

ASP

信息系统开发 实例精选



信息系统
开发实例精选丛书

- 新闻网
- 在线美食网
- 网络考试系统
- 供求信息网
- 融E自选网
- 物流信息网
- 宽带点播网
- 游戏网



赛奎春 主编
王国辉 牛强 李南南 等编著



信息系统开发实例精选丛书

ASP 信息系统开发实例精选

赛奎春 主编

王国辉 牛强 李南南 等编著



机械工业出版社

本书精选了新闻网、在线美食网、网络考试系统、供求信息网、融 E 自选网、物流信息网、宽带点播网、游戏网这 8 个综合、经典的网络信息系统，深入剖析了实际的网络信息系统的开发思路、方法和技巧，帮助读者透彻掌握使用 ASP 开发网络信息系统的方法和步骤，从而设计出具有实用价值和商用价值的信息系统。本书实例具有很强的实用性和工程实践性，在讲解中穿插了大量编程心得和经验，是 ASP 爱好者不可多得的信息系统开发参考书。本书所附的光盘中包含 8 个综合实例的全部源代码，以及 ASP 编程字典软件，供读者学习和参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP 信息系统开发实例精选/赛奎春主编. —北京: 机械工业出版社, 2005.6
(信息系统开发实例精选丛书)

ISBN 7-111-16617-5

I. A… II. 赛… III. 主页制作—程序设计 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 052714 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 李馨馨

责任印制: 杨 曦

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2005 年 7 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·27.75 印张·682 千字

0001-5000 册

定价: 45.00 元 (含 1CD)

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

前 言

随着互联网（Internet）的飞速发展和普及，构建 Web 网站、开发网络应用程序已经成为热门技术之一。ASP 以其简单易学、与 Windows 操作系统无缝集成、扩展性好等特性，吸引了众多动态网站开发人员，得到了网络编程者的青睐。

ASP（Active Server Pages）是微软公司开发的一套服务器端脚本运行环境。使用 ASP 结合 HTML 网页、ASP 指令和 ActiveX 组件可以快速地建立动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序。

开发一个满意的网络应用程序是一项复杂而细致的工作，开发人员不但要具有丰富的编程知识，而且还要了解站点的运营机制。但目前图书市场上相关书籍较少，客观上制约了程序开发人员能力的提高。本书以实际网络应用程序的开发为背景，按照各种程序设计的实现方法和过程，介绍了不同应用程序的开发思路、方法和技巧。

本书内容

本书分 8 章，每章以一个实例为主线进行讲解，每个实例针对不同的问题，内容编排也由浅入深，循序渐进，各章之间没有强烈的依赖关系，读者可以从头到尾阅读本书，也可根据需要查找特定内容进行学习。

第 1 章 新闻网

网络新闻是 Internet 提供的基本服务之一，新闻网可以说是对网络新闻的具体展现。本章所介绍的新闻网具有操作简单方便、信息准确等特点，同时加入了万年历查询技术，可以使用户很方便、直观地找到所需的新闻。

第 2 章 在线美食网

中国自古就有“民以食为天”的说法，特别是改革开放以后，人们对饮食文化日益重视，因此，开发在线美食网具有很高的商业价值。本章以“长春美食城”网站为例，详细介绍开发在线美食网的精髓。在该网站中应用了地图查询技术，实现了通过地图进行名店信息实时查询的功能。

第 3 章 网络考试系统

在网络飞速发展的今天，网络考试这种全新的考试模式已经为大众所接受，开发网络考试系统势在必行。本章介绍的网络考试系统具有套题管理、自动计时、自动阅卷等功能，并且当考试到时后，如果考生还未提交试卷，系统将自动交卷，保证考试严肃、公正的进行。

第 4 章 供求信息网

供求信息在信息化发展的社会中以快捷、高效等特点迎得了广大用户的青睐。本章介绍的供求信息网除了具有在线信息发布、用户对不实信息进行检举等功能外，还支持邮件群发功能。

第 5 章 融 E 自选网

电子商务是未来社会发展的必然趋势，这一崭新的购物理念，已被越来越多的网民所接受。开发制作一个电子商务网站具有很高的商业价值和实用价值。本章将以“融 E 自选网”为例，从最基本的用户管理入手，一步步带领读者解决购物车、收银台、用户订单管理等一系列问题。

第6章 物流信息网

随着网络经济的发展,信息流、资金流、物流日益被各企业所重视。物流信息网提供了多种信息搜索方式,具有很高的实用性和安全性。

第7章 宽带点播网

宽带点播一直倍受广大网民的青睐,本章将一个完整的宽带点播网奉献给广大读者,网站除具备音视频上传、下载、在线点歌等功能外,还采用用户等级管理方案,贴近现实需求。

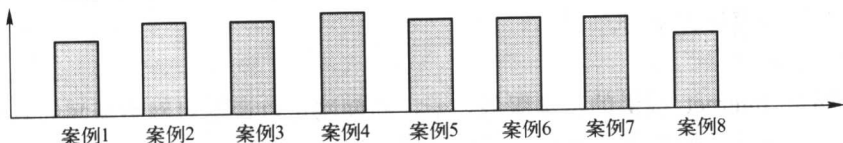
第8章 游戏网

随着网络游戏的盛行,各种各样的游戏网站也纷纷亮相,在本章中,将以网络游戏“争霸天下”为例,介绍开发游戏网站的方法。另外,在该游戏网站中还包括了在线论坛功能,本章详细介绍了在线论坛开发的技术核心问题及需要注意的事项。

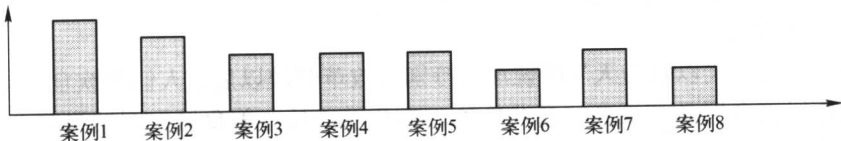
本书组织

为便于读者学习,本书在案例组织上进行了精心策划,实例力求实用,讲解力求透彻,标注力求明确。本书密切围绕用户的实际需求和困惑,读者只要按书中的知识和方法练习,就可以迅速跨进编程的大门。为了使读者更好地使用本书,现将本书的组织按案例难度、讲解篇幅、案例应用性、后台数据库,利用图表展示给读者。

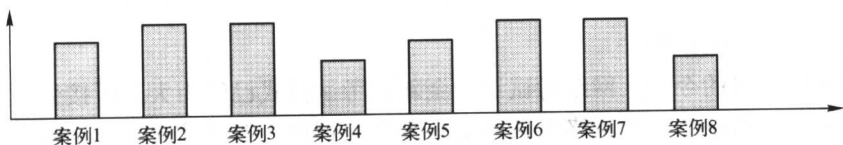
□ 案例难度



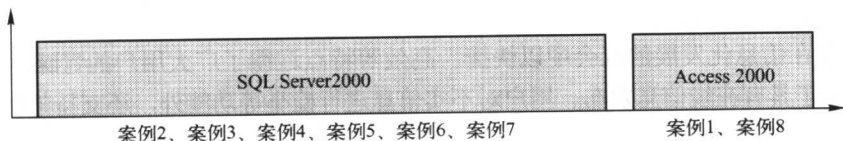
□ 讲解篇幅



□ 案例应用性



□ 后台数据库



本书特色

本书在风格上力求文字简练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。为了更利于读者学习,本书特别设计了一些非常有用的特色说明。主要包括:

◇ 标注。迅速提高编程水平的方法是阅读大量代码，但太多的代码常常让编程爱好者望而却步。为使读者在阅读代码时透彻理解代码的含义和使用技巧，本书对代码中重要的对象、函数和语句等用了以下两种标注：

● 标注文字（①、②……），用于标注重要的对象、函数等，如：

```
If Request.Form("add") <> "" Then  
    Session("add") = Request.Form①("add")  
    Response.Redirect("index.asp")  
If Request.Form("minus") <> "" Then  
    Session("minus") = Request.Form("minus")  
    Response.Redirect②("index.asp")
```

① Response.Form(): 提取表单中的数据
② Response.Redirect(): 用于将网页重定向

● 云形标注，用于标注重要的代码段的功用和需要注意的代码，如

```
sql = "Select top 16 * from tb_News where IssueDate=#"&  
Date()&"# order by IssueDate Desc, ID dESC"  
rs.open sql, conn
```

查询符合条件的前
16 条记录

◇ 为了提醒读者可能出现的问题和容易犯的错误，在关键部位设置了注意，如：

注意

 Between 查询的范围包括边界值，比较符(>和<)不包括边界。

◇ 为了提示读者需要参阅的章节，以及相关内容的详细信息，本书对需要说明的地方加了提示，如：

提示

 由于本书篇幅限制，本书只介绍了一个图形菜单的设计，其他图形菜单的创建方法参见 3.1.2 节介绍。

◇ 技巧：提供大量编程捷径、技巧和高招，如：

技巧

 在设置 Combo1 属性的过程中，将 RowSourceType 属性设置成 8，将 RowSource 属性设置成为“员工信息表”，这样，在 Combo1 列表框中显示的值便是“员工信息表”的结构。

读者对象

本书适用于具有初中级软件开发知识的读者，也可作为大学高年级学生毕业设计指导用书。同时，也可供广大教师、计算机专业编程人员参考使用。

本书由赛奎春主编，参加编写的有王国辉、牛强、李南南、邹天思、顾彦玲、刘欣、张雨、李贺、李浩然、高飞、张金辉、郭锐、王晶莹、高月、郝洪斌、邹淑芳、李严、高茹、张世辉、高润岭等。由于作者水平有限，错漏之处在所难免，请广大读者批评指正。

欢迎到明日公司网站与作者交流。

明日网站: www.mingrisoft.com

E-mail: mingrisoft@mingrisoft.com

目 录

前言

第 1 章 新闻网 1

1.1 开发背景 2

1.2 系统分析 3

1.2.1 使用 UML 用例图描述新闻网 需求 3

1.2.2 系统功能结构 5

1.2.3 系统目标 5

1.3 网站架设 6

1.3.1 运行环境 6

1.3.2 构建 Web 服务器 6

1.3.3 配置 Web 站点 7

1.4 数据库设计 9

1.4.1 创建数据库 9

1.4.2 创建数据表 10

1.4.3 数据表结构 11

1.5 网站整体设计 12

1.5.1 CSS 样式表文件设计 12

1.5.2 创建数据库连接 15

1.5.3 网站结构设计 16

1.6 前台主要功能模块详细设计 ... 17

1.6.1 前台文件总体架构 17

1.6.2 网站导航设计 19

1.6.3 万年历查询模块设计 20

1.6.4 新闻分类展示模块设计 29

1.6.5 站内新闻搜索模块设计 32

1.6.6 年度新闻人物评选模块设计 34

1.6.7 即时新闻模块设计 38

1.6.8 新闻汇总模块设计 40

1.6.9 友情链接模块设计 41

1.6.10 后台登录入口设计 42

1.7 后台主要功能模块详细设计 ... 43

1.7.1 后台总体架构 43

1.7.2 后台登录模块设计 45

1.7.3 后台管理首页设计 48

1.7.4 新闻管理模块设计 57

1.7.5 链接管理模块设计 69

1.7.6 管理员设置模块设计 78

1.8 经验漫谈 88

1.8.1 ASP 开发工具的选择 88

1.8.2 应用 Include 包含文件 89

1.8.3 在传递参数的超链接中传递 多个参数 89

1.8.4 日期型数据查询 90

1.8.5 将 Access 数据库转换为 SQL Server 数据库 90

1.8.6 判断用户输入的数据是否为 数值型 92

1.9 程序调试 92

1.10 网站发布 93

1.10.1 网站测试 93

1.10.2 网站上传 94

第 2 章 在线美食网 97

2.1 开发背景 98

2.2 系统分析 99

2.2.1 使用 UML 活动图描绘在线 美食网操作流程 99

2.2.2 系统目标 100

2.2.3 系统功能结构 101

2.3 网站架设 101

2.3.1 运行环境 101

2.3.2 配置 Web 站点 102

2.4 数据库设计 102

2.4.1 创建数据库 102

2.4.2 创建数据表 102

2.4.3 数据表结构 103

2.4.4 创建表间关系 106

2.5 网站整体设计 106

2.5.1 CSS 样式表文件设计 106

2.5.2 创建数据库连接 107

2.5.3 网站结构设计	108	3.4.2 数据表结构	180
2.6 前台主要功能模块详细设计 ...	109	3.4.3 创建表间关系	182
2.6.1 前台文件总体架构	109	3.5 网站整体设计	182
2.6.2 公告栏模块设计	111	3.5.1 CSS 样式表文件设计	183
2.6.3 长春名店模块设计	115	3.5.2 创建数据库连接	184
2.6.4 特色美食模块设计	123	3.5.3 网站结构设计	184
2.6.5 美食留言模块设计	129	3.6 前台主要功能模块详细设计	185
2.6.6 名店加盟模块设计	136	3.6.1 前台文件总体架构	185
2.7 后台主要功能模块详细设计 ...	140	3.6.2 学生注册	186
2.7.1 后台总体架构	140	3.6.3 忘记密码	189
2.7.2 后台登录模块设计	142	3.6.4 查询成绩	193
2.7.3 后台管理首页设计	143	3.6.5 在线考试	195
2.7.4 管理用户模块设计	144	3.6.6 退出考试系统	203
2.7.5 特色美食管理模块设计	149	3.7 后台主要功能模块详细设计	204
2.7.6 美食留言管理模块设计	157	3.7.1 后台总体架构	204
2.7.7 名店加盟管理模块设计	165	3.7.2 后台登录模块设计	206
2.8 经验漫谈	167	3.7.3 后台管理首页设计	208
2.8.1 日期时间的实时显示	167	3.7.4 管理员设置模块设计	210
2.8.2 代码封装技术	169	3.7.5 考试题目模块设计	217
2.8.3 字符串转换为数组	170	3.8 经验漫谈	223
2.8.4 清除页面缓存	171	3.8.1 强制屏幕定时刷新	223
2.8.5 将网站设为 IE 的首页	171	3.8.2 禁止用户刷新屏幕	223
2.8.6 将网站添加至收藏夹	172	3.8.3 自动生成学生证号	224
2.9 程序调试与错误处理	172	3.8.4 多表查询数据	225
2.10 网站发布	174	3.8.5 删除选中的多条记录并给出 确认对话框	226
2.10.1 网站测试	174	3.8.6 浮动框架的应用	227
2.10.2 网站上传	174	3.9 程序调试及错误处理	227
第 3 章 网络考试系统	175	3.10 网站发布	229
3.1 开发背景	176	3.10.1 网站测试	229
3.2 系统分析	177	3.10.2 网站上传	229
3.2.1 用顺序图描绘学生使用网络 考试系统流程	177	第 4 章 供求信息网	231
3.2.2 系统目标	178	4.1 开发背景	232
3.2.3 系统功能结构	179	4.2 系统分析	233
3.3 网站架设	179	4.2.1 用 UML 协作图描述供求信息 网操作流程	233
3.3.1 运行环境	179	4.2.2 系统目标	234
3.3.2 配置 Web 站点	180	4.2.3 系统功能结构	234
3.4 数据库设计	180	4.3 网站架设	235
3.4.1 创建数据库	180		

4.3.1 运行环境	235	第 5 章 融 E 自选网	273
4.3.2 配置 Web 站点	235	5.1 开发背景	274
4.4 数据库设计	235	5.2 系统分析	275
4.4.1 创建数据库	235	5.2.1 业务流程	275
4.4.2 数据表结构	235	5.2.2 系统目标	275
4.5 网站整体设计	237	5.2.3 系统功能结构	275
4.5.1 CSS 样式表文件设计	238	5.3 网站架设	276
4.5.2 创建数据库连接	239	5.3.1 运行环境	276
4.5.3 网站结构设计	239	5.3.2 配置 Web 站点	276
4.6 前台主要功能模块详细设计 ..	240	5.4 数据库设计	277
4.6.1 前台文件总体架构	240	5.4.1 创建数据库	277
4.6.2 信息发布模块	242	5.4.2 数据表结构	277
4.6.3 信息展示模块	245	5.5 网站整体设计	279
4.6.4 详细信息查看模块	247	5.5.1 CSS 样式表文件设计	279
4.6.5 信息查询模块	249	5.5.2 创建数据库连接	281
4.6.6 检举中心模块	252	5.5.3 网站结构设计	281
4.7 后台主要功能模块详细设计 ..	255	5.6 前台主要功能模块详细设计	282
4.7.1 后台总体架构	255	5.6.1 前台文件总体架构	282
4.7.2 会员信息冻结模块	257	5.6.2 商品展示模块设计	285
4.7.3 检举信息查看模块	259	5.6.3 购物车模块设计	289
4.7.4 供求信息查询模块	260	5.6.4 收银台模块设计	295
4.7.5 供求信息删除模块	262	5.6.5 商品信息搜索模块设计	298
4.7.6 邮件发送管理模块	264	5.6.6 销售排行模块设计	301
4.8 经验漫谈	266	5.7 后台主要功能模块介绍	301
4.8.1 #include 在网站整体布局上 的使用	266	5.8 经验漫谈	301
4.8.2 求以系统日期为基数的相对 日期	267	5.8.1 使用 session 参数存储购物信息 ..	301
4.8.3 使用当前窗口承载框架页中 的超链接页面	268	5.8.2 分栏、分页显示记录	302
4.8.4 解决记录集的 RecordCount 值总是返回-1 的问题	268	5.8.3 实现销售排行榜	303
4.8.5 防止非法用户绕过系统登录 直接进入系统	269	5.8.4 利用 Cookie 防止在线调查中 的作弊行为	304
4.8.6 表单自动获得提交后的文件	270	5.8.5 实现关联列表框	304
4.9 程序调试与错误处理	270	5.8.6 Insert Into 和 AddNew 的区别	305
4.10 网站发布	271	5.9 程序调试与错误处理	306
4.10.1 网站测试	271	5.10 网站发布	307
4.10.2 网站上传	271	5.10.1 网站测试	307
		5.10.2 网站上传	307
		第 6 章 物流信息网	309
		6.1 开发背景	310
		6.2 系统分析	311

6.2.1 系统流程	311	7.2 系统分析	347
6.2.2 系统目标	311	7.2.1 业务流程	347
6.2.3 系统功能结构	311	7.2.2 系统目标	347
6.3 网站架设	312	7.2.3 系统功能结构	347
6.3.1 运行环境	312	7.3 网站架设	348
6.3.2 配置 Web 站点	312	7.3.1 运行环境	348
6.4 数据库设计	312	7.3.2 配置 Web 站点	348
6.4.1 创建数据库	312	7.4 数据库设计	349
6.4.2 数据表结构	312	7.4.1 创建数据库	349
6.5 网站整体设计	315	7.4.2 数据表结构	349
6.5.1 CSS 样式表文件设计	315	7.5 网站整体设计	351
6.5.2 创建数据库连接	317	7.5.1 CSS 样式表文件设计	351
6.5.3 网站结构设计	317	7.5.2 创建数据库连接	353
6.6 前台主要功能模块详细设计	318	7.5.3 网站结构设计	353
6.6.1 前台文件总体架构	318	7.6 前台主要功能模块详细设计	354
6.6.2 信息发布模块设计	320	7.6.1 前台文件总体架构	354
6.6.3 详细信息查看模块设计	324	7.6.2 信息展示模块	357
6.6.4 信息修改模块设计	326	7.6.3 详细信息查看模块	359
6.6.5 信息删除模块设计	328	7.6.4 在线视听模块	361
6.6.6 信息查询模块设计	329	7.6.5 数据上传模块	362
6.6.7 辅助工具模块设计	332	7.6.6 点歌模块	369
6.7 后台主要功能模块详细设计	333	7.6.7 聊天室模块	371
6.7.1 后台总体架构	333	7.7 后台主要功能模块详细设计	374
6.7.2 行业信息管理模块设计	335	7.7.1 后台总体架构	374
6.8 经验漫谈	339	7.7.2 目录管理模块	376
6.8.1 强行关闭主窗口	339	7.7.3 数据管理模块	378
6.8.2 关闭子窗口时刷新父窗口	340	7.7.4 管理员设置模块	383
6.8.3 在下拉列表框中输入信息	340	7.8 经验漫谈	386
6.8.4 去除图片超链接时出现的蓝色 边框	341	7.8.1 制作无边框窗口	386
6.8.5 文件存取组件实现计数器功能	341	7.8.2 统计在线人数	386
6.8.6 使用 session 参数存储用户登录 信息	342	7.8.3 在线播放影音文件	388
6.9 程序调试与错误处理	342	7.8.4 自定义鼠标、滚动条的样式	388
6.10 网站发布	344	7.8.5 使用 Stream 对象完成下载功能	389
6.10.1 网站测试	344	7.9 程序调试与错误处理	390
6.10.2 网站上传	344	7.10 网站发布	391
第 7 章 宽带点播网	345	7.10.1 网站测试	391
7.1 开发背景	346	7.10.2 网站上传	392
		第 8 章 游戏网	393
		8.1 开发背景	394

8.2 系统分析	395	8.6.4 东场论坛模块设计	408
8.2.1 系统流程	395	8.7 后台主要功能模块详细设计	417
8.2.2 系统目标	395	8.7.1 后台总体架构	417
8.2.3 系统功能结构	395	8.7.2 网站后台首页设计	419
8.3 网站架设	396	8.7.3 用户管理模块设计	420
8.3.1 运行环境	396	8.7.4 装备报价管理模块设计	423
8.3.2 配置 Web 站点	396	8.7.5 论坛管理模块设计	426
8.4 数据库设计	397	8.8 经验漫谈	430
8.4.1 创建数据库	397	8.8.1 更新 Access 数据库出现错误 的原因	430
8.4.2 数据表结构	397	8.8.2 解决连接字符破坏版面的问题	430
8.4.3 创建表间关系	398	8.8.3 防止论坛中的代码被浏览器 执行	431
8.5 网站整体设计	399	8.8.4 如何使用加密的 Access 数据库	431
8.5.1 CSS 样式表文件设计	399	8.8.5 正确显示文本中的回车、换行 和空格符	431
8.5.2 创建数据库连接	400	8.9 网站发布	433
8.5.3 网站结构设计	401	8.9.1 网站测试	433
8.6 前台主要功能模块详细设计	402	8.9.2 网站上传	433
8.6.1 前台文件总体架构	402		
8.6.2 网站公告模块设计	403		
8.6.3 装备报价模块设计	405		

第1章 新闻网

本章重点

- 新闻网的整体设计思路及实现方法
- 使用 UML 用例图描述新闻网需求
- 构建 Web 服务器的方法
- 配置 Web 站点的详细步骤
- 在 Access 2000 中创建数据库及数据表
- 解决连接 Access 数据库时出现的找不到数据库路径的问题
- 利用先进的万年历查询技术对数据进行检索
- 新闻分类展示及统计
- 判断闰年
- 以进度条方式显示投票结果
- 为程序加入系统日志
- 调用脚本调试器调试程序
- 网站测试及上传



难易程度:

推荐指数:

实用程度:

在开发新闻网之前，需要对新闻系统的网络结构有一个总体的了解。下面给出新闻系统的网络结构，如图 1-1 所示。

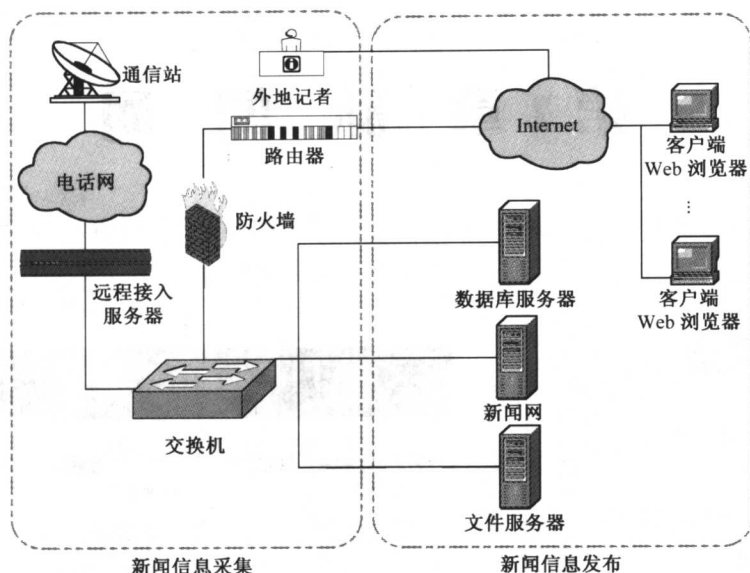


图 1-1 新闻系统网络结构图

通常一个软件项目的开发需要经过系统分析、系统设计、系统实施 3 个阶段。其中系统设计主要包括系统整体设计和详细设计两部分；系统实施主要包括网站前台、网站后台设计和网站发布 3 个部分。为了使读者更容易理解软件项目的开发过程，笔者根据本系统的规模将开发过程分解为 6 个主要部分，各部分间的难度指数、重要系数和所需时间如图 1-2 所示。



图 1-2 网站开发过程

说明

本书重点介绍数据库设计和程序设计部分的内容。

1.1 开发背景

随着 Internet 和 Intranet 的快速发展，Web 已经对商业、工业、银行、财政、教育、政府、娱乐和信息产业，及人们的工作、生活产生了深远的影响。许多传统的信息和数据库系

统正在被移植到互联网上,人们获得信息的来源已经不再只是报纸、电视、广播等传统媒体,一个新的信息传送媒体逐渐被人们所青睐。范围广泛的、复杂的分布式应用正在 Web 环境中出现。新闻网作为一个新时代传媒的产物,早已超过了国界,使一分钟游遍整个世界不再是神话。它摒弃了传统媒体的不足,正在以不可预知的速度向前发展。

1.2 系统分析

1.2.1 使用 UML 用例图描述新闻网需求

1. 用例图简介

用例图用来描述系统与参与者之间的相互作用,也可以说是从用户角度出发对如何使用系统所进行的描述。要绘制用例图,首先要理清下面几个概念:

(1) 角色

角色代表了某一事件发生的参与者,它用一个小人表示,如图 1-3 所示。

在通常的网络项目中,角色常被用来代表使用网站的用户(管理员、用户等)。当然,角色并不局限于此,也可以用来代表与系统交互的其他实体。

(2) 用例

用例代表系统可以实现的功能,通常一个用例代表一组功能,它实质上规定了系统实现功能的范围。在实际项目开发过程中,一个项目中往往涉及很多个用例,此时需要将其分解成若干个子系统实现,以便于理解。在 UML 中,用例用一个椭圆表示,如图 1-4 所示。

(3) 用例图

当角色与用例发生某种关系时,就可以用一个图将它们关联起来,这就是用例图,如图 1-5 所示。



图 1-3 角色

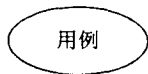


图 1-4 用例

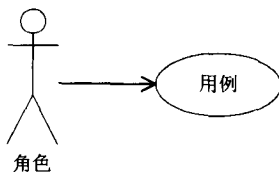


图 1-5 用例图

从图中可以看到,角色与用例之间使用一个带箭头的实线连接,箭头方向代表使用者与被使用者的关系。

2. 用例分析

在 1.2.1 节中,对用例相关的概念做了简单介绍,在本节中,将针对新闻网进行详细的用例分析。

先看一下新闻网结构,新闻网整体分为前台、后台两部分。前台的主要功能是为用户提供快速查看各种新闻的工具,为了方便用户检索需要的新闻,网站提供了多种查询方式,包

括万年历查询、站内新闻搜索、新闻分类展示和即时新闻等。后台主要是针对管理员，包括新闻的添加、修改、删除，以及友情链接的添加、修改、删除等。根据对新闻网的分析，绘制出如图 1-6 所示的新闻网用例图。

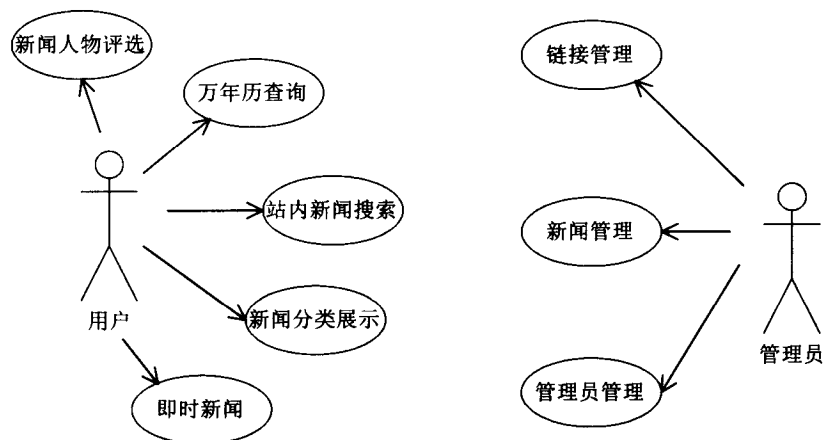


图 1-6 新闻网用例图

用例图建立完成，就需要编写用例描述，用例描述也就是对系统各个功能进行描述，这一步是进行系统设计前最重要的一个过程。准确地描述出系统的功能，有助于理清自己的思路，更是和用户进行有效沟通的保障。

(1) 新闻人物评选

新闻人物评选是用户可以参与的短期活动，用户可根据自己对 5 名候选人的了解进行投票，需要注意的是，为了防止恶意破坏，每个用户每天只允许投一票。

(2) 万年历查询

用户根据需要在万年历中随意指定查询日期，系统会根据所选日期查询出当天所有的新闻，并显示在页面中。

(3) 站内新闻搜索

根据用户输入的查询条件对所选日期的新闻进行分类查询。

(4) 新闻分类展示

主要包括分类显示新闻类别、标题列表（主要类别有时政要闻、经济动向、世界军事、科学教育、法制道德、社会现象、体育世界、时尚娱乐），和显示新闻详细内容 3 部分。用户可通过新闻列表中的新闻标题查看该新闻的详细信息。

(5) 即时新闻

显示当天的最新新闻 16 条，并提供单击新闻标题查看新闻详细信息的功能。

(6) 链接管理

添加、修改、删除网站的友情链接，这是只有管理员进入后台后才允许使用的功能。

(7) 新闻管理

包括时政要闻、经济动向、世界军事、科学教育、法制道德、社会现象、体育世界、时尚娱乐等所有新闻信息的添加、修改、删除。与链接管理类似，也只有管理员进入后台后才

有这个权限。需要注意，根据不同管理员所拥有的权限不同，对各类新闻的管理权限也有所差别，例如，一个只拥有“经济动向”权限的管理员，他只能对“经济动向”类新闻进行添加、修改、删除操作。

(8) 管理员管理

这是一个非常特殊的模块，只有拥有最高权限的管理员才拥有此权限（只有一个），该管理员可以添加、修改或删除其他管理员，并为其分配相应的权限。注意，拥有最高权限的管理员是不允许修改密码的，而其他管理员可以修改自己的密码。

1.2.2 系统功能结构

根据新闻网的特点，可以将其分为前台设计和后台两个部分设计。前台主要用于用户浏览、查找新闻信息、友情链接、年度新闻人物评选等；后台主要用于管理员对新闻信息和一些其他信息进行管理。新闻网的前台功能结构如图 1-7 所示。

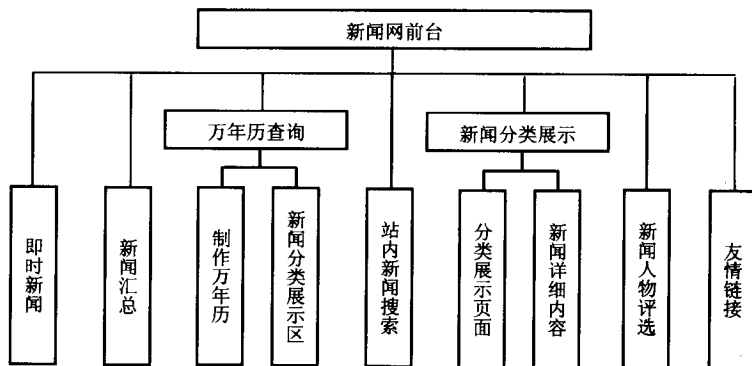


图 1-7 新闻网前台功能结构图

新闻网的后台功能结构如图 1-8 所示。

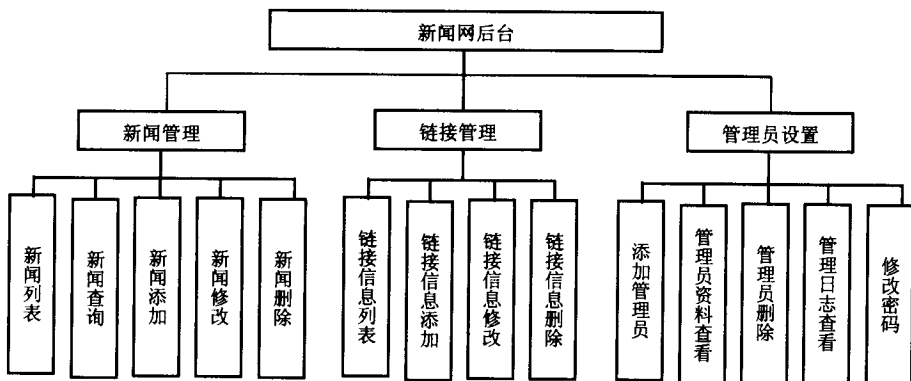


图 1-8 新闻网后台功能结构图

1.2.3 系统目标

新闻网主要实现以下目标：

- 采用最新技术架构：B/S（浏览器/服务器）架构，大大降低了客户端电脑的负荷，减轻了系统维护与升级的成本和工作量，降低了用户的总体成本。
- 人性化设计：程序设计充分考虑，使系统使用方便、界面友好。
- 动态式信息发布：由于新闻网的即时性要求很高，因此新闻网采用动态网页进行内容发布。
- 新闻搜索灵活方便：提供多种新闻搜索方式，用户可根据需要，方便、快捷地查找所需信息。

1.3 网站架设

1.3.1 运行环境

1. 服务器端

操作系统：Windows 2000 Server

Web 服务器：IIS 5.0

数据库服务器：Access 2000

浏览器：IE 6.0

2. 客户端

浏览器：IE 6.0

1.3.2 构建 Web 服务器

如果想要将信息发布到 Web 上，最起码要有一台 Web 服务器，那么什么样的计算机能称为服务器呢？简单地理解，安装了 IIS（Internet 信息服务器）或者 PWS（个人 Web 服务器）的计算机就可称为服务器。

IIS 是一个功能强大的 Internet 信息服务系统，是 Windows 服务器操作系统 Windows NT 4.0 和 Windows 2000 中集成的最重要的 Web 技术。它的可靠性、安全性和可扩展性都非常好，并能很好地支持多个 Web 站点，是用户管理功能强大、内容丰富的站点的首选服务器系统。IIS 提供了最简捷的方式来共享信息、建立并部署企业应用程序，以及建立和管理 Web 上的网站，通过它，用户可以轻松地测试、发布、应用和管理自己的 Web 页和 Web 站点。

由于 IIS 已经被作为组件集成到 Windows NT 系统中，所以如果用户在安装系统时选择安装了 IIS，就不再需要单独进行安装，反之可以像安装其他 Windows 组件一样随时安装。



在通过“添加/删除 Windows 组件”的方法安装 IIS 时，需要准备当前系统的安装光盘。

下面就以 Windows 2000 Server 为例介绍安装 IIS 的步骤：

1) 首先进入控制面板，双击“添加或删除程序”图标后，弹出“添加与删除程序”对话框。在左边项目栏中，单击【添加/删除 Windows 组件】按钮，安装程序启动后，弹出“Windows 组件向导”对话框，如图 1-9 所示。