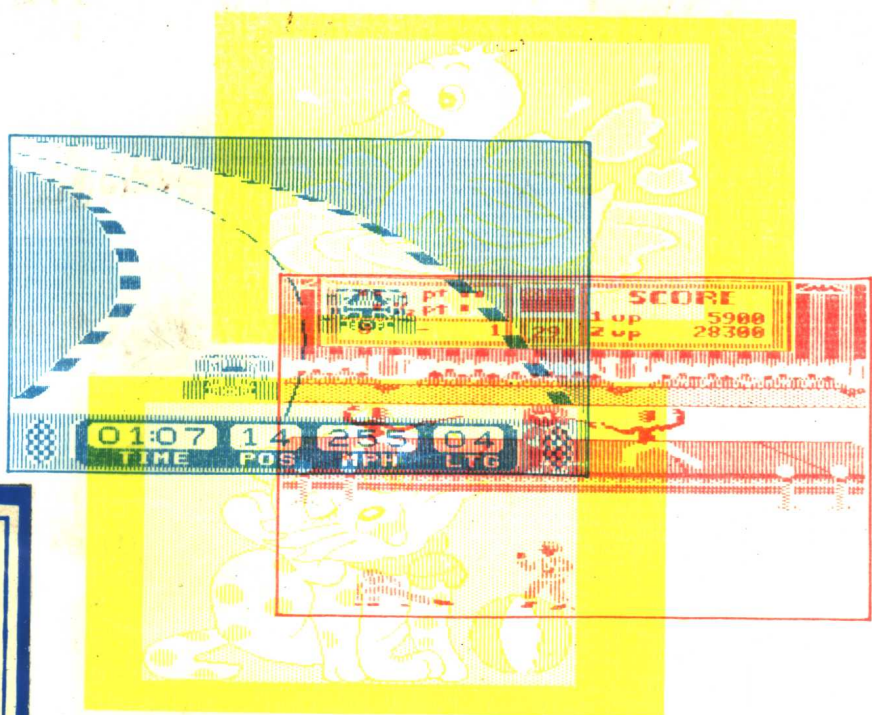


中华学习机 苹果机 游戏指南

韩仲清 主编



电子工业出版社

中华学习机 游戏指南 苹果机

韩仲清 主编

电子工业出版社

(京)新登字 055 号

内容简介

本书收集、整理了适用于中华学习机和苹果机的各类游戏 144 个 (分别拷贝在 49 张软磁盘上)。这些游戏内容健康、取材广泛——涉及天上、地下、水中; 人类、动物、妖怪; 古代、现代、未来。本书对每个游戏的情节、调入方法、操作方法、各个功能键以及玩耍中的经验与技巧, 都给出了详细的说明。为使读者有更加形象的感受, 绝大多数游戏都附有至少一幅精彩的画面图。

本书图文并茂, 语言流畅, 叙述生动风趣, 寓知识于游戏介绍之中。通过阅读本书和玩耍游戏, 不但能使读者有激动人心的感受, 充实业余生活, 同时也有助于提高智力, 训练分析、判断能力和敏捷性, 丰富想象力。

本书及其介绍的游戏老少皆宜。由于其寓教于乐, 特别适合于广大青少年阅读和玩耍; 也可陪伴离退休在家的老年人消闲娱乐, 度过幸福的晚年。

中华学习机、苹果机游戏指南

韩 仲 清 主编

责任编辑 戴维

*

电子工业出版社出版

电子工业出版社发行 各地新华书店经售

北京顺义李史山印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 毫米 1/32 印张: 9.625 字数: 206 千字

1991 年 10 月第 1 版 1991 年 10 月第 1 次印刷

印数: 1—10100 册 定价: 5.00 元

ISBN7-5053-1485-8 / TP·264

前 言

在人们的娱乐生活中，除看电影、看电视、跳舞、旅游外，玩计算机游戏已在不少家庭中悄然兴起。中华学习机、苹果机的普及，使得这一高级娱乐活动成为现实。为使计算机游戏爱好者玩得更开心、玩得更有意义、玩得更水平，我们编写了《中华学习机、苹果机游戏指南》，谨以此书献给那些爱好计算机游戏的小朋友、大朋友和老朋友们。

由于我们的水平和经验都很有限，还有很多奥妙之处未能触及，敬请读者指正。同时热忱欢迎读者把您的新游戏、新经验、新技巧推荐给我们，对此，我们将甚为感激！当本书再版和后继书稿出版时将采纳您的意见。

在编写本书的过程中，得到成都三开元电脑部经理舒新生、韩会刚的大力支持，他们提供了中华学习机和软件，特此表示感谢！

参加本书编写工作的有：韩仲清、车陆翔、廖兴祥、卿文模、黎勋、王超、魏爱丽。

编 者

1991. 5

软件交流

本书介绍的各类游戏 (144 个) 已分别整理、拷贝在 49 张软磁盘上, 游戏名称与游戏盘编号* 参见本书目录。需要者请与北京 173 信箱计算机室 (邮政编码 100036) 联系。

* 注: 游戏盘编号的含义详见本书第 8 页。

目 录

一、与游戏有关的知识

1. 计算机游戏的特点	1
2. 游戏软件的分类	2
3. 磁盘游戏的安装方法	4
4. 磁带游戏的安装方法	5
5. 游戏棒的安装和用法	7
6. 符号约定	8
7. 游戏中常用的英文提示	8

二、游 戏

1. 飞斧神童 (ZHYX001-AB)	11
2. 飞碟射击 (ZHYX002-A1)	15
3. 吃魔鬼 (ZHYX002-A2)	16
4. 打伞兵 (ZHYX002-A3)	18
5. 打飞机 (ZHYX002-A4)	20
6. 高速公路 (ZHYX002-B1)	22
7. 交叉射击 (ZHYX002-B2)	24
8. 世界大战 (ZHYX002-B3)	25
9. 战恶鹰 (ZHYX002-B4)	27
10. 健忘的小猪 (ZHYX003-A)	29
11. 青蛙钟 (ZHYX003-B)	32
12. 智闯敌营 (ZHYX004-A)	34
13. 汽车大奖赛 (ZHYX004-B)	35

14. 直升飞机救人 (ZHYX005-A1)	38
15. 智取矿石 (ZHYX005-A2)	39
16. 刚果河 (ZHYX005-A3)	41
17. 海空大战 (ZHYX005-B)	43
18. 小兔历险 (ZHYX006-A)	44
19. 人机大战 (ZHYX006-B)	46
20. 打飞鸟 (ZHYX007-A)	48
21. 滑稽人 (ZHYX007-B)	49
22. 蛇妖 (ZHYX008-A1)	51
23. 小猪射狼 (ZHYX008-A2)	53
24. 外星之战 (ZHYX008-A3)	55
25. 打飞球 (ZHYX008-B1)	57
26. 撞金砖 (ZHYX008-B2)	59
27. 搭积木 (ZHYX008-B3)	60
28. 机灵鬼 (ZHYX009-A1)	62
29. 顶乌龟 (ZHYX009-A2)	64
30. 台球 (ZHYX009-B)	66
31. 神奇赛车 (ZHYX010-A)	69
32. 基地保卫战 (ZHYX010-B)	70
33. 小小土行孙 (ZHYX011-A)	72
34. 飞车夺宝 (ZHYX011-B)	74
35. 领地 (ZHYX012-A)	75
36. 老熊接球 (ZHYX012-B)	77
37. 偷袭 (ZHYX013-A1)	79
38. 大卫扑克 (ZHYX013-A2)	80
39. 弹子球 (ZHYX013-A3)	83
40. 迷宫追车 (ZHYX013-B1)	84
41. 银河攻击 (ZHYX013-B2)	86
42. 钻石大盗 (ZHYX013-B3)	88
43. 击剑 (ZHYX014-A)	89

44. 空手道 (ZHYX014-B)	92
45. 警察抓小偷 (ZHYX015-A)	94
46. 小淘气 (ZHYX015-B)	97
47. 地穴探险 (ZHYX016-A1)	99
48. 国际象棋 (ZHYX016-A2)	102
49. 围棋 (ZHYX016-A3)	103
50. 推铁球 (ZHYX016-B)	105
51. 中国象棋 (ZHYX017-A1)	108
52. 太空船 (ZHYX017-A2)	110
53. 恐龙大战 (ZHYX017-A3)	111
54. 空袭轰炸 (ZHYX017-A4)	113
55. 海战 (ZHYX017-B1)	115
56. 屎壳郎 (ZHYX017-B2)	117
57. 夜间打猎 (ZHYX017-B3)	119
58. 阻击战 (ZHYX017-B4)	120
59. 老鹰抓小鸡 (ZHYX018-A1)	121
60. 猎鹰 (ZHYX018-A2)	123
61. 自杀 (ZHYX018-A3)	124
62. 四面夹击 (ZHYX018-A4)	126
63. 大食客 (ZHYX018-B1)	127
64. 疯狂袭击 (ZHYX018-B2)	128
65. 突破封锁线 (ZHYX018-B3)	130
66. 桥牌 (ZHYX018-B4)	131
67. 小围棋 (ZHYX018-B5)	134
68. 成龙过关 (ZHYX019-A)	136
69. 北斗拳 (ZHYX019-B)	139
70. 儿歌拼图 (ZHYX020-A)	140
71. 星际海盗 (ZHYX020-B1)	145
72. 恐怖战争 (ZHYX020-B2)	146
73. 爬高楼 (ZHYX020-B3)	148

74. 空间战 (ZHYX020-B4)	149
75. 抢攻滩头堡 (ZHYX021-AB)	151
76. 飞狼战地直升机 (ZHYX022-A)	157
77. 英雄 (ZHYX022-B)	160
78. 迷宫捕俘 (ZHYX023-A1)	162
79. 挖金山 (ZHYX023-A2)	164
80. 蝶蟹之战 (ZHYX023-B1)	165
81. 空中哨兵 (ZHYX023-B2)	166
82. 智斗机器人 (ZHYX023-B3)	168
83. 圣诞雪橇 (ZHYX024-A)	169
84. 月球巡逻车 (ZHYX024-B)	171
85. 兄弟探险 (ZHYX025-A)	173
86. 打字游戏 (ZHYX025-B)	175
87. 小魔怪 (ZHYX026-A)	177
88. 罗马斗兽 (ZHYX026-B)	179
89. 拳形岩 (ZHYX027-A1)	180
90. 数学空间战 (ZHYX027-A2)	182
91. 钓鱼 (ZHYX027-A3)	184
92. 日本麻将 (ZHYX027-A4)	185
93. 饼积木 (ZHYX027-B)	187
94. 上校晚安 (ZHYX028-AB)	189
95. 拳脚擂台 (ZHYX029-A)	196
96. 佐罗 (ZHYX029-B)	199
97. 腿上功夫 (ZHYX030-AB)	201
98. 超时轰炸 (ZHYX031-A)	203
99. 草地打猎 (ZHYX031-B)	206
100. 猩猩抛球 (ZHYX032-A)	209
101. 激光坦克 (ZHYX032-B)	211
102. 非洲探险 (ZHYX033-A)	212
103. 间谍大战 (ZHYX033-B)	215

104. 穿越城市 (ZHYX034-A)	217
105. 铁板阵 (ZHYX034-B)	219
106. 神风突击队 (ZHYX035-A1)	221
107. 太空激战 (ZHYX035-A2)	222
108. 神风行动 (ZHYX035-A3)	223
109. 打气球 (ZHYX035-B1)	225
110. 乡村打猎 (ZHYX035-B2)	226
111. 高楼陷阱 (ZHYX035-B3)	227
112. 一样不一样 (ZHYX036-A)	229
113. 火鸟 (ZHYX036-B1)	231
114. 跳塔 (ZHYX036-B2)	232
115. 间谍 (ZHYX036-B3)	234
116. 五子连珠棋 (ZHYX036-B4)	236
117. 偷仙果 (ZHYX037-A)	237
118. 中文麻将 (ZHYX037-B1)	239
119. 青蛙回家 (ZHYX037-B2)	241
120. 音乐扑克 (ZHYX038-A)	243
121. 数学防空战 (ZHYX038-B)	244
122. 两栖飞机 (ZHYX039-A)	248
123. 海神 (ZHYX039-B)	250
124. 超级杀手 (ZHYX040-AB)	252
125. 做蛋糕 (ZHYX041-A)	254
126. 酒店小伙计 (ZHYX041-B)	256
127. 换钱币 (ZHYX042-A)	257
128. 篮球 (ZHYX042-B)	260
129. 特种兵训练 (ZHYX043-A)	262
130. 海魔 (ZHYX043-B)	265
131. 攻城战 (ZHYX044-A)	267
132. 肥胖城市 (ZHYX044-B)	268
133. 城堡历险记 (ZHYX045-A)	270

134. 李小龙 (ZHYX045-B)	272
135. 喝啤酒 (ZHYX046-A1)	274
136. 除害虫 (ZHYX046-A2)	275
137. 攀险峰 (ZHYX046-A3)	277
138. 华容道 (ZHYX046-A4)	279
139. 机器人历险记 (ZHYX046-B)	281
140. 小熊学英语 (ZHYX047-A)	284
141. 打猎 (ZHYX047-B)	287
142. 夏季运动会 (ZHYX048-AB)	287
143. 昆虫斗兽 (ZHYX049-A)	294
144. 狂暴的飞轮 (ZHYX049-B)	295

一、与游戏有关的知识

在介绍计算机游戏的具体玩法之前，先谈点与计算机游戏有关的知识。为了说起来简便，我们常常把计算机游戏就简称为游戏。

1. 计算机游戏的特点

玩过计算机游戏的读者可能已经体会到游戏有以下一些特点。

(1) 直接参与性

计算机游戏是一种用户可以直接参与的娱乐形式，它不同于一般的电影、电视和专场音乐会。通常，电影、电视是不需要一般人直接参与表演的，即使你有天大的本事，作为观众只能袖手旁观。例如：在看文艺演出时，你突然跳上舞台就大声唱起来，人们多半会认为你神经有问题；而玩计算机游戏却不然，它可以满足人们的自我表现欲望。在这点上，游戏类似于卡拉 OK 和街头霹雳舞。通过亲自参与，可以使人们获得激动人心、丰富多彩的图象和声音的享受。亲自参与，这是游戏的生命力所在。

(2) 娱乐中的智力性

计算机游戏能够给人们带来很大的快乐，这是毫无疑问的。但娱乐中也包含对用户智力的锻炼。不论是模拟战争、探险还是博弈游戏，无不充满智力。可以说，不同的人对游

戏中问题的处理可能不尽相同。人们（特别是广大青少年）在业余时间参与计算机游戏，这对提高逻辑思维、判断问题和处理问题的能力大有帮助。家长应当支持孩子们正当的娱乐活动。当然，玩计算机游戏也要适可而止，不要影响正常的学习和工作。

(3) 内容的新奇性

计算机游戏五花八门。天上、地下、水中，人类、动物、妖怪，古代、现代、未来几乎都涉及到了。而相当多的游戏故事又是虚构的，甚至还不大合乎通常的情理。这些新奇的故事，为丰富人们的想象力插上了翅膀。不论游戏内容如何新奇，甚至于荒唐，但大都充满了“真、善、美”与“假、丑、恶”的斗争。歌颂和宣传“真、善、美”是游戏的主旋律。

2. 游戏软件的分类

中华学习机和苹果机上的游戏是多种多样的，目前其数量已达几百个。根据这些游戏的玩法——参与人数、游戏内容、游戏的结果等，大致可以分为以下几类（当然，由于强调的侧重点不一样，分类方法也不一样）。

(1) 按参与游戏的人数分

① 单人游戏

这类游戏是由一个人与计算机对抗的游戏，如某些棋类游戏就属此类。

② 双人游戏

这类游戏可以是两个人对抗，或两个人同时与计算机对抗（两人三方）。

③多人游戏

这类游戏可供两人以上的使用者游戏。

一般说来，两人以上的游戏也可由一人来玩耍。这只需在游戏开始，要求用户回答人数时敲数字键 1 就可以了（表示 1 人游戏）。

(2) 按游戏的结果分

①确定型游戏

这类游戏的特点是：不论游戏的过程如何，也不论用户的处理方法怎样，游戏的结果都是一样的。

②随机型游戏

这类游戏的结果因人因时而异，不同的过程和不同的处理方法可能得到不同的结果。这类游戏特别能考验用户的智力。

(3) 按游戏的内容分

①历险性游戏

这类游戏又称为旅游或探险（冒险）性游戏。游戏的对方不会主动进攻，而是按照某一固定线路动作，或固定在某一要害位置，要求游戏者避让或克服才能达到历险终点。

②模拟战争的游戏

这类游戏通常以人和计算机作为战争的双方，互相实施战争中的枪击、炮战、轰炸以及搏斗等。

③走迷宫的游戏

这类游戏首先提供一个随机变化的迷宫，然后要求双方的对抗均限制在迷宫内进行。

④体育竞赛的游戏

这类游戏包括棋类、球类、田径类等体育项目，其比赛

规则与通常的体育比赛类似。

当然，这里的分类不是十分准确的，但这无关大局。

(4) 按游戏软件的存储介质分

① 磁盘游戏

游戏程序保存在软磁盘上（当然，一张软盘也可能保存多个游戏），使用时通过驱动器将游戏程序调入主机。目前的游戏大都是磁盘游戏。

② 磁带游戏

游戏程序保存在录音磁带上，使用时通过录音机将程序调入内存。磁带游戏适用于没有驱动器的用户。但由于磁带磨损，录音机性能等的影响，磁带游戏使用起来很不方便。

3. 磁盘游戏的安装方法

(1) 驱动器与主机的连接

① 确认主机处于关闭状态；

② 将驱动器的二十线扁平电缆插头，按凸起面向上插入主机背后标有“驱动器”字样的 20 针插孔。注意必须一一对应，万万不可插反、错位或松动。不要经常拔插，尤其不能带电拔插！

(2) 磁盘游戏的装入

① 将游戏盘平稳地插入到驱动器中，关好驱动器的“门”；

② 打开主机电源，主机指示灯亮，驱动器被启动，驱动器前面的指示灯亮，同时听到轻微的马达声。当驱动器指示灯灭，马达停转时，游戏程序已调入主机内存。以上的启动（打开主机电源）方式称为冷启动。如果主机电源事先已经

打开（当然驱动器也已连接好），也可以用如下的命令来启动：

PR #6 或 IN#6（数字 6 之后要敲入回车键），这种方式亦称热启动。

(3) 磁盘游戏的运行

游戏在磁盘上的存放有如下几种情况：

①一张盘存放一个游戏。这个游戏占据了磁盘的两面。正面用 A 表示，反面用 B 表示。通常 A 面放系统，B 面放游戏。当系统装入后，按提示翻面就可以开始游戏了。

②一张盘存放两个游戏。正面放一个，反面放一个。需要玩哪个游戏就直接启动那个游戏。

③一张盘存放多个游戏。当然，每一面也可以放多个游戏。如果每面有多个游戏，那么磁盘启动后首先显示游戏名字的菜单，我们想玩哪一个游戏就敲入相应游戏名字前面的代码，这时机器自动调入该游戏。如果希望玩另外的游戏，那么必须用 CTRL+RESET 重新启动后再用菜单选择。

注意：在玩游戏时，游戏盘不要取出来，因为内、外存经常要交换信息。

4. 磁带游戏的安装方法

(1) 盒式录音机的选择

磁带游戏离不开盒式录音机，因此，最好用带计数器的且频率范围在 4KHz 以上的单声道录音机，或采用计算机厂家配套生产的程序录音机。当然，也可以将家用的单声道录音机加以改造：增加计数器，便于选择游戏；将录音电平指示改成录、放音电平指示，以便随时观察读写音量，提高读

写成功率。

(2) 盒式录音机与主机的连接

① 确认主机处于关闭状态；

② 将录音机电缆线的五芯插头端插入主机右侧标有“录音机”字样的五芯插孔；

③ 电缆线的另一端有两个 3.5mm 的双芯插头，其中红色（或标有 EAR 字样）插头插入到录音机的耳机插孔（标有 EAR）内，这用于读带；黑色（或标有 MIC 字样）插头插入到录音机的话筒插孔（标有 MIC），用于写带。如果录音机的上述两个插孔不是 3.5mm 的双芯插孔，那么必须加以改造；

④ 接通录音机电源备用。

(3) 磁带游戏的装入

① 接通录音机电源后再打开主机电源，磁带放入录音机的带仓，并倒带到起始位置；

② 对于有高低音调节的录音机，将旋钮置到高音位置；

③ 在 BASIC 的提示“]”状态下，敲入“PLAY”；

④ 按下录音机的放音键，使磁带开始走动。当磁带进入引导部分时，电平表上应有指示，对于开电平表的录音机，大约需要 5~10 秒钟；

⑤ 在主机的键盘上敲入回车键，屏幕上显示：

]WAITING.....（等待）

表示游戏程序开始装入；

⑥ 经过约 10~20 秒钟，主机发出“嘟”的一声，随即在屏幕上出现游戏的中文名称以及“正在装入程序”的中文或西文提示，然后可以看到屏幕上依次出现一个个彩色方块（或