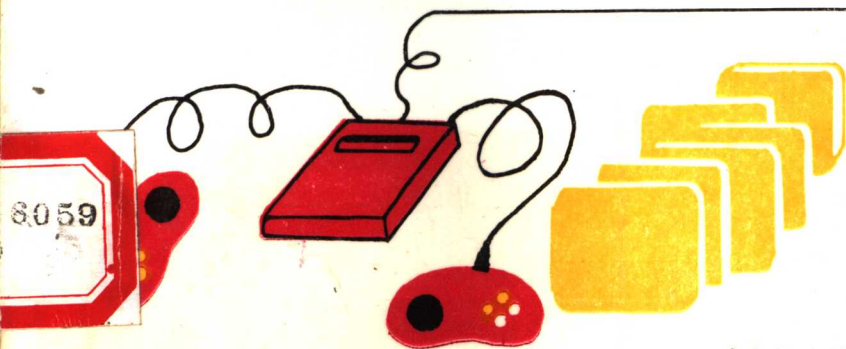


108种电子游戏机 节目卡用法指南



陈有卿 编著

新时代出版社

108种电子游戏机节目卡用法指南

陈有卿 编著

新 时 代 出 版 社

(京)新登字 105 号

内 容 提 要

电子游戏机正进入我国的千家万户,但游戏节目卡品种繁多,操作手法不一。为帮助您正确选购和使用游戏节目卡,了解其攻关奥妙,开发智力,本书选编了目前市场上最常见的 108 种游戏节目卡,详细地介绍其故事梗概、基本打法和攻关秘诀共 300 余款,可指导您如何游戏,使您充分享受现代科技文明的乐趣。

本书语言浅显,通俗易懂,适合广大电子游戏爱好者阅读。

108 种电子游戏机节目卡用法指南

陈有卿 编著

*

新时代出版社 出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)

(邮政编码 100044)

新华书店经售

国防工业出版社印刷厂印装

*

787×1092 毫米 32 开本 5 1/8 印张 107 千字

1992 年 6 月第 1 版 1992 年 6 月第 1 次印刷 印数:00 001—20000 册

ISBN 7-5042-0148-0/TS·13

定价:3.25 元

前 言

自从我国出现电子游戏机热以来,已有成千上万个家庭拥有了“任天堂”等系列的电子游戏机。它成了广大青少年和成年游戏迷们最喜爱的娱乐器具。

世界上任何事物都是一分为二的,电子游戏机也一样,它的发展也有利有弊。电子游戏机的普及,让千百万人享受到现代科技文明的成果,极大地丰富了人们的业余文化生活。同时也引起一些家长和关心青少年教育的人士的不安和忧虑,他们看到了有些孩子沉迷于游戏机,过多占用了学习时间,使学习成绩下降,认为这都是游戏机的弊端造成的。其实这种看法是错误的。专家们发现电子游戏机能锻炼人的手、脑、眼的配合能力,使人的反应敏捷,大脑得到更好的发展。学习和游玩本来就是相辅相成,相互有促进作用的,而不应将两者对立起来。正确的做法是要善于引导,扬长避短,在学习时间之余休息的时候,适当进行电子游戏,非但不会影响学习,相反能有助于孩子们智力的发展,能提高孩子们的学习成绩,特别是数理学科的成绩。笔者有两个孩子,每周进行3次电子游戏,每次1小时,结果学习成绩有明显上升。

由于目前市面上出售的电子游戏机节目卡,品种繁多,操作手法不一。为帮助读者正确使用游戏节目卡,了解其攻关奥妙。本书选编了目前最常见的108种游戏节目卡的故事梗概(情节纯属虚构)、使用方法和攻关秘诀,让读者充分享受电子游戏的乐趣!因作者学识水平有限,书中错误难免,还望广大

N

读者和专家们指正!本书在编写过程中,参阅了国内外部分报刊书籍及厂商资料,在此向原作者致以衷心谢意!

作 者

1992. 2

目 录

● 魂斗罗	1
● 魂斗罗Ⅱ	3
● 空中魂斗罗	5
● 水上魂斗罗	7
● 星际魂斗罗	9
● 赤色要塞	10
● 双截龙	14
● 双截龙Ⅱ	15
● 双截龙Ⅲ	18
● 双截龙Ⅳ	18
● 卡诺夫	19
● 绿色兵团	24
● 霹雳神兵	26
● 鳄鱼先生	28
● 超级玛莉	31
● 玛莉Ⅲ	33
● 玛莉Ⅳ	36
● 第一滴血	36
● 沙罗曼蛇Ⅰ	44
● 沙罗曼蛇Ⅱ	46
● 沙罗曼蛇Ⅲ	48
● 恶魔城	49

● 野战雄狮	52
● 飞天战神	54
● 小魔女皮皮	55
● 脱狱	56
● 脱狱Ⅱ	58
● 火之鸟	61
● 重型武器	66
● 怒Ⅰ	70
● 怒Ⅱ	70
● 怒Ⅲ	71
● 1942	71
● 1944	73
● 中华大仙	74
● 打鱼	75
● 多拉美	76
● 迷宫组曲	80
● 小飞侠	83
● 蝙蝠侠	84
● 棒角	86
● 金刚Ⅰ	87
● 金刚Ⅱ	88
● 热血硬派	89
● 飞狼	90
● 松鼠大作战	93
● 西游记	95
● 西游记Ⅱ	96
● 新人类	96

● 坦克大战	98
● YS90 坦克大全	99
● YS 导弹坦克	100
● 奇幻战争	101
● 天狼号	101
● 古巴英雄	103
● 机械战警	103
● 机械战警 II	107
● 魁男塾	110
● 人间兵器	111
● 魔方医生	112
● 北斗神拳	112
● 龙牙	114
● 激龟忍者 II	115
● 兽王记	120
● 彩虹岛	121
● 魔艾君	122
● 中文麻将	122
● 五子棋	123
● 足球	123
● 小叮当	124
● 圣魔术师	125
● 深山太保	126
● 桃太郎列车	126
● 作战狼	127
● 轰炸王	128
● 龙魂	128

● 双翼人	130
● 冒险岛	131
● 冒险岛Ⅱ	131
● 拆屋工	132
● 大蜜蜂	133
● 小蜜蜂	133
● 神奇男孩	134
● 斧王	135
● 燃烧战车	135
● 俄罗斯方块	136
● 兵蜂	137
● 大爆笑	138
● 骑士	139
● 敲冰块	139
● 七宝奇谋	140
● 火洛克	141
● 风云少林拳	141
● 妖怪俱乐部	141
● 功夫	142
● 功夫小子	143
● B计划	143
● 五右卫门	145
● 金龟车	145
● 魔境老人	145
● 无赖战士	146
● 九六奥运会	147
● 所罗门之匙	149

● 太空狗	149
● 外星球症候群	150
● 首脑战舰	150
● 立体篮球	151
● 街头战士 2010	151

● 魂 斗 罗 ●

《魂斗罗》是1988年日本任天堂发行的模拟战争的游戏卡。此卡游戏紧张激烈，场面壮观，富有刺激性和趣味性，游戏难度适中，适应年龄跨度大，是任天堂的出色游戏节目。

1. 故事梗概

公元2631年，地球文明已发生了质的飞跃，世界进入了一个和平时期。然而地球保卫队总部并没有放松对来自外星球侵略的警惕。通过周密调查发现了来自“β-15”星球的侵略者行踪，他们已经把地球上的嘎尔嘎岛变成他们的军事要塞，情况十万火急。

为保卫地球，保卫队总部派遣海军陆战队的优秀战士上等兵比尔·拉依扎和兰士·比恩去执行消灭“β-15”外星侵略者的使命，并指定这次行动的代号为“魂斗罗”。比尔·拉依扎和兰士·比恩俩人便向侵略者的军事要塞嘎尔嘎岛出发……

《魂斗罗》全卡一共分8关：

第1关：原始森林地带，横向；

第2关：敌人基地内，3D画面；

第3关：瀑布，纵向；

第4关：敌人基地内，3D画面；

第5关：雪地，横向；

第6关：动力带，横向；

第7关：机械厂内，横向；

第8关：外星人休息处，横向。

2. 武器装备

在游戏过程中,画面上会出现桶形飞行物,可将其击落,落地后会变成鹰形闪光物,并标有英文字母,吃掉后可以变换武器装备。游戏者应记住这些英文字母所表示的含义,以作出是否吃掉这些鹰形闪光物的选择。鹰形闪光物上英文字母含义如下:

F——旋转珠弹;

S——扇形珠弹,5个方向;

M——珠弹;

R——发射速度加快;

L——火焰喷射器,杀伤力较珠弹强;

B——防弹衣,在限定时间内有防弹作用;

特别标记(无字母发光展翅大鸟)——取得后可使画面上所有敌人瞬间统统消灭。

3. 增 30 人

按一般游戏方法,主人公只有3次生命,如按下面方法,主人公可增加到30人,即获得30次生命。

游戏开始出现标题画面,奏主题音乐时,依次序按动主手柄的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键,即可获得30人。操作时应注意中间不可停顿,要依次序连续按,多试几次,必能成功。

有些卡则需依次序按上、上、下、下、左、左、右、右、B、A、B、A、开始键。

4. 选关^①

游戏者如果不想从头开始游戏,而只想从某一关玩起,可

^① 台湾版《魂斗罗》节目卡无此功能。

以通过下面方法达到目的。

标题画面显示后,先按开始键,然后同时按住上、左、选择键、A,不要松手,直至选关画面出现,再用上、下键选择你所需要的关。

● 魂 斗 罗 II ●

《魂斗罗 II》也称《超级魂斗罗》,是继《魂斗罗》之后又一优秀节目卡。它有多种版本,如原版(3人版)、5人版、20人版等。不同版本攻关秘诀略有不同,但故事情节大体相同。

1. 故事梗概

公元 28 世纪后,β-15 星球的侵略者不甘心嘎尔嘎岛的失败,又派出第二批部队再次入侵地球。他们在荒漠的“骷髅岛”上建立了“睡美人”基地,对人类发起进攻。地球海军陆战队上等兵比尔·拉依扎和兰士·比恩再次接受保卫地球消灭侵略者的任务,乘战机直奔“骷髅岛”,摧毁敌“睡美人”基地,保卫了地球。

《魂斗罗 II》游戏共分 8 关:

第 1 关:敌空军基地,此关难度不大;

第 2 关:敌炮阵地,难度适中;

第 3 关:丛林地带,此关较难对付的是机器蜘蛛,较好的方法是跳到机器蜘蛛背上,而后再伺机跳下射击;

第 4 关:敌方要塞;

第 5 关:敌礁岛基地,有滚石、断桥;

第 6 关:死亡地带,有成群的蜘蛛和食人植物,难度较大;

第7关:地下阵地,过关要领是掌握好向下射击的手法(跳起后方向键按下攻击);

第8关:睡美人基地,是敌总部,难度较大。

《魂斗罗Ⅱ》的武器装备与一代《魂斗罗》相同。

2. 原版(3人版)秘诀

① 选关:标题画面出现时,同时按住下、选择键不放,按开始键,即可见一闪烁的数字,此时可放开键,用上、下键选关,再按开始键。

② 增30人:标题画面出现时,按次序按右、左、下、上、A、B、开始键,动作要快。

③ 音乐欣赏:同时按住A、B不放,再按开始键。

④ 请柯拉米先生加入游戏:先增30人打完第一轮,静等标题画面出现时,再按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键,即可见柯拉米先生和柯拉米小姐加入游戏。

3. 5人版秘诀

① 增30人:与原版相同。

② 选关:当标题画面出现时,依顺序按A、B、B,选第几关就再按几下A,如选第3关:A、B、B、A、A、A。第6关则按A、B、B、A、A、A、A、A、A。

4. 20人版秘诀

① 增30人:与原版相同。

② 增100人:标题画面出全后,顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键,动作要快。

③ 选关:标题画面出现时,按住“下”不放,按一下B后按开始键即选第2关,若按两下B则选第3关,依次类推。

● 空中魂斗罗 ●

《空中魂斗罗》也叫《飞天魂斗罗》、《最后的使命》或《最终任务》，它是日本任天堂公司 1990 年 6 月下旬推出的新卡。游戏紧张激烈，战斗场面错综复杂，扣人心弦。此卡游戏节奏较快，难度较大。

1. 故事梗概

公元 21 世纪末，由于世界上两个超级大国不断进行军备竞赛，扩大侵略，肆意掠夺资源，使地球上自然资源枯竭，气候恶化，陆洲逐渐变为沙漠，地球处于生死存亡的关键时刻。

就在此时，外星人乘机入侵地球，他们首先破坏了地球大气中的臭氧层，使地球的自然环境更加恶劣。然后在地球与外星球的卫星轨道间架设了一部巨大的往返电梯，称为星形管道。并在地球上建立了向人类发动进攻的基地——亚特兰蒂斯。

在强大的敌人力量面前，地球上的军人不断地倒下……。然而，在沙漠中却神奇般地出现了两名超能力的士兵谢尔盖和弗雷德里克，他们是两个超级大国秘密协作制成的。谢尔盖曾是称霸欧亚大陆的大国士兵，结实肉体象征着他力量的强大；弗雷德里克则是混血儿，他俩都骁勇善战、智勇双全。为了拯救地球和人类，他们装备了十分先进、威力强大的武器，与外星侵略者展开了一场惊心动魄的殊死战斗……

《空中魂斗罗》游戏卡一共分 5 关：

第 1 关：废墟之街；

第2关:地下基地;

第3关:亚特兰蒂斯;

第4关:星形管道;

第5关:外星侵略者要塞。

2. 武器装备

与《魂斗罗》一代、二代一样,此卡具有加强游戏者攻击能力的功能。在作战过程中,如果爆破我方后续战士所剩下的能源、石块,经过选择便可取出藏在里面的各种武器。吃掉带有字母符号的代表物,便可增强威力或更换更为先进的武器。字母代表含义如下:

S——速度,可提到最高3级速度;

L——激光;可贯穿建筑物;

W——大范围发射,能消灭大范围的敌人;

B——炸弹,是一种具有大烟雾的炸弹。

3. 增10人

普通游戏时,主人公只有3次生命,采用下述秘诀可将主人公的生命次数增加到10次。

在标题画面出现时,按住副手柄的A、B不放,再按主手柄的A不放,再按选择键即可。

4. 选关

选第2关:按住副手柄A、B不放,再按主手柄A、开始键。

选第3关:按住副手柄A、B不放,再按主手柄B、开始键。

选第4关:按住副手柄A、B不放,再按主手柄左、开始键。

选第5关:按住副手柄A、B不放,再按主手柄右、开始键。

● 水上魂斗罗 ●

《水上魂斗罗》是十分精彩的双打游戏,也称为《赤影战士》。

1. 故事梗概

公元 2029 年某日一个明朗的夜空,在自由女神像旁有一颗流星划过,接着白光一闪,整个地球被笼罩在来自宇宙的恶魔——巴洛特斯的阴影之中。巴洛特斯为了统治地球,残暴地杀死无数地球反抗者的生命。地球保卫队总部派出了两名现代超级忍者海特和肯妮,他们凭着一身过硬的忍者功夫,向宇宙恶魔巴洛特斯的总部冲去……

《水上魂斗罗》节目卡一共分 5 大关,每大关又有若干个小关,大关尾均有一守关魔头,消灭后即过关,过关后双人同时加能源 8 格(满格为 16 格)。另一位如牺牲则能被救活,但能量只有 8 格。单人玩时能接关 5 次(按开始键),并能任选“海特”或“肯妮”。双人玩时只有 6 次复活机会(双人共用按 A 键),使用时按作战情况决定是否立即复活,如遇关尾因过关后能复活一半能量,所以不急于使用复活权。这在双打中保存实力确保打通起到至关重要的作用。

2. 选关

在标题画面出现时,依次序按主手柄的 A 键 4 下、B 键 4 下、再重复按 A、B 键 4 次后会听到一响声,然后配合以下键即可选关:

- ① 按副手柄的 B 键再启动,可选 1—2 关;