



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

应用程序设计编制 (Visual Basic 平台)

Visual Basic 6.0

试题汇编

(程序员级)

2006修订版

国家职业技能鉴定专家委员会 编写
计算机专业委员会



科学出版社
www.sciencep.com



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

应用程序设计编制 (Visual Basic 平台)

Visual Basic 6.0

试题汇编

(程序员级)

2006修订版

国家职业技能鉴定专家委员会
计算机专业委员会 编写

 科学出版社
www.sciencep.com

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试。考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书包含了全国计算机信息高新技术考试应用程序设计编制(Visual Basic 平台) Visual Basic 6.0 程序员级试题库的全部试题,经国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定,考生考试时所做题目从中随机抽取。本书既可供正式考试时使用,也可供考生考前练习之用,是参加应用程序设计编制(Visual Basic 平台)程序员级考试的考生人手一册的必备技术资料。本书供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。

本书还可供广大读者学习 Visual Basic 应用操作知识、自测 Visual Basic 应用操作技能,也是各类大、中专院校、技校、职高作为 Visual Basic 应用操作技能培训与测评的参考书。

第六单元习题所需数据库文件请到网站 www.b-xr.com 下载。

图书在版编目(CIP)数据

应用程序设计编制(Visual Basic 平台) Visual Basic 6.0
试题汇编 / 国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员
会编写. —北京: 科学出版社, 2006.2

劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教
材

ISBN 7-03-016723-6

I. 应... II. 国... III. BASIC 语言—程序设计—习题
IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 157617 号

责任编辑: 张海玲 / 责任校对: 王春桥

责任印刷: 媛 明 / 封面设计: 刘孝琼

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2006 年 2 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2006 年 2 月第一次印刷 印张: 20 7/8

印数: 1—3 000

字数: 474 000

定价: 30.00 元

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林	冯登国	关东明	朱崇君	李 华	李明树
李京申	求伯君	何新华	宋 建	陆卫民	陈 禹
陈 钟	陈 敏	明 宏	罗 军	金志农	金茂忠
赵洪利	钟玉琢	徐广卿	徐建华	鲍岳桥	雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术考试
应用程序设计编制（Visual Basic 平台）程序员级

命题组成员

王吴迪	赵枫朝	杨建红	王庆华
刘 巍	乔 磊	张 硕	杨 光
王 为	焦亚波	闻金川	张增华
李大伟	付 磊	徐志飞	靳 梅
张 霄	李 哲	郭 萌	刘 博
张海玲	范二朋	段之颖	金志农
奚 昕	陆卫民	杨 波	郑明红
王楠楠			

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63 号文件：“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书，在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证；在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试，获得操作员、高级操作员资格者，分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级，其使用及待遇参照相应规定执行；获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的，就是为了推动高新技术在我国的迅速普及，促使其得到推广应用，提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率，促进生产效率的提高；同时，对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明，以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分模块和系列，各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别：

序号	级别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 15 个模块，38 个系列：

序号	模块	模块名称	编号	平 台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台（MS Office）
			003	Windows 平台（WPS）
3	01	数据库应用	011	FoxBASE+平台
			012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台
			022	Protel 平台

序号	模块	模块名称	编号	平 台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	PhotoShop 平台
			034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
			043	Word 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
			053	ASP 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++平台
			103	Delphi 平台
			104	Visual C#平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金蝶软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台
15	13	视频编辑	131	Premiere 平台
			132	After Effects 平台

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况，不断跟踪最新应用技术，还建立了动态的职业鉴定标准体系，并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

考试咨询网站: www.citt.org.cn 培训教材咨询电话: 010-82702660, 62978181-305

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求,因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分了模块和平台,各平台按等级分别独立进行考试,应试者可根据自己工作岗位的需要,选择考试模块和参加培训。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要,每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》,一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本书包含了全国计算机信息高新技术考试应用程序设计编制(Visual Basic 平台) Visual Basic 6.0 程序员级试题库的全部试题,经国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定,考生考试时所做题目从中随机抽取。本书既可供正式考试时使用,也可供考生考前练习之用,是参加应用程序设计编制(Visual Basic 平台)程序员级考试的考生人手一册的必备技术资料。本书供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。

本试题汇编也能为社会各界组织计算机应用考试、检测单位成员计算机应用能力提供考试支持,为各级各类学校组织计算机教学与考试提供题源,为自学者提供学习的主要侧重点和实际达到能力的检测手段。

本书执笔人为王吴迪、赵枫朝、杨建红、王庆华、刘巍、乔磊、张硕、杨光、王为、焦亚波、闻金川、张增华、李大伟、付磊、徐志飞、靳梅、张霄、李哲、郭萌、刘博等。

书中不当之处恳请批评指正。

目 录

第一单元 基础理论知识	1
1.1 第 1 题.....	1
1.2 第 2 题.....	2
1.3 第 3 题.....	3
1.4 第 4 题.....	4
1.5 第 5 题.....	5
1.6 第 6 题.....	6
1.7 第 7 题.....	8
1.8 第 8 题.....	9
1.9 第 9 题.....	10
1.10 第 10 题.....	11
1.11 第 11 题.....	12
1.12 第 12 题.....	13
1.13 第 13 题.....	14
1.14 第 14 题.....	15
1.15 第 15 题.....	16
1.16 第 16 题.....	17
1.17 第 17 题.....	19
1.18 第 18 题.....	21
1.19 第 19 题.....	23
1.20 第 20 题.....	25
第二单元 集成开发环境	26
2.1 第 1 题.....	26
2.2 第 2 题.....	28
2.3 第 3 题.....	30
2.4 第 4 题.....	32
2.5 第 5 题.....	34
2.6 第 6 题.....	36
2.7 第 7 题.....	38
2.8 第 8 题.....	40
2.9 第 9 题.....	42
2.10 第 10 题.....	44
2.11 第 11 题.....	46
2.12 第 12 题.....	48
2.13 第 13 题.....	50
2.14 第 14 题.....	52

2.15 第 15 题.....	54
2.16 第 16 题.....	56
2.17 第 17 题.....	58
2.18 第 18 题.....	60
2.19 第 19 题.....	62
2.20 第 20 题.....	64
第三单元 常用标准控件应用	66
3.1 第 1 题.....	66
3.2 第 2 题.....	68
3.3 第 3 题.....	70
3.4 第 4 题.....	72
3.5 第 5 题.....	74
3.6 第 6 题.....	76
3.7 第 7 题.....	78
3.8 第 8 题.....	80
3.9 第 9 题.....	81
3.10 第 10 题.....	82
3.11 第 11 题.....	84
3.12 第 12 题.....	85
3.13 第 13 题.....	87
3.14 第 14 题.....	89
3.15 第 15 题.....	91
3.16 第 16 题.....	92
3.17 第 17 题.....	93
3.18 第 18 题.....	94
3.19 第 19 题.....	96
3.20 第 20 题.....	98
第四单元 菜单与对话框	100
4.1 第 1 题.....	100
4.2 第 2 题.....	102
4.3 第 3 题.....	104
4.4 第 4 题.....	106
4.5 第 5 题.....	108
4.6 第 6 题.....	110
4.7 第 7 题.....	112
4.8 第 8 题.....	114

4.9 第9题.....	116
4.10 第10题.....	118
4.11 第11题.....	120
4.12 第12题.....	122
4.13 第13题.....	124
4.14 第14题.....	126
4.15 第15题.....	128
4.16 第16题.....	130
4.17 第17题.....	132
4.18 第18题.....	134
4.19 第19题.....	136
4.20 第20题.....	138
第五单元 Windows API 编程.....	140
5.1 第1题.....	140
5.2 第2题.....	142
5.3 第3题.....	144
5.4 第4题.....	146
5.5 第5题.....	148
5.6 第6题.....	150
5.7 第7题.....	152
5.8 第8题.....	154
5.9 第9题.....	156
5.10 第10题.....	158
5.11 第11题.....	160
5.12 第12题.....	162
5.13 第13题.....	164
5.14 第14题.....	166
5.15 第15题.....	168
5.16 第16题.....	170
5.17 第17题.....	172
5.18 第18题.....	175
5.19 第19题.....	177
5.20 第20题.....	179
第六单元 数据库应用.....	181
6.1 第1题.....	181
6.2 第2题.....	183
6.3 第3题.....	185
6.4 第4题.....	187
6.5 第5题.....	189

6.6 第6题.....	191
6.7 第7题.....	193
6.8 第8题.....	195
6.9 第9题.....	197
6.10 第10题.....	199
6.11 第11题.....	201
6.12 第12题.....	203
6.13 第13题.....	205
6.14 第14题.....	207
6.15 第15题.....	209
6.16 第16题.....	211
6.17 第17题.....	213
6.18 第18题.....	215
6.19 第19题.....	217
6.20 第20题.....	219
第七单元 动态链接库.....	221
7.1 第1题.....	221
7.2 第2题.....	223
7.3 第3题.....	225
7.4 第4题.....	227
7.5 第5题.....	229
7.6 第6题.....	231
7.7 第7题.....	233
7.8 第8题.....	235
7.9 第9题.....	237
7.10 第10题.....	239
7.11 第11题.....	241
7.12 第12题.....	243
7.13 第13题.....	245
7.14 第14题.....	247
7.15 第15题.....	249
7.16 第16题.....	251
7.17 第17题.....	253
7.18 第18题.....	255
7.19 第19题.....	257
7.20 第20题.....	259
第八单元 ActiveX 控件.....	261
8.1 第1题.....	261
8.2 第2题.....	264

8.3 第3题.....	267	8.12 第12题.....	294
8.4 第4题.....	270	8.13 第13题.....	297
8.5 第5题.....	273	8.14 第14题.....	300
8.6 第6题.....	276	8.15 第15题.....	303
8.7 第7题.....	279	8.16 第16题.....	306
8.8 第8题.....	282	8.17 第17题.....	309
8.9 第9题.....	285	8.18 第18题.....	312
8.10 第10题.....	288	8.19 第19题.....	315
8.11 第11题.....	291	8.20 第20题.....	318

第一单元 基础理论知识

1.1 第 1 题

一、判断题

1. 封装性、继承性和多态性是面向对象系统最突出的特性。 ()
2. 类是具有共同属性和行为的对象的抽象。 ()
3. Windows 的工作机制, 简单地讲就是 3 个关键的概念: 窗口、事件和消息。 ()
4. VB 中默认的数据类型是 Variant, 即如果一个变量没有声明, 将被默认为 Variant 型数据。 ()
5. LCase(String)函数是将字符串 String 中的所有字母变成小写。 ()

二、选择题(单选)

1. 下列对于消息具有的性质的描述不正确的是 ()。
 - A. 同一对象可接收不同形式的多个消息, 产生不同的响应。
 - B. 相同形式的消息可以送给不同对象, 所做出的响应可以是截然不同的。
 - C. 消息的发送可以不考虑具体的接收者, 对象可以响应消息, 也可以对消息不予理会, 对消息的响应并不是必须的。
 - D. 一个对象不能既是消息的发送者又是消息的接收者。
2. Windows 的程序设计方法是 ()。
 - A. 面向过程、事件驱动
 - B. 面向对象、事件驱动
 - C. 面向对象、顺序驱动
 - D. 面向过程、顺序驱动
3. 传统的 DOS 程序主要采用 ()、()、过程驱动的程序设计方法。
 - A. 顺序的、松散的
 - B. 无序的、关联的
 - C. 无序的、松散的
 - D. 顺序的、关联的
4. Byte 数据类型的取值范围是 ()。
 - A. 0~255
 - B. 0~127
 - C. -128~127
 - D. 0~1
5. 将字符串 String 中所有字母变成大写的函数是 ()。
 - A. LCase(String)
 - B. UCase(String)
 - C. RTrim(String)
 - D. LTrim(String)



1.3 第3题

一、判断题

1. 如果要改变文本框编辑域中的文本信息,则需要设置的属性是 Name。()
2. 通常,我们把发送消息的对象称为发送者,接收消息的对象称为接收者。对象间的联系,只能通过传送消息来进行。()
3. 在 DOS 操作系统中,程序以顺序方式运行,即一旦程序启动,它就一条指令接一条指令地向前执行,直到程序结束或出现错误为止。而在 Windows 中,用户在更大程度上与程序相互作用,程序必须以一种事件驱动方式运行。()
4. Long 数据类型所需的内存为 4 Bytes。()
5. InStr([Start,]String1,String2[,Compare]), 返回值为在 String1 中第 1 次出现 String2 的位置。Start 指定查找的起点,如默认,则从 String1 的起始位置开始查找。Compare 指定比较的方式,若为 1,则比较时忽略大小写的区别。()

二、选择题(单选)

1. 若类间具有继承关系,则它们之间不具有的特性是()。
A. 类间具有共享特征(包括数据和程序代码的共享)
B. 类间具有细微的差别或新增部分(包括非共享的程序代码和数据)
C. 类间具有层次结构
D. 类间具有双向继承关系(一个类可以既是另一个类的基类也是这个类的派生类)
2. Windows 应用程序的消息来源有以下 4 种:输入消息、控制消息、()、()。
A. 内部消息、外部消息
B. 客户消息、服务消息
C. 系统消息、用户消息
D. 主动消息、被动消息
3. 下列哪个基本内核元件为所有的用户界面对象提供支持,它用于接收和管理所有输入消息、系统消息,并把它们发给相应的窗口的消息队列()。
A. GDI
B. GUI
C. KERNEL
D. USER
4. 下面的 VB 代码中,变量 lNum 的类型是()。
DefLng l
Dim lNum
A. Long
B. Variant
C. Integer
D. Byte
5. 若只去掉字符串 String 开头的空格应该选择的函数是()。
A. RTrim(String)
B. LTrim(String)
C. RCase(String)
D. LCase(String)

1.4 第 4 题

一、判断题

1. 面向对象程序设计将对象及对对象的操作抽象成一种新的数据类型——类, 并且考虑不同对象之间的联系和重用性。 ()
2. 在传统的或“过程化”的应用程序中, 应用程序自身控制了执行哪一部分代码和按何种顺序执行代码。 ()
3. GDI 识别 4 种类型的设备: 显示屏幕、硬拷贝设备 (打印机、绘图机)、位图和图元文件。 ()
4. Double 数据类型所需的内存为 4 Bytes。 ()
5. LCase(String)函数是将字符串 String 中的首字母变成小写。 ()

二、选择题 (单选)

1. 对象与对象之间并不是彼此孤立的, 它们之间存在着联系, 在面向对象系统中, 对象之间的联系是通过 () 来传递的。
A. 会话
B. 消息
C. 其他对象
D. 管道
2. () 是一种静态共享代码的手段, 而 () 机制所提供的是一种动态共享代码的手段。
A. 继承、封装
B. 封装、继承
C. 封装、多态
D. 多态、封装
3. 消息队列是一个 () 定义的内存块, 用于存储 () 消息。
A. 系统、临时
B. 用户、永久
C. 系统、永久
D. 用户、临时
4. 下面的 VB 代码中, 变量 bFlag 的类型是 ()。
DefBool b
Dim bFlag
A. Boolean
B. Variant
C. Integer
D. Byte
5. 若返回 String 中从左边开始的长度为 Length 的字符应该选择的函数是 ()。
A. Trim(String)
B. LTrim(String)
C. Case(String)
D. Left(String, Length)



1.5 第5题

一、判断题

1. 对象是其自身所具有的状态特征及可以对这些状态施加的操作结合在一起所构成的独立实体。 ()
2. 如果要设定时钟控件的时间间隔,则需要设置的属性是 Interval。 ()
3. Windows 的程序设计方法是面向对象、事件驱动。 ()
4. 判断是否到达文件尾的函数是 isEnd。 ()
5. Mid(String,Start[,Length]), 返回 String 中从 Start 位置开始的长度为 Length 的字符串。若省略 Length 或剩余字符串长度小于 Length,则返回 String 中开始直到结尾的字符串。 ()

二、选择题(单选)

1. 继承所具有的作用有两个方面:一方面可以 () 代码冗余;另一方面可以通过协调性来 () 相互之间的接口和界面。
A. 增加、增加
B. 减少、增加
C. 减少、减少
D. 增加、减少
2. 下列哪个基本内核元件支持与操作系统密切相关的功能:如进程加载、文本切换、文件 I/O 以及内存管理、线程管理等 ()。
A. GDI
B. GUI
C. KERNEL
D. USER
3. GDI 提供两种基本服务: () 和 ()。
A. 创建图形输出、存储图象
B. 图形输入、生成图像
C. 创建图形输出、生成图像
D. 图形输入、存储图像
4. 下面的 VB 代码中,变量 iCounter 的类型是 ()。
DefInt i
Dim iCounter
A. Long
B. Variant
C. Integer
D. Byte
5. 若返回 String 中从右边开始的长度为 Length 的字符应该选择的函数是 ()。
A. Trim(String)
B. RTrim(String)
C. Case(String)
D. Right(String,Length)

1.6 第6题

一、判断题

1. 对象是其自身所具有的状态特征及可以对这些状态施加的操作结合在一起所构成的独立实体。所以对象与对象之间是彼此孤立的。 ()
2. 实现字符的 Unicode 编码方式与 ANSI 编码方式相互转换的函数是 Str。 ()
3. DOS 程序独占整个显示屏幕, 其他程序在后台等待。而 Windows 的每一个应用程序对屏幕的一部分进行处理。DOS 程序可以直接往屏幕上输出, 而 Windows 是一个多窗口的操作系统, 由操作系统来统一管理屏幕输出。 ()
4. Integer 数据类型的取值范围是-32,768~32,767。 ()
5. CByte()能将任意数值转换为 Byte 类型。 ()

二、选择题（单选）

1. 面向对象程序设计中的所有的操作都归结为对（ ）的操作。
A. 方法
B. 类
C. 变量
D. 方面
2. 从继承源上划分即从系统研究的角度来分，继承分为（ ）。
A. 取代继承和包含继承
B. 受限继承和特化继承
C. 单继承和多继承
D. 受限继承和取代继承
3. GUI 的含义是（ ）。
A. 面向对象的程序设计
B. 图形设备接口
C. 图形用户界面
D. 开放数据库连接
4. Byte 数据类型所需的内存为（ ）。
A. 1 Bytes
B. 2 Bytes
C. 4 Bytes
D. 8 Bytes
5. 下列哪个函数的作用是在 Source 中清除 Search（ ）。

```
A.
Function StringCleaner(Source As String,Search As String) As String
Dim i As Integer,res As String
res=Source
Do While InStr(res,Search)
    i=InStr(res,Search)
    res=Left(res,i-1)&Mid(res,i+2)
Loop
StringCleaner=res
End Function
```