作只能复制文件, 不能复制文件夹。
10. Windows XP 中, 文件夹建好后, 其名称和位置均不能改变。
11. Windows XP “系统工具”→“磁盘扫描程序”, 可以修复某些磁盘错误。
12. 利用“控制面板”中的“日期和时间”项, 可以获得各种格式的日期和时间。
13. Windows XP 中, 可以对鼠标左右键的功能进行设定。
14. 每个快捷方式图标均须对应一个应用程序才可运行。
15. 在 Windows XP “开始”→“设置”→“控制面板”栏中, 只能对硬件进行设置, 不能删除或添加应用程序。
16. 利用菜单栏中的“编辑”→“剪切”/“粘贴”操作, 能改变文件的位置。
17. 在 Windows XP 中, “资源管理器”只能在“开始”→“程序”中找到。
18. 在 Windows XP 中, 若要选择多个不连续的操作对象, 可通过按住 Shift 键的同时, 单击操作对象来实现。
19. Windows XP 不具有播放 CD 光盘的功能。
20. 一旦进入了 Windows XP 环境中, 就不能执行 DOS 命令。
21. Windows XP 中的“待机”和“休眠”本质上是相同的。
22. “我的电脑”和“资源管理器”实际上是同一个应用程序。
23. 可以在文件或文件夹的图标上单击鼠标左键, 对其进行重命名。
24. 磁盘格式化后, 所有数据均被删除。
25. 主题是桌面背景、窗口效果、按钮和菜单、声音等一系列系统组件的综合, 用户可以根据个人喜好进行设置。

二、选择题

1. 在 Windows XP 环境中, 整个显示屏幕称为____。
A. 窗口 B. 桌面 C. 图标 D. 资源管理器

2. 鼠标器在屏幕上产生的标记符号变为一个“沙漏”状,表明____。
 - A. Windows 执行的程序出错,终止其执行
 - B. Windows 正在执行某一处理任务,请用户稍等
 - C. 提示用户注意某个事项,并不影响计算机继续工作
 - D. 等待用户键入 Y 或 N,以便继续工作
3. 在 Windows 环境中,每个窗口最上面有一个“标题栏”,把鼠标光标指向该处,然后“拖放”,则可以____。
 - A. 变动该窗口上边缘,从而改变窗口大小
 - B. 移动该窗口
 - C. 放大该窗口
 - D. 缩小该窗口
4. 每个窗口的标题栏的右边都有一个标有短横线的方块,用鼠标单击它可以____。
 - A. 关闭该窗口
 - B. 打开该窗口
 - C. 把该窗口最小化
 - D. 把该窗口放大
5. 在桌面上用鼠标单击左下角的“开始”按钮,将____。
 - A. 执行开始程序
 - B. 执行一个程序,程序名称在弹出的对话框中指定
 - C. 打开一个窗口
 - D. 弹出包含有使用 Windows XP 所需全部命令的“开始”菜单
6. 在 Windows XP 中,安装一个应用程序的方法是____。
 - A. 用鼠标单击“开始”菜单中的“所有程序”项
 - B. 把应用程序从软盘或 CD-ROM 光盘上直接复制到硬盘上
 - C. 在“控制面板”窗口内用鼠标双击“添加/删除程序”图标
 - D. 在“控制面板”窗口内用鼠标单击“添加/删除程序”图标
7. 在 Windows 环境中,不能执行一个应用程序的操作是____。
 - A. 用鼠标单击任务栏中的按钮
 - B. 用鼠标单击“开始”菜单中的“所有程序”项,然后在其子菜单中单击指定的应用程序
 - C. 用鼠标单击“开始”菜单中的“运行”项,在弹出的对话框中指定相应的可执行程序文件全名(包括路径),然后单击“确定”按钮
 - D. 打开“资源管理器”窗口,在其中找到相应的可执行程序文件,双击文件名左边的小图标。
8. 在 Windows 环境中,当启动(运行)一个程序时就打开一个该程序自己的窗口,把运行程序的窗口最小化,就是____。
 - A. 结束该程序的运行
 - B. 暂时中断该程序的运行,但随时可以由用户加以恢复
 - C. 该程序的运行转入后台继续工作
 - D. 中断该程序的运行,而且用户不能加以恢复
9. 在“任务栏”中的任何一个按钮都代表着____。
 - A. 一个可执行程序
 - B. 一个正执行的程序
 - C. 一个缩小的程序窗口
 - D. 一个不工作的程序窗口
10. 在 Windows 环境中,屏幕上可以同时打开若干个窗口,但是其中只能有一个是当